

# API 连接

---

## AG-IN 服务

客户副本

**版本 2.7**

2017 年 8 月 21 日

---

# 内容

版本控制.....	1
批准 2	
主要输入.....	2
1. 概述.....	3
2. 一般指导原则.....	3
2.1. 公约.....	3
2.2. 通信和验证.....	3
2.3. 语言.....	4
2.4. 货币.....	4
2.5. 日期/时间格式.....	4
2.6. 错误处理.....	4
2.7. 系统记录.....	4
2.8. 维护系统.....	5
3. 测试环境.....	6
3.1. 访问信息.....	6
3.2. 授权程序.....	6
4. 系统流程.....	8
4.1. 创建新帐户.....	8
4.2. 查询帐户余额.....	9
4.3. 转账.....	10
4.4. 启动游戏.....	11
5. API 方法.....	12
5.1. Hello.....	12
5.2. CheckOrCreateAccount.....	13
5.3. GetAccountLogin.....	14
5.4. GetBalance.....	15
5.5. PrepareTransferCredit.....	16
5.6. ConfirmTransferCredit.....	17
5.7. QueryOrderStatus.....	19

5.8. CheckTransferCredit .....	20
5.9. ForwardGame .....	23
5.10. GetReport .....	26
<b>6. 附录.....</b>	<b>35</b>
6.1. 语言 .....	35
6.2. 货币 .....	35
6.3. 标记状态 .....	36
6.4. 赔率 .....	36
6.5. 平台类型 .....	37
6.6. 平台内的大厅类型 .....	37
6.7. 老虎机类型 .....	38
6.8. 转账详情 .....	38
6.9. 设备类型 .....	38
6.10. ForwardGame – gameType 游戏模式 .....	39
6.11. 报告 gameType .....	43
6.12. 游戏类型 .....	47
6.13. 转账类型 .....	52
6.14. 卡列表 .....	53
6.15. 庄家点值的描述 .....	54
6.16. 闲家点值的描述 .....	54
6.17. 错误代码 .....	55
6.18. 错误消息 .....	56
6.19. 后端办公室 .....	58
6.20. 移动应用 .....	60

## 版本控制

版本	关于修订	状态	订正	修订说明
1.5	2015 年 8 月 6 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>加 CasinoTypeName 在 GetReport</li> <li>添加的重复检查每个报告的 ID</li> <li>附录，以供后端办公室</li> </ul>
1.6	2015 年 8 月 20 日	草案	Eddie	<ul style="list-style-type: none"> <li>添加新的游戏类型</li> </ul>
1.7	2015 年 9 月 9 日	草案	Eddie	<ul style="list-style-type: none"> <li>更改错误代码 CheckOrCreateAccount 20000（成员已存在）为 0 (OK)</li> <li>启用功能更改成员 oddtype 通过 CheckOrCreateAccount &amp; ForwardGame</li> </ul>
1.8	2015 年 11 月 2 日	草案	Eddie	<ul style="list-style-type: none"> <li>在 ForwardGame API &amp; GetReport API 中添加新的游戏模式</li> <li>在 ForwardGame API 中添加的新功能</li> <li>在附录中添加移动应用程序安装指南</li> </ul>
1.9	2015 年 12 月 22 日	草案	Eddie	<ul style="list-style-type: none"> <li>添加新的游戏类型</li> </ul>
2.0	2016 年 6 月 13 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>更新 GetReport frDate 和 toDate 必须小于或等于 12 小时</li> <li>更新的游戏类型</li> </ul>
2.1	2016 年 6 月 24 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>添加新的国际足联游戏类型和 YoPlay playtype</li> <li>更新 PlatformType</li> </ul>
2.2	2016 年 6 月 29 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>添加 3 新的游戏(SB36, SB37, SB38)</li> </ul>
2.3	2017 年 1 月 20 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>更新 AG 电子游戏表</li> </ul>
2.4	2017 年 2 月 7 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>更新转账类型</li> <li>加新的转账类型: TransferType RED_POCKET (2017 年 2 月 9 日至 2017 年 2 月 11 日的 AG 送红包库抢购活动。 时间是 14:00 至 23:00GMT+8)</li> </ul>
2.5	2017 年 2 月 27 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>YoPlay 除掉</li> <li>更加终极德州扑克解说</li> <li>更新发牌资料解说</li> </ul>

2.6	2017 年 3 月 6 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>4 款電子遊戲: 日本武士、開心農場、象棋老虎機夏日營地可以支持 HTML5。4 款游戏码是 SB06、SB10、SB07、SB11</li> </ul>
2.7	2017 年 8 月 21 日	草案	Alex	<ul style="list-style-type: none"> <li>更新 ForwardGame – gameType 游戏模式 6.10。</li> </ul>

## 批准

名称/标题	协议	签名	批准日期
	Select action x.x		Select approval date

## 主要输入

文档使用:	External
文档标题:	AG 的服务
读者:	领导人, 技术人员, 其他。
文档概述/结构:	API 服务 是 WebAPI 结合提供程序定义一般指导方法
生产部署日期:	

# 1. 概述

这 API 连接定义一般准则系统 Web API 方法。 .

## 2. 一般指导原则

### 2.1. 公约

- 所有的方法支持使用 **HTTP GET** 系统中的动词。
- URL 请求是区分大小写 **case insensitive**.
- 查询参数字符串是由一系列的字段值对组成。在每一对内, 分隔的字段名称和值的等于号 =。系列的对被分隔的 Url 由 & 字符 '&'。

```
field1=value1&field2=value2&field3=value3...
```

- URL 中的查询参数必须编码之前提交给 API。
- 所有的回应的方法是在 **JSON** 作为流输出格式。
- JSON 属性名称是区分大小写 **case insensitive**。

### 2.2. 通信和验证

- 所有请求和响应都通过 **HTTP** 协议都发送和支持使用 **HTTP GET** 请求数据的谓词。
- 使用 IP 的加白验证 和操作代理代码 (op) 配对。
- 代理代码 (op) 可以有一个或多个 ip 地址。
- 须加白 ip 地址。如果未加白 IP 地址, API 将返回"检查权限失败"错误响应。如:  
**"Check permission failed"**
- 所有的 Url 需要追加查询字符串参数称为 op & auth 进行授权。
- 所有 API 方法都需要验证验证值 auth。它是从编码的 MD5 哈希字符串:-
  - 私钥 (将提供)
  - HTTP 请求的 URL 路径和查询

- MD5 值的结果必须是全部大写 十六进制字符串。
- 将向被许可人提供的操作员代码和私有密钥。
- MD5 散列失败将返回"未经授权的访问"的错误响应。如：“Unauthorized access”。

## 2.3. 语言

- 系统默认语言是英语。默认语言是装置时未指定语言。

## 2.4. 货币

- 代理必须提供货币当请求的操作代码 (op)。
- 每个代码支持货币只有一种的类型。
- **提款，金额必须在正整数值。**
- **GetBalance 方法返回平衡是在整数值。**
- IDR 和 VND 汇率比是 1: 1000
- 货币供应量-马币、¥ 元、IDR、泰铢、越南盾

## 2.5. 日期/时间格式

- 所有的日期/时间数据基于 ISO 8601 格式和精确到秒。例如：
  - 日期: yyyy-MM-dd
  - 日期和时间: yyyy-MM-ddTHH:mm:ssZ

## 2.6. 错误处理

所有的响应应该有错误状态，以指示是否有错误发生。示例错误支柱是作为以下：

```
{  
  "error_code": 0,  
  "error_message": "OK"  
}
```

一般情况下，**错误代码是 0，则表示"没有错误"**。虽然所有错误都代码别人比 0 意味着发生一些错误。

## 2.7. 系统记录

所有请求和响应都包括错误登录到数据库服务器。将登录 URL、IP 地址和时间戳。系统记录日志可以通过后端办公室网站的视图。它是有用的检查和验证 API 服务的运作。

## 2.8. 维护系统

系统将一次一周进行维护 GMT+8 时间下午 12:30 - 13:30 。在此期间，用户将收到错误信息 "System is under maintenance"。

**除非无预定的周期内的紧急维修，否则我们将会通知提前 7 天。**



## 3. 测试环境

### 3.1. 访问信息

服务 URL is <http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/>.

操作员代码 (op) 和私钥将被提供。

代理来访问服务的 URL，必须提供自己的 IP 地址。

### 3.2. 授权程序

操作员代码(op) 和私钥是保密的只供个人或实体向谁使用。不应给第三方披露此信息。

以下的过程说明如何生成身份验证 **auth**:-

创建 URL 指定的 API 方法所需的查询的所有参数 (不包括 **auth** 参数)。请注意查询参数必须首先编码的 URL。

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/Hello?op=vmsoft
```

检索字符串从/api 开始直到字符串的末尾。

```
/api/Hello?op=vmsoft
```

加专用密钥字符串在字符串的开头。

```
1234/api/Hello?op=vmsoft
```

使用 MD5 加密方法从上面的字符串生成 MD5 哈希值。

更改为大写十六进制字符串的 MD5 哈希值，并将追加到 HTTP 请求的 URL 在第一次创建。

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/Hello?auth=700F6CB4F5F64B7FCF1D5E734EB21EE2&op=vmsoft
```

#### 3.2.1. HTTP 请求标头 Request Header

名称	价值
HTTP-Verb	GET

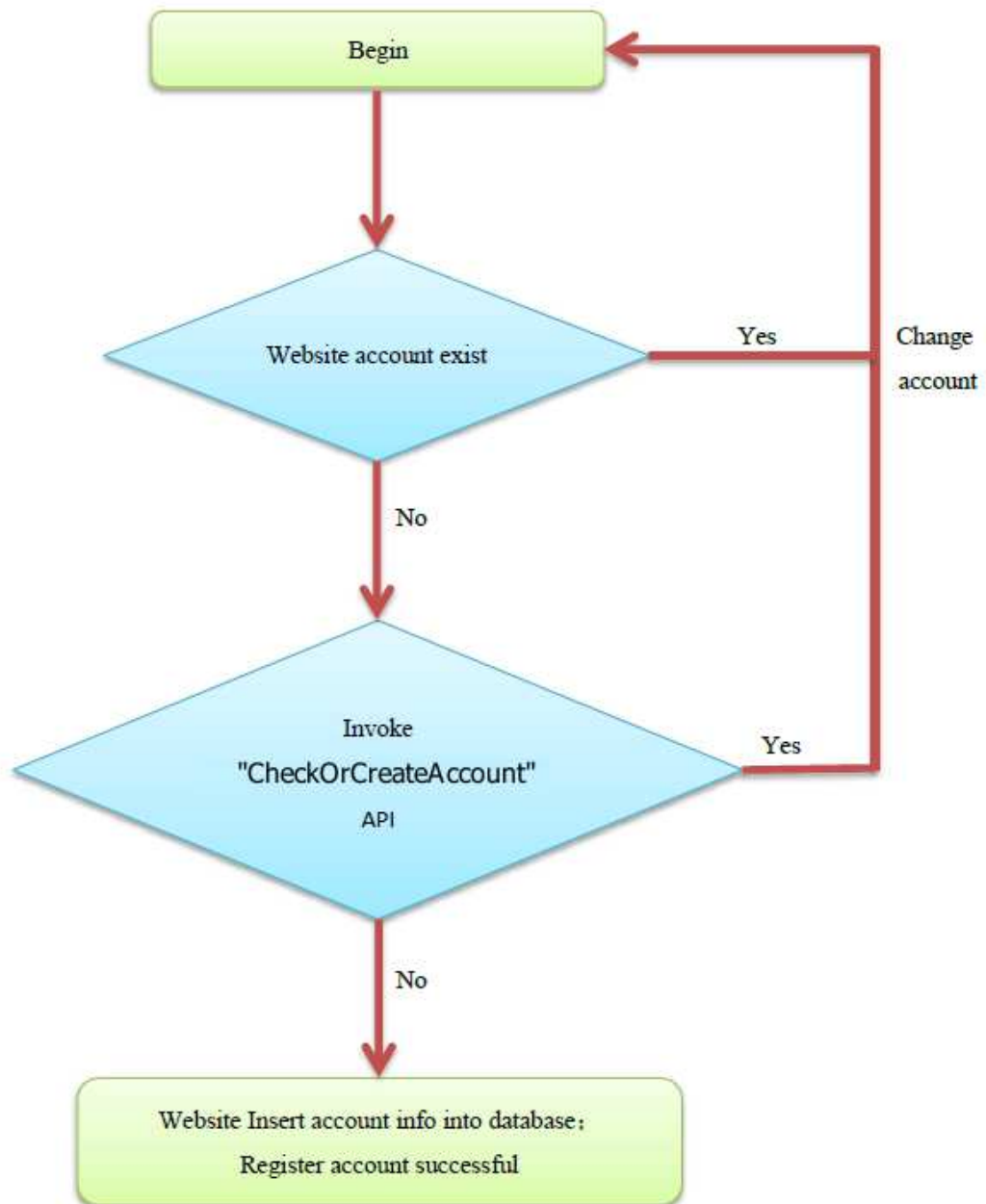
Content-Type 内容类型	text/html; encoding='utf-8'
-------------------	-----------------------------

### 3.2.2. HTTP 响应标头 Response Header

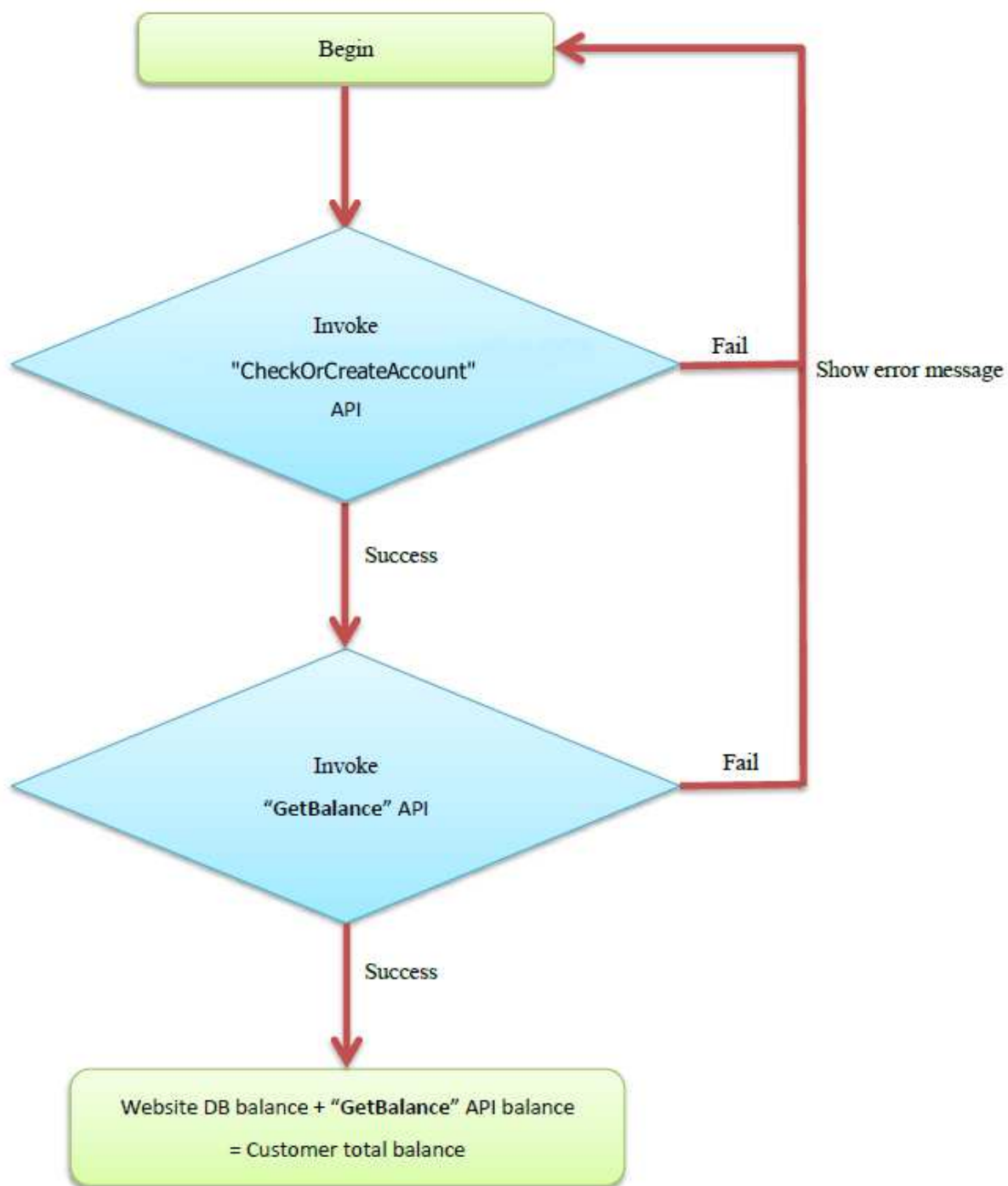
Name	Value
Content-Type 内容类型	application/json; encoding='utf-8'

## 4. 系统流程

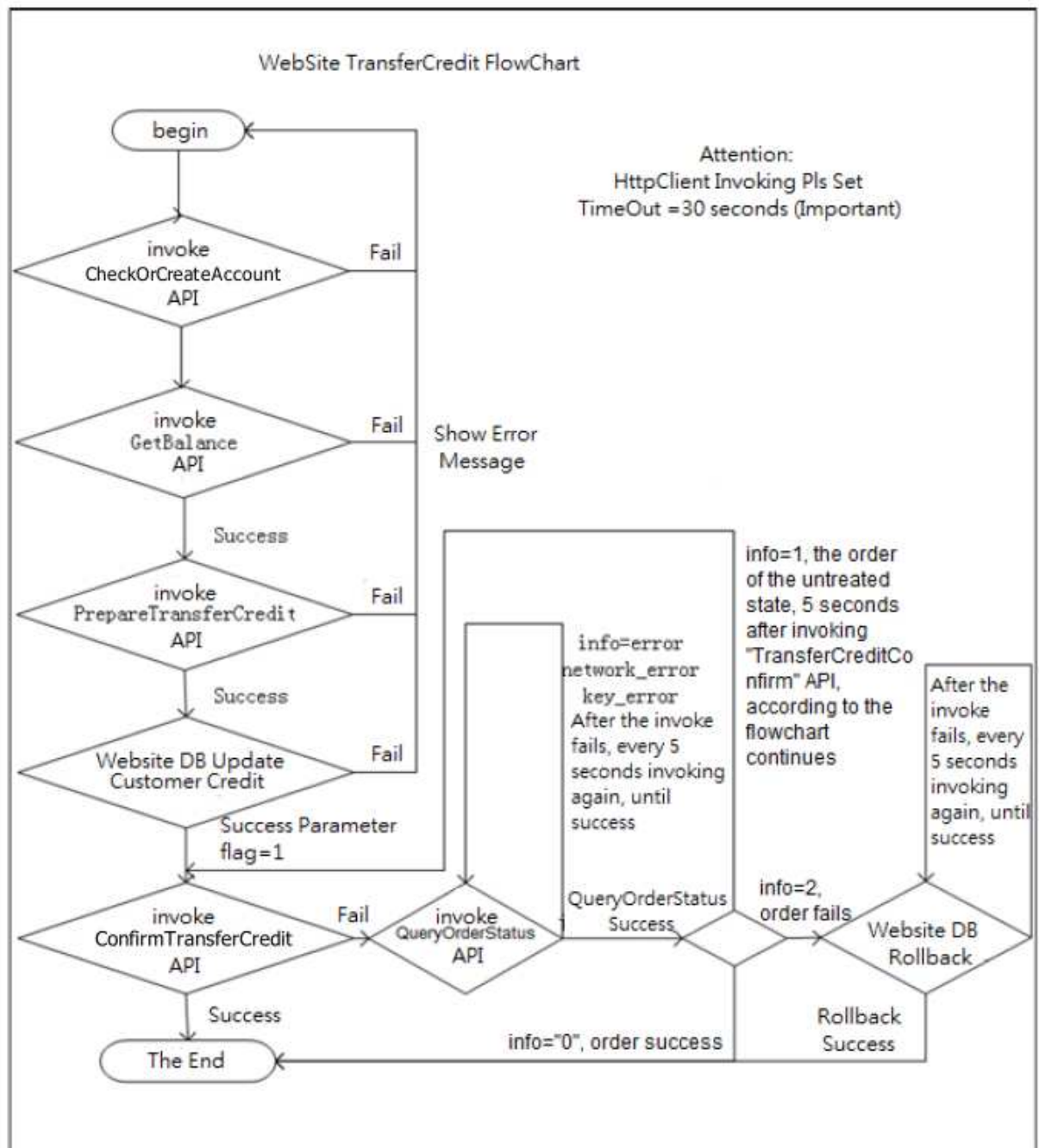
### 4.1. 创建新帐户



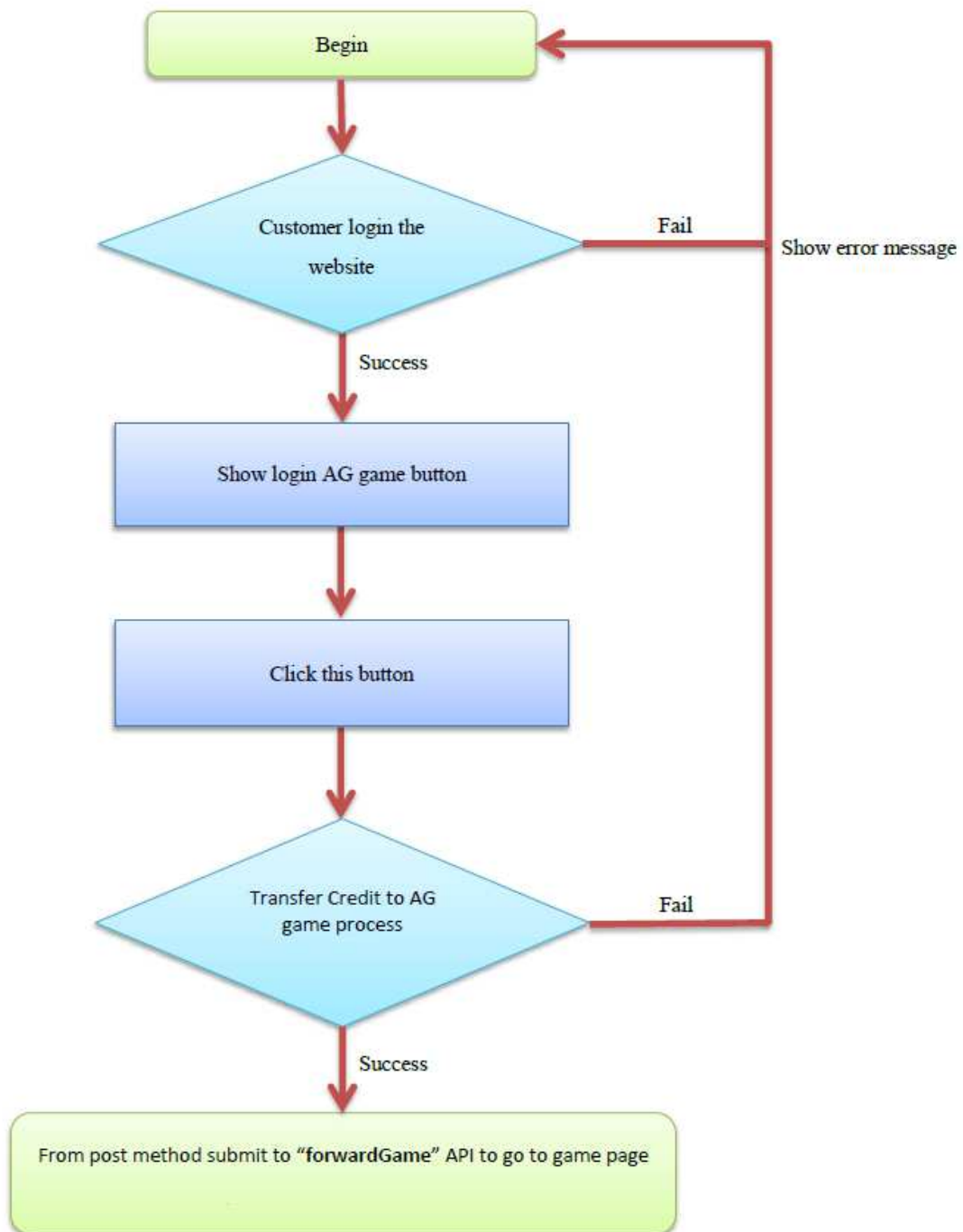
## 4.2. 查询帐户余额



### 4.3. 转账



#### 4.4. 启动游戏



## 5. API 方法

### 5.1. Hello

说你好 hello (测试方法)

#### 5.1.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
auth	String(50)	是	MD5 哈希字符串

#### 5.1.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	请参阅附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误消息

#### 5.1.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/Hello?auth=700F6CB4F5F64B7FCF1D5E734EB21EE2&op=vmsoft
```

回复:

```
{  
  "error_code": 0,  
  "error_message": "hello, vmsoft"  
}
```

## 5.2. CheckOrCreateAccount

它是在游戏的数据库中创建游戏帐号。如果游戏帐户存在，此 API 只是验证帐户和密码。如果该帐户是合法的如果帐户不存在，它将返回 20000。成功创建新的游戏帐号，它会返回 0。

### 5.2.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
password	String(20)	是	Password <b>length &gt; 4 and &lt; 20</b>
oddtype	String(3)	是	使用不同的 oddtype 值重新调用此 API，可以永久修改成员的奇数类型。再次调用 ForwardGame 以反映更改。
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.2.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	请参阅附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误消息
info	String	是	额外的错误信息
account	String(50)	是	游戏帐户登录名

### 5.2.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/CheckOrCreateAccount?auth=7250EE13C3CE749D4AC50B6DBDC  
E2965&op=vmsoft&member_id=user04&password=12345678&oddtype=A
```



回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "",
  "info": "0",
  "account": "gsvmsoft0000000034",
}
```

### 5.3. GetAccountLogin

获取游戏帐户登录名。这是有用的，当玩家需要通过移动应用程序登录游戏

#### 5.3.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

#### 5.3.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	请参阅附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误消息
account	String(50)	是	游戏帐户登录名

#### 5.3.3. 示例

请求:

```
http://uat-
api.ag.gsoft88.net/api/GetAccountLogin?auth=EAC97CC8A9F9415DBC17EF190A5C44E0
&op=vmsoft&member_id=user04
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
}
```

## 5.4. GetBalance

\*在平台中创建帐户时，新帐户默认将有 CNY 2000（或 MYR 400 取决于货币）信用。

此金额值将在游戏中提供，不会受 GetBalance，PrepareTransferCredit 和 ConfirmTransferCredit API 方法的影响（您可能会在游戏中看到与 GetBalance 和 Balance 不同的余额）。

### 5.4.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.4.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	请参阅附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误消息
info	String	是	额外的错误信息
balance	Integer	是	游戏帐户登录名

### 5.4.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net
/api/GetBalance?auth=DF188A311FDB2032D4589FDF4A99CD61&op=vmsoft&member_id=us
er04
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "200",
  "balance": 200
}
```

## 5.5. PrepareTransferCredit

PrepareTransferCredit 正准备将信用额从网站帐户转移到游戏帐户，反之亦然。调用此方法后，调用 ConfirmTransferCredit 以确认和验证事务。

\*请注意，在 UAT 环境中创建的 ticket\_id 也将存在于生产环境中，金额必须为 Integer 类型。

**\*请注意，如果在生产环境中进行测试，请限制转移金额少于 MYR 20。**

**\*在 UAT 平台中创建帐户时，新帐户默认将有 CNY 2000（或 MYR 400 取决于货币）信用。此金额值将在游戏中提供，不会受 GetBalance，PrepareTransferCredit 和 ConfirmTransferCredit API 方法的影响（您可能会在游戏中看到与 GetBalance 和 Balance 不同的余额）。**

### 5.5.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
ticket_id	String(16)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
amount	<b>Integer</b>	是	交易金额
direction	Integer	是	0 =提取 1 =存款
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.5.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	额外的错误信息

### 5.5.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88./api/PrepareTransferCredit?auth=B5EC063577C02BFF3444AD53ACCC84C8&op=vmsoft&member_id=user04&ticket_id=T0001&amount=200&direction=1
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "0"
}
```

## 5.6. ConfirmTransferCredit

ConfirmTransferCredit 确认将信用从网站帐户转移到游戏帐户，反之亦然。在调用此方法之前，PrepareTransferCredit 方法必须首先调用。

\*请注意，如果在生产环境中进行测试，请限制转移金额少于 MYR 20。

\*在创建帐户时，新帐户默认将有 CNY 2000（或 MYR 400 取决于货币）信用。此金额值将在游戏中提供，不会受 GetBalance，PrepareTransferCredit 和 ConfirmTransferCredit API 方法的影响（您可能会在游戏中看到与 GetBalance 和 Balance 不同的余额）。

### 5.6.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码

member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
ticket_id	String(16)	是	标识交易记录的唯一 ID（交易 ID）。必须是字母数字格式并由被许可人分配。
flag	Integer	是	总是传递 1 为标志为常量。
amount	Integer	是	金额
direction	Integer	是	0 =提款 1 =存款
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.6.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	额外的错误信息

### 5.6.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88./api/ConfirmTransferCredit?auth=A26C4BE6CAC39EFC5E2722798C7675F1&op=vmsoft&member_id=user04&ticket_id=T0001&amount=200&direction=1&flag=1
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "0"
}
```

## 5.7. QueryOrderStatus

QueryOrderStatus 用于查询订单的传输状态。如果 ConfirmTransferCredit 返回错误，则调用此方法。如果 info = 0，ConfirmTransferCredit 成功。如果 info = 1，延迟 5s 并调用 ConfirmTransferCredit。如果 info = 2，ConfirmTransferCredit 失败。

### 5.7.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
ticket_id	String(16)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.7.2. Response

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	额外的错误信息

### 5.7.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/QueryOrderStatus?auth=DE9EFD7E82A3FC0BC0180D9D433180E0&op=vmsoft&member_id=demo01&ticket_id=T0001
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "0"
}
```

## 5.8. CheckTransferCredit

CheckTransferCredit 是检查转移信用交易。如果需要，此方法对于检查事务记录很有用。  
。“verified” (“已验证”) 字段用于指示指定的事务是否有效。

### 5.8.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。.
ticket_id	String(16)	是	标识交易记录的唯一 ID（交易 ID）。必须是字母数字格式并由被许可人分配。
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.8.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	额外的错误信息
Transactions	Array	是	包含事务记录数组

#### 5.8.2.1. Transactions

字段名称	类型	必填	描述
transfer_id	Integer	是	Transaction ID
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。
ticket_id	String(16)	是	标识交易记录的唯一 ID（交易 ID）。必须是字母数字格式并由被许可人分配。
transfer_date	Date/Time	是	交易日期/时间，ISO 8601 格式（GMT + 8）
transfer_type	String	是	Transaction type IN =存款 OUT =提取
amount	Integer	是	转移金额为人民币
actype	String	是	帐户类型（试用版或实际版）
currency	String	是	RMB
verified	Integer	是	0 =待确认 1 =交易已确认
message	String	不	此事务记录的错误消息

### 5.8.3. 示例

请求:

```
http://uat-
api.ag.gsoft88.net/api/CheckTransferCredit?auth=BF43E62BEC93A2F951F08DA2B799
159F&op=vmsoft&ticket_id=T0001
```



回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "transactions": [
    {
      "transfer_id": 23,
      "member_id": "user04",
      "ticket_id": "T0001",
      "transfer_date": "2015-07-23T13:59:52",
      "transfer_type": "IN",
      "amount": 200,
      "actype": 0,
      "verified": 1,
      "message": ""
    }
  ]
}
```

## 5.9. ForwardGame

它是登录成员帐户并检索游戏网址。



### 什么是转发单一 EGame 的 AG?

AG 的 EGames 可以支持从现在开始转发单个 EGame，以稳定和快速的方式访问电子游戏。有两种模式选择：模式一是通过 AGIN 平台转发单个 EGame，模式二是通过 EGames 平台门户的独立版本转发单个 EGame。根据您的不同需求，集成适当的转发单 EGame 模式。

### 什么是组合转发单 EGame 的 AG?

转发 AG 的唯一 EGame，允许玩家访问您的网站并查看所有 AG 从 EGames 页面启动 EGame。玩家可以通过按下按钮进入 EGame 进入 EGame。这是一个快速入门。玩家可以在进入 EGames 平台大厅之前节省时间来选择 EGames 的类型。此外，流行的 EGames 显示在同一页上。它可以提高您的网站的营销效果和盈利能力。

### 如何使用转发单 EGame 的 AG?

启动表类型“101”支持由 AGIN 平台转发 AG 的单个 EGame，支持通过 EGames 平台门户的独立版本转发单个 EGame 的 AG。例如：

- 101 通过 AGIN 平台转发单个 EGame “Fruit Slot”

- 501 通过 EGames 平台大厅的独立版本转发单个 EGame “Fruit Slot”。

#### 用于 FTP 服务器的 AG 材料的 EGames

- URL: ftp://115.160.153.18/Games
- ac / pw: guestftpuser / eytfgh28

#### 5.9.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。 .
dm	String	不	合作伙伴的网站网址 如果您的网站域名为 www.bet.com，则 dm = www.bet.com 的值  如果为空白则使用默认值 “www.gsoft88.net”
lang	Integer	不	显示语言（请参阅附录。语言）  默认值为 3（英语），对于默认语言留空。  <b>*指定语言仅适用于指定货币。对于示例，被许可人选择 THB 作为他们的货币，然后泰语将为他们的成员。</b>  <b>*只有英语可用于所有货币。</b>
gameType	Integer	不	请参考附录。 ForwardGame gameType （留空即可显示所有游戏页面。）  <b>*备注 模式 1）如果带 EGames 的</b>

			gameType = 1XX 是在 AGIN 平台中转发单个 EGame。 模式 2) 如果带 EGames 的 gameType = 5XX 是转发单 EGame 内 EGames 独立版本的平台 (Slot 游戏没有主单)
oddtype	String(3)	不	奇数类型 (请参见附录。奇数类型)。  如果要使用由 CheckOrCreateAccount 预定义的奇数类型, 请将其留空。
auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串

### 5.9.1. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	<b>URL</b>

### 5.9.2. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/ForwardGame?auth=761874B96B73786C4F248497849F6E27&op=vmsoft&member_id=user04
```

回复:

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "http://gi.gsoft8.com:81/forwardGame.do?params=22938541C651BBC84FA3C5757DDD140EF70E19C5543650DD9760663B2BD49F84094D89E7681DFC92FBE6591D4D411CD9ADCD775D17FD8E51043D44F9A6045ED3A49A4A59F0D177457F0686C3E071926917062CABD35663063F45EE0A71CA7EAE1713D43E2BEE0B145A72E031F20FE0375E1622D4F92A2C779CACDBCBB0E34B9B4B7E102F636E6A2EA19E2362D999911AFD3EF4FF54C90B6E90D5E7F4D013A8ACDA154F16E79295F&key=6c5bc15b3c9927c012e4839bca23441"
}
```

## 5.10. GetReport

基于 `rType` 参数中指定的报告类型检索报告。目前这种方法可以检索 3 种类型的报告：投注记录（BR），Egames 投注记录（EBR）和信用转移记录（TR）。

AG-IN 下注日期根据 GMT -4。

然而，AG-IN 报告文件被处理并存储在基于 GMT +8 的我们自己的 API 数据库服务器中。

因此，为了使用“GetReport”API 查询报告，您将传递基于 GMT + 8 的 `frDate` 和 `toDate` 来提取在我们自己的 API 数据库服务器中创建和处理的记录。

我们从 AG-IN 和自己的服务器进程收到的报告文件的 FTP 延迟的总持续时间，在它存储在我们自己的 API 数据库中之前的数据可以是平均 5 - 30 分钟取决于数据/文件大小。因此，当您调用 API 时，它将返回最多 30 分钟的数据，以查看下注记录。

投注记录（BR）使用 `billNo` 作为唯一键。你应该对 `bill` 进行检查以区分数据是否已经存在。如果存在，您可以执行更新或与唯一键匹配的合并。

Egames Bet Record（BR）使用 `billNo` 和 `mainbillno` 作为唯一键。你应该检查 `billNo` 和 `mainbillno` 来区分数据是否已经存在。如果存在，您可以执行更新或与唯一键匹配的合并。

信用转帐记录（TR）使用 `tradeNo` 作为唯一键。你应该做一个检查 `tradeNo` 来区分数据是否已经存在。如果存在，您可以执行更新或与唯一键匹配的合并。

**\*请参阅说明列中每个日期/时间字段状态的时区。**

**我们已限制日期范围 `frDate` 和 `toDate`。 `frDate` 和 `toDate` 之间的总持续时间必须小于或等于 12 小时**

### 5.10.1. 请求

字段名称	类型	必填	描述
<code>op</code>	String(10)	是	操作员代码
<code>rType</code>	String	是	报告类型（请参见附录。数据类型）
<code>frDate</code>	Date/Time	是	在 API 数据库中检查日期, 从 ISO 8601 格式（GMT + 8）的日期/时间,
<code>toDate</code>	Date/Time	是	在 API 数据库中检查日期, 到 ISO 8601 格式（GMT + 8）的日期/时间

auth	String(50)	是	MD5 用于访问授权的哈希字符串
------	------------	---	------------------

### 5.10.2. 回复

字段名称	类型	必填	描述
error_code	Integer	是	错误代码。请参考附录。错误代码表
error_message	String(1000)	是	错误信息
info	String	是	额外的错误信息
type	String	是	报告类型（请参见附录。数据类型）
data	Array	是	包含记录数组

#### 5.10.2.1. Bet Record

字段名称	类型	必填	描述
op	String(10)	是	操作员代码
member_id	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。
dataType	String	是	数据类型（请参见附录。数据类型）
billNo	String	是	BillNo 事务 ID（每个记录唯一）
playerName	String	是	游戏帐户登录名
agentCode	String	是	代理代码
gameCode	String	是	游戏代码
netAmount	String	是	净额
betTime	Date/Time	是	投注时间以 ISO 8601 格式（GMT-4）
betAmount	String	是	下注金额
validBetAmount	String	是	有效投注金额
flag	String	是	标志状态（请参见附录。标志状态）。
casinoTypeName	String	是	赌场类型游戏类型的名称（请参阅附录。游戏类型）
gameType	String	是	游戏类型（请参阅附录。游戏类型）

playType	String	不	播放类型（请参见附录。播放类型）
currency	String	是	货币代码（请参见附录。货币代码）
tableCode	String	是	表代码
loginIP	String	是	登录 IP
recalcuTime	Date/Time	是	重新计算时间（GMT-4）
platformId	String	是	平台 ID
playformType	String	是	平台类型（请参见附录平台类型）
stringex	String	不	String
remark	String	不	Remark All Yoplay detail is show in this field: matchId:1224418, homeId:644, homeTeam:Sweden, awayId:645, awayTeam:Belgium, homeScore:0, awayScore:0, playtype:190, playtypeName:HOME, handicap:-1, odds:1.85, matchDateTime:2016-06-03T04:30:00
round	String	是	游戏室类型的平台（请参见附录圆形）
result	String	是	String
beforeCredit	String	是	球员在信用之前
deviceType	String	是	设备类型
begintime	Date/Time	是	（请参见附录。设备 Tpe）
closetime	Date/Time	是	开始时间（GMT-4）
dealer	String	是	<u>庄家点</u>
shoecode	String	是	<u>鞋码</u>
bankerpoint	String	是	<u>玩家点</u>
cardnum	String	是	卡号
pair	String	是	<u>一对</u>
dragonpoint	String	是	Dragon Point 龙
tigerpoint	String	是	Tiger Point 虎

cardlist	String	是	卡列表（请参阅附录。卡列表信息）。
vid	String	是	视频 ID
datecreated	Date/Time	是	为我们在 API 数据库（GMT + 8）中从 frDate 和 toDate 捕获的记录创建的日期。

#### 5.10.2.2. Egames Bet Record

字段名称	类型	必填	描述
OpCode	String(10)	是	操作员代码
MemberId	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。
dataType	String	是	游戏帐户登录名
billNo	String	是	代理代码
playerName	String	是	游戏代码
agentCode	String	是	净额
gameCode	String	是	投注时间以 ISO 8601 格式（GMT-4）
netAmount	String	是	下注金额
betTime	Date/Time	是	有效投注金额
betAmount	String	是	标志状态（请参见附录。标志状态）。
validBetAmount	String	是	赌场类型游戏类型的名称（请参阅附录。游戏类型）
flag	String	是	游戏类型（请参阅附录。游戏类型）
casinoTypeName	String	是	游戏帐户登录名
gameType	String	是	代理代码
playType	String	是	String
currency	String	是	货币代码（请参阅附录。货币代码）
tableCode	String	是	表代码
loginIP	String	是	登录 IP
recalcuTime	Date/Time	是	重新计算时间（GMT-4）
platformId	String	是	平台 ID
playformType	String	是	平台类型（请参见附录平台类型）



stringex	String	不	String
remark	String	不	备注
round	String	是	游戏室类型平台（请参阅附录圆形）
result	String	是	String
slottype	String	是	插槽类型（请参见附录。插槽类型）
mainbillno	String	是	Main Bill No
beforeCredit	String	是	球员在信用之前
deviceType	String	是	设备类型（请参见附录。设备类型）
betAmountBase	String	是	老虎机游戏投注金额
betAmountBonus	String	是	大奖游戏投注金额
netAmountBase	String	是	老虎机游戏奖励
netAmountBonus	String	是	大奖游戏支出
datecreated	Date/Time	是	为我们在 API 数据库（GMT + 8）中从 frDate 和 toDate 捕获的记录创建的日期。

#### 5.10.2.3. Transfer Record

字段名称	类型	必填	描述
OpCode	String(10)	是	操作员代码
MemberId	String(30)	是	成员 ID 长度> 4 和<30 个字，且应采用字母数字格式。成员 ID 长度> 4 和<30，且应采用字母数字格式。
dataType	String	是	数据类型（请参见附录。数据类型）
ID	String	是	项目代码
playerName	String	是	游戏帐户登录名 代理代码
agentCode	String	是	游戏帐户登录名 代理代码
TicketId	String	是	Transaction 事务 ID（每个记录唯一）
transferId	String	是	传输 ID
tradeNo	String	是	贸易编号
transferType	String	是	传输类型（请参见附录传输类型）
transferAmount	String	是	转移金额

			当 transferType = “DONATEFEE” 时，类型。transferAmount 将为负值，而不是 0，也就是花费。
previousAmount	String	是	上一笔金额
currentAmount	String	是	当前金额
flag	String	是	传输状态
currency	String	是	货币代码（请参阅附录。货币代码）
exchangeRate	String	是	汇率
IP	String	是	玩家的 IP
creationTime	Date/Time	是	创建时间（GMT-4）
platformId	String	是	平台 ID
playformType	String	是	平台类型（请参见附录平台类型）
gameCode	String	不	游戏代码
datecreated	Date/Time	是	为我们在 API 数据库（GMT + 8）中从 frDate 和 toDate 捕获的记录创建的日期。

### 5.10.3. 示例

请求:

```
http://uat-api.ag.gsoft88.net/api/GetReport?auth=C9F976AF0A78617099A9E0C7AC90A43F&op=vmtest&rType=BR&frDate=2015-07-30T00%3a00%3a00Z&toDate=2015-07-30T12%3a00%3a00Z
```

**注意：**获取 frDate 到 toDate 的记录的最大日期范围为 12 小时。

BR 回复 Sample:

```
{
  error_code: 0,
  error_message: "",
  type: "BR",
  data: [
    {
      OpCode: "vmtest",
      MemberId: "real01",
      dataType: "BR",
      billNo: "15073007681856",
      playerName: "gsvmsoft0000000003",
      agentCode: "429001001001007",
      gameCode: "GC005157300C5",
      netAmount: "10",
    }
  ]
}
```

```

    betTime: "2015-07-30T07:02:37",
    casinoTypeName: "Live",
    gameType: "BAC",
    betAmount: "10",
    validBetAmount: "10",
    flag: "1",
    playType: "2",
    currency: "MYR",
    tableCode: "YE2",
    loginIP: "219.92.242.240",
    recalcuTime: "2015-07-30T07:03:07",
    platformType: "AGIN",
    remark: "",
    round: "DSP",
    result: "",
    beforeCredit: "13.65",
    deviceType: "0",
    begintime: null,
    closetime: null,
    dealer: null,
    shoeCode: null,
    bankerPoint: null,
    cardnum: null,
    pair: null,
    dragonpoint: null,
    tigerpoint: null,
    cardlist: null,
    vid: null,
    datecreated: "2015-07-30T20:13:01"
  },
  {
    OpCode: "vmtest",
    MemberId: "real01",
    dataType: "BR",
    billNo: "15073007671104",
    playerName: "gsvmsoft0000000003",
    agentCode: "429001001001007",
    gameCode: "GC005157300C3",
    netAmount: "-10",
    betTime: "2015-07-30T07:00:26",
    casinoTypeName: "Live",
    gameType: "BAC",
    betAmount: "10",
    validBetAmount: "10",
    flag: "1",
    playType: "2",
    currency: "MYR",
    tableCode: "YE2",
    loginIP: "219.92.242.240",
    recalcuTime: "2015-07-30T07:01:07",
    platformType: "AGIN",
    remark: "",
    round: "DSP",
    result: "",
    beforeCredit: "23.65",
    deviceType: "0",
    begintime: null,
    closetime: null,
    dealer: null,
    shoeCode: null,
    bankerPoint: null,
    cardnum: null,
    pair: null,
    dragonpoint: null,
    tigerpoint: null,
    cardlist: null,
    vid: null,
  }

```

```

    datecreated: "2015-07-30T20:13:01"
  }
]
}

```

### EBR 回复 Sample:

```

{
  error_code: 0,
  error_message: "",
  type: "EBR",
  data: [
    {
      OpCode: "vmtest",
      MemberId: "real01",
      dataType: "EBR",
      billNo: "15073006453551",
      playerName: "gsvmsoft0000000003",
      agentCode: "429001001001007",
      gameCode: "",
      netAmount: "-2",
      betTime: "2015-07-30T06:17:31",
      casinoTypeName: "Live",
      gameType: "FRU",
      betAmount: "2",
      validBetAmount: "2",
      flag: "1",
      playType: "null",
      currency: "MYR",
      tableCode: "null",
      loginIP: "219.92.242.131",
      recalcuTime: "2015-07-30T06:17:31",
      platformType: "AGIN",
      remark: "null",
      round: "SLOT",
      slottype: "1",
      result: "20;12,Star X 2,0.00;0.00,2.00,0.00,0.00,0.00,0.00,0.00,0.00",
      mainbillno: "15073006453551",
      beforeCredit: "186.65",
      betAmountBase: "2",
      betAmountBonus: "0",
      netAmountBase: "-2",
      netAmountBonus: "0",
      datecreated: "2015-07-30T19:25:04.41"
    },
    {
      OpCode: "vmtest",
      MemberId: "real01",
      dataType: "EBR",
      billNo: "15073006455521",
      playerName: "gsvmsoft0000000003",
      agentCode: "429001001001007",
      gameCode: "",
      netAmount: "-2",
      betTime: "2015-07-30T06:17:50",
      casinoTypeName: "Live",
      gameType: "FRU",
      betAmount: "2",
      validBetAmount: "2",

```

```

        flag: "1",
        playType: "null",
        currency: "MYR",
        tableCode: "null",
        loginIP: "219.92.242.131",
        recalcuTime: "2015-07-30T06:17:50",
        platformType: "AGIN",
        remark: "null",
        round: "SLOT",
        slottype: "1",
        result: "5;2,Apple X 2,0.00;0.00,2.00,0.00,0.00,0.00,0.00,0.00,0.00",
        mainbillno: "15073006455521",
        beforeCredit: "184.65",
        betAmountBase: "2",
        betAmountBonus: "0",
        netAmountBase: "-2",
        netAmountBonus: "0",
        datecreated: "2015-07-30T19:25:05.16"
    }
}
]
}

```

TR 回复 Sample:

```

{
    error_code: 0,
    error_message: "",
    type: "TR",
    data: [
        {
            OpCode: "vmtest",
            MemberId: "real01",
            dataType: "TR",
            ID: "1C1655622FFC4CFEE050C77079613AD1",
            agentCode: "429001001001007",
            TicketId: "R0009",
            transferId: "E90_AGIN1507300620491290",
            tradeNo: "150730381667821",
            platformType: "AGIN",
            playerName: "gsvmsoft0000000003",
            transferType: "OUT",
            transferAmount: "-150",
            previousAmount: "174.65",
            currentAmount: "24.65",
            currency: "MYR",
            exchangeRate: "1",
            IP: "0",
            flag: "0",
            creationTime: "2015-07-30T06:21:06",
            gameCode: "",
            datecreated: "2015-07-30T19:25:04"
        }
    ]
}

```

## 6. 附录

### 6.1. 语言

语言	值
zh-cn (Simplified Chinese)	1
zh-tw (Traditional Chinese)	2
en-us (English)	3
euc-jp (Japanese)	4
ko (Korean)	5
th (Thai)	6
es (Spanish)	7
vi (Vietnamese)	8
khm (Khmer)	9
lao (Lao)	10
id (Indonesian)	11
myr (Malaysia)	12
es (Spanish)	13
mx (Mexican)	14
de (German)	15
fr (French)	16
el (Greek)	17
it (Italian)	18
pl (Polish)	19
ru (Russian)	20
hu (Hungarian)	21
ro (Romanian)	22

### 6.2. 货币

货币	名称
Chinese Yuan	CNY
Hong Kong Dollar	HKD
Korean Won	KRW

Malaysian Ringgit	MYR
Singapore Dollar	SGD
US Dollar	USD
Japan Yen	JPY
Thai Baht	THB
Bit Coin	BTC
Indonesian Rupiah	IDR
Vietnamese Dong	BND
Euro	EUR
Australian Dollar	AUD
Great Britain Pound	GBP
Swiss Franc	CHF
Mexican Peso	MXP
Canadian Dollar	CAD
Russian Ruble	RUB
Indian Rupee	INR
Romanian Leu	RON
Danish Krone	DKK
Norwegian Krone	NOK

### 6.3. 标记状态

代码	备注
1	结算
0	未结算
-1	修改演示信用
-2	条例草案已被篡改
-8	取消特定的帐单编号
-9	取消帐单编号

### 6.4. 赔率

*\*请参阅其他货币的奇数类型表文档。*

类型	下注金额范围		
	CNY	MYR	THB
A	20-50000	5-1000	40-25000
B	50-5000	10-1000	100-10000
C	20-10000	5-200	40-5000
D	200-20000	50-5000	1000-100000
E	300-30000	60-6000	1500-150000
F	400-40000	80-8000	2000-200000
G	500-50000	100-10000	2500-250000
H	1000-100000	200-20000	5000-500000
I	2000-200000	500-50000	10000-1000000

## 6.5. 平台类型

代码	名称	备注
AGIN	AGIN	可用
HUNTER	Fish Hunter	只有人民币
XIN	XIN Gaming	可用
YOPLAY	YoPlay	不支持
AG	AGQ	不支持
DSP	DSP	不支持
IPM	IPM	不支持
BBIN	BBIN	不支持
MG	Microgaming	不支持
SABAH	Saba	不支持
HG	HOGaming	不支持
PT	PlayTech	不支持
NMG	Microgaming (New)	不支持

## 6.6. 平台内的大厅类型

代码	名称	备注
DSP	AGIN	AGIN Platform



AGQ	AGQ	AGIN Platform
VIP	VIP	AGIN Platform
SLOT	EGames	AGIN Platform
LED	BID	AGIN Platform

## 6.7. 老虎机类型

代码	名称	备注
1	General	
2	Free	
100	Jackpot	
11	Individual Bonus or Party Bonus	

## 6.8. 转账详情

代码	备注
BR	Bet Record
EBR	Egames Bet Record
TR	Transfer Record

## 6.9. 设备类型

代码	备注
0	电脑
1	移动手机

## 6.10. ForwardGame - gameType 游戏模式

模式 1 代码	模式 2 代码	名称
0		全部游戏 (大厅)
1		旗舰厅 (AGQ厅)
2		国际厅 (AGIN厅)
3		多台 (自选多台)
4		包桌 (VIP包桌)
5		竞咪 (竞咪厅)
6		捕鱼王
8	500	电子游戏 (XIN电子游戏大厅)
11		HTML5大厅 (AGIN移动网页版游戏平台大厅)
12		旗舰厅 HTML5百家乐
13		国际厅HTML5 百家乐
15		国际厅 HTML5 龙虎
18		HTML5 视讯游戏大厅
21		旗舰厅百家乐
22		国际厅百家乐
23		旗舰厅龙虎
24		国际厅龙虎
25		旗舰厅轮盘
26		国际厅轮盘
27		旗舰厅骰宝
30		包桌百家乐
31		LED包桌百家乐
32		牛牛
33		21點
34		直播厅
500		XIN电子游戏独立版大厅
501	101	水果拉霸
502	102	新视频扑克(杰克高手)
503	103	美女沙排
504	104	运财羊
505	105	武圣傳

507	107	极速幸运轮
508	108	太空漫游
509	109	复古花园
510	110	关东煮
511	111	牧场咖啡
512	112	甜一甜屋
513	113	日本武士
514	114	象棋老虎机
515	115	麻将老虎机
516	116	西洋棋老虎机
517	117	开心农场
518	118	夏日营地
519	119	海底漫游
520	120	鬼马小丑
521	121	机动乐园
522	122	惊吓鬼屋
523	123	疯狂马戏团
524	124	海洋剧场
525	125	水上乐园
526	126	空中战争
527	127	摇滚狂迷
528	128	越野机车
529	129	埃及奥秘
530	130	欢乐时光
531	131	侏罗纪
532	132	土地神
533	133	布袋和尚
534	134	正财神
535	135	武财神
536	136	偏财神
537	137	性感女仆
539	139	灵猴献瑞
540	140	百搭二王
541	141	红利百搭

542	142	天空守护者
543	143	齐天大圣
544	144	糖果碰碰乐
545	145	冰河世界
546	146	水果拉霸2
547	147	欧洲列强争霸
548	148	捕鱼王者
549	149	上海百乐门
550	150	竞技狂热
	200	龙珠
	201	幸运8
	202	闪亮女郎
	203	金魚
	204	中国新年
	205	海盗王
	206	鲜果狂热
	207	小熊猫
	208	大豪客
	209	龙舟竞渡
	210	中秋佳节
	211	韩风劲舞
	212	美女大格斗
	213	龙凤呈祥
	215	黄金对垒
TA01		多手二十一點 低額投注
TA02		多手二十一點
TA03		多手二十一點 高額投注
TA04		1手二十一點 低額投注
TA05		1手二十一點
TA06		1手二十一點 高額投注
TA07		Hilo 低額投注
TA08		Hilo
TA09		Hilo 高額投注
TA0A		5手 Hilo

TA0B	5手 Hilo 高額投注
TA0C	3手 Hilo 高額投注
TA0F	輪盤 高額投注
TA0G	輪盤
TA0J	巨鯊攻防
TA0K	雜果狂歡
TA0L	無法無天
TA0M	法老秘密
TA0N	烈火戰車
TA0O	捕獵季節
TA0Q	日與夜
TA0R	七大奇蹟
TA0S	足球競賽
TA0T	珠光寶氣
TA0U	經典轎車
TA0V	星際大戰
TA0W	海盜奪寶
TA0X	巴黎茶座
TA0Y	金龍獻寶
TA0Z	5手杰克高手
TA10	5手百搭小丑
TA11	5手百搭二王
TA12	1手杰克高手
TA13	10手杰克高手
TA14	25手杰克高手
TA15	50手杰克高手
TA17	1手百搭小丑
TA18	10手杰克高手
TA19	25手百搭小丑
TA1A	50手百搭小丑
TA1C	1手百搭二王
TA1D	10手百搭二王
TA1E	25手百搭二王
TA1F	50手百搭二王

TAITA1N	欧洲轮盘 高额投注 (移动版)
TAITA1O	欧洲轮盘 (移动版)
TAITA1P	欧洲轮盘 低额投注 (移动版)
TAITA1K	欧洲轮盘 高额投注 (桌面版)
TAITA1L	欧洲轮盘 (桌面版)
TAITA1M	欧洲轮盘 低额投注 (桌面版)
XINTG02	百家乐 (XIN电子游戏)
800	巨奖厅

## 6.11. 报告 gameType

### 6.11.1. LIVE DEALER

赌场类型是“Live”现场赌场如下所示。

代码	名称	备注
BAC	百家乐	
CBAC	包桌百家乐	
LINK	连环百家乐	
DT	龙虎	
SHB	骰宝	
ROU	轮盘	
FT	番摊	
LBAC	竞咪百家乐	
ULPK	终极德州扑克	
SBAC	保險百家樂	

### 6.11.2. EGames

赌场类型是“赌场”下面

代码	名称
----	----

SL1	巴西世界杯
SL2	疯狂水果店
SL3	3D 水族馆
PK_J	视频扑克(杰克高手)
SL4	极速赛车
PKBJ	新视频扑克(杰克高手)
FRU	水果拉霸
HUNTER	捕鱼王
SLM1	美女沙排(沙滩排球)
SLM2	运财羊(新年运财羊)
SLM3	武圣传
SC01	幸运老虎机
TGLW	极速幸运轮
SLM4	武则天
TGCW	赌场战争
SB01	太空漫游
SB02	复古花园
SB03	关东煮
SB04	牧场咖啡
SB05	甜一甜屋
SB06	日本武士
SB07	象棋老虎机
SB08	麻将老虎机
SB09	西洋棋老虎机
SB10	开心农场
SB11	夏日营地
SB12	海底漫游
SB13	鬼马小丑
SB14	机动乐园
SB15	惊吓鬼屋
SB16	疯狂马戏团

SB17	海洋剧场
SB18	水上乐园
SB25	土地神
SB26	布袋和尚
SB27	正财神
SB28	武财神
SB29	偏财神
SB19	空中战争
SB20	摇滚狂迷
SB21	越野机车
SB22	埃及奥秘
SB23	欢乐时光
SB24	侏罗纪
AV01	性感女仆
XG01	龙珠
XG02	幸运 8
XG03	闪亮女郎
XG04	金鱼
XG05	中国新年
XG06	海盗王
XG07	鲜果狂热
XG08	小熊猫
XG09	大豪客
SB30	灵猴献瑞
SB31	天空守护者
XG10	龙舟竞渡
PKBD	百搭二王
PKBB	红利百搭
SB32	齐天大圣
SB33	糖果碰碰乐
SB34	冰河世界



FRU2	水果拉霸 2
TG01	21 点 (电子游戏)
TG02	百家乐 (电子游戏)
TG03	轮盘 (电子游戏)
SB35	欧洲列强争霸
SB36	捕鱼王者
SB37	上海百乐门
SB38	竞技狂热
SB39	太空水果
SB40	秦始皇
TA01	多手二十一点 低额投注
TA02	多手二十一点
TA03	多手二十一点 高额投注
TA04	手二十一点 低额投注
TA05	1 手二十一点
TA06	1 手二十一点 高额投注
TA07	Hilo 低额投注
TA08	Hilo
TA09	Hilo 高额投注
TA0A	5 手 Hilo
TA0B	5 手 Hilo 高额投注
TA0C	3 手 Hilo 高额投注
TA0F	轮盘 高额投注
TA0G	轮盘
TA0Z	5 手杰克高手
TA10	5 手百搭小丑
TA11	5 手百搭二王
TA12	1 手杰克高手
TA13	10 手杰克高手
TA14	25 手杰克高手
TA15	50 手杰克高手

TA17	1 手百搭小丑
TA18	10 手百搭小丑
TA19	25 手百搭小丑
TA1A	50 手百搭小丑
TA1C	1 手百搭二王
TA1D	10 手百搭二王
TA1E	25 手百搭二王
TA1F	50 手百搭二王
TA0U	经典轿车
TA0V	星际大战
TA0W	海盗夺宝
TA0X	巴黎茶座
TA0Y	金龙献宝
XG10	龙舟竞渡
XG11	中秋佳节
XG12	韩风劲舞
XG13	美女大格斗
XG14	龙凤呈祥
XG16	黄金对垒
TA0P	怪兽食坊
TA0S	足球竞赛
TA0L	无法无天
TA0M	法老秘密
TA0N	烈火战车
TA0O	捕猎季节
TA0Q	日与夜
TA0R	七大奇迹
TA0T	珠光宝气

## 6.12. 游戏类型

### 6.12.1. 百家乐玩法列表

代码	名称	率
1	庄	0.95
2	闲	1.00
3	和	8.00
4	庄对	11.00
5	闲对	11.00
6	大	0.50
7	小	1.50
8	莊保險	请参考游戏规则
9	閑保險	请参考游戏规则
11	庄免佣	莊6點時0.5，其他為1.00
12	庄龙宝	请参考游戏规则
13	闲龙宝	请参考游戏规则

### 6.12.2. 龙虎玩法列表

代码	名称	率
21	龙	1.00
22	虎	1.00
23	和(龙虎)	8.00

### 6.12.3. 骰宝玩法

代码	名称	率
41	大	1
42	小	1
43	单	1
44	双	1
45	全围	24
46	围1	150
47	围2	150

48	围3	150
49	围4	150
50	围5	150
51	围6	150
52	单点1	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
53	单点2	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
54	单点3	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
55	单点4	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
56	单点5	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
57	单点6	Distinguish with dice (1,2,3) corresponding
58	对子1	8
59	对子2	8
60	对子3	8
61	对子4	8
62	对子5	8
63	对子6	8
64	组合12	5
65	组合13	5
66	组合14	5
67	组合15	5
68	组合16	5
69	组合23	5
70	组合24	5
71	组合25	5
72	组合26	5
73	组合34	5
74	组合35	5
75	组合36	5
76	组合45	5
77	组合46	5
78	组合56	5
79	和值4	50

80	和值5	18
81	和值6	14
82	和值7	12
83	和值8	8
84	和值9	6
85	和值10	6
86	和值11	6
87	和值12	6
88	和值13	8
89	和值14	12
90	和值15	14
91	和值16	18
92	和值17	50

#### 6.12.4. 轮盘玩法

代码	名称	率
101	直接注	1:35
102	分注	1:17
103	街注	1:11
104	三數	1:11
105	4個號碼	1:8
106	角注	1:8
107	列注(列1)	1:2
108	列注(列2)	1:2
109	列注(列3)	1:2
110	線注	1:5
111	打一	1:2
112	打二	1:2
113	打三	1:2
114	紅	1:1
115	黑	1:1
116	大	1:1
117	小	1:1

118	單	1:1
119	雙	1:1

#### 6.12.5. 番攤玩法

代码	名称	率
130	1 番	2.8500
131	2 番	2.8500
132	3 番	2.8500
133	4 番	2.8500
134	1 念 2	1.9000
135	1 念 3	1.9000
136	1 念 4	1.9000
137	2 念 1	1.9000
138	2 念 3	1.9000
139	2 念 4	1.9000
140	3 念 1	1.9000
141	3 念 2	1.9000
142	3 念 4	1.9000
143	4 念 1	1.9000
144	4 念 2	1.9000
145	4 念 3	1.9000
146	角 (1,2)	0.9500
147	單	0.9500
148	角(1,4)	0.9500
149	角(2,3)	0.9500
150	雙	0.9500
151	角 (3,4)	0.9500
152	1 4 2	0.4750
153	1 3 2	0.4750
154	1 4 3	0.4750
155	1 2 3	0.4750
156	1 3 4	0.4750
157	1 2 4	0.4750

158	2 <sub>4</sub> 3	0.4750
159	2 <sub>1</sub> 3	0.4750
160	2 <sub>3</sub> 4	0.4750
161	2 <sub>1</sub> 4	0.4750
162	3 <sub>2</sub> 4	0.4750
163	3 <sub>1</sub> 4	0.4750
164	3:1 (3,2,1)	0.3200
165	3:1(2,1,4)	0.3200
166	3:1(1,4,3)	0.3200
167	3:1(4,3,2)	0.3200

#### 6.12.6. 极德州扑克玩法

玩法数值定义 (value)	玩法 (playType)	
180	底注+盲注	
181	一倍加注	
182	二倍加注	
183	三倍加注	
184	四倍加注	

#### 6.13. 转账类型

代码	名称
OUT	转出
IN	转入
RECALC	重新计算
GBED	代理更改信用
RECKON	估计
BET	赌注
RECALC_ERR	重新计算付款错误
CHANGE_CUS_BALANCE	更改客户帐户余额
CHANGE_CUS_CREDIT	更改客户信用
RESET_CUS_CREDIT	重置客户信用
DONATEFEE	客户捐赠费用

CANCEL_BET	系统取消注销
CANCEL_BET_ERR	系统取消注销失败
PROPFEE	礼品
1	HUNTER场景捕鱼
2	HUNTER捕鱼抽奖
3	HUNTER捕鱼轉帳
7	捕鱼王獎勵
RED_POCKET	送红包 (2017年2月9日至2017年2月11日的AG 送红包库抢购活动。 时间是14:00至23:00GMT+8)
COMP_ENROLL	比赛报名费
COMP_PRIZE	比賽獎金
COMP_REFUND	比賽退款

## 6.14. 卡列表

列表	备注
百家乐 竞咪百家乐	<庄第一张牌花>.<庄第一张牌点数>,<庄第二张牌花>.<庄第二张牌点数>,<庄第三张牌花>.<庄第三张牌点>;<闲第一张牌花>.<闲第一张牌点>,<闲第二张牌花>.<闲第二张牌点> 黑桃为S, 红心为H, 方块为D & 梅花为C 例: S.13,H.12,S.11;D.13,D.7
骰宝	第一颗骰点数,第二颗骰点数,第三颗骰点数 例: 1,3,6
龙虎	<龙牌花>.<龙点数>,<龙牌花>.<龙点数>;<虎牌花>.<虎点数>,<虎牌花>.<虎点数> 黑桃为S, 红心为H, 方块为D & 梅花为C 例: H.3,H.5;S.1,D.12
轮盘	结果点数
番摊	结果点数
终极德州扑克	<闲第一张牌花>.<闲第一张牌点数>,<闲第二张牌花>.<闲第二张牌点数>;<公共牌第一张牌花>.<公共牌第一张牌点>,<公共牌第二张牌花>.<公共牌第二张牌点>,<公共牌第三张牌花>.<公共牌第三张牌点>,<公共牌第四张牌花>.<公共牌第四张牌点>,<公共牌第五张牌花>.<公共牌第五张牌点>;<庄第一张牌花>.<庄第一张牌点数>,<庄第二张牌花>.<庄第二张牌点数> 黑桃为S, 红心为H, 方块为D & 梅花为C 例: S.8,S.6;C.9,D.10,H.2,H.4,S.7;S.9,C.10



### 6.15. 庄家点值的描述

游戏类型	备注
终极德州扑克	例: bankerPoint="309" <第一组数字=庄的牌型编码> 10=皇家同花顺 9=同花顺 8=四条 7=葫芦 6=同花 5=顺子 4=三条 3=两对 2=壹对 1=高牌  <第二组数字=庄牌的点数> 14=A 13=K 12=Q 11=J 10=10 9=9 8=8 7=7 6=6 5=5 4=4 3=3 2=2

### 6.16. 闲家点值的描述

游戏类型	备注
终极德州扑克	例: playerPoint="209" <第一组数字=庄的牌型编码> 10=皇家同花顺 9=同花顺 8=四条 7=葫芦 6=同花 5=顺子 4=三条

3=两对
2=壹对
1=高牌
<第二组数字=庄牌的点数>
14=A
13=K
12=Q
11=J
10=10
9=9
8=8
7=7
6=6
5=5
4=4
3=3
2=2

## 6.17. 错误代码

代码	名称	备注
0	OK	已成功执行
99999	System is under maintenance	
10000	Unauthorized access	验证无法验证
10001	Permission failed	客户端 IP 是受限的，只允许 IP 可以访问 API
10002	System exception error	消息中的错误详细信息
10004	Database operation error	消息中的错误详细信息
10005	Provider response error	请参考附录。信息错误消息
10006	Reponse data is empty	
20000	member_id already exists	
20001	member_id not exists	
20002	ticket_id already exists	
20003	ticket_id not exists	
30000	auth cannot be blank	
30001	op cannot be blank	
30002	member_id cannot be blank	
30003	password cannot be blank	
30004	oddtype cannot be blank	

30005	ticket_id cannot be blank
30010	rMode cannot be blank
30011	rType cannot be blank
30012	frDate cannot be blank
30013	toDate cannot be blank
30021	op length must less than 10 characters
30022	member_id length must less than 30 characters
30023	password length must between 4 to 20 characters
30025	ticket_id length must within 20 characters
30026	amount value must larger than 0
30032	Invalid member_id format (accept alphanumeric format only without any whitespace)
30033	Invalid password format (accept alphanumeric format only without any whitespace)
30035	Invalid ticket_id format (accept alphanumeric format only without any whitespace)
30040	rMode value must be 0, 1 or 2
30041	rType 值必须为 BR, EBR 或 TR
30042	frDate 必须采用 ISO 8601 日期时间格式
30043	toDate 必须采用 ISO 8601 日期时间格式

## 6.18. 错误消息

信息	信息值描述
0	成功
1	失败, 未处理状态的顺序
2	失败因为转移信用无效
key_error	键值为错误
network_error	由于网络问题导致数据丢失
account_add_fail	添加此新帐户失败, 也许密码不正确或帐户已存在
error	其他错误, 请参考 “msg” 描述
duplicate_transfer	重复的转移功劳
account_not_exist	游戏帐户不存在
not_enough_credit	金额转移信用不足
000	如果成功, 网址将返回余额, 整数, 例如 100



# 6.19. 后端办公室

后端办公室截图和描述如下。我们授权代理登录和查看后端办公室以查看报告，交易和 API 记录信息

- a) 投注记录页面：这是后端办公室的投注记录页面，它只显示系统中过去 90 天的投注记录。所有日期/时间均为 GMT -4。

VM Soft. - AGIN Agent Site

View BetsView E-Games BetsView TransactionsView LogsCheck Transaction

Help, [Logout](#), [Log off](#)

Betting Details

From: 2015-07-01To: 2015-08-11Go

All date/ time is in GMT-4. Select Date From and Date To based on GMT- 4.

CopyCSVExcelPDFPrint

Show 10 entries

Search:

Bill No.	Member ID	Agent Code	Game Code	Game Type	Bet Time	Net Amount	Bet Amount	Valid Bet Amount	Flag Description	Recalculate Time	Detail	Remark
1507300794856	rea001	429001001001007	GC009197300C3	Baccarat	2015-07-30 07:02	\$10.00	\$10.00	\$10.00	Settled	2015-07-30 07:03	Result: Before Credit: \$11.45 Device Type: 0	Remark:
				Play Type / Rate: Player / 1.00 Table Code: YE2 Remark: OSP								
1507300797154	rea001	429001001001007	GC009197300C3	Baccarat	2015-07-30 07:00	-\$10.00	\$10.00	\$10.00	Settled	2015-07-30 07:01	Result: Before Credit: \$17.45 Device Type: 0	Remark:
				Play Type / Rate: Player / 1.00 Table Code: YE2 Remark: OSP								
1507300666806	rea001	429001001001007	GC009197300C2	Baccarat	2015-07-30 06:59	-\$10.00	\$10.00	\$10.00	Settled	2015-07-30 06:59	Result: Before Credit: \$13.45 Device Type: 0	Remark:
				Play Type / Rate: Banker / 0.95 Table Code: YE2 Remark: OSP								

- b) E-Games 投注记录页面：这是后端办公室的 EGames 投注记录页面，它只显示系统中过去 90 天的投注记录。所有日期/时间均为 GMT -4

VM Soft. - AGIN Agent Site

View Bets

View E-Games Bets

View Transactions

View Logs

Check Transaction

Help, Logout, Log off

E-Games Betting Details

From: 2015-07-01

To: 2015-08-11

Go

All date/ time is in GMT-4. Select Date From and Date To based on GMT- 4.

Copy

CSV

Excel

PDF

Print

Show 10 entries

Search:

Bill No.	Main Bill No	Member ID	Agent Code	Game Code	Game Type	Bet Time	Net Amount	Bet Amount	Valid Bet Amount	Flag Description	Recalculate Time	Detail	Remark
15081002406925	15081002406925	rea001	429001001001007	Furns Café		2015-08-10 02:16	-\$0.00	\$0.00	\$0.00	Settled	2015-08-10 02:18	<div>Result:</div> <div>11,10,2,2,5,5,5,2,11,7,8,10,7,4,5,11</div> <div>Slot Type:</div> <div>General</div> <div>Net Amount Bet: -\$0.00</div> <div>Net Amount Bonus: \$0.00</div>	<div>Remark:</div> <div>Before Credit: \$10.45</div> <div>Bet Amount: \$0.00</div> <div>Net Amount Bonus: \$0.00</div>
				Remark: SL07									
15081002406669	15081002406669	rea001	429001001001007	Furns Café		2015-08-10 02:17	-\$0.00	\$0.00	\$0.00	Settled	2015-08-10 02:17	<div>Result:</div> <div>8,8,10,1,10,11,10,8,9,7,4,201,9,7,4</div> <div>Slot Type:</div> <div>General</div> <div>Net Amount Bet: -\$0.00</div> <div>Net Amount Bonus: \$0.00</div>	<div>Remark:</div> <div>Before Credit: \$12.10</div> <div>Bet Amount: \$0.00</div> <div>Net Amount Bonus: \$0.00</div>
				Remark: SL07									

- c) 信用转帐页：这是后端办公室的转帐记录页，它只显示系统中过去 90 天的下注记录。所有日期/时间均为 GMT -4

VM Soft. - AGIN Agent Site

[Hello, vntest](#)
[Log off](#)

[View Bets](#)
[View E-Games Bets](#)
[View Transactions](#)
[View Logs](#)
[Check Transaction](#)

Transaction Details

From: 2015-08-01

To: 2015-08-11

Go

All date/ time is in GMT +4. Select Date from and Date To based on GMT +4.

Copy

CSV

Excel

PDF

Print

Show 10 entries

Search:

Transfer ID	Trade No	Member ID	Agent Code	Game Code	Ticket ID	Transfer Time	Transfer Amount	Previous Amount	Current Amount	Transfer Type	Exchange Rate	Currency
EPG_AGIN1508070319481601	150807481408483	real01	428001081001007		700011	2015-08-07 03:16	\$30.00	\$23.65	\$53.65	Transfer In	1	MYR
Total:							\$30.00	\$23.65	\$53.65			
Grand Total:							\$30.00	\$23.65	\$53.65			

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous

1

Next

d) 日志页面：这是后端办公室的日志记录页面，它只在调用我们的 API 时显示每天的日志信息。

VM Soft. - AGIN Agent Site

[Hello, vntest](#)
[Log off](#)

[View Bets](#)
[View E-Games Bets](#)
[View Transactions](#)
[View Logs](#)
[Check Transaction](#)

Agent Log

Date: 2015-08-10

Go

Copy

CSV

Excel

PDF

Print

Show 10 entries

Search:

LogID	OpCode	IP Address	Request URL	Log Detail	Date
33615	vntest	118.81.255.134	http://api.ag.gowr88.net/api/ForwardGame?auth=EPG223699F83AC93448345CC830380up=vntest&member_id=real01	agent=EPG_AGIN/username=jvmsR000000003/\\actype=1/\\password=1234/\\uidtype=8/\\cur=MYR/\\lm=www.gowr88.net/\\uid=EPG_AGIN1508105213184463/\\lang=3	2015-08-10 02:13:15 PM

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous

1

Next

e) 支票交易页面：这是后端办公室的支票交易页面，代理可以通过票据 ID 查看交易明细。

VM Soft. - AGIN Agent Site

[Hello, vntest](#)
[Log off](#)

[View Bets](#)
[View E-Games Bets](#)
[View Transactions](#)
[View Logs](#)
[Check Transaction](#)

Check Transaction

Agent Detail:

All form fields are required.

Operator

vntest (vntest)

Ticket ID

700011

Check Detail

Transaction Detail

Ticket ID: 700011

Member ID: real01

Transaction Date: 2015-08-07T15:15:49

Transaction Type: Transfer In

Amount: 30

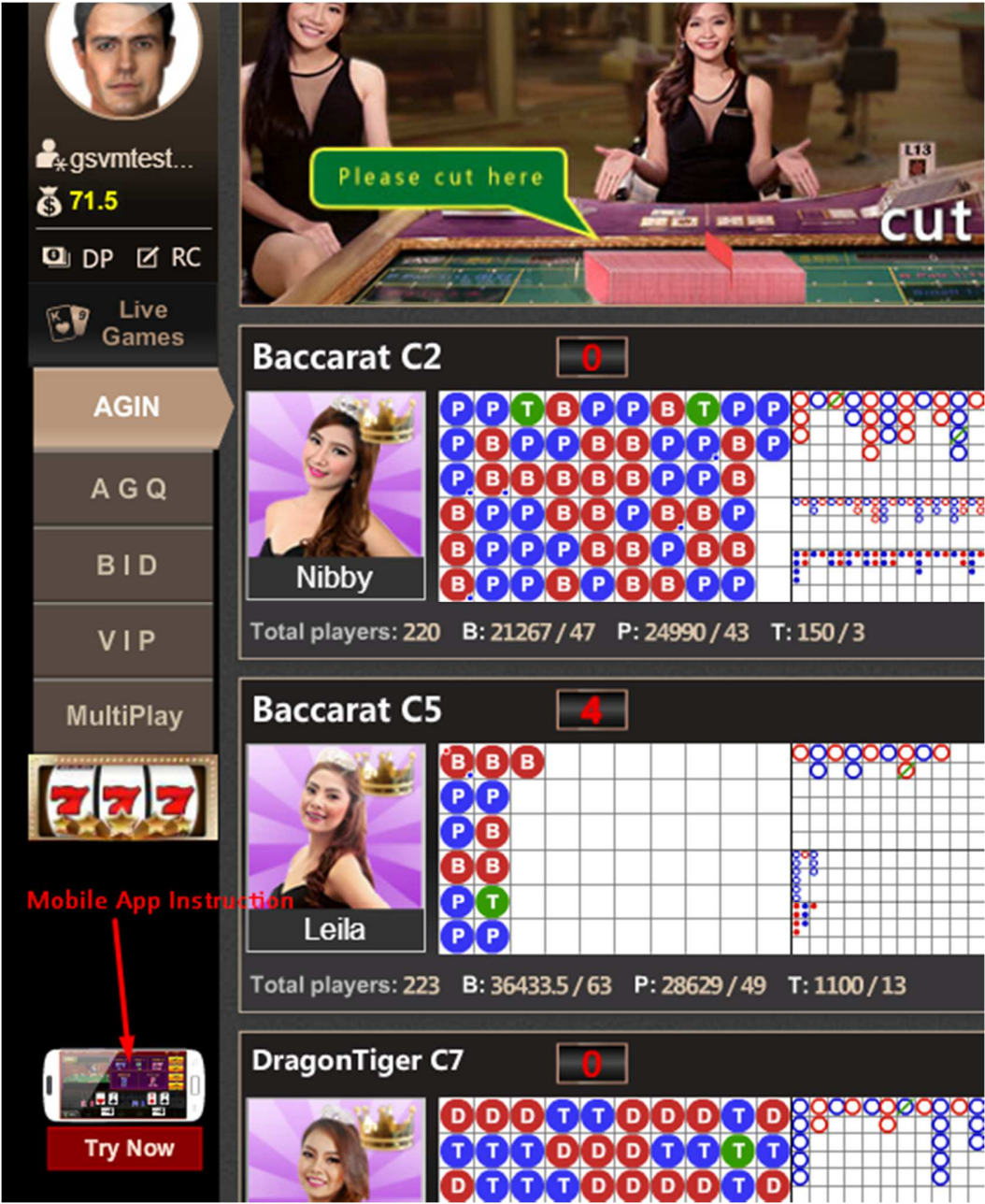
verified: valid

Remarks:

© 2015 - VM Soft. - AGIN Agent Site

# 6.20. 移动应用

1) 登录 AG-IN 游戏大厅，并点击移动应用程序链接如下图所示



2) 设置移动密码

### Mobile App

#### Mobile Account Setting

**Your Mobile Account is:** G8gsvmtestdemo01

**Mobile Password:**

Please type 6 to 16 alphanumeric digits

**Confirm Password:**

Please type the same mobile Password

3) 使用 QRCode 或访问 <http://agin.cc> 下载移动应用程序

### How to Download

Download with the following link in mobile phone browser:

[agin.cc](http://agin.cc)

OR



Download Mobile Version with QR Code

4) 有关详细信息，请阅读 AG 提供的安装指南



