Présentation du jeu du groupe n°2 :

Titre de notre jeu :

The Adventure Dude

Créateurs du jeu :

OLLIVE Timothée

MEUNIER Yann

THOMAS Dylan

Trame de notre jeu :

Un aventurier dont le nom nous est inconnu part à la recherche d’un trésor perdu dans un temple maya. Vous allez donc suivre les aventures de ce personnage en l’incarnant tout au long de sa quête.

Fonctionnement du jeu :

The Adventure Dude est un jeu de plates-formes à deux dimensions à défilement horizontal avec un style inspiré du 16-bit. Le joueur dirige le personnage à l’aide des flèches directionnelles ou à l’aide des touches ZQD du clavier pour avancer, reculer ou bien sauter. Le joueur peut aussi sauter contre les murs afin de gagner de l’altitude tout en ayant déjà sauté. Le personnage doit traverser au moins 3 niveaux pour finir le jeu et pour trouver le trésor. Il passe d’un niveau à l’autre avec un système de code qui s’enclenche lorsque l’on appuie sur la touche ‘C’ de notre clavier, les codes sont marqués à chaque fin de niveau. Chaque niveau est défini par un élément, il y a la glace, le sable et la roche. Il y a aussi un niveau secret dans le jeu accessible depuis un des trois niveaux. Celui-ci n’importe rien à l’intrigue et est un ‘challenge’ pour les joueurs expérimentés.