#### Honeycrisp Apple Farm of Elarondor

35 milliseconds, 512 kilobytes

หลังจากที่เซราฟิส (Seraphis) เล่นเกมกับชายร่างใหญ่จนพอใจ เขาจึงได้ข้อมูลมาว่า ณ ตอนนี้เขาอยู่ ที่จักรวรรดิ์แวนดาเรียนโดมิเนียน (Vandarion Dominion) และเขาอยู่ที่เมืองเคลารอฟ (Kelarov) แปลว่า ตอนนี้เซราฟิสได้กลับบ้านมาแล้ว และกลับมายังจุดเดิมที่เขาจากมา แต่แล้วชายร่างใหญ่ได้บอกว่าเขาหายไป เป็นเวลา 1 ปีกว่าแล้ว ทำให้เซราฟิสซ็อกเอามาก ๆ เขาคงต้องการเวลาทำใจ แต่เขาก็นึกขึ้นได้ว่า เขาต้องไปหา ตัววีสวอลอด มาการอฟ (Vsevolod Makarov) คนสุดท้ายที่อยู่กับเซราฟิสก่อนที่เขาจะถูกดูดหายไป

เซราฟิสก็ได้เดินทางผ่านฟาร์มของครอบครัวราเวนวูด (Ravenwood) ที่ตอนนี้เริ่มดัดแปลงแอปเปิ้ล ให้เป็นสายพันธุ์ฮันนี่คริสป์ (Honeycrisp) ระหว่างทางไปวีสวอลอด ในขณะนั้นเอง พายุเวทมนตร์ก็เริ่มก่อตัว ขึ้นอีกแล้ว เพื่อช่วยเหลือฟาร์มนี้และปกป้องผลผลิตจากความเสียหาย เขาจึงต้องลงมือเข้าช่วยอย่างโดยเร็ว

เซราฟิสจะใช้ร่ายเกราะเวทมนตร์ที่จะครอบคลุมเป็นพื้นที่สี่เหลี่ยม แต่ด้วยความที่เขามีพลังเวทย์ (Mana) ที่จำกัดมาก เนื่องจากเหนื่อยล้าจากการผจญภัย เขาจึงต้องสละต้นแอปเปิ้ลส่วนที่เน่าเสียหรือแอป เปิ้ลที่ได้ผลผลิตน้อยทิ้ง และรักษาส่วนที่เหลือที่คาดว่ายังมีผลผลิตที่ดีส่วนมากอยู่ไว้

โจทย์ จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณหามูลค่าผลผลิตที่ได้มากที่สุดจากการสร้างเกราะเวทมนตร์

### ข้อมูลนำเข้า (Input)

กำหนดให้ฟาร์มมีความยาวแนวนอน a หน่วย ความยาวแนวตั้ง b หน่วย โดยแต่ละตารางหน่วย ประกอบไปด้วยจำนวนเต็มที่เป็นมูลค่าของผลผลิต โดยหากมีค่าน้อยกว่า 0 หมายถึงแอปเปิ้ลที่เน่า หากนำไปขายจะได้มูลค่าติดลบ หากมีค่ามากกว่า 0 หมายถึงแอปเปิ้ลที่ดี หากนำไปขายจะได้มูลค่าที่เป็นบวก และเซราฟิสมีพลังเวทย์ a หน่วย และการร่ายเวทย์แต่ละตารางหน่วยจะใช้พลังเวทย์ a หน่วย

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็ม  $a,\ b$  ซึ่งเป็นความยาวแนวนอนและความยาวแนวตั้ง ตามลำดับ โดยที่  $0 \le a,\ b \le 256$ 

บรรทัดที่สอง รับจำนวนเต็ม  $n,\ m$  ซึ่งเป็นพลังเวทย์ของเชราฟิส และพลังเวทย์ที่ถูกใช้ในการร่าย ต่อตารางหน่วย โดยที่  $0\leq n\leq 10^6, 1\leq m\leq 10^6$  และ  $m,n\in Z$ 

## บรรทัดที่สาม ถึงบรรทัดที่ $b\,+\,2$

รับมูลค่าของแอปเปิ้ล  $x_{ab}^{}$  ในแต่ละตารางหน่วย

โดยที่ 
$$-\ 10^6 \leq x_{ab} \leq 10^6$$
 และ  $x_{ab} \in Z$ 

# ข้อมูลส่งออก (Output)

**มีบรรทัดเดียว** แสดงมูลค่าผลผลิตที่ได้มากที่สุดจากการสร้างเกราะเวทมนตร์ของเซราฟิส

# ตัวอย่างข้อมูลนำเข้าและส่งออก (Input/Output Example)

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
5 4 20 3 0 -5 3 4 9 10 21 18 -11 0 0 -2 5 9 11 12 7 8 3 -1	57

#### คำอธิบายตัวอย่าง

หากวาดภาพประกอบ ที่มาของคำตอบจะได้ดังนี้

0	-5	3	4	9	
10	21	18	-11	0	
0	-2	5	9	11	
12	7	8	3	-1	

เนื่องจากเซราฟิสมีพลังมานาแค่ 20 หน่วย เขาจึงร่ายเกราะเวทย์ครอบคลุมได้แค่ 6 ตารางหน่วยเท่านั้น

# เกณฑ์การให้คะแนนและขอบเขตปัญหาย่อย (Scoring Criterias / Subproblems)

## ให้คะแนนตามเวลาที่โปรแกรมใช้ในการประมวลผล

ระดับ	ปัญหาย่อย	Runtime และ Memory	ชุดทดสอบ	คะแนน
1	ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม	0.1 seconds, 1 megabyte	9 ชุด	50%
2	ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม	35 milliseconds, 512 kilobytes	9 ชุด	100%