



We make puns and games

EKİBİMİZ



İZEL ÇELİK

UI / UX DESIGN

- ◆ ODTÜ Endüstriyel Tasarım Lisans
- ◆ ANAÜ İşletme Yönetimi Ön Lisans
- ◆ ODTÜ Endüstriyel Tasarım Yüksek Lisans (Güncel)



CAN DENİZ ÇAM

SOFTWARE

- ◆ ODTÜ Elektrik-Elektronik Lisans
- ◆ Gömülü Yazılım Mühendisliği
- ◆ ODTÜ Bilimsel Hesaplama Yüksek Lisans (Güncel)



DAMLA KIVILCIM DEMİR

GAME ART

- ◆ ODTÜ Endüstriyel Tasarım Lisans
- ◆ Game Artist (Omnio Games)
- ◆ Senior Game Artist (Kreatin Studios)

Ekip Planlarımız



Yayıncılık

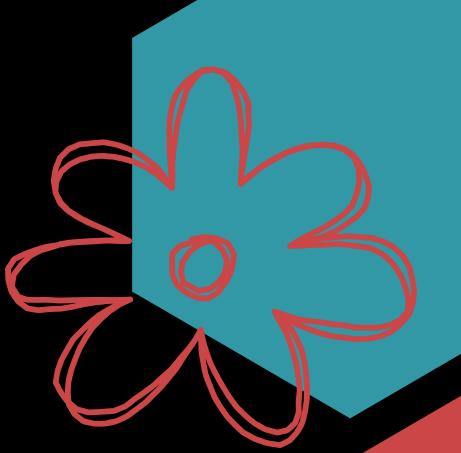
- Kreatif hazırlanması
- Pazarlama stratejisi geliştirmek
- Pazar araştırması

Ürün Geliştirme

- Ürün yöneticisi
- İş geliştiricisi

Ekipimizi bu alanlarda
geliştirmek istiyoruz

Yolculuğumuz



NOT
ESCAPE
ROOM

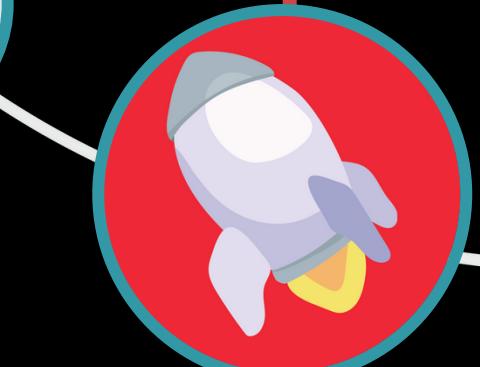


SÖZCK



İlk Mobil Oyunumuz

Nisan 2022



Güncel
Projemiz

Playdate

Haziran 2022



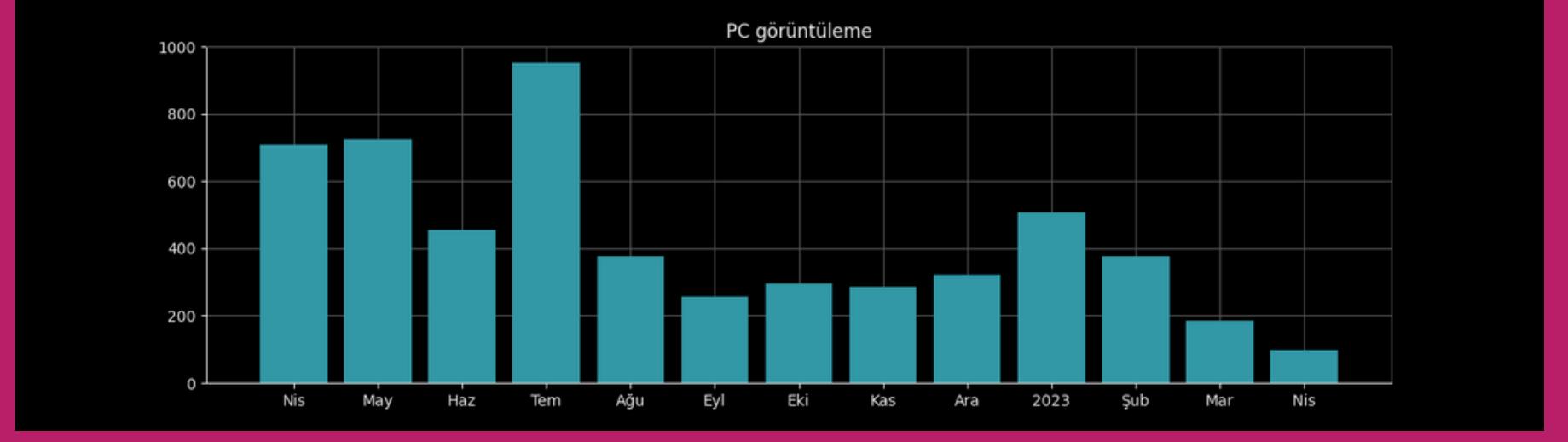
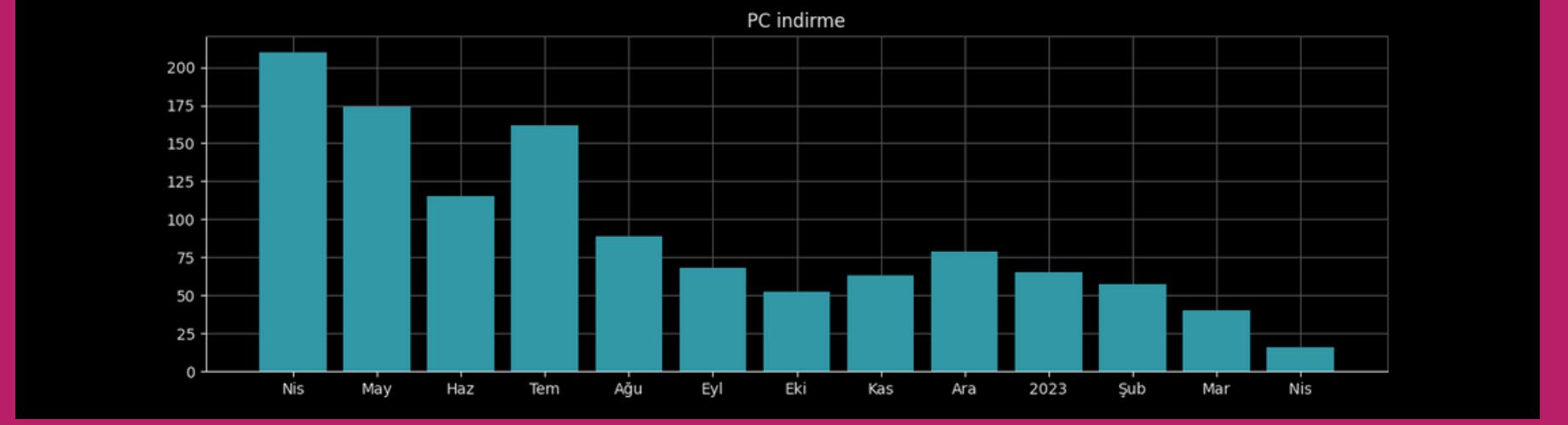
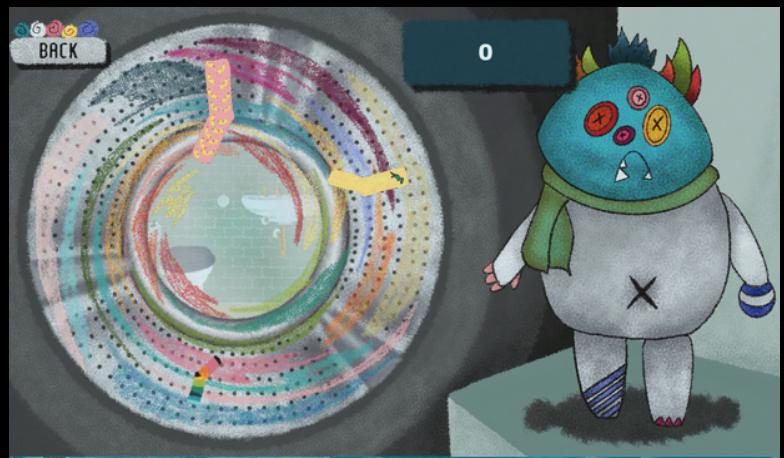
Yola Çıktık

Temmuz 2019



27 Şubat'tan itibaren Game Circle'in Kuluçka ve Hızlandırma Programı'na ve 10 Mart'tan itibaren Pitch Perfect Programı'na dahil olduk.

Bilgisayar Oyunlarımız



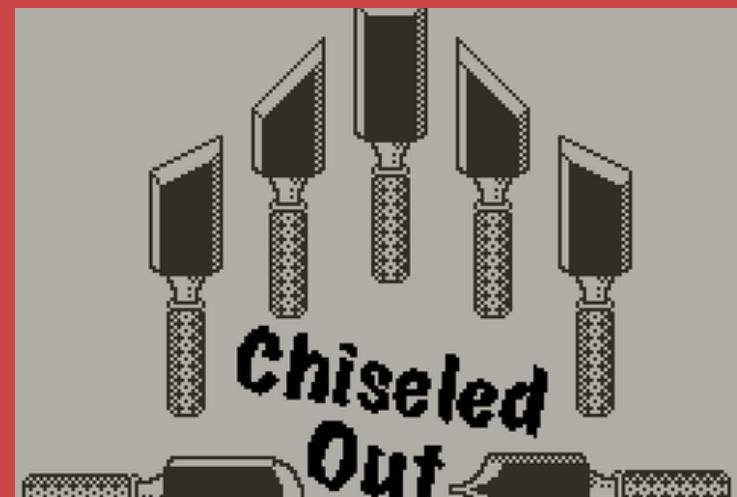
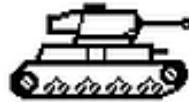
7 Oyun

- 17811 Etkileşim
- 3707 İndirme
- 30\$ Destek

Itch.io son 1 yıllık görüntülenme ve indirme

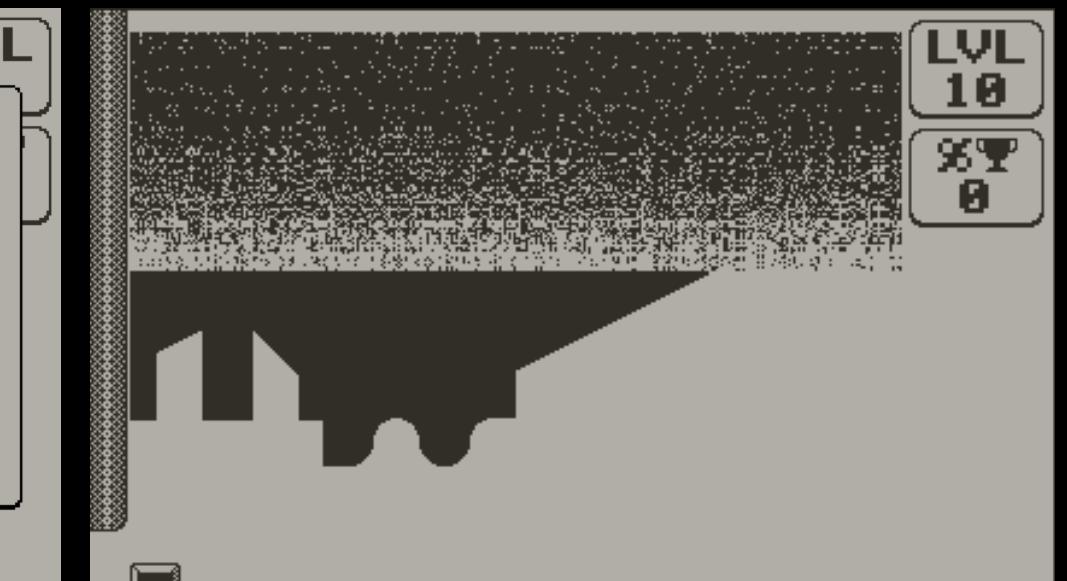
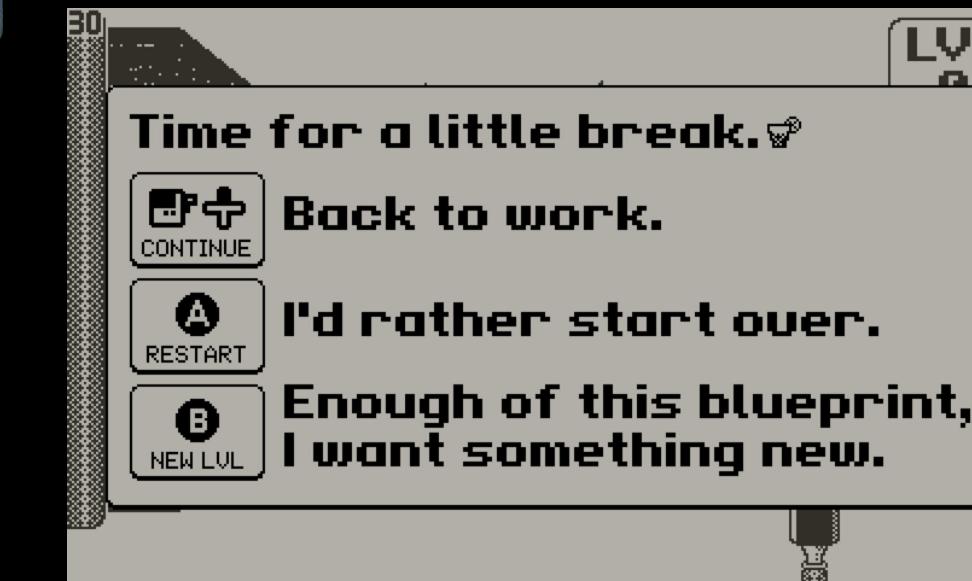
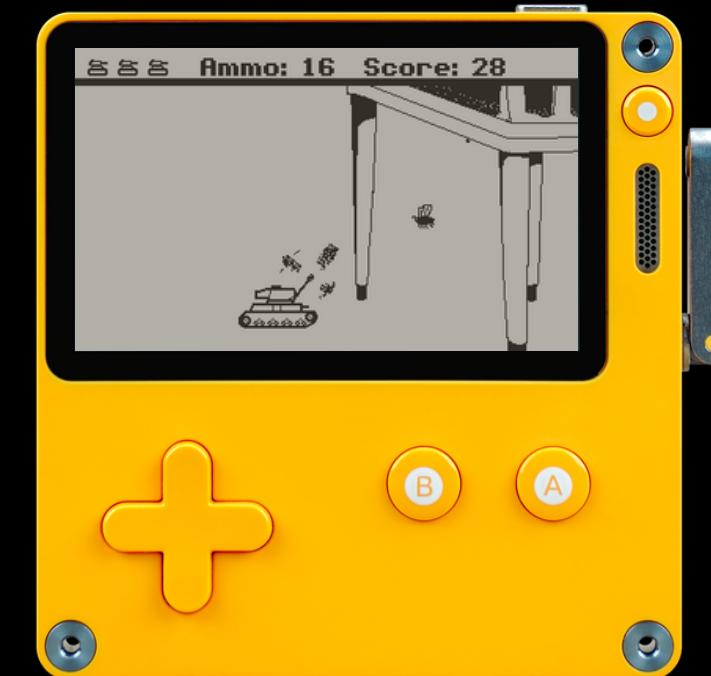
Playdate Oyunlarımız

TANKETTE

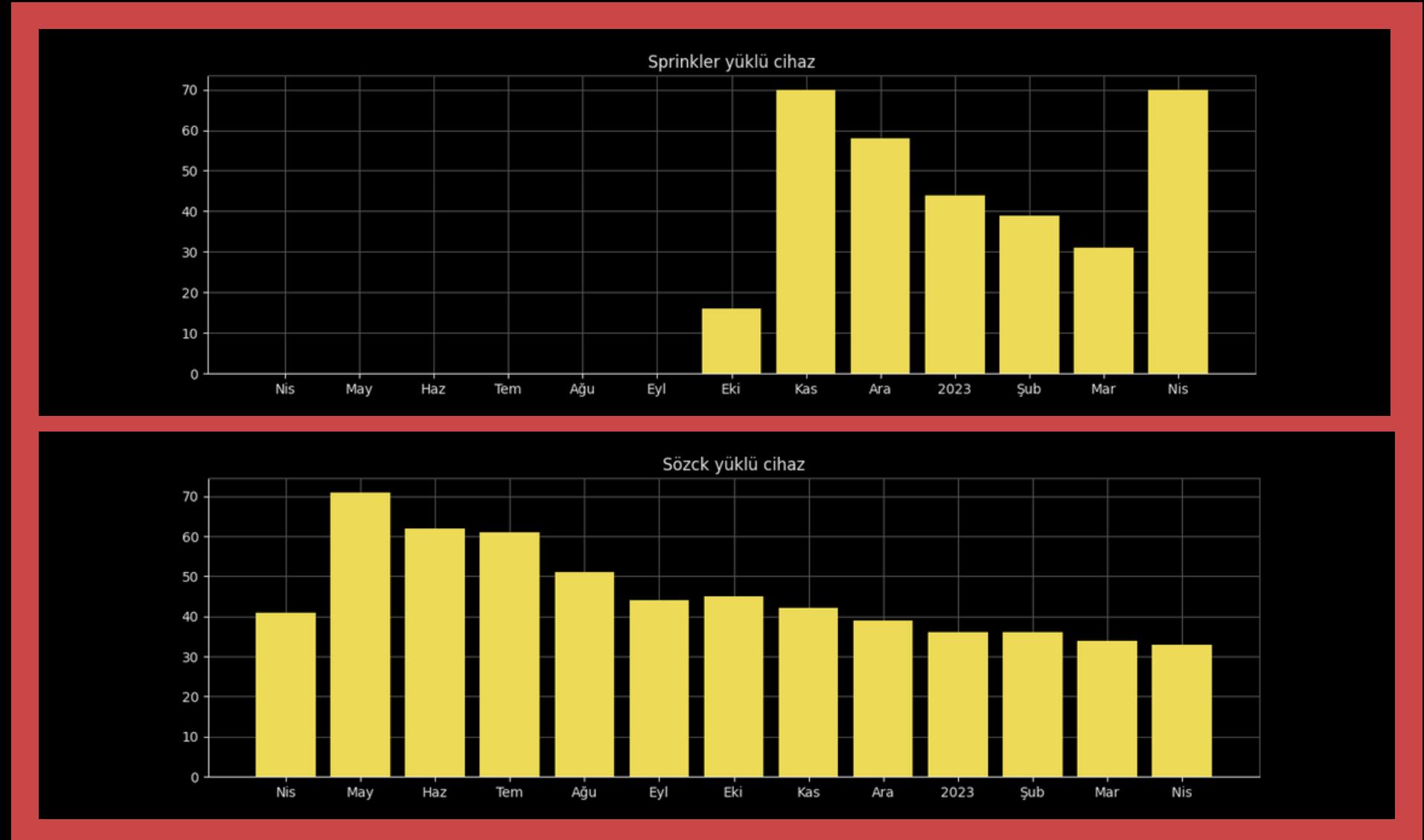
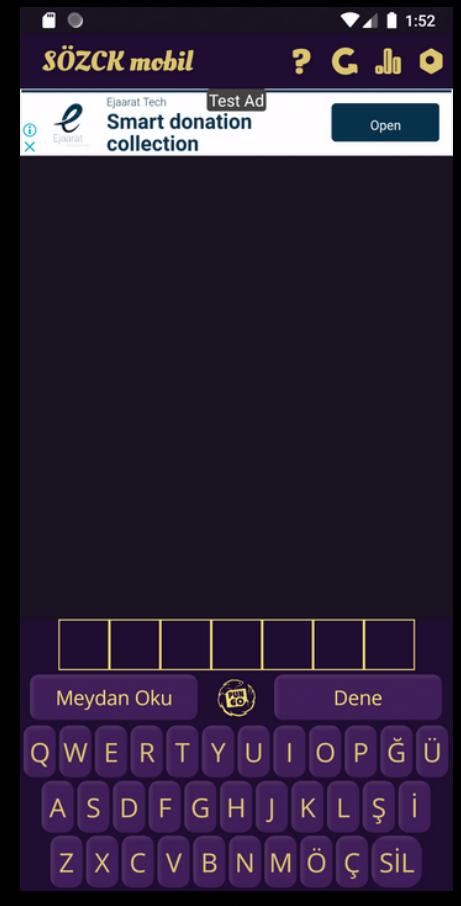
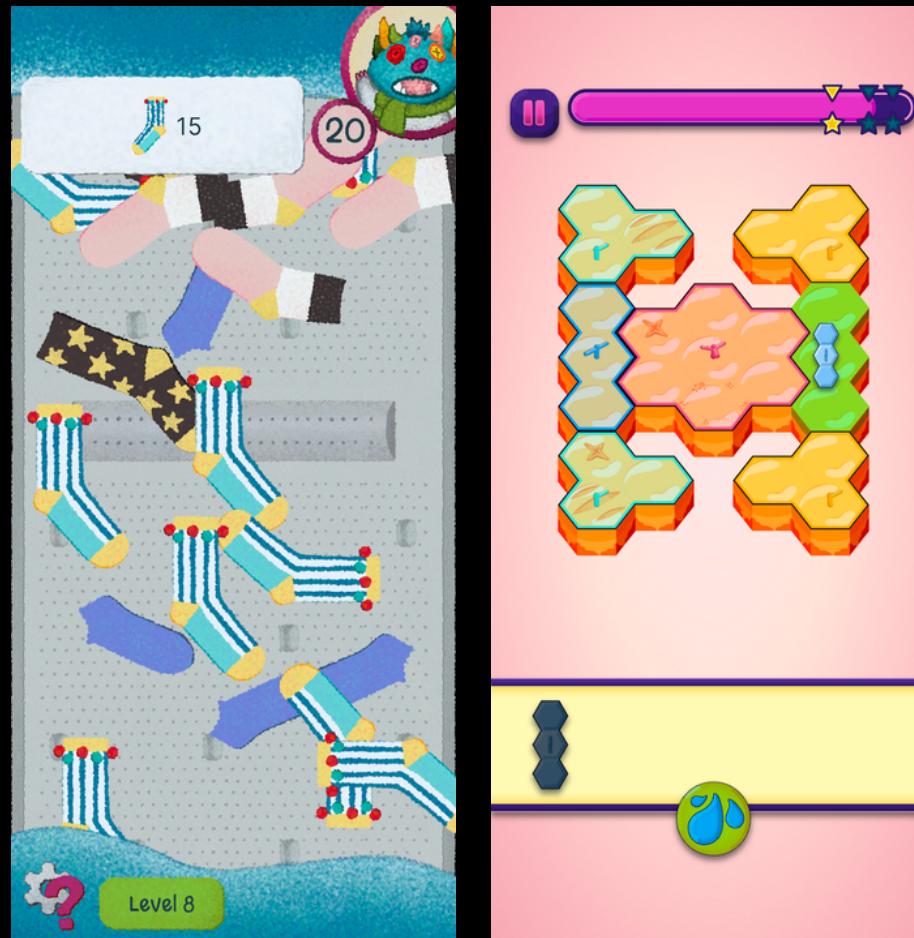
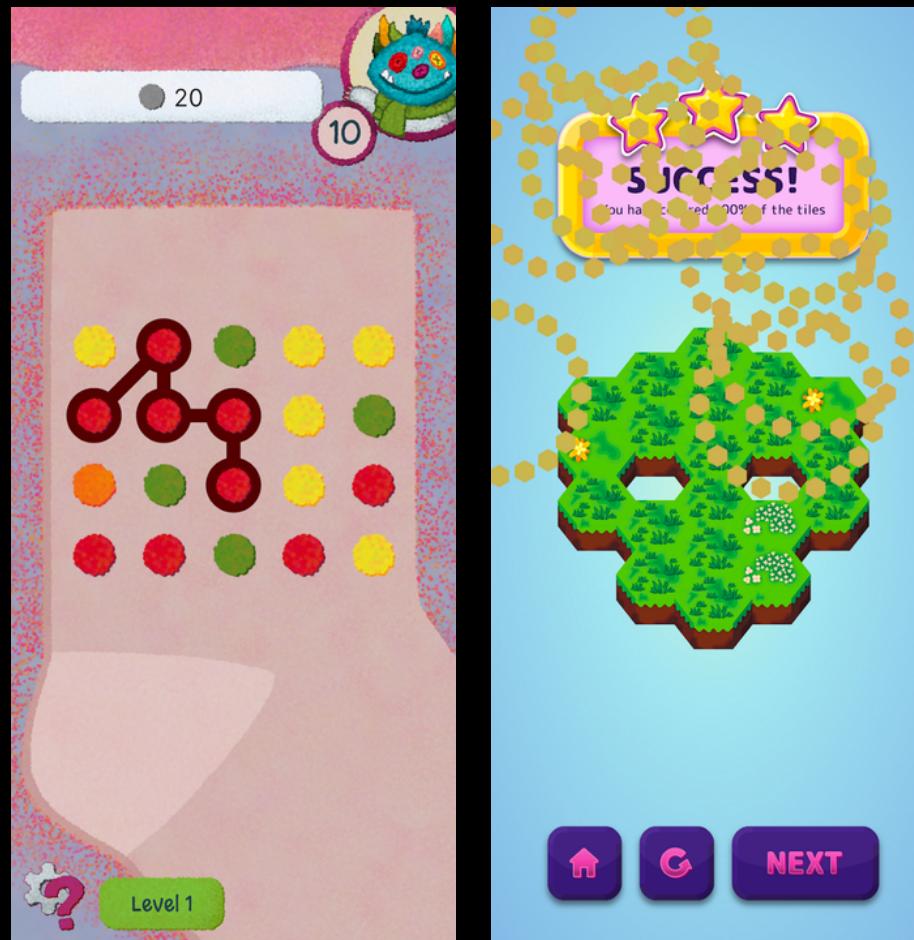


2 Oyun

- 534 Etkileşim
- 107 İndirme
- 5\$ Destek



Mobil Oyunlarımız



6 Oyun

Google Analytics indirme sayısı

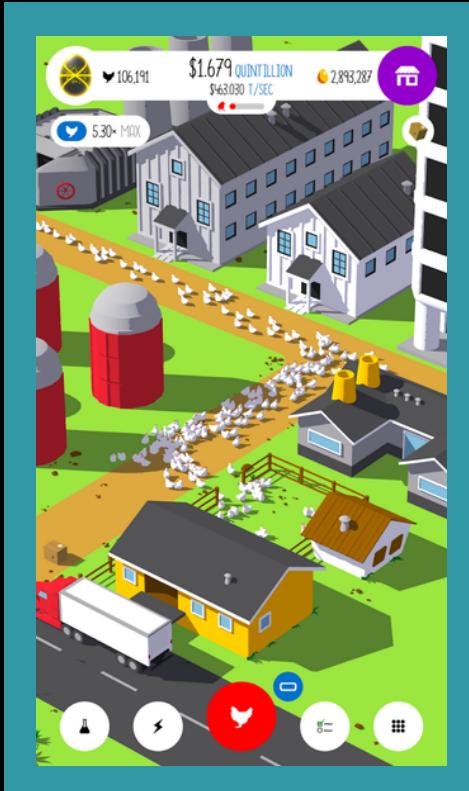
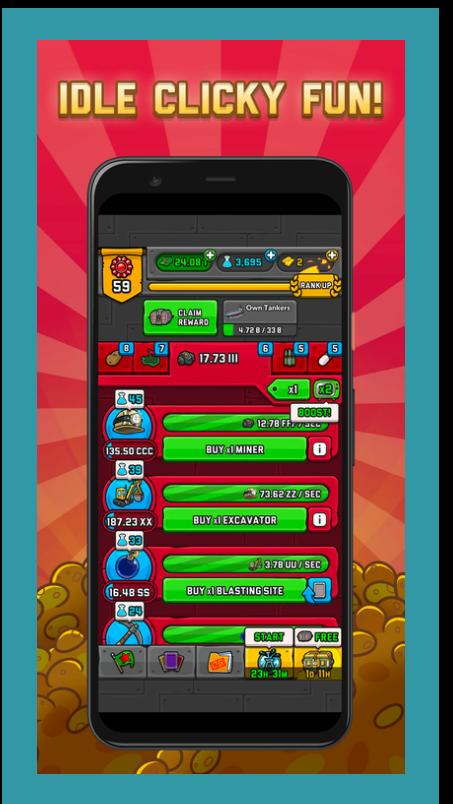
- 141 Aktif Kullanıcı (max)
- 395 İndirme
- 6.32₺ Organik Gelir

Ne Yapıyoruz

Mobil Incremental Idle Oyunlar

Ekimizin güçlerini ve sınırlarını gözeterek
Uygulamalı **matematik** kullanarak
Özgün görsel tasarımlar üreterek
Kullanıcı Deneyimi odaklı
oyunlar yapmak istiyoruz

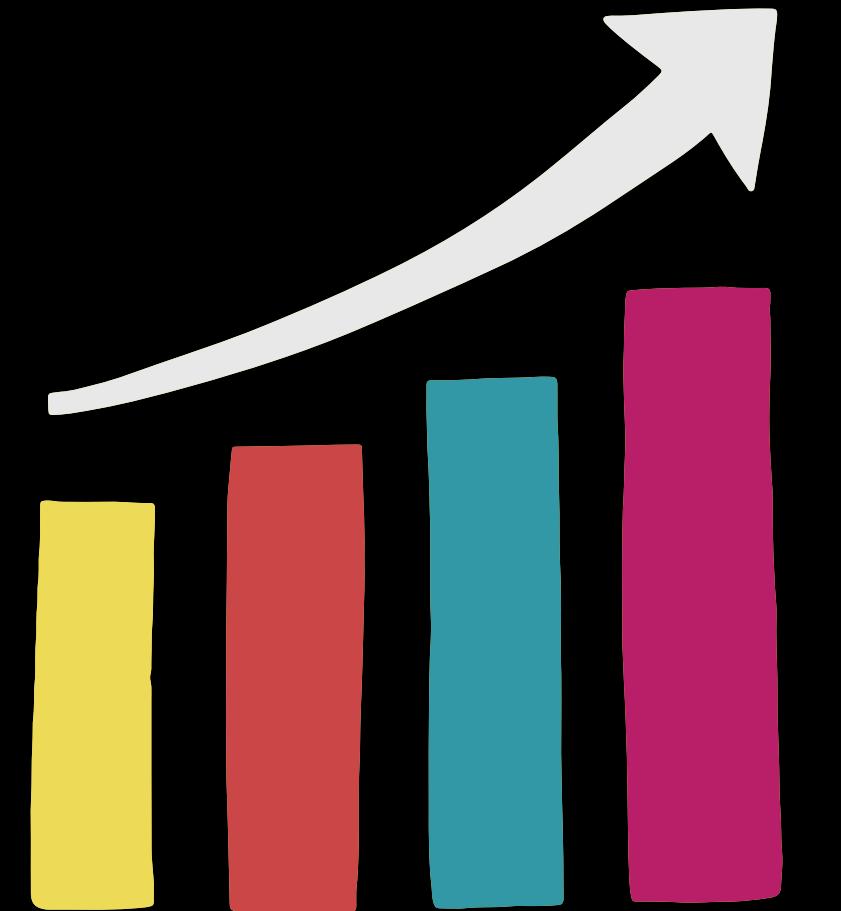
Benzer Oyunlar:



Incremental Idle Nedir



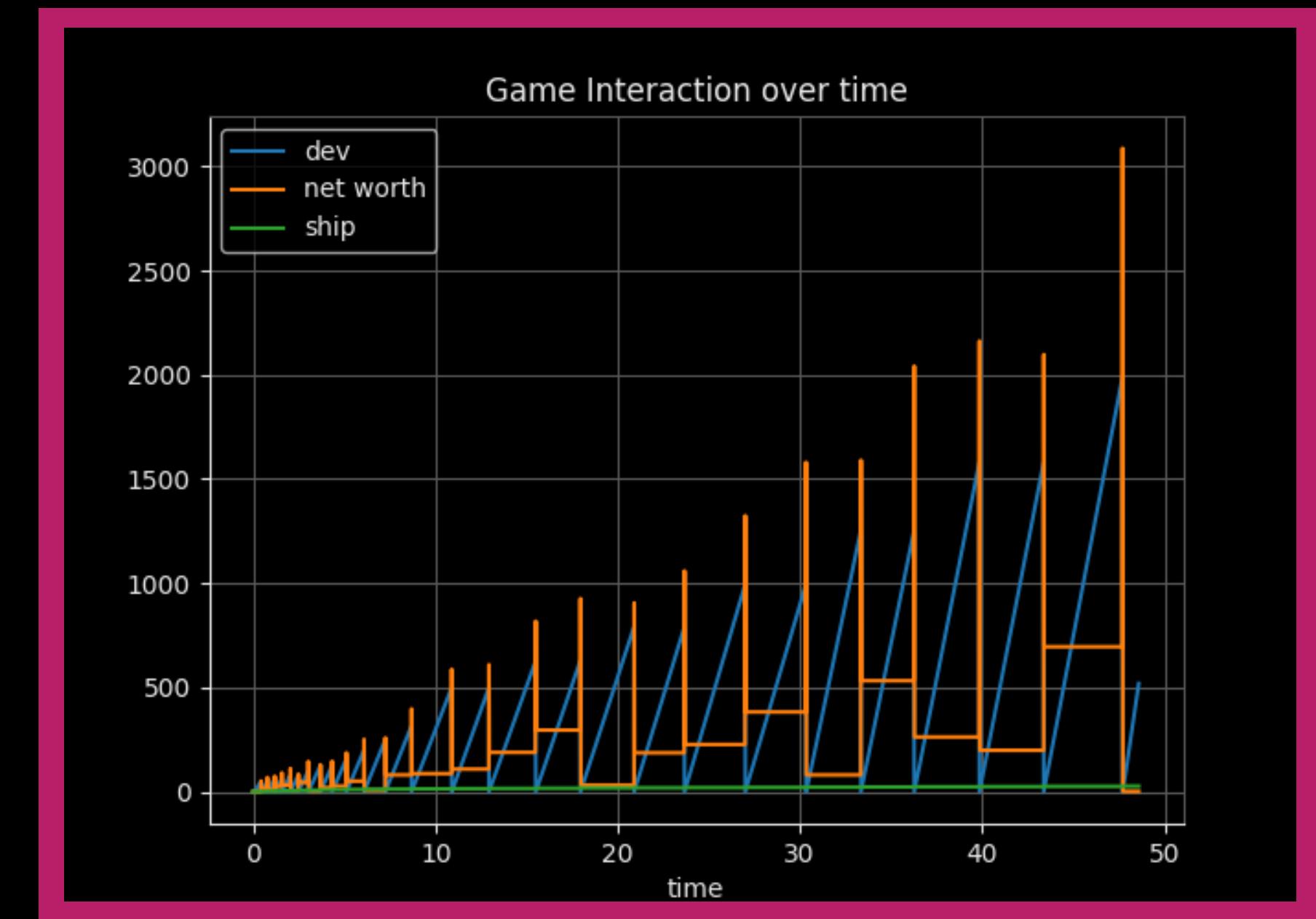
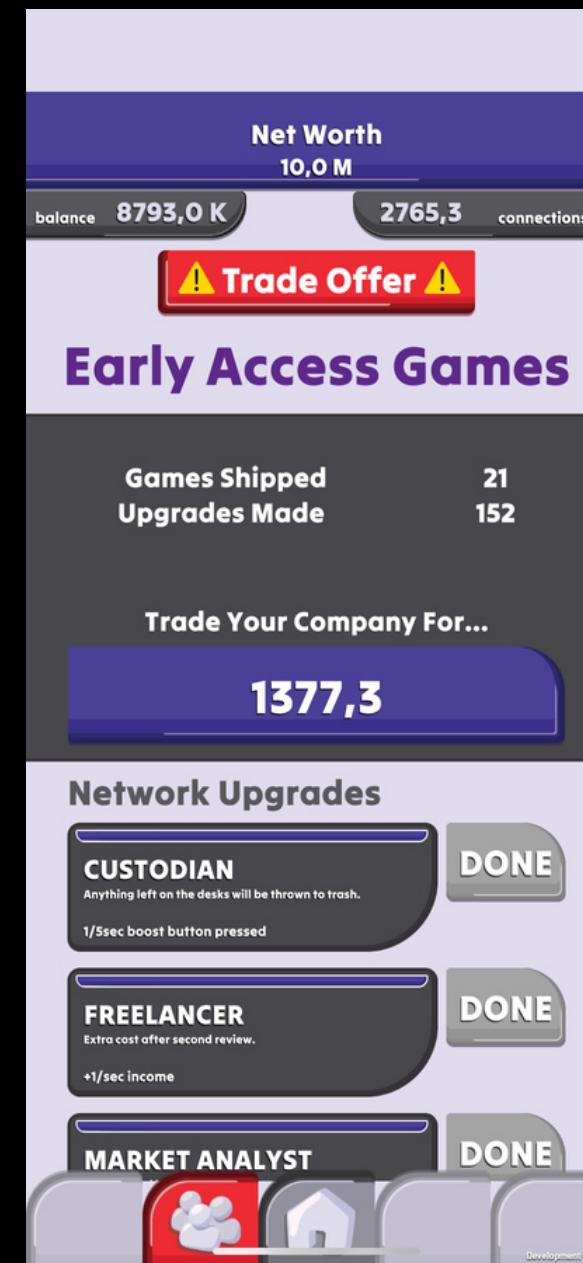
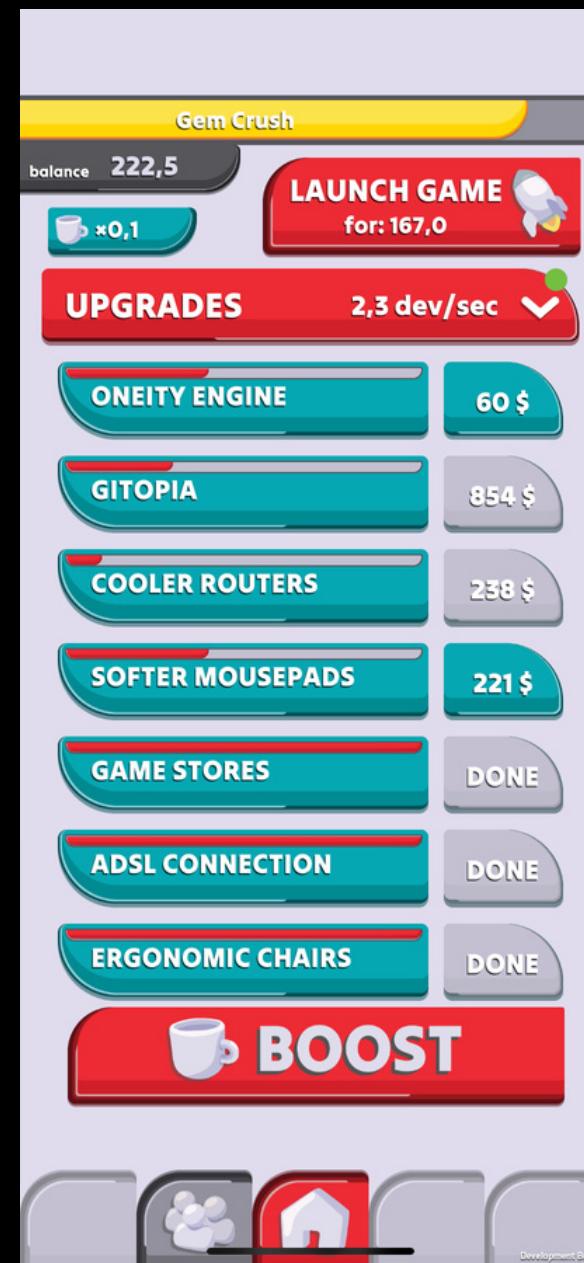
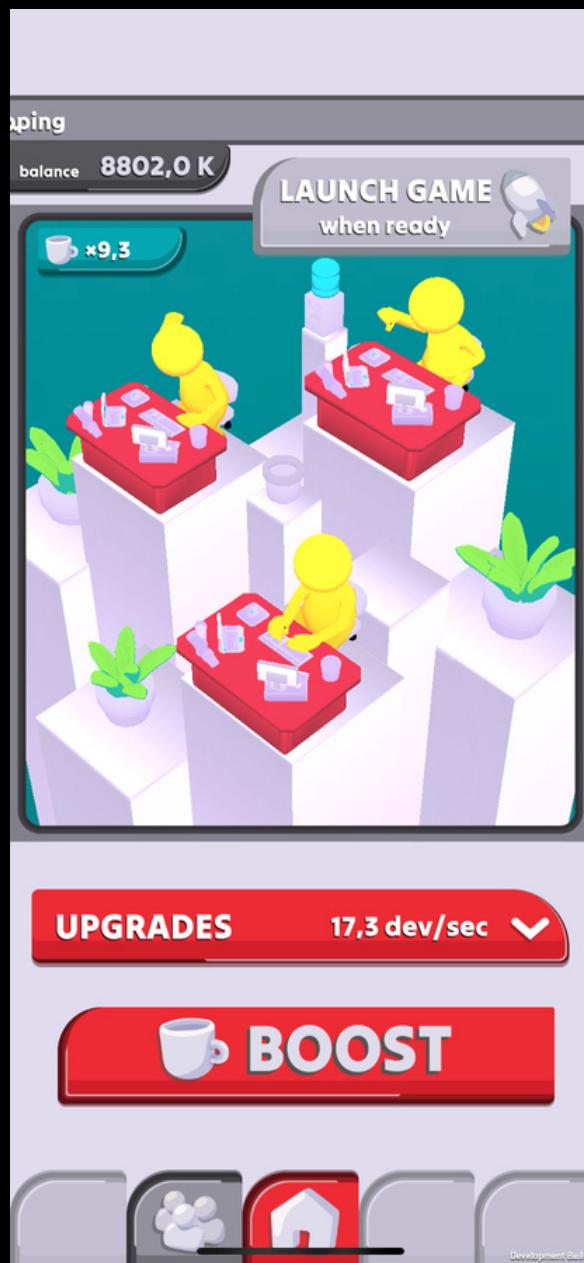
- Oyun içerisinde sürekli **artan bir sayı** var (para, kaynak, vb.)
- Oyuncu ekrandaki düğmelere basmak gibi **basit bir mekanikle** bu sayıyı daha hızlı arttırıyor
- Incremental Idle oyunlarının ana etkileşimi **ilerleme hissidir**



Güncel Projemiz

Game Studio Idle

- Bu oyunda biz oyun sektörüne yeni giren bir stüdyoyuz
- Kahve içerek oyun geliştirip, satarak daha iyi oyunlar yapıyoruz
- İlerledikçe sektörün türlü olayları stüdyomuzun da başına geliyor

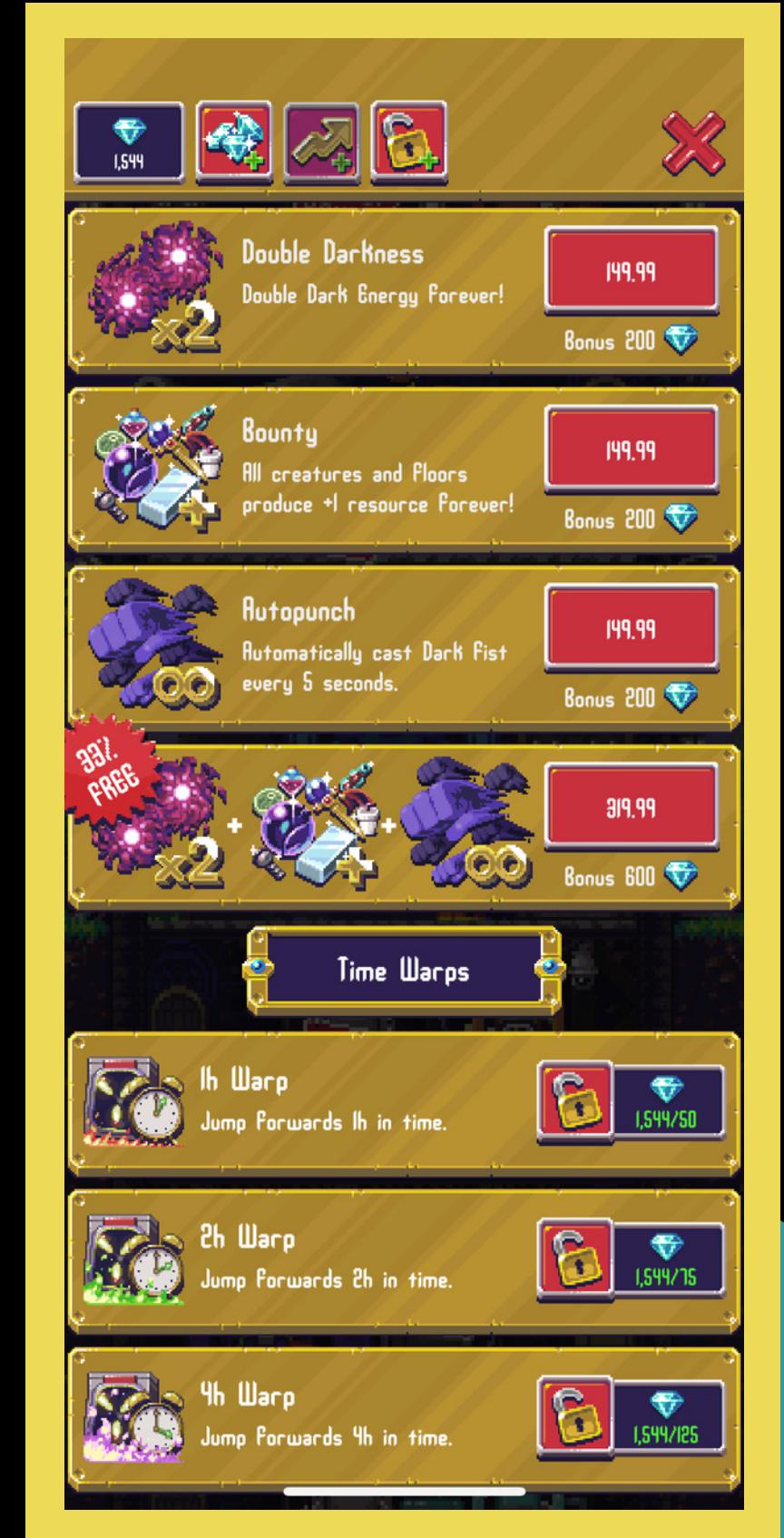


Incremental Idle Gelir Modeli

- Uygulama İçi Satın Almalar
- Reklamlar

- Zaman hızlandırma
- Zaman atlama
- Bonus kaynaklar
- Skin

In-App Purchases	
1. Event Bundle	\$9.99
2. Boost Bundle	\$13.99
3. Remove Ads	\$9.99
4. Turbo Bundle	\$9.99
5. Seasonal Bundle	\$9.99
6. Small Gem Pack	\$9.99
7. Tesla Bundle	\$30.99
8. Tiny Gem Pack	\$4.99
9. Skin Bundle	\$19.99
10. Medium Gem Pack	\$19.99



Örnek Gelirler

(Aylık uygulama içi satın alma gelir bilgileri)



Cash Inc

50k\$

300k İndirme



Lion Studios



Adventure Communist

300k\$

150k İndirme



Hyper Hippo Games



Egg Inc

500k\$

160k İndirme



Auxbrain Inc



Eatventure

1.2M\$

4M İndirme



Lessmore UG

Neye ihtiyacımız var

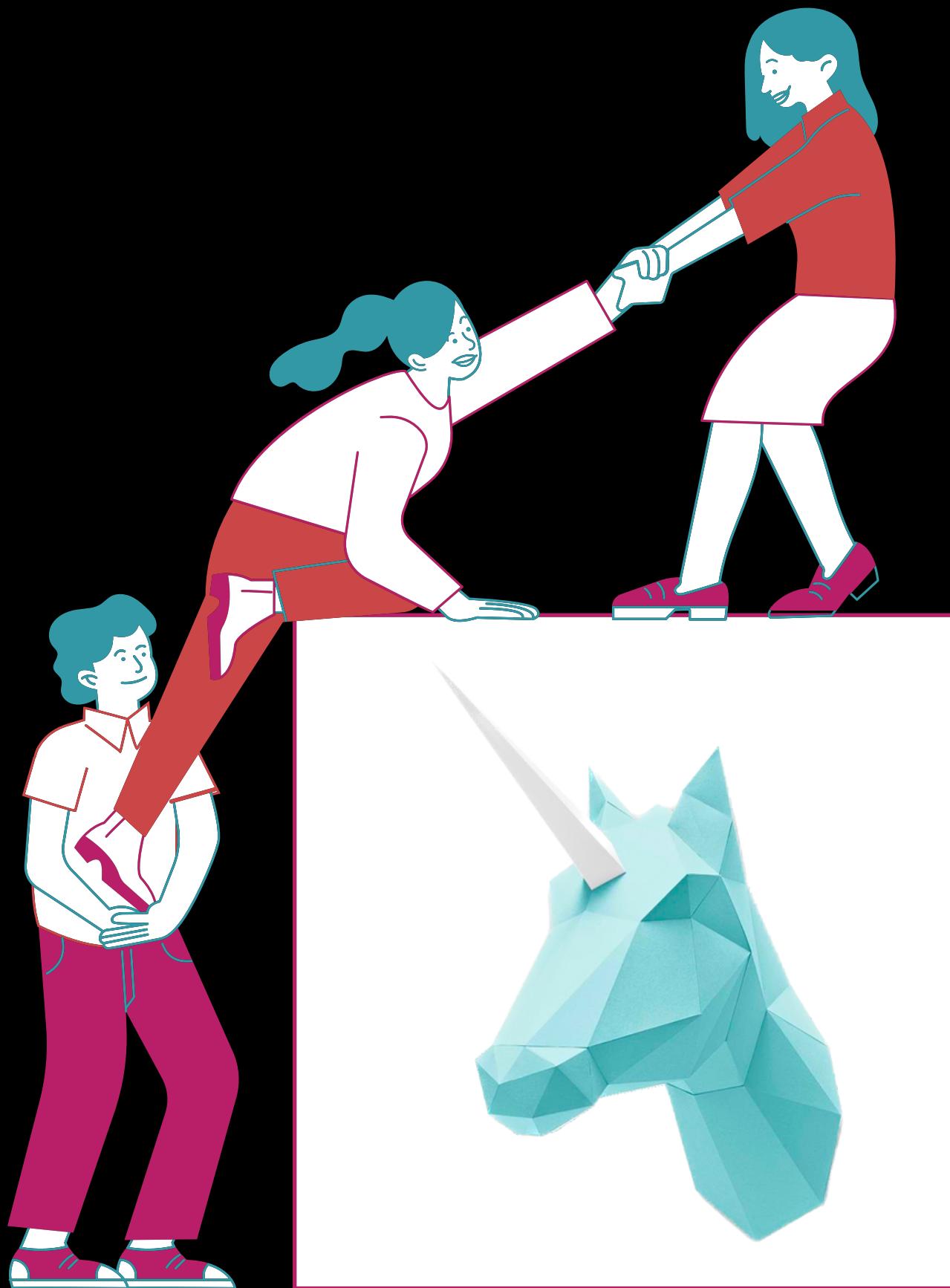
Şirketleşme gideri 1.000\$

Yıllık ofisleşme gideri 10.000\$

Aylık sabit gider 11.000\$

- İşletme 500\$
- Personel 5.000\$
- Yayıncılık 5.500\$

Toplam bir yıllık bütçe 140.000\$



Yayincılık Destekleri

- Kreatif üretimi
- Pazar araştırması
- Oyun testleri

Şirketleşme Destekleri

- Muhasebe
- Hukuk desteği
- Ofis alanı



BİZİ DİNLEDİĞİNİZ İÇİN
TEŞEKKÜRLER

Bizimle İletişime Geçin:

<https://pungo.games>
pungocorp@gmail.com

