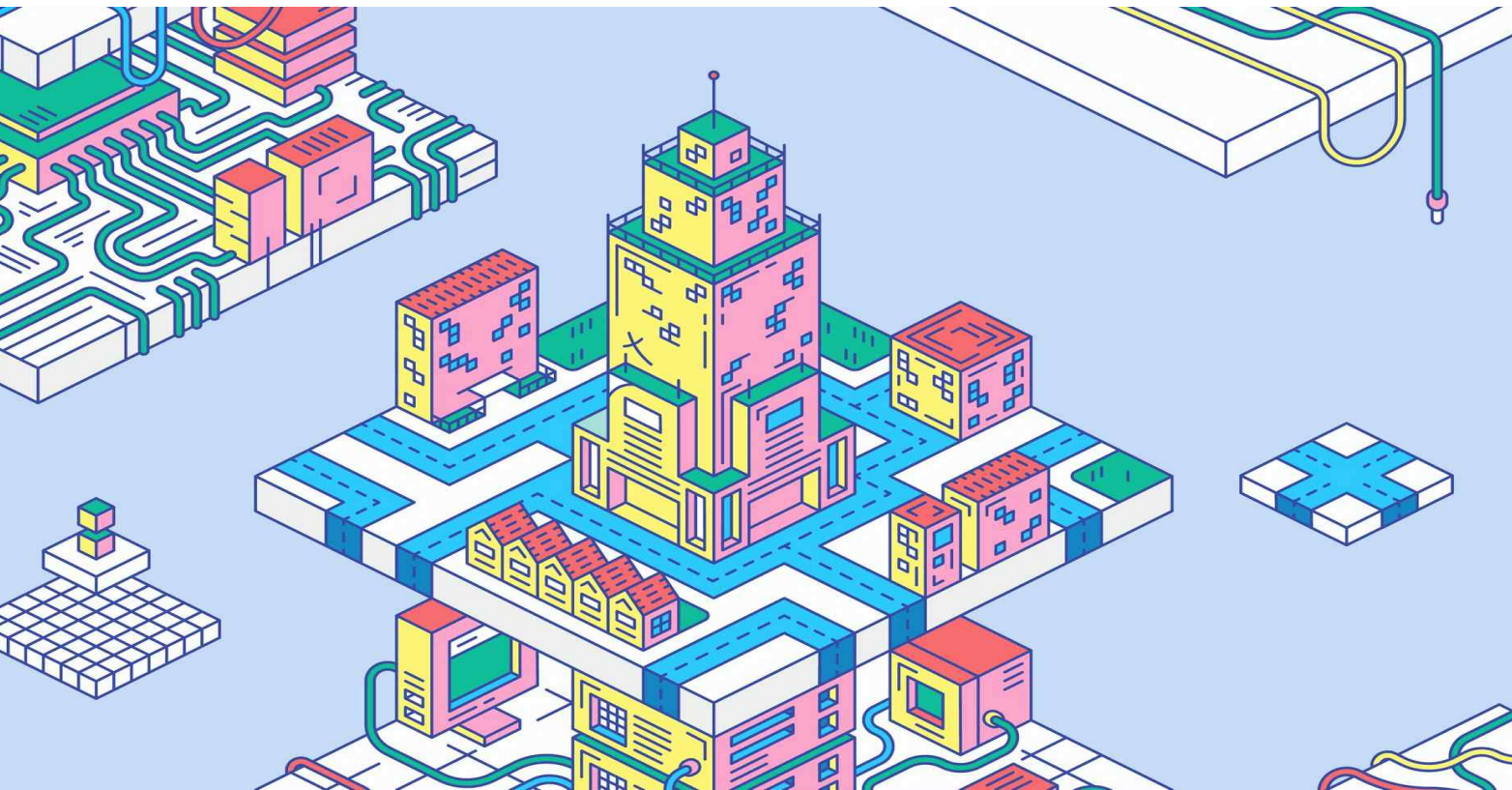


오픈소스SW개론 프로젝트

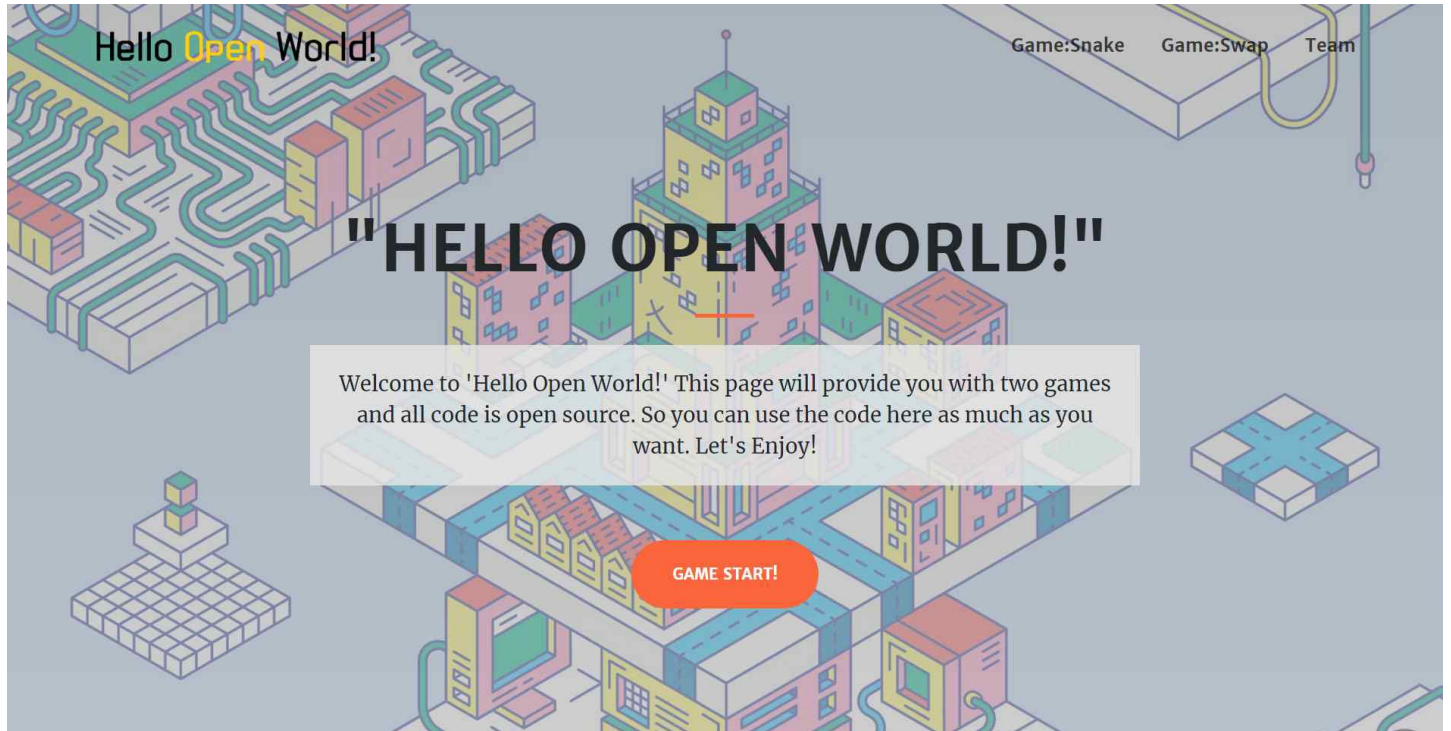
Hello **Open** World! 보고서



과 목 명	오픈소스SW개론
담 당 교 수	변정현 교수님
조 이 름	HOW
조 원	16011002 박보람
	16011035 박기춘
	16011995 조성우

1. 프로젝트 소개

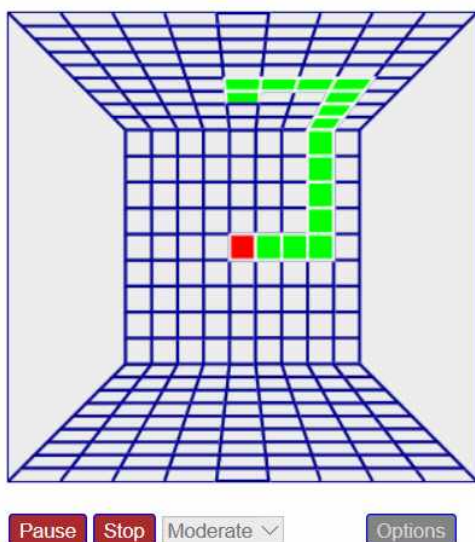
저희 프로젝트인 'Hello Open World!'는 웹 사이트를 플랫폼으로 사용하여 오픈소스로 제작된 2개의 아케이드게임 3 Side Snake와 Swap을 2차 창작해 더 재미있는 게임으로 만들었습니다. 각 게임들은 기존과 다르게 맵이 새로 추가되거나 없던 아이템을 만들어내는 등 게임에 즐거움을 추가시켜 단순하지만 쉽지 않은 게임으로 업그레이드시켰고 누구나 즐길 수 있도록 웹호스팅까지 하였습니다.



웹사이트 첫화면

2. 프로젝트 개발 세부사항

① Snake 개발내용 (JavaScript 사용)



a. 제안서에 작성된 개발 계획과

- 기존의 3 Side를 5 Side로 확장 (2차원에서 3차원으로)
- 게임을 진행할수록 속도가 빨라져 게임의 난이도를 높임
- 기존에 존재하지 않았던 '아이템' 추가
 - * 모든 아이템은 플레이어가 일정 시간동안 얻지 않으면 사라짐
 - * 각각 다른 색깔의 타일로 표현할 예정
 - * 아이템1. 속도 감소 - Snake의 속도를 감속시킴
 - * 아이템2. 몸길이 변화 - Snake의 길이를 반으로 줄임
 - * 아이템3. 블랙타일 - 블랙타일에 부딪히면 플레이종료

수행 여부

위 이미지에서 확인가능

기존에 있던 속도선택을 없애고 진행할수록 속도를 높임

(Option에 따라 정도 차이도 있음)

-일정시간 이후 사라지지 않고 위치이동으로 변경
-블랙타일은 난이도 조절을 위해 일부로 고정함.

속도감소 , 몸길이 변화 , 블랙타일

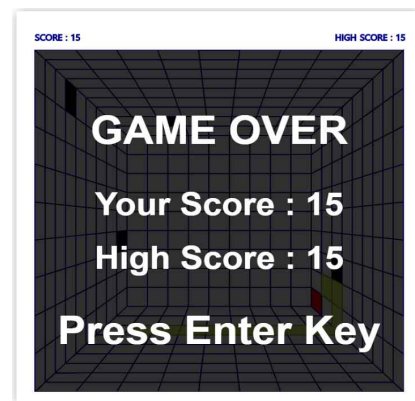
아이템을 먹었을 때 초기속도로 느려짐

수행함

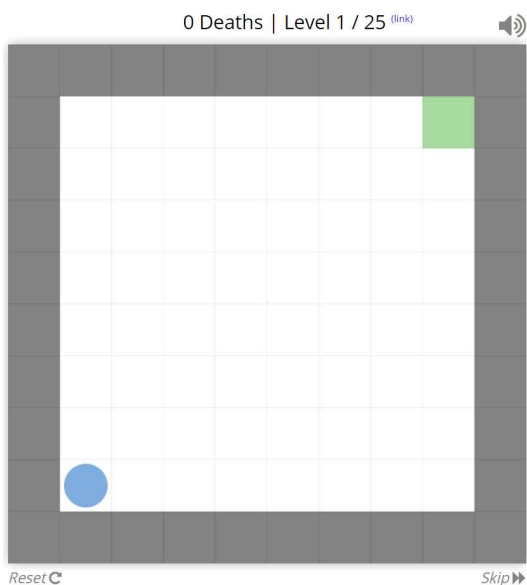
수행함

b. 추가 개발 사항

- 게임 중 시각적 피로를 덜기위해 UI 수정
- 게임 시작 시 Enter키 누르면 시작하는 기능 추가
- Localstorage를 통해 HIGH SCORE를 저장함 (쿠키)
- 'HIGH SCORE' 리셋기능 추가 (버튼추가)
- 게임이 끝났을 시 종료화면 추가 (옆 이미지 확인)



② Swap 개발내용 (JavaScript 사용)

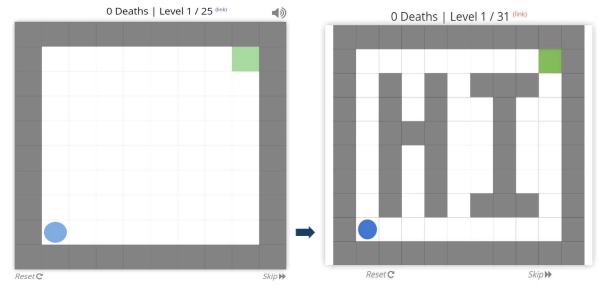


a. 제안서에 작성된 개발 계획과

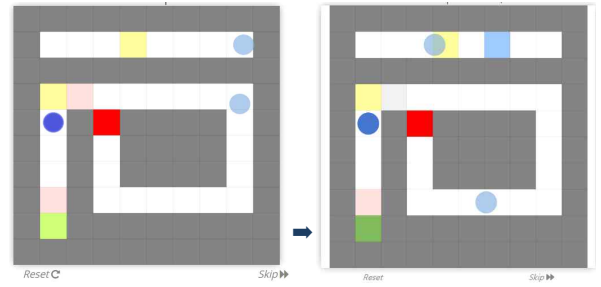
- 기존의 25개의 맵 중에서 3개 맵 수정

수행 여부

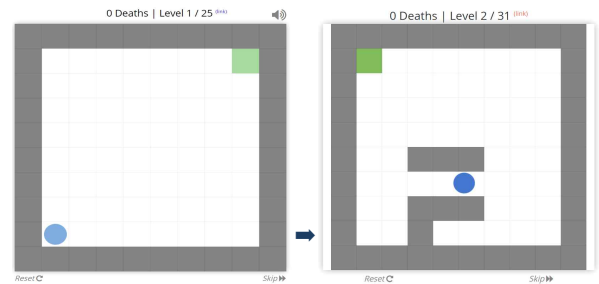
①



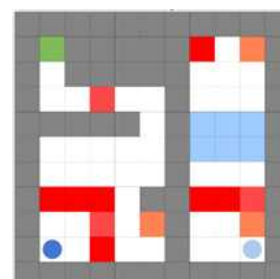
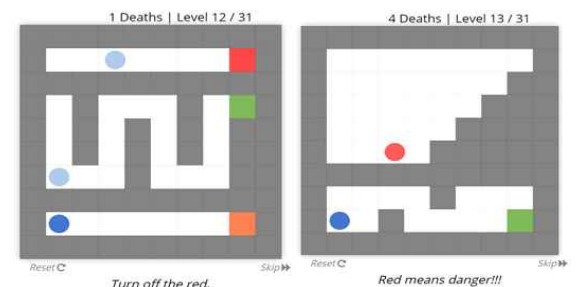
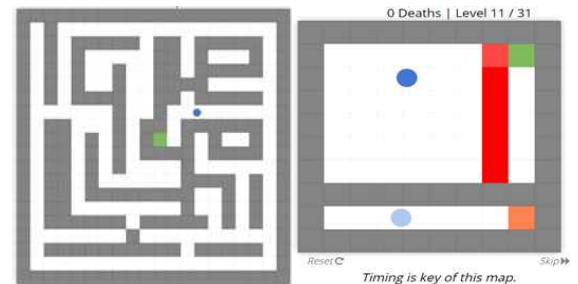
②



③

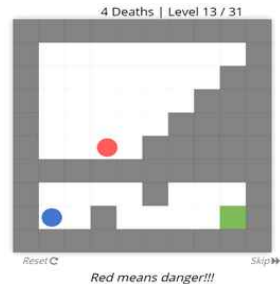


- 5개의 맵 새로 추가



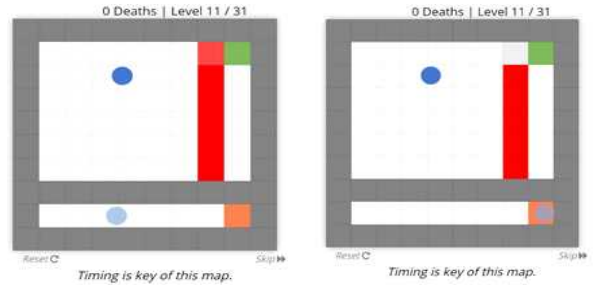
- 타일의 기능 추가&변경

* 빨간색타일(닿으면 게임이 종료되는 타일)이 움직이도록 만듦



수행함. 이동을 나타내서 타일이 아닌 볼로 대체

* 분홍색타일(닿으면 빨간타일이 하나 하얀 타일로 바뀜)기능 추가

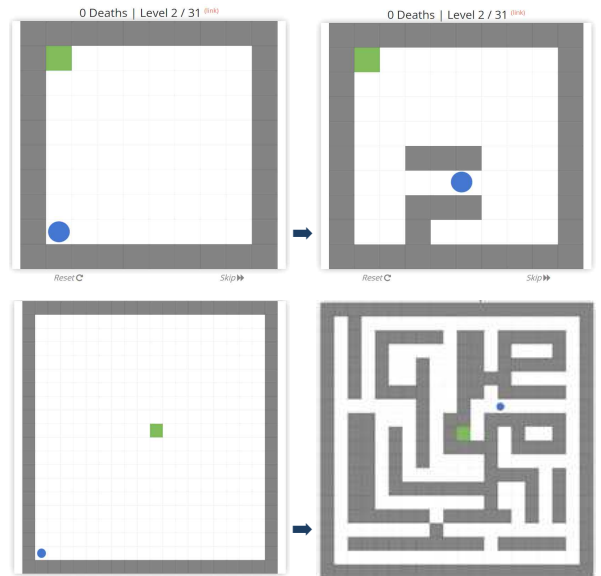


분홍색 대신 진한 주황색으로 변경.

b. 추가 개발 사항

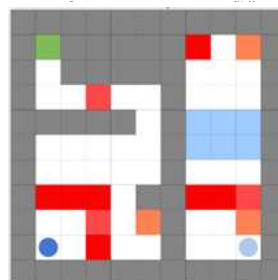
- 제안서에 작성하지 않았던 새로운 타일 생성1

: 처음엔 보이지 않다가 이동하면서 맞닿으면 생기는 타일 생성



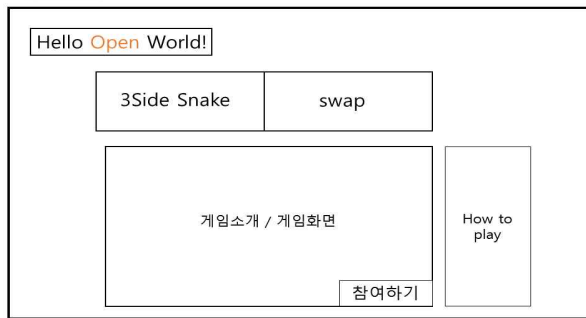
- 제안서에 작성하지 않았던 새로운 타일 생성2

: AI만 지나갈 수 있는 하늘색 타일 생성



③ Web 구현

a. 화면 구성



화면 기획 이미지

현재 웹페이지

기능	Home	Choose your Game	Team
화면			
기능	Game : Snake		Game : Swap
화면			

b. 제안서에 작성된 개발 계획과

- Web UX/UI 디자인 개발 (HTML, CSS, JavaScript 사용)
- 개발된 게임과 웹사이트 결합
- 우리의 서비스를 모든 사람들이 이용할 수 있도록 웹 호스팅

수행 여부

위 이미지에서 확인가능

Snake와 Swap 게임 각각 결합함. 실행 문제 없음.

Github page를 이용하여 호스팅함.

웹주소 : <https://puppyekal.github.io/>

C. 추가 개발 사항

- Home, Choose your game, Team 화면 총 개발 (UX,UI,기능)

수행 여부

위 이미지에서 확인가능

- Game:Snake에서 쓰인 버튼 변경 (기능 수정 포함)



3. Commit 확인

① 팀원 전체

Contributions to master, excluding merge commits



②박보람(Boraming) commit 내역

Commits on Dec 5, 2019	
logo 변경 JT Boraming committed 3 days ago ✓	7e628c1
Update choose.html JT Boraming committed 3 days ago ✓	e643888
Update choose.html JT Boraming committed 3 days ago ✓	82df843
choose 이미지 크기변경 JT Boraming committed 3 days ago ✓	261d21d
choose 수정 JT Boraming committed 3 days ago ✓	6e6d8fb
snake 50->crazy JT Boraming committed 3 days ago ✓	b1ece63
index 이동 수정 JT Boraming committed 3 days ago ✓	9ef8c46
index.html를 프로젝트밖으로 JT Boraming committed 3 days ago ✓	2e20954
snake swap 크기조절+깃합링크 JT Boraming committed 3 days ago ✓	21e986b
Commits on Dec 3, 2019	
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... JT Boraming committed 5 days ago	1c67838
별다른거 없음 JT Boraming committed 5 days ago	704ac81
snake.html/swap.html 완성 JT Boraming committed 6 days ago	faa6833
Revert "fix/SizeAndResetbtn" JT Boraming committed 6 days ago	476f18a
Commits on Nov 28, 2019	
snake html 마무리 JT Boraming committed 10 days ago	de550f7
Commits on Nov 21, 2019	
index 수정 JT Boraming committed 17 days ago	bea2a6a
update team.html JT Boraming committed 17 days ago	fb02397
Commits on Nov 19, 2019	
Merge branch 'master' into website JT Boraming committed 19 days ago	fc3cae1
upgrade snake.html JT Boraming committed 19 days ago	78fbac1
Commits on Nov 8, 2019	
index표시색깔변경, team틀짜기 JT Boraming committed on 8 Nov	7097852
Revert "Merge branch 'master' into website" JT Boraming committed on 8 Nov	c6e57d1
Merge branch 'master' into website JT Boraming committed on 8 Nov	83b553a
snake.html에 게임 넣어봄 JT Boraming committed on 8 Nov	9e1d691
Commits on Nov 7, 2019	
make choose.html JT Boraming committed on 7 Nov	86ca526
필요없는 이미지 삭제 JT Boraming committed on 7 Nov	6e87ffc
Delete README.md JT Boraming committed on 7 Nov	e39264b
delete bootstrap READ.me JT Boraming committed on 7 Nov	ea35ca5
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... JT Boraming committed on 7 Nov	fb3e5a1
각 페이지 생성, make index JT Boraming committed on 7 Nov	8c8b17e
Commits on Oct 18, 2019	
upload 제안서, img JT Boraming committed on 18 Oct	f3dcc92

③ 박기춘(puppyekal) commit 내역

Branch: master ▾		
Commits on Dec 5, 2019		
Update choose.html puppyekal committed 3 days ago ✓	Verified	b2a2445 <>
Update choose.html puppyekal committed 3 days ago ✓	Verified	5b18a10 <>
Commits on Dec 3, 2019		
add/start puppyekal committed 5 days ago		ff2474c <>
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG puppyekal committed 5 days ago		c0a7270 <>
delete/GameoverBtn puppyekal committed 5 days ago		430fa5e <>
fix/clearcanvas puppyekal committed 6 days ago		635a44c <>
fix/SizeAndResetbtn puppyekal committed 6 days ago		a4a5551 <>
Commits on Nov 30, 2019		
fix/SizeAndResetbtn puppyekal committed 9 days ago		4c7b9ae <>
Commits on Nov 28, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG puppyekal committed 10 days ago		5b67d12 <>
add/localstorage.clear puppyekal committed 10 days ago		052a40e <>
Commits on Nov 27, 2019		
bugFix/bluettem puppyekal committed 11 days ago		793f614 <>
Commits on Nov 22, 2019		
add/TimeItem puppyekal committed 16 days ago		a9a1cc4 <>
fix/OverlapPoints puppyekal committed 16 days ago		6438de0 <>
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... puppyekal committed 17 days ago		40c6a05 <>
Fix/Add/GameOver/HighScore puppyekal committed 17 days ago		c945dea <>
Commits on Nov 19, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG puppyekal committed 19 days ago		50a0872 <>
change/file puppyekal committed 19 days ago		4500375 <>
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG puppyekal committed 19 days ago		f9a0a30 <>
add/scroll_Fixed puppyekal committed 19 days ago		350337d <>
Commits on Nov 12, 2019		
fix/restart puppyekal committed 26 days ago		d8a2dc3 <>
add/BlackAndDie puppyekal committed 27 days ago		011de15 <>
Commits on Nov 11, 2019		
add/Difficulty puppyekal committed 28 days ago		952a60b <>
Commits on Nov 9, 2019		
add/HalfPoint puppyekal committed 29 days ago		ac1d41e <>
Commits on Nov 8, 2019		
add/GameOver puppyekal committed on 8 Nov		35dc16d <>
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG puppyekal committed on 8 Nov		0b2a90f <>
add/sideToside puppyekal committed on 8 Nov		82679c7 <>
Commits on Nov 7, 2019		
Revert "Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_O... puppyekal committed on 7 Nov		0936f5e <>
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... puppyekal committed on 7 Nov		82bc385 <>
Revert "ignore" puppyekal committed on 7 Nov		a483773 <>
ignore puppyekal committed on 7 Nov		02bc76a <>
add/SnakeCanSidetoSide puppyekal committed on 7 Nov		f45c425 <>
Revert "asdasd" puppyekal committed on 7 Nov		910bb29 <>
asdasd puppyekal committed on 7 Nov		b012bc7 <>
Commits on Nov 5, 2019		
add/SnakeCanGoSide puppyekal committed on 5 Nov		4a81270 <>
Commits on Oct 28, 2019		
fix/RedPoint_BugFix puppyekal committed on 28 Oct		b4c76a9 <>
Commits on Oct 15, 2019		
폴더 이름 변경 puppyekal committed on 15 Oct		b174092 <>
Commits on Oct 14, 2019		
버그잡으려고 마우스좌표 콘솔 puppyekal committed on 14 Oct		ac5c430 <>
양 옆에 빨간색 소환 puppyekal committed on 14 Oct		4e6b0b9 <>
양 옆에 연 주가 puppyekal committed on 14 Oct		83a903a <>
Commits on Oct 10, 2019		
first commit puppyekal committed on 10 Oct		03e6b59 <>

④ 조성우(whjtjddn) commit 내역

Commits on Dec 5, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... whjtjddn committed 3 days ago		4f69da9 <>
deletetLink whjtjddn committed 3 days ago		5e10010 <>
Commits on Dec 3, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... whjtjddn committed 5 days ago		1719987 <>
Change color whjtjddn committed 5 days ago		b3f62b4 <>
Commits on Nov 29, 2019		
SIZE CHANGE whjtjddn committed 9 days ago		c057868 <>
Commits on Nov 28, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... whjtjddn committed 10 days ago		4becd53 <>
How to Play! whjtjddn committed 10 days ago		0770bae <>
Commits on Nov 21, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... whjtjddn committed 17 days ago		d4fe8d1 <>
don't rewrite bug final whjtjddn committed 17 days ago		7ad7282 <>
Parting work whjtjddn committed 17 days ago		021207c <>
Commits on Nov 19, 2019		
DIE AI whjtjddn committed 19 days ago		4304cdd <>
Commits on Nov 17, 2019		
Merge branch 'master' of https://github.com/puppyekal/Hello_Open_Worl... whjtjddn committed 22 days ago		1422f7c <>
Made invisible Tile and Map whjtjddn committed 22 days ago		5814849 <>
Commits on Nov 11, 2019		
plus tile variety whjtjddn committed 27 days ago		7e815e0 <>
Commits on Nov 7, 2019		
first commit whjtjddn committed on 7 Nov		4100534 <>

4. 코드 파일

- | index.html //website 시작 화면
- |
- └─ 5_side_SnakeGame // Snake_Game
 - | GameCircs.js // 게임옵션 및 실행
 - | HowToPlay(FINAL).png
 - | index.html
 - | Snake.js // 인게임실행코드
 - | style.css
 - |
- └─ document
 - | 오픈소스SW개론_제안서.pdf
 - |
- └─ img
- └─ SWAP
 - | .gitignore
 - | favicon.ico
 - | index.html
 - | LICENSE
 - | music.mp3
 - | README.md
 - | style.css
 - | SwapHowtoPlay.png
 - | thumbnail.png
 - |
 - └─ js //swap 게임 위한 .js
 - | ai.js
 - | draw.js
 - | input.js
 - | keypress-1.0.8.min.js
 - | levels.js
 - | onload.js
 - | player.js
 - | tile.js
 - | world.js

└─ website

- | .browserslistrc
- | .gitignore
- | .travis.yml
- | base.html
- | choose.html // 게임 선택화면
- | gulpfile.js
- | LICENSE
- | original.html
- | package-lock.json
- | package.json
- | snake.html // snake 게임화면
- | swap.html // swap 게임화면
- | team.html // team 소개화면
- |
- └─ css
 - | agency.min.css //team.htm 위함.
 - | creative.css
 - | creative.min.css //모든페이지위함
 - |
- └─ img // web page에서 쓰인 이미지
 - | main_logo.png
 - | SnakeLogo.png
 - | snake_forTeam.png
 - | SwapLogo.png
 - | swap_forTeam.png
 - | webicon5.png
 - | web_forTeam.png
 - | 표지0.jpg
 - |
- └─ js
 - | creative.js
 - | creative.min.js
 - |
- └─ scss
- └─ vendor

5. 구성원 및 역할 (팀원기여도 조성우:1/3, 박보람:1/3, 박기춘:1/3)

이 름	역할	세부사항
조성우	Swap개발 발표	프로젝트기획, Swap 기획&개발(코드분석&코딩) 발표 2회
박보람	Web 디자인&개발 문서화	프로젝트기획, Web site UX/UI 디자인&개발, 웹호스팅 제안서, 보고서
박기춘	3Side Snake개발 문서화	프로젝트기획, Snake 기획&개발(코드분석&코딩) PPT 2회

6. 계획과 세부일정

	10/10	10/14-10/20	10/21-10/27	10/28-11/03	11/4-11/10
제안서	제출				
중간발표준비(PPT)		발표			
3SSnake 개발		코드분석 & 기획			코드수정 & 개발
Swap개발		코드분석 & 기획			코드수정 & 개발
Web개발		화면기획			웹개발
웹호스팅					
기말발표준비(PPT)					

	11/11-11/17	11/18-11/24	11/25-12/01	12/02-12/08	12/09-12/15
제안서					
중간발표준비(PPT)					
3SSnake 개발		코드안정화 및 버그 해결	(Delay)		
Swap개발		코드안정화 및 버그 해결	(Delay)		
Web개발		게임코드와 합병	(Delay)		
웹호스팅			웹호스팅	(Delay)	
기말발표준비(PPT)					발표

7. github 주소

- 프로젝트 repository : <https://github.com/puppyekal/OpenSourceSW-OWG>
- 조성우 : <https://github.com/whjtjddn>
- 박보람 : <https://github.com/boraming>
- 박기춘 : <https://github.com/puppyekal>