

НЕОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ СВОЙСТВА И АРГУМЕНТЫ

Для указания того, что свойство в объекте или аргумент в функции может быть необязательным, используется оператор optional - "?"
В объекте ставим его после названия свойства:

```
1 interface User {  
2   login: string;  
3   password: string;  
4   age?: number;  
5   addr?: string;  
6 }
```

```
1 interface User {  
2   login: string;  
3   password: string;  
4   age: number;  
5   parents?: {  
6     mother?: string;  
7     father?: string;  
8   };  
9 }
```

Бывают ситуации, когда объекты должны соблюдать строгую форму, даже если значения у свойства нет. Свойство должно быть всегда. В таком случае нам поможет **union тип**, а не optional operator:

```
1 interface User {  
2   login: string;  
3   password: string;  
4   age: number;  
5   addr: string | undefined;  
6 }
```

В функциях optional operator устанавливается после названия аргумента:

```
1 function sendUserData(obj: User, db?: string): void {  
2   console.log(obj.parents?.father?.toLowerCase(), db?.toLowerCase());  
3 }
```

Теперь при использовании такого аргумента внутри тела функции используется **optional chaining operator (ES2020)**

Он позволяет сделать запрос к свойству или методу объекта и если его нет, то просто вернуть undefined. Это позволяет избегать ошибок