



## TANIA VERÓNICA SILVA TALA

Diseñadora  
Industrial y UX/UI

### Datos personales

Fecha de nacimiento: 27 de abril de 1993

Rut: 18.461.187-2

Estado civil: Soltera

### Sobre mi

Profesional titulada de Diseño Industrial de la Universidad Diego Portales y diseñadora UX/UI, especialización realizada en el diplomado de UX Design de la Universidad Finis Terrae.

Flexible, rigurosa y con una gran capacidad de toma efectiva de decisiones, con aptitud de liderazgo y trabajo en equipo de manera colaborativa. Creativa, observadora y comprometida. Preocupada siempre de cumplir en tiempo y forma sus objetivos.

Mi carrera de diseño industrial me permitió tener avanzadas herramientas de investigación, parte importante del proceso de crear y fundamentar. Trabajo con metodologías ágiles y herramientas digitales que me permiten desarrollar soluciones concretas.

Mi objetivo es desarrollarme profesionalmente y mejorar cada vez más en el UX/UI, por lo que estoy constantemente buscando ampliar y perfeccionar mis conocimientos.

### Contacto



+56 963433765



tania.tala.s@gmail.com



linkedin.com/in/taniasilvatala/



https://taniasilvatala.netlify.app/

### Educación

1998 - 2011 Saint Gaspar College  
Colegio

2013 - 2019 Universidad Diego Portales  
Titulada de Diseño Industrial.

2016 - 2017 Universidad Politécnica de Valencia  
Pasantía de un semestre de Diseño Industrial en Valencia, España.

Ago - Dic 2019 Universidad Finis Terrae  
Diplomado hecho por la empresa Designar.

### Experiencia

#### G100 Arquitectura y diseño gastronómico

Práctica profesional / Abril a Julio 2017

Diseño de ambiente y mobiliario. Área de diseño digital de planos, renders de proyectos y piezas gráficas.

#### Universidad Diego Portales

Marzo a diciembre 2019

Colaboradora adjunta del profesor titular de los ramos "Seminario de Título" y "Proyecto de título" en Diseño Industrial.

#### Patrem consultores

Freelance / 2019

Diseño de piezas gráficas de folletos y presentaciones.

### Proyectos

#### Súmate a lo verde

Diplomado UX / 2019

App que entrega una guía de estilo de vida consciente con el medio ambiente. Busca incentivar el cambio de hábitos y reciclaje. Proyecto en pareja, donde se fueron aplicando todas las técnicas y metodologías, conociendo y segmentando a los usuarios y sus necesidades. Finalmente se diseñó el look & feel y la interacción, testeando y analizando métricas que terminaron en un prototipo de alta fidelidad.

#### Brika

Proyecto título / 2018

Proyecto desarrollado en el año 2018, dando como resultado un PMV. Brika es una opción más sustentable para el asado que el carbón. Se ocupa el concepto del Design Thinking para la investigación y creación del producto. Además conceptos de marketing para crear la marca y posicionarla en el mercado.

### Habilidades

Design Thinking  
Mapa Empatía / Canvas  
Arquetipos humulu  
Customer Journey Map  
User task / Site Map  
Entrevistas / Card Sorting

Sketching / Moodboard  
Wireframes / Diseño de Interfaz  
Benchmark  
Evaluación Heurística  
Observación contextual  
Test Usabilidad / Prototipo

### Herramientas

Adobe Illustrator  
Adobe Photoshop  
Adobe Xd

Adobe Indesign  
Figma

### Idiomas

Ingles Intermedio