

## МЕХАНИЗМ СУЖЕНИЯ ТИПОВ (NARROWING)

При использовании union типа в аргументах функции может возникнуть ситуация, когда мы хотим выполнить разные операции в зависимости от типа данных. Для этого нам нужно **“сузить типы”**, в простейшем варианте с помощью оператора `typeof`:

```
1 function printMsg(msg: string | number): void {
2     if (typeof msg === 'string') {
3         console.log(msg.toLowerCase());
4     } else {
5         console.log(msg.toExponential());
6     }
7     console.log(msg)
8 }
```

Внутри первой ветки условия `msg` будет определяться как строка, во второй - как число. А значит им будут доступны разные методы. Вне условия переменная все так же будет union типом

Операций для сужения типов существуют немало, например:

```
1 function printMsg(msg: string | number | boolean): void {
2     if (typeof msg === 'string' || typeof msg === 'number') {
3         console.log(msg.toString());
4     } else {
5         console.log(msg);
6     }
7     console.log(msg)
8 }
```

Комбинация операторов `typeof`

```
1 function printMsg(msg: string[] | number | boolean): void {
2     if (Array.isArray(msg)) {
3         msg.forEach((m) => console.log(m));
4     } else if (typeof msg === "number") {
5         console.log(msg.toFixed());
6     } else {
7         console.log(msg);
8     }
9 }
```

Метод `Array.isArray()` позволяет определить массив

```
1 const printReadings = (a: number | string, b: number | boolean) => {
2     if (a === b) {
3         console.log(a, b);
4     }
5 };
```

Можно применять равенство по значениям и типам

```
1 function checkReadings(readings: { system: number } | { user: number }): void {
2     if ("system" in readings) {
3         console.log(readings.system);
4     } else {
5         console.log(readings.user);
6     }
7 }
```

Оператор `in` позволит определить, существует ли свойство в объекте

```
1 function logValue(x: string | Date) {
2     if (x instanceof Date) {
3         console.log(x.getDate());
4     } else {
5         console.log(x.trim());
6     }
7 }
```

Оператор `instanceof` позволит определить, является ли аргумент экземпляром

```
1 const printReadings2 = (a: number[] | string) => {
2     console.log(a.slice(0, 3));
3 };
```

А иногда нужная операция доступна сразу на разных типах