

我使用的是 `size *= 2`, 因為, 能減少分配以及擴展陣列的次數, 能夠提高性能, 同時以倍數增長能快速將空間拉大, 不像 `size += 2`, 如果輸入元素過多, 就需要執行很多步驟, 會浪費太多資源, 而 `size *= 2` 也有浪費空間的缺點, 但可以將未使用的空間釋放, 來防止。