



## AllBet 代理商 API 文档

( 仅限 AllBet 客户内部使用 )

## 版本记录

日期	版本	描述
2016-04-21	3.9.0	修改: 2.2 创建校验客户游戏帐号 新增可选参数: 最大赢额限制, 最大输额限制 2.12 修改客户信息 新增可选参数: 最大赢额限制, 最大输额限制
2016-05-06	3.9.1	新增: 完善 接口公共 error_code 说明
2016-05-30	3.10.0	新增: 新增 2.16 客户历史输赢查询与重置 2.5 跳转加入游戏 增加参数 gameHall 支持直接跳转加入某个游戏厅  修改: 移除废弃接口: 投注历史分块查询, 预备转账, 确认转账
2016-07-12	3.10.1	更新: 更新附件支持的币种;
2016-07-18	3.10.2	新增: 2.2. 创建校验客户游戏帐号 新增参数电子游戏欧博厅洗码比
2016-10-10	3.11.0	修改: 修正附录- 投注类型- 轮盘: 街注: (9~12) 改为 (10~12) 角注: (18/23) 改为 (19/23)
2016-10-17	3.12.0	新增: 2.6 客户投注查询 - 开牌结果 增加欧洲厅 21 点相关描述 附录 - 支持的币种 附录 - 游戏类型 增加欧洲厅百家乐,轮盘,21 点游戏类型 附录 - 投注类型 增加欧洲厅相关投注类型 附录 - 开牌结果 增加欧洲厅相关描述
2016-12-12	3.12.1	修正参数详情: 2.1 查询系统盘口信息; 2.3 查询余额; 2.4 转账; 2.5 跳转进入游戏; 2.6 客户投注查询; 2.8 注销游戏; 2.13 查询转账状; 2.15 维护状态设置; 2.16 客户历史输赢查询与重置
2017-02-16	3.12.2	修正参数详情: 2.11 修改客户信息

2017-02-17	3.12.3	添加附录 3.7 维护状态(maintainState)
2017-03-14	3.12.4	修改 2.5 跳转进入游戏 请求参数 targetSite 的备注
2017-05-25	3.12.5	修改 2.5 跳转进入游戏 请求参数 targetSite 的备注 增加 HTML5 版本 URL
2017-03-14	3.12.6	修改 2.5 跳转进入游戏 请求参数 targetSite 的备注
2017-06-06	3.12.7	增加 2.2 创建校验客户游戏帐号 -请求参数 ecHallRebate
2017-06-20	3.12.8	增加 2.2 创建校验客户游戏帐号 -请求参数 afHallRebate  修改: 3.2 支持的货币 (currency) - IDR 改为 IDR2, 及增加备注 - VND 改为 VNDS, 及增加备注  2.7 查询某天投注记录历史 2.9 查询某天修改过的投注 2.14 30 天内投注历史分块查询 - 修改调用次数限制描述  2.7 查询某天投注记录历史 2.14 30 天内投注历史分块查询 -修改请求参数(Agent)的备注
2017-07-10	3.12.9	增加 2.17 查询某天电子游戏投注记录历史
2017-07-13	3.12.10	修正描述 2.17 查询某天电子游戏投注记录历史
2017-07-25	3.12.11	修正描述 2.17 查询某天电子游戏投注记录历史
2017-07-31	3.12.12	修正描述 2.17 查询某天电子游戏投注记录历史
2017-08-02	3.12.13	修正描述 2.17 查询某天电子游戏投注记录历史
2017-08-04	3.12.14	修改 2.17 查询电子游戏投注记录历史

## 目录

1. API 加密方式.....	- 5 -
1.1. 加密说明与流程.....	- 5 -
1.2. 例子.....	- 5 -
2. 游戏 API 指引.....	- 6 -
符号约定.....	- 6 -
接口公共 error_code 说明.....	- 6 -
2.1. 查询系统盘口信息.....	- 7 -
2.2. 创建校验客户游戏帐号.....	- 8 -
2.3. 查询余额.....	- 9 -
2.4. 转账.....	- 10 -
2.5. 跳转进入游戏.....	- 11 -
2.6. 客户投注查询.....	- 12 -
2.7. 查询某天投注记录历史.....	- 14 -
2.8. 注销游戏.....	- 16 -
2.9. 查询某天修改过的投注.....	- 17 -
2.10. 创建客户游戏试玩帐号.....	- 18 -
2.11. 修改客户信息.....	- 19 -
2.12. 设置客户密码.....	- 20 -
2.13. 查询转帐状态.....	- 21 -
2.14. 30 天内投注历史分块查询.....	- 21 -
2.15. 维护状态设置.....	- 23 -
2.16. 客户历史输赢查询与重置.....	- 24 -
2.17. 查询电子游戏投注记录历史.....	- 25 -
3. 附录.....	- 28 -
3.1. 支持的语言(language).....	- 28 -
3.2. 支持的币种(currency).....	- 28 -
3.3. 盘口类型(handicapType).....	- 29 -
3.4. 游戏类型(gameType).....	- 30 -
3.5. 投注类型(betType).....	- 30 -
3.6. 开牌结果(gameResult).....	- 34 -
3.7. 维护状态(maintainState).....	- 34 -



## 1. API 加密方式

### 1.1. 加密说明与流程

AllBet 平台会提供给 API 接入合作方 Property ID, DesKey 和 Md5Key, 例如:

Property ID: 从 0000001 开始

DesKey: Base64ed 字符串, 用于 DES 加密

Md5Key: Base64ed 字符串, 用于 Md5 签名

**注意:** AllBet 不会索要合作方生产环境使用的 Property ID, DesKey 和 Md5Key. 请将这些信息妥善保管。

流程:

1. 对请求参数(用&分割的键值对)使用 Allbet 提供的 DesKey 作为密钥进行 3DES 加密并进行 Base64 编码, 最终结果作为请求参数 data 的值.
2. 对步骤 1 加密后的结果拼接上 Md5Key 后进行 MD5 签名, 最终结果作为请求参数 sign 的值.
3. 将 Allbet 提供的 Property ID 作为请求参数 propertyId 的值.
4. 提交 POST 或者 GET 请求

### 1.2. 例子

请查看 Allbet 提供的 java, c#, php 版本的例子

## 2. 游戏 API 指引

### 符号约定

符号	含义
M	必填
O	可选
S	字符串
S(n)	长度为 n 的字符串
S(n, m)	长度为 n~m 的字符串
N	数字
N(n)	位数最大为 n 的数字

### 接口公共 error\_code 说明

error_code	说明
OK	成功
INTERNAL_ERROR	服务端错误
ILLEGAL_ARGUMENT	参数错误
SYSTEM_MAINTAINING	系统维护状态
AGENT_NOT_EXIST	代理商不存在
CLIENT_EXIST	客户已存在
CLIENT_PASSWORD_INCORRECT	密码错误
TOO_FREQUENT_REQUEST	请求过于频繁
CLIENT_NOT_EXIST	客户不存在
TRANS_EXISTED:	转账记录已存在
LACK_OF_MONEY	额度转出的代理商或者客户额度不足
DUPLICATE_CONFIRM	重复确认转账
TRANS_NOT_EXIST	转账记录不存在
DECRYPTION_FAILURE	解密失败
FORBIDDEN	禁止操作, 请求 IP 未在白名单中
INCONSISTENT_WITH_PRE_TRANS	确认转账信息与预转账提交信息不一致
INVALID_PROPERTYID	无效的 PropertyId
INVALID_SIGN	无效签名
TRANS_FAILURE	转账失败



## 2.1. 查询系统盘口信息

查询已分配给代理商的盘口信息

请求 URL

http://<server>/query\_handicap [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	盘口信息 handicaps				备注
error_code	M	S					
message	O	S					
handicaps	O		盘口信息数组				
			参数名称	代码	必填	类型	备注
			编号	id	M	N	必定为 int
			名称	name	M	S	
			最低限红	lowerLimit	M	N	
			最大限红	upperLimit	M	N	
			盘口类型 (查看 <a href="#">附录-盘口类型</a> )	handicapType	M	N	

## 2.2. 创建校验客户游戏帐号

用于创建客户登录游戏帐号.

### 请求 URL

http://<server>/check\_or\_create [GET/POST]

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线. <b>大小写不敏感</b>
客户密码	password	M	S(6,12)	字母,数字,下划线
VIP 盘口编号	vipHandicaps	M	N	只能设置 1 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1. 查询系统盘口信息 (QueryHandicap)</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=1 的盘口 ID;
普通厅盘口编号	orHandicaps	M	N	只能设置 1~3 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1. 查询系统盘口信息 (QueryHandicap)</a> ”成功后返回盘口信息列表中 handicapType=0 的盘口 ID; 提示: 传递多个参数用逗号分割, 如: orHandicaps=4,5,6
普通厅洗码比	orHallRebate	M	N	大于等于 0,小于直属上级代理商的设置的该值
电子游戏欧博厅洗码比	dvHallRebate	O	N	同上
电子游戏 A 厅洗码比	laxHallRebate	O	N	默认为 0 [0, 直属上级代理商设置的该值)
电子游戏 B 厅洗码比	lstHallRebate	O	N	默认为 0 [0, 直属上级代理商设置的该值)
电子游戏 C 厅	ecHallRebate	O	N	默认为 0



洗码比				[0, 直属上级代理商设置的该值)
空战世纪厅 洗码比	affHallRebate	O	N	默认为 0 [0, 直属上级代理商设置的该值)
最大赢额限制	maxWin	O	N	默认为 0
最大输额限制	maxLost	O	N	默认为 0

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
client	O	S	成功创建的用户的用户名

## 2.3. 查询余额

用于查询客户游戏帐号的余额.

请求 URL

http://<server>/get\_balance [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S (4,16)	
客户密码	password	M	S (6,12)	

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
balance	O	N	成功返回查询到的余额
currency	O	S	余额对应的币种, 查看 <a href="#">附录 - 支持的币种</a>



## 2.4. 转账

用于从代理商帐号存入额度到客户游戏帐号, 或者从客户游戏帐号提取额度到代理商帐号.

### 请求 URL

http://<server>/agent\_client\_transfer

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商用户名	agent	M	S	客户的直接所属的代理商
交易流水号	sn	M	S(20)	对于同一个代理商唯一
客户名称	client	M	S (4,16)	
转账类型	operFlag	M	N	取值: 1 存入 0 提取
转账金额	credit	M	N	精确到小数点后两位(如 10.01)
客户转账前额度	beforeCredit	O	N	精确到小数点后两位(如 10.01)
客户转账后额度	afterCredit	O	N	精确到小数点后两位(如 10.01)

### 系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述

## 2.5. 跳转进入游戏

用于跳转并登录游戏网站.

请求 URL

http://<server>/forward\_game [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	M	S (4,16)	
客户密码	password	M	S (6,12)	
跳转并登录的目标网址	targetSite	O	S	如果是测试环境，请填写 <a href="http://www.apidemo.net:8080/">http://www.apidemo.net:8080/</a>  如果是生产环境，请联络 API 部门取得资料。
语言	language	O	S	默认为中文简体 查看 <a href="#">附录 – 支持的语言</a>
游戏厅	gameHall	O	N	必定是 int; 取值: 100 聚龙厅 102 超级多台厅 103 vip 厅 104 竞咪厅 105 电游厅

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
gameLoginUrl	O	S	游戏 url



## 2.6. 客户投注查询

用于查询客户的投注记录. 最大查询时间范围为 2 周.

请求 URL

http://<server>/client\_betlog\_query [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	M	S (4,16)	
开始时间	startTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now -14<=startTime<endTime<=now (查询结果包含 startTime)
结束时间	endTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now -14<=startTime<endTime<=now (查询结果不含 endTime)
起始页	pageIndex	M	N	正整数. 从 1 开始计数
每页记录数	pageSize	M	N	最大值 100
游戏局号	gameRoundId	O	S(9)	
游戏类型	gameType	O	S	查看 <a href="#">附录-游戏类型</a>

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注		
error_code	M	S			
message	O	S	错误描述		
page	O		名称	代码	类型
			总记录数	count	N
			下注记录数据数组 查看下表 <a href="#">投注记录格式</a>	datas	数组

## 投注记录格式

名称	代码	必填	类型	备注
客户用户名	client	M	S	
注单编号	betNum	M	N	唯一
游戏局编号	gameRoundId	M	N	
游戏类型	gameType	M	N	查看 <a href="#">附录-游戏类型</a>
投注时间	betTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
投注金额	betAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
有效投注金额	validAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
输赢金额	winOrLoss	O	N	精确到小数点后 2 位, 可能为负数. 未派彩不存在该属性.
注单状态	state	M	N	取值: 0 正常 1 非正常(游戏局无效)
币种	currency	M	S	查看 <a href="#">附录-支持的币种</a>
汇率	exchangeRate	M	N	精确到小数点后 4 位
投注类型	betType	M	N	查看 <a href="#">附录-投注类型</a>
开牌结果	gameResult	M	S	查看 <a href="#">附录-开牌结果</a> 查看 <a href="#">开牌结果格式说明</a>
游戏局结束时间	gameRoundEndTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
游戏局开始时间	gameRoundStartTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
桌台名称	tableName	M	S	
桌台类型	commission	M	N	取值: 100 非免佣 101 免佣

## 开牌结果格式说明

百家乐游戏类型开牌结果格式:

用两个花括号分别表示闲庄牌, 每个花括号中的 3 个数字表示 3 张牌(-1 表示不存在)

例如: {403,312,-1},{308,311,-1}

按照 [附录-开牌结果](#) 转换结果是闲开: 方块 3, 梅花 Q, 庄开: 梅花 8, 梅花 J.

龙虎类型游戏开牌结果格式:

用两个花括号分别表示龙虎牌, 第一个花括号龙开牌, 第二个花括号表示虎牌.

数字代表的牌按照 [附录-开牌结果](#) 规则转换

例如: {308},{311}



骰宝游戏类型开牌结果格式:

用一个花括号隔开的三个数字分别表示三个骰子开出的点数.

例如: {5, 5, 5}

轮盘游戏类型开牌结果格式:

用一个花括号中的一个数字表示轮盘开的数字.

例如: {32}

**21 点游戏类型开牌结果格式:**

用嵌套的花括号表示座位与牌.

{-1:{c1,...c5}, 1:{{ c1, ...c5},{ c1, ...c5}}, ....., n(n<=7):{{ c1, ...c5},{ c1, ...c5}}}

-1 表示庄家牌. 其他每个座位有 1~2 手牌, 每手牌最多有 5 张牌.

## 2.7. 查询某天投注记录历史

用于查询当天结算时间点(中午 12:00)到前 30 天内任意一天中的全部下注记录.

例如: startDate=2015-01-08, endDate=2015-01-09

将返回从 2015-01-08 12:00:00(包含) ~ 2015-01-09 12:00:00(不包含)

**\* 调用次数限制: 1 次/60 分钟 (以每个 propertyId 计算)**

调用次数限制用以控制调用这个 API 的频率, 客户调用这个 API 的频率不能太过限制

### 请求 URL

http://<server>/betlog\_daily\_histories [GET/POST]

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
开始日期	startDate	M	S	格式: 2015-01-01 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: nowDate-30 天 <=startDate<endDate<=nowDate and startDate+1 天=endDate (查询结果包含该时间)
结束日期	endDate	M	S	格式: 2015-01-02 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束:

				nowDate-30 天 <=startDate<endDate<=nowDate and startDate+1 天=endDate (查询结果不包含该时间)
代理商	agent	O	S	目标下线代理商 (必定要填写代理级别的代理商用户名)  如留空，默认为总代理商用户名

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
histories	O		查看 <a href="#">2.6 客户投注查询 - 投注记录格式</a>
startTime	O	S	查询开始时间. 例: 2015-01-01 12:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
endTime	O	S	查询结束时间. 例: 2015-01-02 12:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00



## 2.8. 注销游戏

用于单个在线客户注销游戏.

请求 URL

http://<server>/logout\_game [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户用户名	client	M	S(4,16)	

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述





## 2.9. 查询某天修改过的投注

用于查询当天结算时间点(中午 12:00)到前 30 天内任意一天的全部被修改过(包括, 异常游戏局, 派彩错误等修正)投注记录.

例如: startDate=2015-01-08, endDate=2015-01-09

将返回从 2015-01-08 12:00:00(包含) ~ 2015-01-09 12:00:00(不包含)

**\* 调用次数限制: 1 次/60 分钟(以每个 propertyId 计算)**

调用次数限制用以控制调用这个 API 的频率, 客户调用这个 API 的频率不能大过限制

### 请求 URL

http://<server>/betlog\_daily\_modified\_histories [GET/POST]

### 请求参数

同 [2.7 查询某天投注记录历史 - 请求参数](#)

### 系统返回: JSON

同 [2.7 查询某天投注记录历史 - 系统返回:JSON](#)

## 2.10. 创建客户游戏试玩帐号

用于创建客户游戏试玩帐号.

注意: 游戏试玩帐号的初始额度和有效时间请联系 Allbet 商务人员进行设置.

### 请求 URL

http://<server>/create\_demo\_account [GET/POST]

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线. <b>大小写不敏感</b>
客户密码	password	M	S(6,12)	字母,数字,下划线

### 系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
client	O	S	成功创建的用户的用户名
credit	O	N	帐号的额度

## 2.11. 修改客户信息

修改客户盘口

请求 URL

http://<server>/modify\_client [GET/POST]

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线
VIP 盘口编号	vipHandicaps	M	N	只能设置 1 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1 查询系统盘口信息</a> ”成功后 返回盘口信息列表中 handicapType=1 的盘口 ID;
普通厅盘口编号	orHandicaps	M	N	只能设置 1~3 个; 取值范围为: 调用“ <a href="#">2.1 查询系统盘口信息</a> ”成功后 返回盘口信息列表中 handicapType=0 的盘口 ID; 提示: 传递多个参数用逗号分割, 如: orHandicaps=4,5,6
最大赢额限制	maxWin	O	N	默认为 0
最大输额限制	maxLost	O	N	默认为 0

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述



## 2.12. 设置客户密码

设置(修改)客户登录游戏密码

请求 URL

http://<server>/setup\_client\_password

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
random	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线
客户新密码	newPassword	M	S(6,12)	字母,数字,下划线

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述

## 2.13. 查询转帐状态

使用交易流水号查询某一笔特定转账的状态信息.

请求 URL

http://<server>/query\_transfer\_state

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
交易流水号	sn	M	S(20)	查看 <a href="#">转账</a> 中关于交易流水号的描述

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
clientCreditBefore	O	S	转账前客户额度
clientCreditAfter	O	S	转账后客户额度
agentCreditBefore	O	S	转账前代理商额度
agentCreditAfter	O	S	转账后代理商额度
transferState	O	N	必定是 int; 取值: 0 创建状态 1 成功 2 失败

## 2.14. 30 天内投注历史分块查询

用于查询 30 天内任意时间段(最多 60 分钟)的客户的投注记录.

**\* 调用次数限制: 8 次/10 分钟 (以每个 propertyId 计算)**

调用次数限制用以控制调用这个 API 的频率, 客户调用这个 API 的频率不能大过限制



## 请求 URL

http://<server>/betlog\_pieceof\_histories\_in30days [GET/POST]

## 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
开始时间	startTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:01:59 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: nowDate-30 天 00:00<= startTime<endTime<=明天 00: 00 endTime – startTime <=60 分钟 (查询结果包含该时间)
结束时间	endTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:02:59 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: nowDate-30 天 00:00<= startTime<endTime<=明天 00: 00 endTime – startTime <=60 分钟 (查询结果不包含该时间)
代理商	agent	O	S	目标下线代理商 (必定要填写代理级别的代理商用户名)  如留空, 默认为总代理商用户名

## 系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
histories	O		查看 <a href="#">2.6 客户投注查询 - 投注记录格式</a>
startTime	O	S	查询开始时间 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
endTime	O	S	查询结束时间 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00

## 2.15. 维护状态设置

维护状态设置和查询。当设置成维护状态时，将注销所有客户，并禁止用户登录到游戏中。

### 请求 URL

http://<server>/maintain\_state\_setting

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
状态	state	O	N	查看 <a href="#">附录 - 维护状态</a> 不传该参数将返回当前的状态，相当于查询； 必定是 int

### 系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
state	O	S	查看 <a href="#">附录 - 维护状态</a>

## 2.16. 客户历史输赢查询与重置

客户历史输赢额查询与重置. 重置将会把该值设置为 0.

请求 URL

http://<server>/client\_history\_surplus

请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
客户名称	client	M	S(4,16)	字母,数字,下划线
操作类型	operationType	M	N(1)	取值: 0 重置 1 查询

系统返回: JSON

参数名称	必填	类型	备注
error_code	M	S	
message	O	S	错误描述
historySurplus	M	N	历史输赢额(负数表示输); 必定是 BigDecimal



## 2.17 查询电子游戏投注记录历史

允许分页查询 14 天前凌晨(包含)到次日凌晨(不包含)这一时间范围中任意时间段的电子游戏投注记录.

\* 调用次数限制: 8 次/10 分钟 (以每个 propertyId 计算)

返回电子游戏投注记录至服务器需时, 最大延迟时间为 30 分钟

### 请求 URL

http://<server>/ egame\_betlog\_histories

### 请求参数

参数名称	代码	必填	类型	备注
随机数	random	M	N	请使用安全的随机数
代理商	agent	O	S	目标下线代理商 (必定要填写代理级别的代理商用户名)  如留空, 默认为总代理商用户名
电子游戏类型	egameType	M	S	电子游戏类型: lax: 电子游戏厅 A (暂未推出) lst: 电子游戏厅 B (暂未推出) dv: 欧博电子游戏厅 (暂未推出) ec: 电子游戏厅 C - 鱼乐无穷游戏 (暂未推出) af: 电子游戏厅 D - 空战世纪游戏
开始日期	startTime	M	S	格式: 2015-01-01 01:01:01 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now-14 天(00:00)<=startTime<endTime<= tomorrow(00:00) and endTime – startTime <= 24 小时 (查询结果包含该时间)
结束日期	endTime	M	S	格式: 2015-01-02 01:01:01 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00 取值约束: now-14 天(00:00)<=startTime<endTime<=

				tomorrow(00:00) and endTime – startTime <= 24 小时 (查询结果不包含该时间)
起始页	pageIndex	M	N	正整数. 从 1 开始计数
每页记录数	pageSize	M	N	最大值 1000

## 返回: JSON

代码	必填	类型	备注		
error_code	M	S			
message	O	S	错误描述		
page	O		名称	代码	类型
			总记录数	count	N
			投注电子游戏记录数据数组 (查看 <a href="#">电子游戏投注记录格式</a> )	datas	Array

## 电子游戏投注记录格式

参数名称	代码	必填	类型	备注
客户用户名	client	M	S	
电子游戏类型	egameType	M	S	电子游戏类型: lax: 电子游戏厅 A (暂未推出) lst: 电子游戏厅 B (暂未推出) dv: 欧博电子游戏厅 (暂未推出) ec: 电子游戏厅 C - 鱼乐无穷游戏 (暂未推出) af: 电子游戏厅 D - 空战世纪游戏
游戏局号	gameround	M	N	同一个电子游戏类型是唯一
投注时间	betTime	M	S	格式: 2015-01-01 23:00:00 时区: Asia/Shanghai 或 CCT+8:00
投注金额	betAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
有效投注金额	validAmount	M	N	精确到小数点后 2 位
输赢金额	winOrLoss	O	N	精确到小数点后 2 位, 可能为负数. 未派彩不存在该属性.
Jackpot 投注金额	jackpotBetAmount	O	N	精确到小数点后 2 位
Jackpot 有效投注	jackpotValidAmount	O	N	精确到小数点后 2 位

金额				
Jackpot 输赢金额	jackpotWinOrLoss	O	N	精确到小数点后 2 位, 可能为负数
游戏类型	gameType	M	N	游戏类型: 501: 桌面游戏 502: 老虎机游戏 503: P2P 对战游戏 504: 迷你老虎机游戏 505: 迷你棋牌游戏 702: 桌面游戏 703: 老虎机游戏 704: 街机游戏 801: 对战游戏 802: 老虎机游戏 803: Casino 游戏 1000: 鱼乐无穷游戏 1100: 空战世纪游戏

### 3. 附录

#### 3.1. 支持的语言(language)

名称	值	备注
中文简体	zh_CN	
中文繁体	zh_TW	
英文	en	
韩语	ko	
泰文	th	
马来文	ms	
越南文	vi	
西班牙语	es-es	
日语	ja	
俄罗斯语	ru	
印度尼西亚语	id	

#### 3.2. 支持的币种(currency)

名称	值	备注
人民币	CNY	
美元	USD	
港币	HKD	
韩元	KRW	
马来西亚币	MYR	
新加坡币	SGD	
日元	JPY	
泰铢	THB	
印度尼西亚盾 2	IDR2	若创建下线代理商时选择货币 IDR，系统自动转为 IDR2
越南盾 2	VND2	若创建下线代理商时选择货币 VND，系统自动转为 VND2
欧元	EUR	
澳元	AUD	
英镑	GBP	
瑞士元	CHF	

墨西哥比绍	MXP	
加拿大元	CAD	
俄罗斯卢布	RUB	
印度卢比	INR	
罗马尼亚币	RON	
丹麦克朗	DKK	
挪威克朗	NOK	
新台币	NTD	
哥伦比亚比绍	COP	
缅甸元	MMK2	缅甸元 缩小 1000 倍
韩元	KRW2	韩元 缩小 1000 倍
韩元	KRW3	韩元 缩小 100 倍
日圆	JPY2	日圆 缩小 100 倍
印度尼西亚盾 2	IDR2	印度尼西亚盾 缩小 1000 倍
越南盾 2	VND2	越南盾 缩小 1000 倍
波兰币	PLN	
新台币 2	NTD2	新台币 放大 100 倍
波兰兹罗提	PLN	
克罗地亚库纳	HRK	
捷克克朗	CZK	
匈牙利福林	HUF	
南非兰特	ZAR	
瑞典克朗	SEK	
新西兰元	NZD	
土耳其新里拉	TRY	

### 3.3. 盘口类型(handicapType)

名称	值	备注
普通盘口	0	
VIP 盘口	1	

### 3.4. 游戏类型(gameType)

名称	值	备注
普通百家乐	101	
VIP 百家乐	102	
急速百家乐	103	
竞咪百家乐	104	
骰宝	201	
龙虎	301	
轮盘	401	
欧洲厅百家乐	501	
欧洲厅轮盘	601	
欧洲厅 21 点	701	

### 3.5. 投注类型(betType)

百家乐(包括普通百家乐, VIP 百家乐, 急速百家乐, 竞咪百家乐, 欧洲厅百家乐)

名称	值	备注
庄	1001	
闲	1002	
和	1003	
大	1004	
小	1005	
庄对	1006	
闲对	1007	
超级 6	5001	欧洲厅特有

龙虎

名称	值	备注
龙	2001	
虎	2002	
和	2003	

骰宝

名称	值	备注
小	3001	
单	3002	
双	3003	

大	3004	
围一 ~ 围六	3005 ~ 3010	
全围	3011	
对 1 ~ 对 6	3012 ~ 3017	
和值:4 ~ 17	3018 ~ 3032(这里多出一个 3032, 放空)	
牌九式:12 ~ 16	3033 ~ 3037	
牌九式:23 ~ 26	3038 ~ 3041	
牌九式:34 ~ 36	3042 ~ 3044	
牌九式:45 ~ 46	3045 ~ 3046	
牌九式:56	3047	
单骰:1 ~ 6	3048 ~ 3053	

### 轮盘

名称	值
小	4001
双	4002
红	4003
黑	4004
单	4005
大	4006
第一打 ~ 第三打	4007 ~ 4009
第一列 ~ 第三列	4010 ~ 4012
直接注:( 0 ~ 36 )	4013 ~ 4049
三数: ( 0/1/2 ) ( 0/2/3 )	4050, 4051
四数: ( 0/1/2/3 )	4052
分注: (0/1) , (0/2) , (0/3)	4053 , 4054 , 4055
分注: (1/2), (2/3) (4/5), (5/6) (7/8), (8/9)	4056, 4057, 4058, 4059, 4060, 4061
分注: (10/11), (11/12), (13/14), (14/15)	4062, 4063, 4064, 4065
分注: (16/17), (17/18), (19/20), (20/21)	4066, 4067 4068, 4069
分注: (22/23), (23/24), (25/26), (26/27)	4070, 4071, 4072, 4073
分注: (28/29), (29/30), (31/32), (32/33), (34/35), (35/36)	4074, 4075, 4076, 4077, 4078, 4079
分注: (1/4), (4/7), (7/10)	4080, 4081, 4082
分注: (10/13) , (13/16) , (16/19)	4083, 4084, 4085
分注: (19/22) , (22/25) , (25/28)	4086, 4087, 4088
分注: (28/31) , (31/34)	4089, 4090
分注: (2/5), (5/8), (8/11)	4091, 4092, 4093
分注: (11/14), (14/17), (17/20)	4094, 4095, 4096
分注: (20/23), (23/26), (26/29)	4097, 4098, 4099
分注: (29/32), (32/35)	4100, 4101
分注: (3/6), (6/9), (9/12)	4102, 4103, 4104
分注: (12/15), (15/18), (18/21)	4105, 4106, 4107

分注: (21/24),(24/27),(27/30)	4108, 4109, 4110
分注: (30/33),(33/36)	4111, 4112
角注: (1/5),(2/6) ,(4/8),(5/9) (7/11),(8/12)	4113, 4114, 4115, 4116, 4117, 4118
角注: (10/14),(11/15) ,(13/17),(14/18) (16/20),(17/21)	4119, 4120, 4121, 4122, 4123, 4124
角注: (19/23),(20/24) ,(22/26),(23/27) (25/29),(26/30)	4125, 4126, 4127, 4128, 4129, 4130
角注: (28/32),(29/33) ,(31/35),(32/36)	4131, 4132, 4133, 4134
街注: (1~3),(4~6) ,(7~9),(10~12)	4135, 4136, 4137, 4138
街注: (13~15),(16~18) ,(19~21),(22~24)	4139, 4140, 4141, 4142
街注: (25~27),(28~30) ,(31~33),(34~36)	4143, 4144, 4145, 4146
线注: (1~6),(4~9) ,(7~12)	4147, 4148, 4149
线注: (10~15),(13~18) ,(16~21)	4150, 4151, 4152
线注: (19~24),(22~27) ,(28~33) ,(31~36) , (25~30)	4153, 4154, 4155, 4156, 4157
好运注(1) 80x	6001
好运注(2) 18x	6002
好运注(3) 3x	6003
好运注(4) 1x	6004
好运注(5) 3x	6005
好运注(6) 18x	6006
好运注(7) 80x	6007

## 21 点

名称	值
座位 1 - 普通	7000
座位 1 - 保险	7001
座位 1 - 双倍	7002
座位 1 - 分牌	7003
座位 1 - 21+3	7004
座位 1 - 完美对子	7005
座位 2 - 普通	7010
座位 2 - 保险	7011
座位 2 - 双倍	7012
座位 2 - 分牌	7013
座位 2 - 21+3	7014
座位 2 - 完美对子	7015
座位 3 - 普通	7020
座位 3 - 保险	7021
座位 3 - 双倍	7022
座位 3 - 分牌	7023
座位 3 - 21+3	7024
座位 3 - 完美对子	7025
座位 4 - 普通	7030
座位 4 - 保险	7031



座位 4 - 双倍	7032
座位 4 - 分牌	7033
座位 4 - 21+3	7034
座位 4 - 完美对子	7035
座位 5 - 普通	7040
座位 5 - 保险	7041
座位 5 - 双倍	7042
座位 5 - 分牌	7043
座位 5 - 21+3	7044
座位 5 - 完美对子	7045
座位 6 - 普通	7050
座位 6 - 保险	7051
座位 6 - 双倍	7052
座位 6 - 分牌	7053
座位 6 - 21+3	7054
座位 6 - 完美对子	7055
座位 7 - 普通	7060
座位 7 - 保险	7061
座位 7 - 双倍	7062
座位 7 - 分牌	7063
座位 7 - 21+3	7064
座位 7 - 完美对子	7065
搭注-座位 1 - 普通	7100
搭注-座位 1 - 保险	7101
搭注-座位 1 - 双倍	7102
搭注-座位 1 - 分牌	7103
搭注-座位 2 - 普通	7110
搭注-座位 2 - 保险	7111
搭注-座位 2 - 双倍	7112
搭注-座位 2 - 分牌	7113
搭注-座位 3 - 普通	7120
搭注-座位 3 - 保险	7121
搭注-座位 3 - 双倍	7122
搭注-座位 3 - 分牌	7123
搭注-座位 4 - 普通	7130
搭注-座位 4 - 保险	7131
搭注-座位 4 - 双倍	7132
搭注-座位 4 - 分牌	7133
搭注-座位 5 - 普通	7140
搭注-座位 5 - 保险	7141
搭注-座位 5 - 双倍	7142
搭注-座位 5 - 分牌	7143

搭注-座位 6 -普通	7150
搭注-座位 6 -保险	7151
搭注-座位 6 -双倍	7152
搭注-座位 6 -分牌	7153
搭注-座位 7 -普通	7160
搭注-座位 7 -保险	7161
搭注-座位 7 -双倍	7162
搭注-座位 7 -分牌	7163

### 3.6. 开牌结果(gameResult)

名称	值	备注
百家乐	101~413	数据格式：花色+大小 百位表示花色：1 为黑桃，2 为红桃，3 为梅花，4 为方块 个十位表示大小： 其中 11 为 J,12 为 Q,13 为 K
龙虎	同百家乐	同百家乐
骰宝	1~6	骰 子 的 点 数
轮盘	0~36	轮盘开出的点数
21 点	同百家乐	同百家乐

### 3.7. 维护状态(maintainState)

名称	值	备注
维护状态	1	
正常状态	0	