MAIL-CHAN

Inspiring by Rockman



メールちゃん企画書 Fall 2014

MAIL-CHAN 1

企画概要

メールちゃん

設定文章

20XX年、インターネットの爆発的普及により高度に発達した情報化社会。世界では、 汎用人型機械 - Android - が溢れ、コミュニケーションにはスマートフォンなくし ては生きられなくなってしまった。

友達との連絡から業務連絡、果ては国際連合のホットラインに至るまで、今や全て の通信機器はスマートフォンを用いた通信に依存してしまった。

しかし、ある日、世界的なインターネットの断絶が起きてしまった。

混乱に落ちるグローバル・ピーポー。

ここぞとばかりに本気を出す郵便と宅急便、その他諸々。

一方、人型汎用Androidであるメールは、ご主人様への定時連絡が届かず困惑する。

直前の定時連絡でご主人様の現在地を知ったメールはご主人様の元へと駆けだした。

スマホを片手に、GPSのログを辿りながら、メールはご主人様の元へと向かう。

果たしてメールは無事ご主人様の元へとたどり着けるのか?

MAIL-CHAN 2

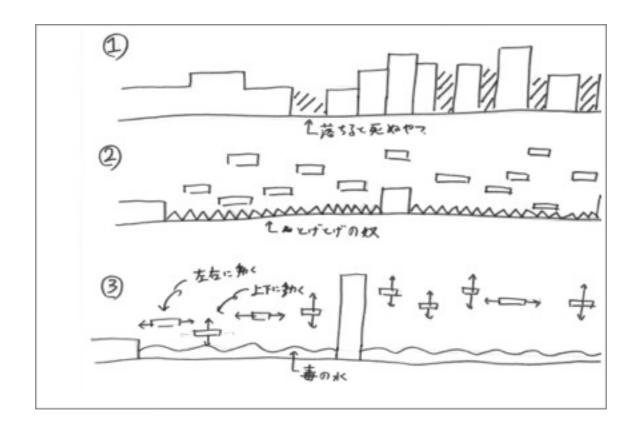
【主人公】

- ・メールちゃん
- ・主武器は「メール・バスター」
- ・チャージ中は立ち止まる(メールを打つ / 不要な仕様かも) ・チャージ後は「スーパー・メール・バスター」→打たれた相手は短いディレイ



左から通常時、攻撃時、移動時、ジャンプ時。

【マップ】



【主な敵】

・佐川マスコット:メットール的な

・ペリカン便:空飛ぶやつ

・クロネコ:スナイパー・ジョー ・日本郵便:ボスキャラ

MAIL-CHAN 3