#### คพ.300 สัมมนาการโปรแกรมภาคปฏิบัติ

ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

เอกสาร: ข้อสอบปฏิบัติการเขียนโปรแกรมครั้งที่ 2

**ภาคเรียนที่ 2** ปีการศึกษา 2561

มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

**โดย** คณาจารย์วิชา คพ.300

### ตรวจสอบทะเบียนรถ (CheckCarNumber)

กำหนดให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลป้ายทะเบียนรถยนต์ภาษาอังกฤษจากผู้ใช้ จากนั้นทำการคำนวณ ว่าป้ายทะเบียนดังกล่าวเมื่อเทียบกับศาสตร์มงคลแล้วมีลักษณะเป็นอย่างไรโดยอาศัยข้อมูลการจับคู่ตัวอักษรใน ตารางที่ 1 โดยมีขั้นตอนวิธีการคำนวณหาระดับความเป็นมงคลดังต่อไปนี้

	ตัวอักษร		ค่าตัวเลข
А	В	С	1
D	Е	F	2
G	Н	I	3
J	К	L	4
М	N	0	5
Р	Q	R	6
S	T	U	7
V	W	X	8
Y	7		9

ตารางที่ 1. การจับคู่ตัวอักษรภาษาอังกฤษกับเลขมงคล

ตัวอย่างการคำนวณ 1 หากผู้ใช้ป้อนข้อมูลป้ายทะเบียนมาเป็น "UB1234"

ขั้นที่ 1: คำนวณค่าตัวอักษรมงคลโดยเทียบจากตารางที่ 1 และหากตัวอักษรนั้นเป็นสระในภาษาอังกฤษ A, E, I, O, U ให้คำนวนค่ามงคลโดยยกกำลังสองเลขดังกล่าว จากนั้นแปลงค่าตัวอักษรมงคลให้เหลือเลขหลักเดียว

- "UB1234" ประกอบไปด้วยอักษร U (7) กับ B (1) ได้ค่าตัวอักษรเท่ากับ  $7^2 + 1 = 49 + 1 = 50$
- แปลงค่าตัวอักษรมงคลให้เหลือเลขหลักเดียว ดังนั้นจะได้ค่าตัวอักษรมงคลเท่ากับ 5+0 = 5

ขั้นที่ 2: คำนวณค่าเลขมงคลโดยแยกตัวเลขที่ได้มาออกเป็นตัวเลขเดี่ยวๆ จากนั้นนำตัวเลขดังกล่าว มาหาผลรวมเพื่อเป็นผลรวมค่าเลขมงคลของป้ายทะเบียน

• "UB1234" ประกอบไปด้วยตัวเลข 1, 2, 3, 4 ดังนั้นหาผลรวมค่าเลขมงคลเท่ากับ 1+2+3+4 = 10

ขั้นที่ 3: คำนวณค่าระดับความเป็นมงคลของป้ายทะเบียนโดยนำค่าตัวอักษรมงคลมาบวกกับค่าเลขมงคล จากนั้นให้ทำการแปลงค่าผลลัพธ์ที่ได้ให้เหลือเลขหลักเดียวเพื่อนำมาแปลผลระดับความเป็นมงคล โดยหากค่าที่ได้อยู่ในช่วง 0-4 จะอยู่ระดับแย่ (Low) 5-7 ระดับกลาง (Average) และระดับสูง 8-10 (High)

- ค่าตัวอักษรมงคล = 5 และ ค่าเลขมงคล =10 ผลรวมคือ 5+10 = 15
- ระดับความเป็นมงคล 1+5 = 6

การสรุปผลลัพธ์: ค่าระดับความเป็นมงคลเท่ากับ 6 ดังนั้นป้ายทะเบียน "UB1234" อยู่ในระดับความเป็นมงคลระดับกลาง

#### ข้อมูลเข้า

- ข้อมูลเข้าจะเป็นภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่ผสมกับตัวเลขโดยพิมพ์ติดกัน (ไม่มีช่องว่างระหว่างอักษร)
- การทดสอบโปรแกรมจะกำหนดให้ป้อนข้อมูลที่มีความยาวไม่เกิน 10 ตัวอักษร
  (ในส่วนนี้นักศึกษาไม่จำเป็นต้องตรวจสอบข้อมูล)
- ข้อมูลที่จะนำไปประมวลผลจะเป็นข้อมูลบรรทัดเดียวที่พิมพ์ โดยไม่มีการขึ้นบรรทัดใหม่

#### ข้อมูลออก

• ข้อมูลส่งออกมีทั้งหมด 2 บรรทัด โดยจะประกอบไปด้วย 2 ส่วนหลัก คือ ส่วนแสดงผลลัพธ์ ค่าจากการคำนวณ และส่วนสรุปผลการตีความตัวเลขจากโปรแกรมดังตัวอย่างที่ 1 ถึง 5

#### ตัวอย่างที่ 1

ข้อมูลเข้า
UB1234
ข้อมูลออก
The calculated results is 6.
Your license plate is average.

#### ตัวอย่างที่ 2

ข้อมูลเข้า	
125FPV	
ข้อมูลออก	
The calculated results is 6.	
Your license plate is average.	

## <u>ตัวอย่างที่ 3</u>

ข้อมูลเข้า	
469KBM	
ข้อมูลออก	
The calculated result is 2.	
Your license plate is low.	

# <u>ตัวอย่างที่ 4</u>

ข้อมูลเข้า	
AUA9898	
ข้อมูลออก	
The calculated result is 2.	
Your license plate is low.	

# <u>ตัวอย่างที่ 5</u>

ข้อมูลเข้า		
WYM20G		
ข้อมูลออก		
The calculated result is 9.		
Your license plate is high.		

# ข้อมูลและคำสั่งเพิ่มเติม

นักศึกษาจะต้องระบุภาษาโปรแกรมและคอมไพเลอร์ที่ส่วนหัวของโปรแกรมดังนี้

ภาษา C และ MinGW 4.4.1	ภาษา C++ และ MinGW 4.4.1 (Code::Blocks
(Code::Blocks บนวินโดวส์)	บนวินโดวส์)
/*	/*
LANG: C	LANG: C++
COMPILER: WCB	COMPILER: WCB
*/	*/
ภาษา C และ MinGW 3.4.2	ภาษา C++ และ MinGW 3.4.2 (Dev-C++
(Dev-C++ บนวินโดวส์)	บนวินโดวส์)
/*	/*
LANG: C	LANG: C++

COMPILER: WDC	COMPILER: WDC
*/	*/
ภาษาจาวา และ jdk1.8	
/*	สำหรับภาษาจาวาให้ตั้งชื่อคลาสเป็นชื่อเดียวกับโจทย์
LANG: JAVA	และไม่มี
COMPILER: JAVA	การสร้างแพคเกจย่อย
*/	
ทุกภาษาให้ส่งไฟล์ต้นฉบับ .c, .cpp หรือ .java	