

Array 常见方法

1. 操作方法-- 增删改查
2. 排序方法
3. 转换方法
4. 迭代方法

操作方法

增

- push()
- unshift()
- splice()
- concat() 唯一的对原数组不产生影响

```
1 // 1. push()在数组结尾处添加一个新元素，返回新数组的长度
2     let colors = []
3     let count = colors.push('red', 'green')
4     console.log(colors);//[ 'red', 'green' ]
5     console.log(count);//2
```

```
1 // 2.unshift()在数组开头添加任意多个值，返回新数组的长度
2     let fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"]
3     let counts = fruits.unshift('Lemon', 'Pear')
4     console.log(fruits);
```

```
1 // 3. splice()向数组添加新项 返回一个包含已删除项的数组
2     let c = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"]
3     c.splice(2, 0, 'Kiwi', 'Lemon')
4     // 参数2 代表的是新添加元素的位置
5     // 参数0 代表的是删除多少个元素
6     // 其余的参数是指要添加的新元素
7     console.log(c);//[ 'Banana', 'Orange', 'Kiwi', 'Lemon', 'Apple',
8     'Mango' ]
9     console.log(c.splice(2, 0, 'Kiwi', 'Lemon')); //[] 什么也没删除 所以返回
```

```
1 // 4. concat()通过合并现有数组来创建新数组 并不会影响原有数组， 总是返回一个新数组
2     // 可以使用任意数量的数组参数
3     let arr1 = ["Cecilie", "Lone"];
4     let arr2 = ["Emil", "Tobias", "Linus"];
5     let arr3 = arr1.concat(arr2, 'Puppy')
6     console.log(arr3);//[ 'Cecilie', 'Lone', 'Emil', 'Tobias', 'Linus',
7     'Puppy' ]
```

删

- pop()
- shift()
- splice()
- slice()不会对原数组产生影响

```
1 // 1. pop() 从数组中删除最后一项 同时减少数组的length 返回的是被删除的项
2 let fruits = ["Banana", "Orange", "Apple", "Mango"]
3 fruits.pop()
4 console.log(fruits);//[ "Banana", "Orange", "Apple"]
```

```
1 // 2. shift() 删除首个数组元素 同时减少数组的length 返回的是被删除的项
2 let colors = ['red', 'pink', 'yellow']
3 let newColors = colors.shift()
4 console.log(colors) //['pink', 'yellow']
5 console.log(newColors); //red
```

```
1 // 3. splice() 传入两个参数 分别是开始位置 删除元素的数量 返回包含删除元素的数组
2 let color1 = ['red', 'pink', 'yellow']
3 let removed = color1.splice(2, 1)
4 console.log(color1);//[ 'red', 'pink']
5 console.log(removed);['yellow']
```

```
1 // 4. slice() 创建一个包含原有数组中一个或多个元素的新数组（用数组的某个片段切出新数组）
2 // 不会影响原数组
3 let fruits2 = ["Banana", "Orange", "Lemon", "Apple", "Mango"];
4 let s = fruits2.slice(1);
5 // 参数1 代表从数组元素1开始 切出一段新数组
6 console.log(s);//[ "Orange", "Lemon", "Apple", "Mango"]
7
8 let m = fruits2.slice(1, 4)
9 // 参数1 表示从数组元素1开始 截取到元素4这一段的数组元素 但4不包括
10 console.log(m);// [ 'Orange', 'Lemon', 'Apple']
```

改

修改原数组的内容 常用splice()

```
1 // splice() 修改原数组的内容 经常用这个
2 // 参数1 表示起始位置
3 // 第二个参数 表示删除的元素个数
4 // 其余的参数 表示要加入的新元素
5 let colors = ['red', 'green', 'yellow']
6 let count = colors.splice(1, 1, 'pink', 'blue')
7 console.log(colors);//[ 'red', 'pink', 'blue', 'yellow']
8 console.log(count);// [ 'green']
```

查

查找元素 返回坐标或者元素值

- indexOf()
- includes()
- find()

```
1 // 1. indexOf() 返回要查找的元素在数组中的位置 如果没找到则返回-1
2 let numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
3 console.log(numbers.indexOf(4));//3
4 console.log(numbers.indexOf(8)); //-1
```

```

1
2 // 2. includes 确定数组里是否包含某指定的元素，找到则返回true 否则false
3 let numbers2 = [1, 2, 7, 0, 4]
4 console.log(numbers2.includes(8)); //false
5 console.log(numbers2.includes(0)); //true
6
7 // 可以指定从哪里开始搜索 第2个参数
8 console.log(numbers2.includes(4, 3)); //true

```

```

1
2 // 3. find() 返回数组中第一个符合要求的元素，否则返回undefined
3 const people = [{
4     name: 'Matt',
5     age: 27
6 }, {
7     name: 'Nicholas',
8     age: 30
9 }]
10 console.log(people.find(element => element.age > 30)); //undefined
11 console.log(people.find((element, index, array) => element.age >
12 26)); //{name: 'Matt',age: 27}
13 // 如果是找到对应元素的索引 用findIndex()
14 console.log(people.findIndex(element => element.age > 28)); //1

```

排序方法

数组有两个方法可以用来对元素重新排序

- reverse()
- sort()

```

1 // 1. sort() 以字母顺序对数组进行排序
2 let fruits = ['Banana', 'Orange', 'Apple', 'Mango']
3 fruits.sort()
4 console.log(fruits); //['Apple', 'Banana', 'Orange', 'Mango' ]
5 // 常用来判断哪个值应该排在前面
6 let points = [40, 100, 1, 5]
7 points.sort(function (a, b) { return a - b }) // [1, 5, 40, 100]
8 console.log(points);

```

```

1
2 // 2. reverse() 反转数组中的元素
3 fruits.reverse()
4 console.log(fruits); // ['Orange', 'Mango', 'Banana', 'Apple']

```

转换方法

- join()

```
1 // join()方法 将一个数组（或者类数组对象）的所有元素连接成一个字符串并返回这个字符串
2 // 用逗号或者指定的分隔符字符串分隔字符串，如果数组只有一个元素，那么将返回该元素而
  不使用分隔符
3     let elements = ['Fire', 'Air', 'Water']
4     console.log(elements.join('*')); //Fire*Air*Water
5     console.log(elements.join(' ')); //Fire Air Water
```

迭代方法

都不改变原数组

- some()
- every()
- forEach()
- filter()
- map()

```
1 // 1. some() 检查某些数组是否通过了测试
2 // some(function(value, index, arr){})
3     let numbers = [45, 4, 9, 16, 25]
4     let someOver18 = numbers.some(item => item > 18)
5     console.log(someOver18); //true
```

```
1 // 2. every()检查所有数组是否通过测试
2 // every(function(value, index, arr){})
3     console.log(numbers.every(item => item > 10)); //false
```

```
1 // 3. forEach()对数组每一项都运行传入的函数 没有返回值
2 // arr.forEach((item, index, arr){执行某些操作})
3     numbers.forEach(item => console.log(item))
```

```
1 // 4. filter()包含通过所提供函数实现的测试的所有元素。 函数返回true的项会组成数组
  后返回
2 // filter()不会改变原数组
3     let newNumbers = numbers.filter(item => item > 10)
4     console.log(newNumbers); //[45, 16, 25]
```

```
1 // 5. map()通过对每个数组元素执行函数来创建新数组
2 // 方法不会对没有值的数组元素执行函数。 不会改变原数组
3     let newNumbers2 = numbers.map(item => item * 2)
4     console.log(newNumbers2); // [90, 8, 18, 32, 50]
```