ปัญหา 3 <u>การเข้าถึงค่าในอาเรย์</u> [ArrayAccess] (12.5 คะแนน)

กำหนด<mark>อาเรย์เลขจำนวนเต็มหนึ่งมิติให้ทั้งหมด N อาเรย์</mark> โดยความยาวของอาเรย์ อาจจะต่างกันก็ได้ รู้แต่เพียงว่าอาเรย์แต่ละอันจะ<mark>มีความยาวไม่เกิน 1,000 ช่อง (หมายเลขช่องเริ่มนับจาก 0) ในปัญหาข้อนี้ เราต้องการบันทึกและอ่านค่าจาก ตำแหน่งในอาเรย์ที่ต้องการจากคำสั่งที่ผู้ใช้ใส่เข้ามา แล้ว<mark>นำค่าทั้งหมดมาบวกกัน</mark> รวมทั้งหาด้วยว่<mark>าค่าที่น้อย</mark>แล**ะมากที่สดมี**ค่าเท่าใด</mark>

อย่างไรก็ตาม ปัญหามีอยู่ว่าตำแหน่งที่บอกมาอาจจะผิดก็ได้ เช่น ถ้าบอกว่า ต้องการค่าจากอาเรย์ที่ 2 ณ หมายเลขตำแหน่ง 7 แต่อาเรย์ที่ 2 กลับมีความยาว เพียง 5 ทำให้หมายเลขตำแหน่งที่อ้างถึงได้คือ 0 ถึง 4 เท่านั้น 1 ในกรณีเช่นนี้ โปรแกรมของเราจะไม่สนใจอ่านค่าจากตำแหน่งดังกล่าว และจะข้ามไปทำการ พิจารณาอ่านคำสั่งถัดไปจากผู้ใช้

ในทำนองเดียวกัน หากผู้ใช้ระบุอาเรย์ผิด เช่น ต้องการค่<mark>าจากอาเรย์ที่ 3 แต่</mark>ว่า จำนวนอาเรย์ที่มีอยู่นั้นมีแค่ N = 2 ตัว ในลักษณะนี้ก็จะถือว่าผู้ใช้ระบุตำแหน่ง ข้อมูลผิดเช่นกัน

k L[k] num[L]
จงเขียนโปรแกรมที่<mark>รับจำนวนอาเรย์</mark> พร้อมทั้งความยาวแ<mark>ละข้อมูลตัวเลขในอาเรย์</mark> จากนั้นให้โปรแกรมรับคำสั่งอ่านค่าอาเรย์จากผู้ใช้เพื่อทำการ รวมค่า พร้อมทั้งหา ค่าสูงสุดและต่ำสุด สุดท้ายจะรายงานด้วยว่าผู้ใช้ระบุตำแหน่งข้อมูลผิดทั้งหมดกี่ครั้ง

ข้อมูลเข้า

ประกอบด้วย 3 ส่วนดังนี้

¹ ค่าตำแหน่งเริ่มนับจาก 0 เหมือนอาเรย์ในจาวาทั่วไป

บรรทัด	ระบุจำนวนอาเรย์เป็นจำนวนเต็มบวก N โดยที่ 1 <= N <= 100	
แรก		
อีก N	เป็นข้อมูลของอาเรย์แต่ละอัน โดยที่ในแต่ละบรรทัดนั้นจะประกอบไปด้วย	
	ขึ้น	
บรรทัด	1. จำนวนเต็มบวก K โดยที่ 1 <= K <= 1,000 ซึ่งแทนความยาว	
ต่อมา		
	ของอาเรย์	
	2. จำนวนเต็มอีก K ตัว แต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง 1 ช่อง โดยที่เลขแต่ละ	
	ตัวจะมีค่าอยู่ระหว่าง -1,000 _ถึง 1,000	
บรรทัดที่	เป็น <mark>คำสั่งอ้างถึงตำแหน่งตัวเลขที่ต้องการ</mark> ซึ่งไม่ทราบจำนวนล่วงหน้าว่าจะ	
เหลือ	มีกี่คำสั่ง ทราบแต่เพียงว่าจะมีไม่เกิน 2,000 คำสั่ง ² ในรูปแบบ	
	Array [Index]	
(1)	ชึ่ <mark>งหากเป็นคำสั่งระบุตำแหน่ง</mark> คำสั่งนั้นจะมีเลขจำนวน <u>เต็มสอง</u> ตัว คือ	
	Array และ Index โดย Array เป็นเลข <u>จำนวนเต็มบวก</u> ระบุว่า ต้องการเลขจากอาเรย์ที่เท่าใด ส่วน Index เป็นหมายเลขช่องในอาเรย์	
	ซึ่งเริ่ม <mark>นับจาก 0 (</mark> ลำดับอาเรย์เริ่มนับจาก 1 แต่หมายเลขช่องข้อมูลเป็น	
	อินเด็กซ์เริ่มนับจาก 0)	
	แต ่หากค่า Array = 0 จะเป็นคำสั่งหยุดการทำงาน โปรแกรมหยุดรับ	
	ข้อมูลและสรุปผลลัพธ์ออกมา ในกรณีนี้โปรแกรมจะไม่มีการรับค่า	
	Index	
	หมายเหตุ 1 ข้อมูลเข้าในส่วนที่ 3 นี้รับประกันว่าจะไม่มีเลขติดลบ	
	หมายเหตุ 2 ข้อมูลเข้า รับประกันว่าจะมีการอ้างถึงตำแหน่งที่ถูกต้อง	

อย่างน้อยหนึ่งครั้ง

ผลลัพธ์

มีทั้งหมด 4 บรรทัดเรียงตามลำดับดังนี้

- 1. ผลรวมของค่าตัวเลขในอาเรย์ที่ตรงกับตำแหน่งที่ผู้ใช้ระบุ
- 2. ค่าสูงสุดของตัวเลขในอาเรย์ที่ตรงกับตำแหน่งที่ผู้ใช้ระบุ
- 3. ค่าต่ำสุดของตัวเลขในอาเรย์ที่ตรงกับตำแหน่งที่ผู้ใช้ระบุ
- 4. จำนวนตำแหน่งตัวเลขที่ผู้ใช้ระบุผิดพลาด (ไม่นับคำสั่งจบการรับข้อมูล)

ตัวอย่าง

ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
3 2 6 2 5 8 7 5 7 2 3 4 -5 3 1 1 2 4 1 2 1 7 1 2 3 2 3 1 0 0	18 sum 7 max 2 min 2 false คำอธิบาย ตัวเลขที่คำสั่งอ้างถึงอย่างถูกต้องประกอบไป ด้วย 2 7 3 และ 6 จึงได้ผลรวมเป็น 2 + 7 + 3 + 6 = 18 ค่าตัวเลขสูงสุดจากตำแหน่งเหล่านี้คือ 7 และน้อยสุดคือ 2 สำหรับการอ้างถึงตำแหน่งที่ผิดมี 2 ครั้งคือ ตำแหน่ง 4 1 เพราะอาเรย์มีแค่ 3 อัน และอีกครั้งที่ผิดคือตำแหน่ง 1 2 เพราะอาเรย์ที่ 1 มีตำแหน่งในอาเรย์สูงสุดคือ 1 (เพราะตำแหน่งในอาเรย์เริ่มนับจากศูนย์)

```
    4
    5

    5 9 6 -4 7 5
    8

    2 1 -4
    -4

    3 1 2 -3
    3

    4 3 -2 8 6
    3

    1 6 -
    2 0

    2 0 1
    1

    1 3 -4
    4

    4 1 -2
    5

    5 7 -
    4 0 3

    4 5 -
    0
```

คำแนะนำ ข้อนี้เราอาจจะใช้ ArrayList ที่เก็บอาเรย์ (คือใช้

ArrayList<int[]>) โดยอาเรย์ที่เก็บจะมีความยาวไม่เท่ากัน (เราค่อย ๆ สร้าง อาเรย์ขึ้นมาใหม่ทีละอันได้) และเราไม่จำเป็นต้องบันทึกความยาวของมันในตัวแปรอื่น ใด เพราะความยาวถูกบันทึกไว้ในอาเรย์อยู่แล้ว

อีกทางหนึ่งที่เป็นไปได้ (และเข้าใจง่ายสำหรับมือใหม่ที่เขียนภาษาซีมาก่อน) ก็คือใช้
อาเรย์ 2 มิติขนาด N แถว 1,000 คอลัมน์ (int[][] A = new
int[N][1000];) และมีอาเรย์อีกอันหนึ่งคือ
int[] L = new int[N];
เอาไว้เก็บความยาวของอาเรย์ในแต่ละแถวไว้ว่าจริง ๆ แล้วแต่ละแถวยาวเท่าไหร่

ยังมีอีกหลายวิธีที่ไม่ยาก แต่อาจจะมีรูปแบบที่เราไม่ค่อยคุ้ยเคย