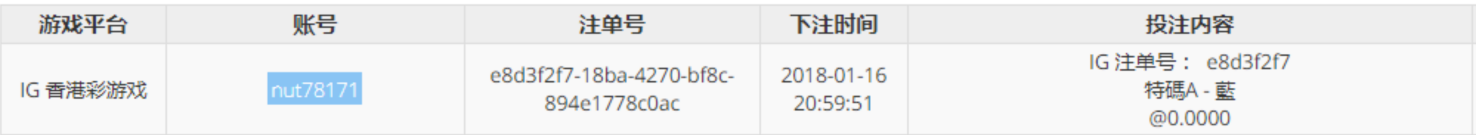
IG香港彩票

1. 数据拉取说明：
   1. 多期拉取-返水从上次拉取期和ID的游戏数据，数据可以跨越多期。GET\_LOTTO\_RECORD\_BY\_GAMENO\_LIST\_SEQUENCENO
      1. 参数一gameNoId: 使用上次拉取注单返回的 nextGameNoId 值，第一次拉取设为 1
      2. 参数二beginId: 使用上次拉取注单返回的 nextBeginId 值，第一次拉取设为 0
      3. 参数三count: 每次拉取多少笔，系统限制每次 5000 笔
   2. 注单调整/撤销拉取： GET\_LOTTERY\_ADJUSTED\_RECORD\_BY\_GAMENO。
      1. 功能说明：系统在已经生成的注单有需要修改数据和撤销的时候将对应注单的gameNoId以数组的格式放到数据接口中的recordIdList数据中。
      2. 需要新增对应IG香港注单的撤销功能用于处理统计数据的回退。
      3. 数据修改的注单先执行原有注单的撤销功能，注单修改后游戏平台会冲洗生成对应gameNoId的注单。需要通过GET\_LOTTERY\_RECORD\_BY\_GAMENO\_SEQUENCENO接口重新拉取该注单，然后再将数据修改的注单通过新增注单的流程写入。
      4. 数据撤销的注单执行原有原有注单的撤销功能即可。
      5. 为了保证数据的正确性，在每次数据抓取的时候都应调用此接口来判断是否有新的注单撤销和修改。
2. 流水页面



1. 数据说明：表GET\_LOTTO\_RECORD\_BY\_GAMENO\_SEQUENCENO 详细数据。
   1. 游戏平台：“IG时时彩”。
   2. 账号："username" 。
   3. 注单号："betId" 。
   4. 下注时间："betTime" 。
   5. 投注内容：见后文。
   6. 游戏结算：均显示“结算完成”，本游戏平台提供的数据均为已结算完成的数据，所以游戏结算均显示“结算完成”。
   7. 下注金额："stakeAmount" 。
   8. 派彩金额=7.下注金额-9.公司输赢
   9. 公司输赢：-"winLoss" （原始数据为玩家输赢，取负以后变成公司输赢）。
   10. 有效投注："validStake" 。
   11. 是否有效：9.公司输赢不为0即为有效，否则为无效。
2. 投注内容生成：
   1. 内容组成

“gameInfoId”-“betOn“-“betType”

“betDetails ”

“gameNo期”@“odds”

* 1. gameInfoId：下注类型ID，需要将对应的ID转换为文字描述，转换规则参考文档：<IG时时彩.xlsx>-gameInfoId
  2. betOn-betType：投注对象和投注内容，需要转换为文字描述，转换规则参考文档：<IG时时彩.xlsx>-betOn-betType
     1. betOn和betType有适用的gameInfoId，可以在excel文档中的{适用gameInfoId }列找到对应的可适用游戏ID。
     2. 由于玩法更新等原因如果无法找到betOn或betType的数值对应数据的情况则直接显示betOn和betType的数值，同时在后面增加文字“（未定义）”。
  3. betDetails：复式下注内容。
     1. 该项为非必要项，如果该项的数值为“[]”则不处理，当注单内容为该项时投注内容为：

“gameInfoId”-“betOn“-“betType”

“gameNo期”@“odds”

* + 1. 该项的数据格式举例为： [[1, 2, 3, 4, 5, 10], [1, 3, 4,5, 10], [1, 2, 4, 5, 10], [1, 2, 3, 4, 5], [2, 3,4, 5, 10], [1, 2, 3, 5, 10], [1, 2, 3, 4, 10]]，其中第一个数据显示内容为投注的对象，后面几个数组表示投注内容。如上面的例子中投注内容为在（1,2,3,4,5,10）中选4个数字进行投注，一共投注了6注。
  1. 期数：gameNo的值加上“期“。