

## NULL И UNDEFINED В ЦЕЛОМ

**null** – отсутствие чего-либо полностью

Например, несуществующая переменная:

```
console.log(smth)
```

Этот тип данных стоит использовать тогда, когда мы четко хотим сказать, что чего-то не существует: нет таких данных на сервере, нет такого продукта, нет такого пользователя и тп.

**undefined** – это значит что-то есть, но значения у него не определено

Например:

```
let smth;  
console.log(smth)
```

Помните, что такой код в TS даст вам тип any, а не undefined. Избегайте этого!

## НЕОПРЕДЕЛЕННЫЕ ТИПЫ В TS

```
1 const test: null = null;  
2 const test2: any = null;  
3 const test3: string = null;  
4 const test4: number = null;
```

```
1 const test5: undefined = undefined;  
2 const test6: any = undefined;  
3 const test7: string = undefined;  
4 const test8: number = undefined;
```

Первые две операции с каждой стороны будут без ошибок, остальные и подобные всегда будут давать ошибку. И это правильное поведение, не смотря ни на что. Оно позволяет избегать ошибок

Хотя и в нативном JS null и undefined можно помещать куда угодно, в TS это будет мешать анализу кода и выявлению неточностей

Такое поведение можно отключить в конфигурации компилятора  
Для этого достаточно установить опцию **strictNullChecks** в false  
**Но!** Делать так никогда не стоит, это ведет к ошибкам в коде:

```
1 function getRndData() {  
2     if (Math.random() < 0.5) {  
3         return null;  
4     } else {  
5         return " Some data ";  
6     }  
7 }  
8  
9 const data = getRndData();  
10 const trimmedData = data.trim();
```

В data может попасть как null, так и строка. С отключенной проверкой TS вам не подскажет о том, что возможна ошибка на этапе `null.trim()`  
И даже если вы укажете аннотацию `const data: string`, то ничего не изменится.

TS будет продолжать думать, что в data строка, ведь теперь допустимо:

```
1 const test: string = null;
```

Так что не отключайте эту проверку и используйте эти типы по назначению и надобности