

แบบฟอร์มเสนอหัวข้อวิชา PROJECT IN MULTIMEDIA AND GAME DEVELOPMENT
สำหรับนักศึกษาชั้นปีที่ 4 ปริญญาตรี
คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สจล.

1. เลือก ☒ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ☐ สาขาวิชาวิทยาการข้อมูลและการวิเคราะห์เชิงธุรกิจ
2. ชื่อหัวข้อ (ภาษาไทย): ระบบประมูลงานช่าง
 ชื่อหัวข้อ (ภาษาอังกฤษ): Auction Management System For Technician
3. ชื่อนักศึกษา ภาณุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร รหัสนักศึกษา 61070160
 ชื่อนักศึกษา ศุภรัช จิรพงษ์ปรกรณ์ รหัสนักศึกษา 61070225
3. ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษา ผศ.ดร.กัณฑ์พงษ์ วรรัตน์ปัญญา
 ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาร่วม (ถ้ามี)
4. วัตถุประสงค์
 - 1.) เพื่อให้ผู้ใช้อำนวยความสะดวกในการหาช่างซ่อมอุปกรณ์ต่างๆ
 - 2.) เพื่อเพิ่มช่องทางหลูกค้าให้กับอาชีพช่างอุปกรณ์ ในสถานการณ์โควิด
 - 3.) เพื่อเพิ่มตัวเลือกให้ผู้ซื้อตัดสินใจใช้บริการ
5. ที่มาและความสำคัญ
 เนื่องจากอุปกรณ์อำนวยความสะดวกทุกชิ้นมีอายุการใช้งานที่จำกัด และ จำเป็นต้องได้รับการซ่อมบำรุงจากผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้าน ทางเราจึงสร้างระบบที่เป็นตัวกลางในการจัดหาผู้เชี่ยวชาญแต่ละด้าน ให้ตรงกับความต้องการผู้ใช้ เพื่อแก้ไขปัญหาที่ผู้ใช้งานกำลังประสบอยู่
6. วิธีการดำเนินงาน (หลักการสำคัญ)
 - 1.) ศึกษาค้นคว้าข้อมูลต่างๆ ในการสร้างเว็บไซต์
 - ออกแบบ UI ที่เหมาะสมและเป็นมิตรกับผู้ใช้
 - ศึกษาแนวทางการออกแบบระบบให้ผู้ใช้สามารถใช้งานได้ง่าย
 - พัฒนาระบบฐานข้อมูล และ การสร้างเว็บไซต์
 - 2.) พัฒนา ออกแบบระบบ และ ทดสอบประสิทธิภาพในการใช้งาน
 - พัฒนาระบบโดยใช้ Database ในการเก็บข้อมูลของผู้ใช้งาน
 - ออกแบบหน้าตาของ Web Application โดยระบบที่ใช้หลักๆ มี HTML CSS JavaScript
 - นำระบบที่พัฒนา มาทดลองใช้จริง ในรูปแบบ Web Application เพื่อทดสอบหา ข้อผิดพลาดของระบบว่า สามารถใช้งานได้ถูกต้องตามความเป็นจริงหรือไม่

7. ขอบเขตของงาน

ศึกษาและพัฒนาระบบสื่อกลางจัดหาผู้เชี่ยวชาญด้านอุปกรณ์ต่างๆ ในรูปแบบของเว็บแอปพลิเคชัน (Web Application) มีระบบที่สามารถทำให้ผู้ใช้งานสามารถว่าจ้างผู้เชี่ยวชาญเฉพาะด้าน เพื่อมาซ่อมแซมหรือแก้ไข ปัญหาให้อุปกรณ์สามารถใช้งานได้ปกติ โดยเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา จะเป็น HTML

CSS JavaScript Database

8. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.) สามารถประสานความสะดวกในการหาช่างซ่อมอุปกรณ์ให้กับผู้ใช้
- 2.) ศึกษาความรู้ในเรื่อง การสร้างเว็บไซต์ และ Database เพื่อนำมาประยุกต์ใช้ต่อไปในอนาคต
- 3.) นำผลงานไปใช้ได้จริง มีประโยชน์ และมีประสิทธิภาพ

ลงชื่อ ภาณุวัฒน์ ศรีจันทร์วิจิตร นักศึกษาผู้เสนอโครงการ วันที่ 12/08/2021

ลงชื่อ ศุภรัช จิรพงษ์ปรกรณ์ นักศึกษาผู้เสนอโครงการ วันที่ 12/08/2021

อาจารย์ที่ปรึกษา



ลงชื่อ ได้พิจารณาและอนุมัติหัวข้อดังกล่าวข้างต้น

(..... ผศ.ดร.กัณฑ์พงษ์ วรรณรัตน์.....)

วันที่ ..13../..08../..2021...

ผลการอนุมัติจากคณะกรรมการ

☐

อนุมัติ

☐

ไม่อนุมัติ