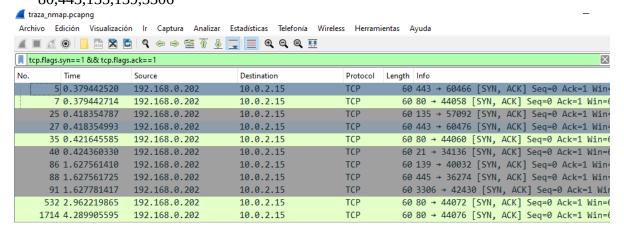
INSTRUCCIONES TURNO 1: COPIA LAS PREGUNTAS EN UN DOCUMENTO Y RESPONDE EN COLOR AZUL. UNA VEZ TERMINADO, SUBE TU DOCUMENTO AL AULA VIRTUAL EN PDF con el nombre NOMBREAPELLIDO_1.pdf 14/12/2022 NOMBRE:

1-La traza llamada "traza_nmap", es la que encontramos cuando lanzamos un nmap a una IP. Investígala y:

1. Enumera qué puertos hay abiertos.(1 punto) 80,443,135,139,3306



2. Nombra al menos tres servicios que sepas que usan esos puertos (en formato protocolo: puerto) (1 punto)

http:80

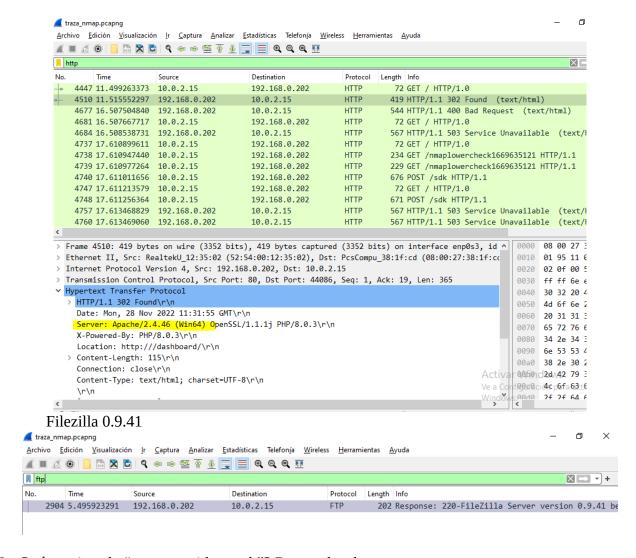
https:443

MySQL:3306

ftp:21

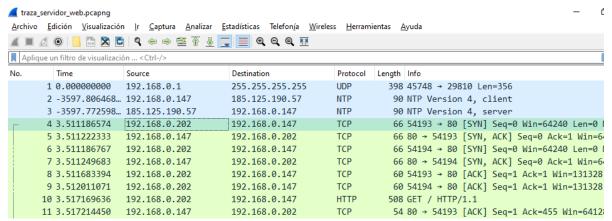
3. Indica al menos 2 de las aplicaciones (nombre y versión, p.ej: Apach 3.2) que nmap detecta. (1 punto)

Apache 2.4.46

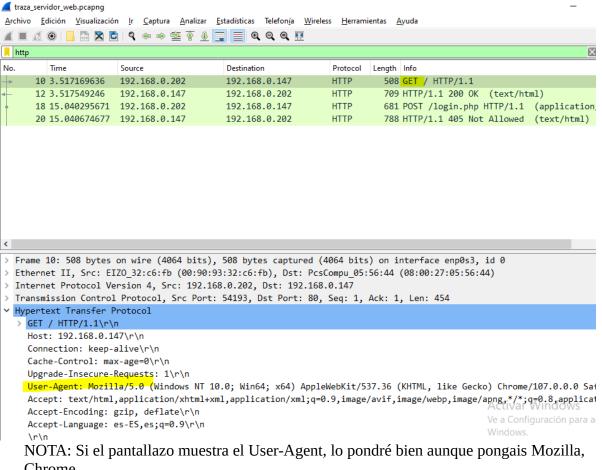


2-¿Qué contiene la "traza_servidor_web"? Responde a las preguntas:

1. ¿Qué navegador inicia la conexión? (1 punto) La IP de origen es 192.168.0.202



Busco el GET que hace el cliente en el protocolo http, pues en ese GET el cliente "se presenta":

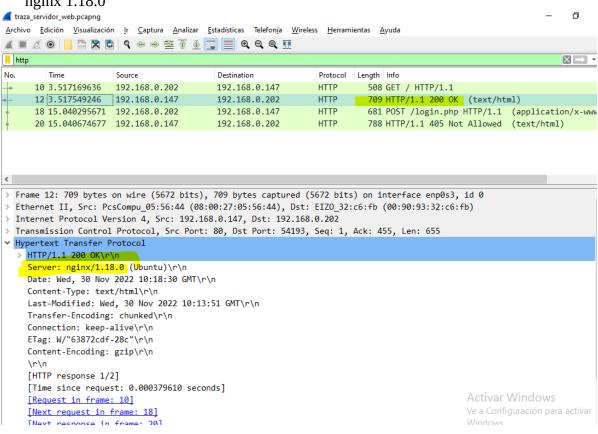


Chrome....

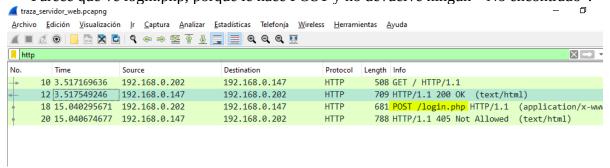
2. ¿Qué servidor responde?(1 punto)

Esto lo veré en la respuesta del servidor:

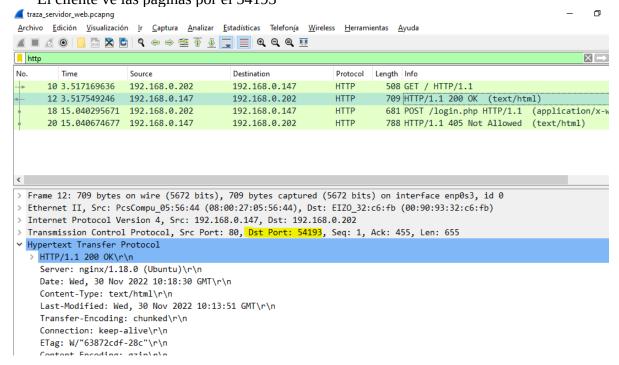
nginx 1.18.0



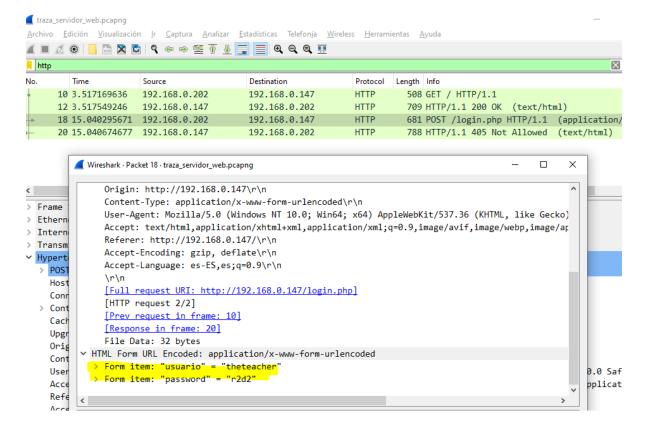
3. ¿Puedes ver el nombre de alguna de las páginas que ve el cliente? (1 punto) Parece que ve login.php, porque le hace POST y no devuelve ningún "No encontrado".



4. ¿Qué puerto usa el cliente para ver las páginas? (1 punto) El cliente ve las páginas por el 54193



5. ¿Se transmite algún dato privado en la conexión?. (1 punto) Cuando el cliente envía los datos por POST, como es protocolo plano, se ve:



En los dos ejercicios, a la respuesta debe acpompañarse el pantallazo con el que se ha descubierto; si no están, no se dará por válida la respuesta.

- 3-Responde a las preguntas:
 - 1-¿En qué cabecera/-s existe el TTL?, ¿cuántos bits ocupa? (0.5 puntos) IP, 8bits
 - 2-¿En qué cabecera/-s aparece el puerto destino?, ¿cuántos bits ocupa?, ¿qué campo tiene antes? (0.5 puntos) TCPy UDP, 16 bits, El anterior es el puerto origen
 - 3-Nombra los últimos 6 flags de TCP (0.5 puntos) URG, ACK, PSH, RST, SYN, FIN
 - 4- Nombra dos campos de cabecera que existan en TCP y no en UDP. (0.5 puntos) Sequence number, Ack number, sindow size, los flags...