

อินเตอร์เซกชัน (Intersection)

บรรจงทำงานในเทศบาลเมืองแห่งหนึ่ง เขากำลังสำรวจข้อมูลประชาชนเพื่อวางแผนการรณรงค์การใช้รถยนต์พลังงานไฟฟ้าในเมืองแห่งหนึ่งโดยเทศบาลจะรณรงค์โดยใช้การส่งจดหมายโฆษณาการใช้รถยนต์พลังงานไฟฟ้าไปที่บ้านประชาชน เพื่อลดจำนวนจดหมายที่ต้องส่ง บรรจงต้องการรู้รหัสประจำตัวประชาชนที่เป็นกลุ่มเป้าหมาย โดยที่มันหมายความว่าประชาชนที่จะใช้รถยนต์พลังงานไฟฟ้าจะมีอายุมากกว่า 30 ปี บรรจงจึงขอข้อมูลรหัสประจำตัวของทุกคนในเมืองที่เป็นไปตามเงื่อนไข ซึ่งกำหนดให้ประชาชนกลุ่มนี้เป็นเซต X ในเวลาต่อมาบรรจงรู้ภายหลังว่าเฉพาะประชาชนที่อยู่บริเวณใจกลางเมืองต้องการใช้รถยนต์พลังงานไฟฟ้าเนื่องจากรอบนอกของเมืองยังไม่มีสถานีชาร์จไฟฟ้ามากพอ บรรจงจึงขอข้อมูลของประชาชนที่อาศัยบริเวณใจกลางเมือง โดยกำหนดให้ประชาชนกลุ่มนี้เป็นเซต Y และบรรจงพบว่าจำนวนสมาชิกของ X มากกว่าจำนวนสมาชิกของ Y เขาต้องการทราบรหัสประจำตัวประชาชนของคนที่อยู่ในทั้งสองกลุ่มเพื่อจะทำการส่งจดหมายเชิญชวนในขั้นถัดไป

จงเขียนโปรแกรมเพื่อหารหัสประจำตัวประชาชนที่อยู่ทั้งสองเซต โดยเรียงรหัสประจำตัวจากน้อยไปมาก

ข้อมูลเข้า

เซต X และ Y มีสมาชิกเป็นจำนวนเต็มบวก แต่ละจำนวนแทนรหัสประจำตัวประชาชนแต่ละคน

โดย M และ N คือขนาดของเซตทั้งสอง ซึ่ง $M > N$

ข้อมูลเข้ามี 4 บรรทัด

- บรรทัดแรก ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ได้แก่ M โดยกำหนดให้ $1 \leq M \leq 100,000$
- บรรทัดที่สอง เป็นสมาชิกในเซต X ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวกที่ไม่ซ้ำกัน x_i จำนวน โดย i มีค่าตั้งแต่ 1 ถึง M คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่าง โดย $0 < x_i < 10,000,000$
- บรรทัดที่สาม ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก 1 จำนวน ได้แก่ N โดยกำหนดให้ $1 \leq N \leq 10,000$
- บรรทัดที่สี่ เป็นสมาชิกในเซต Y ประกอบด้วยจำนวนเต็มบวกที่ไม่ซ้ำกัน y_i จำนวน โดย i มีค่าตั้งแต่ 1 ถึง N คั่นแต่ละจำนวนด้วยช่องว่าง โดย $0 < y_i < 10,000,000$

หมายเหตุ

กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และเซตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้อง

ต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมี 1 บรรทัด แสดงจำนวนเต็มบวกทั้งหมดที่เป็นคำตอบ โดยเรียงลำดับคำตอบจากน้อยไปมาก

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
8 5 2 10 4 8 1 7 9 7 10 1 13 7 2 6 3	1 2 7 10

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
14 12 43 33 8 14 2 16 42 19 15 25 37 1 22 9 38 3 17 25 14 12 44 31 39	12 14 25

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มีการสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java