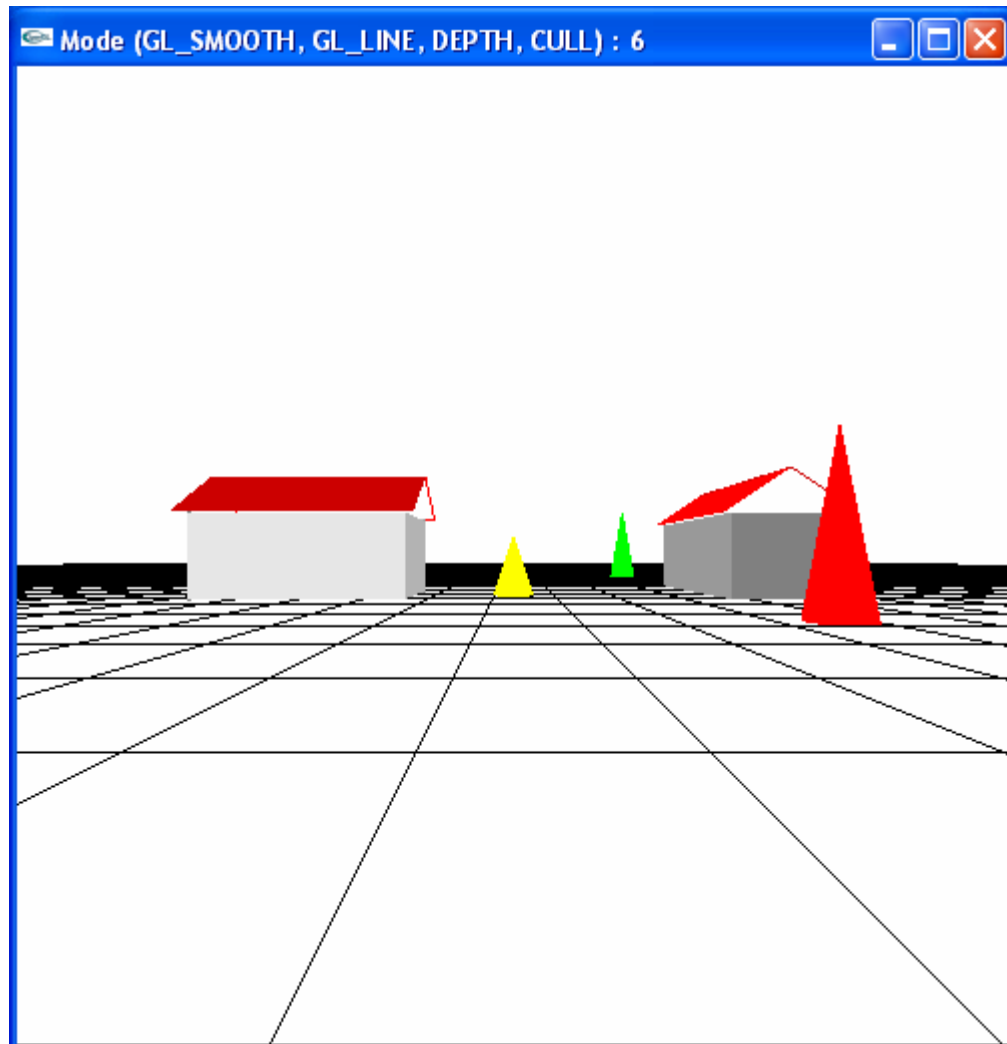


Infographie, exercice série 9

En combinant les programmes de l'exercice 7, et de l'exercice 8, on demande de créer une scène contenant deux maisons et trois cônes comme montré ci-dessous :



Pour modifier la taille des objets, on utilisera la fonction :

```
glScalef(ScaleX, ScaleY, ScaleY);
```