

ОБЪЕКТНЫЕ ЛИТЕРАЛЫ

Объектные литералы почти не используются в реальной практике, но в теории их знать полезно. Так мы будем чуть глубже понимать TS и почему иногда возникают ошибки

Если в коде есть объект, который используется в дальнейшем, то он может не подходить по условиям, которые программисту кажутся очевидными на первый взгляд:

```
1  const serverConfig = {
2    protocol: "https",
3    port: 3001,
4  };
5
6  const startServer = (
7    protocol: "http" | "https",
8    port: 3000 | 3001
9  ): "Server started" => {
10    console.log(`Server started on ${protocol}://server:${port}`);
11
12    return "Server started";
13  };
14
15  startServer(serverConfig.protocol, serverConfig.port);
```

TS покажет ошибку, ведь в `serverConfig.protocol` или `serverConfig.port` может лежать все, что угодно. А функция принимает только определенные значения на вход

Для указания того, какой вид должен быть у объекта и из чего он может состоять, используются объектные литералы:

```
1  const serverConfig: { protocol: "http" | "https"; port: 3000 | 3001 } = {
2    protocol: "https",
3    port: 3001,
4  };
```

Ошибка уходит, но использовать такой синтаксис не очень приятно. Для удобства существуют специальные конструкции `type` и `interface` из следующих уроков

● **Модуль:** Typescript. Базовые знания

● **Урок:** Объектные литералы и аннотации функций

ОБЪЕКТНЫЕ ЛИТЕРАЛЫ ФУНКЦИЙ

Подобные литералы можно применять в качестве аннотаций и в функциях. (Функция - это объект в JS). Таким образом мы опишем какие аргументы принимает функция, в каком виде и что она может вернуть:

```
1  const startServer: (protocol: "http" | "https", port: 3000 | 3001) => string = (  
2      protocol: "http" | "https",  
3      port: 3000 | 3001  
4  ): "Server started" => {  
5      console.log(`Server started on ${protocol}://server:${port}`);  
6  
7      return "Server started";  
8  };
```

Самое главное - это отличить аннотацию от объявления самой функции, что при таком синтаксисе не всегда легко. Заметьте, в аннотации данного примера мы возвращаем **string**, а у самой функции указано, что она возвращает определенную строку **"Server started"**

Такой код непросто читать, аннотацию невозможно переиспользовать, так что и применение у него нечастое. Но возможность всегда остается