1. Действие: Заселение гостя

Сценарий:

– Открыть интерактивную таблицу номеров.

– Выбрать номер комнаты*(ЛКМ)*.

– Указать информацию о постояльце и о времени пребывания.

– Подсчет итоговой суммы.

– Подтверждение получения средств.

1. Действие: Смена статуса комнаты (*не трогать, идет ремонт*)

Сценарий:

– Открыть интерактивную таблицу номеров на неделю.

– Открыть контекстное меню выбранной комнаты*(ПКМ).*

– Выбрать пункт ***Статус.***

– Выбрать нужное в подконтекстном меню.

3 Действие: Выселение гостя

Сценарий:

– Выбрать нужную комнату.

– Напоминание о необходимости проверить состояние сдаваемой комнаты.

– Подтверждение.

1. Действие: Переселение гостя

Сценарий:

– Открыть интерактивную таблицу номеров на неделю.

– Открыть контекстное меню выбранной комнаты*(ПКМ).*

– Выбрать пункт ***Переселить.***

– Выбрать новый номер в подконтекстном меню.

– Подтвердить.