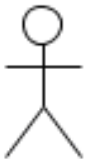


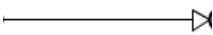
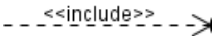
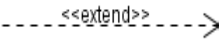




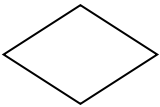


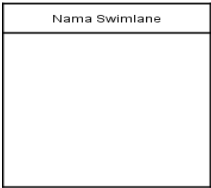
## DAFTAR SIMBOL

### 1. Simbol *Use Case* Diagram

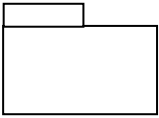
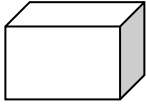
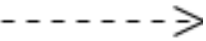
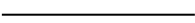
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Actor</i>	Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat di luar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri, jadi walaupun simbol dari <i>actor</i> adalah gambar orang, tapi <i>actor</i> belum tentu merupakan orang; biasanya dinyatakan menggunakan kata benda di awal frase nama <i>actor</i> .
2.		<i>Use Case</i>	Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau <i>actor</i> ; biasanya dinyatakan dengan menggunakan kata kerja di awal frase nama <i>use case</i>
3.		<i>Association</i>	Komunikasi antara <i>actor</i> dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi dengan <i>actor</i>
4.		<i>Generalization</i>	Hubungan generalisasi dan spesialisasi (umum - khusus) antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya
5.		<i>Include</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan memerlukan <i>use case</i> ini

			untuk menjalankan fungsinya atau sebagai syarat dijalankan <i>use case</i> ini
6.		<i>Extend</i>	Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walau tanpa <i>use case</i> tambahan itu;

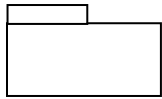
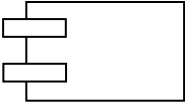

## 2. Simbol *Activity* Diagram

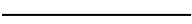

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Initial Node</i>	Status awal aktivitas system, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal
2.		<i>Activity</i>	Aktivitas yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja
3.		<i>Decision</i>	Asosiasi percabangan dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu
4.		<i>Join Node</i>	Asosiasi penggabungan dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu
5.		<i>Activity Final Node</i>	Status akhir yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir
6.		<i>Swimlane</i>	Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi

### 3. Simbol *Deployment Diagram*


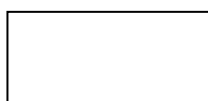
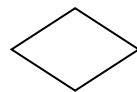

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih <i>node</i>
2.		<i>Node</i>	Biasanya mengacu pada perangkat keras (hardware), perangkat lunak yang tidak di buat sendiri (software), jika di dalam node disertakan komponen untuk menkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah di definisikan sebelumnya pada diagram komponen
3.		<i>Dependency</i>	Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah kepada <i>node</i> yang dipakai
4.		<i>Link</i>	Relasi antar <i>node</i>

### 4. Simbol *Component Diagram*

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Package</i>	<i>Package</i> merupakan sebuah bungkus dari satu atau lebih komponen
2.		<i>Component</i>	Komponen dari system
3.		<i>Dependency</i>	Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah kepada komponen yang dipakai

4.		<i>Link</i>	Relasi antar komponen
5.		<i>Interface</i>	Sama dengan konsep <i>interface</i> pada pemrograman berorientasi objek, yaitu sebagai antarmuka komponen agar tidak mengakses langsung komponen

#### 5. Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1.		<i>Attribute</i>	Menunjukkan atribut yang menggambarkan dari suatu entity.
2.		<i>Entity</i>	Sebagai entitas dan sebagai modul dalam bagan terstruktur.
3.		<i>Relation</i>	Menunjukkan relasi antar data dalam ERD.
4.		<i>Connector</i>	Menunjukkan garis penghubung dalam ERD