

คณิตศาสตร์นักร้อง (TheMathSinger)

ในการแข่งขันร้องเพลงรายการคณิตศาสตร์นักร้อง (The Math Singer) มีผู้เข้าร่วมแข่งขัน N คน (N เป็นจำนวนเต็มบวก มีค่าอยู่ในช่วง $3 - 50$) กติกาของรายการนี้คือ เมื่อผู้เข้าแข่งขันแต่ละคนร้องเพลงจบแล้ว จะให้ผู้เข้าแข่งขันคนอื่นๆ ($N - 1$ คน) เป็นผู้ให้คะแนน โดยคะแนนจะเป็นจำนวนเต็มจาก $0-5$ ผู้ที่ได้คะแนนรวมสูงสุดจะเป็นผู้ชนะการแข่งขันครั้งนี้

สมมติว่านักศึกษาเป็นผู้พัฒนาโปรแกรมเพื่อสรุปผลการแข่งขันรายการนี้ จงเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลเข้าเป็นจำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขัน และคะแนนของผู้เข้าร่วมแข่งขันคนที่ $1, 2, 3, \dots, N$ แล้วบอกว่าผู้เข้าร่วมแข่งขันหมายเลขใดเป็นผู้ชนะ พร้อมบอกคะแนนที่ผู้ชนะได้ด้วย

ข้อมูลเข้า

ข้อมูลเข้ามี $N+1$ บรรทัด

บรรทัดแรกสุด เป็นจำนวนผู้เข้าร่วมแข่งขัน (N)

อีก N บรรทัดที่เหลือ เป็นคะแนนของผู้เข้าร่วมแข่งขันคนที่ $1, 2, 3, \dots, N$ ตามลำดับ ที่ได้จากผู้ร่วมแข่งขันรายอื่นๆ โดยแต่ละบรรทัดจะเป็นเลขจำนวนเต็ม $N - 1$ จำนวน แต่ละจำนวนคั่นด้วยเว้นวรรค เช่นตัวอย่างข้อมูลนำเข้าต่อไปนี้

3	→	ครั้งนี้มีผู้เข้าร่วมแข่งขันทั้งหมด 3 คน
4 3	→	คนที่ 1 ได้คะแนนจากผู้ร่วมแข่งขันคนอื่นๆ เป็น 4 และ 3 คะแนน
5 5	→	คะแนนของคนี่ 2
5 4	→	คะแนนของคนี่ 3

หมายเหตุ

- กำหนดให้ข้อมูลเข้าทุกตัวมีค่าถูกต้องตามรูปแบบ ขอบเขต และ เซ็ตของค่าที่เป็นไปได้เสมอ นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบ (validate) ข้อมูลเข้า
- ข้อมูลเข้าของแต่ละ test case ที่ใช้ตรวจให้คะแนน จะไม่มีกรณีที่ผู้ได้คะแนนสูงสุดมากกว่า 1 คน (นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบกรณีที่ผู้ชนะเกินหนึ่งคน)

ข้อมูลส่งออก

ข้อมูลส่งออกมี 2 บรรทัด บรรทัดแรกเป็นเลขจำนวนเต็มหนึ่งจำนวน เป็นหมายเลขของผู้เข้าร่วมแข่งขันที่เป็นผู้ชนะ (ได้คะแนนสูงสุด) ส่วนบรรทัดที่สอง เป็นคะแนนรวมที่ผู้ชนะได้

ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
4	2
4 4 3	15
5 5 5	
4 5 4	
3 4 5	

ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	ข้อมูลส่งออก
5	5
4 4 4 5	18
5 5 5 2	
4 5 4 4	
3 4 5 5	
5 4 4 5	

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
การรับข้อมูลเข้า	ข้อมูลเข้ารับจากคีย์บอร์ด
การแสดงผลลัพธ์	ผลลัพธ์แสดงออกมาที่จอภาพ เคอร์เซอร์อยู่ที่จุดเริ่มต้นของบรรทัดว่างเปล่า ซึ่งเป็นบรรทัดต่อจากผลลัพธ์สุดท้าย
เงื่อนไขในการให้คะแนน	โปรแกรมจะต้องประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบที่ผู้ตรวจเตรียมไว้ได้ถูกต้อง

ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรกดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WCB */	/* LANG: C++ COMPILER: WCB */
ภาษา C และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++ บนวินโดวส์)
/* LANG: C COMPILER: WDC */	/* LANG: C++ COMPILER: WDC */
ภาษาจาวา และ jdk1.7.0_71	
/* LANG: JAVA COMPILER: JAVA */	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์ และไม่มี การสร้างแพคเกจย่อย ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java