

## НЕИЗМЕНЯЕМЫЕ СУЩНОСТИ

TS позволяет на уровне синтаксиса сказать, что **свойства объекта, массивы или кортежи** являются неизменяемыми. Любая операция, направленная на это, будет воспринята как ошибка. Для этого используется модификатор **readonly**

```
1 interface User {  
2     readonly login: string;  
3 }  
4  
5 const user: User = {  
6     login: "first!"  
7 };  
8  
9 user.login = 'Error!' // Error
```

```
1 const basicPorts: readonly number[] = [3000, 3001, 5555];  
2 basicPorts[0] = 5; // Error
```

При использовании **readonly** на массиве, он и его содержимое становятся неизменяемыми. Такие методы как **pop()**, **push()** и тп работать не будут. В кортежах тоже самое:

```
1 const basicPorts: readonly [number, ...string[]] = [3000, '3001', '5555'];  
2 basicPorts[0] = 5; // Error  
3 basicPorts.push(566); // Error
```

**Нужно помнить!** Такие ограничения существуют только на этапе разработки, внутри TS. После компиляции эти свойства и массивы будут редактируемые. Но вот на этапе **разработки** они позволяют вам избежать ошибок, особенно, когда вы работаете в команде

● **Модуль:** Typescript. Необходимый уровень

● **Урок:** Модификаторы свойств: readonly (Property Modifiers)

## АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ СИНТАКСИС

Существуют альтернативные варианты записи при помощи дженериков. Эта тема будущих уроков, но добавим её и сюда. Такой синтаксис встречается реже, так как оператор удобнее. Но в некоторых ситуациях они так же применимы:

```
1  const userFreeze: Readonly<User> = {  
2    login: "first!",  
3    password: "qwerty",  
4    age: 50,  
5  };  
6  
7  userFreeze.age = 4484;  
8  userFreeze.password = "dfffd";
```

Все свойства в объекте стали неизменяемыми за счет применения Readonly на интерфейсе User

Для массивов другая конструкция:

```
1  const basicPorts: ReadonlyArray<number> = [3000, 3001, 5555];  
2  basicPorts[0] = 5; // Error  
3  basicPorts.push(566); // Error
```