



高斯分布的性质

我们先总结常见的高斯分布的性质，它在本书的很多地方都会用到。

A.1 高斯分布

如果一个随机变量 x 服从高斯分布 $N(\mu, \sigma^2)$ ，那么它的概率密度函数为

$$p(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \exp\left(-\frac{1}{2}\frac{(x-\mu)^2}{\sigma^2}\right). \quad (\text{A.1})$$

其高维形式为

$$p(\mathbf{x}) = \frac{1}{\sqrt{(2\pi)^N \det(\Sigma)}} \exp\left(-\frac{1}{2}(\mathbf{x}-\boldsymbol{\mu})^\top \boldsymbol{\Sigma}^{-1} (\mathbf{x}-\boldsymbol{\mu})\right). \quad (\text{A.2})$$

A.2 高斯分布的运算

A.2.1 线性运算

设两个独立的高斯分布：

$$\mathbf{x} \sim N(\boldsymbol{\mu}_x, \boldsymbol{\Sigma}_{xx}), \quad \mathbf{y} \sim N(\boldsymbol{\mu}_y, \boldsymbol{\Sigma}_{yy}),$$

那么，它们的和仍是高斯分布：

$$\mathbf{x} + \mathbf{y} \sim N(\boldsymbol{\mu}_x + \boldsymbol{\mu}_y, \boldsymbol{\Sigma}_{xx} + \boldsymbol{\Sigma}_{yy}). \quad (\text{A.3})$$

如果以常数 a 乘以 \mathbf{x} ，那么 $a\mathbf{x}$ 满足：

$$a\mathbf{x} \sim N(a\boldsymbol{\mu}_x, a^2\boldsymbol{\Sigma}_{xx}). \quad (\text{A.4})$$

如果取 $\mathbf{y} = \mathbf{Ax}$ ，那么 \mathbf{y} 满足：

$$\mathbf{y} \sim N(\mathbf{A}\boldsymbol{\mu}_x, \mathbf{A}\boldsymbol{\Sigma}_{xx}\mathbf{A}^\top). \quad (\text{A.5})$$

A.2.2 乘积

设两个高斯分布的乘积满足 $p(\mathbf{xy}) = N(\boldsymbol{\mu}, \boldsymbol{\Sigma})$ ，那么：

$$\begin{aligned} \boldsymbol{\Sigma}^{-1} &= \boldsymbol{\Sigma}_{xx}^{-1} + \boldsymbol{\Sigma}_{yy}^{-1} \\ \boldsymbol{\Sigma}^{-1}\boldsymbol{\mu} &= \boldsymbol{\Sigma}_{xx}^{-1}\boldsymbol{\mu}_x + \boldsymbol{\Sigma}_{yy}^{-1}\boldsymbol{\mu}_y. \end{aligned} \quad (\text{A.6})$$

该公式可以推广到任意多个高斯分布之乘积。

A.2.3 复合运算

同样，考虑 \mathbf{x} 和 \mathbf{y} ，若其不独立，则其复合分布为

$$p(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = N\left(\begin{bmatrix} \boldsymbol{\mu}_x \\ \boldsymbol{\mu}_y \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} \boldsymbol{\Sigma}_{xx} & \boldsymbol{\Sigma}_{xy} \\ \boldsymbol{\Sigma}_{yx} & \boldsymbol{\Sigma}_{yy} \end{bmatrix}\right). \quad (\text{A.7})$$

由条件分布展开式 $p(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = p(\mathbf{x}|\mathbf{y})p(\mathbf{y})$ 可以推出，条件概率 $p(\mathbf{x}|\mathbf{y})$ 满足：

$$p(\mathbf{x}|\mathbf{y}) = N\left(\boldsymbol{\mu}_x + \boldsymbol{\Sigma}_{xy}\boldsymbol{\Sigma}_{yy}^{-1}(\mathbf{y} - \boldsymbol{\mu}_y), \boldsymbol{\Sigma}_{xx} - \boldsymbol{\Sigma}_{xy}\boldsymbol{\Sigma}_{yy}^{-1}\boldsymbol{\Sigma}_{yx}\right). \quad (\text{A.8})$$

A.3 复合的例子

下面举一个和卡尔曼滤波器相关的例子。考虑随机变量 $\mathbf{x} \sim N(\boldsymbol{\mu}_x, \boldsymbol{\Sigma}_{xx})$ ，另一变量 \mathbf{y} 满足：

$$\mathbf{y} = \mathbf{Ax} + \mathbf{b} + \mathbf{w} \quad (\text{A.9})$$

其中 \mathbf{A}, \mathbf{b} 为线性变量的系数矩阵和偏移量, \mathbf{w} 为噪声项, 为零均值的高斯分布: $\mathbf{w} \sim N(\mathbf{0}, \mathbf{R})$ 。我们来看 \mathbf{y} 的分布。根据前面的介绍, 可以推出:

$$p(\mathbf{y}) = N(\mathbf{A}\boldsymbol{\mu}_x + \mathbf{b}, \mathbf{R} + \mathbf{A}\boldsymbol{\Sigma}_{xx}\mathbf{A}^T). \quad (\text{A.10})$$

这为卡尔曼滤波器的预测部分提供了理论基础。

B

附录

矩阵求导

本节我们简单回顾有关矩阵求导方面的知识。

首先，标量函数的求导是显然的。假设一个函数 $f(x)$ 对 x 求导，那么将得到 $\frac{df}{dx}$ 这样一个导数，显然它仍然是一个标量。下面我们分别讨论当 x 为向量或者 f 为向量函数的情况。

B.1 标量函数对向量求导

先考虑 x 为向量的情况。假设 $x \in \mathbb{R}^m$ ，为列向量，那么：

$$\frac{df}{dx} = \left[\frac{df}{dx_1}, \dots, \frac{df}{dx_m} \right]^T \in \mathbb{R}^m. \quad (\text{B.1})$$

这将得到一个 $m \times 1$ 的向量。有时，我们也写成对 x^T 的求导：

$$\frac{df}{dx^T} = \left[\frac{df}{dx_1}, \dots, \frac{df}{dx_m} \right]. \quad (\text{B.2})$$

这得到一个行向量。我们一般称 $\frac{df}{dx}$ 为梯度或者 Jacobian，但要注意，在不同的领域中，人们使用的习惯并不完全相同。

B.2 向量函数对向量求导

一个向量函数也可以对向量求导。考虑 $\mathbf{F}(\mathbf{x})$ 为一个向量函数：

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}) = [f_1(\mathbf{x}), \dots, f_n(\mathbf{x})]^T,$$

其中每一个 f_k 都是一个自变量为向量，取值为标量的函数。考虑这样的函数对 \mathbf{x} 求导时，通常的做法是写为

$$\frac{\partial \mathbf{F}}{\partial \mathbf{x}^T} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial \mathbf{x}^T} \\ \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial \mathbf{x}^T} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1}{\partial x_m} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2}{\partial x_m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_n}{\partial x_m} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{n \times m}, \quad (\text{B.3})$$

也就是写成列函数对行向量求导的形式，这将得到一个 $n \times m$ 的雅可比矩阵。这种写法是规范的，典型的例子就是：

$$\frac{\partial \mathbf{A}\mathbf{x}}{\partial \mathbf{x}^T} = \mathbf{A}. \quad (\text{B.4})$$

反之，一个行向量函数也可以对列向量求导，结果为之前的转置：

$$\frac{\partial \mathbf{F}^T}{\partial \mathbf{x}} = \left(\frac{\partial \mathbf{F}}{\partial \mathbf{x}^T} \right)^T. \quad (\text{B.5})$$

在本书中，我们习惯使用前者，即列向量对行向量求导。但是这种写法要求每次都对被求导变量加上转置符号，比较烦琐。在不引起歧义的情况下，我们将忽略分母上的转置符号，简单地记作：

$$\frac{\partial \mathbf{A}\mathbf{x}}{\partial \mathbf{x}} = \mathbf{A}. \quad (\text{B.6})$$

我们也可以定义矩阵函数对矩阵的求导，但这在本书中并没有用到，在此略过。

C

附录

ROS 入门

ROS 是机器人研究领域一个广为探讨的主题。为了避免使本书阅读门槛太高，我们没有在正文和例程中提到它。然而近年来，ROS 正逐步在各大高校的学生中间得到推广，渐渐为人们所熟知和接受，所以这里也简单介绍 ROS，希望能对读者有所帮助。

C.1 ROS 是什么

ROS (Robot Operating System) 是 Willow Garage 公司于 2007 年发布的一个开源机器人操作系统，它为软件开发人员开发机器人应用程序提供了许多优秀的工具和库。同时，还有优秀的开发者不断地为它贡献代码。本质上，ROS 并不是一个真正意义上的操作系统，而更像是基于操作系统之上一个软件包。它提供了众多在实际机器人中可能遇到的算法：导航、通信、路径规划，等等。

ROS 的版本代号是按照字母顺序编排的，并随着 Ubuntu 系统发布的更新而更新。通常，一个 ROS 版本会支持两到三个 Ubuntu 系统版本。ROS 从 Box Turtle 开始，截至本书写作时，已经更新到了 Kinetic Kame (ROS 的各个版本如图 C-1 所示)。同时，ROS 也已经彻底重构，推出了实时性更强的 2.0 版本。

ROS 支持很多操作系统，支持最完善的是 Ubuntu 及其衍生版本 (Kubuntu、Linux Mint、Ubuntu GNOME 等)，也支持其他 Linux 发布版本、Windows 等，不过没有那么完善。因此，推荐读者使用 Ubuntu 操作系统进行开发和研究。

ROS 支持目前被广泛使用的面向对象的编程语言 C++，以及脚本语言 Python。你可以选择自己喜欢的语言进行开发。



图 C-1 ROS 的各个版本

C.2 ROS 的特点

ROS 的设计初衷，就是使机器人开发能够像计算机开发一样，屏蔽底层硬件及其接口的不一致性，最终使得软件可以复用。

而软件复用也正是软件工程优美性最集中的体现之一，ROS 能够以统一消息格式使大家只需要关注算法层面的设计，而底层硬件的根本目的是接收各种各样的消息，如图像、数据等。各个硬件厂商将接收到的数据统一到 ROS 所规定的统一消息格式下，即可让用户方便地使用各种开源的机器人相关算法。

在第 14 讲中提到的常见的开源 SLAM 方案中，ORB-SLAM、ORB-SLAM2、LSD-SLAM、SVO、DVO、RTAB-MAP、RGBD-SLAM-V2、Hector SLAM、Gmapping、ROVIO 等均有 ROS 版本的开源代码，你可以很方便地在 ROS 中运行、调试和修改它们。

在调试 SLAM 程序时，数据的来源通常有 3 种：传感器、数据集，以及 bag 文件。若手头没有相应的传感器，通常就需要利用虚拟的数据运行 SLAM 程序。其中，最方便的方式当属利用 ROS 下的 bag 文件发布 topic，然后 SLAM 程序就可以监视 topic 发出的数据，就像使用真实的传感器采集数据一样。后面我们会简单介绍如何利用 bag 文件模拟真实的传感器数据。

C.3 如何快速上手 ROS

ROS 有完善的维基系统。首先，按照官网的介绍在机器上安装对应版本的 ROS：<http://wiki.ros.org/ROS/Installation>；然后，阅读 ROS 自带的教学程序即可，你会学习到 ROS 的基本概念、主题的发布和订阅，以及如何用 Python 和 C++ 控制它们。如果你觉得麻烦，则可以使用针对 ROS 定制的 Ubuntu 系统：http://www.aicrobo.com/ubuntu_for_ros.html。

除了基本知识，你还可以学着使用一些 ROS 的常用工具，例如：

1. rqt。rqt 是 ROS 下的一个软件框架，它以插件的方式提供了各种各样方便好用的 GUI（用户图形界面）。rqt 的功能非常强大，可以实时地查看 ROS 中流动的消息。
2. rosbag。rosbag 是 ROS 提供的一个非常好用的录制及播放 topic 数据的工具。当你想实际运行 SLAM 程序，但囿于手头没有实际的传感器时，可以考虑使用公开提供的 bag 文件进行图像或者数据的模拟，这种方式与使用一个真实的传感器在感觉上并无不同。rosbag 的使用方式请参考 ROS 的维基页面。此外，许多公开数据集也会提供 bag 格式的数据文件。
3. rviz。rviz 是 ROS 提供的可视化模块，你可以通过它实时地查看 ROS 中的图像、点云、地图、规划的路径，等等，从而更方便地调试程序。

我们相信，机器人的硬件层面和软件层面一定都会向着统一架构的方向前行，而 ROS 正是软件架构层面标准化的一个重要里程碑。其中，ROS 1.x 在之前被大量用于实验室的研究，或者公司产品 demo 的研发阶段，而 ROS 2 则解决了 ROS 实时性的问题，未来很有可能被直接用于实际产品的研发，为推进工业级机器人和服务机器人的应用做出重要的贡献。

本附录概述性地介绍了有关 ROS 的历史、优点，以及如何利用 ROS 中的一些可视化工具辅助 SLAM 程序开发等。我们希望读者系统地学习 ROS，并使用 ROS 开发自己的 SLAM 程序。