

Geth-query获取数据

本文承接Geth-query设计文档，主要阐述通过Geth-query功能获得哪些数据，以及怎么获得，需要修改哪些代码。当然Geth-query是一个自定义的合约重放工具，通过修改 `go-ethereum` 的源码以及该工具的代码能够自定义获取任何在EVM中产生过的中间数据。

重发智能合约主要要使用 `achieve` 模式全节点的2种数据：1. 区块数据。2. 区块的世界状态数据。前者通过 `achieve` 模式全节点通过p2p网络同步获取，后者通过全节点同步过程中通过EVM执行区块数据获取每一个区块的世界状态，然后将两者都通过RLP编码格式进行压缩，存储到底层的levelDB数据库中。

在重放过程中，获取上述两种数据可以通过 `go-ethereum` 的接口获取。

获取区块数据 `block := chain.GetBlockByNumber(currentBlock)`。

获取区块世界状态数据 `statedb, err := blockchain.StateAt(blockchain.GetBlockByHash(block.ParentHash()).Root())`

执行每笔交易的EVM api接口 `_ , gas, failed, err := core.ApplyMessage(vmenv, msg, gp)`

block数据

对于区块数据而言，可以直接通过 `achieve` 模式的全节点同步区块数据，然后按照区块数据存入blocks的表中。

Key	evmType	pgType
blockNumber	uint64	bigint
blockHash	a hex string	text (32 byte Keccak256)
parentHash	a hex string	text (32 byte Keccak256)
nonce	uint64	bigint
miner	a hex string	text (Address length 20)
difficulty	bigint_to_string	bigint
totalDifficulty	bigint_to string	bigint
extraData	byte[]	text
size	float64->string	text
gasLimit	uint64	bigint
gasUsed	uint64	bigint
_timestamp	uint64	bigint
transactionCount	uint64	int

transfers数据

对于transfers数据可以理解为由交易和内部交易导致账户余额世界状态的变化，通过深入修改EVM的源代码，通过分析EVM在执行合约过程中哪里修改了账户地址的世界状态，然后在该处添加 `capturetransfers` 动作，抓取出每次EVM执行合约过程中账户世界状态变动的transfers数据。下面EVM中的动作导致了账户世界状态的变化：

1. Call 指令中如果 `msg.value` 的值不为零，并且校验 `!evm.Context.CanTransfer` 校验通过，会进行交易转账或者内部交易转账 `evm.Transfer(evm.StateDB, caller.Address(), to.Address(), value)`，因此需要在此处添加 `capturetransfer` 动作。

`evm.go` 240

```
```golang
```

```
if evm.Interpreter().(EVMInterpreter).GetConfig().Debug {
 evm.Interpreter().(EVMInterpreter).GetConfig().Tracer.
 (StructLogger).CaptureTransferState(evm.StateDB.(state.StateDB), evm.depth, common.Hash{},
 caller.Address(),
 to.Address(), value, "CALL", evm.StateDB.(*state.StateDB).GetNextRevisionId())
}
```

2. Create 指令中 `msg.value` 值不为零，并且校验 `!evm.Context.CanTransfer` 校验通过，会导致创建合约过程中给合约账户转账 `evm.Transfer(evm.StateDB, caller.Address(), address, value)`。

这里可能存在一种情况，就是合约hash已经创建成功，但是由于gas费用不足以将合约的code存储进入世界状态会产生 `ErrCodeStoreOutOfGas` 错误，但是此时合约的地址已经存在世界状态中，并且转给合约账户的转账操作也已经生效。 `evm.go` 470

`evm.go` 420 插入 `capturetransfer` 动作

```
if evm.Interpreter().(*EVMInterpreter).GetConfig().Debug {
 evm.Interpreter().(*EVMInterpreter).GetConfig().Tracer.
 (*StructLogger).CaptureTransferState(evm.StateDB.(*state.StateDB), evm.depth,
 common.Hash{}, caller.Address(),
 address, value, "CREATE", evm.StateDB.
 (*state.StateDB).GetNextRevisionId())
}
```

3. `selfdestruct`指令返回销毁账户的余额。

`instructions.go` 881

```
if interpreter.GetConfig().Debug {
 interpreter.GetConfig().Tracer.
 (*StructLogger).CaptureTransferState(interpreter.evm.StateDB.(*state.StateDB),
 interpreter.evm.depth, common.Hash{}, contract.Address(),
 common.BigToAddress(stack.pop()), balance, "selfDestruct",
 interpreter.evm.StateDB.(*state.StateDB).GetNextRevisionId())
}
```

4. 区块中每笔交易产生的gas费用会直接在EVM中进行加减，因此在该处应该加入 `capturetransfers` 动作抓取 `transfer`。注意这里的gas费用值为用户消耗的gas费用值。

这里计算gas费用也有一些规则：用户首先预支initialGas的上限值，然后在执行合约过程中会逐步消耗gas，但是对于用户的一些操作eth也会奖励用户gas，比如释放storage空间，selfdestruct合约(该操作会退回两笔费用，一笔是gas费用，一笔是合约余额)。最后用户支付的gas费用就是 `st.initialGas - st.gas`。为了防止用户最后支付的gas费用为负值的情况，用户获得奖励的gas小于或等于用户消耗gas数目的一半。因此在销毁合约获得的奖励可能小于理论值，和用户本次交易消耗的gas有关。

`capturetransfer` 动作可以添加在 `state_transition.go` 232行，具体代码如下：

```
if st.evm.Interpreter().(*vm.EVMInterpreter).GetConfig().Debug {
 st.evm.Interpreter().(*vm.EVMInterpreter).GetConfig().Tracer.
(*vm.StructLogger).CaptureTransferState(st.evm.Statedb.(*state.Statedb), 0,
common.Hash{}, msg.From(),
 st.evm.Coinbase,
new(big.Int).Mul(new(big.Int).SetUint64(st.gasUsed()), st.gasPrice), "GASFEE",
0)
}
```

5. 叔叔区块奖励和父区块的奖励也是直接在EVM中进行运算，因此也需要加入 `capturetransfer` 动作，该部分在geth-query重放工具中完成。

```
for _, uncle := range block.Uncles() {
 r.Add(uncle.Number, big8)
 r.Sub(r, block.Header().Number)
 r.Mul(r, blockReward)
 r.Div(r, big8)
 data.transfers = append(data.transfers,
 newRewardTransfer(statedb, 0, common.Hash{}, common.Address{},
uncle.Coinbase, r, "UNCLE"))
 rd := new(big.Int)
 rd.Div(blockReward, big32)
 reward.Add(reward, rd)
}

data.transfers = append(data.transfers,
 newRewardTransfer(statedb, 0, common.Hash{}, common.Address{},
block.Coinbase(), reward, "MINED"))
```

`transfers` 表的各项数据如下：

key	evmType	pgType
id	uint64	bigint
blockNumber	uint64	bigint
blockHash	a hex string	text
_timestamp	uint64	bigint
transactionHash	a hex string	text
transferIndex	int	bigint
depth	int	bigint
_from	a hex string	text
_to	a hex string	text
fromBalance	string	text
toBalance	string	text
transferValue	string	bigint
transferType	string	text
decollator	"" -> string	text

## transactions数据

transactions数据主要是交易执行完后产生的receipt数据。通过组合 `get-query` 重放合约后的返回值和同步的 `transactions` 数据一起组合形成 `receipt`。

主要的格式如下：

key	evmType	pgType
id	uint64	text (32 byte Keccak256)
blockNumber	uint64	bigint
blockHash	a hex string	text (32 byte Keccak256)
_timestamp	uint64	bigint
transactionHash	a hex string	text (32 byte Keccak256)
_from	a hex string	text
_to	a hex string	text
gas	uint64	bigint
gasUsed	uint64	bigint
gasPrice	big.Int	bigint
input	[]byte	text

logs key	log evmType	text pgType
nonce	uint64	bigint
txStr	string	text
contractAddress	string	text
error	string	text
decollator	""	text

## traces数据

trace包含内容为：CREATE，CALL，CALLCODE，DELEGATECALL，SELFDESTRUCT操作及预编译合约的调用。这里抓取trace的种类可以自定义。该数据的获取通过打开 `vm.Config` 的Debug选项，然后对于每一个trace都会执行 `captureState` 函数捕获每一个trace的相关信息。

```
type StructLog struct {
 Pc uint64 `json:"pc"`
 Op OpCode `json:"op"`
 Gas uint64 `json:"gas"`
 GasCost uint64 `json:"gasCost"`
 Memory []byte `json:"memory"`
 MemorySize int `json:"memSize"`
 Stack []*big.Int `json:"stack"`
 Storage map[common.Hash]common.Hash `json:"- "`
 Depth int `json:"depth"`
 RefundCounter uint64 `json:"refund"`
 Err error `json:"- "`
}
```

在捕获trace的过程中由于stack是一个1M大小的数组，当碰到6810086中的 `0x68b71d202dc52ad80812b563f3f6b0aaf1f19c04c1260d13055daad5b88a36a8` 交易时，其trace数量为100W，因为StructLog中的指针有指向每一个trace中stack的副本，导致其内存分配巨大而一直得不到释放，并行重放区块会直接被卡死，因此在快速重放时一般会屏蔽statck和memory的抓取。发现问题后可以使用单线程抓取某一区块的全部trace信息。

By using the three main trace types (call, create, suicide), we can generalise the type of ether transfers that can occur:

- **call**: Used to **transfer** ether from one account to another and/or to call a smart contract function defined by parameters in the data field. This trace also encompasses **delegatecall** and **callcode**.
- **create**: Used to create a smart contract, and ether is **transferred** to the newly created smart contract
- **suicide**: Used by an owner of a smart contract to kill the smart contract. Triggers a **transfer** of ether for a refund for killing a contract. Additionally, killing a smart contract can free memory in the blockchain, which can also affects the value transferred.
- [ethereum-traces-not-transactions-3f0533d26aa](

traces数据的格式为：

key	evmType	pgType
id	uint64	bigint
blockHash	[HashLength]byte	text (32 byte Keccak256)
blockHeight	uint64	bigint
txHash	[HashLength]byte	text (32 byte Keccak256)
txIndex	int	bigint
pc	int	bigint
op	string	string
depth	int	bigint
refundCounter	int	bigint
precompiled	string	text
err	string	text
decollator	""	text

## events数据

events数据主要是用来分析 ERC20 token 的转账情况，因为根据 ERC 20 规范每一笔转账操作都会产生一个event事件。events数据主要通过交易执行之后产生的receipt.logs来获取。

```
receipt.Logs = statedb.GetLogs(tx.Hash())
```

```
id = blockNumber*10^5 + idx
```

key	evmType	pgType
id	uint64	bigint
eventAddress	[AddressLength]byte a hex string	text
topics	[]byte -> string	text
eventData	[]byte -> string	text
blockNumber	uint64	bigint
transactionHash	[HashLength]byte	text
transactionIndex	uint	bigint
blockHash	[HashLength]byte	text
logIndex	uint	bigint
removed	bool	boolean

key	collator	evmType	type
-----	----------	---------	------

## 其它数据

geth-query工具可以自定义导出数据，根据哪些数据具备分析价值可以通过修改工具代码或者 go-ethereum 代码进行导出数据分析。

1. 对于合约运行失败的交易统计，可以从以下几个方面统计：交易失败类型统计(柱状图)，交易失败数目统计(折线图，每1W个块或者10W个块为单位)。
2. trace数量由前面的块到后面的块，交易的trace数量逐步递增的曲线。
3. 交易消耗的gas分析。
4. 热点合约的分析。
5. 交易地址的网络图。
6. 交易运行特征trace分析。
7. 所有历史交易随时间变化trace数量的调用关系。
8. 交易执行高频trace，低频trace。