



SANTIAGO ALVAREZ VARGAS

PERFIL

- Estudiante de Ingeniería de Sistemas e Informática en la Universidad Nacional de Colombia, sede Medellín, cursando el décimo semestre.
- Conocimientos en diseño y desarrollo de videojuegos con más de 4 años de experiencia tanto en proyectos comerciales como académicos enfocados a la enseñanza, desarrollo de software a la medida en diferentes lenguajes de programación y reparación de computadores.
- Soy una persona demasiado segura, con un alto grado de responsabilidad y fácil aprendizaje. Sociable para desempeñar trabajo en equipo y autosuficiente para trabajar de manera individual para el manejo y solución de problemas. Me caracterizan mi buen desempeño y constancia para realizar proyectos que arrojen buenos resultados. Además me caracteriza mi gran capacidad de auto aprendizaje que me permite desenvolverme en cualquier tema que me requiera, me mantiene actualizado y me ayuda a no volverme monótono en mi trabajo y así aportar más de lo que se me pida con nuevas y creativas soluciones.

DATOS PERSONALES

NOMBRE SANTIAGO ALVAREZ VARGAS

DOCUMENTO DE IDENTIDAD 1.152.198.026 de Medellín

FECHA DE NACIMIENTO 2 de Agosto de 1992

LUGAR DE NACIMIENTO Medellín, Antioquia

ESTADO CIVIL Soltero

DIRECCIÓN CL 49 No. 96 A 22 (Interior 201), Floresta.

TELÉFONO 5813188 - 3002865192

E-MAIL saalvarezva@gmail.com

PAGINA WEB santiagoalvarez.me/

FORMACIÓN ACADÉMICA

Universitarios: Universidad Nacional de Colombia, sede Medellín
Ingeniería de Sistemas e Informática
Décimo Semestre

Estudios Secundarios: Liceo Salazar y Herrera
Medellín
2009

Idioma Extranjero: Inglés
Dominio del idioma hablado (Bueno)
Dominio del idioma escrito (Bueno)
Dominio del Idioma Leído (Muy bueno)

TALLERES Y CURSOS

Diploma de superación y participación: Diplomado en diseño de videojuegos – RutaN - Vivelab Medellín, Universidad de Medellín, Institución Universitaria Pascual Bravo, 2014.

Certificado aprobación: Modelado orgánico de personajes en Autodesk Maya, Servicio Nacional de Aprendizaje SENA; duración 40 horas; 2014.

Certificado aprobación "Videojuegos Adictivos" en Windows y Windows Phone 8.1 con Unity, Microsoft Mexico Appuniversity, 2014

Semillero de videojuegos Universidad EAFIT – SEMVID EAFIT, 2013-1.

Certificado de participación en Campus Party Colombia 2013

Certificado de participación en Campus Party Colombia 2012

Certificado aprobación: "Informática: Mantenimiento de computadores", Servicio Nacional de Aprendizaje SENA; duración 70 horas; 2010.

MANEJO DE SOFTWARE Y CURSOS COMPLEMENTARIOS

Conocimientos en los siguientes programas:

Unity 3D

Autodesk Maya

Git

Matlab

Allegorithmic Substance Designer 4

Microsoft Office

Flash

Blender

After Effects

Conocimientos autoadquiridos o sin certificación:

Conocimiento Alto de programación en C#, Conocimiento medio en programación SQL/PLSQL, Conocimiento básico de programación en PHP, Conocimiento básico de programación en JAVASCRIPT, Curso básico de programación en JAVA, Conocimiento básico de programación en Assembler, Curso básico de programación en C/C++, Curso básico en desarrollo y edición de páginas web, Curso básico de Animación 2D y Modelado 3D, Conocimientos básicos de Linux, Conocimientos básicos en descifrado de contraseñas WEP, WPA/WPA2 en redes WiFi, Reparación y mantenimiento de computadores, Conocimiento básico de programación en Visual Basic.

EXPERIENCIA LABORAL

CARGO: Estudiante Auxiliar, Universidad Nacional de Colombia

TRABAJOS DESEMPEÑADOS:

Diseño y prototipo de videojuegos.

Investigación y desarrollo de papers/artículos para publicación.

Diseñar y dictar curso de extensión: “Diseño de videojuegos y su desarrollo en Unity”, con una intensidad de 40 horas.

CONTACTO: (57)(4) 4255221 – Julian Moreno Cadavid, PhD.

REFERENCIAS

DIEGO ALEJANDRO OSSA

Ingeniero de Software

Quatio

3004479597

JULIAN ARENAS LOPEZ

Estudiante de la Universidad Nacional, Sede Medellín – Ingeniería de Sistemas

2669534

SANTIAGO ALVAREZ VARGAS

C.C. 1.152.198.026