



Clase 3: Despliege Continuo

Apoyado por:

CORFO

Módulo 8: Fundamentos de Integración Continua

Clase de hoy



02

CD Conceptos Clave

Deploy to Render

Despliegue Continuo. Operaciones

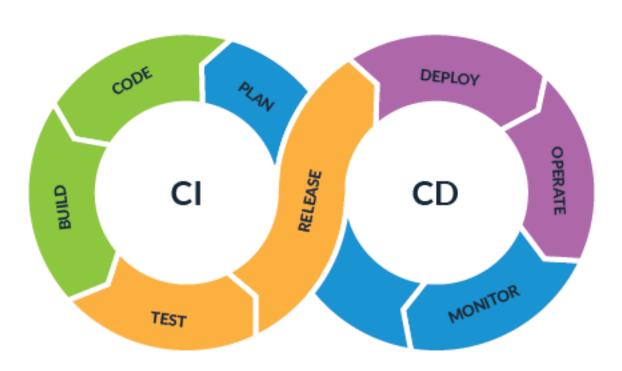


Qué veremos en bloque A

Conceptos Clave

- Definición y diferencias entre Despliegue Continuo y Entrega Continua.
- Compilación y despliege
- Operaciones
- Ejemplo práctico

Entrega y Despliegue Continuo



Entrega y Despliegue Continuo [2]

Entrega Continua (Continuous Delivery):

- Amplía la Integración Continua.
- Permite desplegar en cualquier momento, de forma confiable.
- Automatiza todo el proceso hasta antes del despliegue (que es manual).
- Asegura que cada cambio pase por pruebas y validaciones robustas.

Despliegue Continuo (Continuous Deployment):

- Automatiza también el despliegue a producción.
- Cada cambio aprobado se publica inmediatamente a los usuarios.
- Ideal cuando se tiene alta confianza en los tests automáticos.

Compilación y despliegue

- En un entorno DevOps, la compilación y despliegue de aplicaciones son parte del proceso automatizado y continuo que permite la entrega rápida y confiable de software.
- La compilación del código es el primer paso crítico después de que los desarrolladores han integrado sus cambios en el repositorio. Este proceso convierte el código fuente en binarios ejecutables o en otros artefactos utilizables.
- El CI/CD se encarga de ejecutar la herramienta de compilación como Maven/Gradle en el caso de Java o npm en el caso de Javascript. Los artefactos generados deben ser almacenados para ser reutilizados en pasos posteriores.

Compilación y despliegue [3]

- El **despliegue** es el proceso de tomar el código compilado y los artefactos asociados y ponerlos en un entorno de ejecución:
 - servidor de pruebas
 - un entorno de staging
 - Producción
- Para esto el CI/CD puede utilizar herramientas como docker y kubernetes para el despliegue de containers u otro pipelines especificos de acuerdo a la infraestructura y lenguajes utilizados.

Operaciones

- La Infraestructura y las Operaciones juegan un papel crucial para asegurar que el ciclo de desarrollo y entrega de software sea ágil, eficiente y confiable.
- Con las prácticas de CI/CD la infraestructura subyacente debe ser igualmente dinámica y adaptable.
- Tradicionalmente, las operaciones de infraestructura han sido vistas como un proceso separado y lento, caracterizado por la configuración manual de servidores, redes y almacenamiento.
- Con DevOps sin embargo se promueve la colaboración estrecha entre desarrolladores y equipos de operaciones, fomentando una cultura donde la infraestructura es tratada con el mismo rigor que el código de aplicación.

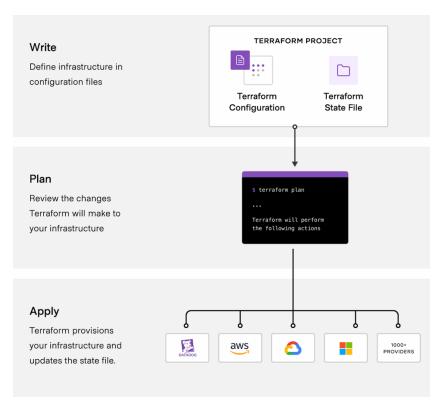
Operaciones [2]

- El concepto de Infraestructura como Código (IaC) permite a los equipos definir y gestionar la infraestructura mediante archivos de configuración versionados, probados y reutilizados de manera similar al código de software.
- Esto mejora la velocidad y la eficiencia en la creación de entornos, a la vez que reduce los errores humanos y aumenta la consistencia y reproducibilidad de los entornos de desarrollo, pruebas y producción.





Operaciones [3]



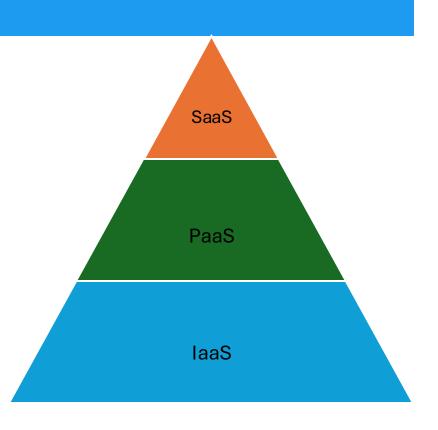
```
terraform {
 required_providers {
   aws = {
     source = "hashicorp/aws"
     version = "~> 4.16"
 required_version = ">= 1.2.0"
provider "aws" {
 region = "us-west-2"
resource "aws_instance" "app_server" {
               = "ami-830c94e3"
 ami
 instance type = "t2.micro"
 tags = {
   Name = "ExampleAppServerInstance"
```

Operaciones [4]

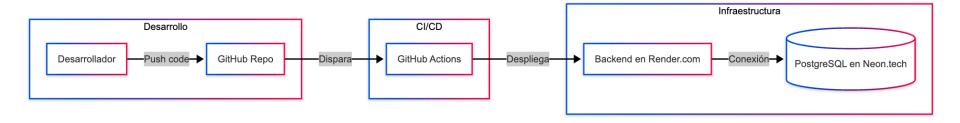
Característica	Local	Cloud
Control	Control total	Control compartido, según proveedor y modelo
Escalabilidad	Limitada, depende de disponibilidad	Alta, recursos escalables y bajo demanda
Costo Inicial	Altos, hardware y software	Bajos, pago por uso
Mantenimiento	Responsabilidad interna	Gestionado por proveedor
Seguridad	Gestionada internamente, mayor control.	Control compartido, menor control interno.

Operaciones [5]

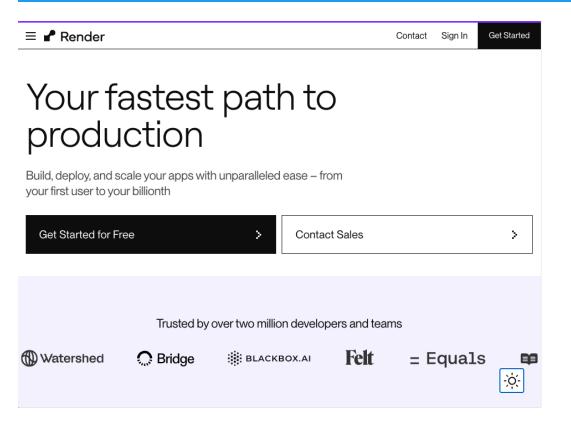
- La nube ofrece varios modelos de servicio que permiten a las organizaciones elegir el nivel de control, flexibilidad y gestión que desean sobre su infraestructura tecnológica.
- Estos modelos incluyen:
 - Infraestructura como Servicio laaS
 - Plataforma como Servicio PaaS
 - Software como Servicio SaaS

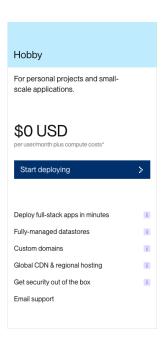


Ejemplo Practico / Arquitectura*

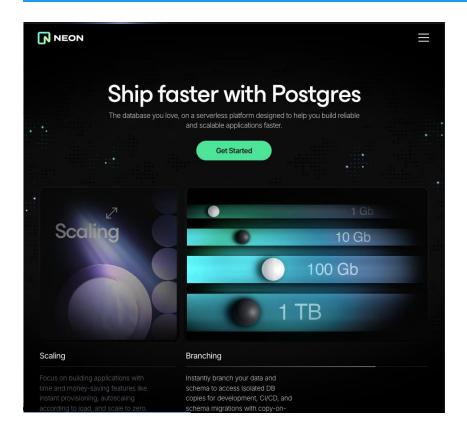


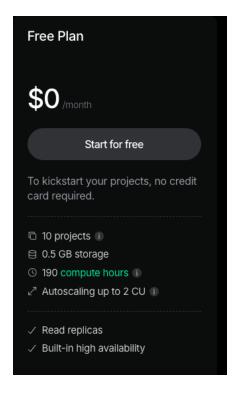
Ejemplo Practico / Arquitectura [2]





Ejemplo Practico / Arquitectura [3]





Paso a Paso

Revisemos la guía paso a paso



Paralelo 2

G1	G2	G3	G4
Nicolas Mardones	Víctor Meza Herrera	Daniela Méndez Gándara	Claudia Blanco
Manuel Denis	Estefania Manriquez	Álvaro Pérez	Ariel Inostroza
Bryan Castillo	Patricio Vera	Pedro Nahum	Héctor Aguayo
GERALDY SUAREZ	Oscar Torres	Javier Gajardo	Ruben Sanhueza Ramirez
Scarlett Espinoza	Braulio Quiroz	Angela Proboste Neira	Félix González
Ulises Campodónico	Yerko Gallardo	Nicolás Guzmán	Ariel Mora
Carol Leiva	Rodrigo Araya		
G5	G6	G7	G8
Fabian Díaz	Camila Oyarzún	Mayerlyn Rodriguez	Daniela Porto
Natalia Rivera	Stefanya Pulgar	Sebastian Vega	Cristian Chavez Jara
Juan Salinas	Carlos Emilio Azócar Riquelme	Efrain Duarte Campos	Juan Rodrigo Vega
Rodrigo Pastén Cortés	Nicolas Rojas	Bianel Bianchini	Rodolfo Cantillana
Flavio Jara R.	luis.paillan.cnc@gmail.com	Bastián Gamboa Labbé	Abraham Ruiz
Daniel García	Cristóbal Gajardo	Pablo Uribe	Rodrigo Álvarez

Trabajo Grupal Bloque A

1. Configure aplicación DRF

- 1. Haga un fork del repositorio https://github.com/rarce/django-drf-cicd-example
- 2. Cree una cuenta en https://render.com
- 3. Cree una cuenta en https://neon.tech/
- 4. Baje primero el proyecto de manera local y pruebe que funcione:
 - 1. Cree el ambiente virtual e instale dependencias
 - Conectese a su bd en neon.tech, para esto debe configurar todas las variables del .env (a partir del .env.example) NOTA: esto es por simplicidad no debemos mezclar ambientes
 - 3. Ejecute el servidor, como usamos whitenoise y desactivamos los assets debe primero generarlos (mire el archivo build.sh)





Qué veremos en Bloque B

• Desplegar la aplicación DRF en render.com



Trabajo Grupal Bloque B

1. Desplegar aplicación DRF en render.com

- 1. Configure un nuevo Proyecto en render.com
- 2. Conecte este Proyecto con su repositorio en Github
- 3. Configure todas las variables en su deployment (mire la guía paso a paso)
- 4. ¡Revise su aplicación publicada!

Paralelo 2

G1	G2	G3	G4
Nicolas Mardones	Víctor Meza Herrera	Daniela Méndez Gándara	Claudia Blanco
Manuel Denis	Estefania Manriquez	Álvaro Pérez	Ariel Inostroza
Bryan Castillo	Patricio Vera	Pedro Nahum	Héctor Aguayo
GERALDY SUAREZ	Oscar Torres	Javier Gajardo	Ruben Sanhueza Ramirez
Scarlett Espinoza	Braulio Quiroz	Angela Proboste Neira	Félix González
Ulises Campodónico	Yerko Gallardo	Nicolás Guzmán	Ariel Mora
Carol Leiva	Rodrigo Araya		
G5	G6	G7	G8
Fabian Díaz	Camila Oyarzún	Mayerlyn Rodriguez	Daniela Porto
Natalia Rivera	Stefanya Pulgar	Sebastian Vega	Cristian Chavez Jara
Juan Salinas	Carlos Emilio Azócar Riquelme	Efrain Duarte Campos	Juan Rodrigo Vega
Rodrigo Pastén Cortés	Nicolas Rojas	Bianel Bianchini	Rodolfo Cantillana
Flavio Jara R.	luis.paillan.cnc@gmail.com	Bastián Gamboa Labbé	Abraham Ruiz
Daniel García	Cristóbal Gajardo	Pablo Uribe	Rodrigo Álvarez

Referencias

- CI/CD
 - https://www.atlassian.com/continuous-delivery/principles/continuous-integration-vsdelivery-vs-deployment
- What is continuos deployment?
 - https://www.ibm.com/think/topics/continuous-deployment
- Deploy Django on Render.com
 - https://render.com/docs/deploy-django
- Conectar Django Apps to Neon
 - https://neon.tech/docs/guides/django



¿Preguntas?

¡Hemos llegado al final de la clase!

