1. บทนำ
   1. บทนำของการต่อเติมภาพ
   2. การประยุกต์ของการต่อเติมภาพ
      1. การซ่อมแซมภาพจิตรกรรม
      2. การลบบทบรรยาย
      3. Xxx
      4. Xxx
      5. xxx
   3. เป้าหมายของโครงงานวิจัย
2. ความรู้พื้นฐานทางคณิตศาสตร์ (ภาคผนวก)
   1. ปริภูมิที่มีค่าประจำ
   2. แคลคูลัสของการแปรผันเบื้องต้น
   3. ฟังก์ชันของการแปรผันที่มีขอบเขต
   4. วิธีการเร็กกิวลาร์ไลซ์เซชัน
   5. วิธีการไฟไนต์ดิฟเฟอเรนจ์เบื้องต้น
   6. วิธีการทำซ้ำสำหรับระบบสมการเชิงเส้น
3. ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขชนิดใหม่
   1. การนำเสนอภาพ
   2. ตัวแบบเชิงแปรผันสำหรับต่อเติมภาพเฉดเทา
   3. ตัวแบบเชิงแปรผันสำหรับการต่อเติมภาพสี
   4. ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขพื้นฐาน
      1. การดิสครีไทซ์เซชันแบบไฟไนต์ดิฟเฟอเรนจ์
      2. ขั้นตอนวิธีเดินเวลา
      3. ขั้นวิธีทำซ้ำแบบจุดตรึง
      4. ขั้นตอนวิธีสปริทเบรกแมน
   5. ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขที่นำเสนอ
      1. ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขสำหรับต่อเติมภาพสี
      2. ขั้นตอนวิธีเชิงตัวเลขสำหรับซ่อมแซมภาพวิดีโอ
4. การทดลองเชิงตัวเลข
   1. การซ่อมแซมภาพจิตรกรรมไทยโบราณ
   2. การลบบทบรรยายจากอนิเมะ
5. สรุป