hanta faula de la instalada	Description de module ING.REF-5.3.3202.0			F-5.3.3202.06	
haute école neuchâtel berne jura ingénierie saint-imier le locle porrentruy	Programmation III INF				
Responsable du module	Version du :	Année académique	N°du module		
Pierre Chatelain	17 juillet 2006	2006-2007	3202	Page 1/3	

La description de module définit les conditions cadres du déroulement de l'enseignement des matières du module.

	Filières								
	Microtechniques		Génie Mécanique		Génie Electrique		Informatique	\boxtimes	
	Conception et Production Horlogère		Conception de Produits Innovants		Systèmes embarqués		Software Engineering		
tions	Métrologie et Ingénierie de la Qualité				Systèmes automatisés		Téléinformatique	\boxtimes	
Orientations	Optique, Technologies des Surfaces et des Microsystèmes								
-									

	Niveau		1		2		3	
		Période pédagogique (semestre)	1	2	3	4	5	6
N°	Type	Matières						
3202.1	L	Infographie I					4	
3203.2	Т	Téléinformatique II					2	2
	Examen							
·	·	Total					6	2

Indications en périodes d'enseignement hebdomadaires (45 min.)

Types d'enseignements : T : Théorique avec exercices, L : Laboratoire ou bureau.

Temps total

Enseignement :

178

heures

Travail autonome:

151

heures

Total:

210

heures

ce qui équivaut à

7

Crédits ECTS

Préalables requis pour suivre le module

Avoir acquis les modules :

- Programmation II INF (2202)
- Systèmes d'information (2230)

hands feels and translations	Descriptio	ING.REF-5.3.3202.06				
haute école neuchâtel berne jura ingénierie saint-imier le locle porrentruy	Programmation III INF					
Responsable du module	Version du :	Année académique	N°du module			
Pierre Chatelain	17 juillet 2006	2006-2007	3202	Page	2/3	

1. Objectifs

Les objectifs d'enseignement de ce module sont classés selon les trois degrés croissants de difficulté: (M) Mémorisation, (A) Application et compréhension,

(R) Résolution de problèmes (analyse, synthèse, évaluation).

A l'issue du module, l'étudiant doit être capable de :

Infographie I

- Exposer la syntaxe d'OpenGL. (M)
- Reproduire les exercices faits en classe. (M)
- Appliquer ce qui a été appris en classe dans des situations nouvelles. (A)
- Créer des animations simples avec OpenGL. (R)
- Réaliser, tester et programmer de petites applications selon un cahier des charges. (R)

Téléinformatique II

- Appliquer les techniques de compression de données et de détection d'erreur (A)
- Calculer le rendement d'un protocole (A)
- Décrire les protocoles d'usage courant (M)
- Décrire les aspects spécifiques des protocoles dédiés au multimédia (M)
- Spécifier un protocole pour une application particulière (R)

2. Description du contenu

Infographie I

- Installation et introduction à OpenGL.
- Les primitives d'OpenGL, les points, les lignes, les polygones.
- Transformations en coordonnées homogènes.
- Les projections, viewport et clipping volume.
- · Dessins 2D, dessins 3D.
- Simple et double buffering, animation.
- Couleurs, lumière synthétique, brouillard, transparence, textures

Téléinformatique II

- La compression sans et avec perte d'information
- La détection et la correction des erreurs
- Les types de commutation
- Réseau téléphonique
- Les protocoles sûrs (mécanismes et rendement)
- Le protocole HDLC et ses dérivés
- Introduction aux protocoles des couches du modèle OSI
- Technologies et architectures pour les réseaux LAN et WAN

haute école neuchâtel berne jura ingénierie saint-imier le locle porrentruy	Descriptio	n de module	ING.RE	ING.REF-5.3.3202.06		
		Programma	ation III IN	IF		
Responsable du module	Version du :	Année académique	N°du module			
Pierre Chatelain	17 juillet 2006	2006-2007	3202	Page 3/3		

3. Forme d'enseignement

Le module se compose de :

- 49 % de cours théoriques et d'exercices
- 51 % de travail autonome

4. Suites au module

Ce module est requis pour suivre le module "Travail de diplôme" (4001)

5. Evaluation des apprentissages

Infographie I

• 2 contrôles principaux écrits, annoncés et obligatoires.

Téléinformatique II

2 contrôles principaux écrits, annoncés et obligatoires.

Un examen oral de 30 minutes portant sur les deux matières.

6. Conditions de réussite du module

Note finale du module :
$$M = \frac{3 \cdot m_{_1} + 3 \cdot m_{_t} + 4 \cdot m_{_e}}{10}$$

avec les définitions : m_i = moyenne des notes d'Infographie I

m_t = moyenne des notes de Téléinformatique II

 m_e = note d'examen

Toutes les notes et moyennes sont précisées au dixième de point.

Le module est acquis lorsque :

la note finale du module
la note d'examen
M ≥ 4.0 (arrondie au demi-point)
m_e ≥ 3.0 (arrondie au demi-point)

La note finale du module, calculée au dixième de point, permet d'établir la note ECTS.