### Interaktionsskiss

*Design in Figma https://www.figma.com/file/tney9NI9pSG11JwfJF3Hrc/Slutprojekt-Hoppspel?node-id=0%3A1*

#### Movement in game

Hoppa - W / pil upp

Skjut - space / mouse 1

meny/pause - esc

#### Title menu

press any key - proceed to **Menu**

#### Menu

-- use mouse to press and navigate --

start game - auto display short version of backstory then starts the game

settings - shows volume settings etc (Volume - off / on )

**istället för settings har vi en symbol som togglar ljudet av och på**

credits - show creators

quit - ends game

#### Game over

-- use mouse to press and navigate--

restart game - restart game from beginning

quit - show **start menu**

#### Pause game

press ESC to pause game

press ESC again to unpause game

**vi har enter för att unpause game istället för ESC**

#### Score

updates automatically through the gameplay and are displayed on GameScreen.