

Problema

- Precisamos identificar alguns monstros do planeta Zuron, baseando-nos nas descrições de uma testemunha ocular.
- Há alguns monstros para descrever, e será um desafio...

Monstros classificados



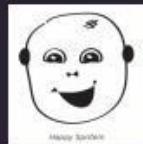
- Este é o Franken Wackus, note o formato de cabeça “Franken” e predominância de características “Wackus” .

Monstros classificados



- Este é o Zombos Vegitas, assim chamado porque ele tem classificação de cabeça “Zombos” e predominância de características “Vegitas” .

Monstros classificados



- Este é o monstro da família Happy . Sua cabeça tem um formato “Happy” distinto, enquanto suas características faciais são predominantemente “Spritem”.

Objetivo

- Criar um monstro a partir das características dos monstros do catálogo, elaborar um algoritmo que os outros colegas consigam seguir para reconstruir o seu monstro!

Passos

1. Identificar um problema.
2. Divida o problema em pequenos pedaços.
3. Abstrair detalhes para identificar um padrão que parece ser verdadeiro para vários pedaços.
4. Formate cada um dos monstros como uma lista de instruções para desenho / construção.
5. Tente soluções para se certificar de que isso funciona.
6. Troque as instruções com os outros grupos de forma que eles consigam reproduzir o monstro criado

Regras

1. Se falta algum recurso num monstro, a categoria dessa característica é “nula”
 2. A categoria do formato da cabeça determina a primeira metade da classificação do monstro
 3. A segunda metade da classificação é determinada pela maioria das outras características
 - Se houver uma mesma quantidade de características de múltiplas famílias, o monstro é categorizado baseado nos olhos.



Para um bom entendedor, meia palavra basta!

Passo 2: padrões

- O que estes monstros têm em comum?
- Quais são as coisas que todos monstros têm?
- Que coisas são similares entre os monstros de certos grupos?

Passo 1: decomposição

- O que é necessário para fazer o monstro?
- Ordene os monstros pelo formato do rosto
- Procure semelhanças nesses monstros
- Faça uma lista das características
- Use as características para criar um novo monstro
- Descreva seu novo monstro passo a passo para seu companheiros de equipe e veja se ele é capaz de recriá-lo

Passo 3: abstração

- O que é diferente? Tire fora

Passo 4: algoritmo

- Como você pode colocar tudo isso junto e fazer uma série de instruções que seu colega possa seguir?