



โครงงานคอมพิวเตอร์

เรื่อง ประเพณีปีเปง

เสนอ

คุณครู จิตราดี พธิศรี
คุณครู บุริดา คุ้มรักษา

จัดทำโดย

1. น.ส.กนกอร คล้ายสมมุติ เลขที่ 20
2. น.ส.พิณณ์ประภาพร คำໄล เลขที่ 28
3. น.ส.ศศิชา แทนนิกร เลขที่ 33

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

รายวิชาคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ว30253-4

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2556

โรงเรียนเฉลิมชัยสตรี อำเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

โครงการประเพณีเปีง

เรื่อง ประเพณีเปีง

กลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยีเพื่อการดำรงชีวิต ๑

ผู้จัดทำ

1. น.ส.กนกอร คล้ายสมมุติ เลขที่ 20
2. น.ส.พินณ์ประภาพร คำໄล เลขที่ 28
3. น.ส.ศศิชา แทนนิกร เลขที่ 33

ครุฑ์ปรึกษา

1. คุณครูจิตรวดี โพธิ์ครี
2. คุณครูปูริตา คุ้มรักษ์

สถานศึกษา

โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี อําเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

ปีการศึกษา

ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๘

คำนำ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา ว30253-4 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยมี
จุดประสงค์ เพื่อศึกษาเกี่ยวกับเว็บไซต์ที่จัดทำในการสร้างเกมและนำไปพัฒนาต่อยอดได้
ผู้จัดทำได้รับเลือกให้ทำหัวข้อนี้ในการทำรายงาน เนื่องมาจากเป็นเรื่องที่น่า
สนใจ รวมถึงเป็นการพูดถึง เกี่ยวกับประเพณีที่เป็น จังหวัดเชียงใหม่ และยังเป็น
จังหวัดที่สถาปัตยกรรมที่น่าสนใจ และ วัฒนธรรมหลากหลายไม่เหมือนใคร

สารบัญ

	หน้า
ชื่อคณะกรรมการผู้จัดทำ โครงการ	ก
ชื่อ โครงการ	ข
คำนำ	ค
สารบัญ	ง
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 เอกสารที่เกี่ยวข้อง	2
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน	3
บทที่ 4 ผลการศึกษา	4
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	6
ภาคผนวก	7
บรรณานุกรม	8

บทที่ 1

บทนำ

แนวคิดของโครงการ

ประเพณียี่เป็งเป็นประเพณีที่สำคัญของภาคเหนือของประเทศไทย ซึ่งสะท้อนถึงวิถีชีวิต ความเชื่อ และวัฒนธรรมอันดีงามของชาวล้านนา ในปัจจุบันวิถีชีวิตของคนในสังคมมีการเปลี่ยนแปลงไปตามความเจริญ ทำให้ประเพณีท้องถิ่นบางอย่างเริ่มเลือนหาย ผู้จัดทำจึงมีความสนใจศึกษาเกี่ยวกับประเพณียี่เป็ง เพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ และตระหนักรถึงคุณค่าและความสำคัญของประเพณีดังกล่าว อันจะนำไปสู่การอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรมไทย ให้คงอยู่ต่อไป

ความสำคัญของโครงการ

โครงการเรื่องประเพณียี่เป็งมีความสำคัญ เนื่องจากเป็นการศึกษาเกี่ยวกับประเพณีท้องถิ่นที่มีคุณค่าทางวัฒนธรรม ช่วยส่งเสริมให้ผู้ศึกษาเกิดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับความเป็นมา ความหมาย และกิจกรรมของประเพณียี่เป็ง อีกทั้งยังช่วยปลูกฝังจิตสำนึกในการอนุรักษ์วัฒนธรรมประเพณีไทย และสร้างความภาคภูมิใจในเอกลักษณ์ของท้องถิ่นและประเทศชาติ

วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อศึกษาความเป็นมาและความหมายของประเพณียี่เป็ง
2. เพื่อศึกษาความสำคัญและกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับประเพณียี่เป็ง
3. เพื่อส่งเสริมให้เกิดความตระหนักรถึงคุณค่าและการอนุรักษ์ประเพณียี่เป็ง

ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. กำหนดหัวข้อที่สนใจ
2. วางแผนการทำงานโดยแบ่งหน้าที่การทำของแต่ละคน
3. ศึกษาค้นคว้าหาข้อมูล
4. สรุปข้อมูลนำมาเสนอในรูปเล่ม
5. สร้างเกมที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อที่จัดทำ

แผนการปฏิบัติ

1. ช่วยกันหาข้อมูลที่น่าสนใจ โดยเลือกมา 3 หัวข้อแล้วให้วาตเลือกว่าหัวข้อไหนน่าสนใจที่สุด
2. ตกลงกันว่า ควรจะทำอะไรกันบ้าง
3. หาข้อมูลจากเว็บไซต์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง และปรึกษาสอบถามครุษลูกสอน
4. รวบรวมข้อมูลทั้งหมดและเรียบเรียงเป็นข้อมูล
5. สร้างเกมตามข้อมูลและนำเสนอให้เกี่ยวข้องกับหัวข้อมากที่สุด

บทที่ 2

เอกสารที่เกี่ยวข้อง

ประเพณี หมายถึง แนวทางปฏิบัติหรือแบบแผนพุทธิกรรมที่คน ในสังคม ยึดถือและปฏิบัติสืบทอดต่อกันมาจากการติดตาม ซึ่งสืบท่อน ให้เห็นถึง ความเชื่อ วิถีชีวิต และเอกสารลักษณ์ของแต่ละชุมชน ประเพณีและวัฒนธรรมมี บทบาทสำคัญ ในการสร้างความสามัคคี ความผูกพัน และความภาคภูมิใจ ให้แก่ คน ในท้องถิ่น ทำให้คน ในสังคมเกิดความรู้สึกร่วมกัน และเห็นคุณค่าของราก เหง้าทางวัฒนธรรมของตนเอง

ประเพณียี่เป็นเป็นหนึ่ง ในประเพณีที่สำคัญของชาวล้านนา ในภาคเหนือของ ประเทศไทย จัดขึ้น ในช่วงวันเพ็ญเดือนยี่ตามปี ตามปฏิทินล้านนา ซึ่งตรงกับช่วงปลาย ฤดูฝนถึงต้นฤดูหนาว ประเพณีนี้มีความเกี่ยวข้องกับความเชื่อทางศาสนาและวิถี ชีวิตของชุมชน โดยเชื่อว่า เป็นการบูชาพระพุทธเจ้า การขออมาพระแม่คงคาที่ได้ ใช้น้ำตาตลอดทั้งปี รวมถึงการปล่อยโคมลอยขึ้นสู่ท้องฟ้า ซึ่งเป็นสัญลักษณ์ของการ ปล่อยเคราะห์ ปล่อยทุกข์ ปล่อยสิ่งไม่ดีออกไปจากชีวิต เพื่อเริ่มนั้นสิ่งใหม่ที่ดี งาม กิจกรรมต่าง ๆ ในประเพณียี่เป็น เช่น การทำบุญตักบาตร การประดับ ตกแต่งวัดและบ้านเรือนด้วยโคมไฟ และการปล่อยโคมลอย ล้วนช่วยเสริมสร้าง ความสามัคคีและความร่วมมือของคน ในชุมชน

การอนุรักษ์วัฒนธรรมท้องถิ่น หมายถึง การรักษา ฟื้นฟู และสืบสานประเพณีให้ คงอยู่ต่อไป โดยอาศัยความร่วมมือของคน ในชุมชน การถ่ายทอดความรู้จากรุ่น สู่รุ่น และการเปิดโอกาส ให้เยาวชนได้มีส่วนร่วม ในการเรียนรู้และปฏิบัติ กิจกรรมทางวัฒนธรรม เพื่อ ให้คนรุ่นใหม่เห็นคุณค่าและความสำคัญของประเพณี ท้องถิ่น และสามารถนำไปสืบสานต่อ ในอนาคต

ในปัจจุบัน เทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อการเรียนรู้ และการเผยแพร่ข้อมูล การนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในการนำเสนอเรื่องราว ของประเพณียี่เป็น เช่น การใช้ภาพ วิดีโอ สื่อมัลติมีเดีย หรือสื่อออนไลน์ต่าง ๆ ช่วย ให้ข้อมูลเข้าถึงได้ง่าย มีความน่าสนใจ และเหมาะสมกับคนทุกช่วงวัย โดย เช่นเดียวกับเทคโนโลยีสมัยใหม่

การจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับประเพณียี่เป็น จึงเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่ มีประโยชน์อย่างยิ่ง เพราะช่วย ให้นักเรียนได้ฝึกการศึกษาค้นคว้าข้อมูลอย่าง เป็นระบบ ฝึกการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การทำงานเป็นขั้นตอน และการ ทำงานร่วมกับผู้อื่น อีกทั้งยังสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการเรียน และชีวิตประจำวันได้ พร้อมทั้งช่วยส่งเสริมการอนุรักษ์และเผยแพร่วัฒนธรรมท้องถิ่น ให้คงอยู่สืบไป

บทที่ 3

วิธีการดำเนินการ

โครงการเรื่องประเพณียี่เป็งนี้ ผู้จัดทำได้ดำเนินงานตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

1.ศึกษาค้นคว้าข้อมูล

ผู้จัดทำได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับประเพณียี่เป็งจากแหล่งต่าง ๆ เช่น หนังสือเรียน อินเทอร์เน็ต และเอกสารที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้ทราบถึงความหมาย ประวัติ ความเป็นมา และความสำคัญของประเพณียี่เป็ง

2.รวบรวมข้อมูล

นำข้อมูลที่ได้จากการศึกษามาคัดเลือกเฉพาะเนื้อหาที่สำคัญและถูกต้อง เช่น ความเป็นมาของประเพณียี่เป็ง กิจกรรมที่ทำ ในวันยี่เป็ง และคุณค่าทางวัฒนธรรม

3.วิเคราะห์และเรียบเรียงข้อมูล

ผู้จัดทำได้นำข้อมูลที่รวบรวมไว้มาวิเคราะห์และเรียบเรียง ให้อยู่ในรูปแบบที่เข้าใจง่าย

4.จัดทำรูปเล่ม โครงการ

นำข้อมูลที่เรียบเรียงแล้วมาจัดทำเป็นรูปเล่ม โครงการ ให้เรียบร้อย มีการจัดหัวข้อ เนื้อหา และรูปภาพประกอบเพื่อความสวยงาม

5.ตรวจสอบและปรับปรุงผลงาน

ตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหา การสะกดคำ และรูปแบบการจัดทำ โครงการ จากนั้นปรับปรุงแก้ไข ให้สมบูรณ์ก่อนนำเสนอ

บทที่ 4

ผลการศึกษา

จากการจัดทำโครงการเรื่อง ประเพณีปีเบง ผู้จัดทำได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งความรู้ที่หลากหลาย ได้แก่ หนังสือเรียน หนังสืออ้างอิง อินเทอร์เน็ต และเอกสารที่เกี่ยวข้องกับประเพณีท้องถิ่น เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องและครบถ้วนมากที่สุด จากการศึกษาค้นคว้าดังกล่าว ทำให้ทราบว่า ประเพณีปีเบงเป็นประเพณีที่มีความสำคัญอย่างยิ่งของภาคเหนือของประเทศไทย โดยเฉพาะในพื้นที่ที่มีวัฒนธรรมล้านนา ซึ่งจะจัดขึ้นในวันเพญเดือนยี่ตามปฏิทินล้านนา ตรงกับช่วงเดือนพฤษจิกายนของทุกปี

ประเพณีปีเบงมีความเชื่อว่าเป็นการบูชาพระพุทธเจ้า บุชาพระเกศาเก้า จุฬามณีบนสรารค์ชั้นดาวดึงส์ และเป็นการขอมาพรະแม่คงคา รวมถึงเป็นการปล่อยเคราะห์ปล่อยโศก เพื่อให้ชีวิตพบแต่สิ่งดีงาม ความเชื่อเหล่านี้สะท้อนให้เห็นถึงความผูกพันระหว่างศาสนา ความเชื่อ และวิถีชีวิตของคนในชุมชนท้องถิ่นภาคเหนือ

จากการศึกษาพบว่ากิจกรรมที่สำคัญ ในประเพณีปีเบงประกอบด้วย การทำบุญตักบาตรเพื่อความเป็นสิริมงคลแก่ชีวิต การปล่อยโคมลอยซึ่งเป็นสัญลักษณ์ของการปล่อยความทุกข์และสิ่งไม่ดีออกไปจากชีวิต รวมถึงการประดับตกแต่งวัด บ้านเรือน และสถานที่ต่าง ๆ ด้วยโคมไฟและเครื่องประดับที่สวยงาม กิจกรรมเหล่านี้ไม่เพียงแต่สร้างบรรยากาศที่สวยงามและน่าประทับใจเท่านั้น แต่ยังช่วยส่งเสริมความสามัคคีในชุมชน ทำให้ประชาชนทุกเพศทุกวัยได้มีส่วนร่วมในการอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรมประเพณีท้องถิ่นให้คงอยู่สืบไป

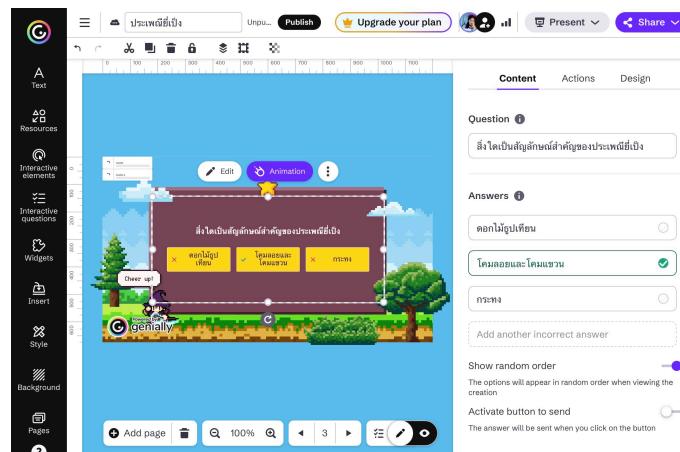
นอกจากนี้ ผู้จัดทำยังได้เรียนรู้ถึงคุณค่าและความสำคัญของประเพณีปีเบง ในหลายด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านวัฒนธรรมที่แสดงถึงอัตลักษณ์ของท้องถิ่nlanana ด้านสังคมที่ช่วยสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างคน ในชุมชน และด้านจิตใจที่ช่วยหล่อหลอมให้ประชาชนมีความศรัทธา ในพระพุทธศาสนา ทำให้ผู้จัดทำเกิดความภาคภูมิใจ ในการอนุรักษ์และสืบสานประเพณีอันดีงามนี้ ให้คงอยู่คู่ลังคมไทย ตลอดไป

รูปแบบหน้าจอพร้อมอธิบาย ได้ภาพ

1. สมัคร/เข้าสู่ระบบ Genially
2. เลือก “Template” เกมบอร์ด ในแลลเลอรี่ ให้ค้นหา “Retro Bits Quiz”
3. เปิดและปรับแต่งบอร์ดเกม



4. เขียนคำถามและเนื้อหาเพิ่มคำถาม/เนื้อหาที่เกี่ยวกับเรื่องที่สอน ในแต่ละช่อง ตั้งผลลัพธ์ตอบถูกและตอบผิด



6. ทดสอบเกมและเผยแพร่ กด Preview เพื่อทดสอบ และ กด Publish แล้วแชร์ลิงก์ ให้เล่นได้เลย



บทที่ 5

สรุปผลและข้อเสนอแนะ

จากการจัดทำโครงการเรื่อง ประเพณียี่เป็ง พบร่วมกับผู้จัดทำโครงการมีความเข้าใจเกี่ยวกับความเป็นมา ความสำคัญ และขั้นตอนการจัดงานประเพณียี่เป็งมากยิ่งขึ้น โดยการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในการค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่างๆ เช่น เว็บไซต์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และสื่อดิจิทัล ทำให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องและหลากหลาย

นอกจากนี้ การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการจัดพิมพ์เอกสาร ออกแบบรูปเล่ม และเรียนเรียงเนื้อหาอย่างเป็นระบบ ช่วยให้โครงการมีความน่าสนใจ เป็นระเบียบ และเหมาะสมต่อการนำเสนอ ส่งผลให้ผู้จัดทำโครงการได้พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ควบคู่ไปกับการเรียนรู้ด้านธรรมาภิบาลท้องถิ่น อันเป็นการบูรณาการความรู้ด้านคอมพิวเตอร์กับสาระการเรียนรู้อื่นได้อย่างเหมาะสม

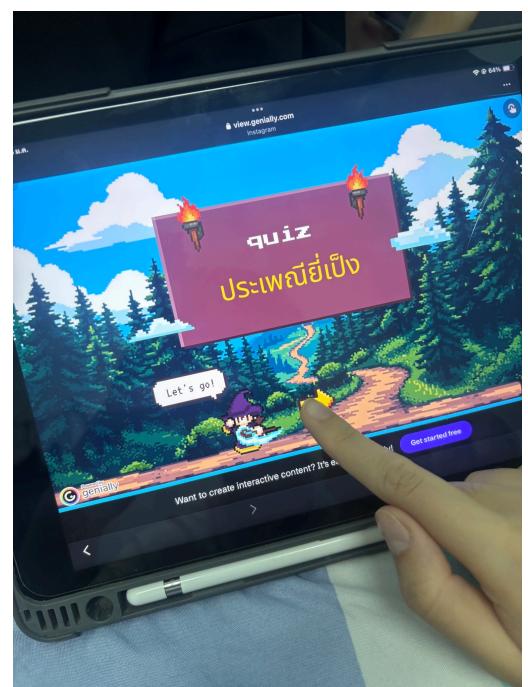
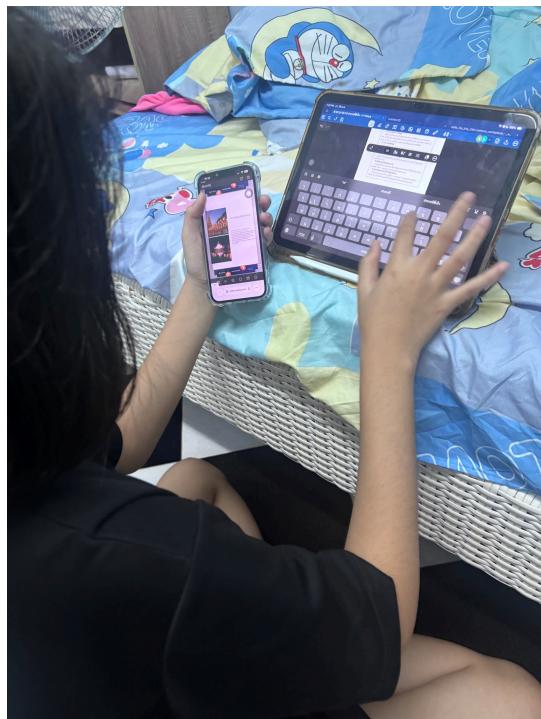
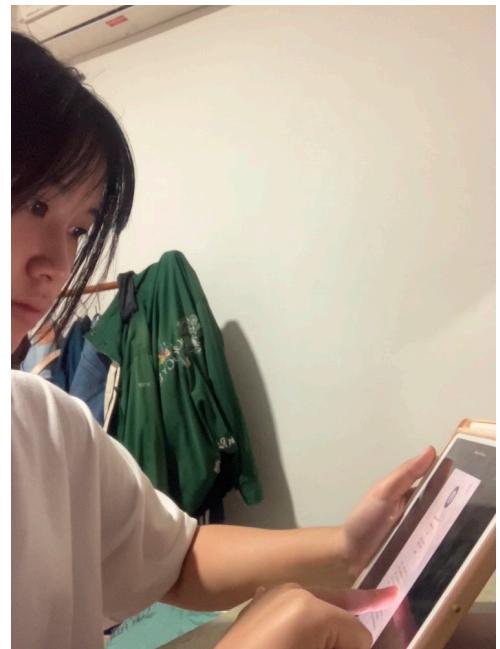
ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ

1. ได้เรียนรู้เกี่ยวกับความเป็นมา ความสำคัญ และคุณค่าของประเพณียี่เป็ง ซึ่งเป็นวัฒนธรรมอันดีงามของท้องถิ่นภาคเหนือ
2. ได้ฝึกทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ในการค้นคว้าข้อมูล การจัดเก็บข้อมูล และการจัดทำเอกสารรายงาน
3. ได้พัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ การเรียนรู้เรื่องเนื้อหา และการทำงานอย่างเป็นขั้นตอน
4. ได้ฝึกความรับผิดชอบ ความมีวินัย และการบริหารเวลา ในการทำงานให้สำเร็จตามกำหนด
5. สามารถนำความรู้ที่ได้รับไปเผยแพร่และต่อยอด ในการเรียนหรือการทำงานในอนาคต

ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการนำสื่อมัลติมีเดีย เช่น วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรืออินโฟกราฟิก มาใช้ประกอบโครงการ เพื่อเพิ่มความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น
2. ควรมีการเก็บข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ในชุมชน เช่น การสัมภาษณ์ประชาชนชาวบ้านหรือผู้ที่มีล้วนร่วม ในประเพณี เพื่อให้ข้อมูลมีความสมบูรณ์และใกล้เคียงความเป็นจริงมากขึ้น
3. ในครั้งต่อไปอาจพัฒนาโครงการในรูปแบบเว็บไซต์หรือสื่อดิจิทัล เพื่อให้สามารถเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประเพณียี่เป็งได้อย่างกว้างขวาง

ภาคผนวก



บรรณานุกรม

<https://anyflip.com/ouipx/jbei/basic>

<https://online.anyflip.com/cgqy/tpjr/mobile/>

https://culturio.sac.or.th/storage/content/resource/YXxsjd820ffJ5Nfhvv0b8aDm35Dd52dB.pdf?fbclid=PAVERFWAPZ6glleHRuA2FlbQIxMABzcnRjBmFwcF9pZA8xMjQwMjQ1NzQyODc0MTQAAafBWdVx62pksjKMK5zwh1oKgfOKtoBf-wyogF1KFa5IkGTX3dZmitSHbwX3Tw_aem_1bCDO6uFIEgsMEDU8vKlcg