

# จุดประสงค์เชิงพฤติกรรม

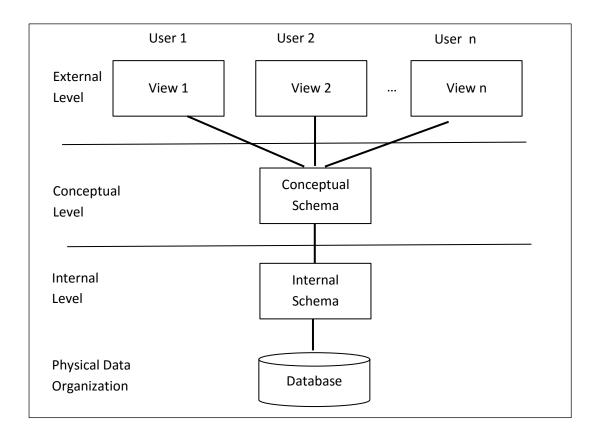
- 1. อธิบายการทำงานของสถาปัตยกรรม 3 ระดับได้
- 2. อธิบายความเป็นอิสระของข้อมูลได้
- 3. อธิบายแบบจำลองข้อมูลแต่ละแบบได้
- 4. อธิบายการทำงานของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ได้
- 5. อธิบายการกฎการทำงานของ อีเอฟคอดด์ได้

### าเทน้า

สถาปัตยกรรมของฐานข้อมูล เป็นการอธิบายโครงสร้างและส่วนประกอบหลักที่นำมา ประกอบรวมกันเป็นฐานข้อมูล เพื่อแยกมุมมองของผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูลจริงทำให้การทำงานเป็น อิสระจากกัน จากที่กล่าวมาเบื้องต้นจะได้อธิบายรายละเอียดในบทที่ 2 ซึ่งมีเนื้อหาเกี่ยวกับ สถาปัตยกรรมฐานข้อมูลทั้ง 3 ระดับชั้น ความเป็นอิสระของข้อมูลเชิงกายภาพและเชิงตรรกะ แบบจำลองข้อมูล ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ โครงสร้างฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ คุณสมบัติและประเภทคีย์ ของรีเลชัน และกฎ 12 ข้อของอี เอฟ คอดด์

## 2.1 สถาปัตยกรรมฐานข้อมูล (Database Architectures)

สถาบันมาตรฐานแห่งชาติของสหรัฐอเมริกาและคณะกรรมการมาตรฐานการวางแผนและ ความต้องการ (ANSI/SPARC) ได้แบ่งโครงสร้างของสถาปัตยกรรมฐานข้อมูลออกเป็น 3 ระดับชั้น ประกอบด้วย ระดับภายใน (Internal Level) ระดับแนวคิด (Conceptual Level) และ ระดับ ภายนอก (External Level) (โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์, 2558, หน้า 69 - 72) ดังแสดงในภาพที่ 2.1



ภาพที่ 2.1 สถาปัตยกรรมของระบบฐานข้อมูล ANSI/SPARC 3 ระดับ (ที่มา: โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์, 2558, หน้า 69)

## 2.1.1 ระดับภายใน (Internal Level)

ระดับภายในเป็นมุมมองของการจัดเก็บข้อมูลจริงในหน่วยความจำสำรอง โดยจะ เลือกสื่อเก็บข้อมูลที่เหมาะสม เช่น ฮาร์ดดิสก์ เทปแม่เหล็ก ฯลฯ มุมมองนี้เป็นหน้าที่ของผู้บริหาร ฐานข้อมูลที่รับผิดชอบทำงานผ่านโปรแกรมระบบปฏิบัติการและโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล โดยจะ เลือกโครงสร้างการจัดเก็บที่เหมาะสม เช่น โครงสร้างข้อมูลแบบดัชนีหรือแบบบีทรี (B-Tree) วิธีการจัดระเบียบแฟ้มข้อมูลทางกายภาพ วิธีการเข้าถึงข้อมูล การดูแลรักษาความปลอดภัยข้อมูล ซึ่งจะมีผลต่อความเร็วและประสิทธิการทำงานของระบบฐานข้อมูล

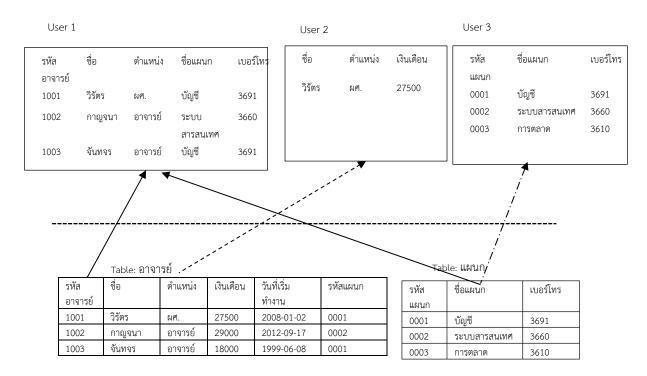
## 2.1.2 ระดับแนวคิด (Conceptual Level)

ระดับแนวคิดเป็นมุมมองของผู้บริหารฐานข้อมูลและโปรแกรมเมอร์ จะมองเห็น รายละเอียดทั้งหมดในการจัดเก็บของฐานข้อมูล เช่น ชื่อเอนทิตี ชื่อแอตทริบิวต์ ชนิดข้อมูลที่เก็บ ขนาดของข้อมูลที่เก็บ แต่การทำงานในระดับแนวคิดจะเป็นมุมมองเกี่ยวข้องกับ การกำหนดเอนทิตี (Entity) การกำหนดแอตทริบิวต์ (Attribute) การกำหนดความสัมพันธ์ (Relationship) ที่เกิดขึ้น ระหว่างเอนทิตี กฎเกณฑ์หรือข้อบังคับในข้อมูล (Constraints) ระบบความปลอดภัยและกฎความ คงสภาพในข้อมูล (Integrity) รวมถึงกฎเกณฑ์อื่นที่เกี่ยวข้องกับข้อมูล

ระดับแนวคิดจะมีมุมมองที่เรียกว่า แบบจำลองข้อมูล (Data Model) ซึ่งจะ อธิบายว่ามีข้อมูลอะไรบ้างที่จะเก็บลงในฐานข้อมูล มีเอนทิตีอะไรบ้าง และแต่เอนทิตีมีแอตทริบิวต์ อะไรที่เป็นรายละเอียดของเอนทิตี แต่ละเอนทิตีมีความสัมพันธ์กันในรูปแบบใด

### 2.1.3 ระดับภายนอก (External Level)

ระดับภายนอก หรือมุมมองของผู้ใช้ (View) เป็นการแสดงระดับมุมมองของผู้ใช้ (End User) โดยข้อมูลที่แสดงอาจมาจากข้อมูลบางส่วนของเอนทิตีในฐานข้อมูลหรือมาจากหลาย เอนทิตีในฐานข้อมูล ขึ้นอยู่กับความต้องการรายละเอียดในการแสดงผลของผู้ใช้แต่ละคน ซึ่งอาจจะ ไม่ใช่การแสดงข้อมูลทั้งหมดจากมุมมองแนวคิดก็ได้ ยกตัวอย่างเช่น ในตารางข้อมูลอาจารย์ ประกอบไปด้วยหลายฟิลด์ แต่อาจารย์หนึ่งท่านไม่จำเป็นต้องมองเห็นข้อมูลทุกฟิลด์ตามที่เก็บอยู่ จริงในระดับแนวคิด แต่จะมองเห็นแค่ฟิลด์ ชื่อ ตำแหน่ง แผนก และเบอร์โทร หรืออาจารย์ท่านที่ สองต้องการรายละเอียดเพิ่มขึ้นคือ ต้องการมองเห็นเฉพาะข้อมูลตัวเองในฟิลด์ ชื่อ ตำแหน่ง และ เงินเดือนเท่านั้น โดยข้อมูลที่ถูกนำมาแสดงเป็นข้อมูลที่มาจากตารางข้อมูลเดียวหรือจากหลาย ตารางข้อมูลที่เชื่อมความสัมพันธ์กัน แต่ผู้ใช้ในมุมมองภายนอกไม่จำเป็นที่จะต้องรู้ว่าฐานข้อมูลจริง ที่เก็บอยู่มีตารางเก็บข้อมูลอะไรบ้าง แต่ละตารางมีความสัมพันธ์กันยังไง ผู้ใช้แค่ระบุข้อมูลที่ต้องการ เรียกดู ก็จะสามารถแสดงข้อมูลนั้นได้ ตัวอย่างดังภาพที่ 2.2



### External Level / View

Concept Level

ภาพที่ 2.2 ข้อมูลระดับภายนอกที่ผู้ใช้แต่ละคนมีมุมมองของข้อมูลที่ต่างกัน

จากภาพที่ 2.2 เป็นการแสดงมุมมองระดับแนวคิด มีข้อมูลจัดเก็บอยู่ 2 ตาราง ประกอบด้วย ตารางอาจารย์กับตารางแผนก ซึ่งมีการถ่ายทอดมุมมอง (Mapping) ไปยังมุมมอง ระดับภายนอก 3 มุมมอง คือ มุมมองของ User 1 จะแสดงข้อมูล รหัสอาจารย์ ชื่อ ตำแหน่ง ชื่อ แผนก และเบอร์โทร User 2 แสดงข้อมูล ชื่อ ตำแหน่ง และเงินเดือน User 3 แสดงข้อมูล รหัส แผนก ชื่อแผนกและเบอร์โทร จะเห็นว่าทั้ง 3 มุมมองจะแสดงผลข้อมูลที่แตกต่างกัน

การแสดงมุมมองระหว่างมุมมองแนวคิดเพื่อนำเสนอไปยังมุมมองภายนอก เรียกว่า การถ่ายทอดมุมมอง (Mapping) เป็นการนำเสนอข้อมูลจากมุมมองระดับล่างเพื่อให้ระดับที่สูงกว่า เข้าใจและมองเห็นข้อมูลในส่วนที่ตนเองเข้าใจได้ ดังนั้นการถ่ายทอดมุมมองก็แบ่งออกตาม สถาปัตยกรรมของฐานข้อมูลคือ มีการถ่ายทอดมุมมองจากระดับของฐานข้อมูลที่เก็บอยู่จริงในสื่อ เก็บข้อมูลสำรองไปยังมุมมองแนวคิดเพื่อให้ผู้บริหารฐานข้อมูลมองเห็น ตารางข้อมูล แอตทริบิวต์ ความสัมพันธ์และเงื่อนไขการบันทึกข้อมูลของฐานข้อมูลและการถ่ายทอดมุมมองแนวคิดไปยัง มุมมองภายนอก เพื่อแสดงผลหน้าจอของผู้ใช้แต่ละคน นั้นเอง

# 2.2 ความเป็นอิสระของข้อมูล (Data Independence)

สถาปัตยกรรมของ ANSI/SPARC เป็นสถาปัตยกรรมที่มีการแยกมุมมองในการมองเห็น ฐานข้อมูลออกเป็น 3 ระดับ เพื่อให้การทำงานของฐานข้อมูลมีความเป็นอิสระของข้อมูล โดยแยก มุมมองของผู้ใช้ออกจากฐานข้อมูลที่เก็บอยู่จริงทางกายภาพ และทำให้ข้อมูลที่ถูกจัดเก็บมีความเป็น อิสระ แบ่งได้เป็น 2 ลักษณะคือ

2.2.1 ความเป็นอิสระของข้อมูลเชิงกายภาพ (Physical Data Independence)

ความเป็นอิสระของข้อมูลเชิงกายภาพ หมายถึง ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไข ข้อมูลที่อยู่ในโครงสร้างระดับภายในจะไม่ส่งผลให้การทำงานของมุมมองโครงสร้างระดับที่อยู่เหนือ ขึ้นไป ซึ่งก็คือโครงสร้างระดับแนวคิดและโครงสร้างระดับภายนอก การเปลี่ยนแปลงข้อมูลเชิง กายภาพ อาทิ การใช้โครงสร้างแฟ้มข้อมูลใหม่ การย้ายการจัดเก็บข้อมูลไปหน่วยเก็บข้อมูลใหม่ หรือเปลี่ยนไปใช้หน่วยเก็บข้อมูลแบบอื่น เปลี่ยนวิธีการจัดเก็บข้อมูลจากแบบลำดับไปเป็นแบบดัชนี ตลอดจนการเปลี่ยนแปลงอัลกอริทึมการเรียกใช้ข้อมูลใหม่ เพื่อให้การทำงานเร็วขึ้น ก็จะไม่ส่งผลต่อ การทำงานของโครงสร้างระดับแนวคิดและโครงสร้างระดับภายนอกที่อยู่สูงขึ้นไปแต่อย่างใด

2.2.2 ความเป็นอิสระของข้อมูลเชิงตรรกะ (Logical Data Independence)

ความเป็นอิสระของข้อมูลเชิงตรรกะ หมายถึง ถ้ามีการเปลี่ยนแปลงหรือแก้ไขข้อมูล ที่อยู่ในโครงสร้างระดับแนวคิดจะไม่มีผลต่อมุมมองโครงสร้างระดับภายนอกที่ผู้ใช้นั้นใช้งานอยู่แต่ อย่างไร ผู้ใช้ยังคงเรียกดูข้อมูลในรูปแบบที่แต่ละคนต้องการได้ปกติ การเปลี่ยนแปลงข้อมูลในระดับ แนวคิด เช่น เพิ่มตารางใหม่ เพิ่มฟิลด์ในตารางเดิมเพื่อให้ได้สารสนเทศที่ครบถ้วนเพิ่มขึ้น การลบ ตารางข้อมูลบางตารางออก แก้ไขความสัมพันธ์ของตารางข้อมูลใหม่ ฯลฯ ก็ไม่มีผลกระทบต่อการ ทำงานในระดับโครงสร้างภายนอกแต่อย่างใด โปรแกรมเมอร์ที่เขียนโปรแกรมประยุกต์เพื่อเรียกใช้ งานข้อมูลที่เก็บในฐานข้อมูลก็ไม่ต้องมานั่งเขียนคำสั่งใหม่แต่อย่างใด โปรแกรมก็ยังคงสามารถใช้ งานได้ปกติ

จากความเป็นอิสระของข้อมูลทั้ง 2 ลักษณะ ทำให้ผู้ใช้แต่ละคนสามารถสร้างมุมมอง ของข้อมูลได้แตกต่างกันได้ หรือสามารถออกรายงานข้อมูลของผู้ใช้แต่ละคนได้ไม่จำเป็นต้องเป็น ข้อมูลรายงานที่เหมือนกัน หรืออาจจะเหมือนกันก็ได้ จากฐานข้อมูลเดียวกัน ผู้ใช้ไม่ต้องทำงานกับ ฐานข้อมูลโดยตรงและไม่จำเป็นต้องรู้ว่าฐานข้อมูลจริงมีการจัดเก็บข้อมูลอะไรบ้างและจัดเก็บ อย่างไร เป็นหน้าที่ของผู้บริหารฐานข้อมูลและโปรแกรมเมอร์ที่จะสร้างมุมมองการแสดงผลหรือ รายงานให้ผู้ใช้ตามความต้องการ ซึ่งจะทำงานผ่านโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล (DBMS) ร่วมกับการ เขียนโปรแกรมภาษาต่าง ๆ อาทิ ภาษา JAVA, ภาษา PHP ฯลฯ และฐานข้อมูลชุดเดียวกันสามารถ ให้บริการกับโปรแกรมประยุกต์ต่าง ๆ ที่ถูกสร้างจากภาษาคอมพิวเตอร์ต่างภาษากันได้โดยไม่ส่งผล

กระทบต่อโปรแกรมประยุกต์อื่นแต่อย่างใด โปรแกรมจัดการฐานข้อมูลจะทำหน้าที่ในการควบคุม การเข้าถึงข้อมูลพร้อมกันเพื่อรักษาความคงสภาพของข้อมูล

# 2.3 แบบจำลองฐานข้อมูล (Database Model)

แบบจำลองข้อมูล มีนักวิชาการหลาย ๆ ท่านได้ให้ความหมายของแบบจำลองฐานข้อมูล ไว้ ดังนี้

แบบจำลองฐานข้อมูล หมายถึง แบบจำลองที่ใช้อธิบายและจัดการข้อมูล การนำเสนอ ข้อมูล (Data Type) ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล (Relation) กฎเกณฑ์และข้อบังคับของข้อมูลใน ระบบที่ผู้ใช้เห็นและเข้าใจได้ (สายสุนีย์ จับโจร, 2555, หน้า 34)

แบบจำลองฐานข้อมูล หมายถึง โครงสร้างข้อมูลในระดับตรรกะที่อาจเป็นการนำเสนอ ข้อมูลในรูปแบบกราฟิก หรือรูปแบบอื่น ที่นำเสนอข้อมูล ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลที่ง่ายต่อการ ทำความเข้าใจ (สุจิตรา อดุลย์เกษม และวรัฐา นพพรเจริญกุล, 2560, หน้า 56)

แบบจำลองฐานข้อมูล หมายถึง รูปแบบที่ใช้อธิบายลักษณะของการจัดเก็บข้อมูล ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล วิธีการจัดการข้อมูลรวมทั้งเงื่อนไขและข้อกำหนดเกี่ยวกับข้อมูล (ศุภชัย จิวะรังสินี และ ขจรศักดิ์ สังข์เสริญ, 2549, หน้า 3)

แบบจำลองฐานข้อมูล หมายถึง โครงสร้างระดับตรระ (Logical) ที่นำเสนอข้อมูลและ ความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูลให้ผู้ใช้เห็นและเข้าใจได้ (ครรชิต มาลัยวงศ์, สมลักษณ์ ละอองศรี และ ทัศนีย์วรรณ ศรีประดิษฐ์, 2544, หน้า 94)

นอกจากนี้ Hector Garcia-Molina Jeffery D. Ullman และ Jennifer Widom (2009, Page 17 - 18) ให้ความหมายแบบจำลองฐานข้อมูลว่า แบบจำลองฐานข้อมูล เป็นเอกสารที่อธิบาย ข้อมูลข่าวสารซึ่งมีส่วนประกอบหลัก 3 อย่าง คือ 1) โครงสร้างที่อธิบายการจัดเก็บข้อมูลที่อธิบาย ถึงฐานข้อมูลในเชิงกายภาพและระดับแนวคิด 2) ตัวดำเนินการกับข้อมูล เพื่อใช้ในการเข้าถึงข้อมูล ในฐานข้อมูล และ 3) ข้อบังคับหรือเงื่อนไขในการบันทึกข้อมูลลงไปในฐานข้อมูล ซึ่งจะอธิบาย ข้อจำกัดของข้อมูลที่จะสามารถบันทึกข้อมูลได้

แบบจำลองฐานข้อมูล หมายถึง แผนภาพโครงสร้างของแบบจำลองฐานข้อมูลที่ถูก ออกแบบเพื่อจัดเก็บข้อมูล เพื่อให้ผู้ใช้เข้าใจถึงโครงสร้างที่จัดเก็บข้อมูล เห็นความสัมพันธ์ระหว่าง ข้อมูลและเงื่อนไขหรือข้อบังคับเกี่ยวกับข้อมูลในระบบ

แบบจำลองฐานข้อมูล เป็นเครื่องมือที่นักวิเคราะห์และออกแบบฐานข้อมูลใช้สื่อสารและทำ ความเข้าใจกับโปรแกรมเมอร์และผู้ใช้ให้เข้าใจตรงกันถึงฐานข้อมูลที่ได้ออกแบบ โดยจะเขียนอยู่ใน แผนภาพจำลองที่ง่ายต่อการเข้าใจ (โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์, 2558, หน้า 88) สามารถแบ่งรูปแบบของ แบบจำลองฐานข้อมูลออกเป็น 4 รูปแบบ รายละเอียดดังนี้

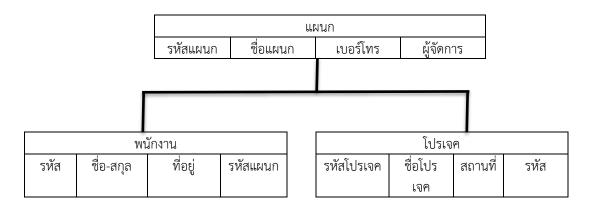
# 2.3.1 แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น (Hierarchical Database Model)

เป็นแบบจำลองของฐานข้อมูลที่เกิดขึ้นมาก่อนแบบจำลองอื่น ถูกคิดค้นโดยบริษัท North America Rockwell ทำงานร่วมกับโครงการสำรวจดวงจันทร์ด้วยยานอวกาศ Apollo ได้ พัฒนาแบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้นขึ้นมา (Peter Rob and Carlos Coronel ,2009 ,Page 36) ซึ่งมีนักวิชาการหลาย ๆ ท่านให้ความหมายของแบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้นไว้ดังนี้

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น หมายถึง แบบจำลองที่เหมือนกับโครงสร้าง แบบต้นไม้ ตารางจะมีความสัมพันธ์แบบพ่อกับลูก ตารางลูกแต่ละตารางจะมีความสัมพันธ์แบบ เดี่ยวกับตารางพ่อ แต่ตารางพ่ออาจมีความสัมพันธ์กับตารางลูกหลายตาราง ตารางลูกจะอยู่ได้ตาม ตารางพ่อและมีข้อมูลที่สอดคล้องกัน (Gavin Powell, 2006, Page 7)

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น หมายถึง แบบจำลองที่มีโครงสร้างการจัดเป็น โครงสร้างแบบต้นไม้ รากของต้นไม้ (Root) จะทำหน้าที่เป็นโหนดแม่ ซึ่งประกอบด้วยลูก โดยที่ลูก ไม่สามารถมีโหนดแม่ได้หลายโหนดพร้อมกัน แต่โหนดแม่จะมีโหนดลูกได้หลายโหนด (รัฐสิทธิ์ สุขะหุต, 2555, หน้า 25)

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น หมายถึง แบบจำลองที่มีการออกแบบการ จัดเก็บข้อมูลแบบโครงสร้างต้นไม้ (Tree Structure) มีการจัดการข้อมูลจากบนลงล่าง มีไฟล์ที่อยู่ บนสุดเรียกโหนดพ่อ และข้อมูลที่มีความสัมพันธ์โหนดพ่อเรียกว่าโหนดลูก โดยโหนดพ่อสามารถมี โหนดลูกได้หลายโหนด แต่โหนดลูกจะสัมพันธ์กับโหนดพ่อเพียงโหนดเดียว โหนดลูกสามารถมีโหนด ลูกแยกย่อยลงไปได้อีกเรื่อย โดยจะเชื่อมความสัมพันธ์ระหว่างโหนดพ่อกับโหนดลูกลงไปตามลำดับ ชั้น ดังภาพที่ 2.3



ภาพที่ 2.3 แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น ดัดแปลงจาก ครรชิต มาลัยวงศ์, สมลักษณ์ ละอองศรี และทัศนีย์วรรณ ศรีประดิษฐ์ (2544, หน้า 103)

จากภาพที่ 2.3 เป็นแบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น ซึ่งแสดงความสัมพันธ์ของ แผนกมีความสัมพันธ์กับโหนดลูก 2 โหนด คือโหนดพนักงานกับโหนดโปรเจค แต่โหนดพนักงานจะ มีความสัมพันธ์กับโหนดแผนกซึ่งเป็นโหนดพ่อเพียงโหนดเดียว เป็นลักษณะความสัมพันธ์แบบ 1:M

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้นจะรองรับความสัมพันธ์ของข้อมูลได้เฉพาะ ความสัมพันธ์แบบ หนึ่งต่อหนึ่ง (1:1) และ หนึ่งต่อกลุ่ม (1:M) ไม่รองรับความสัมพันธ์แบบกลุ่มต่อ กลุ่ม (M:N) นอกจากนี้ไม่มีการพัฒนาโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่ใช้กับแบบจำลองนี้ จึงทำให้มี ข้อจำกัดสำหรับการใช้งานในปัจจุบัน จึงไม่ได้รับความนิยม

## 2.3.2 แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย (Network Database Model)

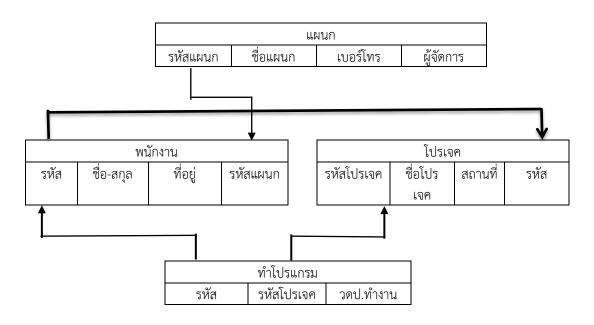
แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย ได้ออกข้อกำหนดเกี่ยวฐานข้อมูลนี้ขึ้นมาในปี ค.ศ. 1969 โดยหน่วยงานชื่อ CODASYL (Committee on Data System languages) เพื่อออก ข้อกำหนดเกี่ยวกับการประมวลผลและภาษาที่ใช้จัดการข้อมูลแบบเครือข่าย (รัฐสิทธิ์ สุขะหุต, 2555, หน้า 25) มีนักวิชาการหลาย ๆ ท่านให้ความหมายของแบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย ไว้ดังนี้

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย หมายถึง แบบจำลองที่ปรับแต่งรูปแบบมาจาก ฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น แต่ทำให้ตารางลูกสามารถมีความสัมพันธ์กับตารางพ่อได้มากกว่า 1 ตาราง ทำให้รองรับความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลายกลุ่ม (M:N) ได้ (Gavin Powell, 2006, Page 8)

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย หมายถึง แบบจำลองฐานข้อมูลที่รองรับ ความสัมพันธ์ข้อมูลที่มีความซับซ้อนยิ่งขึ้นและมีประสิทธิภาพสูงกว่าแบบลำดับชั้น แต่ยังมี โครงสร้างที่คล้ายกัน คือมีลำดับชั้นแบบบนลงล่าง แต่จะแตกต่างตรงที่ โหนดจะมีความสัมพันธ์กับ โหนดอื่น ๆ ได้หลายโหนด (สิทธิชัย ชูสำโรง, 2558, หน้า 45)

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย หมายถึง แบบจำลองฐานข้อมูลที่มีลักษณะ คล้ายกับแบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น แต่จะสามารถรองรับความสัมพันธ์ที่ซับซ้อนมากกว่า คือรองรับความสัมพันธ์แบบโหนดลูกสามารถมีความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหลายโหนดแล้วยังรองรับ ความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลายโหนดได้ โดยโหนดลูกสามารถมีความสัมพันธ์กับโหนดพ่อได้หลาย โหนด นั้นเอง

เป็นแบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย เป็นแบบจำลองที่ออกแบบมาเพื่อ แก้ปัญหาของแบบจำลองข้อมูลแบบลำดับชั้นที่ไม่สามารถรองรับความสัมพันธ์ของข้อมูลในรูปแบบ แบบหลายต่อหลายโหนด โดยแบบจำลองนี้จะมีลักษณะโครงสร้างการจัดเก็บเหมือนแบบจำลอง แบบลำดับชั้น แต่รองรับความสัมพันธ์ที่โหนดลูกสามารถมีความสัมพันธ์เพื่อเชื่อมต่อกับโหนดพ่อได้ มากกว่า 1 โหนด ทำให้การจัดเก็บข้อมูลสามารถลดความซ้ำซ้อนได้และเส้นทางการเข้าถึงข้อมูลมี หลายเส้นทางและมีความยืดหยุ่นมากขึ้น ดังภาพที่ 2.4



ภาพที่ 2.4 แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย
ดัดแปลงจาก ครรชิต มาลัยวงศ์, สมลักษณ์ ละอองศรี และทัศนีย์วรรณ
ศรีประดิษฐ์ (2544, หน้า 110)

จากภาพที่ 2.4 แสดงแบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่าย โดยตารางแผนกจะมี ความสัมพันธ์กับพนักงาน ตารางพนักงานมีความสัมพันธ์กับตารางโปรเจค ส่วนตารางการทำ โปรแกรมซึ่งเป็นโหนดลูกสามารถมีความสัมพันธ์กับโหนดพ่อคือตารางพนักงานและตารางโปรเจค ซึ่งเป็นความสัมพันธ์แบบหลายต่อหลายกลุ่มนั่นเอง

แบบจำลองฐานข้อมูลแบบเครือข่ายในปัจจุบันไม่ได้รับความนิยมใช้งานเช่นเดียวกับ แบบจำลองแบบลำดับชั้น เพราะข้อจำกัดเรื่องของโปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่ไม่ได้พัฒนาต่อเนื่อง ฐานข้อมูลไม่มีความเป็นอิสระจากโครงสร้าง เนื่องจากถ้ามีการเปลี่ยนแปลงโครงสร้างต้องมีการ แก้ไขโปรแกรมตามไปด้วยจึงเกิดความยุ่งยากในการพัฒนาโปรแกรมมาใช้งาน

# 2.3.3 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relation Database Model)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นแบบจำลองฐานข้อมูลที่ได้รับความนิยมใช้ งานกันมากที่สุดในปัจจุบัน มีซอฟต์แวร์จัดการฐานข้อมูลที่พัฒนาขึ้นมารองรับการทำงานจำนวน มาก ซึ่งมีซอฟร์แวร์ที่ใช้งานกับระบบฐานข้อมูลขนาดเล็กจนถึงระบบฐานข้อมูลที่จัดเก็บข้อมูลเป็น ฐานข้อมูลขนาดใหญ่ ตลอดจนมีภาษาคอมพิวเตอร์ที่สามารถเรียกใช้งานฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์คือ ภาษา เอสคิวแอล (SQL: Structure Query Language) เป็นภาษาที่มีโครงสร้างที่ง่ายต่อการใช้งาน แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ได้รับการพัฒนาขึ้นมาตั้งแต่ปี ค.ศ. 1970 เป็นแบบจำลองที่แสดง

ในรูปแบบของตาราง ถูกนำมาใช้ในเชิงพาณิชย์ครั้งแรกในปี 1980 (Ramez Elmasri and Shamkant B. Navathe, 2011, Page 59) และได้รับความนิยมจนถึงปัจจุบัน แบบจำลอง ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ได้มีนักวิชาการหลาย ๆ ท่านให้ความหมายของไว้ดังนี้

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หมายถึง แบบจำลองฐานข้อมูลที่แสดงอยู่ใน รูปแบบตาราง (Table) 2 มิติ ที่ประกอบด้วยแถว (Row) และคอลัมน์ (Column) โดยคอลัมน์แสดง ถึงคุณสมบัติของแถว (Hector Garcia-Molina, Jeffrey D. Ullman and Jennifer Widom, 2009, Page 21 - 22)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หมายถึง การนำเสนอความสัมพันธ์ระหว่างข้อมูล ในรีเลชัน แบบ 2 มิติ ประกอบด้วยแถวและคอลัมน์ (สุจิตรา อดุลย์เกษม, 2553, หน้า 52)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หมายถึง แบบจำลองที่จัดเก็บข้อมูลเป็นเอนทิตี หรือแฟ้มข้อมูล มีการกำหนดความสัมพันธ์ระหว่างแฟ้มข้อมูลที่อยู่ในฐานข้อมูลเดียวกัน (พลพฐ ปียวรรณ และ สุภาพร เชิงเอี่ยม, 2554, หน้า 130)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ หมายถึง แบบจำลองฐานข้อมูลที่แสดงอยู่ในรูป ของตารางแบบ 2 มิติ ประกอบด้วย แถวและคอลัมน์

แบบจำลองฐานข้อมูล จะถูกจัดเก็บในรูปแบบตาราง และแต่ละตารางจะมี ความสัมพันธ์กับตารางอื่น ๆ โดยใช้ คีย์ (Key) ในการอ้างอิงกับตาราง ความสัมพันธ์ที่เกิดกับตาราง อื่นจะสามารถรองรับความสัมพันธ์ระหว่างตารางได้ทั้งความสัมพันธ์แบบหนึ่งต่อหนึ่ง (1:1) หนึ่งต่อ กลุ่ม (1:M) และ กลุ่มต่อกลุ่ม (M:N) ดังแสดงในภาพที่ 2.3

ตารางพนักงาน

<u>รหัสพนักงาน</u>	ชื่อ-สกุล	เงินเดือน	ตำแหน่ง	รหัสแผนก
1001	วิชัย ธรรมเริง	26,900	วิเคราะห์ลูกค้า	1
1002	สมศักดิ์ ระวิหังโส	19,900	ขาย	1
2001	ทองใบ ไชยดา	25,600	บัญชี	2
3001	เพิ่มพูน คุณวงศ์	29,700	โปรแกรมเมอร์	3

### ตารางแผนก

<u>รหัสแผนก</u>	ชื่อแผนก	เบอร์โทร
1	การตลาด	2560
2	บัญชี	3500
3	เทคโนโลยีสารสนเทศ	3650

ภาพที่ 2.5 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์

จากภาพที่ 2.3 เป็นแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ประกอบด้วยตารางพนักงาน จัดเก็บ รายละเอียดของพนักงาน มีแอตทริบิวต์รหัสพนักงานเป็นคีย์หลัก (Primary Key) และตารางแผนก มีแอตทริบิวต์รหัสแผนกเป็นคีย์หลัก โดยรหัสแผนกที่เป็นคีย์หลักในตารางแผนกไปเป็นแอตทริบิวต์ ในตารางพนักงาน จึงทำให้ตารางทั้งสองเกิดความสัมพันธ์ จึงทำให้ทราบว่า วิชัย ธรรมเริง สังกัด แผนกการตลาด เบอร์โทรภายในที่ใช้ติดต่อคือเบอร์ 2560

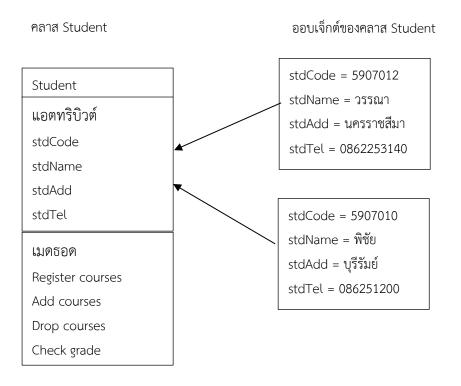
2.3.4 แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ (Object-Oriented Database Model)
แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ ได้มีนักวิชาการหลาย ๆ ท่านให้ความหมายของไว้
ดังนี้

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ หมายถึง แบบจำลองฐานข้อมูลที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อ รองรับการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ (Object-Oriented Programming) ด้วยการมองทุกอย่างเป็น วัตถุที่เป็นแหล่งรวบรวมข้อมูลและโอเปอเรชั่นการจัดเก็บและเข้าถึงข้อมูล (โอภาส เอี่ยมสิริวงศ์, 2558, หน้า 94)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ หมายถึง แบบจำลองที่เกิดจากแนวคิดของการเขียน โปรแกรมเชิงวัตถุ มีการมองของทุกสิ่งเป็นวัตถุซึ่งเป็นแหล่งรวมของข้อมูล (Data) และปฏิบัติงาน มี คลาสเป็นตัวกำหนดคุณสมบัติของวัตถุและมีการปกปิดความลับของวัตถุ (สุจิตรา อดุลย์เกษม, 2553, หน้า 52)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุหมายถึง แบบจำลองที่พัฒนาขึ้นมาเพื่อรองรับการ เขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ มองข้อมูลที่จะถูกจัดเก็บในฐานข้อมูลเป็นวัตถุ มีคลาสเป็นตัวกำหนด คุณสมบัติของวัตถุและมีการปกปิดความลับของข้อมูล (Encapsulation)

แบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ เป็นแบบจำลองที่รองรับฐานข้อมูลขนาดใหญ่มี โครงสร้างที่มีความสลับซับซ้อน ตัวอย่างเช่น งานด้านวิศวกรรมไฟ้ฟ้าที่ต้องการจัดเก็บรายละเอียด ที่มีความซับซ้อนที่แบบจำลองเชิงสัมพันธ์ไม่สามารถออกแบบเพื่อจัดเก็บได้อย่างครบถ้วน โดย ฐานข้อมูลนี้จะมีการออกแบบการจัดเก็บข้อมูลและความสัมพันธ์ของข้อมูลของข้อมูลในรูปแบบของ ออบเจกต์ (Object) แต่ฐานข้อมูลนี้ยังถือว่าเป็นฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ประเภทหนึ่ง โครงสร้าง ฐานข้อมูลเชิงวัตถุประกอบด้วย ออบเจ็กต์ (Object) เป็นส่วนที่จัดการกับข้อมูลที่ถูกจัดเก็บหรือ ตารางข้อมูลและภายในออบเจ็กต์จะมีรายละเอียดของออบเจ็กต์ที่เป็นโครงสร้างของการจัดเก็บ เช่น ออบเจ็กต์พนักงานประกอบด้วยโครงสร้างออบเจ็กต์คือ รหัสพนักงาน ซื่อพนักงาน ตำแหน่ง เงินเดือน ที่อยู่ เป็นต้น ส่วนคลาส (Class) เป็นกลุ่มของออเจ็กต์ที่ลักษณะและวิธีการที่เหมือนกันสิ่ง ที่จัดเก็บในคลาสจะเป็นข้อมูล การติดต่อกับคลาสจะติดต่อผ่านเมดธอด (Method) ซึ่งทำหน้าที่ อธิบายวิธีการจัดเก็บข้อมูล โครงสร้างของแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุแสดงดังภาพที่ 2.6



ภาพที่ 2.6 โครงสร้างแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงวัตถุ ที่มา สุจิตรา อดุลย์เกษม (2553, หน้า 258)

# 2.4 ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Database)

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นฐานข้อมูลที่มีรูปแบบการจัดเก็บข้อมูลเป็นคอลัมน์และแถว ซึ่งมี วิธีการออกแบบฐานข้อมูลที่รองรับความสัมพันธ์ของข้อมูลทั้งรูปแบบความสัมพันธ์แบบ หนึ่งต่อ หนึ่ง (1:1) หนึ่งต่อกลุ่ม (1:M) และกลุ่มต่อกลุ่ม (M:N) มีเครื่องมือช่วยในการพัฒนาระบบและมี โปรแกรมจัดการฐานข้อมูลที่รองรับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จำนวนมาก ที่นิยมใช้งานกันในปัจจุบัน เช่น MySQL, Oracle, MS-Access, Microsoft SQL Server ฯลฯ สามารถทำงานรองรับการ พัฒนาโปรแกรม ทั้งแบบเว็บแอฟพลิเคชันและโปรแกรมขนาดเล็กที่ทำงานกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เครื่องเดียว ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์มีโครงสร้างของการจัดเก็บข้อมูลดังนี้

# 2.4.1 โครงสร้างของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Relational Data Structure)

โครงสร้างของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นการออกแบบการจัดเก็บข้อมูลที่อยู่ใน รูปแบบตารางแบบ 2 มิติ คือแถวกับคอลัมน์ ข้อมูลทุกตารางจะเชื่อมความสัมพันธ์กัน ดังแสดงใน ภาพที่ 2.7 ดังนี้

Table Name: Product

<u>P_code</u> (รหัสสินค้า)	P_name (ชื่อสินค้า)	Unit (หน่วยนับ)	Amount (จำนวน)	Price (ราคา)	Min (จุดสั่งซื้อ)
1	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	เล่ม	85	249	5
2	Server2000	เล่ม	69	345	5
3	MS Access	เล่ม	74	299	5

Table Name: Supplier

<u>Code</u>	Company	Add	Tel
(รหัสผู้ค้า)	(ชื่อบริษัท)	(ที่อยู่)	(เบอร์โทร)
1001	Success Media	19/20 ซ. เจริญสุข เขตบางกอกน้อย กรุงเทพฯ 10700	0-2434-8270
1002	ศูนย์ส่งเสริมอาชีวะศึกษา	89 ถ. มหรรณพ เสาชิงช้า พระนคร กรุงเทพฯ 10200	0-2224-1129
1003	ซีเอ็ดยูเคชั่น	90 ถ. บางนา เขตบางนา กรุงเทพฯ 10260	0-2739-8000
1004	เอ-บุ๊ค	99 ซ. ติวานนท์ 4 อ. เมือง จ. นนทบุรี 11000	0-2968-9337

#### Purchase

<u>Pure_Id</u> (รหัสใบสั่งชื้อ)	Code (รหัสผู้ค้า)	Pure_date (วันที่สั่งซื้อ)	Total_Amount (ยอดรวม)	Vat (ภาษี)	Net (สุทธิ)
4901	1001	15/02/59	4695	328.65	4366.35
4902	1003	15/02/59	7050	493.50	6556.50
4903	1004	20/02/59	8372	586.04	7785.96
4904	1003	11/03/59	2990	209.30	2,780.70

#### Purchase detail

· · · · · - — · · · · ·				
Pure_ld	P_Code	Qty	P_PerUnit	Total
(รหัสใบสั่งซื้อ	<u>P_Code</u> (รหัสสินค้า)	(จำนวน)	(ราคา)	(รวม)
4901	1	5	249	1245
4901	2	10	345	3450
4902	2	30	235	7050
4903	3	18	299	5382
4904	1	15	245	3675

ภาพที่ 2.7 ระบบฐานข้อมูลของระบบการสั่งซื้อหนังสือ

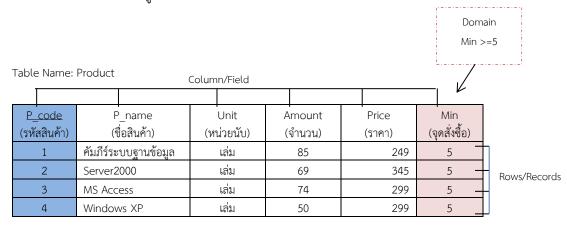
จากภาพที่ 2.7 เป็นฐานข้อมูลของระบบการสั่งซื้อหนังสือ ประกอบด้วยตาราง Product เก็บรายละเอียดของสินค้า ตาราง Supplier เก็บข้อมูลคู่ค้า ตาราง Purchase เก็บรายละเอียดการ สั่งชื้อ และ ตาราง Purchase detail เก็บรายละเอียดของสินค้าที่สั่งชื้อ โดยตาราง Product มี ความสัมพันธ์กับตาราง Purchase detail ผ่านคีย์นอก (Foreign Key) คือ ฟิลด์ P code ในตาราง Purchase detail

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์มีส่วนประกอบของโครงสร้างการจัดเก็บ ดังนี้

## 1. รีเลชัน (Relation)

รีเลชัน หมายถึง ตารางที่ใช้จัดเก็บข้อมูล (Table) ประกอบด้วยคอลัมน์ (Column) กับแถว (Row) เพื่ออธิบายถึงรายละเอียดของข้อมูลที่จัดเก็บไว้ในรีเลชัน ให้สามารถชี้เฉพาะเจาะจง ข้อมูลที่จะจัดเก็บไว้ได้ ตัวอย่างของรีเรชัน อาทิ รีเลชันบุคคล สิ่งของ สถานที่ หรือเหตุการณ์ ฯลฯ การออกแบบรีเลชันที่ดีจะต้องครอบคลุมถึงข้อมูลทั้งหมดของรีเลชัน เพื่อให้ครบถ้วนของข้อมูลที่จะ นำไปใช้ประโยชน์ รีเลชันมีส่วนประกอบ 3 ส่วน ดังนี้

1) แถว (Rows) หมายถึง รายการข้อมูลที่ใน 1 แถวที่ได้เพิ่มข้อมูลเข้าไปในแต่ละฟิลด์ หรือบางครั้งจะเรียกว่าเรคอร์ด (Records) ตัวอย่างข้อมูลในรีเลชัน Product ประกอบด้วยข้อมูล จำนวน 4 แถว โดยที่ข้อมูลในแต่ละแถวจะต้องไม่ซ้ำซ้อนกัน ตัวอย่างดังภาพที่ 2.8



**ภาพที่ 2.8** ตาราง Product

จากภาพที่ 2.8 เป็นตาราง Product เป็นตารางที่ใช้เก็บข้อมูลของหนังสือ จะเก็บ รายละเอียดของหนังสือมีข้อมูลที่บันทึกลงไป 4 แถว

2) คอลัมน์ (Column) หมายถึง รายละเอียดของการจัดเก็บข้อมูลในรีเลชัน คอลัมน์ จะมีชื่อเรียกด้วยกันหลายชื่อ คือ ฟิลด์ (Field) และแอตทริบิวต์ (Attribute) เป็นต้น ในหนึ่งตาราง จะประกอบด้วยหลายคอลัมน์ ดังภาพที่ 2.8 ตารางหนังสือ (Product) ประกอบด้วยฟิลด์ P\_code, P\_name, Unit, Amount, Price และ Min โดยมีฟิลด์ P\_code เป็นฟิลด์ที่จัดเก็บข้อมูลไม่ซ้ำกัน ในแถวเรียกว่า คีย์หลัก (Primary key) จะแสดงค่าความเป็นเอกลักษณ์ของข้อมูลที่ไม่ซ้ำซ้อนกันใน แต่ละแถวเก็บข้อมูลในตาราง ส่วนจำนวนฟิลด์ในตารางจะเรียกว่า ดีกรี (Degree) ซึ่งในตาราง หนังสือ (Product) จะมี 6 ดีกรี เป็นต้น

3) โดเมน (Domain) หมายถึง ขอบเขตหรือเงื่อนไขของข้อมูลที่จะสามารถบันทึก ข้อมูลลงไปในฟิลด์ การกำหนดเงื่อนไขกับฟิลด์ใด ๆ จะได้จากขั้นตอนที่ไปวิเคราะห์ปัญหาและ ค้นพบเงื่อนไขของการบันทึกข้อมูลบางฟิลด์ ถึงจะกำหนดให้ฟิลด์นั้นเป็นโดเมน เช่น ในตาราง หนังสือ (Product) มีการกำหนดโดเมนให้กับฟิลด์ Min ซึ่งเป็นฟิลด์ที่เก็บข้อมูลจุดสั่งซื้อว่าจะต้องมี จุดสั่งซื้อหนังสือต้องไม่น้อยกว่าหรือเท่ากับ 5 เล่ม ถ้ามีการบันทึกข้อมูลในฟิลด์นี้เป็น 4 เล่ม ก็จะไม่ สามารถบันทึกได้ นอกจากจะบันทึกตั้งแต่ 5 เล่มขึ้นไปตามเงื่อนไขที่กำหนด เป็นต้น

ในการกำหนดโดเมนให้กับฟิลด์ ขึ้นอยู่กับเงื่อนไขของแต่ละที่ซึ่งอาจจะไม่เหมือนกัน ก็ได้ เช่น ในการลงทะเบียนนักศึกษาจำนวนหน่วยกิตรวมต้องไม่เกิน 22 หน่วยกิต ซึ่งเป็นเงื่อนไขที่ ทางมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลอีสาน ได้กำหนดไว้ แต่ก็ไม่ได้หมายถึงว่าทุกมหาลัยวิทยาลัย จะมีเงื่อนไขเหมือนกัน บางมหาวิทยาลัยอาจจะลงทะเบียนเรียนได้ไม่เกิน 18 หน่วยกิต หรือ 21 หน่วยกิตก็เป็นได้

# 2. คุณสมบัติของรีเลชัน (Properties of Relations

ในการออกแบบรีเลชันเพื่อจัดเก็บข้อมูลในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ รีเลชันจะต้องมี คุณสมบัติดังนี้

- 1) ทุกรีเลชันในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จะมีชื่อกำกับเสมอ และชื่อของรีเลชันจะต้องไม่ ซ้ำกัน เช่น ในฐานข้อมูลของการสั่งซื้อหนังสือประกอบด้วย รีเลชันหนังสือ (Product) รีเลชันผู้ค้า (Supplier) รีเลชันการสั่งซื้อ (Purchase) และรีเลชันรายละเอียดการสั่งซื้อ (Porder) เป็นต้น วิธีการตั้งชื่อรีเลชันก็จะคล้ายกับการตั้งชื่อตัวแปรในการเขียนโปรแกรมคือ ห้ามมีช่องว่างและถ้ามี ให้ใช้ที่ดล่างแทน ห้ามใช้ตัวเลขที้นก่อนตัวอักษร เป็นต้น
- 2) การตั้งชื่อฟิลด์จะไม่นิยมตั้งชื่อให้ซ้ำกันถึงแม้จะไม่ได้อยู่ในรีเลชันเดียวกันก็ตาม ใน 1 ฟิลด์จะมีข้อมูลที่จัดเก็บไว้เพียงข้อมูลเดียว เช่น ฟิลด์รหัสสินค้า ก็จะเก็บเฉพาะข้อมูลรหัสสินค้า เท่านั้น จะไม่เก็บชื่อสินค้าไว้รวมกันจะต้องแยกเก็บฟิลด์ชื่อสินค้าไว้ต่างหาก แต่ยกเว้นบางฟิลด์ที่มี การจัดเก็บไว้รวมกันเช่น ฟิลด์ชื่อ ซึ่งบางครั้งคนที่ออกแบบอาจจะมองว่าเป็นการเก็บชื่อกับสกุลไว้ ในฟิลด์เดียวกัน ขึ้นอยู่กับผู้ออกแบบว่าจะมองเห็นว่าชื่อกับสกุลเป็นข้อมูลเดียวกัน แต่บางครั้งก็มี การแยกเก็บคนละฟิลด์เพื่อสะดวกต่อการค้นหาข้อมูล
- 3) ลำดับของฟิลด์ในตาราง ไม่จำเป็นต้องเรียงลำดับฟิลด์อะไรมาก่อนและมาหลังก็ได้ เพราะเมื่อสร้างฟิลด์ลงไปในตารางและบันทึกลงฐานข้อมูลแล้ว เวลาผู้ใช้เรียกดูจะสามารถ

เรียงลำดับได้เองจากการใช้คำสั่ง SQL ในการเรียกดูข้อมูล ดังภาพที่ 2.9 จะเห็นว่าฟิลด์ถึงแม้ไม่ได้ ถูกเรียงลำดับแต่สามารถให้ผลลัพธ์ที่เหมือนกัน

### ตาราง Product

P_code	P_name	Unit	Amount	Price	Min
(รหัสสินค้า)	(ชื่อสินค้า)	(หน่วยนับ)	(จำนวน)	(ราคา)	(จุดสั่งซื้อ)
1	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	เล่ม	85	249	5
2	Server2000	เล่ม	69	345	5

### ตาราง Product

P_code	P_name	Price	Min	Unit	Amount
(รหัสสินค้า)	(ชื่อสินค้า)	(ราคา)	(จุดสั่งซื้อ)	(หน่วยนับ)	(จำนวน)
1	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	249	5	เล่ม	85
2	Server2000	345	5	เล่ม	69

ภาพที่ 2.9 ตัวอย่างตารางสินค้า (Product) ฟิลด์ไม่จำเป็นต้องเรียงลำดับ

- 4) ในทุกรีเลชันจะมีคีย์หลัก (Primary Key) เพื่อไม่ทำให้ข้อมูลในแต่ละแถวมีค่าซ้ำกัน เกิดขึ้น ข้อมูลที่บันทึกลงไปในตารางจะไม่สามารถซ้ำซ้อนกันได้จากคุณสมบัติของการกำหนดคีย์ หลัก ซึ่งคีย์หลักอาจจะเป็น 1 ฟิลด์ หรือหลาย ๆ ฟิลด์รวมกันก็ได้ตัวอย่างของคีย์หลักแสดงดังภาพ ที่ 2.9 ตารางสินค้า (Product) มีฟิลด์ P\_code มีคุณสมบัติเป็นคีย์หลัก
- 5) ข้อมูลที่บันทึกลงไปในแต่ละแถวไม่จำเป็นต้องจัดเรียงลำดับก่อน สามารถบันทึก ข้อมูลลงไปได้เลย เช่น ในตารางข้อมูลสินค้า (Product) การบันทึกข้อมูลสินค้าลงไปในตาราง ไม่ จำเป็นต้องบันทึกข้อมูลของสินค้ารหัสสินค้า 1 ก่อนรหัสสินค้า 2 สามารถบันทึก รหัสสินค้า 2 และ 4 ก่อนบันทึกรหัสสินค้าที่ 1 ก่อนได้เลย ดังภาพที่ 2.10

<u>P_code</u> (รหัสสินค้า)	P_name (ชื่อสินค้า)	Unit (หน่วยนับ)	Amount (จำนวน)	Price (ราคา)	Min (จุดสั่งซื้อ)
2	Server2000	เล่ม	69	345	5
4	WindowsXP	เล่ม	50	299	5
1	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	เล่ม	85	249	5
3	MS Access	เล่ม	74	299	5

ภาพที่ 2.10 ตัวอย่างข้อมูลที่บันทึกในตารางไม่จำเป็นต้องจัดเรียงลำดับ

## 2.4.2 ประเภทของคีย์ (Keys)

ในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ข้อมูลจะถูกจัดเก็บในรูปแบบของตาราง แบบ 2 มิติ คือมี
คอลัมน์กับแถว ข้อมูลในแต่ละแถวจะมีการจัดเก็บไม่ซ้ำซ้อนกัน ดังนี้จึงมีคีย์เพื่อเป็นตัวระบุความ
เป็นเอกลักษณ์ (Uniquely) ของข้อมูลในแต่ละแถว และคีย์อื่น ๆ ที่ใช้งานในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์
มีหลายชนิดด้วยกัน คือ

1. คีย์หลัก (Primary Key) เป็นคีย์ที่ถูกกำหนดขึ้นมาเพื่ออ้างอิงหรือกำหนด (Determine) ข้อมูลในแต่ละแถวและทำให้ข้อมูลในแต่ละแถวที่จัดเก็บไว้ในตารางเก็บข้อมูลนั้นไม่ ซ้ำกัน ใน 1 รีเลชัน อาจมีคีย์หลัก 1 แอตทริบิวต์หรือหลายแอตทริบิวต์รวมกันเป็นคีย์หลักก็ได้ ถ้า คีย์หลักที่มีการนำเอาแอตทริบิวต์ตั้งแต่ 2 ตัวมาประกอบกันจะเรียกว่า คีย์ผสม (Composite Key) และคีย์หลักจะเป็นค่าว่าง (Null) ไม่ได้ ตัวอย่างเช่น ในตารางสินค้า (Product) จะมี 1 แอตทริบิวต์ เป็นคียหลักคือ แอตทริบิวต์ P\_code ส่วนในตารางรายละเอียดการสั่งซื้อ (Purchase\_detail) ถ้า ใช้ Pure\_ld เพียงแอตทริบิวต์เดียวเป็นคีย์หลักไม่ได้เพราะจะทำให้ข้อมูลในแต่ละแถวยังซ้ำซ้อนกัน อยู่ จึงต้องใช้ Pure\_ld และ P\_code รวมกันเป็นคีย์หลัก ถึงจะทำให้ข้อมูลไม่ซ้ำซ้อนกัน ดังตัวอย่าง ที่ 2.11

ตาราง Product

<u>P_code</u> (รหัสสินค้า)	P_name (ชื่อสินค้า)	Unit (หน่วยนับ)	Amount (จำนวน)	Price (ราคา)	Min (จุดสั่งซื้อ)
1	คัมภีร์ระบบฐานข้อมูล	เล่ม	85	249	5
2	Server2000	เล่ม	69	345	5
3	MS Access	เล่ม	74	299	5
4	WindowsXP	เล่ม	50	299	5

ก. ตาราง Product ใช้แอตทริบิวต์ 1 ตัวเป็นคีย์หลัก คือ P code

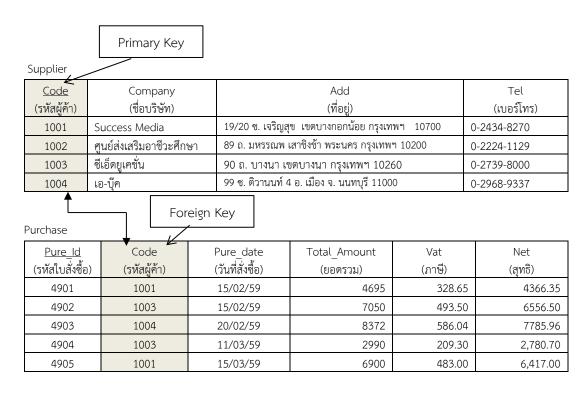
ตาราง Purchase\_detail

Pure_Id	P_Code	Qty	P_PerUnit	Total
4901	1	5	249	1245
4901	2	10	345	3450
4902	2	30	235	7050
4903	3	18	299	5382
4903	4	10	299	2990

ข. ตาราง Purchase\_detail ใช้แอตทริบิวต์ 2 ตัวเป็นคีย์หลัก คือ Pure\_ld และ P\_Code

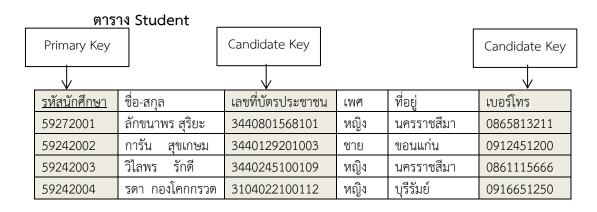
**ภาพที่ 2.1**1 ตัวอย่างการกำหนดคีย์หลักแบบ 1 แอตทริบิวต์และ 2 แอตทริบิวต์

- 2. ซูเปอร์คีย์ (Super Key) เป็นแอตทริบิวต์หรือกลุ่มของแอตทริบิวต์ที่ทำให้ ข้อมูลเป็นเอกลักษณ์ ไม่ซ้ำกันในแต่ละแถวของรีเลชัน ซึ่งจะมีลักษณะเหมือนกับคีย์หลัก (Primary Key) ดังภาพที่ 2.12 ตาราง สินค้า (Product) จะมี P code เป็นซูเปอร์คีย์
- 3. คีย์นอก (Foreign Key) เกิดจากคีย์หลักของรีเลชันหนึ่งแล้วนำมาใส่ไว้ในอีก รีเลชันหนึ่งเพื่อเชื่อม 2 รีเรชันให้เกิดความสัมพันธ์กัน ฐานข้อมูลจะมีการจัดเก็บข้อมูลหลายรีเลชัน ที่มีความสัมพันธ์กัน การเชื่อมความสัมพันธ์ระหว่างรีเลชันที่มีความสัมพันธ์กันจะเชื่อมความสัมพันธ์ ผ่านคีย์นอก คือต้องเอาคีย์หลักจากรีเลชันหนึ่งไปไว้อีกรีเลชั่นหนึ่งนั่งเอง ตัวอย่างเช่น ในตารางผู้ค้า (Supplier) กับ ตารางการสั่งซื้อ (Purchase) มีความสัมพันธ์กันแบบหนึ่งต่อกลุ่ม (1:M) จึงเอาคีย์ หลักจากตารางผู้ค้า คือ รหัสผู้ค้า (Code) ไปไว้ในตารางการสั่งซื้อ เพื่อเชื่อมความสัมพันธ์ระหว่าง ตารางผู้ค้ากับตารางการสั่งซื้อเข้าด้วยกัน ดังนั้น รหัสผู้ค้า (Code) ซึ่งเป็นคีย์หลักในรีเลชันผู้ค้าเมื่อ ไปอยู่ในรีเลชันการสั่งซื้อจึงเป็นคีย์นอกนั้นเอง ดังตัวอย่างภาพที่ 2.12



ภาพที่ 2.12 แสดงความสัมพันธ์ระหว่างรีเลชันผ่านคีย์นอก (Foreign Key)

4. คีย์คู่แข่ง (Candidate Key) เป็นคีย์ที่สามารถระบุความแตกต่างของข้อมูลใน แต่ละแถวทำให้ข้อมูลไม่ซ้ำกัน ซึ่งมีคุณสมบัติที่จะเป็นคีย์หลัก (Primary Key) แต่ไม่ได้เลือกให้เป็น คีย์หลัก อาจจะด้วยไม่ได้ใช้ในการอ้างอิงถึงข้อมูลในระบบฐานข้อมูลนั้น ตัวอย่างเช่น ในตาราง Student มีแอตทริบิวต์ที่ไม่ซ้ำกันเป็นคีย์คู่แข่ง 3 แอตทริบิวต์ คือ รหัสนักศึกษา, เลขที่บัตร ประชาชน และ เบอร์โทร ดังตัวอย่างที่ ภาพที่ 2.13



ภาพที่ 2.13 แสดงตาราง Student ที่มีคีย์คู่แข่ง 3 แอตทริบิวต์

จากภาพที่ 2.13 ตาราง Student ซึ่งมี 3 แอตทริบิวต์ที่มีคุณสมบัติเป็นค่าเอกลักษณ์ คือ รหัสนักศึกษา, เลขที่บัตรประชาชน และ เบอร์โทร โดยแอตทริบิวต์ รหัสนักศึกษาถูกเลือกให้ เป็นคีย์หลักเนื่องจากใช้อ้างอิงข้อมูลในตารางของระบบฐานข้อมูล ส่วนแอตทริบิวต์ เลขที่บัตร ประชาชนและเบอร์โทร ซึ่งไม่ถูกเลือกให้เป็นคีย์หลักก็จะเป็นคีย์คู่แข่ง หรือจะเรียกอีกชื่อว่าเป็น คีย์ รอง (Alternate Key) นั้นเอง

# 2.5 กฎ 12 ข้อของ อี เอฟ คอดด์ (E.F. Codd 12 Rules)

ในปี ค.ศ. 1985 ดร. อี เอฟ คอดด์ (Dr. Edgar Frank Codd) ผู้ให้กำเนิดแบบจำลอง ข้อมูลเชิงสัมพันธ์ได้วางกฎไว้สำหรับเป็นบรรทัดฐานขั้นต่ำของการทำงานของระบบจัดการ ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ (Database Management System) ต่าง ๆ เพื่อให้เป็นระบบจัดการ ฐานข้อมูลสามารถรองรับการการทำงานของฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์โดยสมบูรณ์ (Peter Rob and Carlos Coronel, 2009, P. 91) ได้กำหนดเป็นกฎ 12 ข้อ (แต่มีจริง 13 ข้อ) ของการออกแบบ ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ดังนี้

1. กฎข้อที่ 0 กฎพื้นฐาน (Foundation Rule) ระบบจัดการฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ต้อง มีความสามารถในการจัดการฐานข้อมูลทั้งหมดโดยใช้ความสามารถเชิงสัมพันธ์ กล่าวคือ การจัดการ ข้อมูลใด ๆ ในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์จะต้องอ้างอิงถึงทฤษฎีเชิงสัมพันธ์เท่านั้น

- 2. กฎข้อที่ 1 กฎสารสนเทศ (Information Rule) สารสนเทศทั้งหมดที่อยู่ในฐานข้อมูล เชิงสัมพันธ์ ในมุมมองเชิงตรรกะจะต้องแสดงในรูปแบบตารางแบบ 2 มิติที่ประกอบด้วยคอลัมน์ และแถว
- 3. กฎข้อที่ 2 กฎการรับประกันการเข้าถึงข้อมูล (Guaranteed Access Rule) ข้อมูล ทุก ๆ ค่าที่เก็บไว้ในฐานข้อมูลจะต้องสามารถเข้าถึงได้โดยการระบุชื่อตาราง คีย์หลักและชื่อคอลัมน์
- 4. กฎข้อที่ 3 กฎรับรองค่าว่า (Systematic Null Value Support) ระบบจัดการ ฐานข้อมูลต้องรองรับค่าว่าง หรือ null value โดยค่าดังกล่าวต้องแสดงว่าข้อมูลยังคงว่าเปล่าอยู่ ต่างจากค่า 0 หรือช่องว่าง ซึ่งค่าวางจะต้องถูกปฏิบัติอย่างมีแบบแผนให้แตกต่างจากค่าของข้อมูล ชนิดอื่นและมีความเป็นอิสระจากชนิดข้อมูล
- 5. กฎข้อที่ 4 กฎการออนไลน์แคตตาล็อกที่อยู่บนพื้นฐานของแบบจำลองเชิงสัมพันธ์ (Dynamic On-line Catalog Based on the Relation Model) โครงสร้างของรีเลชันสามารถ เรียกดูได้ ทุก ๆ ตารางและคอลัมน์ที่จัดเก็บอยู่ในระบบจัดการฐานข้อมูล จะต้องสามารถเรียกแสดง โครงสร้างและจัดการแก้ไขได้โดยภาษามาตรฐานที่ใช้จัดการกับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ และผู้ใช้งานที่ ใช้งานข้อมูลจะอาศัยโครงสร้างเดียวกันนี้ในการใช้งานฐานข้อมูล
- 6. กฎข้อที่ 5 กฎด้านภาษาข้อมูล (Comprehensive data Sublanguage rue) จะต้องมีภาษาอย่างน้อยหนึ่งภาษาที่ออกแบบมาสนับสนุนการทำงานกับฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์อย่าง เต็มความสามารถของแบบจำลอง โดยความสามารถที่ภาษาจะต้องรองรับได้แก่
  - 1) การนิยามข้อมูล
  - 2) การนิยามวิว
  - 3) การแก้ไขข้อมูล ได้แก่ การเพิ่ม ลบ และแก้ไข
  - 4) การกำหนดกฎบูรณภาพหรือกฎเพื่อความคงความถูกต้องของข้อมูล
  - 5) การกำหนดสิทธิ์ในการเข้าใช้ฐานข้อมูล
  - 6) การจัดการทรานแซกชั้น
- 7. กฎข้อที่ 6 กฎการปรับปรุงข้อมูลผ่านวิว (View Updating Rule) วิวหรือมุมมอง การแสดงผลของผู้ใช้แต่ละคนมองเห็นจะต้องสามารถปรับปรุงได้ผ่านระบบได้เช่นกัน กล่าวคือ โดย ปกติวิวจะเกิดจากรีเลชันหลักในฐานข้อมูล อาจเกิดจากหลาย ๆ รีเลชันมารวมกัน เมื่อมีการแก้ไข ข้อมูลในวิว ข้อมูลที่สัมพันธ์กับข้อมูลในวิวนั้น ก็ต้องได้รับการแก้ไขให้ตรงกันด้วย
- 8. กฎข้อที่ 7 กฎการแทรก การปรับปรุง และการลบข้อมูลระดับสูง (High-Level Insertion, Update and Deletion Rule) ระบบจัดการฐานข้อมูลไม่ใช่แค่มีการแสดงข้อมูลเท่านั้น จะต้องมีคำสั่งระดับสูงที่รองรับการเพิ่ม การแก้ไขหรือปรับปรุงข้อมูล และการลบข้อมูลได้ด้วย

- 9. กฎข้อที่ 8 เป็นกฎของความเป็นอิสระของข้อมูลระดับกายภาพ (Physical Data Independence Rule) โปรแกรมประยุกต์ใด ๆ ที่มีการใช้งานระบบจัดการฐานข้อมูลจะต้องไม่ได้ รับกระทบกรณีมีการปรับเปลี่ยนข้อกำหนดด้านกายภาพ เช่น เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงลำดับของไฟล์ ใหม่ มีการสร้างดัชนีเข้าถึงไฟล์ใหม่ เป็นต้น
- 10. กฎข้อที่ 9 เป็นกฎของความเป็นอิสระของข้อมูลระดับตรรกะ (Logical Data Independence Rule) โปรแกรมอื่นที่ใช้งานระบบจัดการฐานข้อมูลจะต้องไม่ได้รับผลกระทบ กรณีมีการปรับเปลี่ยนข้อกำหนดด้านตรรกะ เช่น เมื่อมีการเปลี่ยนโครงสร้างตารางข้อมูล
- 11. กฎข้อที่ 10 กฎความคงสภาพที่เป็นอิสระ (Integrity Independence Rule) ภาษาฐานข้อมูลต้องรองรับการกำหนดข้อกำหนด หรือกฎต่าง ๆ ที่บังคับให้ข้อมูลมีความถูกต้อง ตามข้อกำหนด ข้อกำหนดเหล่านี้จะถูกจัดเก็บในระบบจัดการฐานข้อมูลและไม่สามารถที่จะละเมิด ข้อกำหนดนี้ได้
- 12. กฎข้อที่ 11 กฎการกระจายที่เป็นอิสระ (Distribution Independence Rule) ผู้ใช้โปรแกรมประยุกต์จะไม่ได้รับผลกระทบใดๆ ถึงแม้จะย้ายที่เก็บฐานข้อมูลไปไว้แบบไหน อย่างไร หรือจะกระจายการจัดเก็บข้อมูลไปไว้พื้นที่ต่างๆ บนระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์ก็ตาม
- 13. กฎข้อที่ 12 กฎปราศจากเวอร์ชันย่อย (No Subversion Rule) ถ้าระบบสนับสนุน การเข้าถึงข้อมูลด้วยภาษาระดับต่ำ ในที่นี้หมายถึงภาษาที่จัดการข้อมูลครั้งละข้อมูล เช่น ครั้งละ ระเบียน ครั้งละคอลัมน์ในระเบียน าลา จะต้องไม่สามารถเลี่ยงกฎต่างๆ ที่ตั้งไว้เพื่อบูรณภาพของ ข้อมูลได้

# สรุป

สถาปัตยกรรมระบบฐานข้อมูล แบ่งออกเป็น 3 ระดับด้วยกันคือ

- 1. ระดับภายใน (Internal Level) เป็นมุมมองที่ฐานข้อมูลเก็บอยู่จริงภายในเครื่องซึ่งจะ เกี่ยวข้อกับรูปแบบการจัดเก็บข้อมูล วิธีการเข้าถึงข้อมูล ประสิทธิภาพในการทำงานของฐานข้อมูล ผู้บริหารฐานข้อมูลจะเข้าถึงข้อมูลผ่านโปรแกรมระบบปฏิบัติการและโปรแกรมจัดการฐานข้อมูล
- 2. ระดับแนวคิด เป็นมุมมองที่ผู้บริหารฐานข้อมูลมองเห็นเป็นแผนภาพแบบจำลอง ฐานข้อมูล มองเห็นตาราง แอตทริบิวต์ และความสัมพันธ์ของตาราง
- 3. ระดับภายนอก เป็นมุมมองของผู้ใช้มองเห็นข้อมูลที่ตัวเองต้องการ ซึ่งแต่ละคนอาจมี ความต้องการใช้ข้อมูลที่ไม่เหมือนกันก็ได้

เหตุผลที่ต้องมีการแบ่งสถาปัตยกรรมออกเป็น 3 ระดับ ก็เพื่อทำให้ข้อมูลที่ถูกเก็บอยู่ใน ฐานข้อมูลมีความเป็นอิสระจากกัน หมายความว่า ถ้าข้อมูลที่อยู่ในระดับล่างได้รับการปรับปรุงแก้ไข ใหม่ก็จะไม่ส่งผลกระทบต่อการทำงานของระดับที่อยู่สูงขึ้นไปนั้นเอง

แบบจำลองฐานข้อมูล (Data Model) เป็นแผนภาพที่นำมาใช้อธิบายถึงข้อมูลที่ถูกจัดเก็บ ในฐานข้อมูล เพื่อใช้สื่อสารกันระหว่างผู้ออกแบบและผู้ใช้ที่เกี่ยวข้องกับฐานข้อมูล ซึ่งมีแบบจำลอง อยู่หลายแบบจำลองด้วยกัน ได้แก่ แบบจำลองแบบลำดับชั้น แบบจำลองแบบเครือข่าย แบบจำลอง เชิงสัมพันธ์ แบบจำลองเชิงวัตถุ และแบบจำลองแบบมัลติไดแมนชั่น

ฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ เป็นฐานข้อมูลที่ออกแบบมาเพื่อรองรับการทำงานของฐานข้อมูล ที่อยู่ในรูปแบบของตารางเก็บข้อมูล ประกอบด้วย แถว (Row) กับคอลัมน์ (Column) แต่ละตาราง ที่ถูกเก็บอยู่ในฐานข้อมูลจะต้องมีความสัมพันธ์ซึ่งกันและกัน ทั้งความสัมพันธ์แบบ หนึ่งต่อหนึ่ง (1:1) หนึ่งต่อกลุ่ม (1:M) และกลุ่มต่อกลุ่ม (M:N) นอกจากความสัมพันธ์แล้วในฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ ยังมีคีย์ (Keys) ประเภทต่างๆ ที่มีในตาราง เช่น Primary Key, Candidate Key, Foreign Key เป็นต้น

กฎ 12 ข้อของ อี เอฟ คอดด์ เป็นข้อกำหนดที่ถูกกำหนดขึ้นมาเพื่อให้เป็นบรรทัดฐาน ของการออกแบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ จะต้องปฏิบัติตามกฎ 12 ข้อทุกครั้งที่ออกแบบฐานข้อมูล เชิงสัมพันธ์

## แบบฝึกหัดท้ายบท

1. จับคู่ความหมายของคำศัพท์ต่อไปนี้ โดยให้นำข้อคำศัพท์วางไว้หน้าข้อที่เห็นว่าถูกต้อง

 	<u> </u>
1. เป็นคีย์ที่ถูกกำหนดขึ้นมาเพื่ออ้างอิง ข้อมูลในแต่ละแถวและ	ก. Degree
ทำให้ข้อมูลในแต่ละแถวที่จัดเก็บไว้ในตารางเก็บข้อมูลไม่ซ้ำกัน	
2. รายการข้อมูลที่ใน 1 แถวที่ได้เพิ่มข้อมูลเข้าไปในแต่ละฟิลด์	ข. Table
3. เป็นคีย์ที่เป็นคีย์หลักจากรีเลชันอื่นแล้วนำมาใส่ไว้ในอีกรีเล	ค. Alternate key
ชัน	
หนึ่งเพื่อเชื่อม 2 รีเชชันนั้นให้เกิดความสัมพันธ์กัน	
4. จำนวนของฟิลด์ในตาราง	গ. Domain
5. ขอบเขตหรือเงื่อนไขของการบันทึกข้อมูลลงไปในฟิลด์ เช่น	จ. Foreign Key
อายุ > 18 หรือ เงินเดือน > 0	
6. คีย์หลักที่มีแอตทริบิวต์ตั้งแต่ 2 ตัวมาประกอบกันเป็น	ฉ. Composite Key
Primary Key	
7. จำนวนแถวที่มีอยู่ในตาราง	ช. Cardinality
8. การเปลี่ยนแปลงข้อมูลในระดับแนวคิดไม่ส่งผลกระทบต่อ	ซ. Logical Data
การทำงานของผู้ใช้ภายนอก	Independence
9. คีย์ที่มีคุณสมบัติไม่ซ้ำเหมือนกับคีย์หลัก แต่ไม่ได้ถูกเลือก	ฌ. Primary key
ให้เป็นคีย์หลัก	
10. การจัดเก็บข้อมูลแบบ 2 มิติ ประกอบด้วยแถวกับคอลัมน์	ญ. Record
การทำงานของผู้ใช้ภายน <sup>้</sup> อก  9. คีย์ที่มีคุณสมบัติไม่ซ้ำเหมือนกับคีย์หลัก แต่ไม่ได้ถูกเลือก ให้เป็นคีย์หลัก	Independence ฌ. Primary key

# 2. ตอบข้อคำถามต่อไปนี้

- 2.1 อธิบายความหมายของความเป็นอิสระต่อไปนี้
  - 1. Physical Data Independence
  - 2. Logical Data Independence
- 2.2 อธิบายแบบจำลองฐานข้อมูลแบบลำดับชั้น มีวิธีการจัดเก็บข้อมูลในรูปแบบใด
- 2.3 เหตุใดแบบจำลองฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์ถึงได้รับความนิยมใช้งานกันในปัจจุบัน
- 2.4 ระบบฐานข้อมูลเชิงสัมพันธ์มีโครงสร้างการจัดเก็บข้อมูลอย่างไร
- 2.5 ความเป็นอิสระของข้อมูลคืออะไร อธิบาย
- 2.6 ให้บอกถึงคุณสมบัติของรีเลชั่น
- 2.7 แบบจำลองใดเหมาะกับการจัดเก็บข้อมูลขนาดใหญ่

2.8 ให้นักศึกษาอธิบายภาพสถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์แบ่งได้เป็นกี่ระดับ อะไรบ้าง อธิบาย การวิธีการทำงานแต่ระดับ

