

rxlint: 检查 RxJava 代码的 Android lint 规则

 gold.xitu.io

掘金英文链接《Rxlint: 一项针对 RxJava 代码的 lint 规则》。欢迎参加「掘金翻译计划」，翻译优质的技术文章。

在项目中使用RxJava可以带来很多好处，但学习rx却是个不小的挑战。而且在学习中，很容易出错：)

经常遇到的问题是处理onError()。考虑下面的代码片段：

```
Observable<string> observable = getObservable();  
// Get the first item from this observable  
Subscription subscription = observable.first().subscribe(s -> { ... });</string>
```

看起来很简单：订阅一个可观察者，只获取第一个元素，但这里有一个问题。如果可观察者不释放任何元素(它结束了)，first()操作符将抛出NoSuchElementException异常。

因为没有处理onError()通知，上面代码片段运行时将会抛出一个异常并导致崩溃。后台线程发生崩溃时，不可能指出是哪里导致的问题。这会发生么？我不知道，但这个问题可能依赖于注册的观察者。

即使你确实知道first()操作符会抛出异常，也很容易忘记处理错误情况。这就是需要rxlint的原因。

rxlint检查

rxlint目前只有一条检测订阅是否处理onError()的lint规则。工程增加rxlint很简单。只需要在gradle文件中增加compile 'nl.littlerobots.rxlint:rxlint:1.0'依赖，Android Studio就会提示你忘记处理onError的。



注意一下事项：

- rxlint只用在Android代码。如果有单独的Java模块，可以在Android Studio中运行lint检测，但是这个整合并不完美。
- 当你使用`retry()`或者`onErrorXXX`操作符时，rxlint会对不抛出任何错误的可观测者提示。和其他lint检测一样，你可以忽略这个lint错误。
- 即使rxlint依赖指定在`compile`范围，它不会给你的工程增加任何代码。

rxlint是基于Apache证书的开源项目。请到项目网址查看更多信息，并添加到项目中来杀死这些错误！