

ปัญหา อะนาแกรม 2 [Anagram2]

ในข้อนี้เราจะรับสตริงมาสองอัน และทำการนับจำนวนตัวอักษรในสตริงทั้งสองอัน จากนั้นเทียบความแตกต่างของสตริงทั้งสอง และหากความแตกต่างของจำนวนอักษรในรูปแบบต่าง ๆ ของสตริงทั้งสองตัวนั้นรวมกันไม่เกิน 3 ตัวอักษร¹ เราจะอนุโลมให้เป็นอะนาแกรมและรายงานว่า anagram แต่หากความแตกต่างเกิน 3 ตัวอักษร โปรแกรมจะรายงานว่า no

จงเขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลสตริงมาสองตัวและรายงานจำนวนตัวอักษร ความแตกต่าง พร้อมทั้งบสรูปความเป็นอะนาแกรม

รูปแบบข้อมูลเข้า

มีสองบรรทัด เป็นสตริงของตัวพิมพ์ใหญ่ไม่มีช่องว่างและจะมีเฉพาะอักษร A ถึง H เท่านั้น บรรทัดแรกเป็นสตริงอันที่หนึ่ง และอีกบรรทัดเป็นสตริงอันที่สอง ความยาวสตริงแต่ละอันไม่เกิน 10,000 ตัวอักษร

รูปแบบผลลัพธ์

บรรทัดแรก	เป็นจำนวนของ A, B, C, D, E, F, G, และ H ตามลำดับ ที่อยู่ในสตริงข้อมูลเข้าอันแรก
บรรทัดที่สอง	เหมือนกับบรรทัดแรก แต่เป็นจำนวนอักษรของสตริงอันที่สอง
บรรทัดที่สาม	เป็นความแตกต่างอักษรในสตริงทั้งสอง แยกตามชนิดอักษรเรียงจาก A ไป H
บรรทัดที่สี่	สรุปผลความเป็นอะนาแกรม (ตามกฏอนุโลมที่ให้ไว้)

¹ วิธีการนับความแตกต่างให้ดูจากตัวอย่าง

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
BEEF FEED	0 1 0 0 2 1 0 0 0 0 0 1 2 1 0 0 0 1 0 1 0 0 0 0 anagram
BEGGAH GEBGAAH	1 1 0 0 1 0 2 1 2 1 0 0 1 0 2 1 1 0 0 0 0 0 0 0 anagram
BADDECAGAFEH ABCDEFGHABCDEFGH	3 1 1 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 2 2 1 1 1 0 0 1 1 1 no
BADDECAGAFEH ABCDEFGHABCDE	3 1 1 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 2 1 1 1 1 1 0 0 1 0 0 no
BADDECAGAFEH ABCDEFGHABCDE	3 1 1 2 2 1 1 1 2 2 2 2 2 1 1 1 1 1 1 0 0 0 0 0 anagram
BADDECAGAFEH ABCDEFGHABCDEB	3 1 1 2 2 1 1 1 2 3 2 2 2 1 1 1 1 2 1 0 0 0 0 0 no

เกณฑ์การให้คะแนน

โปรแกรมจะต้องทำงานถูกอย่างน้อย 30% ของชุดทดสอบ จึงจะได้คะแนน