

Projeto e Análise de algoritmos



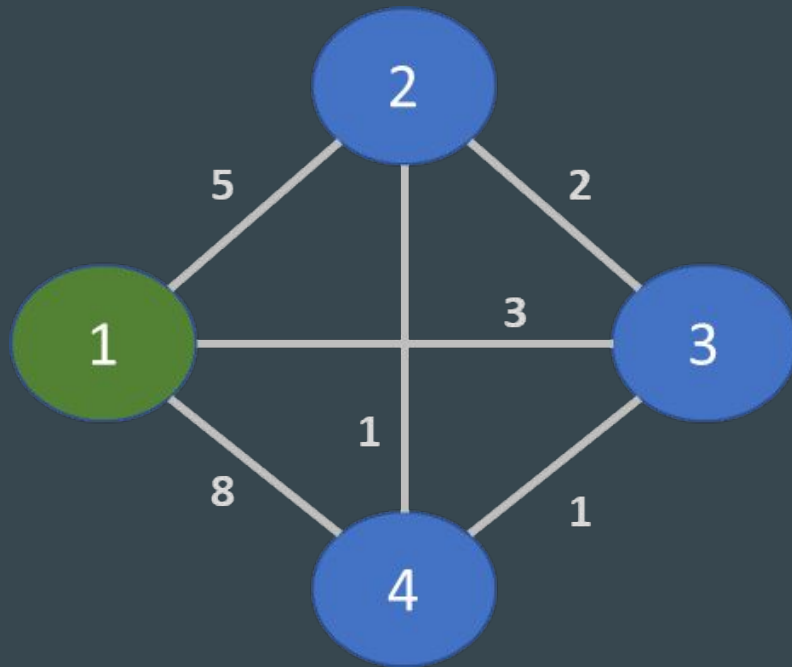
Entrega 2 - Problema do Caixeiro Viajante

Carlos Meneses, Gabriel Reis, Paulo Araujo

Descrição do Problema

- O problema do caixeiro-viajante tenta determinar a menor rota para percorrer todos os nós de um grafo conectado, retornando ao nó de origem.
- Ele é um problema de otimização NP-difícil inspirado na necessidade dos vendedores em realizar entregas em diversos locais no menor tempo possível.

Algoritmo de Força Bruta



Array de Permutação

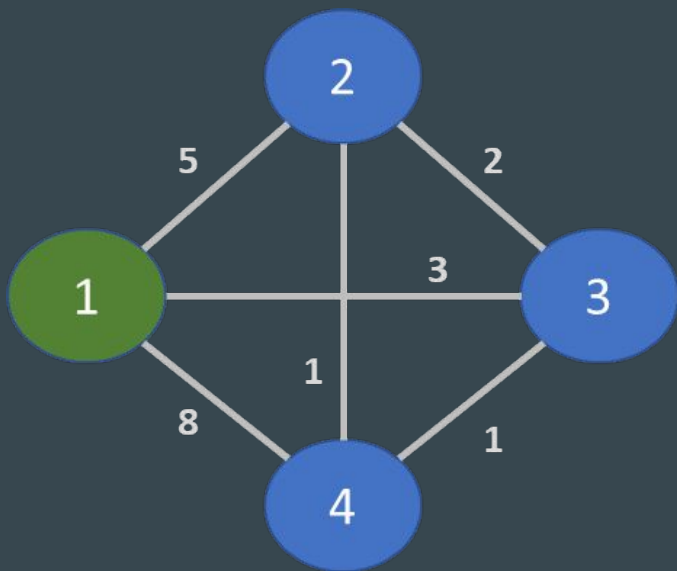
1	2	3	4
---	---	---	---

2	3	4
2	4	3
3	2	4
3	4	2
4	2	3
4	3	2

Todas as rotas possíveis

1	2	3	4	1
1	2	4	3	1
1	3	2	4	1
1	3	4	2	1
1	4	2	3	1
1	4	3	2	1

Calcular o custo de cada rota e salva no vetor

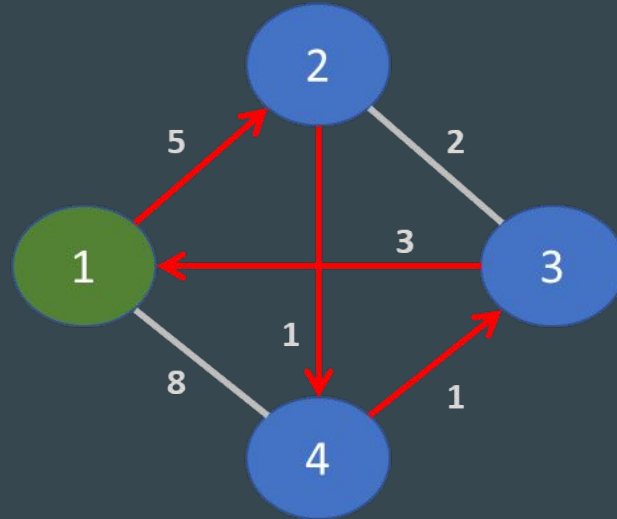


5 + 2 + 1 + 8	1	2	3	4	1	16
5 + 1 + 1 + 3	1	2	4	3	1	10
3 + 2 + 1 + 8	1	3	2	4	1	14
3 + 1 + 1 + 5	1	3	4	2	1	10
8 + 1 + 2 + 3	1	4	2	3	1	14
8 + 1 + 2 + 5	1	4	3	2	1	16

Buscar o índice do menor custo

5 + 2 + 1 + 8	1	2	3	4	1	16
5 + 1 + 1 + 3	1	2	4	3	1	10
3 + 2 + 1 + 8	1	3	2	4	1	14
3 + 1 + 1 + 5	1	3	4	2	1	10
8 + 1 + 2 + 3	1	4	2	3	1	14
8 + 1 + 2 + 5	1	4	3	2	1	16

Resultado

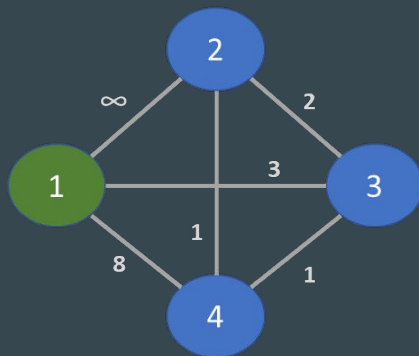


5 + 1 + 1 + 3

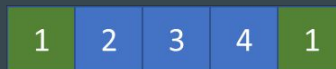


10

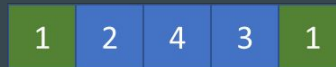
E se uma aresta não existir?



$$\infty + 2 + 1 + 8$$



$$\infty + 1 + 1 + 3$$



$$3 + 2 + 1 + 8$$



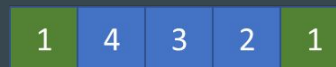
$$3 + 1 + 1 + \infty$$



$$8 + 1 + 2 + 3$$



$$8 + 1 + 2 + \infty$$



∞

∞

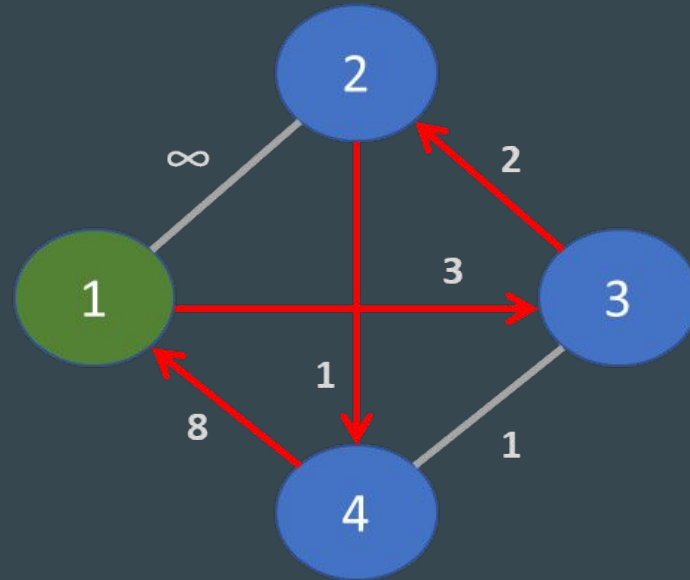
14

∞

14

∞

Resultado



14

Algoritmo e Complexidade

1. Array de nós para permutação - $O(n-1)$
2. Permutar o array - $O(n-1!)$
3. Adicionar nó inicial no início e fim do array - $O(n-1!)$
4. Calcular o custo de cada rota - $O(n-1!)$
5. Buscar menor custo - $O(n-1!)$

Array de nós para permutação - $O(n-1)$

```
function createPermutationArray(init, end) {  
  const length = end - init + 1; //  $O(1)$   
  const array = new Array(length).fill(init); //  $O(n-1)$   
  array.forEach((value, index) => { //  $O(n-1)$   
    array[index] = value + index; //  $O(1)$   
  });  
  return array; //  $O(1)$   
}
```

Permutar o array - $O(n!)$

```
function permutelist(array) { // 7 * O(1) + 2 * O(n-1) + T(n-1) = T(n-1) + O(n-1) = O(n-1!)
  if (array.length == 1) { // O(1)
    return [array]; // O(1)
  }

  let result = []; // O(1)

  for (let i = 0; i < array.length; i++) { // O(n-1)
    const currentElement = array[i]; // O(1)
    const remainingElements = array.slice(0, i).concat(array.slice(i + 1)); // O(1)
    const remainingPermutations = permutelist(remainingElements); // T(N-1)

    for (let j = 0; j < remainingPermutations.length; j++) { // O(n-1)
      result.push([currentElement].concat(remainingPermutations[j])); // O(1)
    }
  }

  return result; // O(1)
}
```

Adicionar nó inicial no início e fim do array - $O(n-1!)$

```
function addInitialNode(array) {  
  return array.map((list) => { // O(n-1)  
    return [1, ...list, 1]; // O(1)  
  });  
}
```

Calcular o custo de cada rota - $O(n-1!)$

```
function calcRoutesValues(permutations, grafh) {  
  let permutationsValues = []; //  $O(1)$   
  
  for (let i = 0; i < permutations.length; i++) { //  $O(n-1)$   
    const permutation = permutations[i]; //  $O(1)$   
    let value = 0; //  $O(1)$   
  
    for (let j = 0; j < permutation.length - 1; j++) { //  $O(n-2)$   
      const origin = permutation[j]; //  $O(1)$   
      const destiny = permutation[j + 1]; //  $O(1)$   
      value += grafh[origin - 1][destiny - 1]; //  $O(1)$   
    }  
  
    permutationsValues.push(value); //  $O(1)$   
  }  
  
  return permutationsValues; //  $O(1)$   
}
```

Buscar menor custo - $O(n-1!)$

```
function calcMinValueIndex(array) {  
  let min = array[0]; //  $O(1)$   
  let minValueIndex = 0; //  $O(1)$   
  
  for (let i = 1; i < array.length; i++) { //  $O(n-1)$   
    if (array[i] < min) { //  $O(n-1)$   
      min = array[i]; //  $O(1) \rightarrow O(n-1)$   
      minValueIndex = i; //  $O(1) \rightarrow O(n-1)$   
    }  
  }  
  
  return minValueIndex; //  $O(1)$   
}
```


COMPLEXIDADE DO ALGORITMO DE FORÇA BRUTA

- Complexidade de tempo: $O(n-1!)$
- Onde n é o número de vértices no grafo. Isso ocorre porque o algoritmo gera todas as permutações possíveis do conjunto de vértices com exceção do ponto inicial.