# "Programozási alapismeretek" beadandó feladat: "ProgAlap beadandó feladatok" téma: Árvízmentes szakaszok teljes hossza

Készítette: Prorok Ernest Neptun-azonosító: FILSPA E-mail: ernest.prorok@gmail.com

Kurzuskód: IP-08PAED Gyakorlatvezető neve: Heizlerné Bakonyi Viktória

2016. május 8.

## **Tartalom**

Felhasználói dokumentáció	4
Feladat	4
Egy folyón N helyen mérik a vízállást, amit egy referenciamagassághoz képest centimér adnak meg. Elsőfokú árvízvédelmi készültséget kell elrendelni, ha a magasság meghalac centimétert, másodfokút, ha meghaladja a 900 centimétert és harmadfokút, ha meghalad métert. Folyószakasznak nevezzük a leghosszabb egymás mellett levő egyforma tulajdo mérésekből álló sorozatokat. Árvíznek nevezzük azt a szakaszt, ahol minden hely legalá elsőfokú készültségű.	dja a 800 lja az 10 nságú ibb
Készíts programot, amely meghatározza az árvízmentes folyószakaszok teljes hosszát! .	4
Futási környezet	4
Használat	4
A program indítása	4
A program bemenete	4
A program kimenete	4
Minta bemenet és kimenet	5
Hibalehetőségek	5
Fejlesztői dokumentáció	6
Feladat	6
Egy folyón N helyen mérik a vízállást, amit egy referenciamagassághoz képest centimér adnak meg. Elsőfokú árvízvédelmi készültséget kell elrendelni, ha a magasság meghalacentimétert, másodfokút, ha meghaladja a 900 centimétert és harmadfokút, ha meghalad métert. Folyószakasznak nevezzük a leghosszabb egymás mellett levő egyforma tulajdo mérésekből álló sorozatokat. Árvíznek nevezzük azt a szakaszt, ahol minden hely legalá elsőfokú készültségű.	dja a 800 lja az 10 nságú ibb
Készíts programot, amely meghatározza az árvízmentes folyószakaszok teljes hosszát! .	6
Specifikáció	6
Fejlesztői környezet	6
Forráskód	6
Megoldás	7
D /. 1	7
Programparaméterek	
Programparameterek	
	7
Programfelépítés	7 7
Programfelépítés	7 7
Programfelépítés	7 7 7
Programfelépítés	7 7 11 17
Programfelépítés	771117

## Felhasználói dokumentáció

#### **Feladat**

Egy folyón N helyen mérik a vízállást, amit egy referenciamagassághoz képest centiméterben adnak meg. Elsőfokú árvízvédelmi készültséget kell elrendelni, ha a magasság meghaladja a 800 centimétert, másodfokút, ha meghaladja a 900 centimétert és harmadfokút, ha meghaladja az 10 métert. Folyószakasznak nevezzük a leghosszabb egymás mellett levő egyforma tulajdonságú mérésekből álló sorozatokat. Árvíznek nevezzük azt a szakaszt, ahol minden hely legalább elsőfokú készültségű.

Készíts programot, amely meghatározza az árvízmentes folyószakaszok teljes hosszát!

## Futási környezet

IBM PC, exe futtatására alkalmas, 32-bites operációs rendszer (pl. Windows 7). Nem igényel egeret.

#### Használat

### A program indítása

A program az A1B2C3\bin\Release\filspa.exe néven található a tömörített állományban. A filspa.exe fájl kiválasztásával indítható.

## A program bemenete

A program az adatokat a **billentyűzet**ről olvassa be a következő sorrendben:

A standard bemenet első sorában a mérési pontok száma szerepel (1<=N<=10 000), a következő N sor mindegyike egy-egy mérési eredményt tartalmaz (0<=A i <=3000).

## A program kimenete

A standard kimenet első sorába az árvízmentes folyószakaszok K darabszámát kell írni (0, ha nincs ilyen folyószakasz, ebben az esetben nincsenek további sorok)! A második sorba ezen K folyószakasz kezdetének és végének a sorszáma kerüljön, növekvő sorrendben! A 3. sor tartalmazza a K szakasz hosszát, végül a 4. sor az árvízmentes folyószakaszok együttes hosszát!

#### Minta bemenet és kimenet

### C:\Users\ERnest\Desktop\filspa\main.exe VALASSZ A BEMENETEK KOZOTT! FAJL (1) VAGY KONZOL (2): 2 A BEMENETI ADATOK SZAMA: 7 ADJA MEG A(Z) 1. BEMENETI ADATOT: 110 ADJA MEG A(Z) 2. BEMENETI ADATOT: 120 ADJA MEG A(Z) 3. BEMENETI ADATOT: 850 ADJA MEG A(Z) 4. BEMENETI ADATOT: 110 ADJA MEG A(Z) 5. BEMENETI ADATOT: 120 ADJA MEG A(Z) 6. BEMENETI ADATOT: 150 ADJA MEG A(Z) 7. BEMENETI ADATOT: 120 02 1 2 4 7 2 4 Process returned 0 (0x0) execution time : 27.970 s Press any key to continue.

### Hibalehetőségek

Az egyes bemeneti adatokat a fenti mintának megfelelően kell megadni. Hiba, ha az N nem egész szám, vagy nem esik a 1..10 000 intervallumba; vagy valamely érték nem szám, vagy nem esik a 0..3 000 intervallumba. Hiba esetén a program azzal jelzi a hibát, hogy újra kérdezi azt.

#### Mintafutás hibás bemeneti adatok esetén:

C:\Users\ERnest\Desktop\filspa\main.exe

```
VALASSZ A BEMENETEK KOZOTT!

FAJL (1) VAGY KONZOL (2): 2

A BEMENETI ADATOK SZAMA: sok

HIBAS BEMENETI ADAT (0 <= N <= MAXN)

0

Process returned 0 (0x0) execution time : 35.214 s

Press any key to continue.
```

# Fejlesztői dokumentáció

#### **Feladat**

Egy folyón N helyen mérik a vízállást, amit egy referenciamagassághoz képest centiméterben adnak meg. Elsőfokú árvízvédelmi készültséget kell elrendelni, ha a magasság meghaladja a 800 centimétert, másodfokút, ha meghaladja a 900 centimétert és harmadfokút, ha meghaladja az 10 métert. Folyószakasznak nevezzük a leghosszabb egymás mellett levő egyforma tulajdonságú mérésekből álló sorozatokat. Árvíznek nevezzük azt a szakaszt, ahol minden hely legalább elsőfokú készültségű.

Készíts programot, amely meghatározza az árvízmentes folyószakaszok teljes hosszát!

## Specifikáció

**Bemenet**:  $N \in \mathbb{N}$ , szakasz $\in \mathbb{N}^{*}$ ,

**Kimenet**: choice, a, b, j, k,  $i \in \mathbb{N}$ ; b,  $c \in MAXN$ 

**Előfeltétel**: N=MAXN(szakasz)  $\land$  N $\in$ [1..10000]  $\land$   $\forall$ i $\in$ [1..N]: szakasz<sub>i</sub> $\in$ [0..3000]

**Utófeltétel**:  $db = \sum_{i=1}^{N}$ 

szakasz(i)

 $szakasz \in MAXN^N \land szakasz[i] \le 800$ 

**Megjegyzés**: a "ha nincs ilyen" kitételt (a VanE=Hamis esetben) a program egyetlen 0 kiírásával fogja jelezni, nem pedig a logikai érték megjelenítésével (hűen a feladat eredeti kiírásához).

## Fejlesztői környezet

IBM PC, exe futtatására alkalmas operációs rendszer (pl. Windows 7). mingw32-g++.exe c++ fordítóprogram (v4.7), Code::Blocks (v13.12) fejlesztői környezet.

#### Forráskód

A teljes fejlesztői anyag –kicsomagolás után– az filspa nevű könyvtárban található meg. A fejlesztés során használt könyvtár-struktúra:

Állomány	Magyarázat
filspa\bin\Release\filspa.exe	futtatható kód
filspa\obj\Release\main.o	félig lefordított kód
filspa\main.cpp	C++ forráskód
filspa\bel.txt	teszt-bemeneti fájl <sub>1</sub>
filspa\be2.txt	teszt-bemeneti fájl <sub>2</sub>
filspa\ki1.txt	teszt-kimeneti fájl <sub>1</sub>
filspa\ki2.txt	teszt-kimeneti fájl <sub>2</sub>
filspa\feladat.pdf	a feladat szövege
filspa\filspa.depend	

filspa\dokumentáció.pdf	dokumentációk (ez a fájl)
filspa\filspa.cbp	
filspa\main.o	
1 1	
filspa\filspa.layout	

## Megoldás

## Programparaméterek

#### **Konstans**

MaxN : Egész(10000) [a maximál szám]

#### **Típus**

szakasz = Tömb(1..MaxN:Egész)
result = Rekord(bal,jobb:Egész)
choice = Rekord (egész)

b = **Tömb** (1..MaxN:**Egész**)
c = **Tömb** (1..MaxN:**Egész**)

#### Változó

n : **Egész** j : egész k : egész i : egész

## **Programfelépítés**

A program által használt modulok (és helyük):

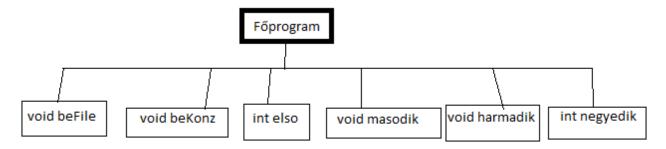
main.cpp — program, a forráskönyvtárban

iostream – képernyő-, és billentyűkezelés, a C++ rendszer része

stdlib.h – általános rutinok, a C++ rendszer része

fstream - file

## Függvénystruktúra



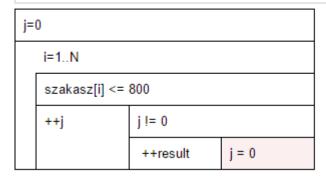
## A teljes program algoritmusa

Főprogram:

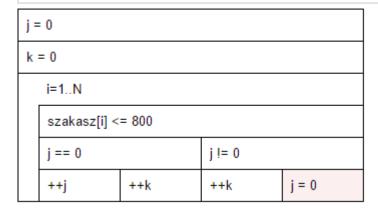
Szakaszok	
beFile(n, szakasz)	
beKonz(n, szakasz)	
a = elso(n, szakasz)	
masodik(n, szakasz, b)	
harmadik(n, szakasz, c)	
d = negyedik(n, c)	

Alprogramok:

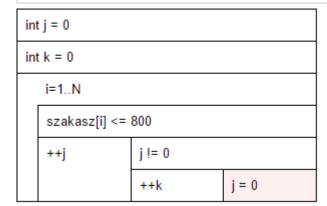
### elso



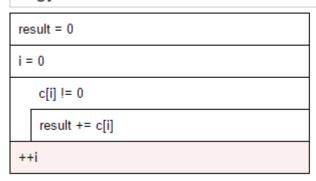
## masodik



### harmadik



## negyedik



#### A kód

```
A main.cpp fájl tartalma:
/*
Prorok Ernest
filspa
ernest.prorok@gmail.com
"ProgAlap beadandó feladatok" téma: Árvízmentes szakaszok teljes hossza
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <stdlib.h>
using namespace std;
const int MAXN = 10000;
int menu();
void beFile(int &, int []);
void beKonz(int &, int []);
int elso(const int, const int []);
void masodik(const int, const int [], int []);
void harmadik(const int, const int [], int []);
int negyedik(const int, const int []);
int main() {
    int n, choice;
    int szakasz[MAXN];
    int a, d;
    int b[MAXN] = \{0\};
    int c[MAXN] = \{0\};
    choice = menu();
    switch(choice) {
        case 1:
            beFile(n, szakasz);
```

```
break;
        case 2:
           beKonz(n, szakasz);
           break;
   }
    a = elso(n, szakasz);
    masodik(n, szakasz, b);
    harmadik(n, szakasz, c);
    d = negyedik(n, c);
    cout << a << endl;</pre>
    if (a != 0) {
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            if (b[i] != 0) cout << b[i] << " ";
        } cout << endl;</pre>
        for (int i = 0; i < n; ++i) {
            if (c[i] != 0) cout << c[i] << " ";
        } cout << endl;</pre>
       cout << d;
    }
    return 0;
}
int menu() {
    int result;
    cerr << "VALASSZ A BEMENETEK KOZOTT!\n";</pre>
    cerr << "FAJL (1) VAGY KONZOL (2): ";</pre>
    do {
        cin >> result;
        if (result > 2 || result < 1 || cin.fail()) {</pre>
            cerr << "HIBAS MENUPONT VALASZTAS! A KET OPCIO KOZUL VALASSZ!\n";
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
```

```
} while(result > 2 \mid \mid result < 1 \mid \mid cin.fail());
    return result;
}
void beFile(int &n, int szakasz[]) {
    string fname;
    ifstream infile;
    cerr << "ADD MEG A BEMENETI FAJLT: ";</pre>
    do {
        cin >> fname;
        infile.clear();
        infile.open(fname.c str());
        if (infile.fail()) cerr << "HIBAS BEMENETI FAJL, A MEGADOTT FAJL NEM
TALALHATO.\n";
    } while(infile.fail());
    infile >> n;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        infile >> szakasz[i];
    }
}
void beKonz(int &n, int szakasz[]) {
    cerr << "A BEMENETI ADATOK SZAMA: ";
    do {
       cin >> n;
        if (n > MAXN || n < 0 || cin.fail()) {
            cerr << "HIBAS BEMENETI ADAT (0 <= N <= MAXN) \n";
            cin.clear();
            cin.ignore(1000, '\n');
        }
    } while (n > MAXN \mid \mid n < 0 \mid \mid cin.fail());
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
```

```
cerr << "ADJA MEG A(Z) " << i+1 << ". BEMENETI ADATOT: ";</pre>
        do {
            cin >> szakasz[i];
            if (szakasz[i] > 3000 || szakasz[i] < 0 || cin.fail()) {</pre>
                cerr << "HIBAS BEMENETI ADAT! A VIZALLAS 0 ES 3000 KOZE KELL
ESSEN!\n";
                cin.clear();
                cin.ignore(1000, '\n');
        } while(szakasz[i] > 3000 || szakasz[i] < 0 || cin.fail());
   }
}
int elso (const int n, const int szakasz[]) {
    int result = 0;
    int j = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (szakasz[i] <= 800) ++j;</pre>
        else {
            if (j != 0) ++result;
            j = 0;
       }
    }
    if (j != 0) {
                cerr << szakasz[n];</pre>
                ++result;
    }
    return result;
}
void masodik(const int n, const int szakasz[], int b[]) {
    int j = 0;
    int k = 0;
```

```
for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (szakasz[i] <= 800) {</pre>
            if (j == 0) {
                b[k] = i+1;
               ++k;
            }
            ++j;
        } else {
            if (j != 0) {
               b[k] = i;
               ++k;
            }
            j = 0;
       }
    }
    if (j != 0) b[k] = n;
}
void harmadik(const int n, const int szakasz[], int c[]) {
    int j = 0;
    int k = 0;
    for (int i = 0; i < n; ++i) {
        if (szakasz[i] <= 800) ++j;</pre>
        else {
            if (j != 0) {
                c[k] = j;
               ++k;
            }
            j = 0;
       }
    }
   if (j != 0) c[k] = j;
}
```

```
int negyedik(const int n, const int c[]) {
   int result = 0;

   int i = 0;
   while (c[i] != 0) {
      result += c[i];
      ++i;
   }

   return result;
}
```

# Tesztelés

# Érvényes tesztesetek

#### 1. teszteset: be1.txt

```
Bemenet
30
888
45
1082
170
42
1864
1813
666
1143
1363
42
53
662
1375
1166
954
1554
1726
1769
1383
1361
2000
374
258
291
259
1841
1792
1585
1517
                                           Kimenet
2 2 4 5 8 8 11 13 23 26
1 2 1 3 4
11
```

## 2. teszteset: be2.txt

#### **Bemenet**

```
100
286
346
1986
1899
1914
1360
1511
865
321
708
1298
1574
597
1162
1372
620
450
1558
1135
147
587
916
1280
370
1593
1197
901
613
1279
1642
1101
739
1037
1726
36
1568
738
834
1767
1060
86
1710
1167
931
1359
451
216
1539
```

```
1627
729
1464
497
936
397
542
1513
1055
1135
327
1256
129
1498
1155
77
395
1193
841
1188
137
1380
1789
51
1868
569
1615
1489
1634
457
1709
1604
771
1787
492
691
1700
588
1556
1502
458
1572
1843
1077
1825
1650
1936
1443
1237
76
```

```
61

1152

662

Kimenet

27

1 2 9 10 13 13 16 17 20 21 24 24 28 28 32 32 35 35 37 37 41 41 46 47 50 50 52 52 54 55 59 59 61

61 64 65 69 69 72 72 74 74 78 78 81 81 83 84 86 86 89 89 98 99

2 2 1 2 2 1 1 1 1 1 1 2 1 1 2 1 1 2 1 1 1 1 1 2 1 1 2

36
```

#### 3. teszteset: be3.txt

Bemenet		
N = 7		
mérési eredmény1 = 110		
mérési eredmény2 = 120		
mérési eredmény3 = 850		
mérési eredmény4 = 110		
mérési eredmény5 = 120		
mérési eredmény6 = 150		
Kimenet		
2		
1 2 4 7		
2 4		
6		

## Érvénytelen tesztesetek

#### 4. teszteset

	Bemenet
N = 11tizenegy	
	Kimenet
Újrakérdezés:	
N =	

#### 5. teszteset

	Bemenet	
N = 11		
mérési eredmény1 = -1		
Kimenet		
Újrakérdezés:		
Újrakérdezés: mérési eredmény1 =		

# Fejlesztési lehetőségek

1. Adatok –a felhasználó igénye szerint– akár fájlból is fogadása.

- 2. Hibás fájl-bemenetek felismerése, és a hiba helyének (sor sorszámának) kiírása.
- 3. Többszöri futtatás megszervezése
- 4. A bemeneti sorozat grafikus megjelenítése, s az eredmény-szigetek elütő színű kijelzése.