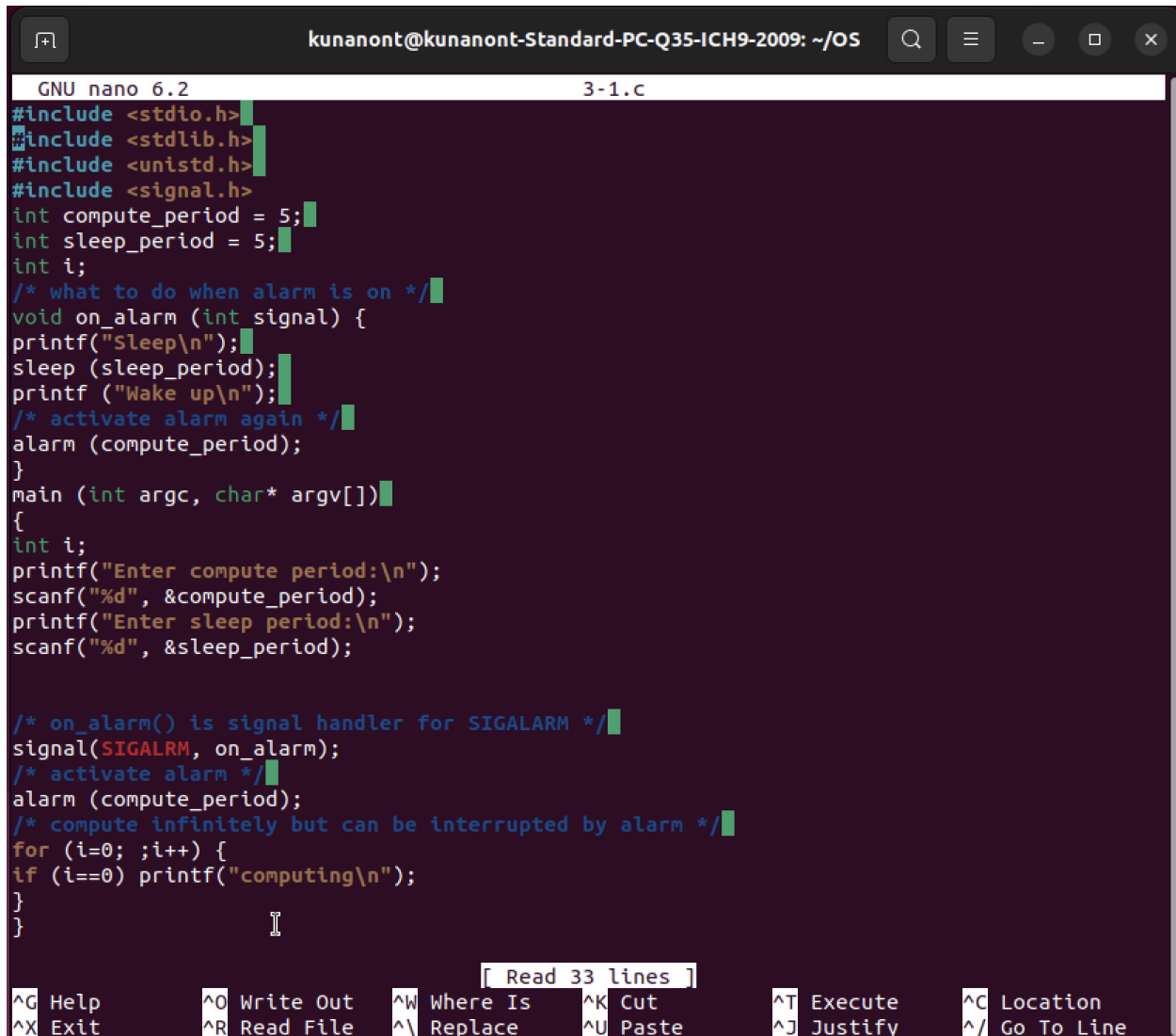


ข้อ 1)

โปรแกรมของเดิมรันโดย เมื่อ execute program จะต้องใส่ argument 2 ตัวต่อท้ายเช่น ./3-1 2 2 แปลว่า โปรแกรมจะส่ง Compute ทุกๆ 2 วินาที และ Sleep ทุกๆ 2 วินาทีตามลำดับ แต่เมื่อเปลี่ยนการทำงานของโค้ด โปรแกรมไม่จำเป็นต้องรับ Argument ใดๆและจะเริ่มทำการ Compute และ Sleep หลังจากที่เรา input ค่าไปในโปรแกรมไปแล้ว



```
GNU nano 6.2 3-1.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
int compute_period = 5;
int sleep_period = 5;
int i;
/* what to do when alarm is on */
void on_alarm (int signal) {
    printf("Sleep\n");
    sleep (sleep_period);
    printf ("Wake up\n");
    /* activate alarm again */
    alarm (compute_period);
}
main (int argc, char* argv[])
{
    int i;
    printf("Enter compute period:\n");
    scanf("%d", &compute_period);
    printf("Enter sleep period:\n");
    scanf("%d", &sleep_period);

    /* on_alarm() is signal handler for SIGALRM */
    signal(SIGALRM, on_alarm);
    /* activate alarm */
    alarm (compute_period);
    /* compute infinitely but can be interrupted by alarm */
    for (i=0; ;i++) {
        if (i==0) printf("computing\n");
    }
}
```

## กลุ่ม พิมพ์แบบ

1. ปุณณพัฒน์ สุรเกียรติ์กำจร 6432106821
2. ธิวัฐญ์ณิณ ชยานวงศ์ 6430178621
3. คุณานนท์ แก้วคำปา 6231306621