

ปัญหา คู่ไฟ 1 [CardPair1]

กำหนดให้เกมไฟตัวอักษร SU Card มีผู้เล่นสองคน แต่ละคนจะได้รับไฟสองใบ ซึ่งแต่ละใบจะมีตัวอักษรภาษาอังกฤษตัวพิมพ์ใหญ่หนึ่งตัว นั่นคือผู้เล่นแต่ละคนจะได้ตัวอักษรมาคนละสองตัว ซึ่งใครที่แต้มมากกว่าจะเป็นผู้ชนะ โดยการนับแต้มนี้จะถือว่าตัวอักษรแต่ละตัวมีค่าต่างกัน และ A มีค่ามากที่สุด ส่วนค่าอื่น ๆ เรียงลำดับจากมากไปน้อยได้เป็น B, C, D, ..., Z

จากการที่ผู้เล่นแต่ละคนมีไฟอยู่สองใบ แต้มจะนับจากไฟที่มีค่ามากที่สุด เช่น หากผู้เล่นคนแรกมีไฟเป็น P J และคนที่สองมีไฟเป็น K Z เราจะถือว่าผู้เล่นมีแต้มเป็น J และ K และผู้เล่นคนแรกเป็นฝ่ายชนะเนื่องจาก J มีแต้มสูงกว่า K ในปัญหานี้ เราต้องการหาว่าจากการเล่นกัน 5 ครั้ง ผลการแข่งขันแต่ละครั้งเป็นอย่างไร

จงเขียนโปรแกรมที่รับข้อมูลเป็นไฟของผู้เล่นทั้ง 5 ครั้งและรายงานผลการเล่นแต่ละครั้งออกมาเป็นผลลัพธ์

รูปแบบข้อมูลเข้า

บรรทัดแรก	เป็นตัวอักษร 2 คู่ คู่แรกเป็นไฟของผู้เล่นคนที่หนึ่ง จากนั้นจะคั่นด้วยช่องว่างแล้วตามด้วยตัวอักษรอีกหนึ่งคู่ซึ่งเป็นไฟของผู้เล่นคนที่สอง ข้อมูลนี้แทนไฟของผู้เล่นทั้งสองในการเล่นครั้งแรก
บรรทัดที่สองถึงห้า	เป็นลักษณะเดียวกันกับบรรทัดแรกซึ่งแทนการเล่นในครั้งที่สองถึงห้าตามลำดับบรรทัด

รูปแบบผลลัพธ์

มีบรรทัดเดียว เป็นผลการเล่นแต่ละตา โดยถ้าผู้เล่นคนที่หนึ่งชนะในตาใด โปรแกรมจะพิมพ์ตัวอักษร W แต่หากแพ้จะพิมพ์ L และถ้าเสมอจะพิมพ์ D ดังนั้นผลลัพธ์จะเป็นสตริงยาวห้าตัวอักษรและเป็นตัวพิมพ์ใหญ่ทั้งหมด

[มีตัวอย่างอยู่ในหน้าถัดไป]

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
AB BA KZ LG SA ZA KB ZA PJ QW	DLDLW
BA AB LG KZ ZA SA ZA KB QW PJ	DWDWL
QS PW AD WX MN AX QZ XV UY OT	LWLWL

เกณฑ์การให้คะแนน โปรแกรมจะต้องทำงานถูกต้องอย่างน้อย 30% ของชุดข้อมูลทดสอบ
จึงจะได้คะแนน