

Infographie, bibliographie

- Introduction à l'infographie.
James D. Foley et al.
Vuibert, 2000.
- OpenGL 1.2, guide officiel.
Mason Woo, Jackie Neider, Tom Davis, Dave Shreiner.
CampusPress, 2000.
- OpenGL Superbible.
Richard S. Wright Jr., Michael Sweet.
Waite Group Press, second edition, 2000.
- OpenGL, Programming for Windows 95 and Windows NT.
Ron Fosner.
Addison-Wesley, 1998.

On trouve aussi une très riche documentation, de nombreux cours et des exemples OpenGL sur Internet, par exemple :

- <http://www.opengl.org> Le site officiel.
- <http://rvirtual.free.fr/programmation/OpenGL/Utils> Le cours dont s'inspire le polycopié, ainsi que les manuels de référence.