Санкт-Петербургский Государственный Политехнический Университет Институт Компьютерных Наук и Технологий

Высшая школа интеллектуальных систем и суперкомпьютерных технологий

Отчёт по лабораторной работе №1 на тему Звуки и Сигналы

Работу выполнил Студент группы 3530901/80203 Курняков П. М. Преподаватель Богач Н.В.

1 Настройка проекта

Устанавливаем jupiter с помощью дистрибутива anaconda. Делаем fork репозитория thinkdsp и открываем необходимые файлы для работы, также создаем собственный файл, где будем работать со звуками.

2 Скачивание звука и работа с ним

В этом упражнении мы пользуемся помощью беслпатного ресурса с различными звуками и качаем в папку репозитория звук, подходящий для нашей лабораторной работы. В папке code файл "hard.wav это и есть наш звук. Дальше мы обращаемся напрямую к файлу звука и обрезаем интервал в полсекунды

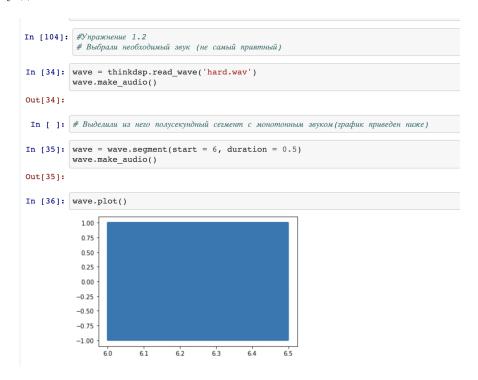


Рис. 1: 2

3 Спектр звука

Теперь рассмотрим спектр нашего полусекундного сегмента звука.

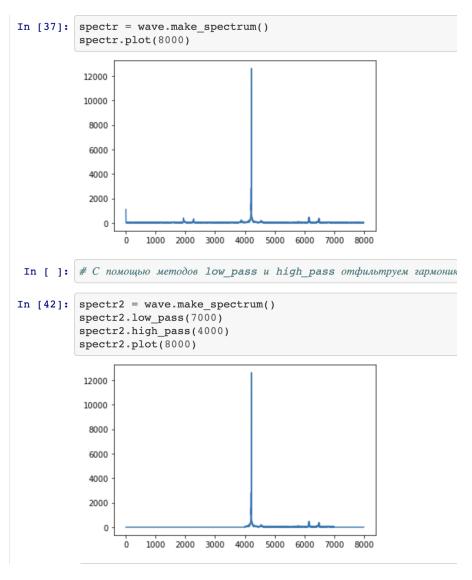


Рис. 2: 3

 ${\bf C}$ помощью функций lowPass and highPass мы отфильтровали наш спектр и убрали ненужные гармоники.

Преобразуем спектр обратно в сигнал и послушаем результат Звук стал более приятным и не таким ушираздирающим, стал тише и похожим уже не скример, а на аппарат сердцебиения (когда сердце уже не бъется)

```
In [39]: filtered = spectr2.make wave()
           filtered.plot()
           filtered.make_audio()
Out[39]:
             1.5
             1.0
             0.5
             0.0
            -0.5
            -1.0
            -1.5
                                   0.2
                                            0.3
                          0.1
                                                    0.4
                 0.0
                                                             0.5
```

Рис. 3: 4

4 Создание сложного сигнала

Создадим сложный сигнал

Рис. 4: 3

Наш сигнал получился схожим с сигналом автомобиля. Сейчас выведем спектр нашего сигнала. И посмотрим на результаты.

```
In [ ]: # Посмотрим на спектр нашего сигнала
In [136]: spectrum = wave.make_spectrum()
    spectrum.plot(2000)
             15000
             12500
             10000
              7500
              5000
              2500
                                      750
                                           1000 1250 1500 1750
In [138]: sin_sig_13 = thinkdsp.SinSignal(freq=698.46, amp=0.5, offset=0)
my_mix += sin_sig_3
             my_mix.plot()
              -1
                         0.001
                                  0.002
                                                           0.005
                 0.000
                                          0.003
                                                   0.004
```

Рис. 5: Исходный звук

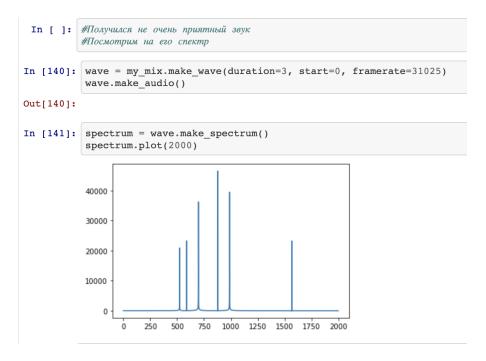


Рис. 6: 6

5 Функция изменения длины сигнала

Мы написали метод а дальше создали 2 сигнала и применили разные коэффициенты. Первый маленький коэф делает сигнал короче, а больший коэффициент увеличивает длинну сигнала.

```
In []: # Упражнение 1.4
          # Реалзиовали метод stretch
          # Попробовали ускорить наш сигнал и замедлить и получили следующие звуки.
In [157]: def stretch(wave, factor):
               wave.ts *= factor
               wave.framerate /= factor
           w_fast = thinkdsp.read_wave('hard.wav')
           w_slow = thinkdsp.read_wave('hard.wav')
           stretch(w_fast, 0.3)
           stretch(w_slow, 50.0)
In [158]: w_fast.plot()
            1.00
            0.75
            0.50
            0.25
            0.00
           -0.25
           -0.50
           -0.75
           -1.00
                                 2
In [159]: w_fast.make_audio()
Out[159]:
In [160]: w_slow.make_audio()
Out[160]:
In [161]: w_slow.plot()
```

Рис. 7: 7

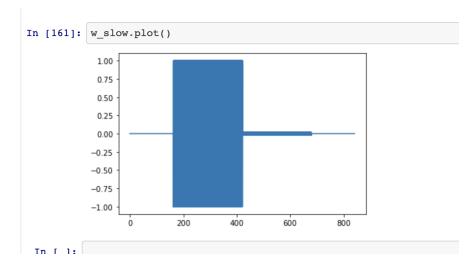


Рис. 8: 8

Во время выполнения лабораторной работы получены навыки работаты со звуками, волнами

и спектрами. Также я научился находить более высокие и фундаментальные пики, определять частоту, а также ускорять и замедлять звуки и строить графики.