ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขชนิดใหม่สำหรับการต่อเติมภาพที่ใช้การแปรผันรวมกับการประยุกต์ สำหรับช่อมแชมภาพจิตรกรรมไทยโบราณและการลบบทบรรยายจากอนิเมะ A new numerical algorithm for TV-based image inpainting with its applications for restoring ancient Thai painting images and removing subtitles from animes

ภัคพล พงษ์ทวี

ภาควิชาคณิตศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร

การนำเสนอโครงร่างโครงงานวิจัย 5 ตุลาคม 2561 ภาพดิจิตัล และการถ่ายภาพดิจิตัล

Project Proposal

การประมวลผลภาพ



รูปที่ 1: เปรียบเทียบภาพ ก่อน/หลัง การประมวลผล¹

ภัคพล (SU) วิธีเซิงตัวเลขสำหรับต่อเติมภาพ Project Proposal

ากพจาก https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Before_and_after_HDR_(6747894381).jpg สืบคันเมื่อวันที่ 25 กันยายน 2561

การประมวลผลภาพ







(b) โดเมนต่อเติม



(c) ภาพที่ได้รับการซ่อมแซม

รูปที่ 2: ตัวอย่างการซ่อมแซมภาพ

การประยุกต์ใช้การต่อเติมภาพในปัจจุบัน



รูปที่ 3: เปรียบเทียบภาพ ก่อน/หลัง การใช้แอปพลิเคชัน snapseed

การซ่อมแซมภาพจิตรกรรมไทยโบราณ



รูปที่ 4: ภาพจิตรกรรมไทยที่วัดภูมินทร์ อำเภอเมือง จังหวัดน่าน 2

http://topicstock.pantip.com/camera/topicstock/2009/02/07514399/07514399 เกษา สีบุติบุเลื่อวันนี้ 23 กันยายน 2561 🖹

² ภาพถ่ายที่วัดภูมินทร์ อำเภอเมือง จังหวัดน่าน; ภาพจาก

การลบบทบรรยายบนอนิเมะ



รูปที่ 5: เฟรมของอนิเมะที่มีบทบรรยายแบบแข็ง 3

ภัคพล (SU) วิธีเชิงตัวเลขสำหรับต่อเติมภาพ Project Proposal 7

³ ภาพจาก https://www.samehadaku.tv/2018/07/grand-blue-episode-1-subtitle-indonesia.html สืบค้นเมื่อวันที่ 23 กันยายน 2561

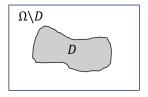
ความท้าทายในการลบบทบรรยายออกจากอนิเมะ

- (1) อนิเมะเป็นวิดีโอซึ่งแสดงผลประมาณ 24 เฟรม(ภาพ)ต่อวินาที
- (2) แต่ละเฟรมอาจมีหรืออาจไม่มีบทบรรยายก็ได้
- (3) แต่ละเฟรมอาจมีหรืออาจไม่มีบทบรรยายเดียวกันก็ได้
- (4) แต่ละเฟรมเป็นการแสดงผลภาพสีที่มีระดับความคมชัดสูง (high definition) ขนาดมากถึง 1920×1080 พิกเซล

ภาพเฉดเทา

• โดเมนภาพ (image domain)

ให้ $\Omega\subset\mathbb{R}^2$ แทนโดเมนภาพ (image domain) $D\subset\mathbb{R}^2$ แทนโดนเมนต่อเติม (ดูรูปที่ $\ref{eq:condition}$) และ $V\subset[0,\infty)$



รูปที่ 6: D แทนโดเมนต่อเติม

ต่อเติมภาพเฉดเทา

Explicit Time Marching

Fix point

ปัญหา beta

Split bergman

Split bergman (3 ขั้น)

ภาพสี RGB

แทนเวคเตอร์ในภาพสี

แทนสมการในภาพสี

วัตถุประสงค์

ขอบเขต

วิธีการดำเนินงาน

ขอบคุณ

reference (ถ้ามี)