

СИСТЕМА ТИПОВ В TS

Простыми словами: тип – это указание того, чем является сущность и как её можно использовать.

```
1 let userName: string = `Alex`;
```

Конструкция через **: ТИП** называется аннотацией типа, указанием.

```
1 let userName: string = `Alex`;  
2 userName = 5;
```

Теперь при попытке изменить содержимое на другой тип или присвоить другой тип изначально, TS будет предупреждать об ошибке.

Это важно по двум причинам:

- 👉 Теперь TS отслеживает эту переменную, анализирует код и четко понимает что в ней должно быть. Это не даст вам или кому-то другому переопределить её или использовать недоступный метод/свойство, а значит и не получить runtime ошибку
- 👉 Если ваш код будет использовать другой разработчик, то он сразу поймет какой тип данных ему ожидать или использовать

БАЗОВЫЕ ПРИМИТИВНЫЕ ТИПЫ

Строки: `"`, `'''`, ``` - аннотация **: string**

Числа: `10`, `0.5`, `0.00001`, `-50`, `4e10` - аннотация **: number**

Логический тип: `true`, `false` - аннотация **: boolean**