



AG 平台 API 文档

(仅限 AG 客户内部使用)

版本纪录

日期	版本	描述	作者
04/03/2015	2.7	修订 loginname 明文参数规定	AG Team
23/03/2015	2.8	1) 更新盘口“A”及“C”下注范围 2) 修订“查询余额(GetBalance)”API 的返回信息 3) 新增“查询订单状态(QueryOrderStatus)API”注意事项	AG Team
02/04/2015	2.9	修订 BBIN 会员账号字符长度	AG Team
20/04/2015	3.0	新增进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
01/06/2015	3.1	1) 修订 BBIN 和 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增查询订单状态 API 注意事项 3) 修订转账确认和查询订单状态 API 和返回结果代码描述 4) 新增进入游戏的 API 参数为 AGIN 移动网页版百家乐	AG Team
06/07/2015	3.2	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增 MG 平台进入游戏 API 的“flashid”参数	AG Team
07/08/2015	3.3	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增说明 PT 平台进入游戏 API 的“gameType”参数所需值	AG Team
26/08/2015	3.4	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
14/09/2015	3.5	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
02/10/2015	3.6	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
03/11/2015	3.7	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值 2) 新增 AGTEX 平台 “预备转账” API 和 “转账确认”API 的“gameCategory”参数	AG Team
23/11/2015	3.8	1) 新增 BBIN 外币说明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的“gameType”参数值	AG Team
27/11/2015	3.9	1)新增 session token 參數說明	AG Team

07/12/2015	4.0	1)更改進入遊戲的調用接口 2) 新增 4.0 API 調用說明	AG Team
29/12/2015	4.1	1) 新增棋牌平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值	AG Team
25/01/2016	4.2	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
01/03/2016	4.3	新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/03/2016	4.4	1) 新增 Playngo 平台"loginname"參數說明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
07/04/2016	4.5	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/05/2016	4.6	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
06/06/2016	4.7	1) 更改 session_token 參數說明 2) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3) 新增 NMGE 平台进入游戏 API 的"gameType" 參數說明 4) 新增 NMGE 平台的 billno 字符长度說明 5)新增 NMGE 平台"loginname"參數說明 6) 新增 ENDO 平台进入游戏 API 的"gameType" 參數說明 7) 新增 BG 平台进入游戏 API 的"gameType" 參數說明 8) 修订 PT 平台平台进入游戏 API 的"gameType"参数說明	AG Team
28/06/2016	4.8	1)新增棋牌平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值 2)新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值	AG Team
15/07/2016	4.9	1) 新增 MG 平台进入游戏 API 的"gameType" 參數說明 2)統一 NMGE 平台改為 MG 平台	AG Team
05/08/2016	5.0	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值 2) 优化"转账"及"进入游戏"的流程和 Api 调用流程说明 3)更新货币种类列表和语言列表	AG Team
05/10/2016	5.1	1) 修正和新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数所需值	AG Team

		2)更新货币种类列表	
24/10/2016	5.2	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
13/12/2016	5.3	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3)更改转付款到游戏或从游戏转款的网站转账流程 4) 修正 DES 加密格式	AG Team
24/02/2017	5.4	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值及备注 2) 更改查询订单状态(QueryOrderStatus)说明	AG Team
28/03/2017	5.5	1) 新增 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
24/04/2017	5.6	1) 修正查询余额和预备转账的系统返回结果的代码数值及数值描述 2) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值 3) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的" session_token"的备注	AG Team
09/06/2017	5.7	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
09/06/2017	5.8	1) 修正查询额度描述及代码数值描述,现在支持 2 位小数	AG Team
22/06/2017	5.9	1) 修正 AGIN 平台进入游戏 API 的"gameType"参数值	AG Team
11/07/2017	6.0	1) 修正沙巴平台 loginname 参数描述 2)更新语言列表	AG Team

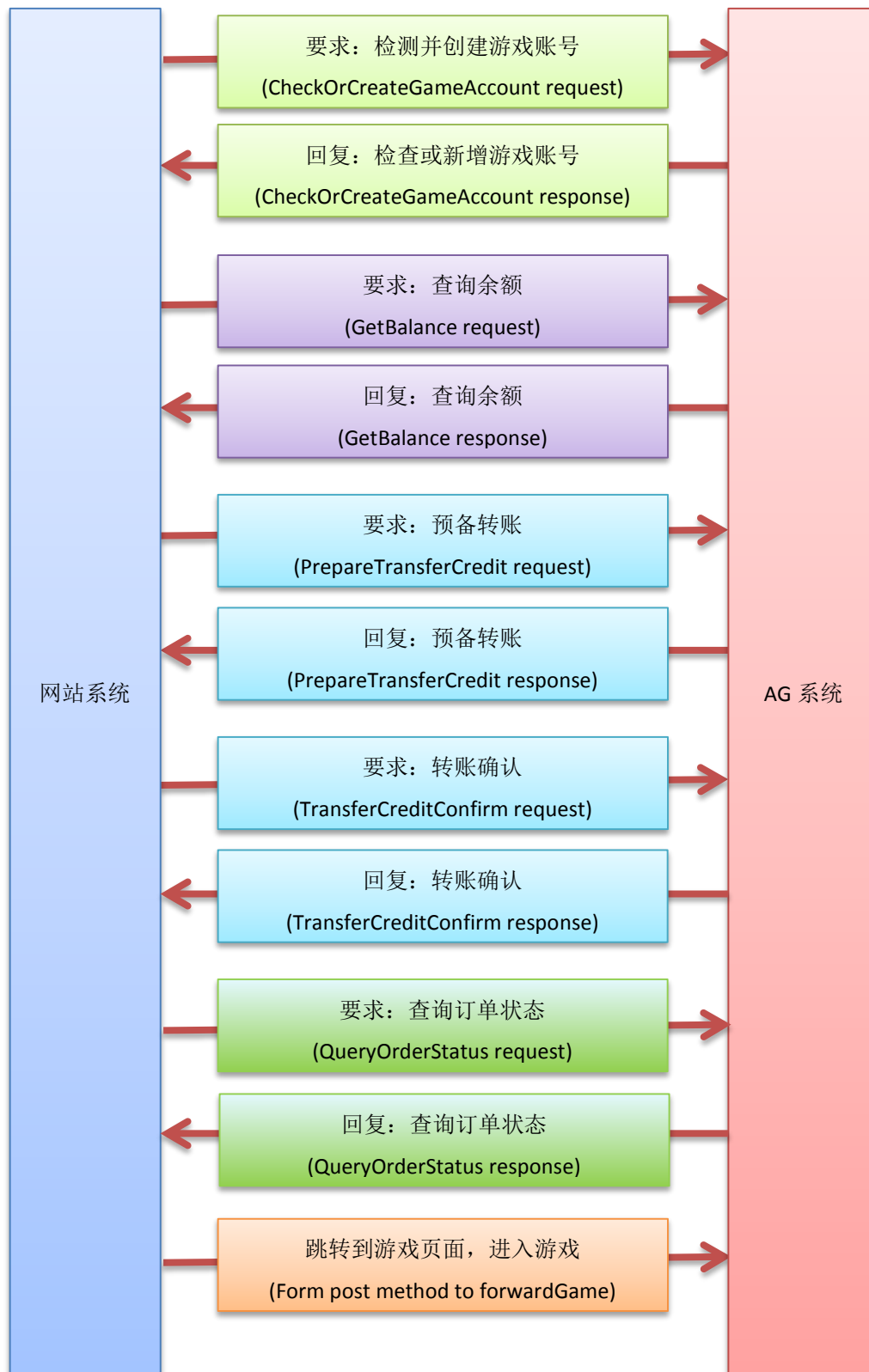
内容

1	基本结构	7
2	流程图	8
2.1	注册新账号	8
2.2	查询游戏账号结余	9
2.3	转款到游戏 或 从游戏转款	10
2.4	从网站转入 AG 游戏平台	11
3	游戏 API 指引	12
3.1	检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount)	12
3.1.1	描述	12
3.1.2	数据库链接 URL	12
3.1.3	参数 Parameters:	12
3.1.4	系统返回结果: XML	14
3.2	查询余额(GetBalance)	15
3.2.1	描述	15
3.2.2	数据库链接 URL	15
3.2.3	参数 Parameters:	15
3.2.4	系统返回结果: XML	16
3.3	预备转账(PrepareTransferCredit)	17
3.3.1	描述	17
3.3.2	数据库链接 URL	17
3.3.3	参数 parameters:	17
3.3.4	系统返回结果: XML	19
3.4	转账确认(TransferCreditConfirm)	20
3.4.1	描述	20
3.4.2	数据库链接 URL	20
3.4.3	参数 parameters:	20
3.4.4	系统返回结果: XML	22
3.5	查询订单状态(QueryOrderStatus)	23
3.5.1	描述	23
3.5.2	数据库链接 URL	23
3.5.3	参数 Parameters:	23

3.5.4	系统返回结果: XML	24
3.6	跳转到游戏页面，进入游戏(forwardGame).....	25
3.6.1	描述.....	25
3.6.2	数据库链接 URL.....	25
3.6.3	参数 parameters:	25
3.6.4	系统返回结果: XML	34
3.7	网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台	34
3.7.1	描述	34
3.7.2	数据库链接 URL.....	34
3.7.3	参数 parameters:	34
3.7.4	系统返回结果	35
4	附录.....	35
4.0	Api 调用流程说明	35
4.1	api 调用说明.....	35
4.2	设置调用超时参数	35
4.3	小心各参数的数值	35
4.4	设置 httpclient	36
4.5	调用查询余额(GetBalance) API 示例	36
4.6	跳转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码)	38
4.7	DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例).....	40
4.8	MD5 为 32 位小写字母或数字	40

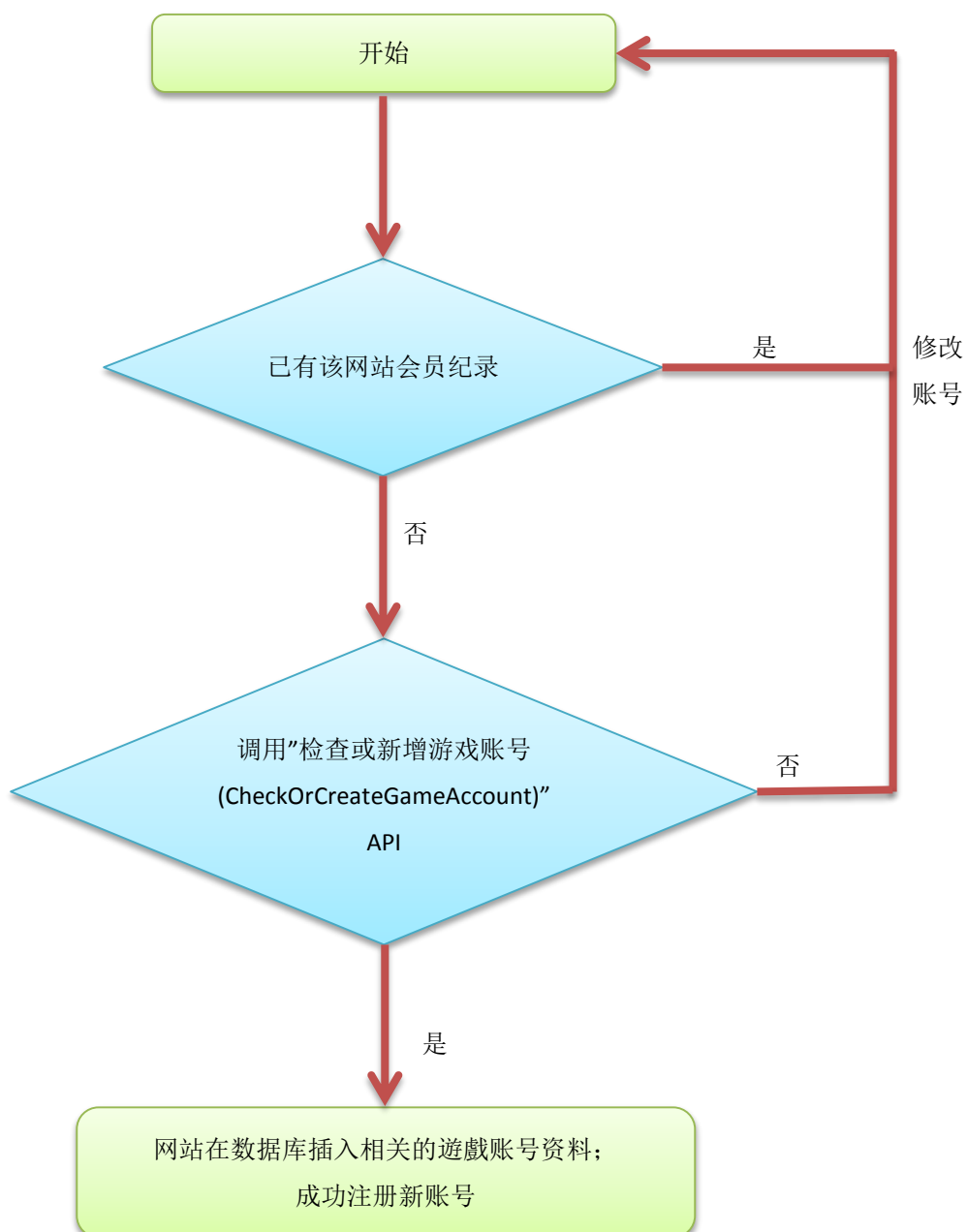
1 基本结构

共需 6 个 API 接口，结构如下图：

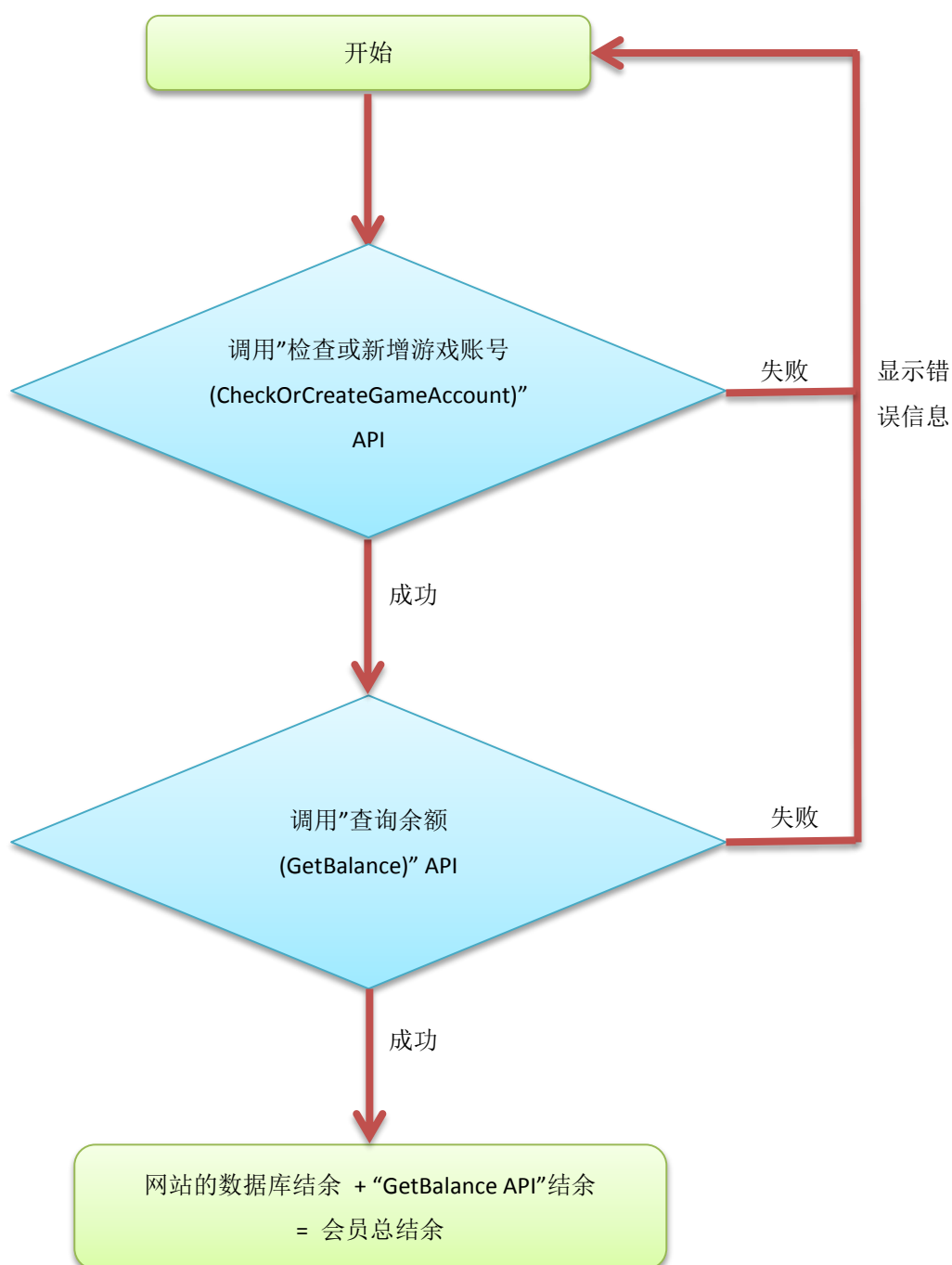


2 流程图

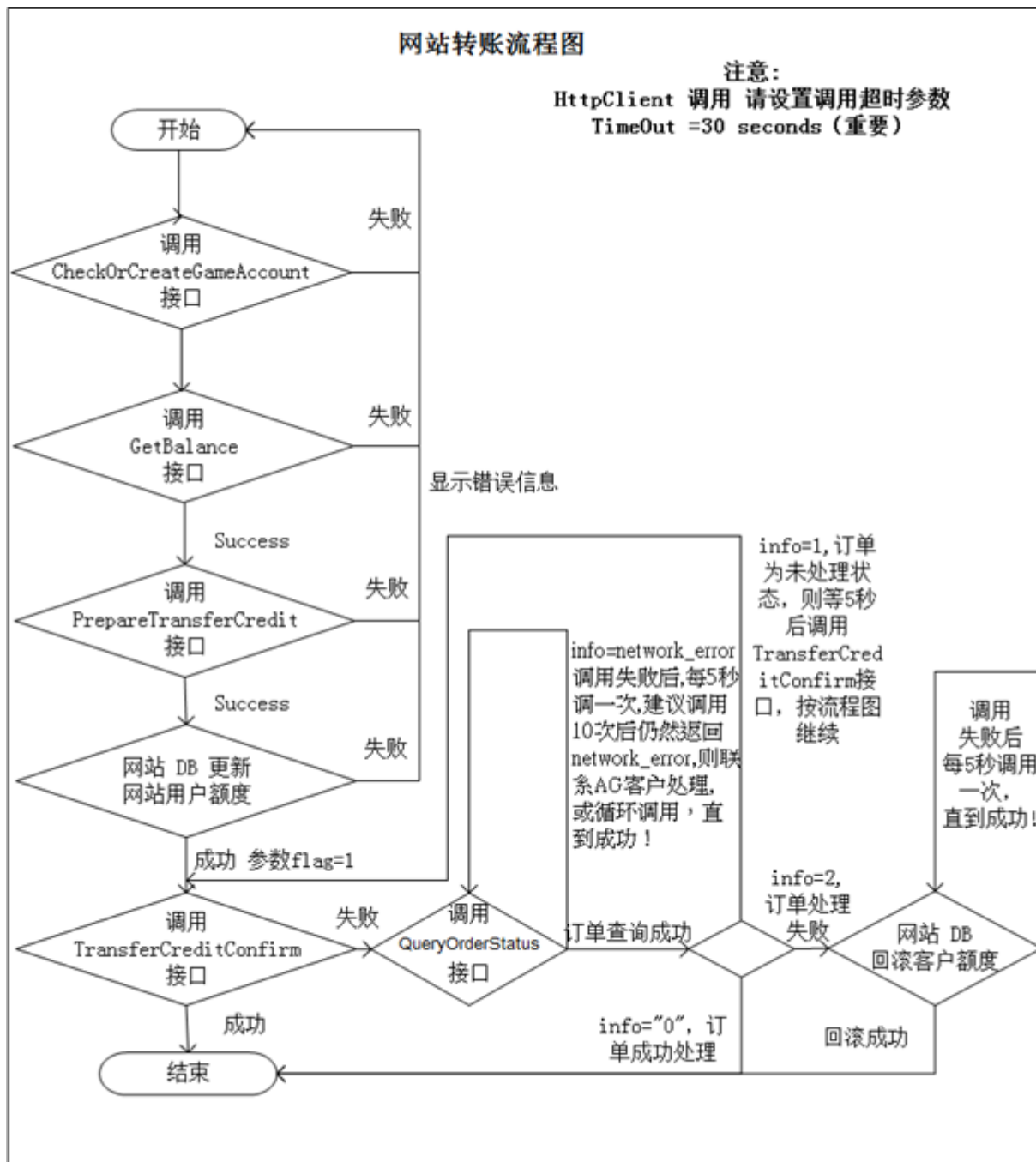
2.1 注册新账号



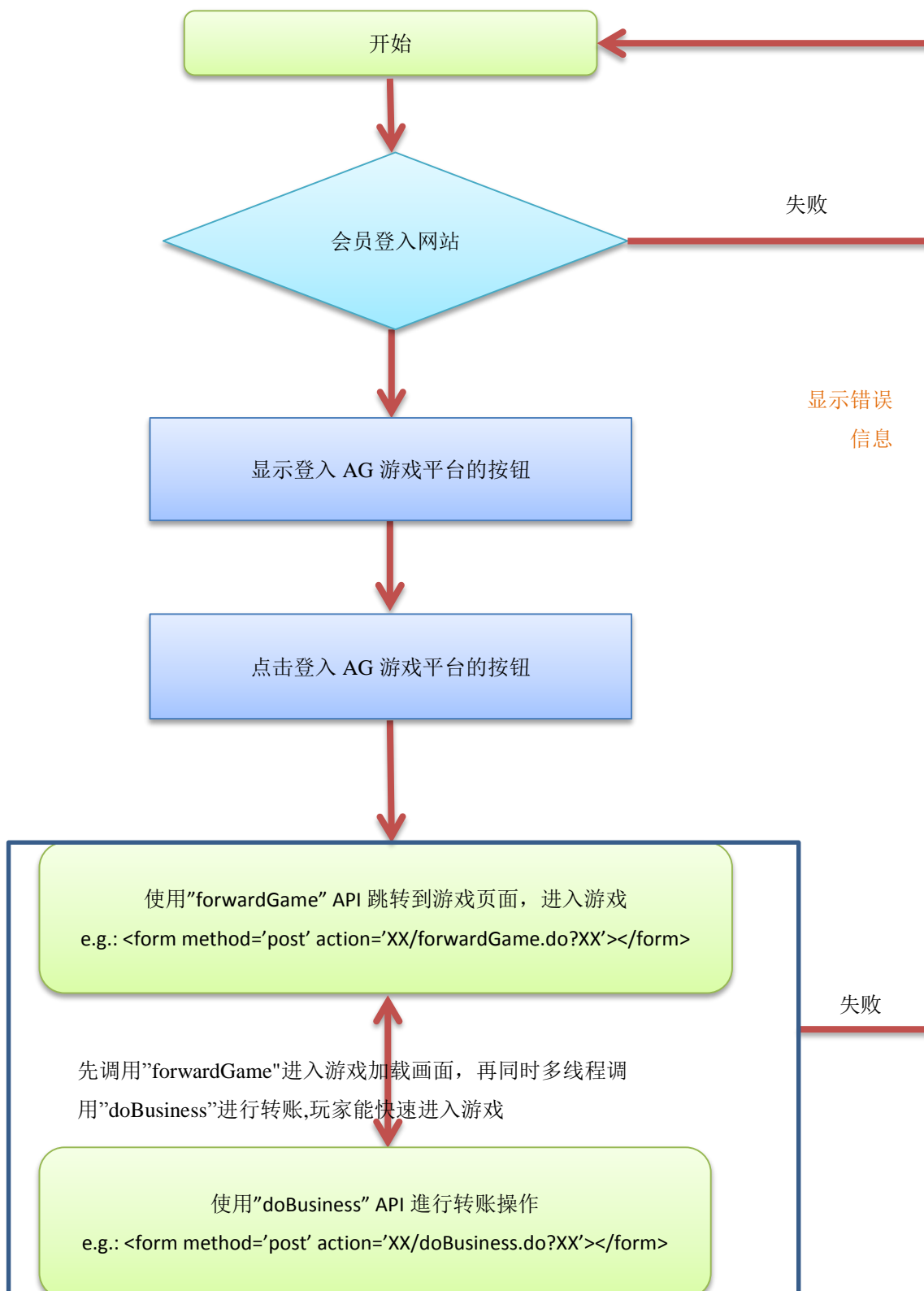
2.2 查询游戏账号结余



2.3 转款到游戏 或 从游戏转款



2.4 从网站转入 AG 游戏平台



3 游戏 API 指引

3.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccount)

3.1.1 描述

“CheckOrCreateGameAccount” API 用于数据库创建游戏账号。

如果该游戏账号已存在，这个 API 只是用作验证账号和密码。

如果该账号及密码与数据库纪录吻合，系统返回 0；

如果该账号不存在，系统将会创建一个新的游戏账号并返回 0。

3.1.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.1.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt (“xxxxxxx”) (見附錄中的這一類描述，如使用php格式,請使用“des.php”加密, 'DES加密密匙'值是”xxxxxxx”, 请参考发布说明 / 上线说明第1项”)

3.1.3.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXXXXX/\V/loginname=XXXXXX/\V/method=lg/\V/actype=0/\V/password=XXXXXXXXX/\V/oddtype=XXX/\V/cur=XXX”);

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码，数值 = “XXXXXXXX”，这是一个常数，请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名，必须少于 20 个字符 不可以带特殊字符，只可以数字，字母，下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字符，仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀，如 cagent=AAA_NMGE, 会员账号必须加上前缀 AAA，賬號就是 AAAxxxx) ***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)
method	数值 = “lg” 代表 “检测并创建游戏账号”

	(CheckOrCreateGameAccount)", 是一個常數						
actype	actype=1 代表真錢賬號; actype=0 代表试玩賬號, **AGIN 平台的试玩賬號的默认額度為 2000 人民幣, 试玩賬號並不提供轉賬功能						
password	遊戲賬號的密碼必須少於20字 不支持以下字元: ' , " , \ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$, 空格, 雙節字元 (全角字), TAB鍵, NULL, 換行符(\N) **BBIN平台的密碼須為6~12碼英文或數字且符合 0~9及a~z字元						
oddtype	盤口, 設定新玩家可下注的範圍 值: A、B、C、D、E、F、G、H 及 I 默认值: A 玩家的下注範圍(人民幣): **其他币种的下注範圍, 請參考AG國際廳遊戲後台 管理系統內"系統公共盤口" A (20~50000) B (50~5000) C (20~10000) D (200~20000) E (300~30000) F (400~40000) G (500~50000) H (1000~100000) I (2000~200000) **备注:- 1) oddtype, 如需通過API修改客戶的盤口則帶上 oddtype參數值 2) 如需使用創建用戶的默认盤口, oddtype參數可以省略不帶						
cur	貨幣種類 <table border="1"> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>人民幣</td><td>CNY</td></tr> <tr> <td>韓元</td><td>KRW</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民幣	CNY	韓元	KRW
币种	值						
人民幣	CNY						
韓元	KRW						

马来西亚币	MYR
美元	USD
日元	JPY
泰铢	THB
比特币	BTC
印尼盾	IDR
越南盾	VND
欧元	EUR
印度卢比	INR
**备注:- BBIN 如要帶入外幣必須帶入該幣种 cur=xxx	

3.1.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"请参考"发布说明 /上线说明第 1 项"

3.1.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值(参考 3.1.3.2)錯誤
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存在
error	其他错误, 请联络我们, 参看 msg 错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.2 查询余额(GetBalance)

3.2.1 描述

查询余额(GetBalance) API 用于从数据库中读取游戏账号的可用余额, 调用"GetBalance" API 可查阅客户的现时余额, 余额现时支持 2 位小数。

3.2.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.2.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (見附錄中的這一類描述, 如使用php格式, 請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxx", 請參考上线说明第1项)

3.2.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXXXX/\\loginname=XXXXXXXXX/\\method=gb/\\actype=0/\\password=XXXXXXXXX/\\cur=XXX");

注意: 请参考发布说明/上线说明文档以查看"XXXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 請參考发布说明 / 上线说明第 1 项
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节, 仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE, 会员账号必须加上前缀 AAA, 賬號就是 AAAxxxx) ***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)
method	值 = "gb" 代表"查询余额(GetBalance)", 是一个常数
actype	actype=1 代表真钱账号 actype=0 代表试玩账号

	**AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币，试玩账号不提供转账功能																								
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密码描述																								
cur	货币种类 <table> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>IDR</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>印度卢比</td><td>INR</td></tr> </table> **备注:- BBIN 如要帶入外幣必須帶入該幣种 cur=xxx	币种	值	人民币	CNY	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	IDR	越南盾	VND	欧元	EUR	印度卢比	INR
币种	值																								
人民币	CNY																								
韩元	KRW																								
马来西亚币	MYR																								
美元	USD																								
日元	JPY																								
泰铢	THB																								
比特币	BTC																								
印尼盾	IDR																								
越南盾	VND																								
欧元	EUR																								
印度卢比	INR																								

3.2.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"上线说明第 1 项"

3.2.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
000	成功返回余额, 2 位小数 注意: 余额支持 2 位小数, 如: 100.01
key_error	Key 值(参考 3.2.3.2)是錯誤的

network_error	网络问题导致资料遗失
error	其他错误, 参看 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。 错误原因例子: 账号不存在

3.3 预备转账(PrepareTransferCredit)

3.3.1 描述

"预备转账(PrepareTransfreCredit)" 的 API 是准备从网站账号转移信贷到游戏账号, 或准备从游戏账号转移信贷到网站账号。

3.3.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.3.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (見附錄中的這一類描述, 如使用php格式,請使用"des.php"加密, 'DES加密密匙'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明 第1项")

3.3.3.1 params=des.encrypt("cagent=XXXXXXX/\\\\method=tc\\\\loginname=XXXXXXX\\\\billno=XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\\type=IN\\\\credit=000.00\\\\actype=0\\\\password=XXXXXXX\\\\cur=XXX");

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 请参考"发布说明/上线说明第 1 项"
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线 **BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节, 仅可输入英文字母以及数字的组合) **MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如

	<p>cagent=AAA_NMGE,会员账号必須加上前綴 AAA , 賬號就是 AAAxxxx)</p> <p>***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)</p>
method	<p>值 = "tc" 代表"预备转账 PrepareTransferCredit", 是一个常数</p>
billno	<p>billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = 'XXXXX' 及 序列 = 1234567890987, 那么 billno = XXXXX1234567890987,</p> <p>**BBIN 平台的 billno , 只可使用數字, 请使用 19 字符内, 例如:123456445676789098</p> <p>**MG 平台的 billno , 只可使用數字, 请使用 8 字符内, 例如:12345678</p>
type	<p>值 = "IN" or "OUT"</p> <p>IN: 从网站账号转款到游戏账号;</p> <p>OUT: 從遊戲賬號轉款到網站賬號</p>
credit	<p>转款额度(如 000.00), 只保留小数点后两个位, 即:100.00</p> <p>**备注:</p> <p>1) 如AGIN平台使用转入或转出额度时, 额度支持2位小数, 如: 100.01</p> <p>2) BBIN平台在转入或转出额度时, 只能整数转入或转出, 不能帶小数</p>
actype	<p>actype=1 代表真钱账号;</p> <p>actype=0 代表试玩账号</p> <p>**AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号不提供转账功能</p>
password	<p>请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密碼描述</p>
fixcredit	<p>不可用额度</p> <p>**备注</p> <p>只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)</p>
gameCategory	<p>值 = 1 代表对战</p> <p>值 = 0 代表对赌</p>

	值为空时 默认值为 0 **备注 只有 AGTEX 平台才需调用此参数 , 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)																								
cur	货币种类 <table> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>ID</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>印度卢比</td><td>INR</td></tr> </table> **备注:- BBIN 如要帶入外幣必須帶入該幣种 cur=xxx	币种	值	人民币	CNY	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	ID	越南盾	VND	欧元	EUR	印度卢比	INR
币种	值																								
人民币	CNY																								
韩元	KRW																								
马来西亚币	MYR																								
美元	USD																								
日元	JPY																								
泰铢	THB																								
比特币	BTC																								
印尼盾	ID																								
越南盾	VND																								
欧元	EUR																								
印度卢比	INR																								

3.3.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.3.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key 值错误 (参考 3.3.3.2)
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失

not_enough_credit	余额不足, 未能转账
error	转账错误, 参考 msg 的错误描述信息

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。 错误原因例子: 游戏账号不存在

3.4 转账确认(TransferCreditConfirm)

3.4.1 描述

参阅流程图 2.3, 转账有 2 个步骤。

1. “预备转账 PrepareTransferCredit”的 API 仅用于验证参数。当“预备转账 PrepareTransferCredit”返回成功后, 必须调用“转账确认 TransferCreditConfirm” API。
2. 调用“转账确认 TransferCreditConfirm”的 API 时, AG 游戏会更新客户的额度并完成转账。当返回信息为 0 时, 且没有任何异常情况, 即代表“转账确认 TransferCreditConfirm”成功。

注意: 使用 HttpClient 调用接口的时候, 请设置 timeout = 30 秒

3.4.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.4.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (见附录中的这一类描述, 如使用php格式, 请使用“des.php”加密, ‘DES加密密钥’值是“xxxxxxx”, 请参考“发布说明 / 上线说明第1项”)

3.4.3.1 params=des.encrypt(“cagent=XXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=tcc\\\billNo=XXXXXXXXXXXXXXXXXX\\\type=IN\\\credit=000.00\\\actype=0\\\flag=1\\\password=XXXXXX\\\cur=XXX”);

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = “XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明/上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线

	<p>**BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字元, 仅可输入英文字母以及数字的组合)</p> <p>**MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE, 会员账号必须加上前缀 AAA, 賬號就是 AAAxxxx)</p> <p>***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)</p>										
method	值= "tcc" 代表“转账确认 TransferCreditComfirm”, 是一个常数										
billno	数值跟‘預備轉賬 PrepareTransferCredit’ API 的 billno										
type	数值跟‘預備轉賬 PrepareTransferCredit’ API 的 type										
credit	数值跟‘預備轉賬 PrepareTransferCredit’ API 的 credit										
actype	数值跟‘預備轉賬 PrepareTransferCredit’ API 的 actype										
flag	<p>值 = 1 代表调用‘预备转账 PrepareTransferCredit’ API 成功</p> <p>值 = 0 代表调用‘預備轉賬 PrepareTransferCredit’ 出错或出现错误码</p>										
password	<p>请参考 ‘检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount’ (3.1.3.1) 的密碼描述</p>										
fixcredit	<p>不可用额度</p> <p>**备注</p> <p>只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)</p>										
gameCategory	<p>值 = 1 代表对赌</p> <p>值 = 0 代表对战</p> <p>值为空时 默认值为 0</p> <p>**备注</p> <p>只有 AGTEX 平台才需调用此参数, 其他游戏则不需要理会 (AGTEX 平台是棋牌平台)</p>										
cur	<p>货币种类</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr> <td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr> <td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr> <td>美元</td><td>USD</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	美元	USD
币种	值										
人民币	CNY										
韩元	KRW										
马来西亚币	MYR										
美元	USD										

日元	JPY
泰铢	THB
比特币	BTC
印尼盾	IDR
越南盾	VND
欧元	EUR
印度卢比	INR
**备注:- BBIN 如要帶入外幣必須帶入該幣种 cur=xxx	

3.4.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.4.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败, 订单未处理状态
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.4.3.2)是錯誤的
duplicate_transfer	重复转账
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

****备注:** 错误提示的处理方法, 请参考 2.3 的流程图

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.5 查询订单状态(QueryOrderStatus)

- 1) 注意: AGIN 平台“查询订单状态 (QueryOrderStatus)”每次都是必须调用的, (请参考 2.3 的流程图)
如在调用 “预备转账 (PrepareTransferCredit)” 返回 0 成功时, 继而进行调用 “转账确认 (TransferCreditConfirm)”过程中出现 network_error 等异常情况, 需要调用“查询订单(QueryOrderStatus)”
备注: AGQ 平台极速版, AGTEX 平台, PT 平台也是一样,
- 2) 注意: ENDO, MG, 与 AGIN 平台共用钱包, 与 AGIN 平台的 cagent 一样. 需要调用“查询订单 (QueryOrderStatus)”
- 3) 注意: 因沙巴平台, IPM 平台, OG 平台, HG 平台, XTD 平台、BBIN 平台没有这项功能, 接入以上平台时, 不需要调用 “查询订单状态(QueryOrderStatus)”
- 4) 注意: PT 目前因为转账会消耗客户的额度, 因此不会随意进行任何转账测试。

3.5.1 描述

查询订单状态的(QueryOrderStatus) API 用于从数据库中读取订单的当前状态, 调用 QueryOrderStatus API 可查阅该笔订单当前的转账状态。

3.5.2 数据库链接 URL

<http://<server>/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXXXXXXXX>

3.5.3 参数 Parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt (“xxxxxxx”)(见附录中的这一类描述, 如使用php格式, 请使用 “des.php”加密, ‘DES加密密钥’值是“xxxxxxx”, 请参考“发布说明 / 上线说明第1项”)

3.5.3.1 params=des.encrypt(cagent=XXXXXXXXX\\\billno=XXXXXXXX\\\method=qos\\\vactype=0\\\cur=XXX”);

注意: 请参考发布说明/ 上线说明文档以查看“XXXXXXXX”的数值

参数	描述
cagent	代理编码, 数值 = “XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
billno	billno = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987,

	那么 billno = XXXXX1234567890987,																								
method	值 = “qos” 代表“查询(QueryOrderStatus)”, 是一个常数																								
actype	该订单所属订单的账户类型 , actype=1 代表真钱账号; actype=0 代表试玩账号 **AGIN平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号并不提供转账功能																								
cur	货币种类 <table border="1"> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr><td>韩元</td><td>KRW</td></tr> <tr><td>马来西亚币</td><td>MYR</td></tr> <tr><td>美元</td><td>USD</td></tr> <tr><td>日元</td><td>JPY</td></tr> <tr><td>泰铢</td><td>THB</td></tr> <tr><td>比特币</td><td>BTC</td></tr> <tr><td>印尼盾</td><td>IDR</td></tr> <tr><td>越南盾</td><td>VND</td></tr> <tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr> <tr><td>印度卢比</td><td>INR</td></tr> </tbody> </table> **备注:- BBIN 如要帶入外幣必須帶入該幣种 cur=xxx	币种	值	人民币	CNY	韩元	KRW	马来西亚币	MYR	美元	USD	日元	JPY	泰铢	THB	比特币	BTC	印尼盾	IDR	越南盾	VND	欧元	EUR	印度卢比	INR
币种	值																								
人民币	CNY																								
韩元	KRW																								
马来西亚币	MYR																								
美元	USD																								
日元	JPY																								
泰铢	THB																								
比特币	BTC																								
印尼盾	IDR																								
越南盾	VND																								
欧元	EUR																								
印度卢比	INR																								

3.5.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”

3.5.4 系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

代码数值如下 :

info 代码数值	代码数值描述
0	成功
1	失败, 订单未处理状态
2	因无效的转账金额引致的失败
key_error	Key 值(3.5.3.2)是錯誤的
network_error	网络问题导致资料遗失
error	转账错误, 参看 msg 错误信息描述

****备注: 错误提示的处理方法, 请参考 2.3 的流程图**

msg 代码数值	代码数值描述
字符串	错误原因描述, 如果调用失败, msg 说明调用失败原因。调用成功, 则 msg 为空。

3.6 跳转到游戏页面, 进入游戏(forwardGame)

3.6.1 描述

您必须使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

例如: <form method='post' action='XXX/forwardGame.do?XXX'></form>.

注意: 使用 HttpClient 调用接口的时候, 请设置 timeout = 30 秒

注意: 调研 forwardGame 这个 api, 使用是 gci 域名, 例如: http://gci.xxxxxx:81/

3.6.2 数据库链接 URL

<http://<server>/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXXXX>

3.6.3 参数 parameters:

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (见附录中的这一类描述, 如使用php格式, 请使用 "des.php" 加密, 'DES加密密钥'值是"xxxxxxx", 请参考"发布说明 / 上线说明第1项")

3.6.3.1params=des.encrypt("cagent=xxxxx/\\\loginname=xxxxx/\\\actype=1/\\\password=XXXXXX/\\\dm=www.xxx.com/\\\sid=XXXXXXXX1023456789098/\\\vlang=1/\\\gameType=1/\\\oddtype=XXX/\\\session_token=XXX/\\\cur=XXX");

注意: 请参考发布说明 / 上线说明文档以查看"XXXXXXXX"的数值

参数	描述																
cagent	代理编码, 数值 = "XXXXXXXX", 这是一个常数, 请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"																
loginname	<p>游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字节 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线</p> <p>**BBIN 平台的会员帐号(请输入 4-20 个字节, 仅可输入英文字母以及数字的组合)</p> <p>**MG 平台的会员帐号(必须加上 cagent 前缀, 如 cagent=AAA_NMGE, 会员账号必须加上前缀 AAA, 账号就是 AAAxxxx)</p> <p>***沙巴平台的会员帐号(仅可输入英文字母以及数字的组合)</p>																
password	请参考 '检测或创建游戏账号 CheckOrCreateGameAccount' (3.1.3.1) 的密码描述																
dm	<p>'dm' 代表返回的网站域名 例如: 您的网站域名是 www.bet.com, dm = www.bet.com</p> <p>**dm 也可等如你的域名 ip (dm=123.22.112.1)</p>																
sid	<p>sid = (cagent+序列), 序列是唯一的 13~16 位数, 例如: cagent = 'XXXXX' 及 序列 = 1234567890987, sid = XXXXX1234567890987</p>																
actype	<p>actype=1 代表真钱账号 actype=0 代表试玩账号</p> <p>**AGIN 平台的试玩账号的默认额度为 2000 人民币, 试玩账号并不提供转账功能</p>																
lang	<p>显示语言 默认: 1</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>语言</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>zh-cn (简体中文)</td><td>1</td></tr> <tr> <td>zh-tw (繁体中文)</td><td>2</td></tr> <tr> <td>en-us(英语)</td><td>3</td></tr> <tr> <td>euc-jp(日语)</td><td>4</td></tr> <tr> <td>ko(韩语)</td><td>5</td></tr> <tr> <td>th(泰文)</td><td>6</td></tr> <tr> <td>vi(越南文)</td><td>8</td></tr> </tbody> </table>	语言	值	zh-cn (简体中文)	1	zh-tw (繁体中文)	2	en-us(英语)	3	euc-jp(日语)	4	ko(韩语)	5	th(泰文)	6	vi(越南文)	8
语言	值																
zh-cn (简体中文)	1																
zh-tw (繁体中文)	2																
en-us(英语)	3																
euc-jp(日语)	4																
ko(韩语)	5																
th(泰文)	6																
vi(越南文)	8																

	id(印尼语) 11
gameType	游戏类型 (AGIN 平台, 为空将导入整合页面) 值 游戏类型 0 大厅 1 旗舰厅 (AGQ 厅) 2 国际厅 (AGIN 厅) 3 多台 (自选多台) 4 包桌 (VIP 包桌) 5 竞咪 (竞咪厅) 6 捕鱼王 8 电子游戏 (XIN 电子游戏大厅) 11 HTML5 大厅 (AGIN 移动网页版游戏平台大厅) 12 旗舰厅 HTML5 百家乐 13 国际厅 HTML5 百家乐 15 国际厅 HTML5 龙虎 18 HTML5 视讯游戏大厅 21 旗舰厅百家乐 22 国际厅百家乐 23 旗舰厅龙虎 24 国际厅龙虎 25 旗舰厅轮盘 26 国际厅轮盘 27 旗舰厅骰宝 30 包桌百家乐 31 LED 包桌百家乐 32 牛牛 33 21 點 34 直播厅 500 XIN 电子游戏独立版大厅 501(101) 水果拉霸 502(102) 新视频扑克(杰克高手) 503(103) 美女沙排 504(104) 运财羊 505(105) 武圣傳 507(107) 极速幸运轮

508(108)	太空漫游
509(109)	复古花园
510(110)	关东煮
511(111)	牧场咖啡
512(112)	甜一甜屋
513(113)	日本武士
514(114)	象棋老虎机
515(115)	麻将老虎机
516(116)	西洋棋老虎机
517(117)	开心农场
518(118)	夏日营地
519(119)	海底漫游
520(120)	鬼马小丑
521(121)	机动乐园
522(122)	惊吓鬼屋
523(123)	疯狂马戏团
524(124)	海洋剧场
525(125)	水上乐园
526(126)	空中战争
527(127)	摇滚狂迷
528(128)	越野机车
529(129)	埃及奥秘
530(130)	欢乐时光
531(131)	侏罗纪
532(132)	土地神
533(133)	布袋和尚
534(134)	正财神
535(135)	武财神
536(136)	偏财神
537(137)	性感女仆
539(139)	灵猴献瑞
540(140)	百搭二王
541(141)	红利百搭
542(142)	天空守护者
543(143)	齐天大圣
544(144)	糖果碰碰乐

545(145)	冰河世界
546(146)	水果拉霸 2
547(147)	欧洲列强争霸
548(148)	捕鱼王者
549(149)	上海百乐门
550(150)	竞技狂热
(200)	龙珠
(201)	幸运 8
(202)	闪亮女郎
(203)	金魚
(204)	中国新年
(205)	海盗王
(206)	鲜果狂热
(207)	小熊猫
(208)	大豪客
(209)	龙舟竞渡
(210)	中秋佳节
(211)	韩风劲舞
(212)	美女大格斗
(213)	龙凤呈祥
(215)	黄金对垒
TA01	多手二十一點 低額投注
TA02	多手二十一點
TA03	多手二十一點 高額投注
TA04	1 手二十一點 低額投注
TA05	1 手二十一點
TA06	1 手二十一點 高額投注
TA07	Hilo 低額投注
TA08	Hilo
TA09	Hilo 高額投注
TA0A	5 手 Hilo
TA0B	5 手 Hilo 高額投注
TA0C	3 手 Hilo 高額投注
TA0F	輪盤 高額投注
TA0G	輪盤
TA0J	巨鯊攻防

TA0K	杂果狂欢
TA0L	无法无天
TA0M	法老秘密
TA0N	烈火战车
TA0O	捕猎季节
TA0P	怪兽食坊
TA0Q	日与夜
TA0R	七大奇蹟
TA0S	足球竞赛
TA0T	珠光宝气
TA0U	经典轿车
TA0V	星際大戰
TA0W	海盗夺宝
TA0X	巴黎茶座
TA0Y	金龙献宝
TA0Z	5 手杰克高手
TA10	5 手百搭小丑
TA11	5 手百搭二王
TA12	1 手杰克高手
TA13	10 手杰克高手
TA14	25 手杰克高手
TA15	50 手杰克高手
TA17	1 手百搭小丑
TA18	10 手百搭小丑
TA19	25 手百搭小丑
TA1A	50 手百搭小丑
TA1C	1 手百搭二王
TA1D	10 手百搭二王
TA1E	25 手百搭二王
TA1F	50 手百搭二王
TAITA1N	欧洲轮盘 高额投注 (移动版)
TAITA1O	欧洲轮盘 (移动版)
TAITA1P	欧洲轮盘 低额投注 (移动版)
TAITA1K	欧洲轮盘 高额投注 (桌面版)
TAITA1L	欧洲轮盘 (桌面版)
TAITA1M	欧洲轮盘 低额投注 (桌面版)

	<p>XINHTG02 百家乐 (XIN 电子游戏)</p> <p>800 巨奖厅</p> <p>**备注:-</p> <p>1) 带入XIN 电子游戏gameType=1XX 或 gameType=2XX 时为手机H5版本独立开启单款电子游戏所使用 (详情可参考XIN 电子游戏独立开启介绍文档)</p> <p>2) 带入XIN 电子游戏gameType=5XX 或 gameType=6XX 时为网页版独立开启单款电子游戏所使用 (详情可参考XIN 电子游戏独立开启介绍文档)</p> <p>游戏类型 (BBIN 平台, 为空将导入整合页面)</p> <table> <tr> <th>值</th><th>游戏类型</th></tr> <tr> <td>1</td><td>真人娱乐</td></tr> <tr> <td>3</td><td>彩票</td></tr> <tr> <td>4</td><td>BB 体育</td></tr> <tr> <td>5</td><td>电子游艺</td></tr> </table> <p>游戏类型 (PT 平台)</p> <p>**备注:-</p> <p>1) PT的gameType带入不同的参数值,可进入单款游戏(包括真人视讯游戏和电子游戏)</p> <p>2) PT的gameType参数值,如需要各平台最新遊戲列表,請與AG官方客服聯繫</p> <p>游戏类型 (棋牌平台)</p> <table> <tr> <th>值</th><th>游戏类型</th></tr> <tr> <td>0</td><td>大厅</td></tr> <tr> <td>1</td><td>德州扑克</td></tr> <tr> <td>2</td><td>3D麻将</td></tr> <tr> <td>3</td><td>web麻将</td></tr> <tr> <td>4.</td><td>flash麻将</td></tr> </table> <p>游戏类型 (MG 平台)</p> <table> <tr> <th>值</th><th>游戏类型</th></tr> <tr> <td>0 (或为空)</td><td>視訊大廳 (注:轉帳模式)</td></tr> </table>	值	游戏类型	1	真人娱乐	3	彩票	4	BB 体育	5	电子游艺	值	游戏类型	0	大厅	1	德州扑克	2	3D麻将	3	web麻将	4.	flash麻将	值	游戏类型	0 (或为空)	視訊大廳 (注:轉帳模式)
值	游戏类型																										
1	真人娱乐																										
3	彩票																										
4	BB 体育																										
5	电子游艺																										
值	游戏类型																										
0	大厅																										
1	德州扑克																										
2	3D麻将																										
3	web麻将																										
4.	flash麻将																										
值	游戏类型																										
0 (或为空)	視訊大廳 (注:轉帳模式)																										

	<p>**备注:-</p> <p>1) MG的gameType带入不同的参数值，可进入单个游戏.</p> <p>2) MG的gameType参数值，如需要各平台最新遊戲列表，請與AG官方客服聯繫</p> <p>游戏类型 (ENDO 平台)</p> <p>**备注:-</p> <p>1) ENDO的gameType带入不同的参数值，可进入单个游戏.</p> <p>2) ENDO的gameType参数值，如需要各平台最新遊戲列表，請與AG官方客服聯繫。</p>						
oddtype	<p>盘口，设定新玩家可下注的范围</p> <p>值: A、B、C、D、E、F、G、H 及 I</p> <p>默认值: A</p> <p>玩家的下注范围(人民币):</p> <p>**其他币种的下注范围，请参考AG国际厅游戏后台管理系统内“系统公共盘口”</p> <p>A (20~50000)</p> <p>B (50~5000)</p> <p>C (20~10000)</p> <p>D (200~20000)</p> <p>E (300~30000)</p> <p>F (400~40000)</p> <p>G (500~50000)</p> <p>H (1000~100000)</p> <p>I (2000~200000)</p> <p>**备注:-</p> <p>1) oddtype, 如需通过API修改客户的盘口则带上oddtype参数值</p> <p>2) 如需使用创建用户的默认盘口, oddtype 参数可以省略不带</p>						
cur	<p>货币种类</p> <table> <thead> <tr> <th>币种</th><th>值</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>人民币</td><td>CNY</td></tr> <tr> <td>韩元</td><td>KRW</td></tr> </tbody> </table>	币种	值	人民币	CNY	韩元	KRW
币种	值						
人民币	CNY						
韩元	KRW						

	<p>马来西亚币 MYR</p> <p>美元 USD</p> <p>日元 JPY</p> <p>泰铢 THB</p> <p>比特币 BTC</p> <p>印尼盾 IDR</p> <p>越南盾 VND</p> <p>欧元 EUR</p> <p>印度卢比 INR</p> <p>**备注:-</p> <p>BBIN如要帶入外幣必須帶入該幣种cur=xxx</p>
mh5 (可供选择)	<p>mh5=y 代表 AGIN 移动网页版</p> <p>**详情请参考最新版本的" AGIN 移动网页版百家乐 x.x.pdf"文档</p> <p>1) 如不添加此参数，则跳转到当前的 PC FLASH 游戏里面</p> <p>2) 如需使用 AGIN 移动网页版，请提前联系 AG 官方客服人员代为开通</p> <p>3) 使用参数 "mh5"设值为 "y"时，也可同时设置对应游戏的 GI gameType 值，直接进入移动网页版平台大厅和对应游戏</p> <p>AGIN 移动网页版对应游戏的 GI gameType 值如下:-</p> <p>101 水果拉霸</p> <p>10 彩票游戏</p> <p>11 HTML5 大厅 (AGIN 移动网页版游戏平台大厅)</p> <p>12 旗舰厅 HTML5 百家乐</p> <p>13 国际厅 HTML5 百家乐</p> <p>14 旗舰厅 HTML5 龙虎</p> <p>15 国际厅 HTML5 龙虎</p>
session_token (可供选择)	<p>生成方式：当用户登陆网站，网站保存Session Token在内存，用于验证用户合法性</p> <p>**备注:-</p> <p>接入Iframe必须带入session_token</p>

3.6.3.2 Key = MD5(params + " MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数字

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考"发布说明 / 上线说明第 1 项"

3.6.4 系统返回结果: XML

沒有返回結果, 使用 form post method 执行 URL, 并进入游戏页面

3.7 网站运营商需提供以下 API 给 AG 游戏平台

3.7.1 描述

由网站营运商提供 <http://<server>/xxxx.xx?> 及md5密钥值给我们。我们可使用这个API把各参数从游戏带返回网站。

3.7.2 数据库链接 URL

<http://<server>/xxxx.xx?id=xxxxxx&type=xx&stamp=xxx&feature=xxxx>

3.7.3 参数 parameters:

参数	描述
id	游戏账号的登录名
type	<p>常数</p> <p>值=1 账号记录 (account record)</p> <p>值=2 操作记录 (operator record)</p> <p>值=3 更新个人资料 (update personal data)</p> <p>值=6 存款 (deposit)</p> <p>值=7 游戏规则 (game rule)</p> <p>值=9 真钱注册 (register real account)</p> <p>值=10 开户优惠 (new register promotion)</p> <p>值=12 退出游戏 (exit game)</p> <p>值=13 在线客服 (customer service page)</p> <p>根据不同的值, 您将会跳转回网站的不同页面。</p> <p>如果 Flash 游戏内没有某功能键, 那么就不需要该项的数值</p>
stamp	系統當前的時間, 自 1700 年起以毫秒计

feature	MD5(id+ type + stamp + "XXXXXX"), MD5 为 32 位小写字母或数字 例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7 "XXXXXX" 是 MD5 加密钥匙, 请参考上线说明第一项, 完成这个 API 后, 请提供 API 文档及 MD5 加密钥匙的值, 以便调用。
---------	---

3.7.4 系统返回结果

没有返回结果。当AG呼叫网站运营商的API时，网站会跳转到相应的页面

代码示例:

```

If(feature =Md5(id+ type + stamp + "XXXXXX")){
    If(value=7){
        Request.sendRedirect(http://xxx.com/xxxx.jsp);
    }
} else {
    Return "error, invalid invoking api";
}

```

4 附录

4.0 Api 调用流程说明

请按照流程图 2.4,在网站点击进入 AG 游戏时,先调用"forwardGame"进入游戏加载画面,同时在后台用多线程调用"doBusiness"转账,这样能加快进入游戏的速度.

4.1 api 调用说明

****注意：**如果是<http://xxxxxx/doBusiness.do> 的api，全部调用gi 域名，例如：<http://gi.xxxxxx.xxxx:81/>
如果是<http://xxxxxx/forwardGame.do> 的api，调用gci 的域名，例如：<http://gci.xxxxxx.xx:81/>

4.2 设置调用超时参数

****注意：**使用 HttpClient 调用接口的时候，请设置 timeout =30 秒

4.3 小心各参数的数值

在这份API文档中的'cagent=XXXXXX'及'DESEncrypt("XXXXXX")'只是例子，正确的数值请参考"发布说明 / 上线说明" 第1项

4.4 设置 httpclient

当调用 API 时，你需要设置 httpclient “User-Agent”，值=“WEB_LIB_GI_XXXXXX”，XXXXXX 是 cagent 的值，请参考“发布说明 / 上线说明”第 1 项

****注意：调用 forwardGame 的 API 时，不需要设置此项**

示例:

如 cagent=AAA_BBB, User-Agent="WEB_LIB_GI_AAA_BBB";

1) Java code:

```
HttpClient hc =new HttpClient();  
.....  
method.setRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GI_AAA_BBB "); ( this is Required[必  
须设置 User-Agent]);  
.....
```

2) Asp.net code:

```
WebClient client = new WebClient();  
client.Headers["User-Agent"] = " WEB_LIB_GI_AAA_BBB ";
```

3) PHP code:

```
$ch = curl_init();  
curl_setopt($ch, CURLOPT_URL, 'http://<server>/doBusiness.do');  
curl_setopt($ch, CURLOPT_USERAGENT, ' WEB_LIB_GI_AAA_BBB ');  
$html = curl_exec($ch);
```

4.5 调用查询余额(GetBalance) API 示例

(这是 java 代码，你可使用 PHP 代码，程序一样)

示例：调用“GetBalance”API，参数如下：

```
cagent=81288128;  
loginname=vtest1;
```

method=gb

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname method 的描述
 */
String
params="cagent=81288128/\\loginname=vtest1/\\method=gb/\\actype=0/\\password=XXXXXXX
X";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数, 你可使用"XXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXX";

/*
 *des 加密, 如你使用 PHP, 请编写 php des encrypt class
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
 *使用 md5 加密 targetParams
 */
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");

/*
 *你可使用 php http client 去调用此 URL
 */
```

```
String url= https://<server>/doBusiness.do?params=+targetParams+"&key="+key;
```

```
/*
```

```
*使用 httpclient class 去登录此 URL 并取得 XML 结果
```

```
*请你自行编写 php httpclient 以调取此 URL 并取得 XML 结果
```

```
*/
```

```
HttpClient hc =new HttpClient();
```

```
/*根据 API 文档，如果 XML 反馈结果，结果如"
```

```
*<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?><result info="123.00" />"
```

```
*如你使用 php 去解析结果，并取得'info'值，你必须使用 php post method 去登录此 URL
```

```
*/
```

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
```

```
/*
```

```
*this is required,value="WEB_LIB_GL_"+cagent
```

```
*必须设置 User-Agent 值为"WEB_LIB_GL_"+cagent ,cagent 的值已经给出。
```

```
*/
```

```
method.addRequestHeader("User-Agent", "WEB_LIB_GL_81288128"); ( this is Required[必须设置  
User-Agent]);
```

```
client.executeMethod(method);
```

```
String result= method.getResponseBodyAsString();
```

调用"CheckOrCreateGameAccout", "GetBalance", "PrepareTransferCredit" & "TransferCreditConfirm"的 API 都是同一程序，你可参考这个示例，但"FrowardGame" API 的程序不同，请参考以下文档(4.4)

4.6 跳转到游戏页面"forwardGame" API 调取示例 (参考 4.3 的代码)

例如：参数如下：

```
cagent= XXXXXXXX;
```

```
loginname=vtest1;
```

```
credit=123.00;
```

```
sid=XXXXXXXXX1023456789098;
```

Java 代码如下:

```
/*
 * 请参阅第三项有关 cagent , loginname , credit, sid 的描述
 */
String
    params="cagent=XXXXXXXXX\\loginname=vtest1\\actype=0\\password=XXXXXXXX\\sid=XXXX
    XXXX1023456789098";

/*
 *des 加密密钥
 *key 是一个常数，你可使用"XXXXXXXXX"
 */

String encrypt_key=" XXXXXXXXX";

/*
 *des 加密类，如你使用 PHP，请编写 PHP des 加密类
 */
DESEncrypt des =new DESEncrypt(encrypt_key);

/*
 *加密参数(params)
 */
String targetParams=des.encrypt(params);

/*
 *使用 md5 加密 targetParams
 */
String key= MD5(targetParams +" MD5_Encrypt_key");

/*
 *请使用 php http request 跳转至此 URL
 */

String url= https://<server>/forwardGame.do?params=+targetParams+"&key="+key;

/*
```

*请使用 post method 去张贴此 URL。如没有反馈错误讯息，将跳转到游戏页面

***如使用"form"去提交，必须使用"post" method**

```
<form id="f1" method='post'  
action='XXX/forwardGame.do?XXX' ></form>  
document.getElementById('f1').submit();  
*/
```

4.7 DES 加密格式 (请参考本附录的代码示例)

请确定你的 php des 加密结果与 java 加密结果一致。

因 DES 加密会出现一些无法观察的特殊字符，如你收到"keyerror"的 XML 反馈，请使用 regular expression 过滤

DES Key=12341234

java明文：cagent=81288128/\\\method=tc

java密文：IGcOAYEQN88F1NFLtBOK29lcQSW2a8b/G8UgSaeEyaA=

请确定你的php des加密结果与java加密结果一致。

php明文：cagent=81288128/\\\method=tc

php密文：IGcOAYEQN88F1NFLtBOK29lcQSW2a8b/G8UgSaeEyaA=

C#明文：cagent=81288128/\\\method=tc

C#密文：2E5A8ECC91F34E9D3121414E67E9E984E52983F1C50A179694A9DF7E438FC31A

4.8 MD5 为 32 位小写字母或数字

例如：md5("aaa")=47bce5c74f589f4867dbd57e9ca9f808不可以是

47BCE5C74F589F4867DBD57E9CA9F808