

## BBIN API 系统

---

### GSoftBB-IN 服务 (API 转账)

客户复本

**5.3 版**

2017 年 9 月 6 日

---

## 目录

版本控制.....	4
1. 概观 .....	8
2. 一般准则 .....	8
3. API 名称.....	15
3.1. CreateMember 新增会员 .....	15
3.2. Login 登入 .....	16
3.3. Logout 登出.....	17
3.4. CheckUsrBalance 巡查户余 .....	18
3.5. Transfer 转账 .....	20
3.6. CheckTransfer 查询会员存提是否成功 .....	21
3.7. TransferRecord 转账记录 .....	22
3.8. BetRecord 投注记录 .....	24
3.9. GetReport 投注记录 .....	26
3.10. CreateMobileLogin 手机和电脑登录 .....	28
3.11. GetMobileUsername 手机登入名单 .....	30
3.12. SetMobilePassword 设定手机密码 .....	31
3.13. Login2 登入 2.....	32
3.14. PlayGame Method.....	33
3.15. PlayGameByH5 Method.....	34
3.16. API URL .....	34
4. 电脑和手机登入 .....	36
4.1. 电脑下载游戏.....	36
4.2. 手机应用的 iOS 和 Android.....	38
4.3. 移动应用方式.....	40
5. 附录.....	42
5.1. 附录 1: 错误代码.....	42
5.2. 附录 2: 游戏种类.....	46
5.3. 附录 3: BetRecord 投注记录回复 .....	52
5.4. 附录 4: PlayGame 视讯来源编号回复 .....	55

5.5. 附录 5: PlayGameByH5 视讯来源编号回复 .....	58
5.6. 附录 6: BB 视讯 – 子單 .....	58
5.7. 附录 7: Card .....	75

## 版本控制

版	修订	状态	通过修订	修订说明
1.0	2016 年 4 月 12 日	草案	Alex	中文版
1.1	2016 年 4 月 14 日	草案	Alex	修改验证码
1.2	2016 年 4 月 14 日	草案	Alex	修改 LOGIN 返回结果
1.3	2016 年 4 月 19 日	草案	Alex	修改查询会员存提 Key
1.4	2016 年 5 月 24 日	草案	Alex	修改 Bet Record 和 GetJPHistory 的 subgamekind 因为新加游戏
1.5	2016 年 5 月 25 日	草案	Alex	添加新游戏种类
1.6	2016 年 5 月 30 日	草案	Eddie	游戏下载方式
1.7	2016 年 6 月 15 日	草案	Alex	登录 API - 更改参数 page_site :3Dhall =game  投注记录 GetReport API - 更改参数 frDate 和 toDate 必须小于或最多 12 小时。
1.8	2016 年 6 月 16 日	草案	Alex	添加游戏种类 BBPK , BJKN  添加电话登入的例子
1.9	2016 年 6 月 20 日	草案	Alex	附录 3: 更改 3D 厅结果 3 是输
2.0	2016 年 6 月 24 日	草案	Alex	添加 PHP 和 C# .Net MD5c: GetReport 的 AUTH MD5 (私钥密码/ API 直至 URL 结束)

				更改 GetJPHistory 结果
2.1	2016 年 8 月 4 日	草案	Alex	CheckUsrBalance 更改 username 无需强制
2.2	2016 年 8 月 18 日	草案	Alex	参数永远一样 website=gamingsoft  新加游戏蒸气炸弹（5904）和麻将连环宝（5905）
2.3	2016 年 8 月 23 日	草案	Alex	新的转账 Transfer API 改了示例（以往的转账方式仍是可行的，但新的转账允许我们通过 API 管理信贷）
2.4	2016 年 8 月 24 日	草案	Alex	加新的错误代码给新的转账 Transfer API。 0 是转帐成功。 90001 是信贷转帐余额不足。  可直接参考 result 参数的返回 true/false, 来获取成功或失败。
2.5	2016 年 8 月 24 日	草案	Alex	革除在说明里 GetReportByModifiedDate 的例子
2.6	2016 年 9 月 28 日	草案	Alex	加新的机率游戏代码：5063, 5064 , 5065, 5066, 5067, 5068, 5107, 5108, 5109
2.7	2016 年 9 月 28 日	草案	Alex	更改重复 PL3D
2.8	2016 年 10 月 3 日	草案	Alex	加 BetRecord API 的新游戏捕鱼传奇 Gamekind: 30 (BB 捕鱼机) 和 subgamekind: 1
2.9	2016 年 10 月 5 日	草案	Alex	加新 API 的 login2, PlayGame 和 PlayGameByH5 (HTML5) 需要先呼叫 login2
3.0	2016 年 10 月 6 日	草案	Alex	BB 彩票加新游戏 BBQK - BB 竞速快乐彩

3.1	2016 年 10 月 11 日	草案	Alex	BetRecord 加 BB 小费 (GameKind =99)
3.2	2016 年 11 月 14 日	草案	Alex	增加了新的可下载电脑游戏和新的标志。 CreateMobileLogin 同时支持手机和 PC 游戏登录。无需要更改 API。
3.3	2016 年 11 月 17 日	草案	Alex	BB 彩票加新游戏 BBLM - BB 射龙门
3.4	2016 年 11 月 29 日	草案	Alex	Transfer 转账 API 里的 RemitNo 参数最长是 19 个字。
3.5	2016 年 12 月 2 日	草案	Alex	BetRecord API 只能获取过去 7 天的报告。
3.6	2017 年 1 月 4 日	草案	Alex	加新的游戏 5069 - 水果擂台  删除 3D 电子和 BB 捕鱼机的游戏
3.7	2017 年 1 月 9 日	草案	Alex	更改 BetRecord API 参数名小写  Gametype => gametype Page => page
3.8	2017 年 1 月 18 日	草案	Alex	BB 彩票加新游戏 LKPA - 幸运熊猫
3.9	2017 年 1 月 20 日	草案	Wei Li	革除旧电子游戏
4.0	2017 年 2 月 20 日	草案	Alex	更改例子错误 GetReport API  26ptime26e => 6ayoff6e 27ptime field => 6ayoff 另个 27ptime field => upTime
4.1	2017 年 2 月 22 日	草案	Alex	新加电子游戏趣味台球 5907
4.2	2017 年 3 月 7 日	草案	Alex	革除麻将连环宝 (5905)  访问 BBIN 后台菲律宾 IP 必须列入白名单。

4.3	2017 年 3 月 28 日	草案	Alex	新加 BB 视讯鱼虾蟹 (3016)
4.4	2017 年 4 月 5 日	草案	Alex	新加附录 6: BB 视讯 – 子單说明
4.5	2017 年 4 月 10 日	草案	Alex	革除新疆时时彩 (XJSC)
4.6	2017 年 4 月 26 日	草案	Alex	新加附录 7: Card 说明 加新的游戏 BB 六合彩 (BBLT)
4.7	2017 年 5 月 19 日	草案	Alex	新加游戏糖果派对 2 (5908) BetRecord 糖果派对 2 (Subgamekind=5) 加新的彩票游戏 OTHER, GameType (OTHER) 革除金臂厅附录 4 更改 Payoff 派彩金額, BetAmount 下 注金額
4.8	2017 年 6 月 2 日	草案	Alex	加新的游戏 BB 彩票经典梯子 (LDRS) BetRecord 视讯加新的 WagerDetail 玩 法
4.9	2017 年 6 月 29 日	草案	Alex	加新的游戏 BB 彩票 BB 淘金蛋 (BBGE)
5.0	2017 年 7 月 12 日	草案	Alex	更新电子游戏 – 秦皇秘宝 5903
5.1	2017 年 7 月 28 日	草案	Alex	更新附录 4: PlayGame 视讯来源编号回 复 加百家乐 51, 52, 53 和鱼虾蟹
5.2	2017 年 8 月 4 日	草案	Alex	更新 PlayGame gamekind 和 gametype 参数
5.3	2017 年 9 月 6 日	草案	Alex	加新彩票 BB 雙喜龍門 (BBAD)

## 1. 概观

该 API 定义一般准则和集成系统直接调用 API BBIN 设置方法。连接到 [api.bbin.gsoftbb.com](http://api.bbin.gsoftbb.com) 的方法是联系我们的 API。

## 2. 一般准则

### 注意事项

1. 网址与各API KeyB 请洽本公司市场同仁索取。
2. 使用此系统，请先提供贵方连线之IP。
3. API回传格式目前提供JSON与XML 格式。
4. 本公司系统时间统一为美国东部时间 EST(UTC-8)(GMT-4)
5. 本公司每周三例行维护,读取程式时会传代码44444
6. 文中KeyB 之编码用字串,不可更改
7. 若需带上层帐号时请全面限制为「代理层级」
8. 查询资料时最大每页笔数全面限制为「500」 笔
9. 会员ID必须使用我们如提供了3个字符前缀[ A01 , ... .Z99 。  
否则，整个代理复制用户。
10. 访问BBIN 后台菲律宾IP必须列入白名单。台湾IP无法使用登陆游戏大厅和后台。



## 使用说明

## API呼叫方式

JSON ([http://API 网址/app/WebService/JSON/display.php/](http://API网址/app/WebService/JSON/display.php/) API 名称?GET 参数)

XML ([http://API 网址/app/WebService/XML/display.php/](http://API网址/app/WebService/XML/display.php/) API 名称?GET 参数)

POST: 表单(form)post

action-http://API 网址L/app/WebService/**JSONorXML**/display.php/ API 名称-各参数

XML post

URL-http://API 网址/app/WebService/**JSONorXML**/display.php XML 格式 –

<?xml version="1.0"?>

<request action="API 名称"> <element>

各参数(<website>**gamingsoft**</website>...) </element>

</request>

方法来调用 **GetReport**

URL-http://api.bbin.gsoftbb.com/api/GetReport [Json 格式and GET 参数] 这些数据将在每 10分钟进行收集。

这种方法只收集BBSports的最终结果。比赛中的游戏将不会显示。请使用BetRecord代替 GetReport 。

## API说明

API 名称	API 网址	描述	KeyB/ 密码
CreateMember	linkapi.gsoftbb.com	API 网址直接 连接到 BBIN 服务器	将在设置账户提供 完成
Login	888.gsoftbb.com		
Logout	linkapi.gsoftbb.com		
CheckUsrBalance	linkapi.gsoftbb.com		
CheckTransfer	linkapi.gsoftbb.com		
TransferRecord	linkapi.gsoftbb.com		
BetRecord	linkapi.gsoftbb.com		
GetJPHistory	linkapi.gsoftbb.com		
Login2	888.gsoftbb.com		
PlayGame	888.gsoftbb.com		
PlayGameByH5	888.gsoftbb.com		
Transfer	api.bbin.gsoftbb.com/ api	API 网址是连接到 本系统然后才接到 BBIN 服务器	私有密钥
GetReport			
CreateMobileLogin			
GetMobileUsername			
SetMobilePassword			

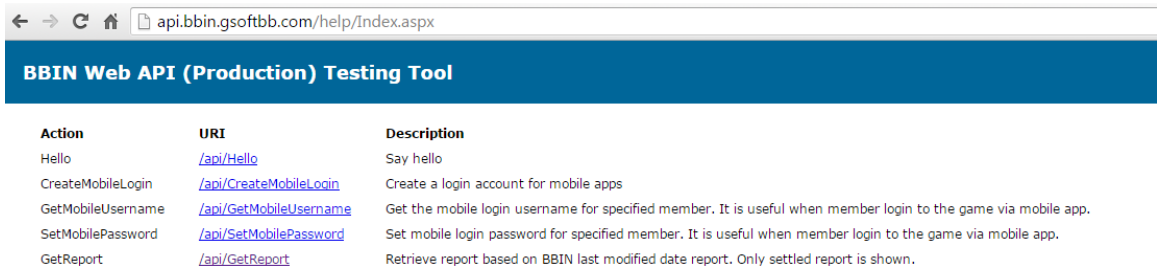
注意: 您可以用OP (前缀运营商) 和密钥 (私有密钥) 来登录, 然后测试**GetReport**

**CreateMobileLogin, GetMobileUsername 和 SetMobilePassword API**

a) 登录以下网址 [api.bbin.gsoftbb.com](http://api.bbin.gsoftbb.com)

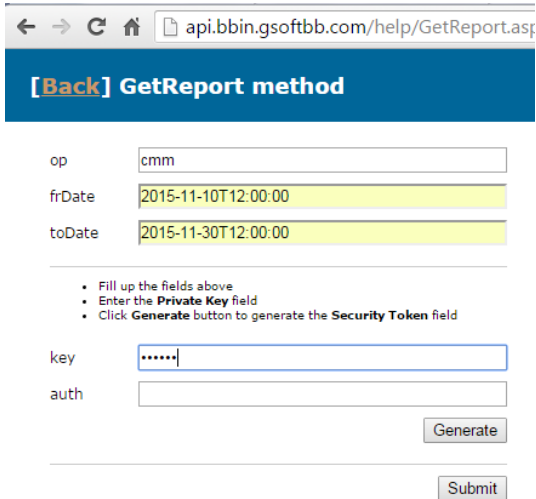


b) 选择以下API 方法来测试



Action	URI	Description
Hello	<a href="/api/Hello">/api/Hello</a>	Say hello
CreateMobileLogin	<a href="/api/CreateMobileLogin">/api/CreateMobileLogin</a>	Create a login account for mobile apps
GetMobileUsername	<a href="/api/GetMobileUsername">/api/GetMobileUsername</a>	Get the mobile login username for specified member. It is useful when member login to the game via mobile app.
SetMobilePassword	<a href="/api/SetMobilePassword">/api/SetMobilePassword</a>	Set mobile login password for specified member. It is useful when member login to the game via mobile app.
GetReport	<a href="/api/GetReport">/api/GetReport</a>	Retrieve report based on BBIN last modified date report. Only settled report is shown.

c) 填完参数，然后单击Generate



d) 本页会自动出现AUTH，再按提交，就得到结果

← → ↺ 🏠

api.bbin.gsoftbb.com/help/GetReport.as

[Back] GetReport method

op

cmm

frDate

2015-11-10T12:00:00

toDate

2015-11-30T12:00:00

• Fill up the fields above

• Enter the **Private Key** field

• Click **Generate** button to generate the **Security Token** field

key

auth

ADBABAADA2076060740B87FFC5088CE1

Generate

Submit

Result

{  
 error\_code: 0,  
 error\_message: "",  
 result: true,  
 data: [  
 - {  
 code: "",  
 message: "",  
 userName: "cmm1001980",  
 wagersID: "7270319956",  
 wagersDate: "2015-11-28T06:40:46",  
 serialID: "77651455",  
 roundNo: "5-38",  
 gameCode: "1",  
 gameType: "3001",  
 gameTypeName: "Baccarat",  
 casinoType: "Live",  
 result: "6,1",  
 resultType: " ",  
 betAmount: "5",  
 card: "H.6,D.12°C.12,D.1,S.10",  
 payOff: "4.75",  
 currency: "RMB",  
 exchangeRate: "1.000000",  
 commissionable: "5",  
 commission: "0",  
 isPaid: "",  
 upTime: "",  
 orderDate: null,  
 modifiedDate: "2015-11-28T06:41:37",  
 origin: "",  
 ...  
 }  
 ]  
}

如何让从 MD5 加密成的 AUTH:

http://api.bbin.gsoftbb.com/api/Hello?op=vmsoft

检索从字符串 / API 开始，直到字符串的结尾

/api/Hello?op=vmsoft

加私人密钥字符串在字符串的开头

1234/api/Hello?op=vmsoft

11 | 页

使用 MD5 加密方法来生成从上面的字符串的 MD5

更改 MD5，以大写十六进制字符串并追加到的 URL .

```
api.bbin.gsoftbb.com/api/Hello?auth=700F6CB4F5F64B7FCF1D5E734EB21EE2&op=vmsoft
```

### PHP 例子:

```
function GetReport($frDate, $toDate) {  
    global $url;  
    global $op;  
    global $pk;  
    $opts = array(  
        'http' => array(  
            'method' => "GET",  
            'header' => "Accept-language: en\r\n")  
        );  
    $frTime = split('T', $frDate);  
    $toTime = split('T', $toDate);  
    $frDate = strtolower(urlencode($frTime[0])) . 'T' . strtolower(urlencode($frTime[1]));  
    $toDate = strtolower(urlencode($toTime[0])) . 'T' . strtolower(urlencode($toTime[1]));  
    $context = stream_context_create($opts);  
    $query = '/api/GetReport?op=' . $op .  
        '&frDate=' . $frDate .  
        '&toDate=' . $toDate;  
    $auth = strtoupper(md5($pk . $query, false));  
    $file = $url . $query . '&auth=' . $auth;  
    $result = file_get_contents($file, false, $context);  
    return $result;  
}
```

**ASP.NET C# 例子:**

```
public string CreateMD5(string inputString)
{
    MD5 md5 = System.Security.Cryptography.MD5.Create();
    byte[] inputBytes = System.Text.Encoding.ASCII.GetBytes(inputString);
    byte[] hashBytes = md5.ComputeHash(inputBytes);

    StringBuilder sb = new StringBuilder();
    for (int i = 0; i < hashBytes.Length; i++)
    {
        sb.Append(hashBytes[i].ToString("X2"));
    }
    return sb.ToString();
}

public string sendRequest(string myURL)
{
    HttpWebRequest request = (HttpWebRequest)WebRequest.Create(myURL);
    request.Method = "GET";
    using (HttpWebResponse webResponse = (HttpWebResponse)request.GetResponse())
    {
        Stream responseStream = webResponse.GetResponseStream();
        return new StreamReader(responseStream, Encoding.UTF8).ReadToEnd();
    }
}

public string GetReport(string frDate, string toDate)
{
    var url = GLOBAL_URL;
    var op = GLOBAL_OP;
    var pk = GLOBAL_PK;
```

```
var frTime = frDate.Split('T');  
var toTime = toDate.Split('T');  
frDate = HttpUtility.UrlEncode(frTime[0]).ToLower() + "T" + HttpUtility.UrlEncode(frTime[1]).ToLower();  
toDate = HttpUtility.UrlEncode(toTime[0]).ToLower() + "T" + HttpUtility.UrlEncode(toTime[1]).ToLower();  
var query = "/api/GetReport?op=" + op +  
    "&frDate=" + frDate +  
    "&toDate=" + toDate ;  
var auth = CreateMD5(pk + query); //Create own MD5 Hashing  
var file = url + query + "&auth=" + auth;  
return sendRequest(file);  
}
```

## 3. API 名称

### 3.1. CreateMember 新增会员

#### 3.1.1. API 网址

<http://linkapi.gsoftbb.com>

#### 3.1.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
username	是	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符) (例如: A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如: dagentxyzrmb)
password	否	否密码须为 6~12 码英文或数字且符合 0~9 及 a~z 字元 注: BBIN API 不能改变密码。因此, 密码必须是固定的。密码将用于每个时间登录和移动电话所使用的密码不相同。
Key	是	key 是验证码(需全小写), 组成方式如下: key=A+B+C(验证码组合方式) A= 无意义字符串长度 8 码 B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD) C=无意义字符串长度 3 码 YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)

#### 3.1.3. API 回复

##### JSON 结果

```
{“result”:”回传结果(true or false)”,“data”:{“Code”:”编码”,“Message”:”讯息”}}
```

### XML 结果

```
<?xml version=”1.0” encoding=”UTF-8” standalone=”yes”?> <Data>
```

```
<Record> <Code>编码</Code>
```

```
<Message>讯息</Message> </Record>
```

```
</Data>
```

## 3.2. Login 登入

### 3.2.1. API 网址

<http://888.gsoftbb.com>

### 3.2.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
username	是	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99]（请只用包容的前缀输入 4-20 个字符） (例如：A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如：dagentxyzrmb)
password	否	密码  注：BBIN API 不能改变密码。因此，密码必须是固定的。密码将用于每个时间登录和移动电话所使用的密码不相同。
Lang	否	语系：zh-cn(简中);zh-tw(繁中);en-us(英文);eucjp(日文);ko(韩文);th(泰文);es(西班牙文);vi(越南文);khm(柬埔寨);lao(寮国文)



page_site	否	BB 体育:ball 彩票:Ltlottery 3D 厅:3Dhall 视讯:live  视讯:live 视讯:live 视讯:live 机率:game  若为空白则导入整合页
page_present	否	视讯: live, 导入视讯大厅页面, 需同时带入 page_site
key	是	key 是验证码(需全小写), 组成方式如下:  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 6 码  B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 7 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)

### 3.2.3. API 回复

是直接去 BBIN 游戏的网页

e.g.

<http://888.gsoftbb.com/app/WebService/JSON/display.php/Login?website=gamingsoft&username=A19player&uppername=dagent123rmb&password=xxxx&lang=zh-cn&key=->.....

## 3.3. Logout 登出

### 3.3.1. API 网址

<http://linkapi.gsoftbb.com>

### 3.3.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样  website=gamingsoft

username	是	会员帐号必须使用的用户名使用的前缀
key	是	验证码(需全小写), 组成方式如下: <b>key=A+B+C(验证码组合方式)</b> <b>A= 无意义字符串长度 1 码</b> <b>B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)</b> <b>C=无意义字符串长度 6 码</b> <b>YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)</b>

### 3.3.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{"result": "回传结果(true or false)", "data": {"Code": "编码", "Message": "讯息"}}
```

#### XML 结果

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?> <Data>
```

```
<Record> <Code>编码</Code>
```

```
<Message>讯息</Message> </Record>
```

```
</Data>
```

## 3.4. CheckUsrBalance 巡查户余

### 3.4.1. API 网址

<http://linkapi.gsoftbb.com>

### 3.4.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样  website=gamingsoft

username	否	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符) (例如: A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如: dagentxyzrmb)
page	否	查询页数
pagelimit	否	每页数量
key	是	验证码(需全小写), 组成方式如下:  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 9 码  B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 4 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)

### 3.4.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{ "result": "回传结果 true or false", "data": { "LoginName": "帐号", "Currency": "币别", "Balance": "额度", "TotalBalance": "总额度", "pagination": { "Page": "页数", "PageLimit": "每页数量", "TotalNumber": "总数", "TotalPage": "总页数" } }
```

#### 3.4.4. XML 结果

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data Page="页数" PageLimit="每页数量" TotalNumber="总数" TotalPage="总页数">
  <Record>
    <LoginName>帐号</LoginName>
    <Currency>币别</Currency> <Balance>额度</Balance>
    <TotalBalance>总额度</TotalBalance>
  </Record> </Data>
```

### 3.5. Transfer 转账

#### 3.5.1. API 网址

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api>

#### 3.5.2. API 需求

参数	强制	说明
op	是	前缀使用的用户名 [A01,...Z99]
username	是	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符) (例如: A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如: dagentxyzrmb)
remitno	是	存提序号(唯一值), 可以用 A 公司存提纪录流水号, 避免 重覆存提, 别名 transid (最长是 19 个字)
action	是	IN(存入视讯额度) OUT(提出视讯额度)
remit	是	存提额度(正整数)
auth	是	私钥密码 (所有大写字母) :  MD5 (检索字符串开头/ API 直至 URL 结束)  MD5 在开始的字符串 (大写) 追加私有密钥字符串  Eg. <私钥密码>/api/transfer?op=<前缀> &username=<会员 ID> &uppername=<上层帐号> &action=<IN/OUT> &remitno=<存提序号>&remit=<存提额度>

Eg.

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api/transfer?op=Z01&username=z01playername&uppername=da>

[gentname&action=in&remitno=9786&remit=100&auth=28A6A29D2EBE5C537F5189821990CC40](#)

### 3.5.3. API 回复

#### JSON 结果

{"result": "回传结果(true or false)", "error\_code": 0, "error\_message": "", "info": "讯息 Transfer Successful"}

#### XML 结果

N/A

## 3.6. CheckTransfer 查询会员存提是否成功

### 3.6.1. API 网址

<http://linkapi.gsoftbb.com>

### 3.6.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
transid	是	存提序号, 对应 Transfer 中的 remitno
key	是	验证码(需全小写), 组成方式如下:  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 8 码  B=MD5('gamingsoft'+ KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 8 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)

### 3.6.3. API 回复

#### JSON 结果

{"result": "回传结果(true or false)", "data": {"TransID": "转帐序号", "TransType": "转帐型态(入/出)", "Status": "状态(1: 成功; -1: 在运作中或失败)"}}

**XML 结果**

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<Data><Record>
```

```
<TransID>转帐序号</TransID> <TransType>转帐型态(入/出) </TransType> <Status>状态(1: 成功; -1: 在运作中或失败)</Status>
```

```
</Record> </Data>
```

**3.7. TransferRecord 转账记录****3.7.1. API 网址**

<http://linkapi.gsoftbb.com>

**3.7.2. API 需求**

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
username	否	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符) (例如: A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如: dagentxyzrmb)
transid	否	存提序号, 对应 Transfer 中的 remitno
transtype	否	IN 转入;OUT 转出
date_start	是	开始日期 ex: 2012/03/21、2012-03-21
date_end		结束日期 ex: 2012/03/21、2012-03-21

start_hhmmss	否	开始时间 ex: 00:00:00
end_hhmmss	否	结束时间 ex: 23:59:59
page	否	查询页数
pagelimit	否	每页数量
key	是	验证码(需全小写), 组成方式如下: <b>key=A+B+C(验证码组合方式)</b> <b>A= 无意义字符串长度 8 码</b> <b>B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)</b> <b>C=无意义字符串长度 8 码</b> <b>YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)</b>

### 3.7.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{
  "result": "回传结果(true or false)",
  "data": {
    "UserName": "帐号",
    "CreateTime": "建立时间",
    "TransType": "转帐型态(入/出)",
    "Amount": "转帐金额",
    "Balance": "额度",
    "Currency": "币别",
    "TransID": "转帐序号"
  },
  "pagination": {
    "Page": "页数",
    "PageLimit": "每页数量",
    "TotalNumber": "总数",
    "TotalPage": "总页数"
  }
}
```

#### XML 结果

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>

<Data Page="页数" PageLimit="每页数量" TotalNumber="总数" TotalPage="总页数">

<Record>

<UserName>帐号</UserName>
```

<CreateTime> 建立时间</CreateTime> <TransType> 转帐型态(入/出)</TransType>

<Amount> 转帐金额</Amount> <Balance> 额度</Balance>

<Currency> 币别</Currency>

<TransID> 转帐序号</TransID>

</Record>

</Data>

## 3.8. BetRecord 投注记录

### 3.8.1. API 网址

<http://linkapi.gsoftbb.com>

### 3.8.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website =gamingsoft
username	否	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀 [A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符) (例如: A01playerxyz)
uppername	是	上层帐号 (例如: dagentxyzrmb)
rounddate	是	日期 ex: 2012/03/21、2012-03-21 <b>(注意: 无法获取超越 7 天前的报告)</b>
starttime	否	开始时间 ex: 00:00:00(BB 体育游戏无效)
endtime	否	结束时间 ex: 23:59:59(BB 体育游戏无效)



gamekind	是	游戏种类(1: 球类、3: 视讯、5: 机率、12: 彩票、15: 3D 厅、99: BB 小费)
subgamekind	是	默认为 1。  当 gamekind = 3 (视讯)，这个参数必须设置 subgamekind 值 1 和 2。  当 gamekind = 5 (赌场)，这个参数必须设置 subgamekind 值 1, 2, 3 和 5。  当 gamekind = 15 (3D 厅)，这个参数必须设置 subgamekind 值 1, 2 和 3。
Gametype	是	当 gamekind = 12 (彩票)，请指定每个游戏类型的参数。
Page	否	查询页数
pagelimit	否	每页数量
key	是	验证码(需全小写)，组成方式如下：  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 1 码  B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 1 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20140528)

### 3.8.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{
  "result": "Return Result(true or false)",
  "data": {
    "UserName": "Member ID",
    "WagersID": "Bet Number",
    "WagersDate": "Bet Time",
    "GameType": "Game Type",
    "RoundNo": "Game Round",
    "WagerDetail": "Wager Detail 玩法",
    "ExchangeRate": "Exchange rate with RMB",
    "Result": "Result of showdown",
    "BetAmount": "下注金额",
    "Payoff": "派彩金额",
    "Currency": "Currency",
    "Commissionable": "會員有效投注額",
    "Origin": "1.行动装置下单: M"
  }
}
```

<br>1-1.ios 手机: MI1 <br>1-2.ios 平板: MI2 <br>1-3.Android 手机: MA1 <br>1-4.Android 平板: MA2 <br>2.计算机下单: P"}, "pagination": {"Page": "Pages", "PageLimit": "Total for each Page", "TotalNumber": "Total", "TotalPage": "Total Page"}}

### **XML 结果**

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>

<Data Page="Pages"PageLimit="Total for each Page"TotalNumber="Total"TotalPage="Total Page"><Record>

<UserName>帐号</UserName>

<WagersID>注单号码</WagersID>

<WagersDate>下注时间</WagersDate>

<GameType>游戏种类</GameType>

<RoundNo>Game Round</RoundNo>

<WagerDetail>Wager Detail 玩法</WagerDetail>

<ExchangeRate>汇率人民币</ExchangeRate> <Result>结果</Result>

<BetAmount> 下注金额</BetAmount> <Payoff>Payout 派彩金额</Payoff> <Currency>货币</Currency>

<Commissionable>會員有效投注額</Commissionable> <Origin>1.行动装置下单: M

2-g. ios 手机: MI1

1-2.ios 平板: MI2

1-3.Android 手机: MA1

1-4.Android 平板: MA2

2. 计算机下单: P</Origin> </Record>

</Data>

## **3.9. GetReport 投注记录**

### **3.9.1. API 网址**

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api>

### **3.9.2. API 需求**

参数	强制	说明
op	是	前缀使用的用户名 [A01,...Z99]
frDate	是	开始日期 (ex: yyyy-MM-dd ,yyyy-MM-ddTHH:mm:ss)
toDate	是	结束日期 (ex: yyyy-MM-dd ,yyyy-MM-ddTHH:mm:ss) frDate 和 todate 之间的总的持续时间必须小于或最多 12 小时。
Auth	是	私钥密码（所有大写字母）： MD5 （检索字符串开头/ API 直至 URL 结束） MD5 在开始的字符串（大写）追加私有密钥字符串 Eg. <私钥密码>/api/GetReport?op=<前缀使用的用户名> &frDate=<开始日期>&toDate=<结束日期>
<p><b>注意:</b></p> <p>这是我们的 API ，助您获得通过，从 BBIN 获取数据库服里的更新日期的报告。所以，开始日期和结束日期都是 GMT + 8，从我们自己的 API 的数据库服务器拉 BBIN 记录。该 GetReport 显示结算记录而已，它不会显示比赛中的投注记录。请使用 BetRecord 方法来代替。</p> <p>我们有限制日期范围 frDate=&lt;开始日期&gt; toDate=&lt;结束日期&gt;。frDate 和 toDate 之间的总的持续时间必须小于或最多 12 小时。</p> <p>例如:</p> <p><a href="http://api.bbin.gsoftbb.com/api/GetReport?auth=271B8BB3E0147CCA5C7564A5281623F0&amp;op=A01&amp;frDate=2015-11-20T12%3a00%3a00&amp;toDate=2015-11-20T12%3a30%3a00">http://api.bbin.gsoftbb.com/api/GetReport?auth=271B8BB3E0147CCA5C7564A5281623F0&amp;op=A01&amp;frDate=2015-11-20T12%3a00%3a00&amp;toDate=2015-11-20T12%3a30%3a00</a></p>		

### 3.9.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{
  "error_code": 0,
  "error_message": "",
  "result": true,
  "data": {
    "code": "",
    "message": "",
    "27ptime27e": "A991000000",
    "wagersID": "45303811887",
    "wagersDate": "2015-11-20T11:08:03",
    "serialID": "",
    "roundNo": ""
  }
}
```

```

"gameCode": "",
"gameType": "5063",
"gameTypeName": "Donkey Game",
"casinoType": "Casino",
"result": "200",
"resultType": "",
"betAmount": "0.3",
"card": "",
"28ptime": "-0.3",
"currency": "RMB",
"exchangeRate": "1.000000",
"commissionable": "0.3",
"commission": "",
"isPaid": "",
"28ptime": "",
"orderDate": null,
"modifiedDate": null,
"origin": "",
"datecreated": "2015-11-20T11:14:51.11"}]]}

```

### XML 结果

无

## 3.10. CreateMobileLogin 手机和电脑登录

用于移动手机和桌面电脑 PC 游戏。

### 3.10.1. I 网址

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api>

### 3.10.2. API 需求

参数	强制	说明
op	是	前缀使用的用户名 [A01,...Z99]
member_id	是	会员 ID 是用户名里的 CreateMember API 要前缀的 Eg. A01alibaba
username (给手机和桌面电脑版)	是	在手机移动登录使用的登录名 (可以和 member_id 一样) 最多 50 个字符 (必须是字母数字和不区分大小写)

		之后，登录需加@gs Eg. A01alibaba, alibaba888, ali123baba
password	是	密码手机移动登录使用 可以是纯文本或 MD5 加密的密码取决于 actype
actype	是	0 – 纯文本 1 – MD5 加密的密码
auth	是	私钥密码（所有大写字母）： MD5（检索字符串开头/ API 直至 URL 结束） MD5 在开始的字符串（大写）追加私有密钥字符串
<p><b>注意:</b></p> <p>这是自定义的 API，帮助您创建一个移动登录使用 BB-IN 移动应用程序。</p> <p>例如:</p> <p><a href="http://api.bbin.gsoftbb.com/api/CreateMobileLogin?auth=08498F104FC2CE6163F08ACEB82AEE7F&amp;op=CMM&amp;member_id=cmmdemo&amp;username=demo&amp;password=123456&amp;actype=0">http://api.bbin.gsoftbb.com/api/CreateMobileLogin?auth=08498F104FC2CE6163F08ACEB82AEE7F&amp;op=CMM&amp;member_id=cmmdemo&amp;username=demo&amp;password=123456&amp;actype=0</a></p>		

### 3.10.3. API 回复

#### JSON 结果

```
{
  "result": false,
  "error_code": 0,
  "error_message": "OK",
  "info": "0"
}
```

#### XML 结果

N/A

### 3.11. GetMobileUsername 手机登入名单

#### 3.11.1. API 网址

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api>

#### 3.11.2. API 需求

参数	强制	说明
op	是	前缀使用的用户名 [A01,...Z99]
member_id	是	会员 ID 是用户名里的 CreateMember API 要前缀的 Eg. A01alibaba
auth	是	私钥密码（所有大写字母）： MD5 （检索字符串开头/ API 直至 URL 结束） MD5 在开始的字符串（大写）追加私有密钥字符串
<b>注意:</b> 这是自定义的 API ，帮助你得到一个移动的登录用户名使用的 BB-IN 移动应用程序。  例如: <a href="http://api.bbin.gsoftbb.com/api/GetMobileUsername?auth=825052C7A0165F9BDAD8D3E2199427CB&amp;op=CMM&amp;member_id=cmmdemo">http://api.bbin.gsoftbb.com/api/GetMobileUsername?auth=825052C7A0165F9BDAD8D3E2199427CB&amp;op=CMM&amp;member_id=cmmdemo</a>		

#### 3.11.3. API 回复

##### JSON 结果

```
{  
  "result": false,  
  "error_code": 0,  
  "error_message": "",  
  "username": "demo"  
}
```

##### XML 结果

无

## 3.12. SetMobilePassword 设定手机密码

### 3.12.1. API 网址

<http://api.bbin.gsoftbb.com/api>

### 3.12.2. API 需求

参数	强制	说明
op	是	前缀使用的用户名 [A01,...Z99]
member_id	是	会员 ID 是用户名里的 CreateMember API 要前缀的 Eg. A01alibaba
password	是	密码手机移动登录使用 可以是纯文本或 MD5 加密的密码取决于 actype
actype	是	0 – 纯文本 1 – MD5 加密的密码
auth	是	MD5（私钥密码/ API 直至 URL 结束） MD5 在开始的字符串（大写）追加私有密钥字符串

#### **注意:**

这是自定义的 API，它可以帮助您设置手机登录密码用于 BB -IN 移动应用程序。

例如:

[http://api.bbin.gsoftbb.com/api/SetMobilePassword?auth=825503F5FA16C77BAD96CC554A13E481&op=CMM&member\\_id=cmmdemo&password=E10ADC3949BA59ABBE56E057F20F883E&actype=1](http://api.bbin.gsoftbb.com/api/SetMobilePassword?auth=825503F5FA16C77BAD96CC554A13E481&op=CMM&member_id=cmmdemo&password=E10ADC3949BA59ABBE56E057F20F883E&actype=1)

### 3.12.3. API 回复

#### **JSON 结果**

```
{
  "result": false,
  "error_code": 0,
  "error_message": "",
}
```

### XML 结果

无

## 3.13. Login2 登入 2

### 3.13.1. API 网址

<http://888.gsoftbb.com>

### 3.13.2. API 需求

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
username	是	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀[A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符)
uppername	是	上层帐号 (例如 : dagentxyzrmb)
password	否	密码  <b>注：BBIN API 不能改变密码。因此，密码必须是固定的。密码将用于每个时间登录和移动电话所使用的密码不相同。.</b>
Lang	否	语系: zh-cn(简中);zh-tw(繁中);en-us(英文);eucjp(日文);ko(韩文);th(泰文);es(西班牙文);vi(越南文);khm(柬埔寨);lao(寮国文)
key	是	key 是验证码(需全小写)，组成方式如下: key=A+B+C(验证码组合方式)



		<p>A= 无意义字符串长度 6 码</p> <p>B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)</p> <p>C=无意义字符串长度 7 码</p> <p>YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20161005)</p>
--	--	--

### 3.13.3. API Response

#### JSON Result

{“result”:”Return Result(true or false)” {“result”:”回传结果(true or false)”,”data”:{“Code”:”编码”,“Message”:”讯息”}}

#### XML Result

<?xml version=”1.0” encoding=”UTF-8” standalone=”yes”?>

<Data>

<Record>

<Code>编码</Code>

<Message>讯息</Message>

</Record>

</Data>

### 3.14. PlayGame Method

直接导入游戏(需先登入 2)

#### 3.14.1. API URL

<http://888.gsoftbb.com>

#### 3.14.2. API Request

参数	强制	说明
website	是	参数永远一样 website=gamingsoft
username	是	会员 ID 必须使用的用户名使用的前缀[A01,...Z99] (请只用包容的前缀输入 4-20 个字符)

gamekind	是	3 : BB 视讯 5 : BB 电子
gametype	是	请详查附件 2  5042, 5054, 5067, 5068, 5069, 5087, 5090, 5096, 5903, 5904, 5905, 5907, 5908 目前尚未 开放
gamecode	否	请详查附件 4 (gamekind=3 时, 需强制带入)
lang	否	语系: zh-cn(简中);zh-tw(繁中);en-us(英 文);eucjp(日文);ko(韩文);th(泰文);es(西班牙 文);vi(越南文);khm(柬埔寨);lao(寮国文)
key	是	key 是验证码(需全小写), 组成方式如下:  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 6 码  B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 6 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20161005)

### 3.14.3. API Response

是直接去 BBIN 游戏的网页

e.g. ....PlayGame?website=gamingsoft&username=A19player&gamekind=3&gametype=300  
1&gamecode=1&lang=zh-cn&key-=.....

### 3.15. PlayGameByH5 Method

直接导入游戏(需先登入 2)

### 3.16. API URL

<http://888.gsoftbb.com>

### 3.16.1. API Request

参数	强制	说明
website	Yes	website=gamingsoft value always 'gamingsoft'
username	Yes	Member ID must use a Prefix [A01,A02,...,Z99] used in username (Please enter 4-20 characters with only inclusive prefix) e.g.: A01PlayerXYZ
gamekind	Yes	3 : BB 视讯
gametype	Yes	支持 gametype 3001
gamecode	否	请详查附件 4 (gamekind=3 时, 需强制带入)
lang	否	语系: zh-cn(简中);zh-tw(繁中);en-us(英 文);eucjp(日文);ko(韩文);th(泰文);es(西班牙 文);vi(越南文);khm(柬埔寨);lao(寮国文)
key	是	key 是验证码(需全小写), 组成方式如下:  key=A+B+C(验证码组合方式)  A= 无意义字符串长度 6 码  B=MD5('gamingsoft'+ username + KeyB + YYYYMMDD)  C=无意义字符串长度 6 码  YYYYMMDD 为美东时间(GMT-4)(20161005)

### 3.16.2. API Response

是直接去 BBIN 游戏的网页

e.g. ...PlayGameByH5?website=gamingsoft&username=A19player&gamekind=3&gametype=3001&gamecode=1&lang=zh-cn&key-=.....

## 4. 电脑和手机登入

### 4.1. 电脑下载游戏

Windows 和 Mac OS，必须安装 Adobe AIR 的 <https://get.adobe.com/air/>

#### 下载地址

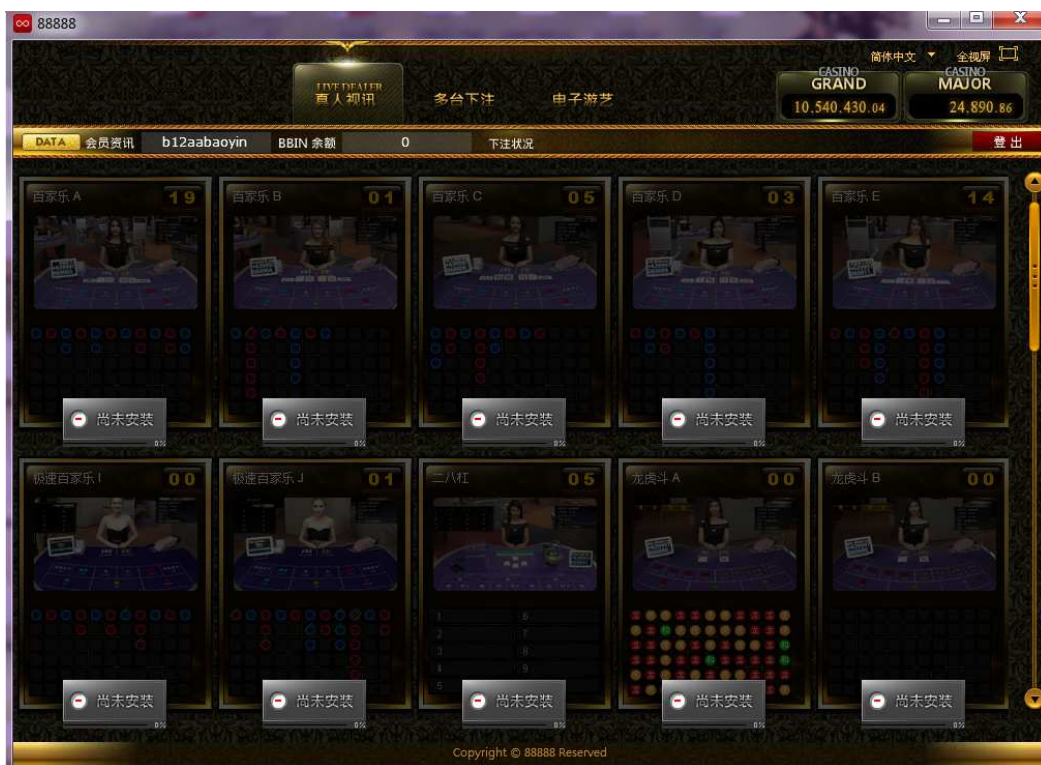
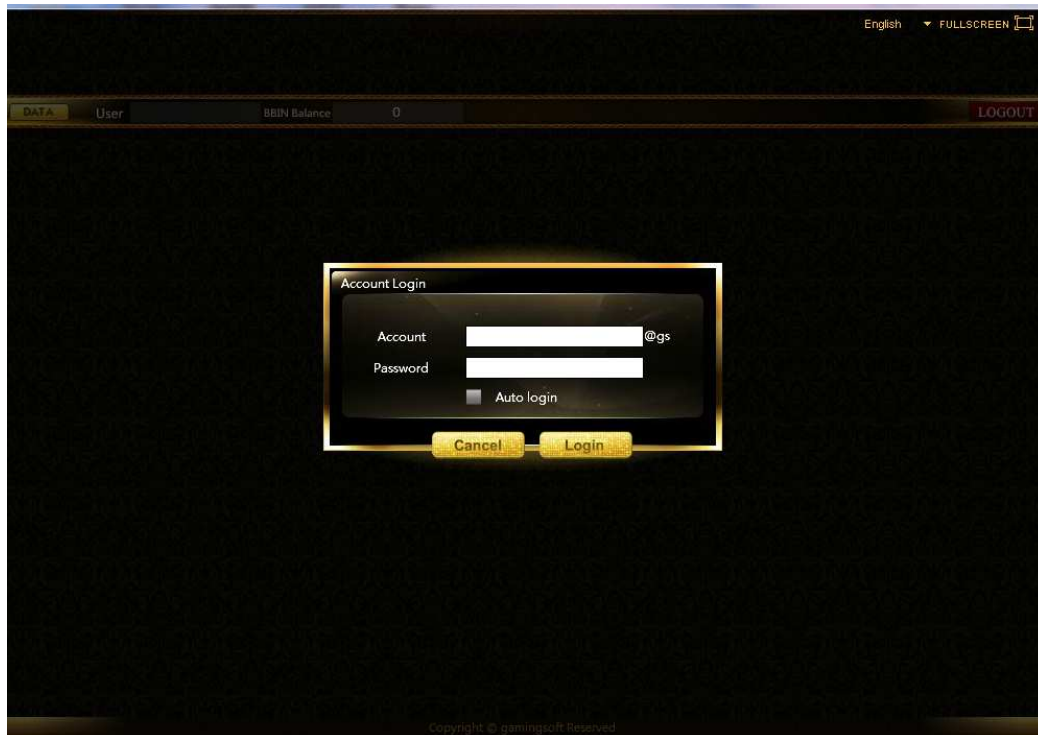
<http://888.gsoftbb.com/app/flash/publicbmw/DesktopInstall/Installer2.php>

#### 完全安装

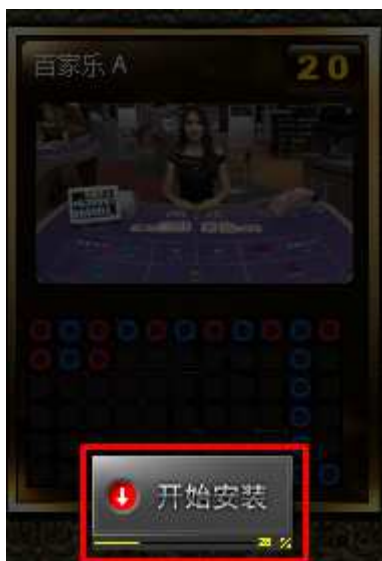
<http://dw1.bbimsgs.com/ipl/app/flash/publicbmw/DesktopInstall/installationFile/3820120/88888.zip>

- 1) 下载后，在 Windows 操作系统，解压缩文件，打开 runtime 文件夹，单击 SETUP.BAT。它将安装 Adobe AIR 和运行 88888.air。
- 2) 安装完成后，点击游戏图标，应用程序将加载。

- 3) 使用通过 CreateMobileLogin API 创建的用户登录。



4) 登录后，可点击图标开始下载网络游戏来玩。



## 4.2. 手机应用的 iOS 和 Android

- 1) 请使用 Chrome 浏览器。登录并启动 BBIN 网站
- 2) 浏览 [777.gsoftbb.com/infe/rmobile](http://777.gsoftbb.com/infe/rmobile) 下载手机应用程序（需要 QR 扫描）

简体中文

首页 介绍 问题排除

CASINO MOBILE

合而·唯一

整合所有游戏  
随心所欲，随时随地。

bbin

295秒后连结失效

For iOS & Android  
QR Code

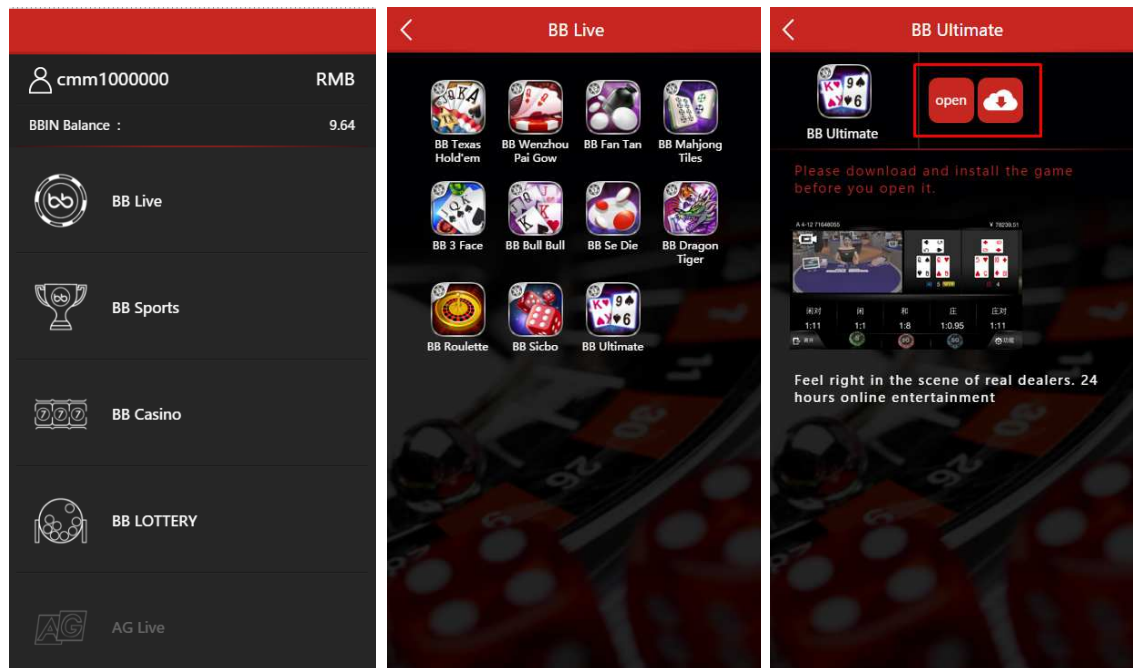
iOS & Android 移动网页立即玩 <http://777.gsoftbb.com/m>

最佳显示建议iOS 8.0 以上系统使用内建浏览器，Android 4.0以上系统使用 Chrome 浏览器。

若当您无法顺利利用手机上网投注，请您使用手机登入 <http://777.gsoftbb.com/checkinfo>，将您的 IP 以及资讯回报的代码提供给线上客服，我们会尽快帮您处理。

或

- 1) 请使用手机开 Chrome 浏览器。登录并启动 BBIN 网站的 BBIN 网站。
- 2) 击游戏产品开放和下载移动应用程序。例如：





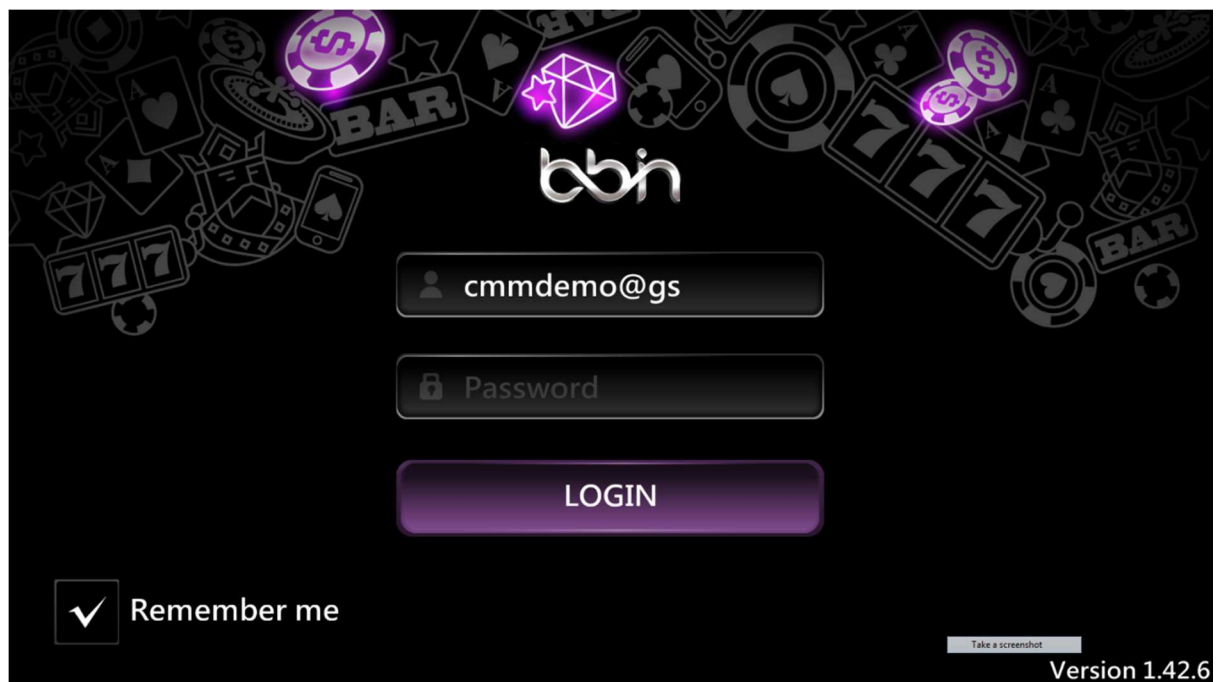
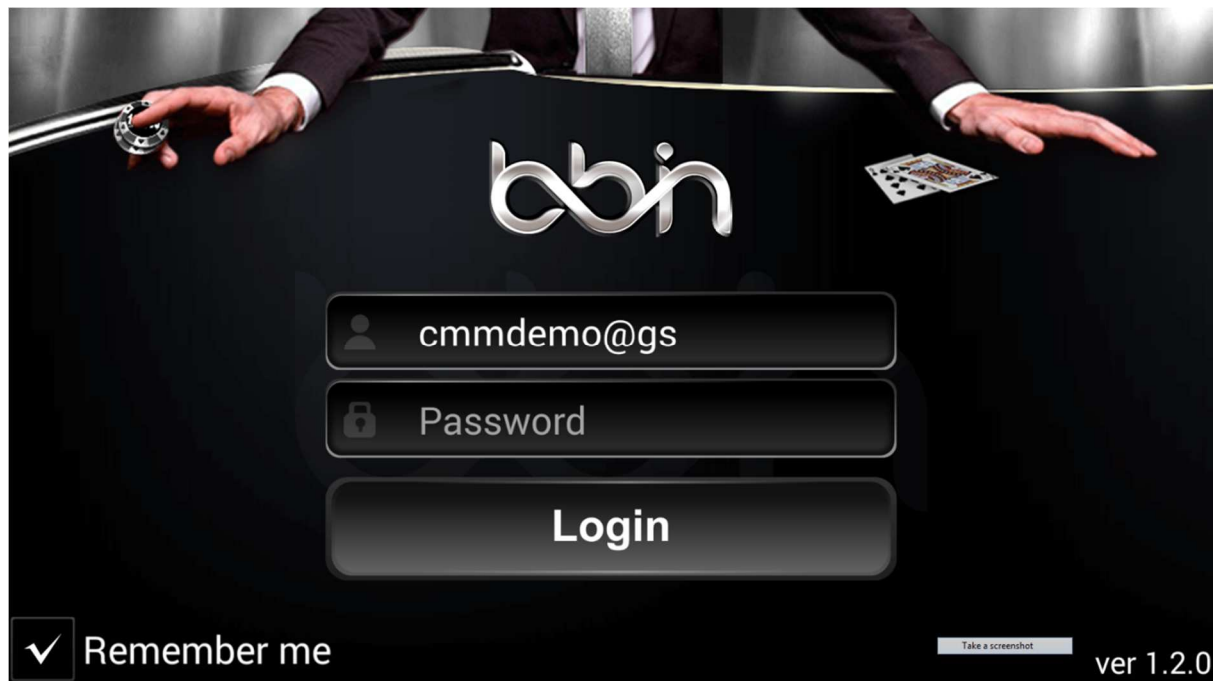
### 4.3. 移动应用方式

#### 4.3.1. Mobile App direct login

如果使用这种方法，操作者必须使用自己的注册会员登录 CreateMobileLogin API。

然后的移动登陆，部署在登录凭据的球员为他们直接登录。

请添加用户名后面的后缀 **@gs** 如下面的图片





#### 4.3.2. 从网页重定向

通过手机浏览器推出 **BB -IN** 网站。**BB -IN** 移动网站将允许用户在不要玩家在移动应用程序开始在用户名和密码键入推出手机游戏。

如果使用该方法，操作者不必调用 **CreateMobileLogin API** 来为玩家创建登录凭证。

移动应用程序必须先安装播放器，移动设备，在启动之前通过 **BB-移动网站上的游戏**。

## 5. 附录

### 5.1. 附录 1: 错误代码

错误代码	信息	说明
10002	Insufficient Account Balance	余额不足
10003	Transfer Failed	转帐失败
10005	Check Limit Error	额度检查错误
10006	remit must be positive integer or floating point	remit 需为正整数或浮点数
10007	The serial number of transaction is digits and it	交易序号是数字型态且不得为空或 0
10008	remit cannot be smaller or equal to 0	remit 不能小于等于 0
10009	newcredit cannot be smaller than 0	newcredit 不能小于 0
10010	credit cannot be smaller than 0	credit 不能小于 0
10011	The format of transfer is wrong.	转帐格式错误
10012	action must be IN or OUT	action 必须是 IN 或 OUT
10013	The column of action is wrong	action 格是错误
10014	The serial number of transaction is too long. (int 19)	交易序号长度过长 (int 19)
10015	The transfer is running, please wait	API 忙碌中
11000	Repeat Transfer	帐号重复
0	Transfer Successful (New Transfer API)	转帐成功
21000	Add account failed.	帐号新增失败
22000	User hasn't Login.	使用者未登入

22001	User Logout	使用者登出
22002	The user is not exist.	使用者不存在
22003	The user is not under this Agent.	使用者不存在此代理底下
22004	Username is not in the Member's Level.	Username 非会员阶层
22006	Upper Level is not exist.	上层不存在
22011	The member is not exist.	会员不存在
23000	Hierarchy Error	体系错误
23100	Cease User ID successful	停用帐号成功
23101	Activate User ID successful	启用帐号成功
23103	Cease User ID failed	停用帐号失败
23104	Activate User ID failed	启用帐号失败
23105	Change Password successful	变更密码成功
23106	Change Password failed	变更密码失败
25000	Agent Login Successful	管端登入成功
25001	Password is failed.	密码验证失败
25002	ID is failed. (the first letter is wrong)	帐号新增失败(第一个英文字母错误)
25003	The Upper Level hasn't Login.	上层未登入
25004	The Upper Level is in the different system.	上层层级错误
25005	The Upper Level ID is Error.	上层层级 id 验证错误

25100	Add Agent ID successful	代理帐号新增成功
30001	Successful	成功
30002	Failed	失败
40001	The owner is not exist.	厅不存在
40002	The member is ceased.	会员已经停用
40003	The agent is ceased.	代理已经停用
40005	Level of the agent is wrong.	代理阶层错误
40006	User ID is failed.	帐号验证失败
40007	Length of the password is wrong.	密码长度错误
40008	API is not open.	接口未开放
40009	Exceed the limit.	超过限制笔数
40010	Start Date Error	开始日期验证错误
40011	End Date Error	结束日期验证错误
40012	Start Time Error	开始时间验证错误
40013	End Time Error	结束时间验证错误
40014	Date Error	日期验证错误
40015	Length of the account is too long.	帐号长度过长
44000	Key error	key 验证错误
44001	The parameters are not complete.	参数未带齐

44002	Don't have authority.	无权限
44003	Now the API is busy, please wait.	API 忙碌中
44004	Now the API is busy, please wait.	API 忙碌中
45000	The game is not exist.	游戏不存在
45003	The Live game is not exist.	视讯游戏不存在
45005	The Casino game is not exist.	机率游戏不存在
45006	GameType Error	游戏不存在
44444	System is in maintenance	系统维护中
44445	Game is in maintenance	系统维护中
44900	IP is not accepted.	IP 不被允许
47002	Parameter "action" is wrong.	参数 action 错误
47003	Parameter is wrong.	参数错误
50001	Successful	成功
50002	Fail	失败
50003	HallID Error	3D厅错误
90001	Insufficient Credit Amount (Transfer)	转帐余额不足
99999	Login Successful	登入成功

## 5.2. 附录 2: 游戏种类

BB 体育	
BK	篮球
BS	棒球
F1	其他
FB	美足
FT	足球
IH	冰球
SP	冠军
TN	网球
CB	组赛
彩票	
LT	六合彩
BJ3D	3D 彩
BBPK	BB PK3 时彩
BB3D	BB3D 时彩
BBKN	BB 快乐彩
BJKN	北京快乐 8
BJPK	北京 PK 拾
BBRB	BB 滚球王
BBLT	BB 六合彩
SH3D	上海时时彩
CQSC	重庆时时彩
TJSC	天津时时彩
JXSC	江西时时彩
CQSF	重庆幸运农场
GXSF	广西十分彩
TJSF	天津十分彩
CAKN	加拿大卑斯
GDE5	广东 11 选 5
JXE5	江西 11 选 5
SDE5	山东十一运夺金
CQWC	重庆百变王牌
JLQ3	吉林快 3
JSQ3	江苏快 3

## GamingSoft BB-IN

AHQ3	安徽快 3
PL3D	排列三
LDDR	梯子游戏
BCRA	BB 百家彩票-A
BCRB	BB 百家彩票-B
BCRC	BB 百家彩票-C
BCRD	BB 百家彩票-D
BCRE	BB 百家彩票-E
RDPK	BB 雷電 PK
BBQK	BB 竞速快乐彩
BBLM	BB 射龙门
LKPA	BB 幸运熊猫
LDRS	经典梯子
BBGE	BB 淘金蛋
BBAD	BB 雙喜龍門
OTHER	其他
视讯	
3001	百家乐
3002	二八杠
3003	龙虎斗
3005	三公
3006	温州牌九
3007	轮盘
3008	骰宝
3010	德州扑克
3011	色碟
3012	牛牛
3014	无限 21 点
3015	番摊
3016	鱼虾蟹
机率	
5005	惑星战记
5006	Staronic
5007	激爆水果盘
5008	猴子爬树
5009	金刚爬楼
5010	外星战记

## GamingSoft BB-IN

5012	外星争霸
5013	传统
5014	丛林
5015	FIFA2010
5016	史前丛林冒险
5017	星际大战
5018	齐天大圣
5019	水果乐园
5025	法海斗白蛇
5026	2012 伦敦奥运
5027	功夫龙
5028	中秋月光派对
5029	圣诞派对
5030	幸运财神
5034	王牌 5PK
5035	加勒比扑克
5039	鱼虾蟹
5040	百搭二王
5041	7PK
5043	钻石水果盤
5044	明星 97 II
5048	特务危机
5049	玉蒲团
5054	爆骰
5057	明星 97
5058	疯狂水果盘
5060	动物奇观五
5061	超级 7
5062	龙在囧途
5063	水果拉霸
5064	扑克拉霸
5065	筒子拉霸
5066	足球拉霸



## GamingSoft BB-IN

5067	大话西游
5068	酷搜马戏团
5069	水果擂台
5070	黄金大转轮
5073	百家乐大转轮
5076	数字大转轮
5077	水果大转轮
5078	象棋大转轮
5079	3D 数字大转轮
5080	乐透转轮
5083	钻石列车
5084	神兽传说
5088	斗大
5089	红狗
5090	金鸡报喜
5091	三国拉霸
5092	封神榜
5093	金瓶梅
5094	金瓶梅 2
5095	斗鸡
5096	五行
5105	欧式轮盘
5106	三国
5107	美式轮盘
5108	彩金轮盘
5109	法式轮盘
5115	经典 21 点
5116	西班牙 21 点
5117	维加斯 21 点
5118	奖金 21 点

## GamingSoft BB-IN

5131	皇家德州扑克
5201	火焰山
5202	月光宝盒
5203	爱你一万年
5204	2014 FIFA
5402	夜市人生
5404	沙滩排球
5406	神舟 27
5407	大红帽与小野狼
5601	秘境冒险
5701	连连看
5703	发达咯
5704	斗牛
5705	聚宝盆
5706	浓情巧克力
5707	金钱豹
5801	海豚世界
5802	阿基里斯
5803	阿兹特克宝藏
5804	大明星
5805	凯萨帝国
5806	奇幻花园
5808	浪人武士
5809	空战英豪
5810	航海时代
5811	狂欢夜
5821	国际足球
5823	发大财
5824	恶龙传说
5825	金莲
5826	金矿工
5827	老船长
5828	霸王龙
5831	高球之旅
5832	高速卡车

## GamingSoft BB-IN

5833	沉默武士
5835	喜福牛年
5836	龙卷风
5837	喜福猴年
5901 (Subgamekind=3)	连环夺宝
5902 (Subgamekind=2)	糖果派对
5903	秦皇秘宝
5904 (Subgamekind=3)	蒸气炸弹
5907	趣味台球
5908 (Subgamekind=5)	糖果派对 2
5888	JACKPOT

## 5.3. 附录 3: BetRecord 投注记录回复

参数名称说明	说明
BB 体育游戏	
Username	帐号
WagersID	注单号码
WagersDate	下注时间
GameType	游戏种类
ExchangeRate	与人民币的汇率
Result	注单结果 N: 没有结果 C: 注销 W: 赢 L: 输 LW: 赢一半 LL: 输一半 O: 平手 D: 未接受 F: 非法下注注销 X: 未结算 S: 等待中
BetAmount	下注金额
Payoff	派彩金额
Currency	币别
Commisionable	会员有效投注额
Origin	1.行动装置下单: M   1-1.ios手机: MI1   1-2.ios平板: MI2   1-3.Android手机: MA1   1-4.Android 平板: MA2   2.计算机下单: P
彩票游戏	
Username	帐号
WagersID	注单号码

WagersDate	下注时间
GameType	游戏种类
ExchangeRate	与人民币的汇率
Result	注单结果 W: 赢 L: 输 N: 平手 0: 没有结果 N2: 注销
BetAmount	下注金额
Payoff	派彩金额
Currency	币别
Commission	退水
IsPaid	Y: 已派彩, N: 未派彩
Origin	1.行动装置下单:M  1-1.ios手机:MI1  1-2.ios平板:MI2  1-3.Android手机:MA1  1-4.Android 平板:MA2  2.计算机下单:P
3D 厅	
Username	帐号
WagersID	注单号码
WagersDate	下注时间
SerialID	局号
GameType	游戏种类
Result	注单结果 1: 赢 3: 输 -1: 注销 0: 没有结果 -77: 没有结果
BetAmount	下注金额

Payoff	派彩金额
Currency	币别
ExchangeRate	与人民币的汇率
Commissionable	会员有效投注额
视讯游戏	
Username	帐号
WagersID	注单号码
WagersDate	下注时间
SerialID	局号
RoundNo	场次
WagerDetail	请看附录 6
GameType	游戏种类
GameCode	桌号
Result	开牌结果
ResultType	注单结果 -1: 注销, 0: 没有结果
Card	结果牌
BetAmount	下注金额
Payoff	派彩金额
Currency	币别
ExchangeRate	与人民币的汇率
Commissionable	会员有效投注额
Origin	1.行动装置下单: M 1-1.ios手机: MI1 1-2.ios平板: MI2 1-3.Android手机: MA1 1-4.Android 平板: MA2 2.计算机下单: P

机率游戏	
Username	帐号
WagersID	注单号码
WagersDate	下注时间
GameType	游戏种类
Result	注单结果 -1: 注销 1: 赢 200: 输 0: 没有结果 -77: 没有结果
BetAmount	下注金额
Payoff	派彩金额
Currency	币别
ExchangeRate	与人民币的汇率
Commissionable	会员有效投注额

#### 5.4. 附录 4: PlayGame 视讯来源编号回复

游戏名称	视讯来源编号 (GameCode)	视讯桌号	视讯厅别
百家乐	1	A	BB 视讯
百家乐	2	B	BB 视讯
百家乐	3	C	BB 视讯
百家乐	6	D	BB 视讯
百家乐	7	E	BB 视讯
百家乐	23	V1	VIP 厅
百家乐	24	V2	VIP 厅

## GamingSoft BB-IN

百家乐	25	V3	VIP 厅
百家乐	36	I	BB 视讯
百家乐	37	J	BB 视讯
百家乐	38	M1	竞眯厅
百家乐	39	M2	竞眯厅
百家乐	40	M3	竞眯厅
百家乐	41	M4	竞眯厅
百家乐	42	M5	竞眯厅
百家乐	43	M6	竞眯厅
百家乐	51	FB1	BB 视讯
百家乐	52	TB1	BB 视讯
百家乐	53	TB2	BB 视讯
百家乐	101	TB1	竞眯厅
二八杠	1	A	BB 视讯
龙虎斗	1	A	BB 视讯
龙虎斗	6	B	BB 视讯
三公	1	A	BB 视讯
温州牌九	1	A	BB 视讯
轮盘	1	A	BB 视讯
轮盘	4	M1	竞眯厅
骰宝	1	A	BB 视讯
骰宝	3	M1	竞眯厅
骰宝	4	B	BB 视讯
德州扑克	1	A	BB 视讯



## GamingSoft BB-IN

色碟	1	A	BB 视讯
牛牛	1	A	BB 视讯
无限 21 点	1	A	BB 视讯
番摊	1	A	BB 视讯
鱼虾蟹	1	A	BB 视讯

## 5.5. 附录 5: PlayGameByH5 视讯来源编号回复

游戏名称	视讯来源编号 (GameCode)	视讯桌号	视讯厅别
百家乐	1	A	BB 视讯
百家乐	2	B	BB 视讯
百家乐	3	C	BB 视讯
百家乐	6	D	BB 视讯
百家乐	7	E	BB 视讯
百家乐	36	I	BB 视讯
百家乐	37	J	BB 视讯

## 5.6. 附录 6: BB 视讯 - 子單

WagerDetail		
範例	"2,1:35,5.00,0.00*5,1:35,5.00,0.00*9,1:35,5.00,0.00" "玩法,賠率,下注,派彩*玩法,賠率,下注,派彩*玩法,賠率,下注,派彩"	
符號	範例	說明
*	子單 1*子單 2*子單 3	分別表示不同子單
	, 玩法,賠率,下注,派彩	依序顯示子單內的玩法,賠率,下注,派彩...等資訊

## 3001 (百家乐)

玩法	说明
1	庄
2	闲
3	和
4	庄对

5	闲对
6	大
7	小
8	庄单
9	庄双
10	闲单
11	闲双
12	任意对子
13	完美对子
14	庄(免佣)
15	超级六(免佣)

## 3002 (二八杠)

玩法	说明
1	上门赢
2	上门输
3	中门赢
4	中门输
5	下门赢
6	下门输
7	上门和
8	上门对
9	中门和
10	中门对
11	下门和

## 12 下门对

## 3003 (龙虎斗)

玩法	说明
1	虎
2	龙
3	和
4	虎单
5	虎双
6	龙单
7	龙双
8	虎黑
9	虎红
10	龙黑
11	龙红

## 3005 (三公)

玩法	说明
1	闲 1 赢
2	闲 1 输
3	闲 1 和
4	闲 1 三公
5	闲 1 对牌以上
6	闲 2 赢
7	闲 2 输

- |    |          |
|----|----------|
| 8  | 闲 2 和    |
| 9  | 闲 2 三公   |
| 10 | 闲 2 对牌以上 |
| 11 | 闲 3 赢    |
| 12 | 闲 3 输    |
| 13 | 闲 3 和    |
| 14 | 闲 3 三公   |
| 15 | 闲 3 对牌以上 |
| 16 | 庄对牌以上    |

**3006 (温州牌九)**

玩法	说明
1	顺门赢
2	闲家一输
3	出门赢
4	闲家二输
5	到门赢
6	闲家三输

**3007 (轮盘)**

玩法	说明
0	直注(0)
1	直注(1)
2	直注(2)
3	直注(3)

4	直注(4)
5	直注(5)
6	直注(6)
7	直注(7)
8	直注(8)
9	直注(9)
10	直注(10)
11	直注(11)
12	直注(12)
13	直注(13)
14	直注(14)
15	直注(15)
16	直注(16)
17	直注(17)
18	直注(18)
19	直注(19)
20	直注(20)
21	直注(21)
22	直注(22)
23	直注(23)
24	直注(24)
25	直注(25)
26	直注(26)
27	直注(27)
28	直注(28)

29	直注(29)
30	直注(30)
31	直注(31)
32	直注(32)
33	直注(33)
34	直注(34)
35	直注(35)
36	直注(36)
37	分注( 0,1 )
38	分注( 0,2 )
39	分注( 0,3 )
40	分注( 1,2 )
41	分注( 1,4 )
42	分注( 2,3 )
43	分注( 2,5 )
44	分注( 3,6 )
45	分注( 4,5 )
46	分注( 4,7 )
47	分注( 5,6 )
48	分注( 5,8 )
49	分注( 6,9 )
50	分注( 7,8 )
51	分注( 7,10 )
52	分注( 8,9 )
53	分注( 8,11 )

54	分注( 9,12 )
55	分注( 10,11 )
56	分注( 10,13 )
57	分注( 11,12 )
58	分注( 11,14 )
59	分注( 12,15 )
60	分注( 13,14 )
61	分注( 13,16 )
62	分注( 14,15 )
63	分注( 14,17 )
64	分注( 15,18 )
65	分注( 16,17 )
66	分注( 16,19 )
67	分注( 17,18 )
68	分注( 17,20 )
69	分注( 18,21 )
70	分注( 19,20 )
71	分注( 19,22 )
72	分注( 20,21 )
73	分注( 20,23 )
74	分注( 21,24 )
75	分注( 22,23 )
76	分注( 22,25 )
77	分注( 23,24 )
78	分注( 23,26 )



79	分注( 24,27 )
80	分注( 25,26 )
81	分注( 25,28 )
82	分注( 26,27 )
83	分注( 26,29 )
84	分注( 27,30 )
85	分注( 28,29 )
86	分注( 28,31 )
87	分注( 29,30 )
88	分注( 29,32 )
89	分注( 30,33 )
90	分注( 31,32 )
91	分注( 31,34 )
92	分注( 32,33 )
93	分注( 32,35 )
94	分注( 33,36 )
95	分注( 34,35 )
96	分注( 35,36 )
97	街注(1,2,3)
98	街注(4,5,6)
99	街注(7,8,9)
100	街注(10,11,12)
101	街注(13,14,15)
102	街注(16,17,18)
103	街注(19,20,21)

104	街注(22,23,24)
105	街注(25,26,27)
106	街注(28,29,30)
107	街注(31,32,33)
108	街注(34,35,36)
109	三数(0,1,2)
110	三数(0,2,3 )
111	角注(1,2,4,5)
112	角注(2,3,5,6)
113	角注(4,5,7,8)
114	角注(5,6,8,9)
115	角注(7,8,10,11)
116	角注(8,9,11,12)
117	角注(10,11,13,14)
118	角注(11,12,14,15)
119	角注(13,14,16,17)
120	角注(14,15,17,18)
121	角注(16,17,19,20)
122	角注(17,18,20,21)
123	角注(19,20,22,23)
124	角注(20,21,23,24)
125	角注(22,23,25,26)
126	角注(23,24,26,27)
127	角注(25,26,28,29)
128	角注(26,27,29,30)

129	角注(28,29,31,32)
130	角注(29,30,32,33)
131	角注(31,32,34,35)
132	角注(32,33,35,36)
133	四个号码(0,1,2,3)
134	线注(1,2,3,4,5,6)
135	线注(4,5,6,7,8,9)
136	线注(7,8,9,10,11,12)
137	线注(10,11,12,13,14,15)
138	线注(13,14,15,16,17,18)
139	线注(16,17,18,19,20,21)
140	线注(19,20,21,22,23,24)
141	线注(22,23,24,25,26,27)
142	线注(25,26,27,28,29,30)
143	线注(28,29,30,31,32,33)
144	线注(31,32,33,34,35,36)
145	列注(1st)
146	列注(2nd)
147	列注(3th)
148	打(1st)
149	打(2nd)
150	打(3th)
151	红/黑(红)
152	红/黑(黑)
153	单/双(单)

154	单/双(双)
155	大/小 (1-18)
156	大/小 (19-36)

**3008 (骰宝)**

玩法	说明
1	大/小(小)
2	大/小(大)
4	点数/4 点
5	点数/5 点
6	点数/6 点
7	点数/7 点
8	点数/8 点
9	点数/9 点
10	点数/10 点
11	点数/11 点
12	点数/12 点
13	点数/13 点
14	点数/14 点
15	点数/15 点
16	点数/16 点
17	点数/17 点
18	短牌(1,2)
19	短牌(1,3)
20	短牌(1,4)

21 短牌(1,5)

22 短牌(1,6)

23 短牌(2,3)

24 短牌(2,4)

25 短牌(2,5)

26 短牌(2,6)

27 短牌(3,4)

28 短牌(3,5)

29 短牌(3,6)

30 短牌(4,5)

31 短牌(4,6)

32 短牌(5,6)

33 长牌(1,1)

34 长牌(2,2)

35 长牌(3,3)

36 长牌(4,4)

37 长牌(5,5)

38 长牌(6,6)

39 围骰(1,1,1)

40 围骰(2,2,2)

41 围骰(3,3,3)

42 围骰(4,4,4)

43 围骰(5,5,5)

44 围骰(6,6,6)

45 全围

46	三军(1)
47	三军(2)
48	三军(3)
49	三军(4)
50	三军(5)
51	三军(6)
52	单/双(单)
53	单/双(双)

**3010 (德州扑克)**

玩法	说明
1	底注
2	翻牌
3	转牌
4	河牌
5	Bonus

**3011 (色碟)**

玩法	说明
1	4 白
2	4 红
3	3 白 1 红
4	3 红 1 白
5	单
6	双

## 3012 (牛牛)

玩法	说明
1	闲 1 平倍
2	闲 1 翻倍
3	闲 1 预扣额度
4	闲 2 平倍
5	闲 2 翻倍
6	闲 2 预扣额度
7	闲 3 平倍
8	闲 3 翻倍
9	闲 3 预扣额度

## 3014 (无限 21 点)

玩法	说明
1	闲
2	分牌
3	保险
4	加倍

## 3015 (番摊)

玩法	说明
1	1 番
2	2 番
3	3 番

4 4 番

5 1 念 2

6 1 念 3

7 1 念 4

8 2 念 1

9 2 念 3

10 2 念 4

11 3 念 1

12 3 念 2

13 3 念 4

14 4 念 1

15 4 念 2

16 4 念 3

17 1,2 角

18 2,3 角

19 3,4 角

20 4,1 角

21 2,3 一通

22 2,4 一通

23 3,4 一通

24 1,3 二通

25 1,4 二通

26 3,4 二通

27 1,2 三通

28 1,4 三通



29	2,4 三通
30	1,2 四通
31	1,3 四通
32	2,3 四通
33	三门 ( 4,3,2 )
34	三门 ( 1,4,3 )
35	三门 ( 2,1,4 )
36	三门 ( 3,2,1 )
37	单
38	双

## 3016 (鱼虾蟹)

玩法	说明
1	大/小(小)
2	大/小(大)
4	点数/4 点
5	点数/5 点
6	点数/6 点
7	点数/7 点
8	点数/8 点
9	点数/9 点
10	点数/10 点
11	点数/11 点
12	点数/12 点
13	点数/13 点

14	点数/14 点
15	点数/15 点
16	点数/16 点
17	点数/17 点
18	指定单色(绿)
19	指定单色(蓝)
20	指定单色(红)
21	指定双色(绿)
22	指定双色(蓝)
23	指定双色(红)
24	指定三色(绿)
25	指定三色(蓝)
26	指定三色(红)
27	任意三色
28	围骰(1,1,1)
29	围骰(2,2,2)
30	围骰(3,3,3)
31	围骰(4,4,4)
32	围骰(5,5,5)
33	围骰(6,6,6)
34	全围
35	三军(1)
36	三军(2)
37	三军(3)
38	三军(4)

39	三军(5)
40	三军(6)
41	单/双(单)
42	单/双(双)

## 5.7. 附录 7: Card

### 百家乐(3001)

Card			
式	"C.10,D.9*D.11,C.4" 庄门牌*闲家牌型		
代码	说明		
S(Spade)	♠		
H(Heart)	♥		
C(Club)	♣		
D(Diamond)	♦		
参数名称	图片	参数名称	图片
S.1		H.1	
S.2		H.2	
S.3		H.3	
S.4		H.4	
S.5		H.5	
S.6		H.6	
S.7		H.7	

S.8		H.8	
S.9		H.9	
S.10		H.10	
S.11		H.11	
S.12		H.12	
S.13		H.13	
C.1		D.1	
C.2		D.2	
C.3		D.3	
C.4		D.4	
C.5		D.5	
C.6		D.6	
C.7		D.7	
C.8		D.8	
C.9		D.9	

C.10		D.10	
C.11		D.11	
C.12		D.12	
C.13		D.13	
Result			
格式	"9,4" 庄家点数,闲家点数		

## 二八杠(3002)

Card			
格式	"0.8,0.9*0.4,0.3*0.7,0.9*0.5,0.7" 庄门牌*上门牌*中门牌*下门牌		
参数名称	图片	参数名称	图片
O.1		O.2	
O.3		O.4	
O.5		O.6	
O.7		O.8	
O.9		O.10	
Result			
格式	"7,7,6,2" 庄门点数,上门点数,中门点数,下门点数		

## 龙虎斗(3003)

Card	
格式	"S.7*H.10" 龙牌*虎牌
Result	
格式	"7,10" 龙点数*虎点数

## 三公(3005)

Card	
格式	"S.7,S.5,D.2*S.4,C.3,S.10*D.3,C.4,D.12*H.7,C.6,H.5" 庄门牌*闲家一牌型*闲家二牌型*闲家三牌型
Result	
格式	"4,7,P7,8" 庄家分数,闲家一分数,闲家二分数,闲家三分数
牌转换分数方式	
说明	 为公牌，公牌代表 P，两张公牌则为 2P，三张为 3P，其他牌则是相加取个位数当作点数。 例：闲家 2 的牌  ，J、Q、K 为 P，所以为，  (  +  ) 所以为 P7。

## 温州牌九(3006)

Card	
格式	"S.6,H.9*D.8,H.8*D.5,S.1*C.10,H.5" 庄家牌型*顺门牌*出门牌*到门牌
Result	
格式	"P1W, P2L, P3L" 闲家一赢,闲家二输,闲家三输  W: Win、L: Lose

**轮盘(3007)**

Card	
格式	"26" 号码
Result	
格式	"26" 号码

**骰宝(3008)**

Card	
格式	"2,3,5" 骰子一,骰子二,骰子三
Result	
格式	"2,3,5" 骰子一,骰子二,骰子三

**德州扑克(3010)**

Card	
格式	"H.11,S.9*D.3,C.7*C.13,S.4,C.9,H.4,S.11" 庄家牌型*闲家牌型*公牌
Result	
格式	"S.11,H.11,C.9,S.9,C.13(TwoPair)" 牌型组合(牌型)  结果为(庄家/闲家)+公牌 3 张牌，最大的牌组。

**色碟(3011)**

Card	
格式	" "
Result	

格式	"2 White 2 Red" 白扣数量 红扣数量
----	------------------------------

**牛牛(3012)**

Card	
格式	"D.4,D.7,H.6,S.4,H.1*C.1,C.10,H.3,D.8,D.9*D.12,D.11,H.5,C.13,C.4*S.1,D.10,C.11,D.3,S.8" 庄家牌型*闲家一牌型*闲家二牌型*闲家三牌型
Result	
格式	"No Bull,Bull1,Bull9,No Bull" 庄家牌型名称,闲家一牌型名称,闲家二牌型名称,闲家三牌型名称

**无限 21 点(3014)**

Card	
格式	" "
Result	
格式	"24,15" 庄家点数 闲家点数,分牌  ※若玩家没有分牌情况，Result 就不会回传分牌资讯。

**番摊(3015)**

Card	
格式	" "
Result	
格式	"4" 钮扣数量

**鱼虾蟹(3016)**

Card	
格式	"2,3,5" 骰子一,骰子二,骰子三



Result	
格式	"2,3,5" 骰子一,骰子二,骰子三