

50 keywords

1. **Software Architecture:** โครงสร้างของระบบซอฟต์แวร์ที่ประกอบด้วยองค์ประกอบและความสัมพันธ์
2. **Model:** ตัวแทนของสิ่งที่เรากำลังสนใจใช้ในการสื่อสาร
3. **Level of Abstraction:** ระดับของการซ่อนรายละเอียดเพื่อมองภาพรวม
4. **Architectural Views:** มุมมองที่ต่างกันของสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
5. **Architectural Viewpoints:** แม่แบบสำหรับการเขียนมุมมองสถาปัตยกรรม
6. **Architectural Styles:** แนวทางการออกแบบสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
7. **Patterns:** รูปแบบที่นิยมใช้ซ้ำในการออกแบบซอฟต์แวร์
8. **Architectural Representation/Documentation:** การแสดงและบันทึกสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
9. **Architectural Decision Record (ADR):** บันทึกการตัดสินใจในการออกแบบสถาปัตยกรรม
10. **Constraints:** ข้อจำกัดที่กำหนดวิธีการสร้างโมเดล
11. **Risks:** ความเสี่ยงในระหว่างการพัฒนาซอฟต์แวร์
12. **Non-functional Requirements:** ความต้องการที่ไม่ได้เกี่ยวข้องกับฟังก์ชันการทำงาน
13. **Subsystem Diagram:** แผนภาพแสดงการเชื่อมต่อของส่วนประกอบย่อยในระบบ
14. **Component Diagram:** แผนภาพที่แสดงส่วนประกอบของระบบและการเชื่อมต่อ
15. **Sequence Diagram:** แผนภาพที่แสดงลำดับของการทำงานในระบบ
16. **Deployment Diagram:** แผนภาพที่แสดงการจัดสรรส่วนประกอบของระบบบนฮาร์ดแวร์จริง
17. **Software Architect:** ผู้รับผิดชอบการออกแบบสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
18. **UML:** ภาษาลัทธิลักษณ์สำหรับการสร้างแบบจำลองซอฟต์แวร์
19. **View:** ภาพที่ใช้แสดงมุมมองเฉพาะในสถาปัตยกรรม
20. **Viewpoint:** มุมมองที่ใช้ในแผนภาพสถาปัตยกรรม
21. **Logical View:** มุมมองเชิงโครงสร้างของระบบซอฟต์แวร์
22. **Process View:** มุมมองที่แสดงกระบวนการภายในระบบ
23. **Development View:** มุมมองที่เน้นโมดูลและระบบย่อยของซอฟต์แวร์
24. **Physical View:** มุมมองที่แสดงการจัดสรรระบบบนฮาร์ดแวร์
25. **Use Case View:** มุมมองที่แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบ
26. **Functional Viewpoint:** มุมมองที่แสดงฟังก์ชันการทำงานของระบบ
27. **Logical Viewpoint:** มุมมองเชิงโครงสร้างของระบบซอฟต์แวร์

28. **Information/Data Viewpoint:** มุมมองที่แสดงข้อมูลในระบบ
29. **Module Viewpoint:** มุมมองที่แสดงโมดูลของซอฟต์แวร์
30. **Component-and-Connector Viewpoint:** มุมมองที่แสดงส่วนประกอบและตัวเชื่อมต่อ
31. **Requirements Viewpoint:** มุมมองที่แสดงความต้องการของระบบ
32. **Security Viewpoint:** มุมมองที่แสดงความปลอดภัยของระบบ
33. **Physical/Deployment Viewpoint:** มุมมองที่แสดงการจัดสรรบนฮาร์ดแวร์
34. **Quality Factors:** ปัจจัยคุณภาพที่ซอฟต์แวร์ควรมี
35. **Scalability:** ความสามารถในการขยายตัวของระบบ
36. **Security:** ความปลอดภัยของระบบ
37. **Performance:** ประสิทธิภาพของระบบ
38. **Modifiability:** ความสามารถในการปรับเปลี่ยนของระบบ
39. **Availability:** ความพร้อมในการใช้งานของระบบ
40. **Integration:** การผสมผสานระบบ
41. **Cost Benefit Analysis Method (CBAM):** วิธีวิเคราะห์ประโยชน์และค่าใช้จ่ายของสถาปัตยกรรม
42. **Cost:** ค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาซอฟต์แวร์
43. **Benefit:** ประโยชน์ที่ได้รับจากสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
44. **Design Trade-offs:** การตัดสินใจระหว่างข้อดีข้อเสียในการออกแบบ
45. **Component:** องค์ประกอบที่แคปซูลชุดของฟังก์ชันที่เกี่ยวข้อง
46. **Connector:** ตัวเชื่อมต่อที่ทำให้การทำงานร่วมกันระหว่างส่วนประกอบ
47. **Subsystem Design:** การออกแบบส่วนประกอบย่อยในระบบ
48. **Complexity:** ความซับซ้อนในการออกแบบสถาปัตยกรรม
49. **Architectural Decisions:** การตัดสินใจในระหว่างการออกแบบสถาปัตยกรรมซอฟต์แวร์
50. **Scenarios:** สถานการณ์ที่ใช้ในการทดสอบและตรวจสอบการทำงานของระบบ