

# Projekthandbuch

Projekt: WebInterface Reisebüro Graf

Version **1.0**

Projektmanager: **Fr. Stiglmayr, Herr Groinig**

Datum der letzten Änderung: **Donnerstag, 15. September 2016**

## Inhaltsverzeichnis

Inhaltsverzeichnis	2
Projektauftrag	3
Projektzieleplan	4
Vorgehensmodell: Scrum	5
Projektstrukturplan	6
Arbeitspaketspezifikationen	7
Projektmeilensteinplan	12
Vor-Nachprojektphase-Analyse	13

Projektauftrag	
<b>Starttermin:</b>	<b>Projektendtermin:</b>
29.06.2016	30.09.2016
<b>Projektziele</b>	<b>Nicht-Projektziele</b>
Benutzer registrieren Login für Benutzer Reisen filtern Reisen suchen Reise buchen	Verwaltung von Mitarbeiterdaten Abwicklung der Buchungen
<b>Projektphasen</b>	<b>Projektkosten</b>
Projektstart Grobentwurf Feinentwurf Implementierung Projektabschluss	€ 18 000
<b>Projektauftraggeberteam</b>	<b>Projektmanager</b>
Hr. Hirscher (Reisebüro Graf)	Fr. Stiglmayr, Hr. Groinig
<b>Projektteammitglieder</b>	
Hr. Wurzenberger, Hr. Lehnert, Hr. Zallinger, Hr. Gindl, Hr. Bichler	
<b>Relevante Projektumwelten</b>	
Trainer (Hr. Ganneshofer, Herr Pilgerstorfer, Herr Nichterl)	
Projektmanager	Projektauftraggeberteam

## Projektzieleplan

### Hauptziele

Benutzerregistrierung

Login für Benutzer

Reise filtern

Reise suchen

Reise buchen

### Zusatzziele

Reiseverwaltung durch Mitarbeiter

Profilseite des Benutzers

Bewerten der Reisen

### Nicht-Ziele

Verwaltung der Mitarbeiterdaten

Abwicklung der Buchungen

### Annahmen und Interpretation:

Im Vordergrund steht die Umstellung auf die elektronische Buchung, diese steht nur registrierten und eingeloggten Benutzern zur Verfügung. Zusätzlich soll es dem Benutzer möglich sein, anhand eines Schlagwortes nach bestimmten Reisen zu suchen sowie nach vorgegebenen Kriterien zu filtern. Als Nebenziel wurde ein Interface für Mitarbeiter definiert, wo Reisen und Buchungen verwaltet werden können.

Weder die eigentliche Abwicklung der Buchung noch die Verwaltung von Mitarbeiterdaten sind Ziel dieses Projektes.

## Vorgehensmodell: Scrum

**Product Owner:** stellt fachliche Anforderungen und priorisiert diese

**Scrummaster:** managt den Prozess und beseitigt Hindernisse

**Team:** entwickelt das Produkt

**Stakeholder:** Beobachter und Ratgeber

Rollen	
Product Owner	Herr Hirscher
Teammitglied	Claudia Stiglmayr
Teammitglied	Stefan Groinig
Teammitglied	Marco Wurzenberger
Teammitglied	Michael Lehnert
Teammitglied	Stefan Gindl
Teammitglied	Daniel Zallinger
Teammitglied	Maximilian Bichler
Scrum Master / Stakeholder	Franz Pilgerstorfer
Stakeholder	Markus Nichterl
Stakeholder	Gerhard Ganneshofer
Stakeholder	Markus Grabner
Stakeholder	Andrea Pacher

# Projektstrukturplan

0.WebInterface Reisebüro Graf				
Projektmanagement	Planung	Vorbereitung	Durchführung	Nachbearbeitung
1.1 Auftrag erteilt	2.1 Datenbank planen	3.1 Datenbank entwerfen	4.1 DB implementieren	5.1 Test – Kunde
1.2 Projektstart	2.2 Layout planen	3.2 Layout entwerfen	4.2 Layout implementieren	5.2 Test – MA
1.3 Projektkoordination	2.3 Userinterface planen	3.3 Userinterface entwerfen	4.3. Userinterface implementieren	5.3 Fehler beheben
1.4 Projektcontrolling	2.4 BL planen	3.4 BL entwerfen	4.4 BL implementieren	5.4 Nachbearbeitung abgeschlossen
1.5 Projektabschluss	2.5 Planung abgeschlossen	3.5 Vorbereitung abgeschlossen	4.5 Durchführung abgeschlossen	
1.6 Projektabnahme				

Meilenstein

## Annahmen und Interpretationen

Der Projektstrukturplan ist prozessorientiert und mit Meilensteinen versehen. Insgesamt 5 Prozesse.

# Arbeitspaketspezifikationen

<b>PSP-Code:</b>	<b>1.1-1.6</b>	<b>Prozess</b>	<b>Projektmanagement</b>
Wurde über Trello abgewickelt			
<b>PSP-Code:</b>	<b>2.1</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Datenbank planen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Anforderungs- und Machbarkeitsanalyse</li><li>• Planung der Datenbank und ihrer Entitäten</li><li>• Planung der Beziehungen zwischen den Entitäten</li><li>• Planung der Felder</li><li>• Relationssynthese</li></ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Planung der zu verwendenden Datentypen</li></ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Datenbank-Modell, das den Anforderungen entspricht</li></ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>3.1</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Datenbank entwerfen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Entwurf des Entity-Relationship-Modells</li><li>• Bestimmen der einzelnen Datentypen für die Felder</li><li>• Vorbereiten der Skripte anhand des ERM</li></ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Testweises Einspielen der Datenbank auf den SQL-Server</li></ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Vorlage zum Programmieren</li></ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>4.1</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Datenbank implementieren</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Schreiben der Skripte zum Einspielen der Datenbank</li><li>• Entwicklung von Testdaten</li></ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Einbindung in Visual Studio mittels Entity Framework</li></ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"><li>• Vorbereitung zur Nutzung mittels Entity Framework</li></ul>			

<b>PSP-Code:</b>	<b>2.2</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Layout planen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Analyse des vorliegenden Corporate Designs</li> <li>Zusammenstellen eines Farbkonzepts</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Änderungen im bestehenden Corporate Design des Reisebüro Graf</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>einheitliches Design-Schema, das dem ganzen Team bekannt ist und konsequent im Projekt Anwendung findet</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>3.2</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Layout entwerfen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Entwurf der einzelnen Seiten, die aufgerufen werden</li> <li>einheitlicher Aufbau (Header – Body - Footer)</li> <li>Entwurf des Headers und Footer</li> <li>Entwicklung einer geteilten Vorlage</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementierung der entstandenen Konzepte</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>fertiger Entwurf für Header, Footer sowie für den Body der einzelnen Seiten</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>4.2</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Layout implementieren</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementierung der geteilten Vorlage (einheitlicher Header und Footer)</li> <li>Implementierung der einzelnen CSS-Klassen die zur Anwendung kommen sollen</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>die einzelnen Seiten (diese entstehen erst später)</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>fertige CSS-Klassen, die dem Team zur Verfügung stehen, um das Layout einheitlich zu halten</li> <li>eine geteilte Vorlage, die für alle Views zu verwenden ist</li> </ul>			



<b>PSP-Code:</b>	<b>2.3</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>UserInterface planen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• notwendige Oberflächen ermitteln (inklusive Navigation zwischen diesen)</li> <li>• Ermitteln der notwendigen Daten für Oberfläche und Abgleich mit der Datenbank</li> <li>• Planen der notwendigen Controller und Erstellung der Controllerklassen</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Schreiben der Modelklassen</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mockup Zeichnungen aller notwendigen Oberflächen</li> <li>• Controllerklassen</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>3.3</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>UserInterface entwerfen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Planen der notwendigen Actionmethoden in den Controllern mit Ansichten bzw. Weiterleitungen</li> <li>• Actionmethoden vorbereiten (Methodenköpfe inklusive Beschreibung)</li> <li>• Zusammenhang zwischen Ansichten und Teilansichten entwerfen</li> <li>• Implementieren der Modelklassen</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementieren der Actionmethoden</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• vorbereitete Actionmethoden, die im nächsten Arbeitspaket nur noch ausprogrammiert werden müssen</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>4.3</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>UserInterface implementieren</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ausprogrammieren der Actionmethoden</li> <li>• Ansichten erstellen und das Layout darauf anwenden</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Anbindung an die Datenbank (Testsystem)</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• funktionierender Ablauf im Testsystem (Testdaten)</li> </ul>			

<b>PSP-Code:</b>	<b>2.4</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Businesslogik (BL) planen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Anforderungsanalyse (in Absprache mit UserInterface)</li> <li>Planen und Erstellen der Klassen</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementierung der Methoden</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Vorbereitete Klassen in denen die Methoden gegliedert werden können</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>3.4</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Businesslogik (BL) entwerfen</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Einbinden der Datenbank</li> <li>Erstellung des EDMX (mit Umbenennung der Felder)</li> <li>Methoden vorbereiten (Methodenköpfe inklusive Beschreibung)</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Änderung der automatisch vom Entity Framework generierten Klassen</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Vorbereitete Methoden, die im nächsten Arbeitspaket nur noch ausprogrammiert werden müssen</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>4.4</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Businesslogik (BL) implementieren</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Implementierung der Methoden</li> <li>Anpassung der Actionmethoden (Aufruf der BL Methoden im Echtzeitsystem)</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Änderung oder Löschen des Testsystem Anteil der Actionmethoden</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>funktionierender Ablauf im Echtssystem (Datenbank)</li> </ul>			

<b>PSP-Code:</b>	<b>5.1</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Test Kunde</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Durchspielen aller Usecases der Kunden durch nicht an der Implementierung beteiligten Personen</li> <li>Dokumentation der gefundenen Fehler</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Korrektur der Fehler</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dokumentierte Fehler (reproduzierbar) zur Kontrolle nach Fehlerbehebung</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>5.2</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Test Mitarbeiter</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Durchspielen aller Usecases der Mitarbeiter durch nicht an der Implementierung beteiligten Personen</li> <li>Dokumentation der gefundenen Fehler</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Korrektur der Fehler</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Dokumentierte Fehler (reproduzierbar) zur Kontrolle nach Fehlerbehebung</li> </ul>			
<b>PSP-Code:</b>	<b>5.3</b>	<b>AP-Bezeichnung</b>	<b>Fehler beheben</b>
<b>AP-Inhalt</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Behebung der bei 5.1 und 5.2 gefundenen Fehler</li> <li>Anschließend Abschlusstest und Vergleich anhand der Fehlerdokumentation</li> <li>Erstellung eines Abnahmeprotokolls für den Kunden</li> </ul>			
<b>AP-Nicht-Inhalte</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Abnahmetest durch den Kunden</li> </ul>			
<b>AP-Ergebnisse</b>			
<ul style="list-style-type: none"> <li>Behobene Fehler</li> </ul>			

## Projektmeilensteinplan

PSP-Code	Meilensteinbezeichnung	Plantermin	Isttermin
1.1.	Projektauftrag erteilt	10.06.2016	29.06.2016
2.5.	Planung abgeschlossen	24.06.2016	
3.5.	Vorbereitung abgeschlossen	01.07.2016	
4.5.	Durchführung abgeschlossen	21.09.2016	
5.4.	Nachbearbeitung abgeschlossen	28.09.2016	
1.6.	Projektabschluss	30.09.2016	

### Annahmen und Interpretation:

Die Meilensteine sind chronologisch angeordnet und vollständig dargestellt. Der PSP Code ist mit- angegeben. Anfang des Projekts ist die Abnahme des Pflichtenhefts. Abnahme des Projekts bildet das Ende des Projekts. Das Projekt dauert 14 Wochen.

## Vor-Nachprojektphase-Analyse

### Beschreibung von Ergebnissen der Vorprojektphase

Für das Projekt relevante Umweltbeziehungen

- Andrea Pacher (Firmengründung)
- Claudia Stiglmayr (Projektmanager)
- Stefan Groinig (Projektmanager)

Das Projekt betreffende Entscheidungen/Ereignisse

- Firmengründung und Firmenpräsentation (Corporate Identity, Homepage gestalten)
- Anforderungsanalyse
- Erstellung Pflichtenheft

Für das Projekt relevante Dokumente

- Pflichtenheft
- Angebot
- Corporate Identity Handbuch

### Erwartungen an die Nachprojektphase

Weiterentwicklung von Umweltbeziehungen

- Beziehung zu Reisebüro Graf ausbauen
- Networking über Kunden (mehr Aufträge in der Tourismusbranche)

Maßnahmen in Nachprojektphase

- Projektevaluierung
- Wissenstransfer

Nutzung von Erfahrungen

- bei zukünftigen ähnlichen Projekten
- Erfahrung in verschiedenen Arten des Projektmanagement