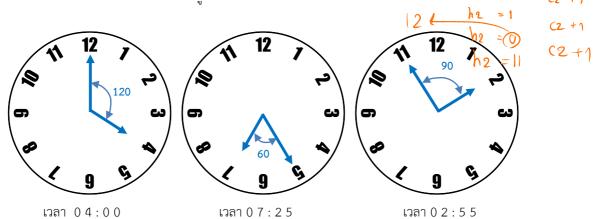
มุมระหว่างเข็มนาฬิกา (ClockAngle)

นาฬิกาเรือนหนึ่งประกอบไปด้วยเข็มหลักสองอัน ได้แก่ เข็มสั้นและเข็มยาว เนื่องจากหน้าปัดเป็นวงกลม มุมที่ใหญ่ที่สุดที่ เป็นไปได้ระหว่างสองเข็มนาฬิกาบนหน้าปัดมีขนาด 360 องศา กำหนดให้เข็มนาฬิกาทั้งสองอยู่ตรงตำแหน่งตัวเลขใดตัวเลขหนึ่ง (เลข 1 ถึง 12) บนหน้าปัดนาฬิกาเสมอ (ไม่สนใจกรณีที่เข็มอยู่ระหว่างตัวเลขสองตัว) และนาฬิกาเรือนนี้มีความแปลกกว่าเรือนอื่นๆ ตรงที่เข็มสั้นจะอยู่ตรงตัวเลขที่บอกชั่วโมงเดิมจนกว่าเวลาจะเปลี่ยนเป็นชั่วโมงถัดไป

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับเวลาบนหน้าปัดนาฬิกาในระบบ 12 ซม. และคำนวณมุมที่เล็กระหว่างเข็มสั้นและเข็มยาว เมื่ออยู่ที่ตำแหน่งแสดงเวลาดังกล่าว ยกตัวอย่างดังรูป



ตัวอย่างมุมที่เล็กระหว่างเข็มทั้งสองสำหรับเวลาดังกล่าว

ข้อมูลเข้า

<u>หมายเหตุ</u>

กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซ็ตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีหนึ่งบรรทัด แสดงผลลัพธ์เป็นเลขจำนวนเต็มบวกของมุมที่เล็กระหว่างเข็มสั้นและเข็มยาวเมื่อแสดงเวลาที่รับใน ข้อมลเข้า

ตัวอย่างที่ 1

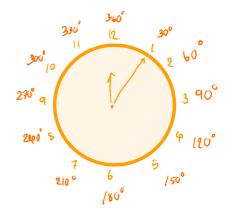
ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
0400	120

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
0725	60

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
0255	90



ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่าง เปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1
(Code::Blocks บนวินโดวส์)	(Code::Blocks บนวินโดวส์)
/*	/*
LANG: C	LANG: C++
COMPILER: WCB	COMPILER: WCB
*/	*/
ภาษา C และ MinGW 3.4.2	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2
(Dev-C++ บนวินโดวส์)	(Dev-C++ บนวินโดวส์)
/*	/*
LANG: C	LANG: C++
COMPILER: WDC	COMPILER: WDC
*/	*/
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/*	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็น
LANG: JAVA	ชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี
COMPILER: JAVA	การสร้างแพคเกจย่อย
*/	ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp
	หรือ .java

```
#include <stdio.h>
int main(){
        int h1,h2,m1,m2;
scanf("%d", &h1);
scanf("%d", &h2);
scanf("%d", &m1);
scanf("%d", &m2);
        if(h1>0){
                 h1 = h1*10;
        }
h1 = h1+h2;
        if(m1>0){
                 m1 = m1*10;
        m1 = m1+m2;
        if(m1==0 && m2==0){
                 m1 = 12;
        }else{
        m1 = m1/5;
        }
        int i;
        int hour = h1;
        int minute = m1;
        int hour2 = h1;
        int minute2 = m1;
        int anglee1 = 0;
        int anglee2 = 0;
        for(i=1; i<=12; i++){
                 if(hour == minute){
                          break;
                 anglee1 = anglee1 + 30;
                 hour++;
                 if(hour == 13){
                          hour = 1;
        for(i=1; i<=12; i++){
                 if(hour2 == minute2){
                          break;
                 hour2--;
                 anglee2 = anglee2 + 30;
                 if(hour2 == 0){
                         hour2 = 12;
        if(anglee1>=anglee2){
                 printf("%d", anglee2);
        }else{
                 printf("%d", anglee1);
        }
```



```
package ClockAngle;
import java.util.Scanner;
public class ClockAngle {
    public static void main(String[] args) {
          Scanner scan = new Scanner(System.in);
          String h1 = scan.next();
          String h2 = scan.next();
          String m1 = scan.next();
          String m2 = scan.next();
          String h = h1+h2;
          String m = m1+m2;
          int hour = Integer.parseInt(h);
          int min = Integer.parseInt(m);
          int minute = min/5;
         int angle = 0;
         int c1 = 0:
         int c2 = 0;
         int c = 0:
         int hour2 = hour:
          if(hour == 0) {
              hour = 12:
          if(minute == 0) {
              minute = 12;
         for(int j=hour;j<=12;j++) {
              if(i == minute) {
                   break:
               }else {
                   c1++;
          for(int j=1;j<=12;j++) {
              if(hour2 == minute) {
                   break;
               }else {
                   hour2--;
                   c2++;
                   if(hour2 == 0) {
                        hour2 = 12;
              }
         if(c1<c2) {
              c = c1;
          }else if (c2<c1) {
              c = c2;
          }else {
              angle = 0;
          for(int i=1;i<=c;i++) {
               angle = angle+30;
          System.out.println(angle);
         scan.close();
```

}

