

**Projekthandbuch**Projekt: WebInterface Reisebüro Graf

[1. Einrichten der Netzwerkumgebung 4](#_Toc463427351)

[1.1. Workstations konfigurieren 4](#_Toc463427352)

[1.2. Domäne 7](#_Toc463427353)

[1.3. Serverstruktur 8](#_Toc463427354)

[1.4. Aufstufung des Domänencontrollers 10](#_Toc463427355)

[1.5. DHCP Server aufsetzen 12](#_Toc463427356)

[1.6. Netzwerkdiagramm(Grafik) 14](#_Toc463427357)

[2. Anwendungsfälle Benutzer 15](#_Toc463427358)

[3. Anwendungsfälle Mitarbeiter 16](#_Toc463427359)

[4. Datenbankentwurf 17](#_Toc463427360)

[4.1. Entity Relationship Model (ERM) 17](#_Toc463427361)

[4.2. Beschreibung 18](#_Toc463427362)

[5. Aufbau der Applikation 19](#_Toc463427363)

[5.1. Model View Controller 19](#_Toc463427364)

[5.1. Datenbankzugriff 19](#_Toc463427365)

[5.2. Authentifizierung und Autorisierung 19](#_Toc463427366)

[5.3. Grafische Gestaltung 21](#_Toc463427367)

[5.4. Unterscheidung zwischen Test- und Echtsystem 25](#_Toc463427368)

[6. Usecases Kunden 26](#_Toc463427369)

[6.1. Reisen suchen und Reisen filtern 26](#_Toc463427370)

[6.2. Buchung tätigen 26](#_Toc463427371)

[6.3. Registrierung 26](#_Toc463427372)

[6.4. Einloggen 26](#_Toc463427373)

[6.5. Profil bearbeiten 26](#_Toc463427374)

[6.6. Reisen bewerten 26](#_Toc463427375)

[7. Usecases Mitarbeiter 26](#_Toc463427376)

[7.1. Neue Reise anlegen 26](#_Toc463427377)

[7.2. Reise ändern 26](#_Toc463427378)

[7.3. Reise löschen 26](#_Toc463427379)

[7.4. Buchungen stornieren 26](#_Toc463427380)

[7.5. Stornierungen rückgängig machen 26](#_Toc463427381)

[8. Businesslogik 26](#_Toc463427382)

[8.1. Benutzerverwaltung 26](#_Toc463427383)

[8.2. Reisenverwaltung 26](#_Toc463427384)

[8.3. Buchungsverwaltung 26](#_Toc463427385)

[8.4. EmailVerwaltung 26](#_Toc463427386)

[8.5. Tools 27](#_Toc463427387)

1. Einrichten der Netzwerkumgebung
   1. Workstations konfigurieren

Ausgangssituation besteht aus 3 Virtuelle Festplatten (VHD)

* IT IN 19
* IT IN 18 🡪 diese muss gelöscht werden und durch IT IN 20 ersetzt werden
* Backup VHD 🡪 diese soll auf Daten:\ kopiert und dort in Volume2 umbenannt werden

IT IN19 booten

Die entstandene einheitliche Ordnerstruktur soll folgendermaßen aufgebaut sein:

C:\

Daten:\

Sicherung:\

Volume1 – IT IN19

Volume2 – IT IN20

EasyBCD

Backup

….

In EasyBCD unter Add new Entry einen neuen Eintrag festlegen. Bei der Pfadangabe den folgenden Pfad auswählen (Daten:\Volume2) und folgenden Namen (IT IN20 WIN 8.1) vergeben.



Daten:\Volume2

IT IN20 WIN 8.1

In den Tools Edit Boot Menu den Eintrag IT IN18 löschen und

anschließend durch Save Settings bestätigen

Anschließend die VHD Volume2 löschen und die Backup VHD auf Daten kopieren

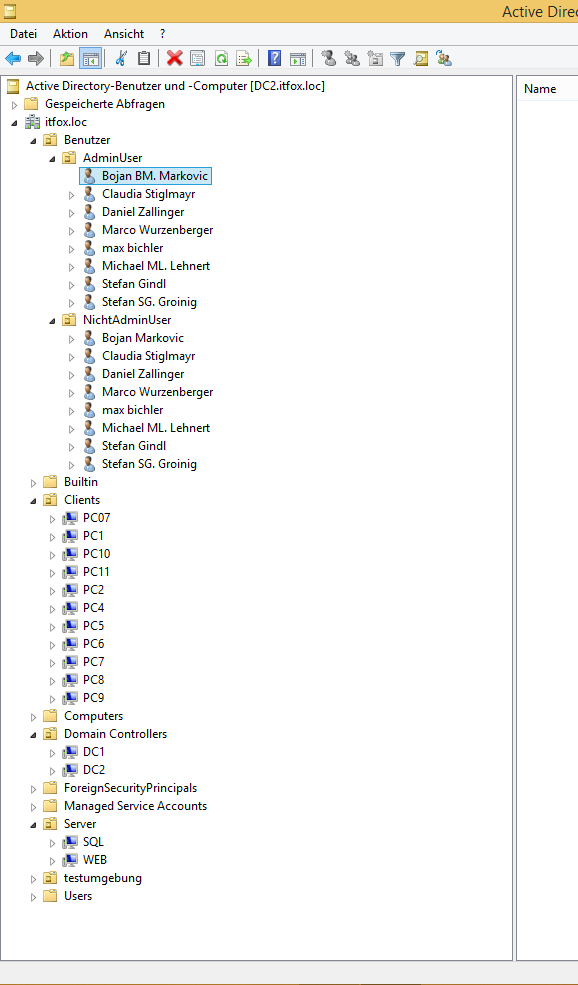
Vor dem Neustart die VHD Backup in Daten:\ in Volume2 umbenennen

TCP/IP Konfiguration

IP-Adressen der Clients: ab 192.168.120.101

Subnetmaske: 255.255.255.0

Standardgateway: 192.168.120.254

* 1. Domäne

Domäne: itfox.loc

* Domänencontroller
  + DC 1: 192.168.120.1 (DNS Server)
  + DC 2: 192.168.120.2
* Organisationseinheit Server
  + SQL: 192.168.120.3
  + Web: 192.168.120.4
* Organisationseinheit Clients
  + PC 1- PC11
* Organisationseinheit Benutzer
  + Organisationseinheit AdminUser
    - Gruppe DomänenAdmins und Domänenbenutzer
    - Lesen und Ändern
    - Anmeldung: ersten 3 Buchstaben Nachname und 3 Buchstaben Vorname und „-ad“  
      (bspw. Sticla-ad@itfox.loc)
  + Organisationseinheit NichtAdminUser
    - Gruppe Domänenbenutzer
    - Lesen
    - Anmeldung: ersten 3 Buchstaben Nachname und 3 Buchstaben Vorname   
      (bspw. Sticla@itfox.loc)
  1. Serverstruktur

Server/Clients in die Domäne aufnehmen

* Überprüfung, ob Server bereits aktiviert sind
  + Windows Update: Product Key ändern
  + Product Key: „7PJBC-63K3J-62TTK-XF46D-W3WMD“
* Server in Domain aufnehmen
  + Unter System – Einstellungen ändern – Systemkonfiguration
  + In die Domäne wird „itfox.loc“ eingetragen, durch die Windows-Sicherheit muss man sich als Administrator anmelden
* Clients in Domäne hinzufügen
  + Zuweisung eines DNS-Servers
  + Prüfen, ob die Domäne gefunden wird (mittels ping itfox.loc)
  + Zur Domäne hinzufügen unter System – Einstellungen ändern
  + Bei Domäne wird „itfox.loc“ eingetragen
* Remotedesktop aktivieren
  + Unter Systemsteuerung – RemoteApp/Desktopverbindung einrichten
  + Unter Server-Manager: Remoteverwaltung für Server konfigurieren – die höchste Sicherheit wählen
* Remotedesktopverbindung
  + IP für Domäne eintragen : Bei DC1 = 192.168.120.1 – als Administrator anmelden
* Remotedesktoptools unter Windows 8.1
  + Als Administrator von itfox.loc anmelden
    - Itfox.loc/Administrator
    - Administrator@itfox.loc
  1. Aufstufung des Domänencontrollers



Installation der Rolle „Active-Directory-Domänendienste“. Auswahl einer Neue Domäne in neuer Gesamtstruktur. Als Domäne wird itfox.loc verwendet. Anmeldeinformation ist ITFOX\Administrator. Als Standort wird „Default-First-Site-Name“ ausgewählt. Der Domänencontroller DC1 fungiert auch als DNS Server und Globaler Katalog

Die Speicherorte sind vorgegeben, hier wird nichts geändert.  
DC2 hochstufen: Festlegen eines Computernamens und Mitgliedschaft einer Domäne

* 1. DHCP Server aufsetzen



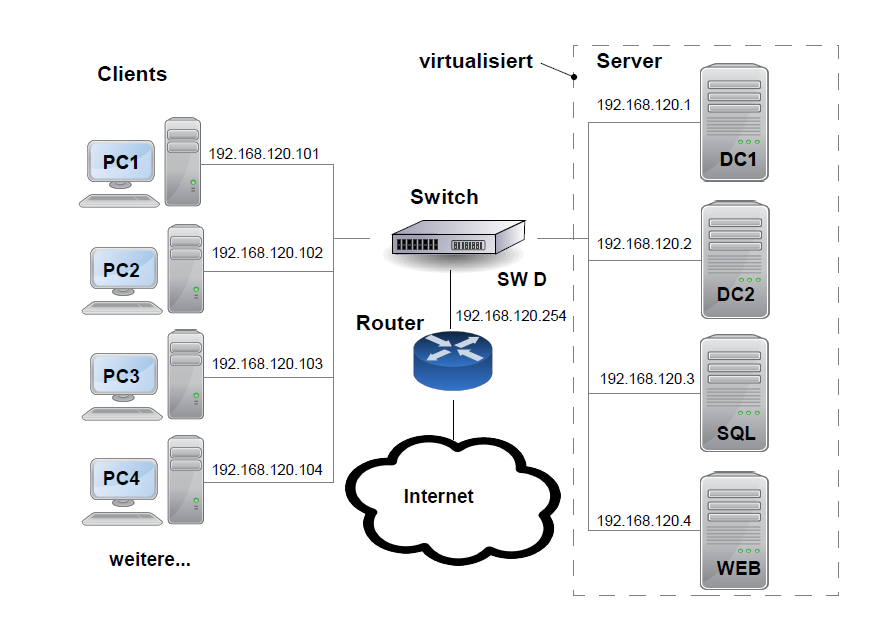
Vergabe der Rolle „DHCP-Server“ unter dem Assistenten „Rollen hinzufügen“. Als statische IP-Adresse wurde folgende Adresse definiert: 192.168.120.1 (DC1)  
Als Netzwerkverbindung wird die IP-Adresse 192.168.120.1 vom Typ IPv4 genommen. Übergeordnete Domäne ist itfox.loc. IPv4-Adresse des bevorzugten DNS-Servers: 192.168.120.1(DC1). Ein alternativer DNS Server wird nicht vergeben. Ein WINS Server wird nicht benötigt, daher wird dieser auch nicht vergeben.

DCHP-Bereiche:

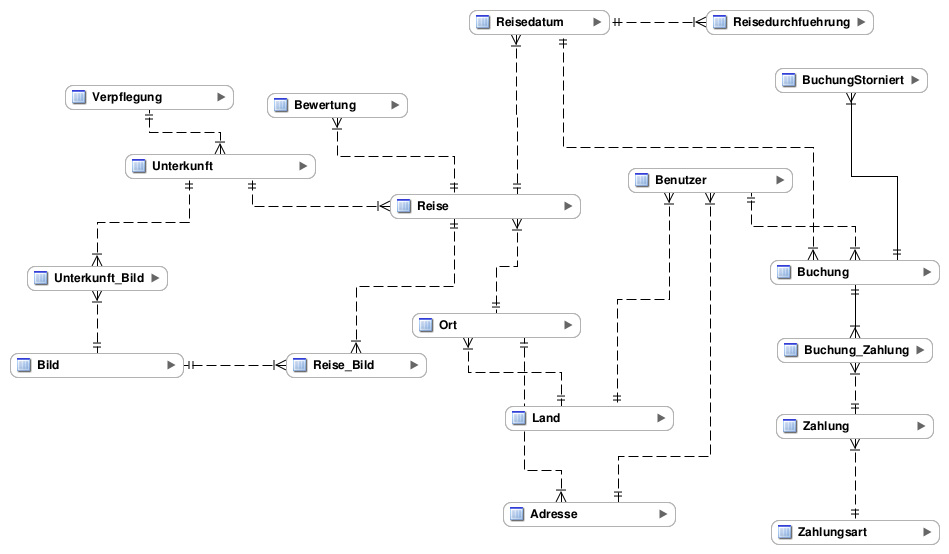
|  |  |
| --- | --- |
| Bereichsnamen | AKTRAUM |
| IP Adressbereich | 192.168.120.101 – 192.168.120.116 |
| Leasedauer | 8 Tage |
| Subnetzmaske | 255.255.255.0 |
| Standardgateway | 192.168.120.254 |



Deaktivierung des statusfreien DHCP-v6-Modus. Einbindung des DHCP Servers in Active Directory zur Autorisierung in AD – Domänendiensten. Autorisierung in unseren AD-Domänendiensten, hierzu werden die aktuellen Anmeldeinformationen verwendet

* 1. Netzwerkdiagramm(Grafik)

Die Server sind virtualisiert. Das Netzwerk ist mittels des Patchpanels D mit dem Switch verbunden. Als Standardgateway ist 192.168.120.254 definiert. EVTL. NOCH MEHR ERKLÄRUNG

1. Datenbankentwurf
   1. Entity Relationship Model (ERM)
   2. Beschreibung
      1. Erfassung der Benutzerdaten

Die Daten eines Benutzers werden einerseits in der Benutzertabelle gespeichert, wobei die Adresse über Beziehungen in die Tabellen Adresse, Land, Ort eingetragen wird. Die direkte Beziehung zur Landtabelle dient zur Erfassung der Staatsbürgerschaft.

* + 1. Speicherung der Buchungsdaten

Während einer Buchung werden die Buchungsdaten in die Tabelle Buchung eingetragen, wobei jede Buchung einem Benutzer zugeordnet werden kann. Die Zahlungsdaten werden in einer eigenen Tabelle gespeichert, die wiederum auf die jeweilige Zahlungsart verweist (bspw. Überweisung, Visa, etc.). Die Zuordnung, welche Buchung mit welcher Zahlung in Beziehung steht, geschieht über eine Zwischentabelle (Buchung\_Zahlung).  
Sollte eine Buchung storniert werden, wird die ID der Buchung in die Tabelle Buchung\_Storniert eingetragen.

* + 1. Erfassung der Reisen

Jede Reise besteht aus Titel, Bezeichnung, Preis und der Beziehung zur jeweiligen Unterkunft mit deren Verpflegung. Die Bewertung durch die Benutzer wird in einer eigenen Tabelle gespeichert. Da Reisen zu unterschiedlichen Zeitpunkten angeboten werden, wird dies über die Reisedatum Tabelle realisiert. Hier wird jede Reise pro Datum einmal eingetragen. Die Anzahl der Plätze auf einer Reise zu einem Datum wird über die Anzahl der eingetragenen Datensätze in der Tabelle Reisedurchführung realisiert.

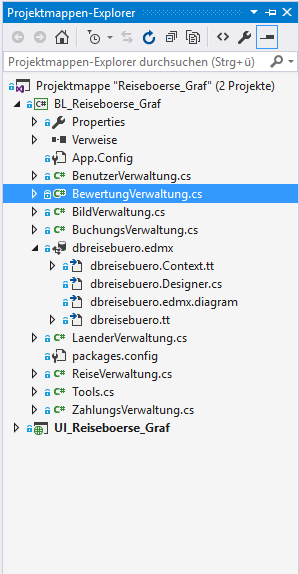
* + 1. Speicherung von Bild

Zu jede Reise, sowie zu jeder Unterkunft gibt es mehrere Bilder. Diese werden in einer Bildtabelle gespeichert, die Zuordnung erfolgt mittels zwei Zwischentabellen (Reise\_Bild und Unterkunft\_Bild).

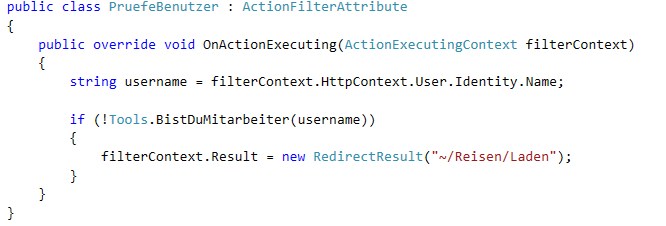
1. Aufbau der Applikation
   1. Model View Controller

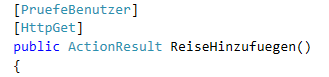
Die Webanwendung wurde mittels dem Entwurfsmuster Model – View – Controller realisiert.   
[Asp.net 🡪 1-2 Sätze]

* 1. Datenbankzugriff
     1. Entity Framework

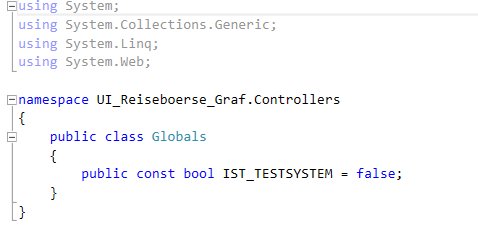
Die Anbindung der Datenbank im Projekt sowie der Zugriff darauf erfolgten mittels Entity Framework. Aus Gründen der Wiederverwendbarkeit von Code sowie der besseren Strukturierung wurden diese Teile der Anwendung in eine eigene Klassenbibliothek (*BL\_Reiseboerse\_Graf*) ausgelagert.

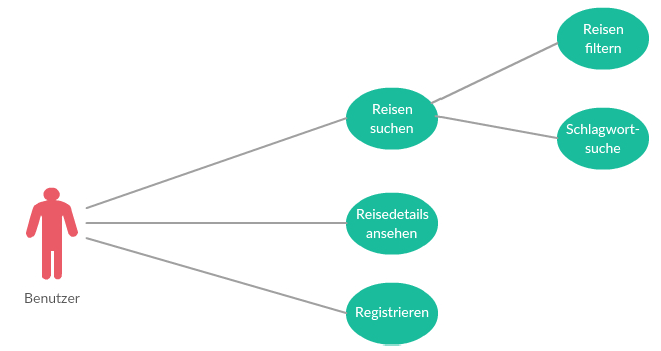
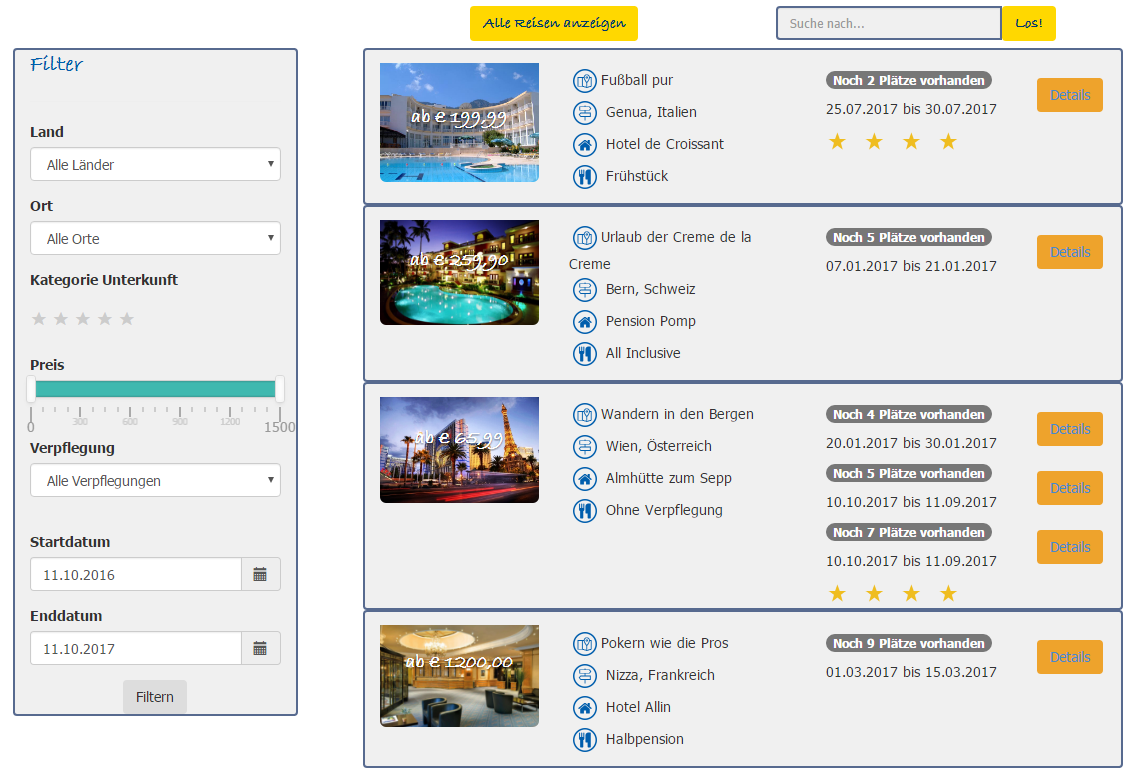
* 1. Authentifizierung und Autorisierung

Die Unterscheidung zwischen Mitarbeiter und Kunden erfolgt in der Datenbank mittels Bitfeld. Bei der Anmeldung wird der Benutzer – unabhängig ob Kunde oder Mitarbeiter – anhand seiner Email und seines Passworts authentifiziert. Ob der aktuelle Benutzer Mitarbeiter ist wird mit einer Methode in der Klasse Tools der Businesslogik abgefragt. Die Autorisierung der Mitarbeiter erfolgt mittels eines benutzerdefinierten Action Filters.  
  
Die Anwendung bei den einzelnen Actionmethoden, die die Rechte eines Mitarbeiters erfordern erfolgt über das erstellte Attribut.

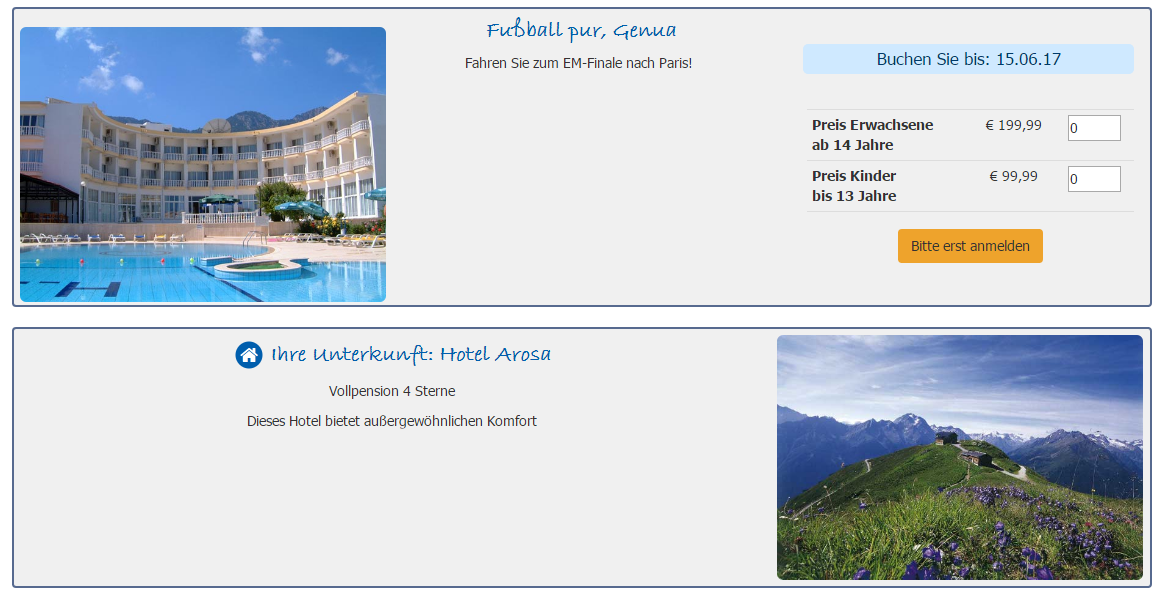


* 1. Unterscheidung zwischen Test- und Echtsystem

Um beim Programmieren nicht von der Datenbank abhängig zu sein, wurde im ersten Sprint eine Unterscheidung zwischen Testsystem (mit hartcodierten Werten) und Echtsystem (Datenbankzugriff) eingeführt. Diese wurde über die Klasse *Globals.cs* realisiert.

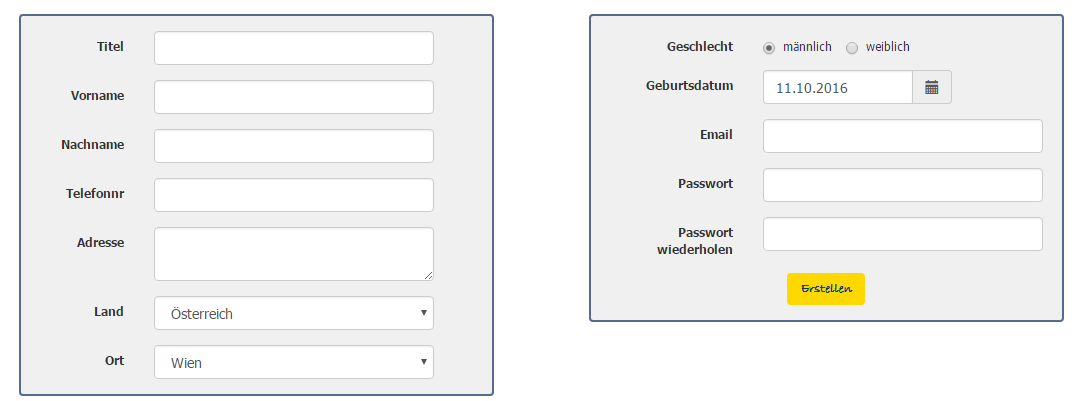
1. Usecases Benutzer
   1. Diagramm
   2. Reisen suchen und Reisen filtern

Die Anzeige der Reisen wird aus der Datenbank geladen, allerdings werden nur die Reisen angezeigt, die aktuell angeboten werden und die noch über Restplätze verfügen. Diese Reisen lassen sich weiter eingrenzen, sowohl über eine Filtermaske (1) mithilfe bestimmter Kriterien als auch mittels Schlagworten (2). Die Suche der Schlagworte beschränkt sich dabei auf die Beschreibung der jeweiligen Reise. Über den Button „Alle Reisen anzeigen“ (3) lassen sich wieder alle Reisen anzeigen.

* 1. Reisedetails ansehen

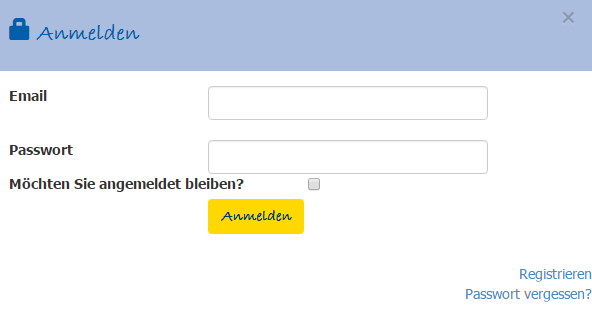
Hier kann man Informationen zur ausgewählten Reise und die dazugehörige Unterkunft(Name, Hotelkategorie,...) einsehen. (1) Die Anzahl der Reisenden wird hier getroffen(2), um danach im nächsten Schritt die weiteren Daten eingeben zu können(3). Es muss mindestens ein Erwachsener ausgewählt werden, ansonsten ist eine Buchung nicht möglich. Sollte man noch nicht angemeldet sein, steht unter der Auswahl der Anzahl der Reisenden eine Meldung mit „Bitte erst anmelden“, ansonsten ein Button „Buchen“(3).

* 1. Registrieren

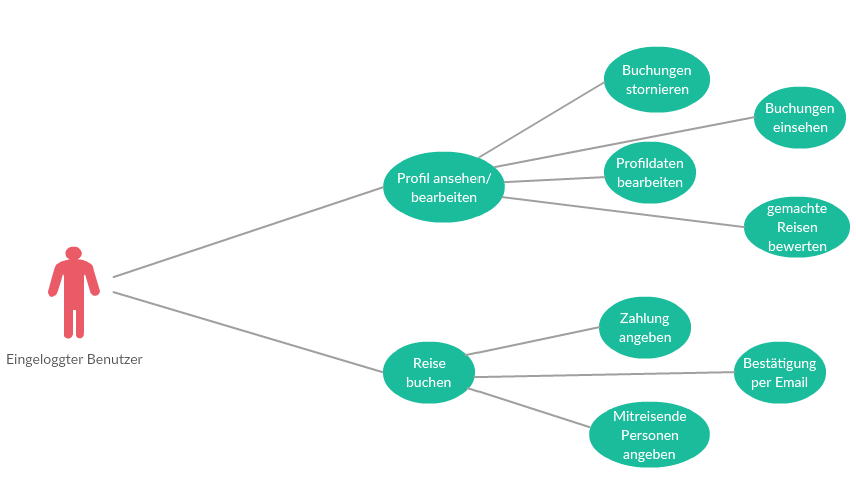
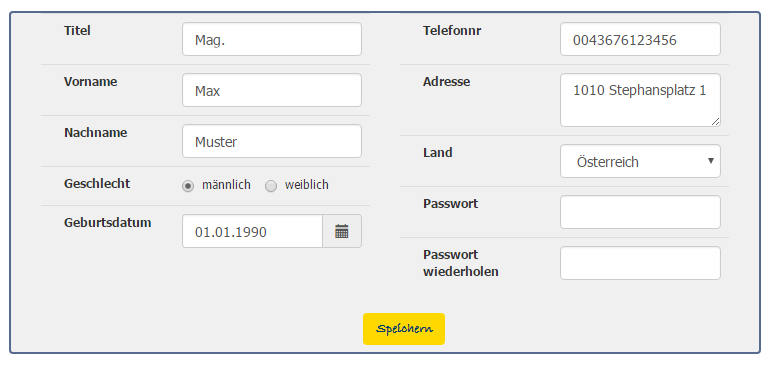


Beim Registrieren müssen die persönlichen Daten eingeben werden, wie Titel, Vorname, Nachname. Folgende Felder sind im Formular vorhanden:

**Titel**: Kein Pflichtfeld, es muss nichts eingetragen werden  
**Vorname**: Pflichtfeld, darf nicht leer bleiben  
**Nachname**: Pflichtfeld, darf nicht leer bleiben  
**Telefonnummer**: Pflichtfeld, darf nicht leer bleiben  
**Adresse**: Eingabe der Adressdaten, Pflichtfeld  
**Land**: Auswahlliste von verschiedenen Ländern, Pflichtfeld  
**Ort**: Auswahlliste von verschiedenen Orten, Pflichtfeld  
**Geschlecht**: Auswahl über Radiobuttons zwischen männlich und weiblich  
**Geburtsdatum**: Pflichtfeld, kann mittels Datepicker gesetzt werden  
**E-Mail**: Pflichtfeld, Prüfung, ob die eingetragene E-Mail-Adresse bereits vorhanden ist – falls ja Fehlermeldung  
**Passwort**: Pflichtfeld, Prüfung auf Länge (darf eine gewisse Anzahl an Zeichen nicht überschreiten)  
**Passwort** **wiederholen**: Pflichtfeld, Prüfung ob die Eingabe mit Feld Passwort übereinstimmt

1. Usecases Registrierter Benutzer
   1. Diagramm
   2. Einloggen

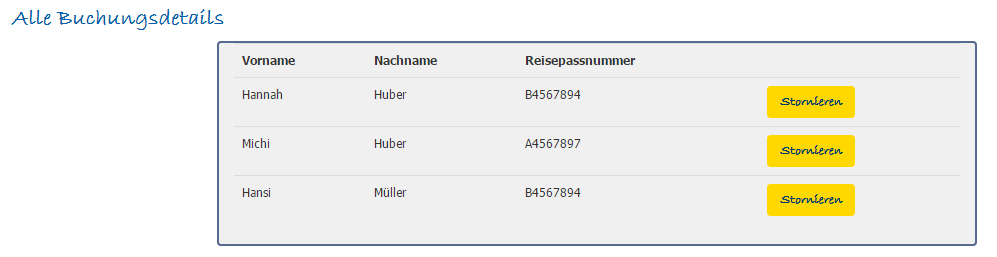
Um sich „einzuloggen“, also anzumelden, klickt man in der Menüleiste auf den Punkt „Anmelden“.   
Daraufhin erscheint ein kleines Fenster, wo man E-Mailadresse und Passwort eingeben kann(1).  
Um angemeldet zu bleiben, kann man dies mittels Checkbox bestätigen(2).  
Bestätigung mit Klick auf Button „Anmelden“(3).  
Falls man noch kein Benutzer ist, kommt man mit Klick auf „Registrieren“ zum Anmeldeformular(4).  
Sollte man sein Passwort vergessen haben, kann mit Klick auf Passwort vergessen ein neues Passwort anfordern(5).

1. Usecases Eingeloggter Benutzer
   1. Diagramm
   2. Profil ansehen/bearbeiten
      1. Persönliche Daten bearbeiten

Auf der Profilseite hat der Benutzer die Möglichkeit, die persönlichen Daten, die er im Laufe der Registrierung angegeben hat, zu ändern. Ebenso kann hier das Passwort geändert werden. Sobald der Button Speichern geklickt wird, werden die Änderungen übernommen und der Benutzer erhält eine Bestätigungsmeldung.

* + 1. Buchungshistorie

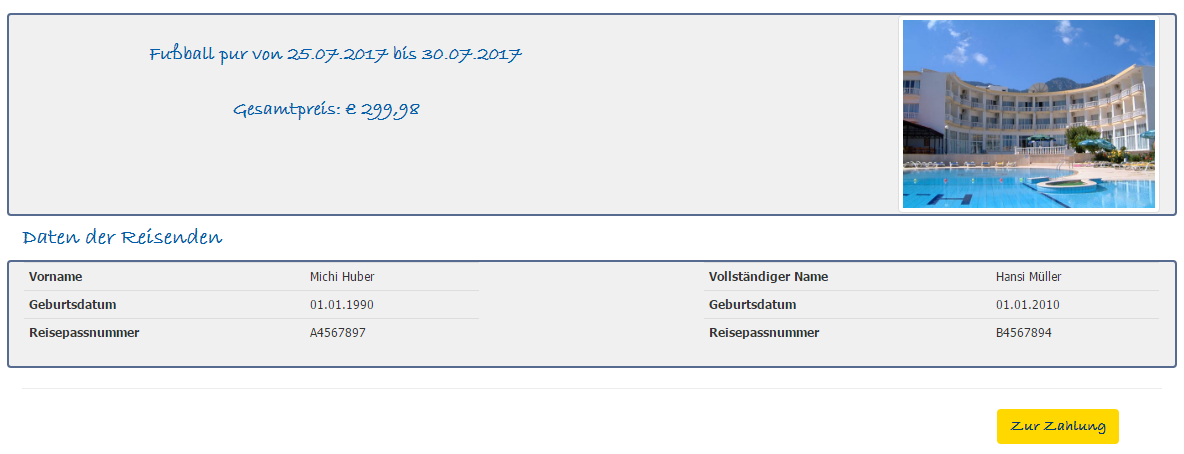


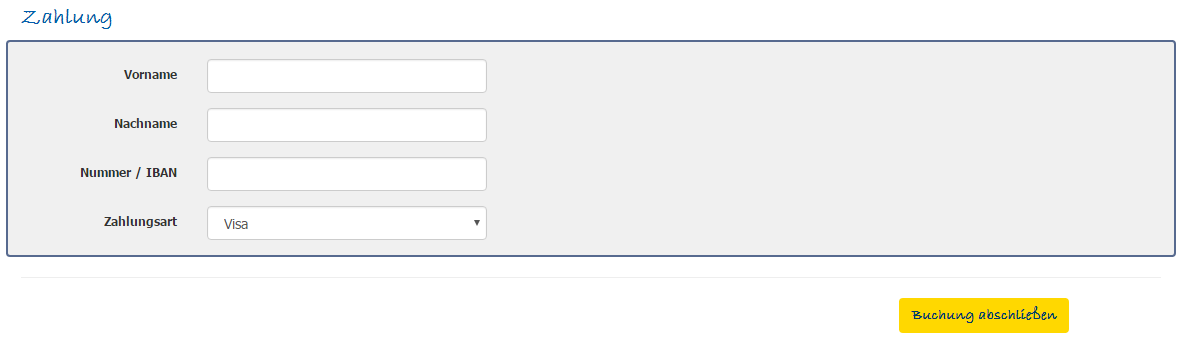
In der Buchungshistorie sieht der Benutzer alle Reisen (1), die er bisher gebucht hat. Der Bewerten Button (2) scheint auf sobald die Reise vorbei ist und bietet dem Benutzer die Möglichkeit die Reise zu bewerten (1-5). Über Details (3) können die Daten aller Reisenden eingesehen werden und gegebenenfalls einzelne Buchungen storniert werden (4).

* 1. Reise buchen
     1. Daten aller Reisenden angeben

Je nach Anzahl der Personen müssen hier die persönlichen Daten der Mitreisenden (1) angegeben werden.  
Vorname (Pflichtfeld), Nachname (Pflichtfeld), Reisepassnummer (es wird geprüft ob diese dem Aufbau einer gültigen Nummer gleicht), Geburtsdatum (Prüfung ob Erwachsene über 14 Jahre, Kinder unter 14 Jahre sind).

Es wird sowohl der Einzelpreis (2) pro Reisendem (Unterscheidung Erwachsener – Kind) angegeben als auch der Gesamtpreis der Reise (3).Bestätigung durch Klicken auf Button "Weiter zum nächsten Schritt".

Anschließend wird dem Benutzer eine Zusammenfassung der eingegebenen Daten und eine Kurzinformation zur gebuchten Reise.  
Über den Button zur Zahlung kommt der Benutzer zum nächsten Schritt, bei dem er die Zahlungsinformationen angeben muss.

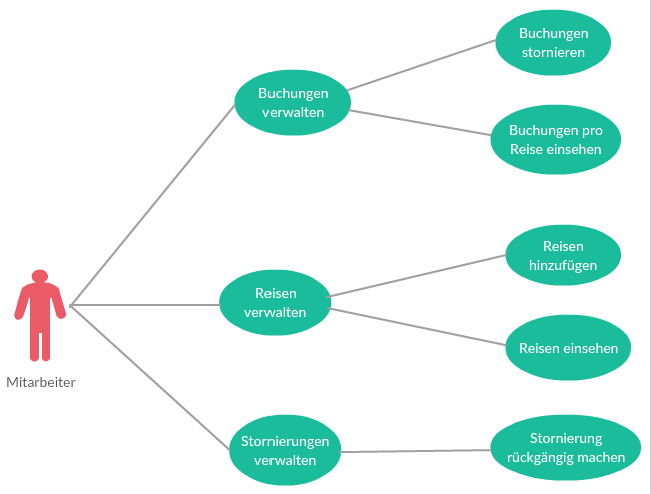
* + 1. Zahlung

Eingabe der persönlichen Daten (Vorname, Nachname) für die Übermittlung einer Zahlung.  
Nummer/IBAN (1): Eingabe der Kreditkartennummer / IBAN. Es wird überprüft, ob die Nummer einer gültigen IBAN oder Kreditkartennummer entspricht. Zahlungsart: Auswahl über Dropdownliste (Visa, Überweisung und MasterCard) (2).  
Mit Klick auf Button "Buchung abschließen" wird man auf die nächste Seite weitergeleitet (3).

* + 1. Bestätigung

Erhalt einer Mail über die Buchungsbestätigung auf die während der Registrierung angegebene Email/Benutzernamen. Mit Klick auf "Zurück zur Startseite" kommt man zurück zur Reiseauflistung.

1. Usecases Mitarbeiter
   1. Diagramm



* 1. Reise verwalten
  2. Buchungen verwalten
  3. Stornierungen verwalten