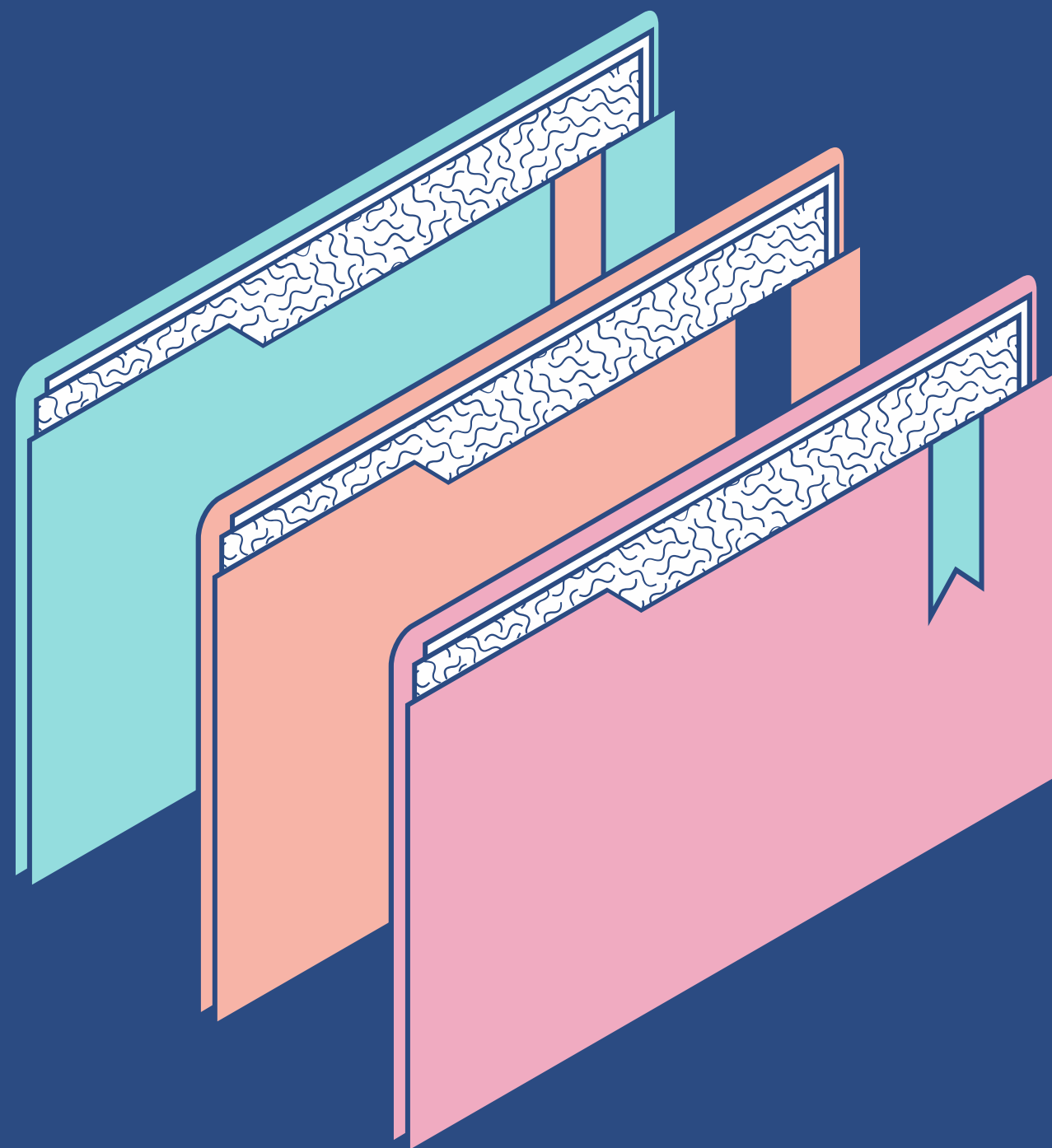




Introduction to System Analysis and Design

Miss.Jintana Khemprasit

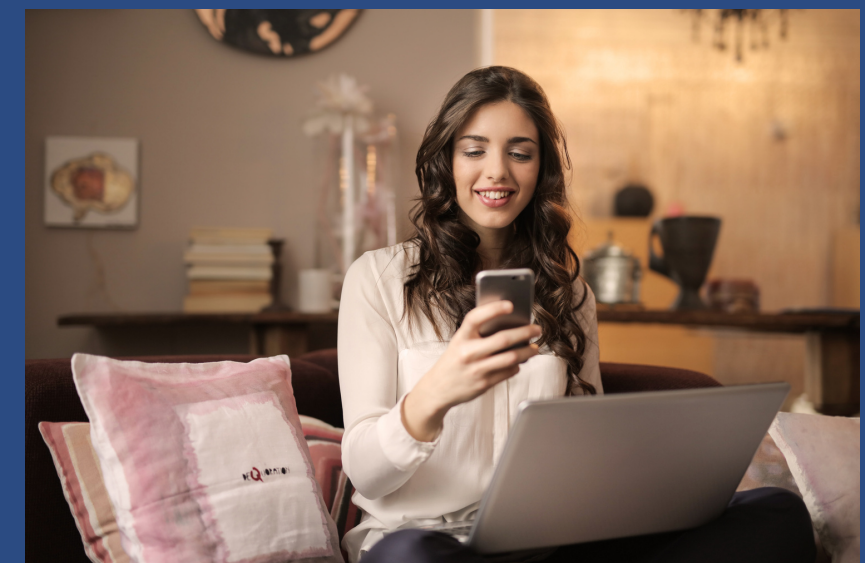
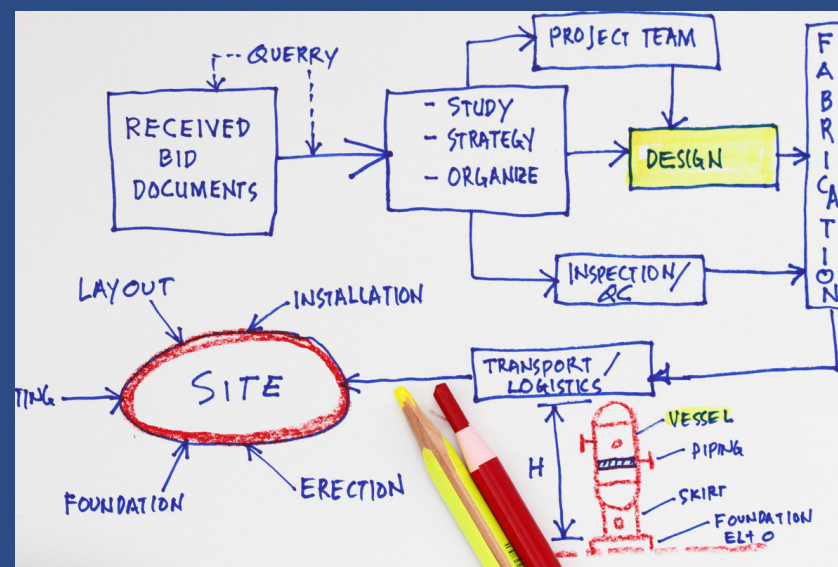


Agenda

KEY TOPICS DISCUSSED
IN THIS PRESENTATION

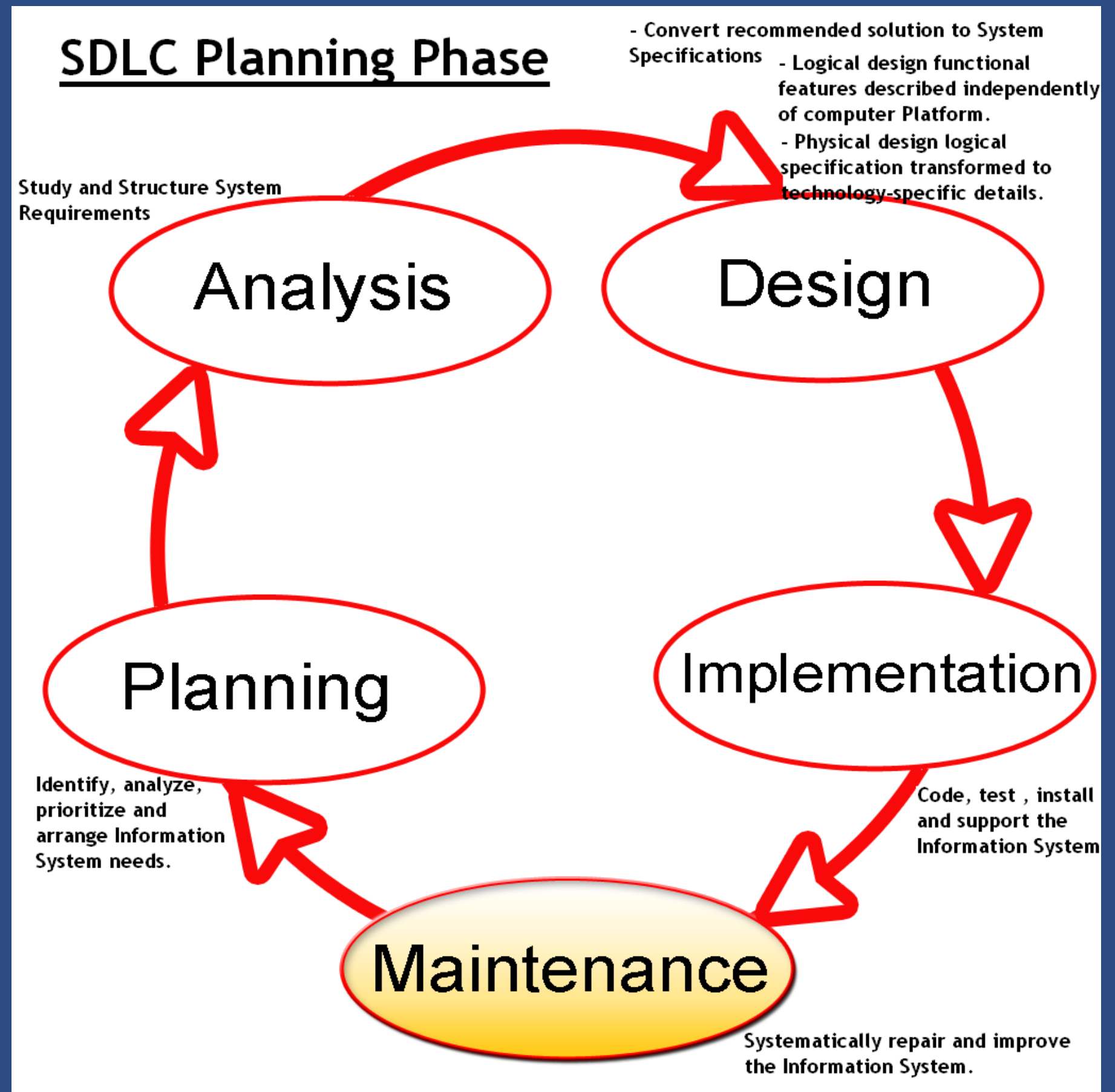
- องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ
- วงจรการพัฒนาระบบ
- Agile-Scrum Framework

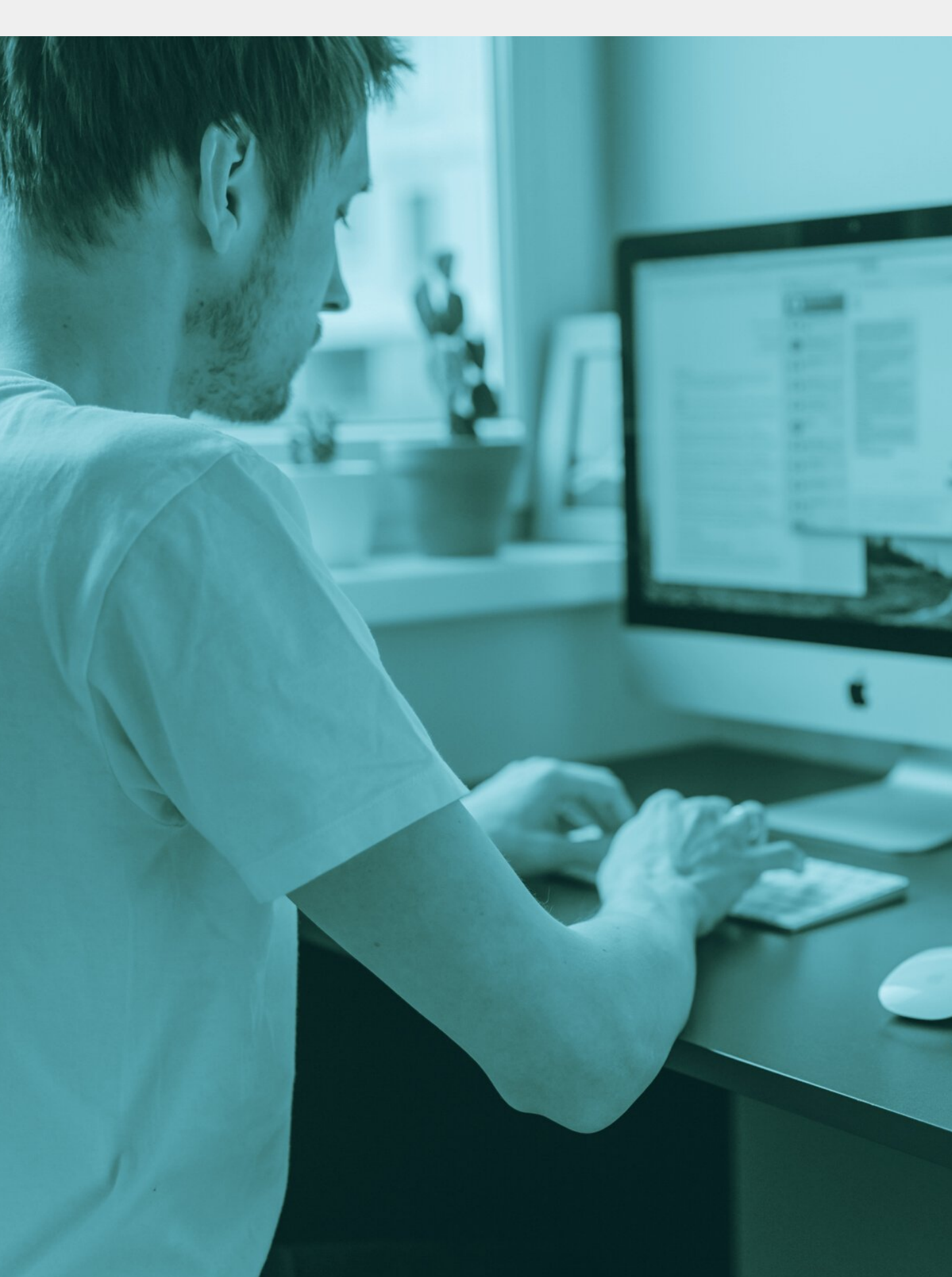
องค์ประกอบของระบบสารสนเทศ



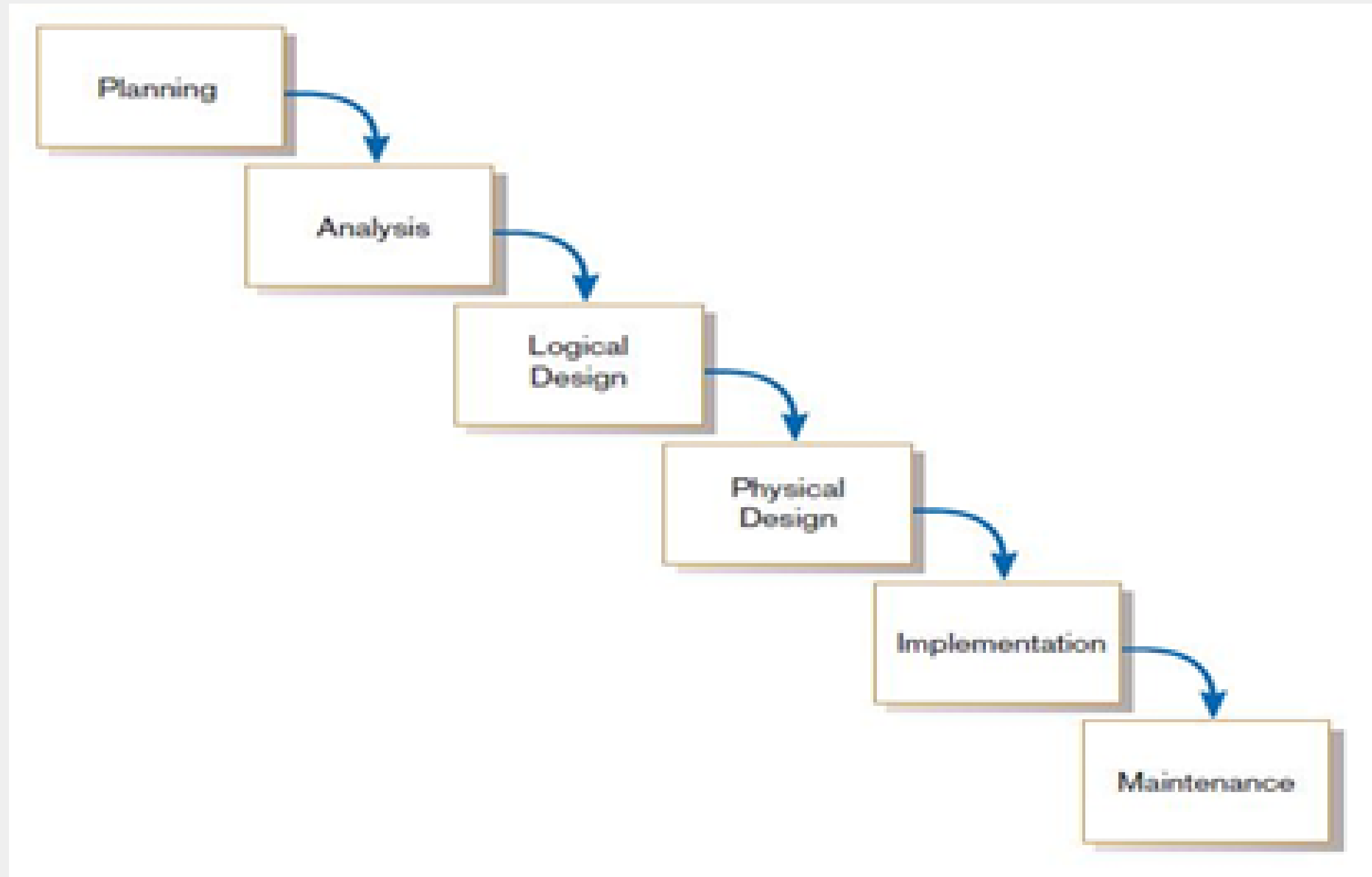
วงจรการพัฒนาระบบ

SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC)





WATERFALL MODEL



Agile Concept : วิธีคิดในการทำงานแห่งอนาคต

ให้ความสำคัญกับ

- 1.คน และปฏิสัมพันธ์กันมากกว่าเครื่องมือ หรือรูปแบบ
- 2.ผลงานที่นำออกมาใช้ได้จริงมากกว่าเอกสารที่สมบูรณ์
- 3.การร่วมมือการทำงานร่วมกับลูกค้ามากกว่าการต่อรองให้เป็นไปตามสัญญา
- 4.ตอบรับการเปลี่ยนแปลงมากกว่าการทำตามแผนที่วางไว้ หรือ ยึดหยุ่นได้



Agile-Scrum Framework

3 Roles

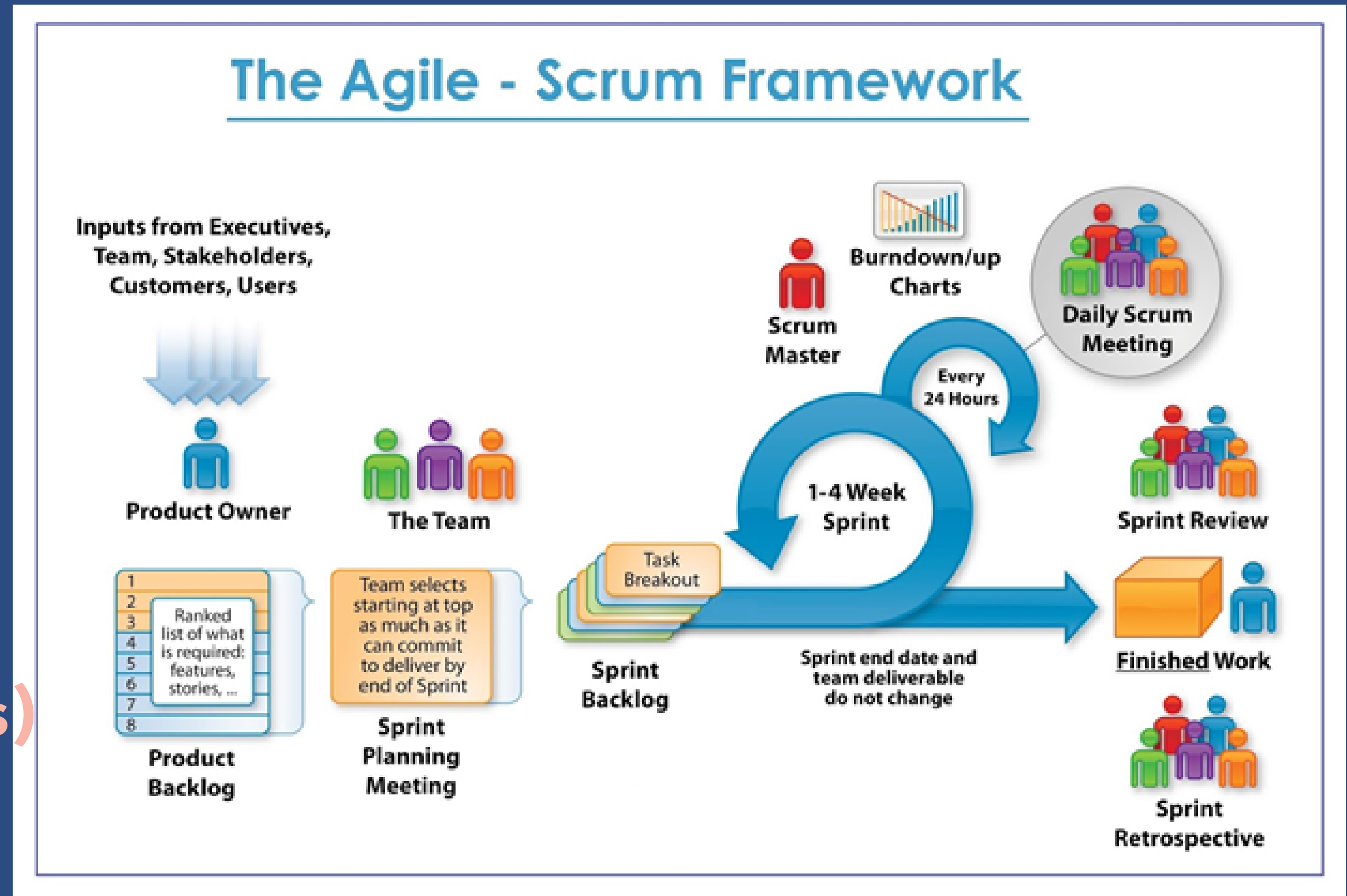
PRODUCT OWNER, SCRUM
MASTER,
SCRUM TEAM

4 Scrum Events

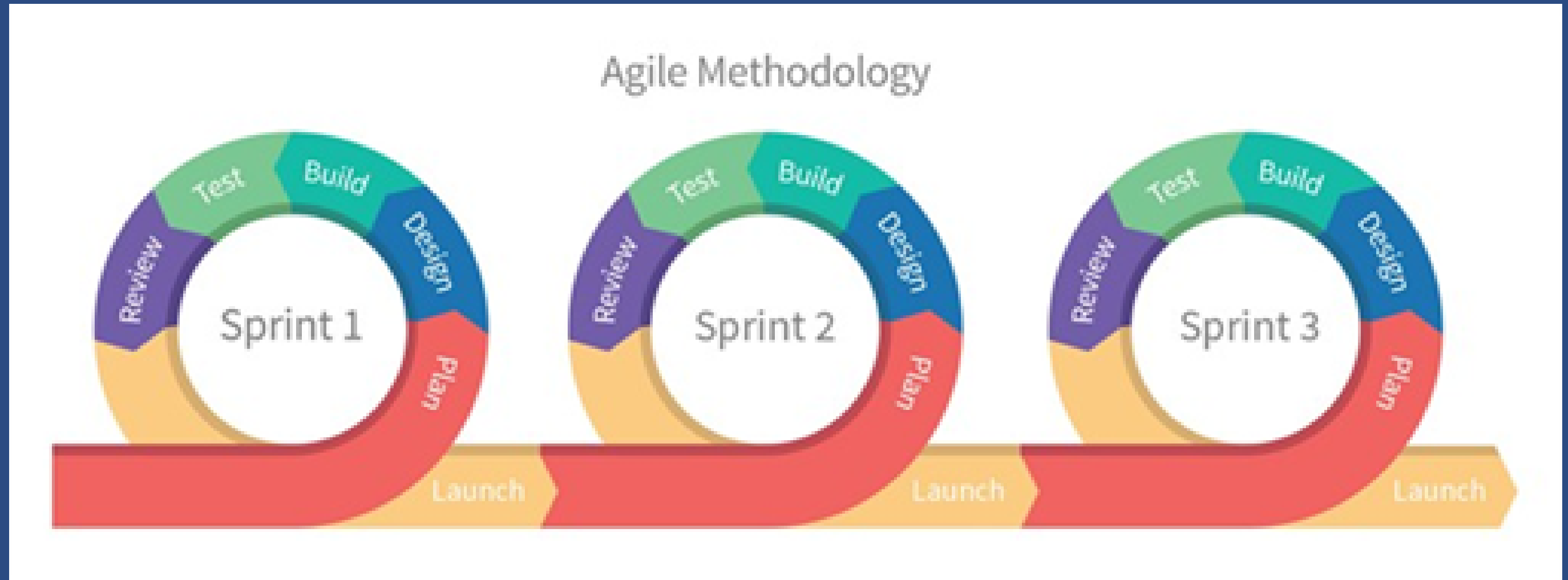
SPRINT PLANNING, DAILY
SCRUM,
SPRINT REVIEW,
SPRINT RETROSPECTIVE

3 Scrum Artifacts (Tools)

PRODUCT BACKLOG,
SPRINT BACKLOG,
BURNDOWN CHART



Agile Methodology



<http://kshitijyelkar.blogspot.com/2015/11/the-agile-scrum-framework.html>