ระบบประมูลงานช่าง

AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

โดย

ภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์

PARNUWAT SRICHANVICHIT

ศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์

SUPHATHAT JIRAPONGPAKORN

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขามัลติมีเดีย

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564

ระบบประมูลงานช่าง

AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

โดย

ภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์

ศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์

อาจารย์ที่ปรึกษา

ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.กันต์พงษ์ วรรัตน์ปัญญา

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชามัลติมีเดีย

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง

ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564

AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

PARNUWAT SRICHANVICHIT SUPHATHAT JIRAPONGPAKORN

A PROJECT SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT OF THE REQUIREMENT FOR THE DEGREE OF BACELOR OF SCIENCE PROGRAM IN MULTIMEDIA

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

COPYRIGHT 2021

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

KING MONGKUT'S INSTITUTE OF TECHNOLOGY LADKRABANG

ใบรับรองปริญญานิพนธ์ ประจำปีการศึกษา 2564 คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง เรื่อง ระบบประมูลงานช่าง

AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

ผู้จัดทำ

- 1. นายภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์ รหัสนักศึกษา 61070160
- 2. นายศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์ รหัสนักศึกษา 61070225

••••••	อาจารย์ที่ปรีกษา	
()	
•••••	อาจารย์ที่ปรึกษาร่วง	ม
()	

ใบรับรองโครงงาน (PROJECT)

เรื่อง

ระบบประมูลงานช่าง

AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

นายภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์ รหัสประจำตัว 61070160 นายศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์ รหัสประจำตัว 61070225

ขอรับรองว่ารายงานฉบับนี้ ข้าพเจ้าไม่ได้คัดลอกมาจากที่ใด รายงานฉบับนี้ได้รับการตรวจสอบและอนุมัติให้เป็นส่วนหนึ่งของ การศึกษาวิชาโครงงาน หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต () ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2564

•••••
(นายภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์)
(รเกยเสอรัพ อิรรม รูปรโอรอย์)

หัวข้อโครงงาน ระบบประมูลงานช่าง

นักศึกษา 1.นายภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์ รหัสนักศึกษา 61070160

2.นายศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์ รหัสนักศึกษา 61070225

ปริญญา วิทยาศาสตรบัณฑิต

สาขาวิชา มักติมีเดีย

ปีการศึกษา 2564

อาจารย์ที่ปรึกษาผู้ช่วยศาสตราจารย์ คร. กันต์พงษ์ วรรัตน์ปัญญา

บทคัดย่อ

เนื่องจากปัจจุบัน มีปัญหาต่างๆ มากมาย ในการเรียก ช่าง เข้ามาเพื่อที่จะซ่อมแซมสิ่งต่างๆ เช่น ระบบ ไฟฟ้าขัดข้อง มีสิ่งอุดตันท่อน้ำ หรือ สิ่งของเกิดการเสียหาย ไม่ว่าจะจากการใช้งานแล้วเสื่อมตามอายุ หรือ เกิด จากอุบัติเหตุก็ตาม ในบางพื้นที่เราอาจจะไม่สามารถทราบได้เลย ว่ามีช่างเทคนิคเฉพาะทาง หรือ ผู้ที่สามารถ แก้ไขปัญหา อยู่ในพื้นที่ใกล้เคียงรึเปล่า จึงส่งผลให้เราอาจจะต้องเสียเงินในการซื้อสิ่งของ หรือ อุปกรณ์ชิ้นนั้น ใหม่ เสียเวลาทำให้การใช้ชีวิตประจำวันลำบากยิ่งขึ้น และ ผลเสียต่างๆตามมา

ทางผู้พัฒนาจึงได้กิดก้นระบบที่เป็นตัวช่วยในการประมูลงานช่าง ก้นหาช่างเฉพาะทางต่างๆ ในพื้นที่ ในรูปแบบของเว็บแอปพลิเคชันเพื่อที่จะให้ทุกคน สามารถเข้าถึงได้, ใช้งานได้ง่าย และ สามารถแก้ไขปัญหา ต่างๆ เราได้ใช้ HTML CSS JavaScript ในการทำระบบทั้งหมด และ ใช้ Firebase ในการจัดเก็บฐานข้อมูลของ ผู้ใช้งานต่างๆ ภายในระบบ

Project Title AUCTION MANAGEMENT SYSTEM FOR TECHNICIAN

Student 1. Mr. Parnuwat Srichanvichit Student ID 61070160

2. Mr. Suphathat Jirapongpakorn Student ID 61070225

Degree Bachelor of Science

Program Multimedia

Academic Year 2021

Advisor Asst. Prof. Dr. Kuntpong Woraratpanya

ABSTRACT

Because nowadays, there are many problems in calling technicians to repair things such as power failures. There is a blockage in the water pipe or something is damaged. Whether from use and then deteriorated with age or caused by an accident in some areas, we may not be able to know at all, that there are specialized technicians or people who can fix problems in the nearby area? As a result, we may have to pay for the purchase of new items or equipment. Waste of time makes daily life more difficult and various disadvantages follow.

The developer has invented a system that helps in bidding for technicians. Find specialist technicians in the area in the form of a web application in order to allow everyone accessible, Easy to use and can solve problems. We use HTML CSS JavaScript to do the whole system and use Firebase to store databases of users within the system.

Ш

กิตติกรรมประกาศ

โครงงานเว็บแอปพลิเคชั่นนี้ระบบประมูลงานช่างนี้ เราต้องขอขอบคุณ ผู้ที่ได้ให้ความกรุณาช่วยเลือก แนะนำอย่างยิ่งจาก ผศ.คร.กันต์พงษ์ วรรัตน์ปัญญา เป็นอาจารย์ที่ปรึกษาในโครงงานนี้ ที่คอยให้คำเสนอแนะ แนวคิด ตลอดจนการแก้ไขปัญหาข้อบกพร่องต่างๆ ให้โครงงานนี้สมบูรณ์มากยิ่งขึ้น มาโดยตลอด คณะผู้จัดทำขอบพระคุณอย่างยิ่ง

ขอกราบขอบพระคุณ คุณพ่อ คุณแม่ และผู้ปกครอง ที่คอยให้คำปรึกษา ให้ความคิดเห็น รวมถึงมุมมอง ใหม่ๆ และยังเป็นกำลังใจสำคัญที่ทำให้โครงงานนี้เดินหน้าต่อไปได้

ขอขอบคุณคณะผู้จัดทำทุกท่าน และเพื่อนๆ ที่ยอมสะเวลาและให้ความร่วมมือ เป็นอย่างดี มาโดยตลอดอันเป็น ประโยชน์ต่อการศึกษาและการทำโครงงานนี้

ขอบกุณมหาวิทยาลัยพระจอมเกล้าเจ้ากุณทหารลาดกระบัง คณะ เทคโนโลยีสารสนเทศที่คอยให้ การศึกษา ความรู้ และ ทักษะต่างๆ ที่สามารถนำมาต่อยอดพัฒนา ทำให้เกิดโครงงานเว็บแอปพลิเคชั่นนี้ระบบ ประมูลงานช่างนี้ ขึ้นมาได้

ชื่อ ภานุวัฒน์ นามสกุล ศรีจันทร์วิจิตร์

ชื่อ ศุภธัช นามสกุล จิรพงษ์ปกรณ์

สารบัญ

	หน้า
บทคัดย่อภาษาไทย	I
บทคัดย่อภาษาอังกฤษ	II
กิตติกรรมประกาศ	III
สารบัญ	IV
สารบัญตาราง	V
สารบัญรูป	VI
บทที่	
 1.1 แนวคิด ที่มา และความสำคัญ	

สารบัญ(ต่อ)

	٩	หน้า
	2.3.2 CSS	.5
	2.3.3 JavaScript.	.6
	2.3.4 Firebase	.8
3.	การวิเคราะห์และการออกแบบ	.9
	3.1 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม	.9
	3.1.1 การโทรจ้างงานช่างผ่านโฆษณา	.9
	3.2 วิเคราะห์ความต้องการ	.9
	3.2.1 ความต้องการที่เป็นหน้าที่หลัก	.9
	3.2.2 ความต้องการที่ไม่ใช่หน้าที่หลักของระบบ	9
	3.3 แนวคิดในการพัฒนา และ ออกแบบระบบ	.10
	3.3.1 จุดประสงค์ของโครงงาน	.10
	3.3.2 แผนภาพการทำงานของระบบ	.10
	3.3.3 การออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน	11
	3.3.4 การออกแบบฐานข้อมูล	15
	3.4 การวิเคราะห์และวิจารณ์ระบบที่ต้องออกแบบ	.17
	3.4.1 แผนภาพยูสเคส	17
	3.4.1.1 ยูสเคสฝั่งผู้ใช้	.17
	3.4.1.2 ยูสเคสฝั่งช่าง	.18
	3.4.2 รายละเอียดของยูสเคส	
4.	ผลการทคลองเบื้องต้นหรือระบบต้นแบบ	.26
	4.1 เว็บแอปพลิเคชัน	26
	4.1.1 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแสดงข้อมูลโพสต์และผู้ใช้งานช่างได้	.26

สารบัญ(ต่อ)

		หน้
	4.1.2 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานและอัพเกรคเป็นช่างได้	27
	4.1.3 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแสดงประวัติการใช้งานโพสต์ของผู้ใช้ได้	29
	4.2 ขั้นตอนการทำงานของเว็บไซต์	30
5.	บทสรุป	32
	5.1 สรุปผลการดำเนินงาน	32
	5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน	32
	5.3 ข้อจำกัดของระบบ	32
	5.4 แนวทางในการดำเนินงานในอนาคต	33

สารบัญตาราง

	หน้	'n
ตารางที่		
:	3.1 รายละเอียคยูสเคสโพสต์รายละเอียคปัญหา1	8
:	3.2 รายละเอียดยูสเคสตรวจสอบโปรไฟล์ช่าง1	9
:	3.3 รายละเอียดยูศเคสเลือกช่างที่ต้องการ20	0
:	3.4 รายละเอียดยูสเคสตรวจสอบสถานะการทำงานของช่าง	1
:	3.5 รายละเอียดยูสเคสให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นช่าง22	2
:	3.6 รายละเอียดยูสเคสรับงานจากโพสต์	3
	3.7 รายละเอียดยูสเคสาตรวจสอบปัญหาของ User2.	4
:	3.8 รายละเอียดยูสเคสยื่นข้อเสนอกับ User2	4
	3.9 รายละเอียดยูสเคสนัดหมายงาน User2	.5

สารบัญรูป

91
หน้า
11 70

รูปที่

2.1 ตัวอย่าง โค้ดภาษา HTML 5
2.2 ตัวอย่างผลลัพธ์ของ HTML5
2.3 ตัวอย่าง โค้ดภาษา CSS
2.4 ตัวอย่างผลลัพธ์ของ CSS
2.5 ตัวอย่าง โค้ดภาษา JavaScript
2.6 หลักการทำงานของ Firebase
3.1 แผนภาพแสดงการทำงานของระบบ
3.2 หน้าเข้าสู่ระบบ
3.3 หน้าหลัก
3.4 หน้าสร้างโพสต์
3.5 หน้าแสดงข้อมูลโพสต์
3.6 หน้าแสคงโพสต์
3.7 หน้าแสดงช่าง
3.8 หน้าแสคงประวัติการใช้งาน
3.9 หน้าแสคงข้อมูลส่วนตัวผู้ใช้
3.10 แผนภาพฐานข้อมูล
3.11 แผนภาพยูสเคส

สารบัญรูป

หน้า
4.1 หน้าหลักที่มีการแสดงผลข้อมูลโพสต์26
4.2 หน้าแสดง resource ที่มีการแสดงผลข้อมูล resource จริง
4.3 หน้าแสดง profile ของผู้ใช้งานช่าง
4.4 หน้าแสดง profile ของผู้ใช้
4.5 หน้าแสดงฟอร์มสำหรับการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว28
4.6 หน้าแสดงฟอร์มสำหรับการสมัครเข้าเป็นช่างบนเว็บไซต์28
4.7 หน้าแสดงประวัติการใช้งานของผู้ใช้
4.8 ผู้ใช้งานช่างยื่นข้อเสนอรับงาน
4.9 ผู้ใช้งานทั่วไปเลือกช่างที่ยื่นข้อเสนอ
4.10 ผู้ใช้งานช่างกดเสร็จสิ้นงานเมื่อเสร็จงานแล้ว
4.11 ผู้ใช้งานทั่วไปให้คะแนนกับช่าง

บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 แนวคิด ที่มา และความสำคัญ

ในปัจจุบันเทค โน โลยี มีความสำคัญกับการใช้ชีวิตประจำวันอย่างมาก ทั้งอุปกรณ์และเครื่องใช้ ครัวเรือนทุกชนิด มีการใช้งานในหลายด้าน อย่างแพร่หลาย จนแทบจะขาดเทค โน โลยีเหล่านี้ไปไม่ได้

แต่ทว่าเนื่องจากอุปกรณ์อำนวยความสะควกทุกชิ้นมีอายุการใช้งานที่จำกัด และ จำเป็นต้องได้รับการ ซ่อมบำรุงจากผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้าน ดังนั้นผู้จัดทำจึงสร้างระบบที่เป็นตัวกลางในการจัดหาผู้เชี่ยวชาญแต่ละ ด้าน ให้ตรงกับความต้องการผู้ใช้ เพื่อแก้ไขปัญหาที่ผู้ใช้กำลังประสบอยู่

เพื่อให้ผู้ใช้งานสามารถตามหาผู้เชี่ยวชาญได้อย่างสะควกและรวคเร็วเมื่ออุปกรณ์เกิดปัญหาและ สามารถตามหาช่างที่มีความน่าเชื่อถือสูงได้โดยง่าย

1.2 วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้ผู้ใช้อำนวยความสะดวกในการหาช่างซ่อมอุปกรณ์ต่าง ๆ
- 2. เพื่อเพิ่มช่องทางหาลูกค้าให้กับอาชีพช่างอุปกรณ์ในสถานการณ์โควิค
- 3. เพื่อเพิ่มตัวเลือกให้ผู้ใช้ตัดสินใจใช้บริการ
- 4. เพื่อแก้ปัญหาได้อย่างวางใจ รวดเร็ว และสามารถติดตามการทำงานของช่างได้

1.3 ขอบเขตของงาน

- 1. ศึกษาความต้องการจากช่าง และ ผู้มีประสบการณ์จ้างช่างภายในประเทศไทย
- 2. เว็บไซต์จะถูกพัฒนาโดยใช้ HTML CSS JavaScript และ Database โดยใช้ Firebase เป็นฐานข้อมูล
- 3. เว็บไซต์ที่มีระบบที่ช่วยในการติดต่อกันระหว่างฝ่ายช่างและลูกค้าได้
- 4. เว็บไซต์รองรับการใช้งานภายในประเทศไทย

1.4 ขั้นตอนการศึกษา

- 1. ศึกษาการทำงานของช่าง
- 2. เก็บความต้องการที่ช่างต้องการให้มีในระบบ
- 3. ออกแบบ UI ที่เหมาะสมและเป็นมิตรกับผู้ใช้
- 4. ศึกษาแนวทางการออกแบบระบบให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ง่าย
- 5. ศึกษาระบบ Database ใช้ในการเก็บข้อมูลของผู้ใช้งาน
- 6. ออกแบบ Mockup และเชื่อมโยงหน้าเว็บไซต์ให้ครบถ้วน
- 7. ออกแบบ Database ของเว็บไซต์
- 8. เขียนเว็บแอปพลิเคชัน และ Database ของเว็บไซต์
- 9. ทคสอบการทำงาน

1.5 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1. สามารถอำนวยความสะควกในการหาช่างซ่อมอุปกรณ์ให้กับผู้ใช้
- 2. ศึกษาความรู้ในเรื่อง การสร้างเว็บไซต์ และ Database เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ต่อในอนาคต
- 3. นำผลงานไปใช้งานได้จริง มีประโยชน์

บทที่ 2

ทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง

2.1 ศึกษาในการจ้างงานช่างแบบเดิม

2.1.1 การจ้างงานช่างปากต่อปาก

การจ้างช่างแบบเดิม ส่วนมากจะมาจากการบอกกันแบบปากต่อปาก คนรู้จักบอกกัน มาว่า ช่างคนใหนสามารถทำงานให้เสร็จลุล่วงตามความต้องการของลูกค้าได้ มีความน่าเชื่อถือ คิดค่าจ้างได้อย่างสมเหตุสมผล ซึ่งลูกค้าไม่สามารถทราบข้อเท็จจริง ประวัติการทำงาน หรือ ความสามารถของช่างได้เลย จนกว่าจะได้ลองงานกัน

2.1.2 การจ้างงานตามป้ายโฆษณาต่างๆ

ในการจ้างงาน ตามป้ายโฆษณาต่างๆ วิธีนี้เป็นวิธีที่ ลูกค้าหลายๆ ท่านใช้กันมา วิธีนี้ ทำให้ลูกค้าอาจจะไม่ได้เจอช่างในพื้นที่ ทำให้เสียค่าบริการในการเดินทางของช่างสูงเกินควร จนไม่คุ้มค่ากับผลงานที่ลูกค้าได้รับ และ อาจจะเจอป้ายโฆษณาที่เป็นป้ายหลอกลวง ไม่ สามารถติดต่อได้จริง ทำให้ลูกค้าเสียเวลา เสียโอกาสไป

2.1.3 การจ้างงานจากเว็บบอร์ด

การจ้างงานตามเว็บบอร์ด เป็นอีกหนึ่งวิธีที่ลูกค้าสามารถหาช่างที่มีความสามารถตรง ตามที่ลูกค้าต้องการได้ แต่ในเว็บบอร์ดไม่สามารถบอกลูกค้าได้เลย ว่าช่างคนไหนมีประการณ์ ทำงานมานานแค่ไหน ไม่มีข้อมูลย้อนหลังให้ลูกค้าทราบ ทำให้ลูกค้าสามารถตรวจสอบได้ยาก ว่าใครเป็นช่างที่มีความสามารถ มีผลงานจริงๆ อาจจะต้องอาศัยการโพสถามเครดิตของช่าง กับสมาชิกในเว็บบอร์ด เพื่อตรวจสอบความน่าเชื่อถือ

2.2 ศึกษาข้อมูลของเว็บไซต์

2.2.1 ความหมายของเว็บไซต์

เว็บไซต์ คือสื่อนำเสนอข้อมูลบนเครื่องคอมพิวเตอร์ หรือคือการรวบรวม หน้าเว็บเพจหลาย หน้า ซึ่งเชื่อมโยงกันผ่านทางไฮเปอร์ลิงก์ ซึ่งต้องเปิดด้วยโปรแกรมเฉพาะทางที่เรียกว่า Web Browser โดยถูกจัดเก็บไว้ในเวิลด์ไวด์เว็บ และเว็บไซต์นั้นถูกสร้างขึ้นด้วยภาษาทางคอมพิวเตอร์ที่เรียกว่า HTML (Hyper Text Markup Language) และได้มีการพัฒนาและนำภาษาอื่นๆเข้ามาร่วมด้วย เพื่อให้มี ความสามารถมากขึ้น เช่น PHP, SQL, Java ฯลฯ

เว็บไซต์ นั้นมีคำศัพท์เฉพาะทางหลายคำ เช่น เว็บเพจ (web page) และ โฮมเพจ (home page) เป็นต้น ปัจจุบันการออกแบบ เว็บไซต์ไม่ใช่เรื่องยากอีกต่อไป เนื่องจากมีเครื่องมือในการ ออกแบบ เว็บไซต์ ให้เลือกมากมาย ไม่ว่าจะเป็นโปรแกรมสำเร็จรูป หรือแม้กระทั่ง CMS (Content Management System) อย่าง joomla, wordpress, drupal เป็นต้น

โดยเว็บไซต์นั้นมีไว้เพื่อแสดงข้อมูลที่แตกต่างกัน ขึ้นอยู่กับวัตถุประสงค์ของผู้ทำเว็บไซต์นั้นๆ เช่น แสดงข้อมูลข่าวสารต่างๆ , ข้อมูลบริษัท , ขายสินค้า เป็นต้น

2.3 ศึกษาเครื่องมือที่ใช้ในการสร้างเว็บไซต์

2.3.1 HTML

ภาษา HTML หรือที่ชื่อเต็มๆ คือ "Hypertext Markup Language" เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ใน การพัฒนาเว็บเพจ ใช้สร้างเค้าโครง หรือใส่เนื้อหาข้อความต่างๆ ในหน้าเว็บ โดยใช้ Tag < เป็น ตัวกำหนดจุดเริ่มต้น และ < / > กำหนดจุดสิ้นสุดการทำงาน

HTML เริ่มพัฒนาโดย Tim Berners Lee ในปี ค.ศ. 1980 (พ.ศ. 2523) เพื่อเสนอต้นแบบสำหรับ นักวิจัยใน CERN สำหรับแลกเปลี่ยนเอกสาร ข้อมูลด้านการวิจัย ในปี ค.ศ. 1990 (พ.ศ. 2533) Tim ได้ เขียนโปรแกรม และทดลองรันบนเซิร์ฟเวอร์ที่พัฒนาขึ้น ต่อมาเพื่อกำหนดมาตรฐานให้ดีขึ้น W3C (World Wide Web Consortium) จึงเป็นผู้กำหนดสเปกทั้งหมดของ HTML และได้พัฒนารูปแบบไป เป็น XHTML ซึ่งมีการกำหนดความสามารถและมาตรฐานที่รัดกุมมากขึ้น โดยอยู่ภายใต้การควบคุม ของ W3C

รูปที่2.1 ตัวอย่างโค้ดภาษา HTML

```
HOW TO CREATE WERPAGE CONTROL OF THE CREATE CONTROL OF THE CREATE WERPAGE CONTROL OF THE CREATE CONTROL OF THE CREATE WERPAGE CONTROL OF THE CREATE CONTROL OF THE
```

รูปที่2.2 ตัวอย่างผลลัพธ์ของ HTML

2.3.2 CSS

ภาษา CSS หรือที่ชื่อเต็มๆ คือ "Cascading Style Sheets" มันเป็นภาษาที่ใช้พัฒนาลักษณะ รูปแบบ ใส่พื้นหลัง หรือเพิ่มกรอบข้อความ ของหน้าเว็บ เพื่อเพิ่มความสวยงามให้หน้าเว็บของเรา CSS สามารถกำหนดรูปแบบพร้อมกันทีเดียวได้ ทำให้เวลาแก้ไขไม่ต้องคอยแก้ทีละส่วน

CSS เริ่มพัฒนาในปี ค.ศ. 1994 ถูกกำหนดมาตรฐาน โดย W3C การใช้ CSS ในการจัดรูปแบบ การแสดงผล จะช่วยลดการใช้ภาษา HTML ในการตกแต่งเอกสารเว็บเพจ ทำให้ซอสโค้ด (Source Code) ภายในเอกสาร HTML เหลือเพียงส่วนเนื้อหา ทำให้เข้าใจง่ายขึ้น

```
chiels
cheeds
cstyles
body {
    background-color: lightblue;

    background-color: lightblue;

    background-color: lightblue;

    background-color: lightblue;

    color: white;
    text-align: center;

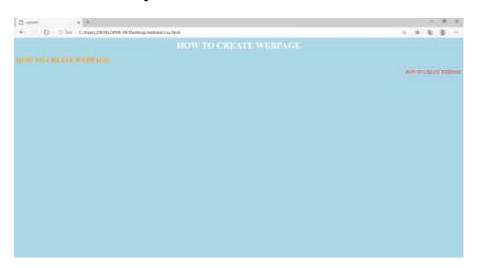
    color: energy;
    text-align: left;

    color: red;
    text-align: right;

    color: red;
    text-align: right;

    color: red;
    color: red;
```

รูปที่2.3 ตัวอย่างโค้คภาษา CSS



รูปที่2.4 ตัวอย่างผลลัพธ์ของ CSS

2.3.3 JavaScript

เป็นภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้พัฒนาเว็บเพจร่วมกับ HTML ที่ทำให้หน้าเว็บมีความเคลื่อนไหว อาจจะใช้ตรวจสอบความถูกต้องของข้อมูลที่ผู้ใช้งานกรอก หรือใช้เพื่อให้เกิดความเปลี่ยนแปลงบน หน้าเว็บ และเพิ่มลูกเล่นให้เว็บสามารถโต้ตอบกับผู้ใช้งานได้ JavaScript เริ่มพัฒนาโดย Brender Eich พนักงาน บริษัท เน็ตสเคป เดิม JavaScript ใช้ชื่อว่า Mocha และภายหลังได้เปลี่ยนชื่อมาเป็น Live Script และในปี ค.ศ. 1995 (พ.ศ. 2538) ได้ปรับปรุงแล้ว ตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript จนถึงปัจจุบัน รูปแบบการเขียนภาษาที่ใช้คล้ายคลึงกับ ภาษา C

รูปที่2.5 ตัวอย่าง โค้ดภาษา JavaScript

2.3.4 Firebase

Firebase คือ Platform ที่รวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ สำหรับการจัดการในส่วนของ Backend หรือ Server side ซึ่งทำให้สามารถ Build Mobile Application ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และยังลดเวลาและ ค่าใช้จ่ายของการทำ Server side หรือการวิเคราะห์ข้อมูลให้อีกด้วย โดยมีทั้งเครื่องมือที่ฟรี และเครื่องมี ที่มีค่าใช้จ่าย (สำหรับการ Scale)



รูปที่2.6 หลักการทำงานของ Firebase

บทที่ 3

การวิเคราะห์และการออกแบบ

3.1 การวิเคราะห์ระบบงานเดิม

3.1.1 การโทรจ้างงานช่างผ่านเว็บบอร์ด

การจ้างงานช่างผ่านเว็บบอร์ดอาจทำให้ได้ช่างที่คุณภาพไม่ดีเท่าที่ต้องการหรือเกิดปัญหาจาก ช่างที่ประสบการณ์น้อย ช่างที่ใช้อุปกรณ์ซ่อมแซมที่ไม่มีคุณภาพพอเสร็จสิ้นงานแล้วก็ก่อนข้างลำบาก ในการตามหาตัวคนรับผิดชอบ ในกรณีที่อุปกรณ์เสียหายหลังการซ่อมแซมเพียงไม่กี่วัน

3.2 วิเคราะห์ความต้องการ

3.2.1 ความต้องการที่เป็นหน้าที่หลัก (Functional Requirement)

- -เว็บไซต์สามารถเก็บข้อมูลผู้ใช้งานทั่วไปและช่างได้
- -เว็บไซต์สามารถโพสต์แสดงข้อมูลปัญหาได้
- -เว็บไซต์สามารถตรวจสอบสถานะการทำงานของช่างและโพสต์ได้
- -ระบบลงทะเบียนข้อมูลช่าง
- -การแสดงข้อมูล, ที่อยู่ และ รูปภาพในโพสต์ได้อย่างครบถ้วน
- -ระบบที่เก็บประวัติการใช้งาน ชื่อผู้ใช้งานที่ทำงานและสามารถติดต่อกลับได้

3.2.2 ความต้องการที่ไม่ใช่หน้าที่หลักของระบบ (Non-Functional Requirement)

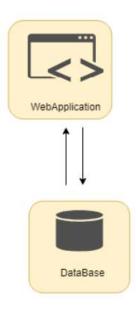
- -หน้าเว็บแอปพลิเคชันมีความสวยงาม
- -รองรับการใช้งานบน สมาร์ทโฟน
- -ระบบแชทระหว่างผู้ใช้และพนักงานช่าง

3.3 แนวคิดในการพัฒนา และ ออกแบบระบบ

3.3.1 จุดประสงค์ของโครงงาน

เพื่อศึกษาการออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ การเก็บ และ เรียกใช้งาน Database และเพื่อสร้าง เว็บไซต์ที่สามารถช่วยให้ผู้ใช้งานสามารถหาผู้เชี่ยวชาญที่จะมาช่วยแก้ไขปัญหาที่เกิดขึ้นกับอุปกรณ์ เครื่องใช้ภายในบ้านได้อย่างรวดเร็ว และ เชื่อถือได้ และ ยังสามารถติดตามการทำงานของช่างได้

3.3.2 แผนภาพการทำงานของระบบ



รูปที่3.1 แผนภาพแสดงการทำงานของระบบ

เว็บแอปพลิเคชันที่ถูกพัฒนาขึ้นเพื่อเป็นสื่อตัวกลางในการเก็บข้อมูลของช่างช่วยลดภาระในการตามหา งานของช่างซ่อมอุปกรณ์และผู้ใช้งานทั่วไปที่ประสบบัญหาอุปกรณ์เครื่องใช้ไฟฟ้าเสียหายโดยใช้ Database ใน การเก็บข้อมูลต่างๆ การโพสต์ข้อมูลแสดงปัญหา การเก็บข้อมูลส่วนตัวของช่างและผลงานที่ผ่านๆ มาเพื่อนำมา แสดงในหน้าต่างข้อมูลส่วนตัว เพื่อเพิ่มความน่าไว้วางใจและความเชื่อถือของช่าง

ซึ่งตัวเว็บมีระบบเก็บสถานะของโพสต์ และประวัติการทำงานของแต่ละโพสต์ ทำให้สามารถติดตาม ตัวช่างมาดูงานหลังงานเสร็จสิ้นแล้วได้ในกรณีที่เกิดปัญหาตามมาหลังการซ่อมแซม

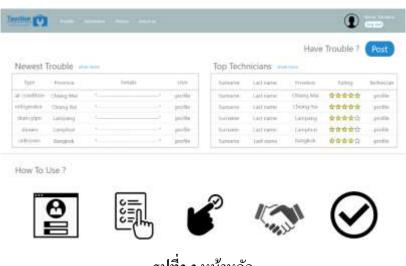
3.3.3 การออกแบบเว็บแอปพลิเคชัน

หน้าเข้าสู่ระบบ หน้าจอจะแสดงแบบฟอร์มให้กรอกข้อมูล username และ password และ ปุ่มกด login เพื่อเข้าสู่ระบบ



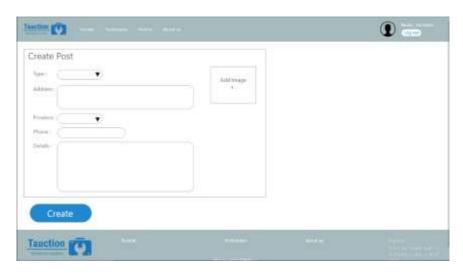
รูปที่3.2 หน้าเข้าสู่ระบบ

หน้าหลักของเว็บไซต์ จะแสคงโพสต์ใหม่ล่าสุด และ ช่างที่จำนวนครั้งในการทำงาน และเรท ติ้งดีที่สุด



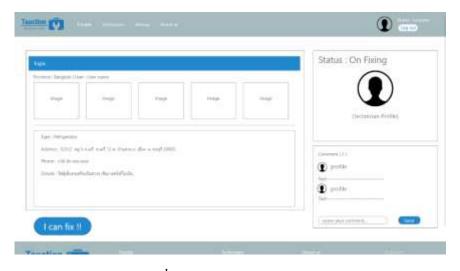
รูปที่3.3 หน้าหลัก

หน้าสร้างโพสต์ของเว็บไซต์จะมีให้กรอกข้อมูลประเภทของที่ต้องการจะซ่อม สถานที่ จังหวัด เบอร์ติดต่อ ใส่รูปภาพ และรายละเอียดของอาการของที่เสียหาย



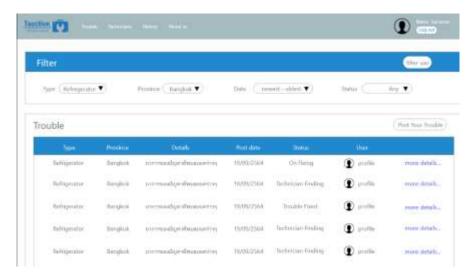
รูปที่3.4 หน้าสร้างโพสต์

หน้าแสดงข้อมูลโพสต์จะแสดงรูปภาพและข้อมูลของโพสต์ตามที่สร้างเอาไว้และ แสดงสถานะของโพสต์รวมทั้งคอมเม้นต์



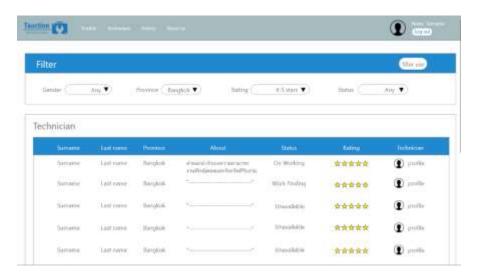
รูปที่3.5 หน้าแสดงข้อมูลโพสต์

หน้าแสดงโพสต์จะแสดงโพสต์ทั้งหมดที่มีในเว็บไซต์และตัว Filter เพื่อความสะดวกในการหา โพสต์สำหรับตัวเอง



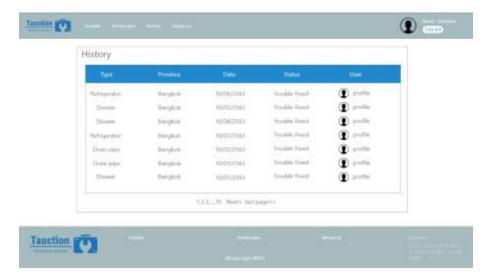
รูปที่3.6 หน้าแสดงโพสต์

หน้าแสดงช่างซ่อมอุปกรณ์จะแสดงช่างทั้งหมดที่มีในเว็บไซต์และตัว Filter เพื่อความสะดวก ในการหาช่างที่ต้องการ



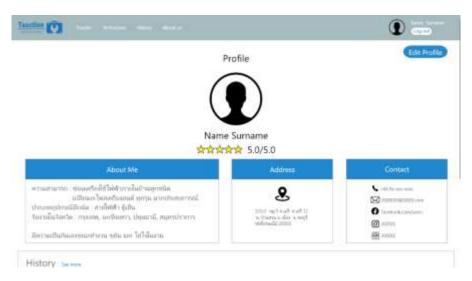
รูปที่3.7 หน้าแสดงช่าง

หน้าแสดงประวัติการใช้งานจะแสดงโพสต์ที่ผู้ใช้เคยโพสต์หรือเคยรับงานทั้งหมด



รูปที่3.8 หน้าแสดงประวัติการใช้งาน

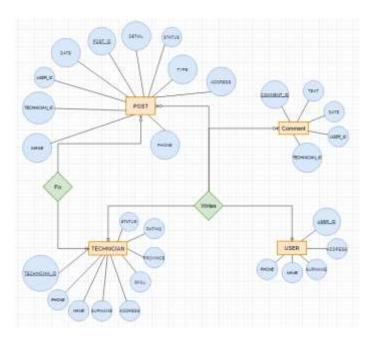
หน้าแสดงข้อมูลส่วนตัวผู้ใช้จะแสดงข้อความแนะนำตัวของผู้ใช้ ที่อยู่ อุปกรณ์ที่สามารถซ่อม ได้และจังหวัดที่รับงาน เรทติ้ง และช่องทางติดต่อผู้ใช้งานทั้งหมด



รูปที่3.9 หน้าแสคงข้อมูลส่วนตัวผู้ใช้

3.3.4 การออกแบบฐานข้อมูล

ในการออกแบบฐานข้อมูลของระบบ ผู้จัดทำได้ทำการออกแบบฐานข้อมูลทั้งหมด 5ตาราง ได้แก่ POST, Comment, TECHNICIAN, USER, LOGIN โดยออกแบบความสัมพันธ์ดังรูป



รูปที่3.10 แผนภาพฐานข้อมูล

ซึ่งตารางLOGIN ไม่ได้ปรากฏในแผนภาพเพราะว่าตารางLOGINนั้น ไม่ได้มีความสัมพันธ์ใด ๆ กับ 4 ตารางที่เหลือ ซึ่งรายละเอียดของแต่ละตารางมีดังนี้

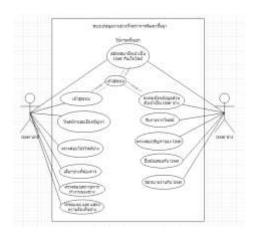
- 1. ตาราง POST ใช้เก็บข้อมูลภายในโพสต์ทั้งหมดได้แก่
 - 1.1. POST_ID คือหมายเลขประจำของโพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 1.2. PHONE คือหมายเลขติดต่อของเจ้าของโพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 1.3. TECHNICIAN_ID คือหมายเลขประจำของช่างที่รับงาน ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 1.4. USER_ID คือ หมายเลขประจำตัวของเจ้าของโพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 1.5. DATE คือวันที่โพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น DATE
 - 1.6. DETAIL คือ รายละเอียดของโพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น TEXT
 - 1.7. STATUS คือสถานะของโพสต์ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 10 ใบต์

- 1.8. TYPE คือประเภทของงานในโพสต์นั้นๆ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 10 ใบต์
- 1.9. ADDRESS คือสถานที่ที่เกิดปัญหาในโพสต์นั้น ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ไบต์
- 2. ตาราง Comment ใช้เก็บข้อมูลความคิดเห็น มีส่วนประกอบดังนี้
 - 2.1. COMMENT_ID เป็นหมายเลขประจำตัวของความคิดเห็น ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 2.2. TEXT เป็นข้อความความคิดเห็น ชนิดข้อมูลเป็น TEXT
 - 2.3. USER_ID เป็นหมายเลขประจำตัวของผู้ใช้ที่แสดงความคิดเห็น ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 2.4. TECHNICIAN_ID เป็นหมายเลขประจำตัวของช่างที่แสดงความคิดเห็น ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 2.5. DATE เป็นวันที่แสดงความกิดเห็น ชนิดข้อมูลเป็น DATE
- 3. ตาราง USER ใช้เก็บข้อมูลผู้ใช้งาน มีส่วนประกอบดังนี้
 - 3.1. USER_ID เป็นหมายเลขประจำตัวผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 3.2. PHONE เป็นเบอร์โทรศัพท์ของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 3.3. NAME เป็นชื่อจริงของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 3.4. SURNAME เป็นนามสกุลของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 3.5. ADDRESS เป็นที่อยู่ของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
- 4. ตาราง TECHNICIAN ใช้เก็บข้อมูลของช่าง มีส่วนประกอบดังนี้
 - 4.1. TECHNICIAN_ID เป็นหมายเลขประจำตัวของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 4.2. PHONE เป็นเบอร์โทรศ์พท์ของผู้ใช้ ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 4.3. NAME เป็นชื่อจริงของช่าง ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 4.4. SURNAME เป็นนามสกุลของช่าง ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 4.5. ADDRESS เป็นที่อยู่ของช่าง ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 4.6. SKILL เป็นทักษะความสามารถของช่าง ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 4.7. PROVINCE เป็นจังหวัดที่ช่างลงทะเบียนทำงาน ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 64 ใบต์
 - 4.8. STATUS เป็นสถานะของช่าง ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์

- 4.9. RATING เป็นคะแนนที่ช่างได้รับ ชนิดข้อมูลเป็น FLOAT
- 5. ตาราง LOGIN เป็นตารางที่ใช้เก็บข้อมูล username และ password สำหรับเข้าใช้ระบบ มี ส่วนประกอบดังนี้
 - 5.1. USERNAME เป็นส่วนของ username ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์
 - 5.2. PASSWORD เป็นส่วนของรหัสผ่าน ชนิดข้อมูลเป็น VARCHAR ขนาด 20 ใบต์

3.4 การวิเคราะห์และวิจารณ์ระบบที่ต้องออกแบบ

3.4.1 แผนภาพยูสเคส(Use Case Diagram)



รูปที่3.11 แผนภาพยูสเคส

3.4.1.1 ยูสเคสผั่งผู้ใช้

- 1. เข้าสู่ระบบ คือ การยืนยันตัวตนให้ผู้ใช้สามารถเข้าใช้งานระบบ
- 2. โพสต์รายละเอียดปัญหา คือ การสร้างโพสต์เพื่อให้ช่างเข้ามาตรวจสอบของปัญหา
- 3. ตรวจสอบโปรไฟล์ช่าง คือ เช็คประวัติการทำงานของช่าง
- 4. เลือกช่าง คือ ในกรณีที่มีช่างรับงานหลายคนผู้ใช้งานสามารถเลือกช่างที่ต้องการได้
- 5. ตรวจสอบสถานะการทำงานของช่าง คิอ เช็คสถานะงานของช่าง
- 6. ให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นช่าง คือ ให้คะแนนช่างหลังเสร็จงาน

3.4.1.2 ยูสเคสผั้งช่าง

- 1. ลงทะเบียนข้อมูลส่วนตัว คือ ใส่ข้อมูลส่วนตัวเพื่อเปลี่ยนจากผู้ใช้เป็นช่าง
- 2. รับงานจากโพสต์ คือ ตรวจหาโพสต์ที่มีงานตรงกับความต้องการ
- 3. ตรวจสอบปัญหาของ User คือ ตรวจเช็ครายละเอียดของโพสต์
- 4. ยื่นข้อเสนอกับ User คือ รับงานจากโพสต์ที่สนใจ
- 5. นัดหมายงานกับ User คือ คุยตกลงราคากับผู้ใช้งาน

3.4.2 รายละเอียดของยูสเคส (Use Case Description)

a) โพสต์รายละเอียดปัญหา

ตารางที่ 3.1 รายละเอียดยูสเคส โพสต์รายละเอียดปัญหา

UseCaseName	โพสต์รายละเอียคปัญหา	ID:1	
Actors	ผู้ใช้		
Description	ผู้ใช้ทำการกรอกข้อมูลรายละเอียด โพสต์		
Preconditions	ผู้ใช้จำเป็นต้องเข้าสู่ระบบ		
PostConditions	ระบบทำการเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูลและแสดงบนหน้าเว็บไซต์		
Flow of Event	Actor	System	
	1.ผู้ใช้เข้าไปหน้าโพสต์		
	2.ผู้ใช้กรอกข้อมูล		
	3.ผู้ใช้กดยืนยัน		
		4.ระบบทำการบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล	
		5.ระบบนำข้อมูลมาแสดงบนหน้าเว็บไซต์	
AlternativeFlows	s -		

b) ตรวจสอบโปรไฟล์ช่าง

ตารางที่ 3.2 รายละเอียคยูสเคสตรวจสอบโปรไฟล์ช่าง

UseCaseName	ตรวจสอบโปรไฟล์ช่าง	ID:2	
Actors	ผู้ใช้		
Description	ผู้ใช้ทำการเช็คข้อมูลส่วนตัวของช่าง		
Preconditions	-		
PostConditions	ระบบทำการแสดงหน้าต่างข้อมูลส่วนตัวของช่าง		
Flow of Event	Actor	System	
	1.ผู้ใช้เข้าไปหน้าข้อมูลโพสต์		
	2.ผู้ใช้คลิกไปที่Profileช่าง		
		3.ระบบทำการแสดงข้อมูลของช่าง	
AlternativeFlows	-		

c) เลือกช่างที่ต้องการ

ตารางที่ 3.3 รายละเอียคยูสเคสเลือกช่างที่ต้องการ

UseCaseName	เลือกช่างที่ต้องการ	ID:3	
Actors	ผู้ใช้		
Description	ผู้ใช้ทำการเลือกช่างที่ต้องการจะให้มารับงาน		
Preconditions	ผู้ใช้จำเป็นต้องเข้าสู่ระบบ และ โพสต์ปัญหาแล้ว		
PostConditions	ระบบทำการเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูลและแจ้งเตือนไปยังช่าง		
Flow of Event	Actor	System	
	1.ผู้ใช้เข้าไปหน้าข้อมูลโพสต์		
	2.ผู้ใช้เลือกช่าง		
	3.ผู้ใช้กดยืนยัน		
		4.ระบบทำการบันทึกข้อมูลลงใน	
		ฐานข้อมูล	
		5.ระบบทำการแจ้งเตือนไปยังช่าง	
AlternativeFlows	-		

d) ตรวจสอบสถานะการทำงานของช่าง

ตารางที่ 3.4 รายละเอียดยูสเคสตรวบสอบสถานะการทำงานของช่าง

UseCaseName	ตรวจสอบสถานะการทำงานของช่าง	ID:4
Actors	ผู้ใช้	
Description	ผู้ใช้ทำการตรวจสอบสถานะของช่าง	
Preconditions	ผู้ใช้จำเป็นต้องเลือกช่างเรียบร้อยแล้ว	
PostConditions	ระบบทำการแสดงข้อมูลสถานะของช่างให้ผู้ใช้	
Flow of Event	Actor	System
	1.ผู้ใช้เข้าไปหน้าข้อมูลโพสต์	
	2.ผู้ใช้คลิกไปที่สถานะของโพสต์	
		3.ระบบทำการแสดง
		สถานะของช่าง และ โพสต์
AlternativeFlows	-	

e) ให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นช่าง

ตารางที่ 3.5 รายละเอียดยูสเคสให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นช่าง

UseCaseName	ให้คะแนนและแสดงความคิดเห็นช่าง	ID:5	
Actors	ผู้ใช้		
Description	ผู้ใช้ให้คะแนนช่าง		
Preconditions	ผู้ใช้จำเป็นต้องใช้บริการช่างเรียบร้อยแล้ว		
PostConditions	ระบบทำการบันทึกคะแนนช่างลงบนฐานข้อมูล		
Flow of Event	Actor	System	
	1.ผู้ใช้เข้าไปหน้าข้อมูลโพสต์		
	2.ผู้ใช้คลิกไปที่ให้คะแนนช่าง		
		3.ระบบทำการแสดงช่องให้	
		คะแนนและแสดงความคิดเห็น	
	4.ผู้ใช้กรอกแบบฟอร์มให้ช่าง		
		5.ระบบทำการบันทึกข้อมูลลง	
		บนฐานข้อมูล	
AlternativeFlows	-		

f) รับงานจากโพสต์

ตารางที่ 3.6 รายละเอียคยูสเคสรับงานจากโพสต์

UseCaseName	รับงานจากโพสต์	ID:6
Actors	ช่าง	
Description	ช่างหางานจากโพสต์	
Preconditions	ช่างจำเป็นต้องเข้าสู่ระบบ	
PostConditions	ระบบทำการแสดงโพสต์ปัญหาต่างๆ	
Flow of Event	Actor	System
	1.ช่างคลิกคูโพสต์ทั้งหมด	
		2.ระบบทำการแสดงหน้าโพสต์ ทั้งหมด
	3.ช่างใส่Filter โพสต์ที่ต้องการจะเห็น	
		4.ระบบทำการแสดงโพสต์
		ปัญหาให้ตรงตามFilter
AlternativeFlows	_	

g) ตรวจสอบปัญหาของ User

ตารางที่ 3.7 รายละเอียดยูสเคสตรวจสอบปัญหาของ User

UseCaseName	ตรวจสอบปัญหาของ User	ID:7
Actors	ช่าง	
Description	ช่างตรวจสอบปัญหาจากโพสต์	
Preconditions	ช่างจำเป็นต้องเข้าสู่ระบบ	
PostConditions	ระบบทำการแสดงรายละเอียดของโพสต์	
Flow of Event	Actor	System
	1.ช่างคลิกดูโพสต์	
		2.ระบบทำการแสดงหน้าข้อมูล
		รายละเอียค โพสต์
AlternativeFlows	-	

h) ยื่นข้อเสนอกับ User

ตารางที่ 3.8 รายละเอียดยูสเคสยื่นข้อเสนอกับ User

UseCaseName	ยื่นข้อเสนอกับ User	ID:8
Actors	ช่าง	
Description	ช่างยื่นข้อเสนอรับงานให้กับผู้ใช้	
Preconditions	ช่างจำเป็นต้องเข้าสู่ระบบ	
PostConditions	ระบบทำการแจ้งเตือนไปยังผู้ใช้	
Flow of Event	Actor	System
	1.ช่างคลิกเสนอรับงาน	
		2.ระบบทำการบันทึกข้อมูลลงฐานข้อมูล
		และแจ้งเตือนไปยัง User
AlternativeFlows	_	

i) นัดหมายงานกับ User

ตารางที่ 3.9 รายละเอียดยูสเคสนัคหมายงาน User

UseCaseName	นัดหมายงาน User	ID:9
Actors	ช่าง	
Description	ช่างนัดวันที่จะเข้าไปทำงานกับผู้ใช้	
Preconditions	ช่างจำเป็นต้องได้รับการตอบรับจากการเสนอรับงานจากผู้ใช้	
PostConditions	ระบบทำการเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล และแจ้งเตือนไปยังผู้ใช้	
Flow of Event	Actor	System
	1.ช่างคลิกนัดหมายและใส่วันที่สะดวก	
		2.ระบบทำการเก็บข้อมูลลงใน
		ฐานข้อมูลและแจ้งเคือนไปยังผู้ใช้
AlternativeFlows	-	

บทที่ 4

ผลการทดลองเบื้องต้นหรือระบบต้นแบบ

4.1 เว็บแอปพลิเคชัน

4.1.1 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแสดงข้อมูลโพสต์และผู้ใช้งานช่างได้



รูปที่ 4.1 หน้าหลักที่มีการแสดงผลข้อมูลโพสต์



รูปที่ 4.2 หน้าแสดง resource ที่มีการแสดงผลข้อมูล resource จริง



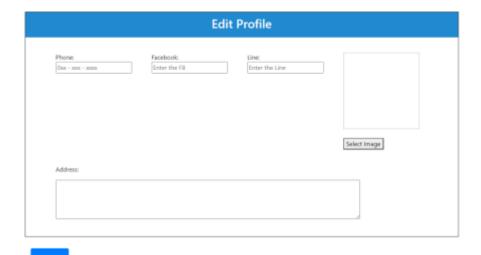
รูปที่ 4.3 หน้าแสดง profile ของผู้ใช้งานช่าง

เว็บแอปพลิเคชันสามารถดูปัญหาของ user และ profile ของช่างได้

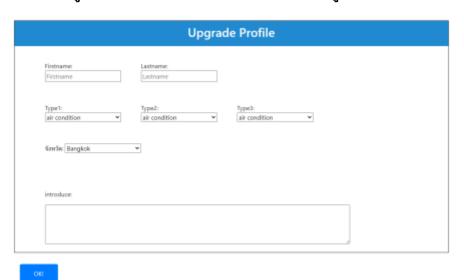
4.1.2 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแก้ไขข้อมูลส่วนตัวของผู้ใช้งานและอัพเกรดเป็นช่างได้



รูปที่ 4.4 หน้าแสดง profile ของผู้ใช้



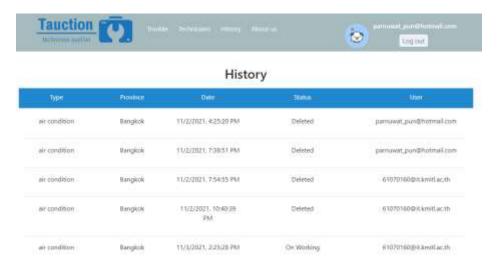
รูปที่ 4.5 หน้าแสดงฟอร์มสำหรับการแก้ไขข้อมูลส่วนตัว



รูปที่ 4.6 หน้าแสดงฟอร์มสำหรับการสมัครเข้าเป็นช่างบนเว็บไซต์

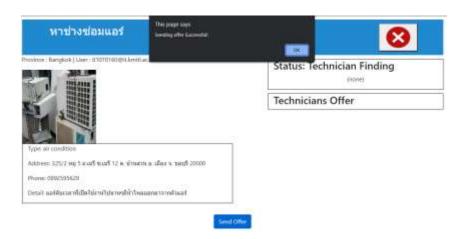
การใส่ข้อข้อมูลส่วนตัวและช่องทางติดต่อของผู้ใช้สามารถสมัครเข้าเป็นช่างและแสดงข้อมูล ส่วนตัวของผู้ใช้ลงบนเว็บไซต์ และ สามารถยื่นข้อเสนอรับงานจากโพสต์ของ user ทั่วไปได้

4.1.3 เว็บแอปพลิเคชันสามารถแสดงประวัติการใช้งานโพสต์ของผู้ใช้ได้



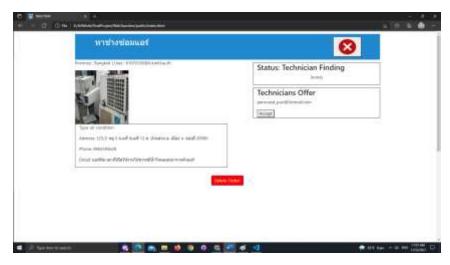
รูปที่ 4.7 หน้าแสดงประวัติการใช้งานของผู้ใช้

4.2 ขั้นตอนการทำงานของเว็บไซต์



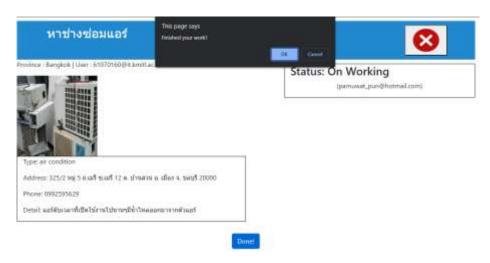
รูปที่ 4.8 ผู้ใช้งานช่างยื่นข้อเสนอรับงาน

ผู้ที่ลงทะเบียนเป็นช่างสามารถส่งข้อเสนอรับงานไปยังโพสต์ของผู้ใช้งานทั่วไปได้



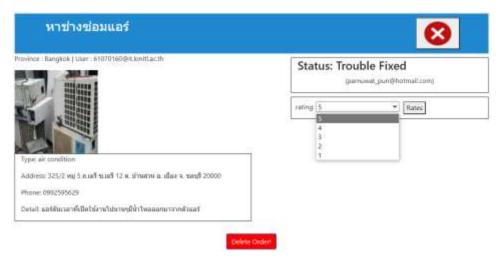
รูปที่ 4.9 ผู้ใช้งานทั่วไปเลือกช่างที่ยื่นข้อเสนอ

ผู้ใช้งานทั่วไปเลือกช่างที่ยื่นข้อเสนอเข้ามารับงานได้ เ คน



รูปที่ 4.10 ผู้ใช้งานช่างกดเสร็จสิ้นงานเมื่อเสร็จงานแล้ว

ผู้ใช้งานช่างสามารถกดยืนยันงานที่ตัวเองทำเสร็จแล้วได้



รูปที่ 4.11 ผู้ใช้งานทั่วไปให้คะแนนกับช่าง

ผู้ใช้งานทั่วไปเลือกให้คะแนนช่างตามผลงานเพื่อจบการทำงาน

บทที่ 5

บทสรุป

ในบทนี้จะกล่าวถึงการสรุปผลการศึกษาและคำเนินงาน ของการพัฒนาระบบเว็บแอปพลิเคชันประมูล งานช่าง การเก็บข้อมูลบน Realtime database firebase และการคึงข้อมูลมาใช้ รวมไปถึงปัญหาและอุปสรรค ระหว่างคำเนินงาน

5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

ในช่วงแรกทางผู้จัดทำได้สอบถามคนรู้จักเพื่อศึกษาความต้องการของผู้ใช้งานทั่วไปในการจ้างงานช่าง รวมทั้งศึกษาความต้องการของช่างซ่อมอุปกรณ์ในการทำงาน หลังจากนั้นจึงได้นำมาออกแบบตัวเว็บไซต์และ เขียนโปรแกรมจนสามารถแสดงข้อมูลได้อย่างถูกต้องตามต้องการและหน้าเว็บไซต์เป็นแบบเรียบๆเพื่อให้ เข้าใจการทำงานได้อย่างง่าย แต่ยังมีปัญหาที่ firebase ประมวลผลข้อมูลช้าทำให้บางครั้งจะเจอข้อผิดพลาดใน การส่งข้อมูลขึ้นไปเก็บบน Realtime database โดยเฉพาะการเก็บข้อมูลไฟล์ขนาดใหญ่อย่างรูปภาพที่ต้องส่งขึ้น ไปเก็บบน Realtime storage จะพบเจอข้อผิดพลาดบ่อยครั้ง และความเร็วในการประมวลผลข้อมูลยังส่งผลถึง หน้าเว็บที่โหลดช้าอีกด้วย

5.2 ปัญหาและอุปสรรคในการดำเนินงาน

- ตัว firebase ไม่สามารถประมวลผลอย่างรวคเร็วได้จึงมีหลายครั้งที่ทำให้เกิดปัญหาเวลาจะอัพโหลด ไฟล์รูปภาพขึ้นไปเก็บบน database
- เนื่องจากการประมวลผลที่ช้าของ firebase ทำให้บางครั้งเกิดปัญหาการเก็บข้อมูลซ้อนหลายตัวจาก การที่ผู้ใช้งานกดปุ่มทำงานซ้ำหลายๆครั้งแบบรวคเร็ว

5.3 ข้อจำกัดของระบบ

- ตัวระบบออกแบบมารองรับแค่การใช้งานภายในประเทศไทย
- เนื่องจากเป็นการจ้างงานช่างมาทำงานในพื้นที่จริงจึงต้องตรวจสอบผลงานกันด้วยผู้ใช้งานเอง ระหว่างการทำงานทำให้อาจเกิดปัญหาตามมาทีหลังได้

5.4 แนวทางในการดำเนินงานในอนาคต

พัฒนาระบบในการติดต่อแสดงสถานะของผู้ใช้งานช่างและระบบการติดตามลงผลงานช่างหลังจบการ ทำงานแก้ปัญหาการอัพโหลดข้อมูลซ้ำซ้อนจากอัลกอริทึมที่ใช้ในการเก็บข้อมูล

บรรณานุกรม

[1] ธัญญารัตน์ วงศ์แก้ว. "พื้นฐานภาษา HTML5, CSS และ JavaScript" [Online]. Available :

https://sites.google.com/site/thunyarat2010/hnwy-thi-5-phun-than-phasa-html5-css-laea-javascript

[2] Thai Webmaster Association. "What is Website" [Online]. Available:

https://www.webmaster.or.th/website

[3] Jedsada Saengow. "[Firebase] คืออะไรมาดูวิธีสร้าง Project และทำความรู้จักกับ Firebase"

[Online]. Available: https://medium.com/jed-ng/firebase-

%E0%B8%84%E0%B8%B7%E0%B8%AD%E0%B8%AD%E0%B8%B0%E0%B9%84%E 0%B8%A3-

%E0%B8%A1%E0%B8%B2%E0%B8%94%E0%B8%B9%E0%B8%A7%E0%B8%B4%E
0%B8%98%E0%B8%B5%E0%B8%AA%E0%B8%A3%E0%B9%89%E0%B8%B2%E0%
B8%87-project-

%E0%B9%81%E0%B8%A5%E0%B8%B0%E0%B8%97%E0%B8%B3%E0%B8%84%E0
%B8%A7%E0%B8%B2%E0%B8%A1%E0%B8%A3%E0%B8%B9%E0%B9%89%E0%B
8%88%E0%B8%B1%E0%B8%81%E0%B8%81%E0%B8%B1%E0%B8%9A-firebased48bfac67b14

ประวัติผู้เขียน

ชื่อ – นามสกุล นายภานุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร์

รหัสนักศึกษา 61070160

วัน เดือน ปีเกิด 14 มิถุนายน 2543

ประวัติการศึกษา

วุฒิ ม.6 โรงเรียนเตรียมอุคมศึกษาพัฒนาการ

ภูมิลำเนา 341/69 หมู่บ้านลลิลกรีนวิลล์ แขวงประเวศ เขตประเวศ ถนนเฉลิมพระเกียรติ์ ร.9

จังหวัดกรุงเทพมหานครฯ 10250

เบอร์โทร 099-259-5629 E-Mail 61070160@it.kmitl.ac.th

สาขาที่จบ เทคโนโลยีสารสนเทศ รุ่นที่ 16 ปีการศึกษาที่จบ 2564

ชื่อ - นามสกุล นายศุภธัช จิรพงษ์ปกรณ์

รหัสนักศึกษา 61070225

วัน เดือน ปีเกิด 23 กรกฎาคม 2542

ประวัติการศึกษา

วุฒิ ม.6 โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ

ภูมิลำเนา 10/17 ซอย 2 หมู่บ้านโกลเค้นเพลส ถนนฉลองกรุง แขวงทับยาว เขตลาคกระบัง

จังหวัดกรุงเทพมหานครฯ 10520

เบอร์โทร 081-403-3311 E-Mail 61070225@it.kmitl.ac.th

สาขาที่จบ เทคโนโลยีสารสนเทศ รุ่นที่ 16 ปีการศึกษาที่จบ 2564