

Willian Brandão

linkedin.com/in/willian-brandao-pw0 · github.com/purewave0
Brasil · willian-brandao@outlook.com · +55 (68) 99950-6346

Desenvolvedor Backend

HABILIDADES

- Tecnologias: Python, Flask, SQLAlchemy, PySide6, Pytest, Bancos de dados relacionais (MySQL, MariaDB, PostgreSQL), Git, CI/CD com GitHub Actions, Linux, Shell scripting, KVM + virt-manager, JavaScript, Node.js, Express, Mongoose, HTML, CSS.
- Idiomas: Português (nativo), Inglês (fluente), Japonês (JLPT N4, básico).

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Desenvolvedor de Software Freelancer na DetWill · Remoto

02/2022 - 05/2025

- Entreguei mais de 20 projetos em uma dupla freelance, incluindo aplicações web, REST APIs, portfólios, automação e apps desktop, coordenando consultas com clientes pelo Google Meet, Zoom, e Discord.
- Reduzi o tempo de configuração de roteadores de 30s para 2s por aparelho, desenvolvendo um sistema de automação em Node.js e Python para técnicos de rede que aumentou o rendimento de 120 para 1.800 dispositivos por hora.
- Criei um protótipo de chatbot em Node.js + Mongoose onde estudantes e pesquisadores enviam documentos PDF, fazem perguntas e recebem respostas com referências, usando embeddings da OpenAI com LangChain.

PROJETOS

FrostSense

github.com/purewave0/FrostSense

- Desenvolvi um app IoT em Flask + SQLAlchemy para monitorar a temperatura de frigoríficos em tempo real, transmitindo leituras multisensor e gerando relatórios customizáveis e verificáveis via interface responsiva.
- Implementei controle de acesso por permissões na API REST, gerenciamento de usuários e autenticação por chave de sensor, com uma CLI para tarefas técnicas.

Kaeru

github.com/purewave0/kaeru

- Criei um treinador de conjugação de verbos e adjetivos japoneses multiplataforma com PySide6, que seleciona aleatoriamente verbos/adjetivos e flexões-alvo para um treino ágil e focado.
- Implementei um gerador de vocabulário que reúne as palavras mais frequentes da mídia japonesa.

Fortuna

github.com/purewave0/fortuna

- Programei um afinador por drone para músicos com 7 oitavas, transposição, diferentes padrões e sistemas de afinação, design responsivo com 3 temas e guia rápido integrado.
- Utilizei o app em um grupo de estudo voluntário de orquestra com 5 alunos para desenvolver a afinação e o ouvido musical, colhendo feedback informal para refinar a interface.

Time de Robótica Arduino do Ensino Médio

Olimpíada Brasileira de Robótica

- Desenvolvi os sistemas de seguimento de linha e desvio de obstáculos; equipe medalhista em Design.
- Expus o robô em um grande evento na praça municipal (mais de 400 visitantes), apresentei-o em 2 feiras de ciências e ajudei a ministrar 3 workshops de Arduino para estudantes do fundamental (total de ~30 alunos).

FORMAÇÃO ACADÊMICA

- Bacharelado em Engenharia de Software, UniCesumar · cursando 2022 - 2025
- Ensino Médio e Diploma Técnico em Administração, Instituto Federal do Acre 2019 - 2021