

นกอพยพย้ายถิ่น (Migratory Birds)

ในโครงการอนุรักษ์ประชากรนกอพยพและอื่นที่อยู่ของนกอพยพ จะต้องมีการเฝ้าสังเกตอย่างรอบคอบ การจัดการที่มีประสิทธิภาพ ในโครงการนี้มีการกำหนดสายพันธุ์ของนกต่าง ๆ เป็นรหัสตัวเลขที่ไม่ซ้ำกัน และเมื่อสังเกตเห็นนกสายพันธุ์ใดก็จะทำการจดบันทึกไว้หมายเลขสายพันธุ์ที่สังเกตเห็นทันที ถ้าข้อมูลการสังเกตสายพันธุ์ของนกถูกเก็บเป็นลำดับตามที่ได้เห็น เช่น {1 1 2 2 5 3 4 4 4 1 3 3} จากนั้นทำการนับจำนวนว่านกสายพันธุ์ใดอพยพมามากที่สุด แต่เนื่องจากสายพันธุ์ที่มีรหัสใกล้เคียงจะเป็นสายพันธุ์ที่มีความใกล้เคียงกัน ดังนั้นเวลาที่นับก็จะนับรวมสายพันธุ์ที่มีรหัสแตกต่างกันไม่เกิน 1 ให้อยู่ในกลุ่มเดียวกัน จากตัวอย่างข้างต้นจะสามารถจัดกลุ่มได้เป็น 4 กลุ่ม {1 1 2 2 1}, {2 2 3 3 3}, {3 3 3 4 4 4}, {5 4 4} และกลุ่มที่มากที่สุดคือนกสายพันธุ์ 3 และ 4 ที่มาทั้งหมด 6 ตัว

จงเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนนกอพยพที่สังเกตเห็นได้มากที่สุด โดยนกที่มีสายพันธุ์ที่รหัสแตกต่างกันไม่เกิน 1 ให้นับรวมเป็นกลุ่มเดียวกัน

ข้อมูลเข้า ข้อมูลเข้ามี 2 บรรทัด โดยที่

- บรรทัดที่ 1 เป็นจำนวนเต็ม 1 ตัว แทนจำนวนนกอพยพทั้งหมด (n) โดยที่ $1 < n \leq 100$
- บรรทัดที่ 2 เป็นจำนวนเต็ม n ตัว แต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง 1 ช่อง แทนรหัสประเภทของนกแต่ละตัวที่สังเกตเห็น (b_i) โดยที่ $0 < b_i < 100$ และ $1 \leq i \leq n$

หมายเหตุ กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และขีดของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก ข้อมูลส่งออกมี 1 บรรทัด โดยแสดงผลดังนี้

- จำนวนนกอพยพที่มากที่สุดซึ่งมีสายพันธุ์รหัสแตกต่างกันไม่เกิน 1

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
12 1 1 2 2 5 3 4 4 4 1 3 3	6

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
6 1 5 1 10 2 2	4

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
6 5 5 5 3 1 1	3

ตัวอย่างที่ 4

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
6	2
1 2 3 4 5 6	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ให้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

- นักศึกษาต้องใช้เฉพาะ standard library และต้องมีการ include/import ให้ครบถ้วน
- โค้ดของฟังก์ชัน เมธอด ภายในโปรแกรมของนักศึกษา ต้องเขียนให้สอดคล้องกับนิยาม มิฉะนั้นโปรแกรมของนักศึกษาอาจเกิดผลลัพธ์ที่คาดเดาไม่ได้ (ตามที่กำหนดในมาตรฐานของภาษาโปรแกรม)
- นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1
/* LANG: C COMPILER: WCB */ /* NAME: ชื่อ นามสกุล เป็นภาษาอังกฤษ SID: เลขทะเบียนนักศึกษา 10 หลัก */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */ /* NAME: ชื่อ นามสกุล เป็นภาษาอังกฤษ SID: เลขทะเบียนนักศึกษา 10 หลัก */
ภาษาจาวา และ jdk1.8	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */ /* NAME: ชื่อ นามสกุล เป็นภาษาอังกฤษ SID: เลขทะเบียนนักศึกษา 10 หลัก */	สำหรับภาษาจาวา - ให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ - ไม่มีการสร้างแพคเกจย่อย - ต้องใช้อินพุตสตรึมเพียงตัวเดียว ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อเดียวกับ โจทย์