

LEMBAR PENGESAHAN

REKAYASA PERANGKAT LUNAK PROJECT APLIKASI ORDER MAKANAN BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh:

KELOMPOK TROPICAL PAPUA STUDIOS

Telah disetujui, di Sorong, Januari 2024

Mengetahui,

Dosen Pengampu Matakuliah Rekayasa Perangkat Lunak

Murni, S.Kom., M.Kom. NIDN 1427039701

Muhammad Yusuf, S.kom., M.Kom NIDN 1402098101

Virasanty Muslimah, S.Kom., M.Kom.
NIDN 1410109702

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era modern ini, perkembangan teknologi telah membawa perubahan signifikan dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk cara masyarakat memenuhi kebutuhan sehari-hari. Salah satu perubahan besar yang terjadi adalah kemunculan aplikasi berbasis digital yang memungkinkan masyarakzat untuk memesan makanan secara online. Aplikasi semacam ini menjadi solusi praktis bagi masyarakat perkotaan maupun pedesaan yang menginginkan kemudahan, kecepatan, dan kenyamanan dalam mendapatkan makanan. Namun, meskipun sudah banyak aplikasi serupa yang hadir, tantangan seperti kurangnya akses di daerah tertentu, keterbatasan pilihan makanan lokal, serta rendahnya adopsi teknologi oleh pelaku usaha kuliner kecil masih menjadi permasalahan yang belum sepenuhnya teratasi.

Banyak pelaku usaha makanan tradisional maupun modern, terutama dari Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM), belum mampu menjangkau pasar yang lebih luas karena kurangnya pengetahuan dan sarana untuk memanfaatkan teknologi digital. Hal ini juga berdampak pada konsumen, yang sering kali kesulitan menemukan pilihan makanan yang sesuai dengan kebutuhan atau preferensi mereka, terutama jika mereka tinggal di daerah yang belum terjangkau oleh layanan aplikasi besar. Oleh karena itu, diperlukan solusi yang tidak hanya membantu konsumen dalam mendapatkan makanan dengan mudah, tetapi juga mendukung pelaku usaha lokal untuk berkembang melalui digitalisasi layanan mereka.

1.2 Tujuan

Pengembangan aplikasi "Makan Yuk" yakni aplikasi order makanan berbasis android yang bertujuan untuk menciptakan platform digital yang mampu memenuhi kebutuhan masyarakat secara luas, baik di perkotaan maupun di daerah terpencil. Aplikasi ini dirancang untuk memberikan manfaat kepada dua pihak utama, yaitu konsumen dan pelaku usaha makanan. Bagi konsumen, aplikasi ini bertujuan untuk menyediakan pengalaman pemesanan makanan yang cepat, praktis, dan aman, dengan berbagai pilihan menu yang beragam, mulai dari makanan tradisional khas daerah hingga makanan internasional. Bagi pelaku usaha kuliner, aplikasi ini bertujuan untuk membuka peluang yang lebih luas dalam memasarkan produk mereka, sehingga dapat meningkatkan pendapatan dan keberlanjutan usaha mereka.

Melalui aplikasi ini, penulis juga ingin mendukung keberagaman kuliner yang ada di Indonesia dengan memberikan ruang bagi makanan-makanan lokal untuk lebih dikenal oleh masyarakat. Selain itu, aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses transaksi, menyediakan fitur-fitur seperti pencarian menu, pelacakan pesanan, dan metode pembayaran yang fleksibel, sehingga dapat memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Dengan demikian, aplikasi ini tidak hanya menjadi solusi teknologi bagi konsumen, tetapi juga menjadi alat yang mendukung pertumbuhan ekonomi, khususnya di sektor kuliner.

1.3 Ruang Lingkup

Aplikasi "Makan Yuk" adalah sebuah platform digital yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan masyarakat dalam memesan makanan secara online. Aplikasi ini dapat diakses oleh pengguna Android, dengan cakupan layanan yang meliputi berbagai jenis makanan dan minuman. Pengguna dapat menemukan beragam kategori menu di dalam aplikasi ini, mulai dari makanan tradisional khas daerah, makanan modern, makanan cepat saji, hingga minuman dan makanan ringan.

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan masyarakat dari berbagai daerah dapat dengan mudah menikmati makanan yang mereka inginkan, sementara pelaku usaha makanan, baik skala kecil maupun besar, dapat memanfaatkan teknologi untuk memperluas jangkauan pasar mereka. Aplikasi ini juga diharapkan menjadi salah satu kontribusi nyata dalam mendukung keberagaman dan perkembangan sektor kuliner di Indonesia.

2. Kebutuhan Spesifikasi

2.1 Kebutuhan Function

Kebutuhan functional aplikasi "Makan Yuk" ialah sebagai berikut:

- 1. Aplikasi dapat menampilkan halaman login agar pengguna bisa masuk ke menggunakan akun yang telah didaftarkan.
- 2. Aplikasi menampilkan berbagai kategori makanan yang tersedia.
- 3. Aplikasi harus menampilkan daftar makanan yang direkomendasikan berdasarkan preferensi pengguna.
- 4. Aplikasi dapat menampilkan dengan benar informasi makanan, seperti deskripsi makanan, harga, dan gambar makanan.
- 5. Aplikasi menampilkan informasi pembayaran yang jelas dengan ringkasan pesanan, pilihan metode pembayaran (misalnya, kartu kredit, transfer bank, dll.), biaya pengiriman dan estimasi waktu pengiriman.
- 6. UI & UX harus ramah dan sederhana agar mudah diakses oleh pengguna.

2.1.1 Alur Perangkat Lunak

Alur perangkat lunak pada user pembeli sebagai berikut:

1. Login

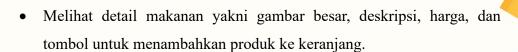
- Membuka aplikasi dan diarahkan ke halaman login.
- Memasukkan username/email dan password yang sudah didaftarkan.
- Mendapatkan akses setelah diverifikasi oleh sistem.

2. Daftar Rekomendasi Produk

- Melihat nama, gambar, dan harga daftar makanan rekomendasi pada halaman utama.
- Memilih makanan yang direkomendasikan

3. Pencarian Produk

- Mencari makanan dengan memasukkan nama makanan yang ingin dicari pada halaman pencarian.
- Melihat kategori makanan yang muncul sesuai dengan nama makanan yang telah dimasukkan
- Memilih kategori makanan yang diinginkan untuk melihat detail makanan tersebut



4. Melakukan Pembayaran

- Membuka menu keranjang belanja untuk melihat daftar produk yang telah dipilih.
- Menekan tombol "Checkout" untuk melanjutkan ke proses pembayaran.
- Memilih metode pembayaran serta mengisi informasi yang diperlukan lalu konfirmasi pembayaran.
- Setelah pembayaran berhasil, pengguna menerima halaman konfirmasi yang mencakup nomor pesanan, ringkasan pesanan, dan estimasi pengiriman

Alur perangkat lunak pada admin penjual sebagai berikut:

1. Login

- Membuka aplikasi dan diarahkan ke halaman login.
- Memasukkan username/email dan password yang sudah didaftarkan.
- Mendapatkan akses setelah diverifikasi oleh sistem.

2. Manajemen Produk

- Mengakses menu manajemen produk untuk menambah, mengedit, atau menghapus produk.
- Mengisi informasi seperti nama produk, deskripsi, harga, gambar, dan kategori.
- Menyimpan daftar produk yang telah ditambahkan.

3. Melihat Daftar Pesanan

• Melihat semua pesanan yang telah dilakukan oleh pengguna/pembeli.

4. Mengelola Status Pesanan

- Memilih pesanan tertentu untuk melihat detail lebih lanjut.
- Memperbarui status pesanan, seperti mengubah status dari "dikemas" menjadi "dikirim".

2.1.2 Identifikasi Kebutuhan Pemakai

Berdasarkan kebutuhan pengguna, aplikasi "Makan Yuk" ini dirancang untuk memberikan pengalaman order makanan yang menyenangkan dan memudahkan semua kalangan. Adapun kebutuhan pemakai adalah:

- Dapat login ke dalam aplikasi "Makan Yuk"
- Dapat melihat daftar rekomendasi makanan dan minuman.
- Dapat mencari dan memilih kategori makanan.
- Dapat melihat detail makanan.
- Dapat menambahkan makanan ke keranjang
- Dapat melakukan pembayaran
- Dapat logout dari aplikasi "Makan Yuk"

2.2 Kebutuhan Non Function

Berikut adalah kebutuhan non-fungsional yang harus dipenuhi oleh aplikasi "Makan Yuk":

- Waktu loading yang minim
- Kompatibilitas yang Baik di Berbagai Perangkat
- Antarmuka pengguna yang ramah

2.2.1 Operational

Dalam operasional pengembangan aplikasi "Makan Yuk", kami menilai dan meningkatkan kualitas aplikasi untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Pertama, Memastikan waktu respons cepat terhadap input pengguna, terutama saat melakukan pencarian makanan, menambahkan makanan ke keranjang, dan menyelesaikan pembayaran. Kemudian, kemudahan pemahaman dengan mengembangkan antarmuka pengguna yang ramah pengguna, sehingga pengguna tidak kebingungan. Stabilitas dan ketahanan terhadap bug diuji dengan melakukan pengujian (testing) rutin untuk menemukan dan memperbaiki bug atau masalah teknis lainnya yang dapat mengganggu pengalaman pengguna. Adapun operasional sistemnya ialah:

- Sistem berjalan pada berangkat android
- Aplikasi dapat diakses saat terhubung dalam internet

2.2.2 Performance

Dalam aplikasi "Makan Yuk" kebutuhan performance yang harus dipenuhi, yaitu:

- Aplikasi dapat diakses 24 jam
- Aplikasi menampilkan tampilan interface yang mudah dipahami dan digunakan oleh user

• Memastikan performa berjalan dengan baik pada perangkat android

2.2.3 Security

Aplikasi menggunakan autentikasi yang kuat untuk memastikan bahwa hanya pengguna yang dapat mengakses aplikasi, keamanan yang dipakai yaitu Cross-Site Request Forgery (CSRF). Dimana akses pengguna diatur oleh admin sehingga setiap pengguna hanya memiliki akses terhadap data dan fungsi yang sesuai. Selain itu, implementasi kebijakan kata sandi yang kuat dan melibatkan manajemen kata sandi yang aman. Keamanan data menjadi prioritas utama dalam menjaga kelancaran operasional sistem.

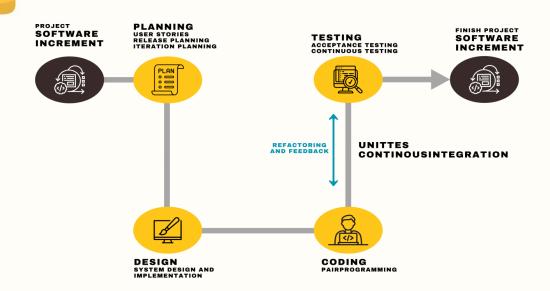
2.2.4 Cultur & Political

Aplikasi "Makan Yuk" hadir sebagai solusi digital berbasis Android untuk mendukung usaha kuliner lokal dengan menjembatani kebutuhan konsumen dan pelaku usaha kecil. Selain mempermudah akses terhadap makanan, aplikasi ini juga berperan dalam melestarikan budaya kuliner lokal dengan memperkenalkan makanan khas dari berbagai daerah. Dari sisi politik, "Makan Yuk" mendukung kebijakan pemerintah dalam pemberdayaan UMKM melalui digitalisasi, mendorong pertumbuhan ekonomi lokal, serta menciptakan kesetaraan akses teknologi bagi pelaku usaha di seluruh wilayah Indonesia.

3. Model Pengembangan Perangkat Lunak

Dalam pembuatan aplikasi "Makan Yuk" model perangkat lumak yang diterapkan adalah metode EXTREME PROGRAMMING. Extreme Programming (XP) adalah metode pengembangan perangkat lunak yang dirancang untuk meningkatkan kualitas aplikasi serta memastikan bahwa aplikasi dapat beradaptasi secara cepat terhadap kebutuhan pelanggan yang terus berkembang.

Metode ini bertujuan untuk meminimalkan biaya perubahan dengan mengadopsi tahapan pengembangan singkat yang dilakukan berulang kali dalam jangka waktu pendek. Dengan pendekatan ini, pengembangan "Makan Yuk" dapat terus disesuaikan dan disempurnakan berdasarkan masukan dari pengguna dan perubahan di pasar.



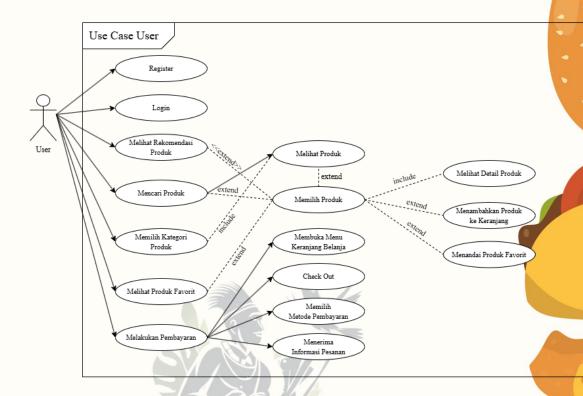
Tahapan metode Extreme Programming:

- 1. **Planning (Perencanaan)**. Pada tahap ini, kami akan melakukan perencanaan awal, termasuk mengidentifikasi masalah, menganalisis kebutuhan aplikasi, dan menentukan jadwal pelaksanaan.
- 2. **Design (Desain)**. Pada tahap ini, kami akan membuat rancangan dari segi sistem, tampilan antarmuka, dan struktur basis data.
- 3. Coding (Pengkodean). Pada tahap ini, kami mulai mengembangkan aplikasi dengan membangun antarmuka pengguna menggunakan website Figma. Pembuatan Aplikasi menggunakan Android Studio dengan Bahasa pemrograman Java dan batas minimum Android 9 (Pie), database yang digunakan yaitu Firebase.
- 4. **Testing (Pengujian)**. Pada tahap ini, kami menguji aplikasi untuk menemukan dan memperbaiki kesalahan, serta memastikan aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna.

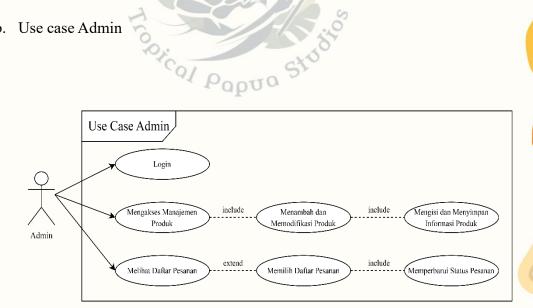
4. UML (Unified Modeling Language)

4.1 Use Case Diagram

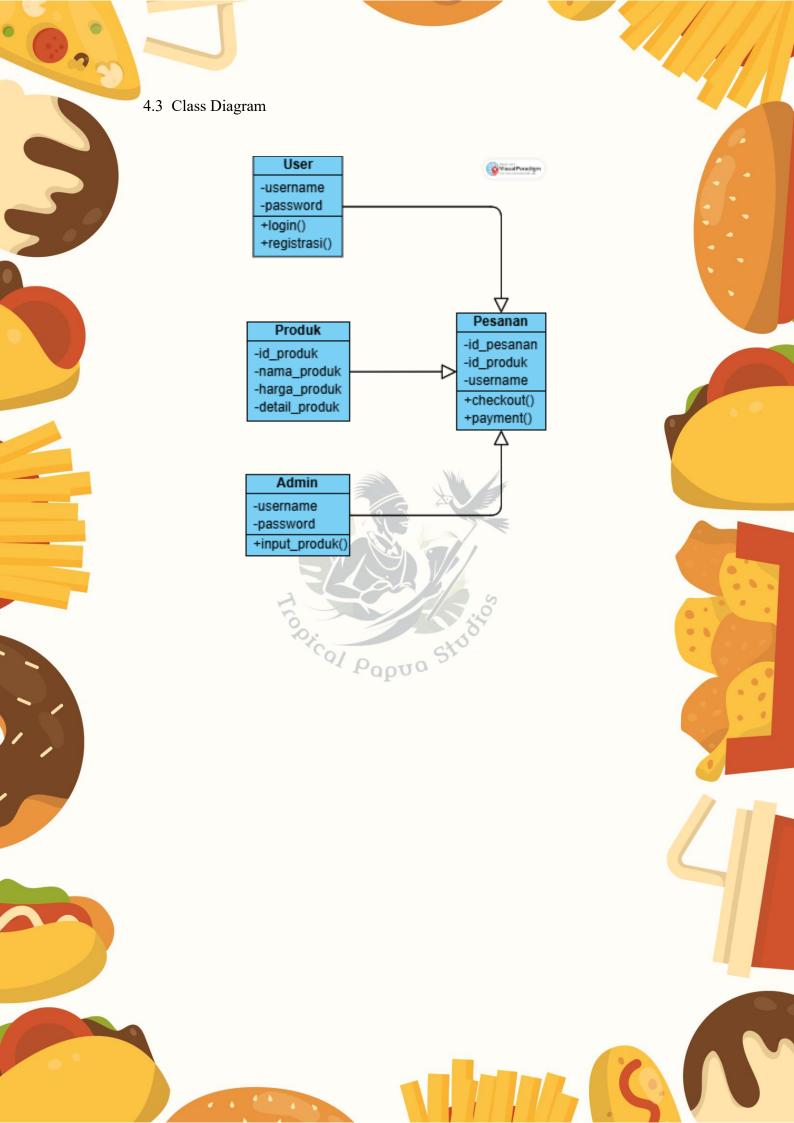
a. Use case User



b. Use case Admin



4.2 Activity Diagram Activity Diagram memodelkan alur kerja (workflow) sebuah proses bisnis dan urutan aktivitas dalam suatu proses. Activity Diagram yang ada di sistem yang penulis rancang antara lain: User Admin Login Menambahkan dan memodifikas produk Melihat Produk Melihat Detail Produk Melihat Daftar Pesanan Menambahkan produl ke keranjang Memilih Produk Menambahkan produl ke favoritt Melihat Produk Memilih Pesanan Memilih Kategori Produk Membuat Pesanan Papua Stub Memilih Metode Pembayaran Menerima Informasi Pesanan



5. Perhitungan Waktu Pekerjaan dan Harga Perangkat Lunak

5.1 Function Base Matric (FP)

9	TIPE	LEVEL KOMPLEKSITAS							TOTAL		
	KOMPONEN	SEDERHANA			MENENGAH			KOMPLEKS			
		JML	вовот	POINT	JML	вовот	POINT	JML	вовот	POINT	
	INPUT	10	3	30	12	4	48	0	6	0	78
	OUTPUT	1	4	4	11	5	55	0	7	0	59
	QUERY/SEARCH /VIEW	0	3	0	9	4	36	0	6	0	36
	FILE/TABLE/ DATABASE	4	7	28	7	10	70	0	15	0	98
_	INTERFACE EXTERNAL	0	6	0	0	7	0	1	10	10	10
			TOTAL					281			
·0.											

5.2 Function Base Matric (FP)

NO.	KARAKTERISTIK	BOBOT
1.	Tingkat kompleksitas Komunikasi Data	3
2.	Tingkat kompleksitas Pemrosesan Terdistribusi	3
3.	Tingkat kompleksitas Performance	5
4.	Tingkat kompleksitas Konfigurasi	2
5.	Tingkat Frekuensi Pengguna Software	5
6.	Tingkat Frekuensi Input Data	3
7.	Tingkat Kemudahan Pengguna Bagi User	5
8.	Tingkat Frekuensi Update Data	2
9.	Tingkat kompleksitas Prosesing Data	3
10.	Tingkat Kemungkinan Penggunaan Kembali	4
11.	Tingkat Kemudahan Dalam Instalasi	5
12.	Tingkat Kemudahan Operasional Software	5
13.	Tingkat Software Dibuat Untuk Multi Client	3
14.	Tingkat kompleksitas Dalam mengikuti Perubahan	5
	53	

5.3 Function Point

Crude Function Points(CFP)	Relative Complexity Adjustment Factor (RCAF)
281	53

$$FP = CFP \times (0.65 + 0.01 \times RCAF)$$

$$= 281 \times (0.65 + (0.01 \times 53))$$

= 331,58

Nilai FP untuk proyek Aplikasi pembelanjaan online produk-produk khas Papua adalah **331.58 FP**

5.4 Konversi Function Point (FP) Menjadi Biaya

ESTIMASI BIAYAS DEVELOPMENT SOFTWARE					
TARIF/FP	FP	TOTAL			
Rp. 100.000,00	331.58	Rp. 33.158.000,00			
HARGA	SOFTWARE	Rp. 33.158.000,00			

ESTIMASI WAKTU PRODUKSI SOFTWARE					
WAKTU/JAM	FP	TOTAL			
1	331.58	332			
HARGA	SOFTWARE	332 Jam atau 37 hari kerja (1 Hari = 9 Jam Kerja)			

6. PEMELIHARAAN PERANGKAT LUNAK

6.1 Corrective Software Maintenance

Corrective Software Maintenance pada aplikasi "Makan Yuk" berfokus pada perbaikan kesalahan atau bug yang ditemukan dalam aplikasi setelah dirilis. Kesalahan tersebut dapat berupa malfungsi sistem, fitur yang tidak berjalan sebagaimana mestinya, atau ketidaksesuaian dengan spesifikasi yang ditentukan sebelumnya. Perbaikan yang dilakukan seperti pada masalah pada fitur login jika pengguna mengalami kesalahan saat memasukkan kredensial yang benar namun tetap tidak bisa masuk ke aplikasi. Kemudian juga, mengatasi error di mana produk yang ditambahkan ke keranjang belanja tidak muncul atau tidak tersimpan dengan benar di database. Tim pengembang juga memastikan elemen antarmuka ditampilkan dengan benar, seperti gambar produk yang muncul atau tombol yang dapat ditekan. Terakhir, memperbaiki kesalahan pada fitur pembayaran, seperti transaksi yang gagal meskipun pengguna telah mengisi semua data dengan benar.

6.2 Adaptive Software Maintenance

Pemeliharaan ini melibatkan penyesuaian atau modifikasi sistem aplikasi agar sesuai dengan perubahan di lingkungan eksternal, seperti pembaruan perangkat keras, perangkat lunak, atau kebutuhan pengguna yang berubah. Proses ini mencakup update aplikasi agar dapat berjalan dengan baik pada perangkat Android berspesifikasi rendah. Selain itu juga, menambahkan metode pembayaran yang populer atau baru digunakan oleh masyarakat, seperti e-wallet lokal (OVO, GoPay, atau Dana). Terakhir, mengembangkan fitur sesuai tren pengguna, seperti pencarian berbasis suara atau rekomendasi berbasis lokasi pengguna. Adaptive maintenance ini memastikan "Makan Yuk" tetap relevan di tengah perubahan teknologi dan kebutuhan pengguna.

6.3 Perfective Software Maintenance

Perfective Software Maintenance berfokus pada peningkatan fitur, fungsi, dan kinerja aplikasi berdasarkan umpan balik pengguna atau perkembangan kebutuhan, untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik serta meningkatkan nilai perangkat lunak. Dalam aplikasi "Makan Yuk", proses ini dilakukan dengan mengembangkan pengalaman pengguna secara keseluruhan melalui berbagai inovasi yang relevan. Sebagai langkah awal, fitur pencarian produk diperbaiki dengan penambahan opsi filter yang lebih beragam, seperti kategori, harga, atau

popularitas produk. Fitur baru seperti promosi dan diskon juga diperkenalkan untuk meningkatkan minat pengguna. Di halaman utama, pengguna dapat melihat penawaran khusus, seperti flash sale atau diskon produk tertentu dengan tampilan penghitung waktu mundur. Selain itu, fitur obrolan langsung antara pembeli dan penjual ditambahkan untuk memfasilitasi komunikasi terkait detail produk, seperti varian, rasa, atau ketersediaan stok.

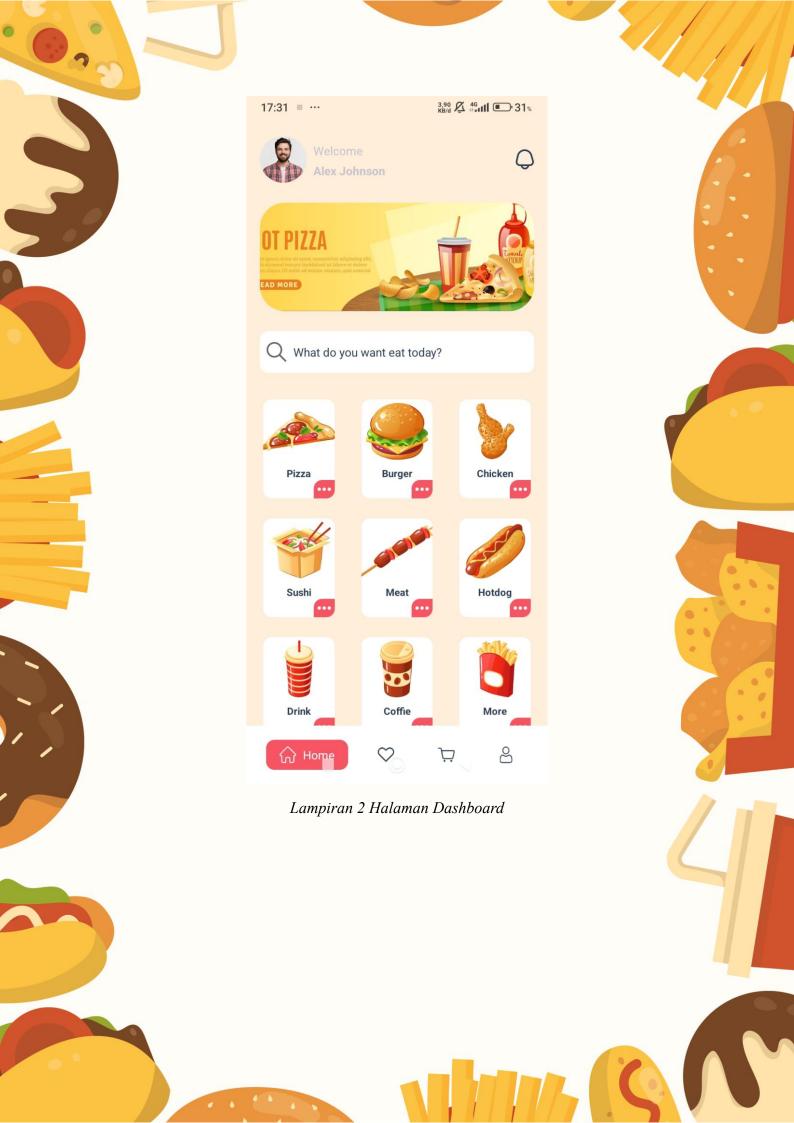
6.4 Preventive Software Maintenance

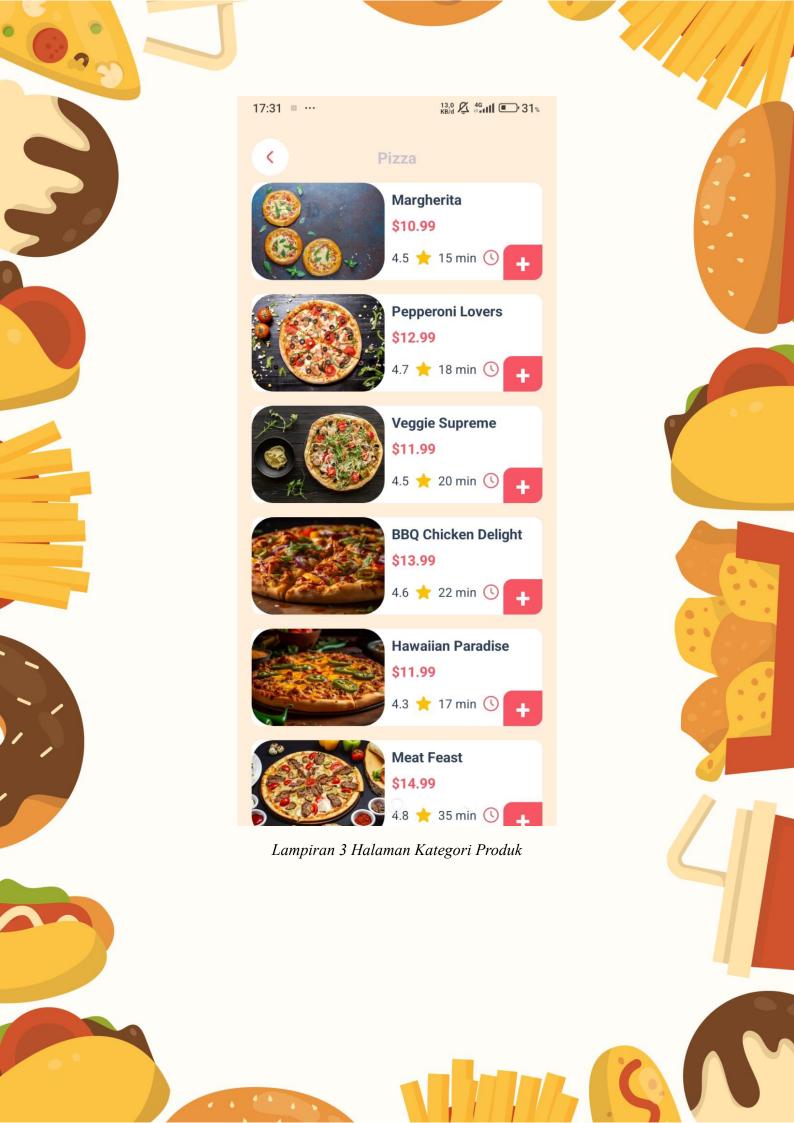
Preventive Software Maintenance adalah langkah proaktif yang bertujuan untuk mencegah potensi masalah di masa depan dengan mengidentifikasi dan mengatasi kelemahan sebelum menjadi gangguan nyata. Dalam aplikasi "Makan Yuk", pendekatan ini difokuskan untuk menjaga stabilitas, keamanan, dan efisiensi aplikasi agar tetap dapat memberikan pengalaman terbaik bagi pengguna. Langkah pertama dalam proses ini adalah melaksanakan pemeriksaan keamanan secara berkala untuk mendeteksi kerentanan yang dapat dimanfaatkan oleh pihak tidak bertanggung jawab. Selain itu, aplikasi diuji secara rutin untuk memantau kinerja dan mendeteksi potensi bug atau masalah kompatibilitas. Semua tindakan preventif ini tidak hanya bertujuan untuk menjaga performa aplikasi tetap stabil, tetapi juga untuk memberikan kepercayaan kepada pengguna bahwa aplikasi "Makan Yuk" selalu siap melayani pengguna dengan aman, cepat, dan andal. Pendekatan ini memastikan aplikasi dapat terus berkembang seiring waktu tanpa terganggu oleh masalah teknis yang dapat dihindari sejak awal.

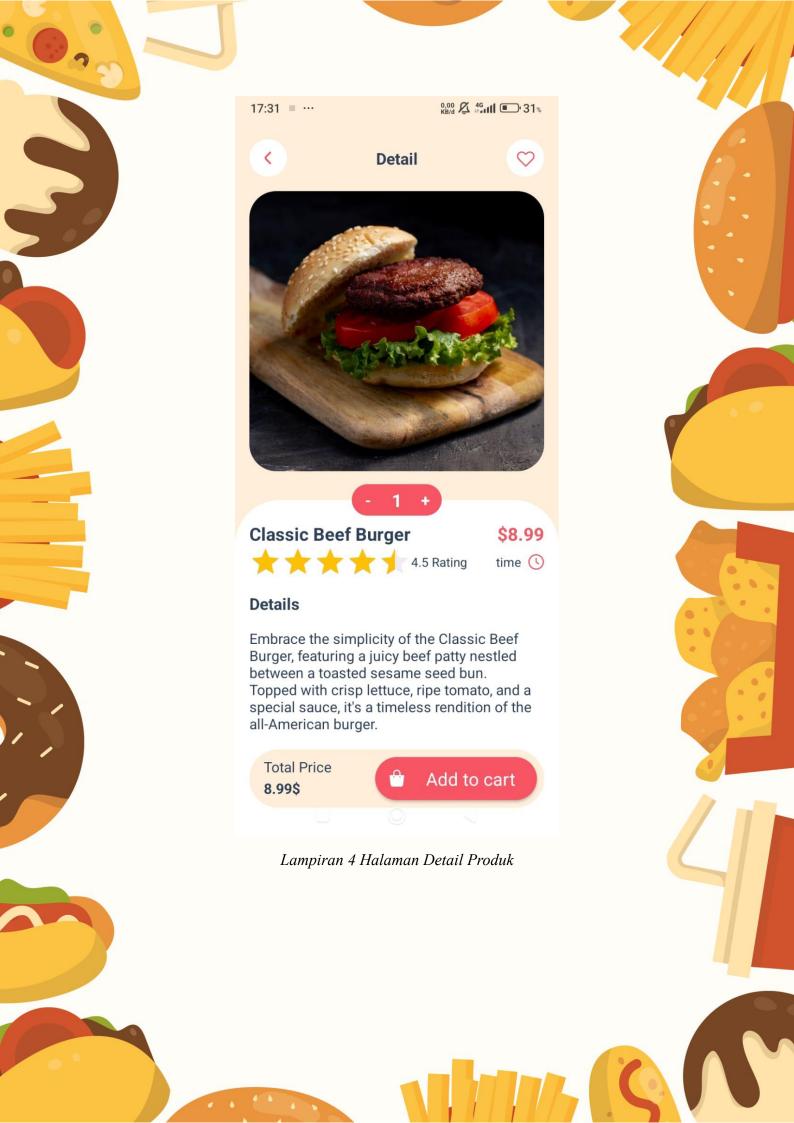
7. USER INTERFACE

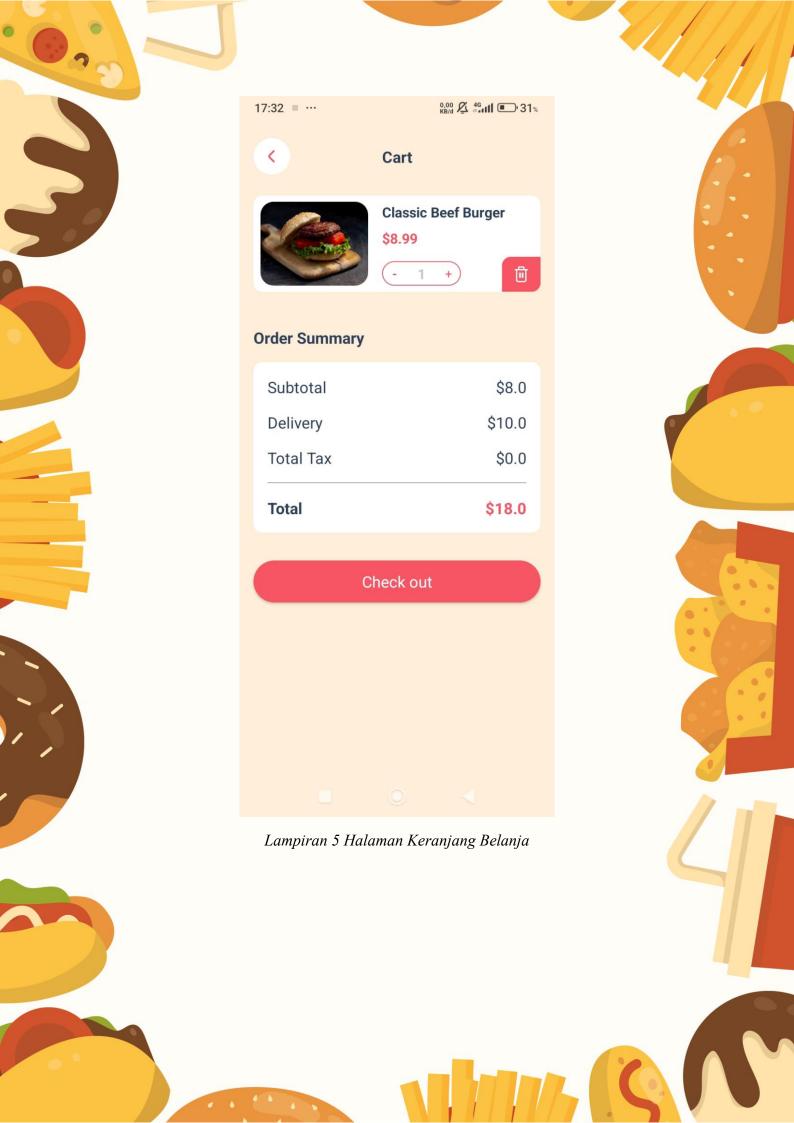


Lampiran 1 Activity Intro









8. PENUTUP

8.1 Kesimpulan

Aplikasi "Makan Yuk" merupakan solusi digital yang dikembangkan untuk menjawab kebutuhan masyarakat dalam memesan makanan secara praktis, cepat, dan aman, sekaligus memberikan peluang bagi pelaku usaha kuliner untuk memperluas jangkauan pasar mereka. Aplikasi ini menawarkan berbagai fitur, seperti pencarian menu berdasarkan kategori, sistem rekomendasi makanan, manajemen keranjang belanja, dan metode pembayaran yang fleksibel, yang dirancang untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal. Selain itu, aplikasi ini mendukung keberlanjutan usaha kuliner. khususnya UMKM, dengan menyediakan platform yang mudah digunakan untuk pemasaran produk mereka. Metode pengembangan perangkat lunak Extreme Programming (XP) yang digunakan dalam proyek ini memungkinkan proses pengembangan yang iteratif, fleksibel, dan responsif terhadap kebutuhan pengguna yang terus berubah. Aplikasi juga mengedepankan keamanan data pengguna dengan autentikasi yang kuat dan implementasi kebijakan perlindungan data. Fitur antarmuka pengguna yang intuitif dirancang untuk mempermudah aksesibilitas, sementara pengujian dan evaluasi rutin dilakukan untuk menjaga stabilitas dan performa aplikasi. Secara keseluruhan, aplikasi ini tidak hanya berfungsi sebagai alat teknologi untuk memenuhi kebutuhan konsumen dan pelaku usaha, tetapi juga sebagai langkah strategis untuk mendukung pertumbuhan ekonomi di sektor kuliner melalui pemanfaatan teknologi digital

8.2 Saran

Agar aplikasi "Makan Yuk" dapat terus relevan dan memberikan nilai tambah bagi pengguna, beberapa langkah pengembangan perlu dilakukan. Pertama, menambahkan fitur personalisasi berbasis kecerdasan buatan (AI) untuk memberikan rekomendasi

makanan yang sesuai dengan preferensi pengguna, seperti berdasarkan riwayat pemesanan atau lokasi pengguna. Hal ini akan meningkatkan kenyamanan dan kepuasan pelanggan. Kedua, memperluas metode pembayaran dengan mengintegrasikan berbagai e-wallet lokal seperti OVO, GoPay, Dana, dan ShopeePay, serta memberikan opsi pembayaran melalui kartu kredit atau debit. Dengan demikian, aplikasi dapat menjangkau lebih banyak pengguna dengan kebutuhan yang beragam. Ketiga, pengembangan fitur tambahan seperti ulasan dan penilaian produk dari pelanggan, program loyalitas seperti cashback atau poin reward, serta penawaran diskon atau promosi khusus akan meningkatkan daya tarik aplikasi di pasar. Fitur komunikasi langsung antara pelanggan dan pelaku usaha, seperti fitur obrolan untuk memastikan ketersediaan stok atau spesifikasi produk, juga dapat memberikan nilai tambah. Selain itu, edukasi dan pelatihan bagi pelaku usaha kuliner tentang cara menggunakan aplikasi ini secara efektif sangat penting. Program seperti pelatihan online atau pendampingan langsung akan membantu pelaku usaha, terutama UMKM, untuk lebih memahami potensi aplikasi ini dalam mengembangkan bisnis mereka. Keamanan aplikasi juga perlu terus ditingkatkan melalui penerapan autentikasi dua faktor (two-factor authentication) dan enkripsi data untuk melindungi privasi pengguna. Pemeriksaan rutin terhadap sistem keamanan untuk mendeteksi dan mengatasi potensi kerentanan juga harus menjadi prioritas. Terakhir, pemantauan performa aplikasi secara berkala sangat dianjurkan. Evaluasi berkala terhadap responsivitas, stabilitas, dan pengalaman pengguna dapat menjadi dasar untuk pembaruan dan pengembangan fitur di masa mendatang. Dengan langkah-langkah ini, aplikasi diharapkan dapat mempertahankan relevansi, mendukung keberlanjutan sektor kuliner, dan memberikan kontribusi positif bagi transformasi digital di bidang layanan pemesanan makanan.

LAMPIRAN ASISTENSI

LEMBAR ASISTENSI REKAYASA PERANGKAT LUNAK KELAS A (NON GAME)

Kelas : <u>Rekayasa Perangkat Lunak (Kelas B)</u>

Nama Kelompok : <u>Tropical Papua's Studio</u>

Ketua Kelompok : <u>Dimas Adi Suseno (202355202161)</u>

Anggota : 1. <u>Dimas Adi Suseno (202355202161)</u>

2. Arfin Nursanto (202355202019)

3. Deliana Andini Sinaga (202355202131)

4. Feby Alliya Putri (202355202111)

Judul Aplikasi : "Makan Yuk" Aplikasi Order Makanan Berbasis Android

KONSULTASI APLIKASI

No	Materi Konsultasi	tgl	Asisten dosen	catatan
1	Kesesuaian konsep		7	
2	Tampilan Aplikasi			
3	Kesesuaian fitur	. // /		9 6

KONSULTASI LAPORAN

		`CO/	61	1				
No	Materi Konsultasi	Anggota	U Otgl	Asisten Dosen	Catatan			
	Pendahuluan							
1	Tujuan				6 6			
	Ruang lingkup							
	Kebutuhan Spesifikasi dan Kebutuhan functional							
2	Alur perangkat lunak							
2	Identifikasi							
	kebutuhan pemakai							
	Kebutuhan non functional							
3	Operational							
3	Security							
	Culture political							
1	Model							
4	pengembangan				-			
	perangkat lunak							
5			UML					



LAMPIRAN SOURCE CODE ➤ File AndroidManifest.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"> <application android:allowBackup="true" android:dataExtractionRules="@xml/data extraction rules" android:fullBackupContent="@xml/backup rules" android:icon="@mipmap/ic launcher" android:label="@string/app name" android:roundIcon="@mipmap/ic launcher round" android:supportsRtl="true" android:theme="@style/Theme.Project183" tools:targetApi="31"> <activity android:name=".Activity.CartActivity" android:exported="false" /> <activity android:name=".Activity.ListFoodActivity" android:exported="false" /> <activity android:name=".Activity.DetailActivity" android:exported="false" /> <activity android:name=".Activity.BaseActivity" android:exported="false" /> <activity android:name=".Activity.MainActivity" android:exported="false" /> <activity android:name=".Activity.IntroActivity" android:exported="true"> <intent-filter> <action android:name="android.intent.action.MAIN" /> <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" /> </intent-filter>

```
</activity>
  </application>
 /manifest>
   File BaseActivity.java
package com.example.project183.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.Window;
import android.view.WindowManager;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import com.google.firebase.database.FirebaseDatabase;
public class BaseActivity extends AppCompatActivity {
  FirebaseDatabase database;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    database = FirebaseDatabase.getInstance();
    Window w = getWindow();
    w.setFlags(WindowManager.LayoutParams.FLAG LAYOUT NO LIMITS,
         WindowManager.LayoutParams.FLAG LAYOUT NO LIMITS);
   ➤ File CartActivity.java
package com.example.project183.Activity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
```

mport androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager; import com.example.project183.Adapter.CartAdapter; import com.example.project183.Helper.ChangeNumberItemsListener; import com.example.project183.Helper.ManagmentCart; import com.example.project183.databinding.ActivityCartBinding; public class CartActivity extends BaseActivity { ActivityCartBinding binding; private ManagmentCart managmentCart; @Override protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); binding = ActivityCartBinding.inflate(getLayoutInflater()); setContentView(binding.getRoot()); managmentCart = new ManagmentCart(this); setVariable(); calculateCart(); soical bapaa initCartList(); private void initCartList() { if(managmentCart.getListCart().isEmpty()){ binding.emptyTxt.setVisibility(View.VISIBLE); binding.scrollViewCart.setVisibility(View.GONE); }else{ binding.emptyTxt.setVisibility(View.GONE); binding.scrollViewCart.setVisibility(View.VISIBLE); binding.cartView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager(this,LinearLayoutManager.VERTICAL,false)); binding.cartView.setAdapter(new CartAdapter(managmentCart.getListCart(),managmentCart, () -> calculateCart());







```
File ListFoodActivity.java
package com.example.project183.Activity;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.recyclerview.widget.LinearLayoutManager;
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView;
import com.example.project183.Adapter.FoodListAdapter;
import com.example.project183.Domain.Foods;
import com.example.project183.databinding.ActivityListFoodBinding;
import com.google.firebase.database.DataSnapshot;
import com.google.firebase.database.DatabaseError;
import com.google.firebase.database.DatabaseReference;
import com.google.firebase.database.Query;
import com.google.firebase.database.ValueEventListener;
import java.util.ArrayList;
public class ListFoodActivity extends BaseActivity {
  ActivityListFoodBinding binding;
  private int categoryId;
  private String categoryName;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    binding = ActivityListFoodBinding.inflate(getLayoutInflater());
    setContentView(binding.getRoot());
    getIntentExtra();
    initList();
  private void initList() {
    DatabaseReference myRef = database.getReference("Foods");
    binding.progressBar.setVisibility(View.VISIBLE);
```

```
ArrayList<Foods> list = new ArrayList<>();
    Query query = myRef.orderByChild("CategoryId").equalTo(categoryId);
    query.addListenerForSingleValueEvent(new ValueEventListener() {
       @Override
       public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
         if (snapshot.exists()) {
           for (DataSnapshot issue:
                snapshot.getChildren()) {
              list.add(issue.getValue(Foods.class));
           if (list.size() > 0) {
              binding.foodListView.setLayoutManager(new
LinearLayoutManager(ListFoodActivity.this, LinearLayoutManager.VERTICAL,
false));
              binding.foodListView.setAdapter(new FoodListAdapter(list));
           binding.progressBar.setVisibility(View.GONE);
       @Override
       public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {
  private void getIntentExtra() {
    categoryId = getIntent().getIntExtra("CategoryId", 0);
    categoryName = getIntent().getStringExtra("CategoryName");
    binding.titleTxt.setText(categoryName);
    binding.backBtn.setOnClickListener(v -> finish());
   File MainActivity.java
package com.example.project183.Activity;
```

```
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.recyclerview.widget.GridLayoutManager;
import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView;
import androidx.viewpager2.widget.CompositePageTransformer;
import androidx.viewpager2.widget.MarginPageTransformer;
import com.example.project183.Adapter.CategoryAdapter;
import com.example.project183.Adapter.SliderAdapter;
import com.example.project183.Domain.Category;
import com.example.project183.Domain.SliderItems;
import com.example.project183.R;
import com.example.project183.databinding.ActivityMainBinding;
import com.google.firebase.database.DataSnapshot;
import com.google.firebase.database.DatabaseError;
import com.google.firebase.database.DatabaseReference;
import com.google.firebase.database.ValueEventListener;
import com.ismaeldivita.chipnavigation.ChipNavigationBar;
import java.util.ArrayList;
public class MainActivity extends BaseActivity {
  ActivityMainBinding binding;
  @Override
  protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    binding = ActivityMainBinding.inflate(getLayoutInflater());
    setContentView(binding.getRoot());
    initCategory();
    initBanner();
    setVariable();
  private void initBanner() {
```

```
DatabaseReference myRef = database.getReference("Banners");
    binding.progressBarBanner.setVisibility(View.VISIBLE);
    ArrayList<SliderItems> items = new ArrayList<>();
    myRef.addListenerForSingleValueEvent(new ValueEventListener() {
       @Override
       public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
         if (snapshot.exists()) {
           for (DataSnapshot issue : snapshot.getChildren()) {
              items.add(issue.getValue(SliderItems.class));
           banners(items);
           binding.progressBarBanner.setVisibility(View.GONE);
       @Override
       public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {
    });
  private void banners(ArrayList<SliderItems> items) {
    binding.viewpager2.setAdapter(new SliderAdapter(items, binding.viewpager2));
    binding.viewpager2.setClipChildren(false);
    binding.viewpager2.setClipToPadding(false);
    binding.viewpager2.setOffscreenPageLimit(3);
binding.viewpager2.getChildAt(0).setOverScrollMode(RecyclerView.OVER SCROL
L NEVER);
    CompositePageTransformer compositePageTransformer = new
CompositePageTransformer();
    compositePageTransformer.addTransformer(new MarginPageTransformer(40));
    binding.viewpager2.setPageTransformer(compositePageTransformer);
  private void setVariable() {
    binding.bottomMenu.setItemSelected(R.id.home, true);
```

```
binding.bottomMenu.setOnItemSelectedListener(i -> {
       if(i==R.id.cart){
         startActivity(new Intent(MainActivity.this, CartActivity.class));
    });
  private void initCategory() {
    DatabaseReference myRef = database.getReference("Category");
    binding.progressBarCategory.setVisibility(View.VISIBLE);
    ArrayList<Category> list = new ArrayList<>();
    myRef.addListenerForSingleValueEvent(new ValueEventListener() {
       @Override
       public void onDataChange(@NonNull DataSnapshot snapshot) {
         if (snapshot.exists()) {
            for (DataSnapshot issue : snapshot.getChildren()) {
              list.add(issue.getValue(Category.class));
            if (list.size() > 0) {
              binding.categoryView.setLayoutManager(new
GridLayoutManager(MainActivity.this, 3));
              binding.categoryView.setAdapter(new CategoryAdapter(list));
            binding.progressBarCategory.setVisibility(View.GONE);
       @Override
       public void onCancelled(@NonNull DatabaseError error) {
    });
   ➤ File CartAdapter.java
package com.example.project183.Adapter;
import android.view.LayoutInflater;
```

import android.view.View; import android.view.ViewGroup; import android.widget.ImageView; import android.widget.TextView; import androidx.annotation.NonNull; import androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout; import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView; import com.bumptech.glide.Glide; import com.bumptech.glide.load.resource.bitmap.CenterCrop; import com.bumptech.glide.load.resource.bitmap.RoundedCorners; import com.example.project183.Domain.Foods; import com.example.project183.Helper.ChangeNumberItemsListener; import com.example.project183.Helper.ManagmentCart; import com.example.project183.R; import java.util.ArrayList; public class CartAdapter extends RecyclerView.Adapter<CartAdapter.viewholder> ArrayList<Foods> list; private ManagmentCart managmentCart; ChangeNumberItemsListener changeNumberItemsListener; public CartAdapter(ArrayList<Foods> list, ManagmentCart managmentCart, ChangeNumberItemsListener changeNumberItemsListener) { this.list = list;this.managmentCart = managmentCart; this.changeNumberItemsListener = changeNumberItemsListener; @NonNull @Override public CartAdapter.viewholder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) { return new viewholder(LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.viewholder cart , parent, false));

```
@Override
  public void onBindViewHolder(@NonNull CartAdapter.viewholder holder, int
position) {
    holder.title.setText(list.get(position).getTitle());
    holder.feeEachItem.setText("$" + (list.get(position).getNumberInCart() *
list.get(position).getPrice()));
     holder.num.setText(list.get(position).getNumberInCart() + "");
     Glide.with(holder.itemView.getContext())
          .load(list.get(position).getImagePath())
          .transform(new CenterCrop(), new RoundedCorners(30))
          .into(holder.pic);
     holder.plusItem.setOnClickListener(v -> managmentCart.plusNumberItem(list,
position, () \rightarrow \{
       notifyDataSetChanged();
       changeNumberItemsListener.change();
     }));
     holder.minusItem.setOnClickListener(v ->
managmentCart.minusNumberItem(list, position, () -> {
       notifyDataSetChanged();
       changeNumberItemsListener.change();
     }));
    holder.trashBtn.setOnClickListener(v -> managmentCart.removeItem(list,
position, () \rightarrow {
       notifyDataSetChanged();
       changeNumberItemsListener.change();
     }));
  @Override
  public int getItemCount() {
     return list.size();
  public class viewholder extends RecyclerView.ViewHolder {
     TextView title, feeEachItem, plusItem, minusItem;
     ImageView pic;
```



```
Context context;
  public CategoryAdapter(ArrayList<Category> items) {
    this.items = items;
  @NonNull
  @Override
  public CategoryAdapter.viewholder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup
parent, int viewType) {
    context = parent.getContext();
    View inflate =
LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.viewholder category,
parent, false);
    return new viewholder(inflate);
  @Override
  public void onBindViewHolder(@NonNull CategoryAdapter.viewholder holder, int
position) {
    holder.titleTxt.setText(items.get(position).getName());
    Glide.with(context)
         . load (items.get (position).get Image Path ()) \\
         .into(holder.pic);
    holder.itemView.setOnClickListener(v -> {
       Intent intent=new Intent(context, ListFoodActivity.class);
       intent.putExtra("CategoryId",items.get(position).getId());
       intent.putExtra("CategoryName",items.get(position).getName());
       context.startActivity(intent);
     });
  @Override
  public int getItemCount() {
    return items.size();
  public class viewholder extends RecyclerView.ViewHolder {
```



```
this.items = items;
   \widehat{a}NonNull
  @Override
  public FoodListAdapter.viewholder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup
parent, int viewType) {
    context = parent.getContext();
     return new
viewholder(LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.viewholder list food,
parent, false));
  @Override
  public void onBindViewHolder(@NonNull FoodListAdapter.viewholder holder, int
position) {
    holder.titleTxt.setText(items.get(position).getTitle());
     holder.timeTxt.setText(items.get(position).getTimeValue() + " min");
    holder.priceTxt.setText("$" + items.get(position).getPrice());
     holder.rateTxt.setText("" + items.get(position).getStar());
     Glide.with(context)
          .load(items.get(position).getImagePath())
          .transform(new CenterCrop(), new RoundedCorners(50))
          .into(holder.pic);
    holder.itemView.setOnClickListener(v -> {
       Intent intent = new Intent(context, DetailActivity.class);
       intent.putExtra("object", items.get(position));
       context.startActivity(intent);
    });
  @Override
  public int getItemCount() {
     return items.size();
  public class viewholder extends RecyclerView.ViewHolder {
```

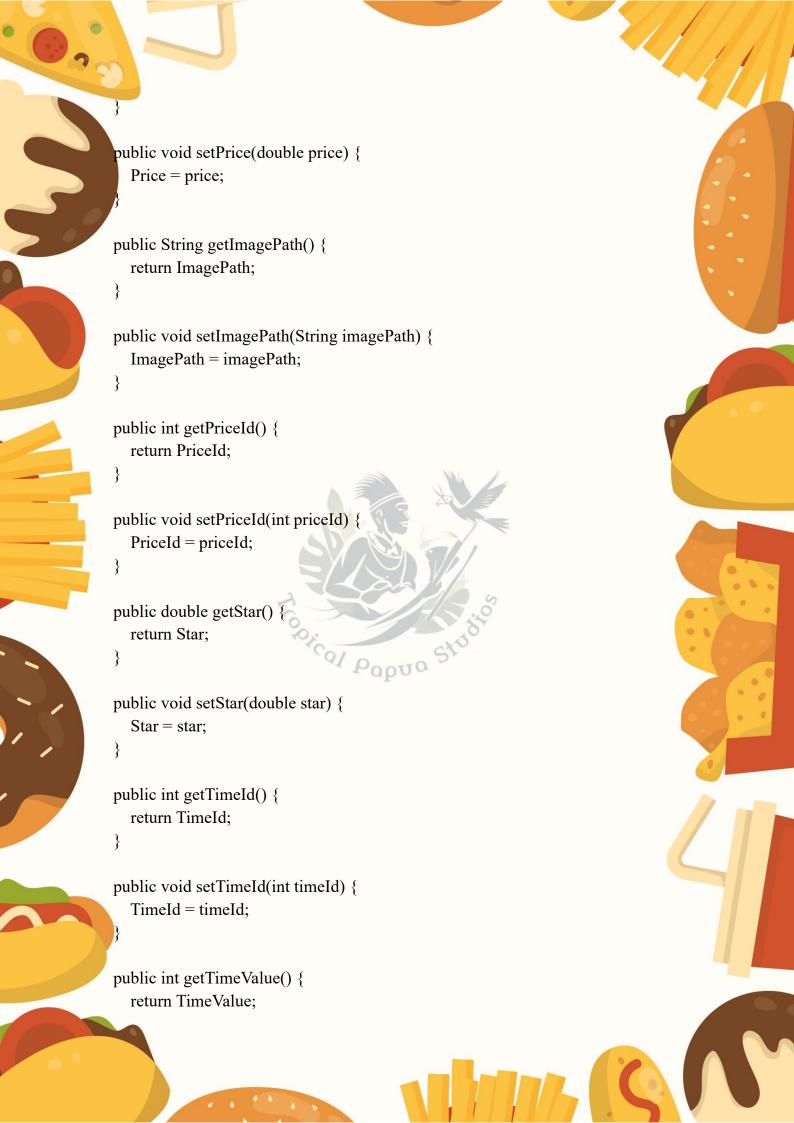
TextView titleTxt, priceTxt, rateTxt, timeTxt; ImageView pic; public viewholder(@NonNull View itemView) { super(itemView); titleTxt = itemView.findViewById(R.id.*titleTxt*); priceTxt = itemView.findViewById(R.id.priceTxt); rateTxt = itemView.findViewById(R.id.*ratingTxt*); timeTxt = itemView.findViewById(R.id.timeTxt); pic = itemView.findViewById(R.id.img); ➤ File SliderAdapter.java package com.example.project183.Adapter; import android.content.Context; import android.view.LayoutInflater; import android.view.View; import android.view.ViewGroup; import android.widget.ImageView; import androidx.annotation.NonNull; import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView; import androidx.viewpager2.widget.ViewPager2; import com.bumptech.glide.Glide; import com.bumptech.glide.load.resource.bitmap.CenterCrop; import com.bumptech.glide.load.resource.bitmap.RoundedCorners; import com.bumptech.glide.request.RequestOptions; import com.example.project183.Domain.SliderItems; import com.example.project183.R; import java.util.List; public class SliderAdapter extends RecyclerView.Adapter<SliderAdapter.Sliderviewholder> { private List<SliderItems> sliderItems;

```
private ViewPager2 viewPager2;
  private Context context;
  private Runnable runnable = new Runnable() {
    @Override
    public void run() {
       sliderItems.addAll(sliderItems);
       notifyDataSetChanged();
  };
  public SliderAdapter(List<SliderItems> sliderItems, ViewPager2 viewPager2) {
    this.sliderItems = sliderItems;
    this.viewPager2 = viewPager2;
  @NonNull
  @Override
  public SliderAdapter.Sliderviewholder onCreateViewHolder(@NonNull
ViewGroup parent, int viewType) {
    context = parent.getContext();
    return new
Sliderviewholder(LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.slider vie
wholder, parent, false));
                               ol babao
  @Override
  public void onBindViewHolder(@NonNull SliderAdapter.Sliderviewholder holder,
int position) {
    RequestOptions requestOptions = new RequestOptions();
    requestOptions = requestOptions.transform(new CenterCrop(), new
RoundedCorners(60));
    Glide.with(context)
         .load(sliderItems.get(position).getImage())
         .apply(requestOptions)
         .into(holder.imageView);
    if (position == sliderItems.size() - 2) {
       viewPager2.post(runnable);
```





```
public void setCategoryId(int categoryId) {
  CategoryId = categoryId;
public String getDescription() {
  return Description;
public void setDescription(String description) {
  Description = description;
public boolean isBestFood() {
  return BestFood;
}
public void setBestFood(boolean bestFood) {
  BestFood = bestFood;
}
                        Papua Stille
public int getId() {
  return Id;
public void setId(int id) {
  Id = id;
public int getLocationId() {
  return LocationId;
public void setLocationId(int locationId) {
  LocationId = locationId;
public double getPrice() {
  return Price;
```



```
public void setTimeValue(int timeValue) {
    TimeValue = timeValue;
  public String getTitle() {
    return Title;
  public void setTitle(String title) {
    Title = title;
  public int getNumberInCart() {
    return numberInCart;
  }
  public void setNumberInCart(int numberInCart) {
     this.numberInCart = numberInCart;
   > File SliderItems.java
package com.example.project183.Domain;
public class SliderItems {
  private String image;
  public SliderItems() {
  public String getImage() {
    return image;
  public void setImage(String image) {
    this.image = image;
```

```
File ChangeNumberItemsListener.java
package com.example.project183.Helper;
public interface ChangeNumberItemsListener {
  void change();
   ➤ File ManagmentCart.java
package com.example.project183.Helper;
import android.content.Context;
import android.widget.Toast;
import com.example.project183.Domain.Foods;
import java.util.ArrayList;
public class ManagmentCart {
  private Context context;
  private TinyDB tinyDB;
  public ManagmentCart(Context context) {
    this.context = context;
     this.tinyDB=new TinyDB(context);
  public void insertFood(Foods item) {
    ArrayList<Foods> listpop = getListCart();
     boolean existAlready = false;
     int n = 0;
     for (int i = 0; i < listpop.size(); i++) {
       if (listpop.get(i).getTitle().equals(item.getTitle())) {
         existAlready = true;
         n = i;
         break;
    if(existAlready){
```

```
listpop.get(n).setNumberInCart(item.getNumberInCart());
     }else{
       listpop.add(item);
    tinyDB.putListObject("CartList",listpop);
    Toast.makeText(context, "Added to your Cart", Toast.LENGTH SHORT).show();
  public ArrayList<Foods> getListCart() {
    return tinyDB.getListObject("CartList");
  public Double getTotalFee(){
    ArrayList<Foods> listItem=getListCart();
    double fee=0;
    for (int i = 0; i < listItem.size(); i++) {
       fee=fee+(listItem.get(i).getPrice()*listItem.get(i).getNumberInCart());
    return fee;
  public void minusNumberItem(ArrayList<Foods> listItem,int
position, Change Number I tems Listener change Number I tems Listener) {
    if(listItem.get(position).getNumberInCart()==1){
       listItem.remove(position);
    }else{
listItem.get(position).setNumberInCart(listItem.get(position).getNumberInCart()-1);
    tinyDB.putListObject("CartList",listItem);
    changeNumberItemsListener.change();
  public void plusNumberItem(ArrayList<Foods> listItem,int
position, Change Number I tems Listener change Number I tems Listener) {
listItem.get(position).setNumberInCart(listItem.get(position).getNumberInCart()+1);
    tinyDB.putListObject("CartList",listItem);
    changeNumberItemsListener.change();
  public void removeItem(ArrayList<Foods> listItem,int
position, Change Number I tems Listener change Number I tems Listener) {
```

listItem.remove(position); tinyDB.putListObject("CartList",listItem); changeNumberItemsListener.change(); File TinyDB.java * Copyright 2014 KC Ochibili * Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); * you may not use this file except in compliance with the License. * You may obtain a copy of the License at * http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0 * Unless required by applicable law or agreed to in writing, software * distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, * WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. * See the License for the specific language governing permissions and * limitations under the License. * The ",_," character is not a comma, it is the SINGLE LOW-9 QUOTATION MARK unicode 201A * and unicode 2017 that are used for separating the items in a list. */ package com.example.project183.Helper; import android.content.Context; import android.content.SharedPreferences; import android.graphics.Bitmap; import android.graphics.Bitmap.CompressFormat; import android.graphics.BitmapFactory; import android.os.Environment; import android.preference.PreferenceManager; import android.text.TextUtils:

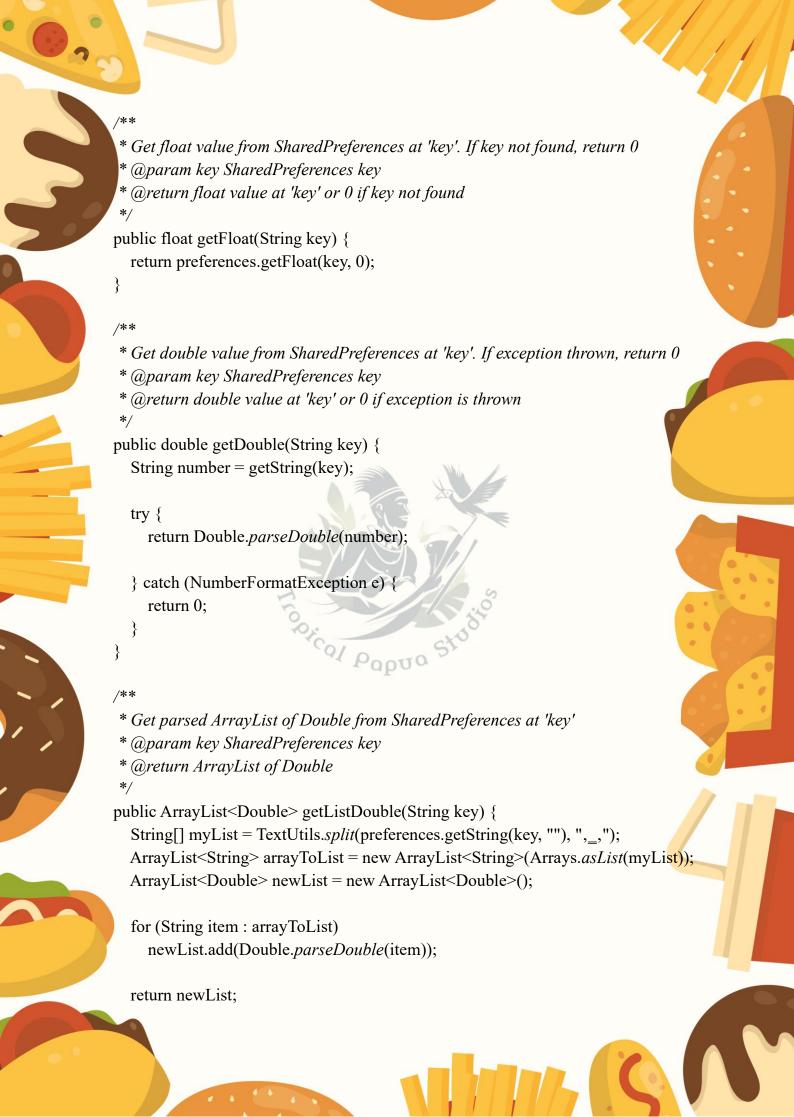
```
import android.util.Log;
import com.example.project183.Domain.Foods;
import com.google.gson.Gson;
import java.io.File;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;
import java.util.Map;
public class TinyDB {
  private SharedPreferences preferences;
  private String DEFAULT APP IMAGEDATA DIRECTORY;
  private String lastImagePath = "";
  public TinyDB(Context appContext) {
    preferences = PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences(appContext);
                         opical Papua
   * Decodes the Bitmap from 'path' and returns it
   * @param path image path
   * @return the Bitmap from 'path'
  public Bitmap getImage(String path) {
    Bitmap bitmapFromPath = null;
    try {
       bitmapFromPath = BitmapFactory.decodeFile(path);
     } catch (Exception e) {
       // TODO: handle exception
       e.printStackTrace();
```

```
return bitmapFromPath;
   * Returns the String path of the last saved image
   * @return string path of the last saved image
  public String getSavedImagePath() {
    return lastImagePath;
  /**
   * Saves 'theBitmap' into folder 'theFolder' with the name 'theImageName'
   * @param theFolder the folder path dir you want to save it to e.g.
"DropBox/WorkImages"
  * @param theImageName the name you want to assign to the image file e.g
"MeAtLunch.png"
  * @param theBitmap the image you want to save as a Bitmap
   * @return returns the full path(file system address) of the saved image
  public String putImage(String theFolder, String theImageName, Bitmap theBitmap)
    if (the Folder == null \parallel the Image Name == null \parallel the Bitmap == null)
       return null;
    this.DEFAULT APP IMAGEDATA DIRECTORY = theFolder;
    String mFullPath = setupFullPath(theImageName);
    if (!mFullPath.equals("")) {
       lastImagePath = mFullPath;
       saveBitmap(mFullPath, theBitmap);
    return mFullPath;
```

```
* Saves 'theBitmap' into 'fullPath'
   * @param fullPath full path of the image file e.g. "Images/MeAtLunch.png"
   * @param theBitmap the image you want to save as a Bitmap
   * @return true if image was saved, false otherwise
  public boolean putImageWithFullPath(String fullPath, Bitmap theBitmap) {
    return !(fullPath == null || theBitmap == null) && saveBitmap(fullPath,
theBitmap);
   * Creates the path for the image with name 'imageName' in DEFAULT APP..
directory
   * @param imageName name of the image
   * @return the full path of the image. If it failed to create directory, return empt
string
  private String setupFullPath(String imageName) {
    File mFolder = new File(Environment.getExternalStorageDirectory(),
DEFAULT APP IMAGEDATA DIRECTORY);
    if (\textit{isExternalStorageReadable}() \&\& \textit{isExternalStorageWritable}()
&& !mFolder.exists()) {
       if (!mFolder.mkdirs()) {
         Log.e("ERROR", "Failed to setup folder");
         return "";
    return mFolder.getPath() + '/' + imageName;
   * Saves the Bitmap as a PNG file at path 'fullPath'
   * @param fullPath path of the image file
   * @param bitmap the image as a Bitmap
   * @return true if it successfully saved, false otherwise
  private boolean saveBitmap(String fullPath, Bitmap bitmap) {
    if (fullPath == null || bitmap == null)
```

```
return false;
boolean fileCreated = false;
boolean bitmapCompressed = false;
boolean streamClosed = false;
File imageFile = new File(fullPath);
if (imageFile.exists())
  if (!imageFile.delete())
     return false;
try {
  fileCreated = imageFile.createNewFile();
} catch (IOException e) {
  e.printStackTrace();
FileOutputStream out = null;
try {
  out = new FileOutputStream(imageFile);
  bitmapCompressed = bitmap.compress(CompressFormat.PNG, 100, out);
} catch (Exception e) {
  e.printStackTrace();
  bitmapCompressed = false;
} finally {
  if (out != null) {
     try {
       out.flush();
       out.close();
       streamClosed = true;
     } catch (IOException e) {
       e.printStackTrace();
       streamClosed = false;
```

```
return (fileCreated && bitmapCompressed && streamClosed);
// Getters
* Get int value from SharedPreferences at 'key'. If key not found, return 0
* @param key SharedPreferences key
* @return int value at 'key' or 0 if key not found
public int getInt(String key) {
  return preferences.getInt(key, 0);
* Get parsed ArrayList of Integers from SharedPreferences at 'key'
* (a)param key SharedPreferences key
* @return ArrayList of Integers
public ArrayList<Integer> getListInt(String key) {
  String[] myList = TextUtils.split(preferences.getString(key, ""), ",_,");
  ArrayList<String> arrayToList = new ArrayList<String>(Arrays.asList(myList));
  ArrayList<Integer> newList = new ArrayList<Integer>();
  for (String item : arrayToList)
    newList.add(Integer.parseInt(item));
  return newList;
* Get long value from SharedPreferences at 'key'. If key not found, return 0
* @param key SharedPreferences key
 * @return long value at 'key' or 0 if key not found
public long getLong(String key) {
  return preferences.getLong(key, 0);
```









public void putLong(String key, long value) { checkForNullKey(key); preferences.edit().putLong(key, value).apply(); * Put ArrayList of Long into SharedPreferences with 'key' and save * @param key SharedPreferences key * @param longList ArrayList of Long to be added public void putListLong(String key, ArrayList<Long> longList) { checkForNullKey(key); Long[] myLongList = longList.toArray(new Long[longList.size()]); preferences.edit().putString(key, TextUtils.join(",_,", myLongList)).apply(); * Put float value into SharedPreferences with 'key' and save * (a)param key SharedPreferences key * @param value float value to be added public void putFloat(String key, float value) { checkForNullKey(key); preferences.edit().putFloat(key, value).apply(); * Put double value into SharedPreferences with 'key' and save * @param key SharedPreferences key * @param value double value to be added public void putDouble(String key, double value) { checkForNullKey(key); putString(key, String.valueOf(value)); * Put ArrayList of Double into SharedPreferences with 'key' and save * @param key SharedPreferences key







SharedPreferences.OnSharedPreferenceChangeListener listener) { preferences.registerOnSharedPreferenceChangeListener(listener); * Unregister SharedPreferences change listener * @param listener listener object of OnSharedPreferenceChangeListener to be unregistered */ public void unregisterOnSharedPreferenceChangeListener(SharedPreferences.OnSharedPreferenceChangeListener listener) { preferences.unregisterOnSharedPreferenceChangeListener(listener); * Check if external storage is writable or not * @return true if writable, false otherwise public static boolean isExternalStorageWritable() { return Environment.MEDIA MOUNTED.equals(Environment.getExternalStorageState()); * Check if external storage is readable or not * @return true if readable, false otherwise public static boolean isExternalStorageReadable() { String state = Environment.getExternalStorageState(); return Environment.MEDIA MOUNTED.equals(state) || Environment. MEDIA MOUNTED READ ONLY. equals (state); * null keys would corrupt the shared pref file and make them unreadable this is a preventive measure * @param key the pref key to check



<ImageView android:id="@+id/imageView2" android:layout width="match parent" android:scaleType="fitXY" android:layout height="wrap content" android:src="@drawable/red arc" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/imageView" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" /> <ImageView android:id="@+id/imageView3" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginBottom="-30dp" android:src="@drawable/bicycle" app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/imageView2" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent"/> <ImageView android:id="@+id/imageView4" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:src="@drawable/logo" app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/imageView3" app:layout_constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/imageView"/> <ImageView android:id="@+id/goBtn" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:src="@drawable/go" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/imageView" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout_constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/imageView3" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>



android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="8dp" android:layout marginTop="8dp" android:text="Welcome" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/imageView5" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/textView2" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="Alex Johnson" android:textStyle="bold" app:layout_constraintBottom toBottomOf="@+id/imageView5" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/textView" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView"/> <ImageView android:id="@+id/imageView6" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/bell" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" android:layout marginTop="24dp"> <androidx.viewpager2.widget.ViewPager2</p> android:id="@+id/viewpager2" android:layout width="match parent" android:layout height="130dp" android:paddingStart="16dp" android:paddingEnd="16dp" app:layout constraintEnd toEndOf="parent"

app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <ProgressBar android:id="@+id/progressBarBanner" style="?android:attr/progressBarStyle" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <EditText android:id="@+id/editTextText" android:layout width="match parent" android:layout height="50dp" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginTop="24dp" android:layout marginEnd="16dp" android:background="@drawable/white bg" android:drawableStart="@drawable/search_icon" android:drawablePadding="8dp" android:ems="10" android:hint="What do you want eat today?" android:inputType="text" android:padding="8dp" android:textColor="@color/dark blue" android:textColorHint="@color/dark blue" android:textSize="14sp" /> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre> android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" android:layout marginTop="8dp"> <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView android:id="@+id/categoryView" android:layout width="match parent"

android:layout height="match parent" android:clipToPadding="false" android:paddingStart="4dp" android:paddingEnd="4dp" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <ProgressBar android:id="@+id/progressBarCategory" style="?android:attr/progressBarStyle" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/categoryView" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/categoryView"/> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </LinearLayout> </ScrollView> <com.ismaeldivita.chipnavigation.ChipNavigationBar</p> android:id="@+id/bottomMenu" android:layout width="match parent" android:layout_height="70dp" android:background="@color/white" android:padding="4dp" app:cnb iconColor="@color/white" app:cnb iconSize="20dp" app:cnb menuResource="@menu/bottom menu" app:cnb orientationMode="horizontal" app:cnb radius="10dp" app:cnb unselectedColor="@color/dark blue" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/scrollView2" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> > File activity detail.xml

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:id="@+id/main" android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" tools:context=".Activity.DetailActivity"> <View android:id="@+id/view" android:layout width="wrap content" android:layout height="700dp" android:background="@color/yellow" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent"/> <ScrollView android:layout width="match parent" android:layout_height="match_parent"> <LinearLayout android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:orientation="vertical" > <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:layout width="match parent" android:layout marginTop="48dp" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginEnd="16dp" android:layout height="match parent"> <ImageView android:id="@+id/backBtn" android:layout width="42dp" android:layout height="42dp" app:layout constraintStart toStartOf="parent"

app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/back" /> <ImageView android:id="@+id/faveBtn" android:layout width="42dp" android:layout height="42dp" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/backBtn" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/favorite" /> <TextView android:id="@+id/textView3" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="Detail" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" android:textStyle="bold" app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/backBtn" app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/faveBtn" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/backBtn" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <ImageView android:id="@+id/pic" android:layout width="0dp" android:layout height="312dp" android:layout marginTop="16dp" android:scaleType="centerCrop" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/backBtn" tools:srcCompat="@tools:sample/avatars" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre> android:layout width="match parent" android:layout height="match parent">



<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content"> <RatingBar android:id="@+id/ratingBar" style="@android:style/Widget.DeviceDefault.Light.RatingBar.Indicator" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:numStars="5" android:progressTint="#ffc106" android:rating="3.5" android:stepSize="0.1" app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/ratingTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="Rating" android:textColor="@color/dark blue" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/ratingBar" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <ImageView android:id="@+id/imageView11" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout_constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/time" /> <TextView android:id="@+id/timeTxt" android:layout width="wrap content"

android:layout height="wrap content" android:layout marginEnd="8dp" android:text="time" android:textColor="@color/dark blue" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/imageView11" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <TextView android:id="@+id/textView8" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="16dp" android:text="Details" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" android:textStyle="bold" /> <TextView android:id="@+id/descriptionTxt" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="16dp" android:text="Indulge in comfort with the Chili Cheese Dog, a hearty delight boasting a beef hot dog smothered in rich chili, melted cheddar cheese, and diced onions.Indulge in comfort with the Chili Cheese Dog hearty delight boasting a beef hot dog smothered in rich chili, melted cheddar cheese, and diced onions." android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="16sp" /> </LinearLayout> <LinearLayout android:layout width="100dp" android:layout height="35dp" android:background="@drawable/red bg full corner" android:orientation="horizontal"



</LinearLayout> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </LinearLayout> /ScrollView> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:layout width="match parent" android:layout height="65dp" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginEnd="16dp" android:background="@drawable/yellow bg" android:layout marginBottom="32dp" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent"> <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton android:id="@+id/addBtn" style="@android:style/Widget.Button" android:layout width="180dp" android:layout height="wrap content" android:layout marginEnd="8dp" android:background="@drawable/red bg full corner" android:drawableStart="@drawable/cart" android:paddingStart="16dp" android:text="Add to cart" android:textColor="@color/white" android:textSize="20sp" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/textView13" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="16dp" android:text="Total Price" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="16sp"

app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/addBtn"/> <TextView android:id="@+id/totalTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="\$0" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="16sp" android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/addBtn" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/textView13" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView13" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> > File activity cart.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre> xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:background="@color/"
toolses tools:context=".Activity.CartActivity"> <TextView android:id="@+id/emptyTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="Your cart is Empty" android:visibility="gone" app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" />



app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <androidx.recyclerview.widget.RecyclerView android:id="@+id/cartView" android:layout width="match parent" android:paddingStart="12dp" android:paddingEnd="12dp" android:layout height="match parent" android:layout marginTop="16dp" /> <TextView android:id="@+id/textView6" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginTop="32dp" android:text="Order Summary" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" android:textStyle="bold" /> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:layout width="match parent" android:layout_height="wrap content" android:layout margin="16dp" android:background="@drawable/white bg"> <TextView android:id="@+id/textView7" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginTop="16dp" android:text="Subtotal" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" />



android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/textView11" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView11" /> <TextView android:id="@+id/taxTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="16dp" android:text="\$-" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" app:layout constraintEnd toEndOf="@+id/deliveryTxt" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/deliveryTxt" /> <View android:id="@+id/view2" android:layout width="0dp" android:layout height="1dp" android:layout_marginStart="16dp" android:layout marginTop="16dp" android:layout marginEnd="16dp" android:background="#ABABAB" app:layout_constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/textView14" /> <TextView android:id="@+id/textView16" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="16dp" android:layout marginBottom="16dp" android:text="Total" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="18sp" android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/view2"

app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/view2" app:layout constraintVertical bias="0.0"/> <TextView android:id="@+id/totalTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="\$-" android:textColor="@color/red" android:textSize="18sp" android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/textView16" app:layout_constraintEnd toEndOf="@+id/view2" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/textView16"/> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton android:id="@+id/checkOutBtn" style="@android:style/Widget.Button" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout margin="16dp" android:background="@drawable/red bg full corner" android:text="Check out" android:textColor="@color/white" android:textSize="18sp" /> </LinearLayout> </ScrollView> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> File activity list food.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:id="@+id/main" android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" android:background="@color/yellow"





app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" tools:srcCompat="@tools:sample/avatars" /> <TextView android:id="@+id/titleTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="16dp" android:layout marginTop="8dp" android:text="title" android:textStyle="bold" android:textSize="16sp" android:textColor="@color/dark blue" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/pic" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/feeEachItem" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginBottom="7dp" android:text="\$0" android:textColor="@color/red" android:textSize="16sp" Papua android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toTopOf="@+id/constraintLayout" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/titleTxt" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/titleTxt" /> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:id="@+id/constraintLayout" android:layout width="90dp" android:layout height="wrap content" android:background="@drawable/red bg stroke" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/pic" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/feeEachItem"> <TextView android:id="@+id/minusCartBtn"

android:layout width="28dp" android:layout height="28dp" android:gravity="center" android:text="-" android:textColor="@color/red" android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/plusCartBtn" android:layout width="28dp" android:layout height="28dp" android:gravity="center" android:text="+" android:textColor="@color/red" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> <TextView android:id="@+id/numberItemTxt" android:layout width="24dp" android:layout_height="wrap_content" android:gravity="center" android:text="0" android:textSize="16sp" android:textStyle="bold" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toStartOf="@+id/plusCartBtn" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/minusCartBtn" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:id="@+id/trashBtn" android:layout width="44dp" android:layout height="40dp" android:background="@drawable/red bg"

app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent"> <ImageView android:id="@+id/imageView9" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/trash" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> File slider viewholder.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <ImageView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p> android:layout width="match parent" android:layout height="match parent" android:minHeight="150dp" android:scaleType="fitCenter" android:adjustViewBounds="false" Popua Study android:id="@+id/imageSlide" > /ImageView> > File viewholder category.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content"> LinearLayout android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="16dp"

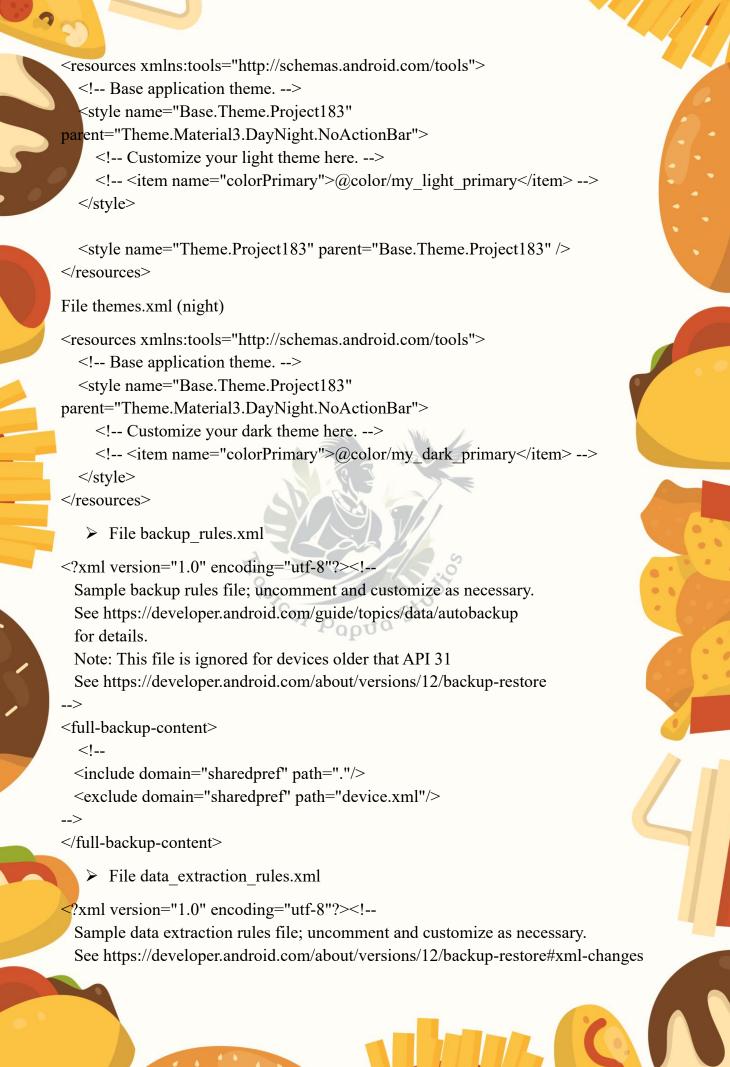
android:layout marginTop="24dp" android:layout marginEnd="16dp" android:background="@drawable/white bg" android:orientation="vertical" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent"> <ImageView android:id="@+id/imgCat" android:layout width="94dp" android:layout height="68dp" android:layout gravity="center" android:scaleType="center" android:layout marginTop="4dp" tools:srcCompat="@tools:sample/avatars" /> <TextView android:id="@+id/catNameTxt" android:layout width="match parent" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="8dp" android:text="title" android:textAlignment="center" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="12sp" android:textStyle="bold" /> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout android:layout width="25dp" android:layout height="22dp" android:layout gravity="end" android:background="@drawable/red bg"> <ImageView android:id="@+id/imageView8" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent"

app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" app:srcCompat="@drawable/dots" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </LinearLayout> /androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> > File viewholder list food.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto" xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools" android:layout width="match parent" android:background="@drawable/white bg" android:layout margin="8dp" android:layout height="wrap content"> <ImageView android:id="@+id/img" android:layout width="150dp" android:layout height="110dp" app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" tools:srcCompat="@tools:sample/avatars"/> <TextView android:id="@+id/titleTxt" android:layout width="wrap content" android:layout_height="wrap_content" android:text="title" android:layout marginStart="8dp" android:layout marginTop="8dp" android:textStyle="bold" android:textColor="@color/dark blue" android:textSize="16sp" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/img" app:layout constraintTop toTopOf="parent"/>

<TextView android:id="@+id/priceTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginTop="8dp" android:text="\$0" android:textColor="@color/red" android:textSize="16sp" android:textStyle="bold" app:layout constraintStart toStartOf="@+id/titleTxt" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/titleTxt" /> <TextView android:id="@+id/ratingTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:text="5" android:textColor="@color/dark blue" app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent" app:layout_constraintStart_toStartOf="@+id/priceTxt" app:layout constraintTop toBottomOf="@+id/priceTxt" /> <ImageView android:id="@+id/imageView10" android:layout width="wrap content" android:layout_height="wrap_content" android:layout marginStart="8dp" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/ratingTxt" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/ratingTxt" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/ratingTxt" app:srcCompat="@drawable/star" /> <TextView android:id="@+id/timeTxt" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="8dp" android:text="time" android:textColor="@color/dark blue" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/imageView10"

app:layout constraintStart toEndOf="@+id/imageView10" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/imageView10"/> **ImageView** android:id="@+id/imageView12" android:layout width="wrap content" android:layout height="wrap content" android:layout marginStart="8dp" app:layout constraintBottom toBottomOf="@+id/timeTxt" app:layout constraintStart toEndOf="@+id/timeTxt" app:layout constraintTop toTopOf="@+id/timeTxt" app:srcCompat="@drawable/time" /> <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</p> android:layout width="44dp" android:layout height="40dp" android:background="@drawable/red bg" app:layout_constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent"> <TextView android:id="@+id/textView9" android:layout width="wrap content" android:layout_height="wrap content" android:text="+" android:textStyle="bold" android:textColor="@color/white" android:textSize="30sp" app:layout constraintBottom toBottomOf="parent" app:layout constraintEnd toEndOf="parent" app:layout constraintStart toStartOf="parent" app:layout constraintTop toTopOf="parent" /> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout> > File bottom menu.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p> xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"> <item

android:id="@+id/home" android:icon="@drawable/btn 1" android:title="Home" app:cnb backgroundColor="@color/red" app:cnb iconColor="@color/white" /> <item android:id="@+id/favorites" android:icon="@drawable/btn 2" android:title="Favorites" app:cnb backgroundColor="@color/red" app:cnb iconColor="@color/white" /> <item android:id="@+id/cart" android:icon="@drawable/btn 3" android:title="Cart" app:cnb backgroundColor="@color/red" app:cnb iconColor="@color/white"/> <item android:id="@+id/profile" android:icon="@drawable/btn 4" android:title="Profile" app:cnb backgroundColor="@color/red" app:cnb_iconColor="@color/white" /> Papua Studie </menu> File colors.xml <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?> <resources> <color name="black">#FF000000</color> <color name="white">#FFFFFFF</color> <color name="dark blue">#2E4058</color> <color name="red">#F75564</color> <color name="yellow">#FFEFDA</color> </resources> ➤ File strings.xml resources> <string name="app name">project183</string> </resources> > File themes.xml



```
for details.
  ata-extraction-rules>
   <cloud-backup>
    <!-- TODO: Use <include> and <exclude> to control what is backed up.
    <include .../>
    <exclude .../>
    -->
  </cloud-backup>
  <!--
  <device-transfer>
    <include .../>
    <exclude .../>
  </device-transfer>
</data-extraction-rules>
File values.xml
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <string name="gcm defaultSenderId" translatable="false">992175244131</string>
  <string name="google api key"
translatable="false">AIzaSyCyZjoKjXsCLWVR0fHCirf q6Q0GPYCvBA</string>
  <string name="google app id"</pre>
translatable="false">1:992175244131:android:61ce763ad17dad0e818956</string>
  <string name="google crash reporting api key"</pre>
translatable="false">AIzaSyCyZjoKjXsCLWVR0fHCirf q6Q0GPYCvBA</string>
  <string name="google storage bucket" translatable="false">project183-
c70d5.appspot.com</string>
  <string name="project id" translatable="false">project183-c70d5</string>
</resources>
File build.gradle (Project:projectrpl)
buildscript {
  dependencies {
    classpath libs.google.services
1/2 Top-level build file where you can add configuration options common to all sub-
projects/modules.
plugins {
```

```
alias(libs.plugins.androidApplication) apply false
   ➤ File build.gradle (Module:app)
plugins {
  alias(libs.plugins.androidApplication)
  id 'com.google.gms.google-services'
}
android {
  namespace 'com.example.project183'
  compileSdk 34
  defaultConfig {
    applicationId "com.example.project183"
    minSdk 24
    targetSdk 34
    versionCode 1
    versionName "1.0"
  }
  buildTypes {
                               ol babao
    release {
       minifyEnabled false
       proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'),
'proguard-rules.pro'
    }
  compileOptions {
    sourceCompatibility JavaVersion. VERSION 1 8
    targetCompatibility JavaVersion. VERSION 1 8
  buildFeatures{
    viewBinding true
dependencies {
```



