



## โครงการคอมพิวเตอร์

เรื่อง วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย

เสนอ

ครู จิตรวดี โพธิ์ศรี

จัดทำโดย

น.ส. ปราณปรียา ทองไหลมา	เลขที่11
น.ส. ภัทรานิษฐ์ คงทน	เลขที่13
น.ส. พรายรุ่ง เขาพระ	เลขที่17
น.ส. สุพิชญ์ เกี่ยวประเสริฐ	เลขที่33
น.ส. อารีย์รัตน์ ยิ้มรอด	เลขที่38

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ห้อง 11

รายงานวิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ง31102

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2568

โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี อำเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

## โครงการคอมพิวเตอร์

เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

- ผู้จัดทำ**
1. นางสาว ปราณปรียา ทองไหลมา เลขที่11
  2. นางสาว ภัทรานิษฐ์ คงทน เลขที่13
  3. นางสาว พรายรุ้ง เขาพระ เลขที่17
  4. นางสาว สุพิชญาย์ เกียวประเสริฐ เลขที่33
  5. นางสาว อารีย์รัตน์ ยี่มรอด เลขที่38

**ครูที่ปรึกษา**    คุณครูจิตรวดี โพธิ์ศรี  
                      คุณครูบุริดา คัมภักษ์

**สถานที่ศึกษา**    โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี อำเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

**ปีการศึกษา**      ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2568

## บทคัดย่อ

ส่วนของเนื้อหาบทคัดย่อ ข้อมูลสรุปเนื้อหาของโครงการ ใช้ข้อความสั้นกะทัดรัด ชัดเจนทำให้ผู้อ่านทราบถึงเนื้อหาของโครงการอย่างรวดเร็ว โครงการเรื่องวัฒนธรรมสุโขทัย จัดทำขึ้นเพื่อศึกษาความเป็นมาและลักษณะเด่นของวัฒนธรรมสุโขทัย ซึ่งถือเป็นรากฐานสำคัญของสังคมไทย โดยใช้สื่อการเรียนรู้ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการนำเสนอข้อมูล ทำให้เนื้อหาที่น่าสนใจและเข้าใจง่าย วัฒนธรรมสุโขทัยมีความโดดเด่นด้านศาสนา ศิลปกรรม ภาษา และวิถีชีวิตความเป็นอยู่ของประชาชน ผลการศึกษา พบว่าวัฒนธรรมสุโขทัยสะท้อนถึงความเจริญรุ่งเรือง ความเรียบง่าย และความผูกพันกับพระพุทธศาสนา ซึ่งเป็นมรดกทางวัฒนธรรมที่ควรอนุรักษ์และสืบทอดต่อไป

### ชื่อผู้จัดทำ

1. นางสาว ปราณปริยา ทองไหลมา เลขที่11
2. นางสาว ภัทรานิษฐ์ คงทน เลขที่13
3. นางสาว พรายรุ้ง เขาพระ เลขที่17
4. นางสาว สุพิชฌาย์ เกียวประเสริฐ เลขที่33
5. นางสาว อารีย์รัตน์ ยิ้มรอด เลขที่38

## กิตติกรรมประกาศ

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่องวัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย ประกอบวิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ โดยมีการสร้างผลงานด้านคอมพิวเตอร์ สามารถดำเนินงานไปอย่างมีระบบ ตามขั้นตอนที่วางไว้ จนทำให้งานสำเร็จลุล่วงไปด้วยดีเนื่องจากการเรียนการสอนและการให้คำปรึกษาแนะนำ จากคุณครูจิตรวดี โพธิ์ศรีและคุณครูบุริดา คุ่มรักษ์ครูที่ปรึกษาประจำวิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ซึ่งให้ความรู้ทางด้านวิชาการและตลอดจนการให้คำแนะนำในการทำโครงการ เรื่องวัฒนธรรมสุโขทัยรวมทั้งยังอธิบายวิธีการทำและโปรแกรมทางคอมพิวเตอร์ คือ โปรแกรมGenially เพื่อใช้ประกอบกับโครงการ จากคำแนะนำของครูที่ปรึกษา ทำให้กลุ่มข้าพเจ้า มีแนวทางในการดำเนินงานและทำงานกันได้อย่างเป็นระบบ จนสำเร็จลุล่วงไปด้วยดี จึงขอขอบพระคุณคุณครูจิตรวดี โพธิ์ศรีและคุณครูบุริดา คุ่มรักษ์ มาไว้ ณ ที่นี้ด้วย

คณะผู้จัดทำ

- 1.นางสาว ปรานปรียา ทองไหลมา เลขที่11
- 2.นางสาว ภัทรานิษฐ์ คงทน เลขที่13
- 3.นางสาว พรายรุ่ง เขาพระ เลขที่17
- 4.นางสาว สุพิชฌาย์ เกียวประเสริฐ เลขที่33
- 5.นางสาว อารีย์รัตน์ ยิ้มรอด เลขที่38

## คำนำ

โครงการเรื่องวัฒนธรรมสุโขทัย จัดทำขึ้นเพื่อศึกษาความเป็นมา ความสำคัญ และลักษณะเด่นของ วัฒนธรรมสุโขทัย ซึ่งถือเป็นอารยธรรมแรกเริ่มของไทย และเป็นรากฐานสำคัญที่ส่งผลต่อสังคมไทยใน ปัจจุบัน วัฒนธรรมสุโขทัยสะท้อนให้เห็นถึงความเจริญรุ่งเรืองด้านศาสนา ศิลปกรรม ภาษา การปกครอง และวิถีชีวิตของผู้คนในสมัยนี้ผู้จัดทำมีความสนใจศึกษาวัฒนธรรมสุโขทัย เนื่องจากเป็นยุคที่มี เอกลักษณ์โดดเด่น โดยเฉพาะแนวคิด “พ่อปกครองลูก” และความผูกพันกับพระพุทธศาสนา ซึ่งมีอิทธิพล ต่อค่านิยมและจิตใจของคนไทยมาจนถึงปัจจุบัน การจัดทำโครงการครั้งนี้จึงมุ่งหวังให้ผู้ศึกษาเกิดความรู้ ความเข้าใจ และความตระหนักถึงคุณค่าของมรดกทางวัฒนธรรมไทยโครงการนี้ยังเป็นการส่งเสริมการ เรียนรู้ผ่านการค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งต่าง ๆ และนำเสนอด้วยสื่อที่เหมาะสม เพื่อให้เกิดประโยชน์ทางการ ศึกษา และเป็นแนวทางในการอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรมสุโขทัยให้คงอยู่สืบไป

## สารบัญ

### เรื่อง

### หน้า

หน้าอนุมัติโครงการ.....	๗
กิตติกรรมประกาศ.....	๘
บทคัดย่อ.....	๙
คำนำ.....	๑๐
สารบัญ.....	๑๑
สารบัญตาราง.....	๑๒
สารบัญรูป.....	๑๓
บทที่ 1 บทนำ.....	1
1.1 ความเป็นมาของโครงการ.....	2
1.2 วัตถุประสงค์.....	3
1.3 ขอบเขตของโครงการ.....	4
1.4 วิธีดำเนินการ.....	5
1.5 ประโยชน์ของโครงการ.....	6
บทที่ 2 เอกสารและโครงการที่เกี่ยวข้อง.....	7
2.1 ทฤษฎีที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาระบบงาน.....	
2.2 ระบบงานปัจจุบัน.....	
2.4 งานวิจัยที่เกี่ยวข้อง (ถ้ามี).....	
บทที่ 3 วิธีการจัดทำโครงการ.....	
3.1 วิธีทำงานของโครงการ.....	
บทที่ 4 การทำงานตัดต่อวิดีโอ	

## สารบัญ

เรื่อง

หน้า

บทที่ 5 สรุปผล และข้อเสนอแนะ.....	
5.1 สรุปผลการดำเนินการ.....	
5.2 ข้อจำกัดของระบบที่พัฒนา.....	
5.2 ปัญหา และอุปสรรคในการทำโครงการ.....	
5.3 แนวทางในการพัฒนา และประยุกต์ผลงาน.....	
บรรณานุกรม.....	
ภาคผนวก	
ภาคผนวก ก. คู่มือการใช้งานโปรแกรมตัดต่อวิดีโอ.....	
ประวัติผู้จัดทำ.....	

## สารบัญตาราง

ตารางที่

หน้า

1.1 ระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	4
---------------------------------	---



## สารบัญรูป

รูปที่

หน้า

2.1 ระยะเวลาในการดำเนินงาน.....	31
---------------------------------	----

# บทที่ 1

## บทนำ

### แนวคิด และความสำคัญ

คอมพิวเตอร์เข้ามามีบทบาทกับวิถีชีวิตประจำวันและความเป็นอยู่มากขึ้น รวมทั้งสถาบันการศึกษาทุกแห่งให้ความสนใจในเรื่องการประยุกต์เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา การเรียนการสอน และการแบ่งปันแลกเปลี่ยนความคิดเห็นระหว่างกันด้วยความก้าวหน้าของเทคโนโลยีปัจจุบันตอบสนองต่อการประยุกต์ใช้กับงานทุกด้านได้เป็นอย่างดีในปัจจุบัน

### วัตถุประสงค์

- เพื่อศึกษาความเป็นมาและความสำคัญของวัฒนธรรมสุโขทัย
- เพื่อศึกษาลักษณะเด่นของวัฒนธรรมสุโขทัยในด้านศาสนา ศิลปกรรม และวิถีชีวิตของผู้คน
- เพื่อสร้างความตระหนักและเห็นคุณค่าในการอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรมสุโขทัยให้คงอยู่ต่อไป

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

- ประชุมกลุ่มเพื่อเลือกหัวข้อและวางแผนการดำเนินงาน
- ศึกษาค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่างๆในอินเทอร์เน็ต
- รวบรวมและวิเคราะห์ข้อมูลที่ได้ จัดหมวดหมู่เนื้อหาให้ชัดเจน
- จัดทำรูปเล่มรายงานและสื่อนำเสนอผลงาน
- นำเสนอโครงงานและสรุปผลการดำเนินงาน

### แผนการปฏิบัติงาน

น.ส. ปราณปริยา ทองไหลมา	หาข้อมูล
น.ส. ภัทรานิษฐ์ คงทน	ทำเกม
น.ส. พรายรุ่ง เขาพระ	ทำเกม
น.ส. สุพิชฌาย์ เกียวประเสริฐ	ทำสไลด์
น.ส. อารีย์รัตน์ ยี่มรอด	รวมเล่ม

### ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- ได้รับความรู้เกี่ยวกับวัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย
- ได้เข้าใจประวัติศาสตร์มากขึ้น

## บทที่2

### เอกสารที่เกี่ยวข้อง

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย จัดทำขึ้น เพื่อศึกษา วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัยประกอบ  
วิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย และจัดเป็นโครงการ  
คอมพิวเตอร์ประเภท โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาเรียนรู้ มีหลักและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องดังนี้

#### โครงการคอมพิวเตอร์ (ให้นักเรียนค้นหารายละเอียดมาให้สมบูรณ์)

1. โครงการคอมพิวเตอร์ คือ การศึกษาค้นคว้าและพัฒนาผลงานโดยใช้ความรู้ทางคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีเพื่อแก้ปัญหา  
หรือนำเสนอผลงานตามหัวข้อที่กำหนด
2. องค์ประกอบของโครงการคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วย ชื่อโครงการ ที่มาและความสำคัญ วัตถุประสงค์ ขอบเขตการดำเนินงาน วิธีดำเนินงาน ผลการดำเนินงาน และสรุปผล
3. ประเภทของโครงการคอมพิวเตอร์ แบ่งเป็น โครงการพัฒนาโปรแกรม  
โครงการพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย  
โครงการพัฒนาระบบสารสนเทศ  
โครงการศึกษาและค้นคว้า
4. ขั้นตอนการพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ ประกอบด้วย เลือกหัวข้อ วางแผน ศึกษาข้อมูล ดำเนินงาน ทดสอบ แก้ไข นำ  
เสนอผลงาน

#### โปรแกรมที่ใช้ในการทำโครงการ

1โปรแกรมcanva

2เว็บไซต์ genially

#### เรื่อง วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย

สุโขทัยเป็นเมืองมรดกโลกและต้นกำเนิดอารยธรรมไทย วัฒนธรรมเด่น ๆ มีดังนี้

##### 1) ประเพณีสำคัญ

- ประเพณีลอยกระทง เผาเทียน เล่นไฟ จัดยิ่งใหญ่ที่อุทยานประวัติศาสตร์สุโขทัย สืบจากสมัยสุโขทัย
- งานสงกรานต์น้ำพระ-แห่ช้าง ช่วงสงกรานต์ แสดงความเคารพศาสนาและชุมชน

##### 2) ศาสนาและความเชื่อ

- พุทธศาสนาเป็นศูนย์กลางชีวิต วัดเก่าแก่จำนวนมาก เช่น วัดมหาธาตุ
- เคารพพระพุทธรูปสำคัญและโบราณสถาน

##### 3) ศิลปะและหัตถกรรม

- เครื่องสังคโลก (เครื่องปั้นดินเผา) ลายโบราณ เป็นเอกลักษณ์สุโขทัย
- งานหัตถศิลป์พื้นบ้าน เช่น งานไม้ งานจักสาน

##### 4) ภาษาและวิถีชีวิต

- ใช้ภาษาไทยกลางผสมสำเนียงท้องถิ่น
- วิถีเรียบง่าย เอื้อเฟื้อเผื่อแผ่ ตามแนวคิด “พ่อปกครองลูก”

##### 5) อาหารพื้นเมือง

- ก๋วยเตี๋ยวสุโขทัย
- ข้าวเป็็บ (ก๋วยเตี๋ยวพระร่วง)

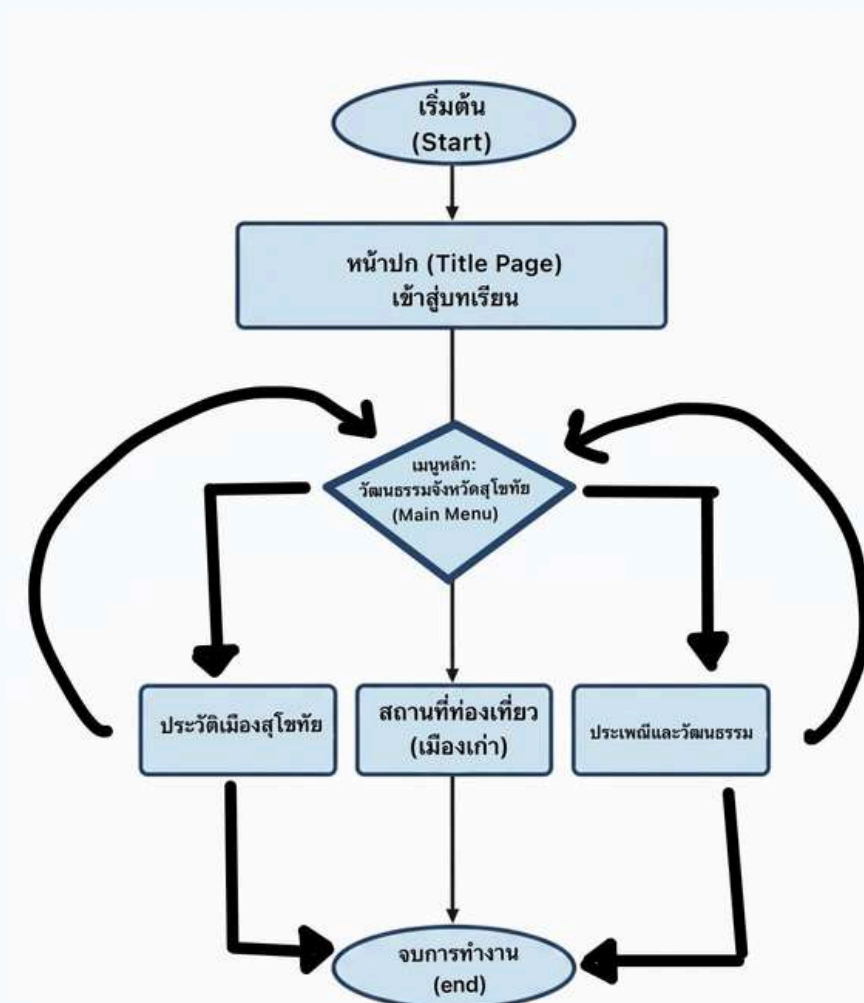
### บทที่ 3

#### วิธีดำเนินการ

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย จัดทำขึ้น เพื่อศึกษา วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย ประกอบ  
วิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ วัฒนธรรมสุโขทัย และจัดเป็นโครงการ  
คอมพิวเตอร์

#### วิเคราะห์และออกแบบโปรแกรม

(ให้นักเรียนบอกวิธีการใช้โปรแกรมทางคอมพิวเตอร์หรือคู่มือการใช้โปรแกรม)

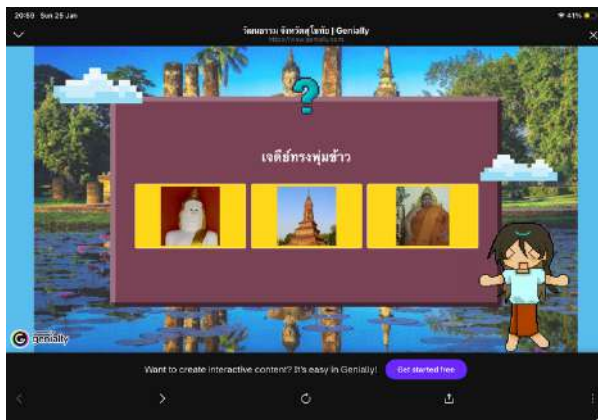
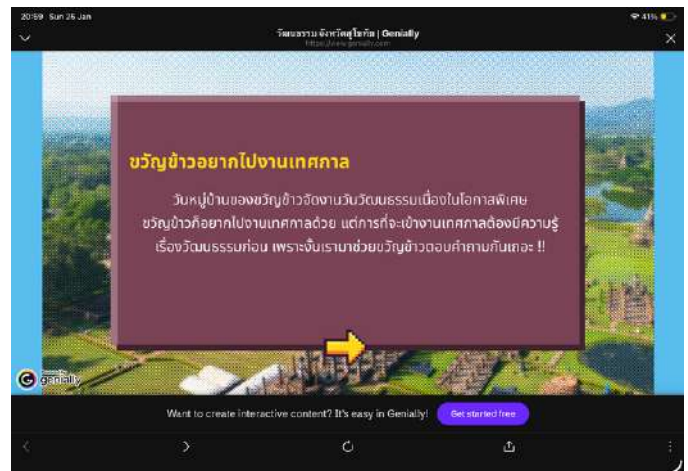
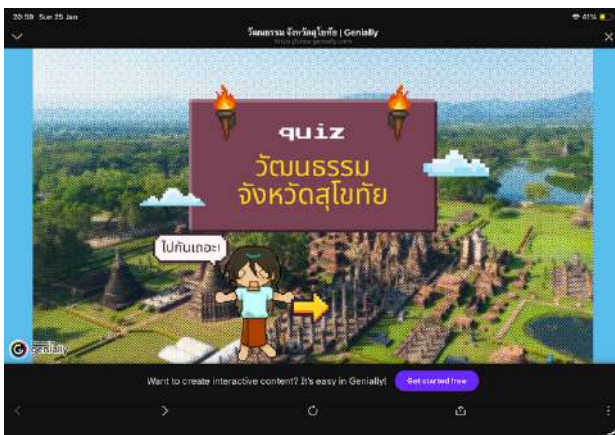


## บทที่ 4

### ผลการดำเนินการ

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย เล่นนี้จัดทำขึ้น เพื่อศึกษาวัฒนธรรมสุโขทัย ประกอบวิชาพัฒนา  
โครงการคอมพิวเตอร์ โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับวัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัยและจัดเป็นโครงการคอมพิวเตอร์ประเภท โครง  
งานพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษาเรียนรู้

รูปแบบหน้าจอพร้อมอธิบายได้ภาพ



ใช้โปรแกรม genially ในการสร้างสรรค์เกม

## บทที่ 5

### อภิปรายผล ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ และข้อเสนอแนะ

โครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย เล่มนี้จัดทำขึ้น เพื่อศึกษา วัฒนธรรมของจังหวัดสุโขทัย ประกอบวิชาพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์ โดยมีเนื้อหาเกี่ยวกับ วัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย และจัดเป็นโครงการคอมพิวเตอร์ประเภท โครงการพัฒนาสื่อเพื่อการศึกษา

#### อภิปรายผล

จากการดำเนินงานโครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย ทำให้ทราบว่า

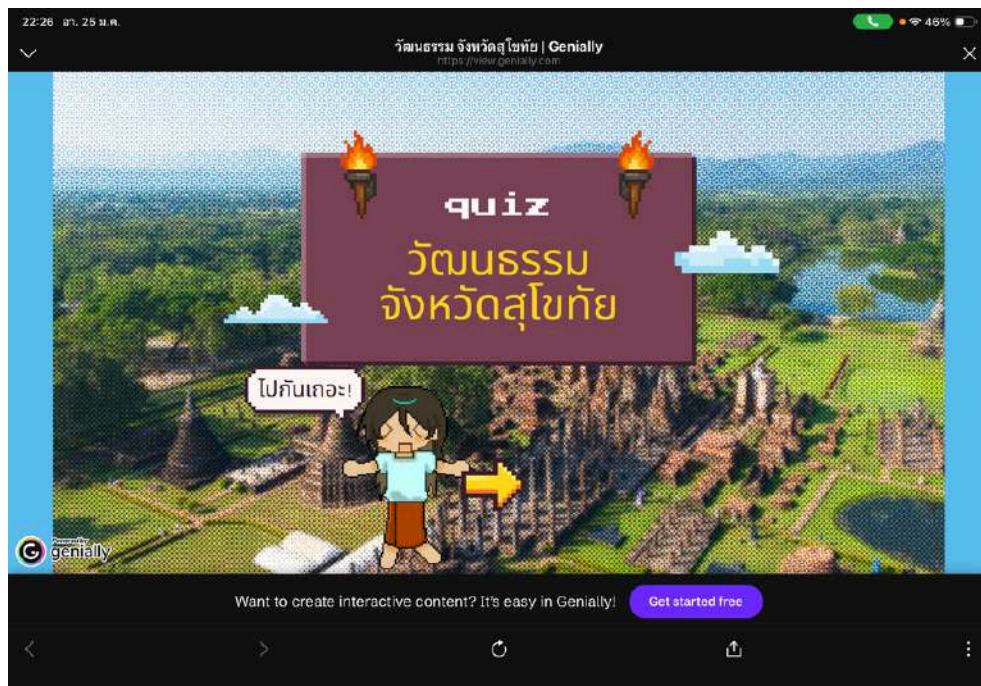
ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ ได้ฝึกทักษะการค้นคว้าข้อมูล การใช้คอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศในการทำงาน รวมถึงเกิดความรู้ ความเข้าใจ และความภาคภูมิใจในวัฒนธรรมไทยมากยิ่งขึ้น

จากการดำเนินงานโครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย ทำให้ได้รับประโยชน์คือ

ข้อเสนอแนะในการพัฒนาโครงการในอนาคต ควรเพิ่มเติมสื่อมัลติมีเดีย เช่น วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรืออินโฟกราฟิก เพื่อให้เนื้อหาน่าสนใจมากขึ้น และอาจขยายเนื้อหาไปยังวัฒนธรรมไทยในสมัยอื่น ๆ เพื่อเปรียบเทียบและเพิ่มความหลากหลายของข้อมูล

จากการดำเนินงานโครงการคอมพิวเตอร์ เรื่อง วัฒนธรรมสุโขทัย ในครั้งต่อไปควรจะ พัฒนาและปรับปรุงรูปแบบการนำเสนอให้มีความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น โดยเพิ่มสื่อมัลติมีเดีย เช่น ภาพ วิดีโอ หรือแอนิเมชัน และควรมีการศึกษาข้อมูลจากแหล่งที่น่าเชื่อถือและหลากหลายมากขึ้น เพื่อให้เนื้อหามีความถูกต้องและสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

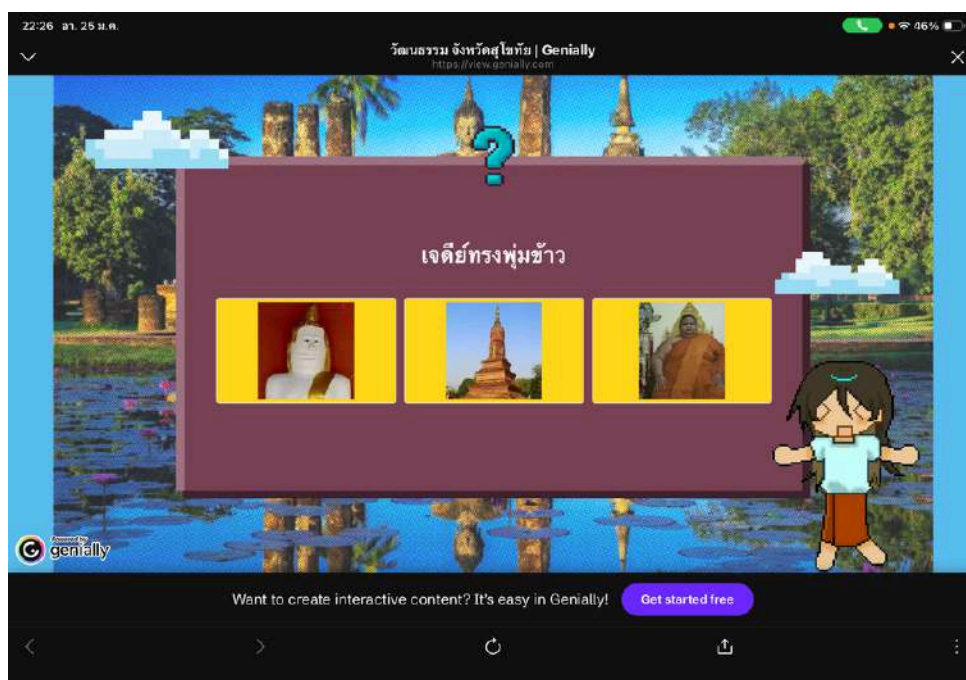
ภาคผนวก ก  
การติดตั้งโปรแกรม  
คู่มือการใช้งานสื่อสารการเรียนรู้ปฏิสัมพันธ์



ใช้โปรแกรม Genially

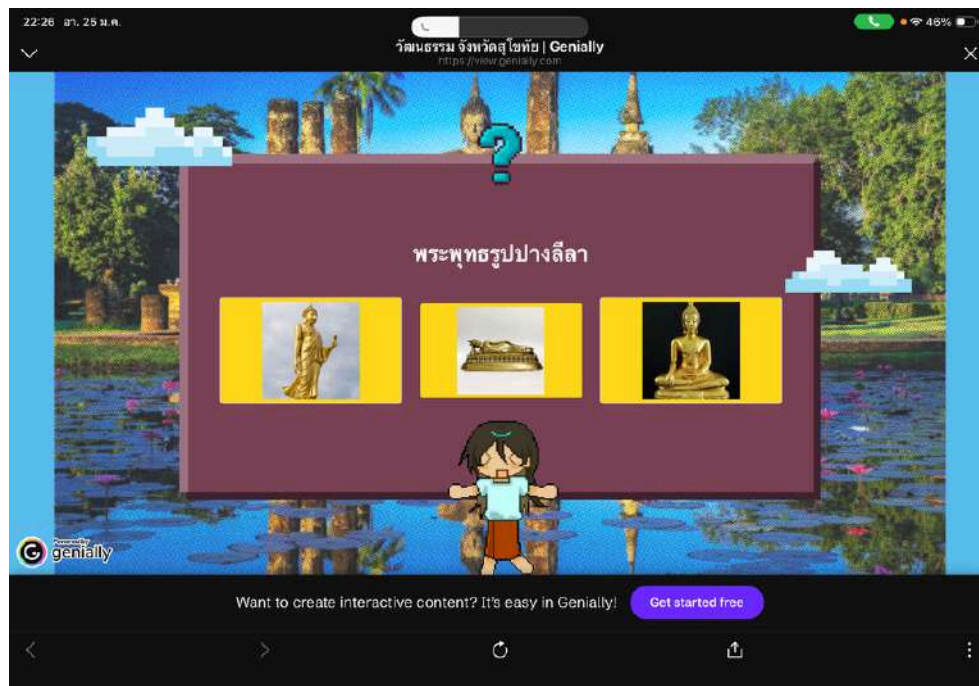
รูปที่ 1: หน้าจอหลัก (Home Screen)

"วัดนธรรมสุโขทัย!" โดยมีปุ่ม START เพื่อเข้าสู่บทเรียนหรือแบบทดสอบ

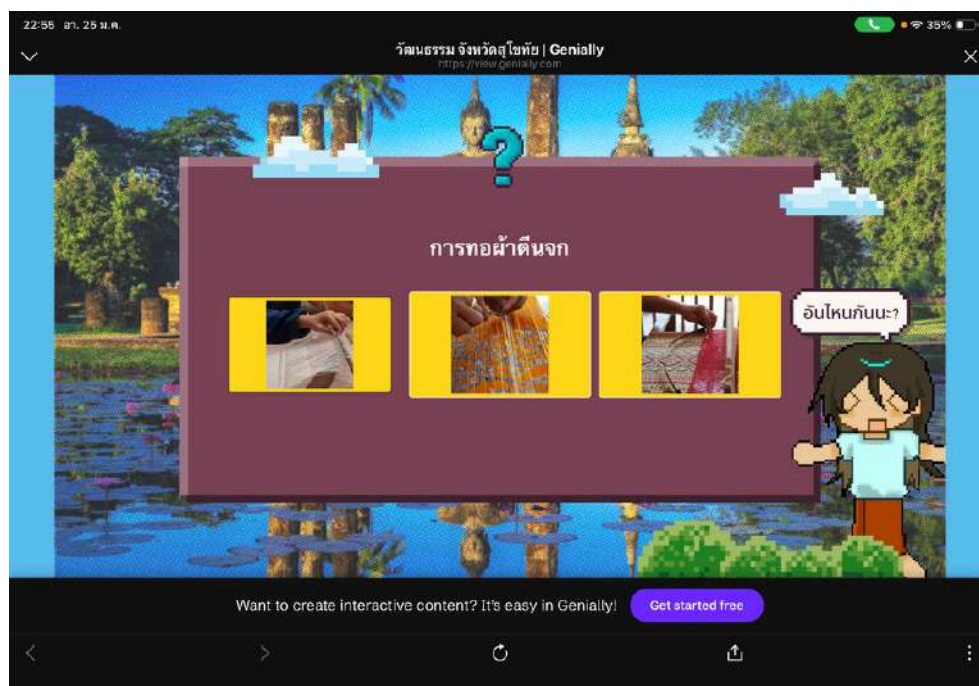


ข้อที่ 1: ภาพไหนคือเจดีย์ทรงพุ่มข้าว



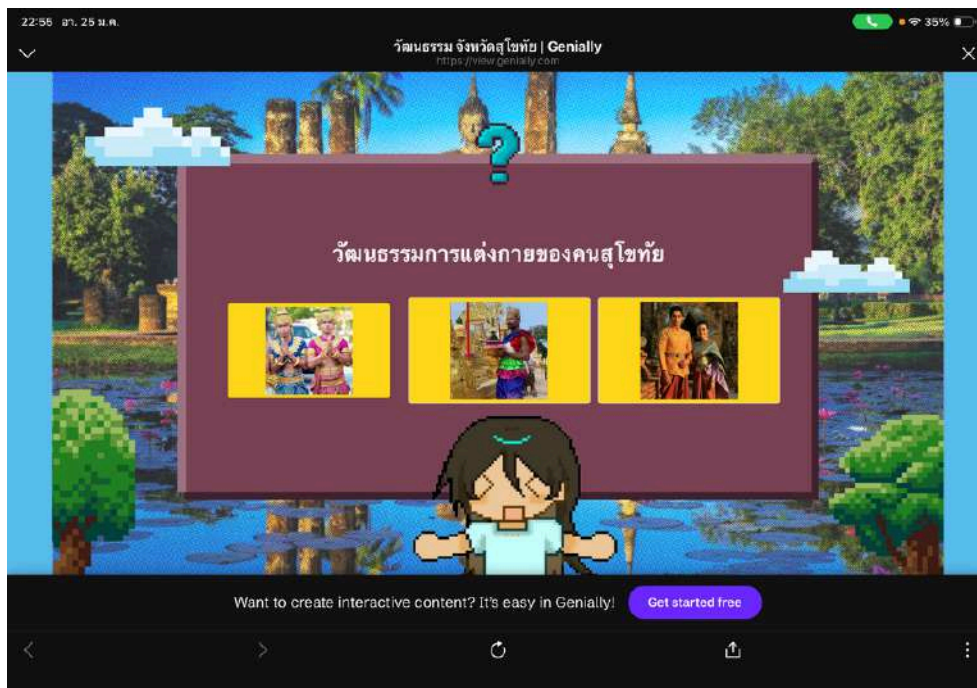


ข้อที่2:ภาพไหนคือพระพุทธรูปปางลีลา

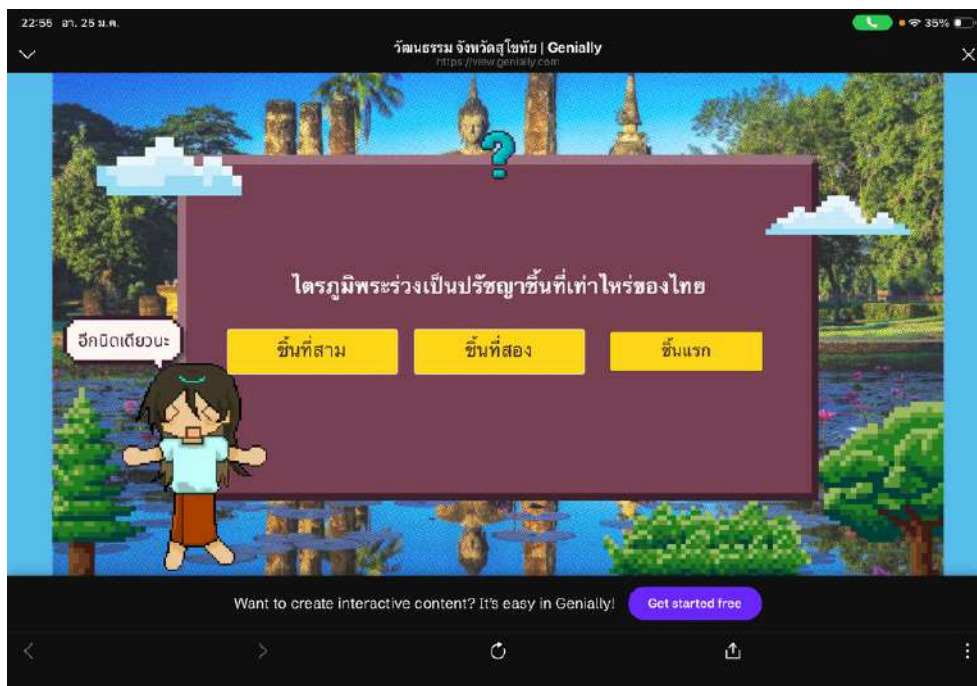


ข้อที่3:ภาพไหนคือการทอผ้าตีนจก





ข้อที่4:ภาพไหนคือการวัฒนธรรมการแต่งกายของคนสุโขทัย



ข้อที่5:ข้อไหนคือไตรภูมิพระร่วงเป็นปรัชญาชั้นที่เท่าไรของไทย

## บรรณานุกรม

สำนักงานวัฒนธรรมจังหวัดสุโขทัย

<https://sukhothai.m-culture.go.th/th>

ประวัติสุโขทัย

<https://sukhothai.m-culture.go.th/th>

ประวัติสุโขทัย

## ประวัติผู้จัดทำ

น.ส. ปราณปรียา ทองไหลมา	เลขที่11
น.ส. ภัทรานิษฐ์ คงทน	เลขที่13
น.ส. พรายรุ่ง เขาพระ	เลขที่17
น.ส. สุพิชฌาย์ เกียวประเสริฐ	เลขที่33
น.ส. อารีย์รัตน์ ยิ้มรอด	เลขที่38