

## ТИПИЗАЦИЯ АРГУМЕНТОВ ФУНКЦИЙ

Первый ключевой момент любой функции - это её **аргументы**. При стандартной настройке, если не указать тип каждого аргумента - TS подскажет об ошибке. Это значит, что аргумент может быть чем угодно

А это позволяет выполнить с этим аргументом любую операцию внутри функции, а это большая вероятность получить ошибку.

Два **неправильных** способа её исправить:

- 👉 Аргументам назначить тип `any` (что угодно)
- 👉 В конфигурации TS поставить `noImplicitAny` в позицию `false` (`tsconfig.json`)

**Правильный** способ - указать каждому аргументу чем он может быть:

```
1 function logBrtMsg(isBirthday: boolean, userName: string, age: number) {  
2     if (isBirthday) {  
3         return `Congrats ${userName.toUpperCase()}, age: ${age + 1}`;  
4     } else {  
5         return "Error";  
6     }  
7 }
```

```
1 const logBrtMsg = (  
2     isBirthday: boolean,  
3     userName: string,  
4     age: number  
5 ) => {}
```

Теперь при вызове функции TS будет подсказывать нам, какие аргументы нужно передать и в каком виде:

```
1 logBrtMsg(true, "John", 40);
```

Такая аннотация типов аргументов у функции позволяет выполнять только доступные операции в теле функции, позволяет получать подсказки при её вызове и предупреждения, если вы сделали что-то не так

Это особенно полезно, когда вы работаете с чужими функциями или с теми, которые вы создали когда-то давно 😊

## ТИПИЗАЦИЯ ВОЗВРАЩАЕМОГО ЗНАЧЕНИЯ

Второй ключевой момент любой функции - это **возвращаемое значение**. Если TS будет знать, что именно функция может вернуть, то он сможет вам подсказывать об ошибках в будущем, при её использовании

Указывать тип возвращаемого значения нужно после аргументов:

```
1 function logBrtMsg(isBirthday: boolean, userName: string, age: number): string {  
2     if (isBirthday) {  
3         return `Congrats ${userName.toUpperCase()}, age: ${age + 1}`;  
4     } else {  
5         return "Error";  
6     }  
7 }
```

Например, эта функция всегда возвращает строку, а значит, к её результату можно применить только методы, которые есть у строк.

Таким образом любой разработчик сразу видит, что он получит в итоге, не копаясь во внутренностях функции. А TS будет предупреждать вас об ошибках. Даже если вы захотите изменить логику внутри

Если функция ничего не возвращает (вывод в консоль, отправка данных на сервер, работа с DOM-деревом...), то возвращаемый тип будет **void**

**Void** – это не только отсутствие возвращаемого значения, но и его полное игнорирование.

Нужно ли ставить аннотацию типа возвращаемого значения, если TS и сам это может сделать?

! Да, это позволит намного быстрее понимать логику любой функции и отлавливать ошибки, когда у вас несколько возвращаемых значений