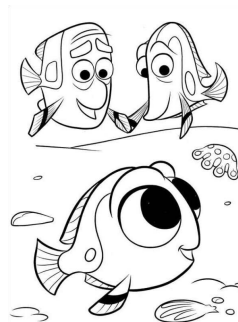


ดอรี่ซีลิม (FindingDory)

ดอรี่น้อยซีลิมพลัดหลงกับพ่อแม่ตั้งแต่เล็กๆ และได้ใช้ชีวิตผจญภัยไปตามแหล่งน้ำต่างๆ ในขณะที่พ่อแม่ของดอรี่น้อยก็พยายามตามหาลูกของตนตามแหล่งน้ำต่างๆ เช่นกัน มีบางครั้งที่พ่อแม่ไปแหล่งน้ำเดียวกันสวนทางกันบ้าง ไปคนละเวลาบ้าง แคล้วคลาดไม่เจอกันสักที จนวันหนึ่งทั้งสองฝ่ายก็ได้กลับมาเดินทางร่วมกันได้ผิวน้ำอันกว้างใหญ่อีกครั้งอย่างมีความสุข และไม่เคียดแค้นจากกันอีกเลย

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับรหัสตัวอักษรระบุแหล่งน้ำที่ดอรี่น้อย และพ่อแม่เดินทางไปทั้งหมด และหาว่าแหล่งน้ำที่ดอรี่น้อยได้พบกับพ่อแม่อีกครั้ง และเดินทางร่วมกันไปไม่แยกจากกันอีกทั้งหมดคือแหล่งน้ำใดบ้าง



Credit ภาพ: www.sketchite.com

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามีสองบรรทัด

- บรรทัดแรก ประกอบด้วยรหัสตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์เล็กเดี่ยว (a ถึง z) ระบุแหล่งน้ำที่ดอรี่น้อยเดินทางไปทั้งหมด จำนวนรหัสตัวอักษรอยู่ระหว่าง 1 ถึง 15 ตัว คั่นแต่ละรหัสตัวอักษรด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง
- บรรทัดที่สอง ประกอบด้วยรหัสตัวอักษรภาษาอังกฤษพิมพ์เล็กเดี่ยว (a ถึง z) ระบุแหล่งน้ำที่พ่อแม่ของดอรี่เดินทางไปทั้งหมด จำนวนรหัสตัวอักษรอยู่ระหว่าง 1 ถึง 15 ตัว คั่นแต่ละรหัสตัวอักษรด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง

หมายเหตุ

กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซ็ตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมีหนึ่งบรรทัด แสดงผลลัพธ์เป็นรหัสตัวอักษรของแหล่งน้ำทั้งหมดที่ดอรี่น้อยและพ่อแม่ได้เดินทางร่วมกันอีกครั้ง และได้เดินทางร่วมกันโดยไม่แยกจากกันอีก คั่นระหว่างแต่ละรหัสตัวอักษรด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง ในกรณีที่ทั้งสองฝ่ายไม่ได้เดินทางร่วมกันอีก ให้แสดงผลลัพธ์เป็น 0

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
a b c x y z g h l x y z	x y z

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
a f g h y h b h y z h	h

ตัวอย่างที่ 3

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
g x h r y b y h r h	0

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็น ชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java