

# Report 13/02/2026 : Breve Documentazione Su Gameshell.sh

## Alunno: Pancrazio Giuzio

### PREFAZIONE

Il gioco [gameshell.sh](http://gameshell.sh) e' un gioco che viene utilizzato a scopo educativo/didattico e tiene in considerazione l'ambiente e le variabili CLI (Command Line Interface) dei sistemi linux in maggior parte . Il gioco e' strutturato in livelli che vengono completati quando il sistema interpreta che i comandi eseguiti sono stati quelli giusti,facendo in modo di far andare al livello successivo quando viene effettuato un check e iniziandone un altro .

### SVOLGIMENTO DEL GIOCO E PARAMETRI MOSTRATI

Dal primo livello del gioco si puo' vedere subito come l'intento della [gameshell.sh](http://gameshell.sh) sia quello di far abituare l'utente a muoversi nel terminale con facilita' cambiando directory , per poi passare a task un po diverse che comprendono la copia ,lo spostamento la creazione di file e cartelle etc .

riassumo sotto con relativa spiegazione i comandi affrontati fino a livello 20

**ls** List: Elenca i file e le cartelle nella posizione attuale.

**ls -a** List All: Mostra anche i file nascosti (quelli che iniziano con un punto .)

**cd** Change Directory: Cambia cartella. Es: cd Castle

**pwd** Print Working Directory: Ti dice esattamente dove ti trovi

**cat** Concatenate: Legge il contenuto di un file e lo stampa a video

**cp** Copy: Copia file o cartelle. Es: cp file.txt in una directory

**mv** Move: Sposta o rinomina un file. Es: mv vecchio\_nome nuovo\_nome

**rm** Remove: Cancella i file

**mkdir** Make Directory: Crea una nuova cartella

**alias** Crea una scorciatoia per un comando lungo. Es: alias la='ls -A'

**nano** L'editor di testo per scrivere dentro i file (come il tuo prova.txt)

\* Wildcard (Jolly): Rappresenta "GRUPPOELEMENTI". e' possibile utilizzarlo in piu' combinazioni in quanto permette di raggruppare elementi che hanno in comune una stessa parola ,degli stessi caratteri es: mv \*.txt\* sposterà tutti i file con l'estensione txt nel determinato percorso che andremo a digitare dopo il comando

**man** Manual: Apre il manuale di istruzioni di un comando

**chmod** Change Mode: Cambia i permessi di un file (es. per renderlo leggibile)

**grep** Cerca una parola specifica dentro un file o un output

**echo** Stampa a video il testo che scrivi o lo salva in un file con >

> Redirect: Salva l'output di un comando in un file, sovrascrivendolo. Esempio: ls > lista.txt

>> Append: Aggiunge l'output in fondo a un file senza cancellare il contenuto esistente

| Pipe: Concatena due o piu' comandi Es: ls -a | grep password