



## โครงการคอมพิวเตอร์

### เรื่อง ประเพณียี่เป็ง

เสนอ

คุณครู จิตรวดี โพธิ์ศรี  
คุณครู ปุริดา คุ่มรักษ์

จัดทำโดย

1. น.ส.กนกอร คล้ายสมมุติ เลขที่ 20
2. น.ส.พินิจประภาพร คำไล่ เลขที่ 28
3. น.ส.ศศิชา แทนนิกร เลขที่ 33

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

รายวิชาคอมพิวเตอร์ รหัสวิชา ว30253-4

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 25568

โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี อำเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

## โครงการประเพณียี่เป็ง

เรื่อง ประเพณียี่เป็ง

กลุ่มสาระการเรียนรู้เทคโนโลยีเพื่อการดำรงชีวิต 1

ผู้จัดทำ

1. น.ส.กนกอร คล้ายสมมุติ เลขที่ 20
2. น.ส.พัฒนประภาพร คำไล่ เลขที่ 28
3. น.ส.ศศิชา แทนนิกร เลขที่ 33

ครูที่ปรึกษา

1. คุณครูจิตรวดี โพธิ์ศรี
2. คุณครูปริดา คุ่มรักษ์

สถานศึกษา

โรงเรียนเฉลิมขวัญสตรี อำเภอ เมือง จังหวัด พิษณุโลก

ปีการศึกษา

ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2568

## คำนำ

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของวิชา ว30253-4 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 โดยมีจุดประสงค์ เพื่อศึกษาเกี่ยวเว็บไซต์ที่จัดทำในการสร้างเกมและนำไปพัฒนาต่อยอดได้

ผู้จัดทำได้รับเลือกให้ทำหัวข้อนี้ในการทำรายงาน เนื่องมาจากเป็นเรื่องที่น่าสนใจ รวมถึงเป็นการพูดถึง เกี่ยวกับประเพณียี่เป็ง จังหวัดเชียงใหม่ และยังเป็นจังหวัดที่สถาปัตยกรรมที่น่าสนใจ และ วัฒนธรรมหลากหลายไม่เหมือนใคร

## สารบัญ

	หน้า
ชื่อคณะผู้จัดทำโครงการ	ก
ชื่อโครงการ	ข
คำนำ	ค
สารบัญ	ง
บทที่ 1 บทนำ	1
บทที่ 2 เอกสารที่เกี่ยวข้อง	2
บทที่ 3 วิธีการดำเนินงาน	3
บทที่ 4 ผลการศึกษา	4
บทที่ 5 สรุปผลและข้อเสนอแนะ	6
ภาคผนวก	7
บรรณานุกรม	8

# บทที่ 1

## บทนำ

### แนวคิดของโครงการ

ประเพณียี่เป็งเป็นประเพณีที่สำคัญของภาคเหนือของประเทศไทย ซึ่งสะท้อนถึงวิถีชีวิต ความเชื่อ และวัฒนธรรมอันดีงามของชาวล้านนา ในปัจจุบันวิถีชีวิตของคนในสังคมมีการเปลี่ยนแปลงไปตามความเจริญ ทำให้ประเพณีท้องถิ่นบางอย่างเริ่มเลือนหาย ผู้จัดทำจึงมีความสนใจศึกษาเกี่ยวกับประเพณียี่เป็ง เพื่อให้เกิดความรู้ ความเข้าใจ และตระหนักถึงคุณค่าและความสำคัญของประเพณีดังกล่าว อันจะนำไปสู่การอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรมไทยให้คงอยู่ต่อไป

### ความสำคัญของโครงการ

โครงการเรื่องประเพณียี่เป็งมีความสำคัญ เนื่องจากเป็นการศึกษาเกี่ยวกับประเพณีท้องถิ่นที่มีคุณค่าทางวัฒนธรรม ช่วยส่งเสริมให้ผู้ศึกษาเกิดความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับความเป็นมา ความหมาย และกิจกรรมของประเพณียี่เป็ง อีกทั้งยังช่วยปลูกฝังจิตสำนึกในการอนุรักษ์วัฒนธรรมประเพณีไทย และสร้างความภาคภูมิใจในเอกลักษณ์ของท้องถิ่นและประเทศชาติ

### วัตถุประสงค์ของโครงการ

1. เพื่อศึกษาความเป็นมาและความหมายของประเพณียี่เป็ง
2. เพื่อศึกษาความสำคัญและกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับประเพณียี่เป็ง
3. เพื่อส่งเสริมให้เกิดความตระหนักถึงคุณค่าและการอนุรักษ์ประเพณียี่เป็ง

### ขั้นตอนการดำเนินงาน

1. กำหนดหัวข้อที่สนใจ
2. วางแผนการทำงาน โดยแบ่งหน้าที่การทำของแต่ละคน
3. ศึกษาค้นคว้าหาข้อมูล
4. รวบรวมข้อมูลนำมาเสนอลงในรูปเล่ม
5. สร้างเกมที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อที่จัดทำ

### แผนการปฏิบัติ

1. ช่วยกันหาข้อมูลที่น่าสนใจ โดยเลือกมา 3 หัวข้อแล้วโหวตเลือกหัวข้อน่าสนใจที่สุด
2. ตกลงกันว่าใครจะทำอะไรกันบ้าง
3. หาข้อมูลจากเว็บไซต์ต่างๆที่เกี่ยวข้อง และปรึกษาสอบถามครูผู้สอน
4. รวบรวมข้อมูลทั้งหมดและเรียบเรียงเป็นข้อมูล
5. สร้างเกมตามข้อมูลและนำเสนอให้เกี่ยวข้องกับหัวข้อมากที่สุด

## บทที่ 2

### เอกสารที่เกี่ยวข้อง

ประเพณี หมายถึง แนวทางปฏิบัติหรือแบบแผนพฤติกรรมที่คนในสังคมยึดถือและปฏิบัติสืบทอดต่อกันมาจากอดีตจนถึงปัจจุบัน ซึ่งสะท้อนให้เห็นถึงความเชื่อ วิถีชีวิต และเอกลักษณ์ของแต่ละชุมชน ประเพณีและวัฒนธรรมมีบทบาทสำคัญในการสร้างความสามัคคี ความผูกพัน และความภาคภูมิใจให้แก่คนในท้องถิ่น ทำให้คนในสังคมเกิดความรู้สึกร่วมกัน และเห็นคุณค่าของรากเหง้าทางวัฒนธรรมของตนเอง

ประเพณียี่เป็งเป็นหนึ่งในประเพณีที่สำคัญของชาวล้านนาในภาคเหนือของประเทศไทย จัดขึ้นในช่วงวันเพ็ญเดือนยี่ตามปฏิทินล้านนา ซึ่งตรงกับช่วงปลายฤดูฝนถึงต้นฤดูหนาว ประเพณีนี้มีความเกี่ยวข้องกับความเชื่อทางศาสนาและวิถีชีวิตของชุมชน โดยเชื่อว่าเป็นการบูชาพระพุทธเจ้า การขอขมาพระแม่คงคาที่ได้ใช้น้ำตลอดทั้งปี รวมถึงการปล่อยโคมลอยขึ้นสู่ท้องฟ้า ซึ่งเป็นสัญลักษณ์ของการปล่อยเคราะห์ ปล่อยทุกข์ ปล่อยสิ่งไม่ดีออกไปจากชีวิต เพื่อเริ่มต้นสิ่งใหม่ที่ดีงาม กิจกรรมต่าง ๆ ในประเพณียี่เป็ง เช่น การทำบุญตักบาตร การประดับตกแต่งวัดและบ้านเรือนด้วยโคมไฟ และการปล่อยโคมลอย ล้วนช่วยเสริมสร้างความสามัคคีและความร่วมมือของคนในชุมชน

การอนุรักษ์วัฒนธรรมท้องถิ่น หมายถึง การรักษา ฟื้นฟู และสืบสานประเพณีให้คงอยู่ต่อไป โดยอาศัยความร่วมมือของคนในชุมชน การถ่ายทอดความรู้จากรุ่นสู่รุ่น และการเปิดโอกาสให้เยาวชนได้มีส่วนร่วมในการเรียนรู้และปฏิบัติกิจกรรมทางวัฒนธรรม เพื่อให้คนรุ่นใหม่เห็นคุณค่าและความสำคัญของประเพณีท้องถิ่น และสามารถนำไปสืบสานต่อไปในอนาคต

ในปัจจุบัน เทคโนโลยีสารสนเทศและคอมพิวเตอร์มีบทบาทสำคัญต่อการเรียนรู้และการเผยแพร่ข้อมูล การนำเทคโนโลยีมาประยุกต์ใช้ในการนำเสนอเรื่องราวของประเพณียี่เป็ง เช่น การใช้ภาพ วิดีโอ สื่อมัลติมีเดีย หรือสื่อออนไลน์ต่าง ๆ ช่วยให้ข้อมูลเข้าถึงได้ง่าย มีความน่าสนใจ และเหมาะกับคนทุกช่วงวัย โดยเฉพาะเยาวชนที่คุ้นเคยกับเทคโนโลยีสมัยใหม่

การจัดทำโครงการคอมพิวเตอร์เกี่ยวกับประเพณียี่เป็งจึงเป็นกระบวนการเรียนรู้ที่มีประโยชน์อย่างยิ่ง เพราะช่วยให้นักเรียนได้ฝึกการศึกษาค้นคว้าข้อมูลอย่างเป็นระบบ ฝึกการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การทำงานเป็นขั้นตอน และการทำงานร่วมกับผู้อื่น อีกทั้งยังสามารถนำความรู้ที่ได้รับไปประยุกต์ใช้ในการเรียนและชีวิตประจำวันได้ พร้อมทั้งช่วยส่งเสริมการอนุรักษ์และเผยแพร่วัฒนธรรมท้องถิ่นให้คงอยู่สืบไป

## บทที่ 3

### วิธีการดำเนินการ

โครงการเรื่องประเพณียี่เป็งนี้ ผู้จัดทำได้ดำเนินงานตามขั้นตอนดังต่อไปนี้

#### 1.ศึกษาค้นคว้าข้อมูล

ผู้จัดทำได้ศึกษาค้นคว้าข้อมูลเกี่ยวกับประเพณียี่เป็งจากแหล่งต่าง ๆ เช่น หนังสือเรียน อินเทอร์เน็ต และเอกสารที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้ทราบถึงความหมาย ประวัติ ความเป็นมา และความสำคัญของประเพณียี่เป็ง

#### 2.รวบรวมข้อมูล

นำข้อมูลที่ได้จากการศึกษามาคัดเลือกเฉพาะเนื้อหาที่สำคัญและถูกต้อง เช่น ความเป็นมาของประเพณียี่เป็ง กิจกรรมที่ทำในวันยี่เป็ง และคุณค่าทางวัฒนธรรม

#### 3.วิเคราะห์และเรียบเรียงข้อมูล

ผู้จัดทำได้นำข้อมูลที่รวบรวมไว้มาวิเคราะห์และเรียบเรียงให้อยู่ในรูปแบบที่เข้าใจง่าย

#### 4.จัดทำรูปเล่มโครงการ

นำข้อมูลที่เรียบเรียงแล้วมาจัดทำเป็นรูปเล่มโครงการให้เรียบร้อย มีการจัดหัวข้อ เนื้อหา และรูปภาพประกอบเพื่อความสวยงาม

#### 5.ตรวจสอบและปรับปรุงผลงาน

ตรวจสอบความถูกต้องของเนื้อหา การสะกดคำ และรูปแบบการจัดทำโครงการ จากนั้นปรับปรุงแก้ไขให้สมบูรณ์ก่อนนำเสนอ

## บทที่ 4

### ผลการศึกษา

จากการจัดทำโครงการเรื่อง ประเพณียี่เป็ง ผู้จัดทำได้ศึกษาค้นคว้า ข้อมูลจากแหล่งความรู้ที่หลากหลาย ได้แก่ หนังสือเรียน หนังสืออ้างอิง อินเทอร์เน็ต และเอกสารที่เกี่ยวข้องกับประเพณีท้องถิ่น เพื่อให้ได้ข้อมูลที่ ถูกต้องและครบถ้วนมากที่สุด จากการศึกษาค้นคว้าดังกล่าว ทำให้ทราบว่า ประเพณียี่เป็งเป็นประเพณีที่มีความสำคัญอย่างยิ่งของภาคเหนือของ ประเทศไทย โดยเฉพาะในพื้นที่ที่มีวัฒนธรรมล้านนา ซึ่งจะจัดขึ้น ในวัน เพ็ญเดือนยี่ตามปฏิทินล้านนา ตรงกับช่วงเดือนพฤศจิกายนของทุกปี

ประเพณียี่เป็งมีความเชื่อว่าเป็นการบูชาพระพุทธเจ้า บูชาพระเกศแก้ว จูฬามณีบนสวรรค์ชั้นดาวดึงส์ และเป็นการขอขมาพระแม่คงคา รวมถึง เป็นการปล่อยเคราะห์ปล่อยโศก เพื่อให้ชีวิตพบแต่สิ่งดีงาม ความเชื่อ เหล่านี้สะท้อนให้เห็นถึงความผูกพันระหว่างศาสนา ความเชื่อ และวิถีชีวิต ของคนในชุมชนท้องถิ่นภาคเหนือ

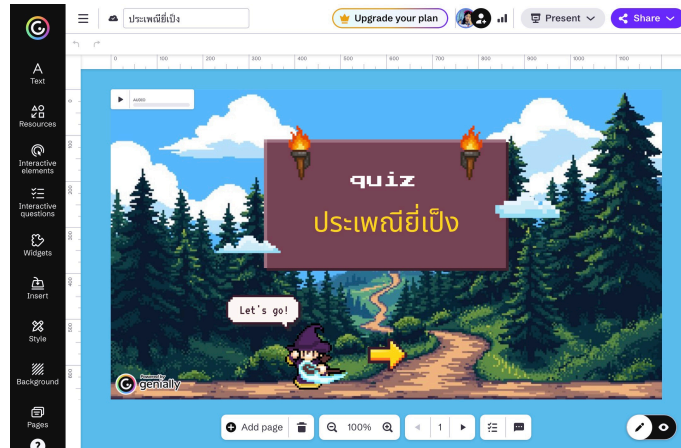
จากการศึกษา พบว่ากิจกรรมที่สำคัญในประเพณียี่เป็งประกอบด้วย การ ทำบุญตักบาตรเพื่อความเป็นสิริมงคลแก่ชีวิต การปล่อยโคมลอยซึ่งเป็น สัญลักษณ์ของการปล่อยความทุกข์และสิ่งไม่ดีออกไปจากชีวิต รวมถึงการ ประดับตกแต่งวัด บ้านเรือน และสถานที่ต่าง ๆ ด้วยโคมไฟและเครื่อง ประดับที่สวยงาม กิจกรรมเหล่านี้ไม่เพียงแต่สร้างบรรยากาศที่สวยงามและ น่าประทับใจเท่านั้น แต่ยังช่วยส่งเสริมความสามัคคีในชุมชน ทำให้ ประชาชนทุกเพศทุกวัยได้มีส่วนร่วม ในการอนุรักษ์และสืบสานวัฒนธรรม ประเพณีท้องถิ่น ให้คงอยู่สืบไป

นอกจากนี้ ผู้จัดทำยังได้เรียนรู้ถึงคุณค่าและความสำคัญของประเพณียี่เป็ง ในหลายด้าน ไม่ว่าจะเป็นด้านวัฒนธรรมที่แสดงถึงอัตลักษณ์ของท้องถิ่น ล้านนา ด้านสังคมที่ช่วยสร้างความสัมพันธ์อันดีระหว่างคนในชุมชน และ ด้านจิตใจที่ช่วยหล่อหลอมให้ประชาชนมีความศรัทธาในพระพุทธศาสนา ทำให้ผู้จัดทำเกิดความภาคภูมิใจ ในวัฒนธรรมไทย และตระหนักถึงความ สำคัญของการอนุรักษ์และสืบสานประเพณีอันดีงามนี้ให้คงอยู่คู่สังคมไทย ตลอดไป

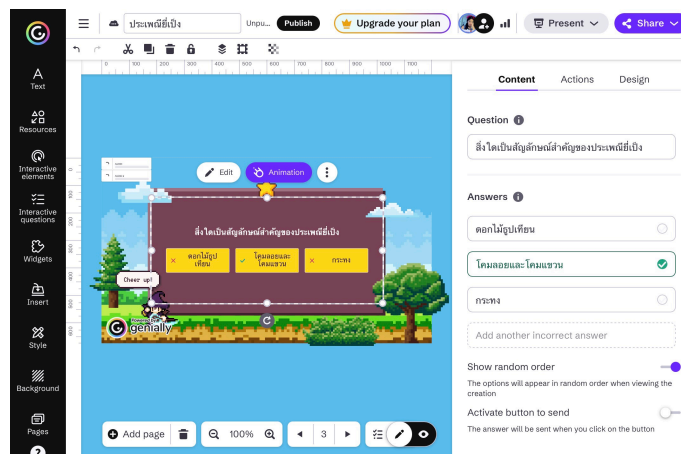


## รูปแบบหน้าจอพร้อมอธิบายใต้ภาพ

1. สมัคร/เข้าสู่ระบบ Genially
2. เลือก “Template” เกมบอร์ด ในแกลเลอรี ให้ค้นหา “Retro Bits Quiz”
3. เปิดและปรับแต่งบอร์ดเกม



4. เขียนคำถามและเนื้อหาเพิ่มคำถาม/เนื้อหาที่เกี่ยวกับเรื่องที่สอนในแต่ละช่อง ตั้งผลลัพธ์ตอบถูกและตอบผิด



6. ทดสอบเกมและเผยแพร่ กด Preview เพื่อทดสอบ และ กด Publish แล้วแชร์ลิงก์ให้เล่นได้เลย



## บทที่ 5

### สรุปผลและข้อเสนอแนะ

จากการจัดทำโครงการเรื่อง ประเพณียี่เป็ง พบว่า ผู้จัดทำโครงการมีความเข้าใจเกี่ยวกับความเป็นมา ความสำคัญ และขั้นตอนการจัดงานประเพณียี่เป็งมากยิ่งขึ้น โดยการนำเทคโนโลยีคอมพิวเตอร์มาใช้ในการค้นคว้าข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ต่าง ๆ เช่น เว็บไซต์ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ และสื่อดิจิทัล ทำให้ได้ข้อมูลที่ถูกต้องและหลากหลาย

นอกจากนี้ การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ในการจัดพิมพ์เอกสาร ออกแบบรูปเล่ม และเรียบเรียงเนื้อหาอย่างเป็นระบบ ช่วยให้โครงการมีความน่าสนใจ เป็นระเบียบ และเหมาะสมต่อการนำเสนอ ส่งผลให้ผู้จัดทำโครงการได้พัฒนาทักษะด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ควบคู่ไปกับการเรียนรู้วัฒนธรรมท้องถิ่น อันเป็นการบูรณาการความรู้ด้านคอมพิวเตอร์กับสาระการเรียนรู้อื่นได้อย่างเหมาะสม

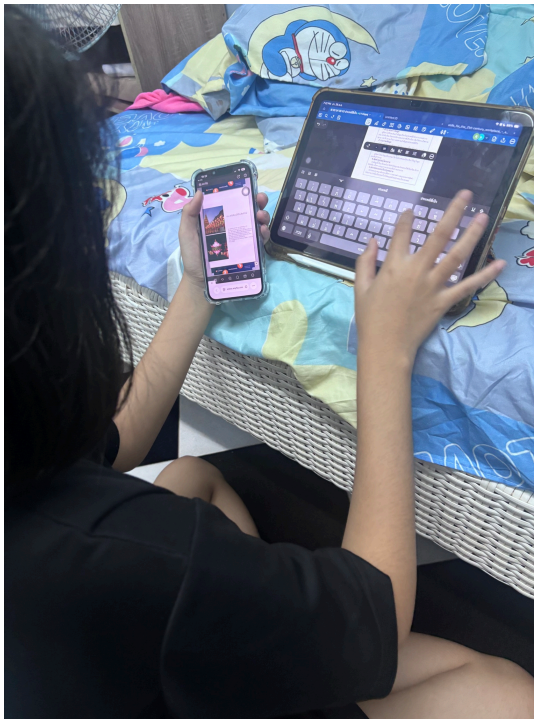
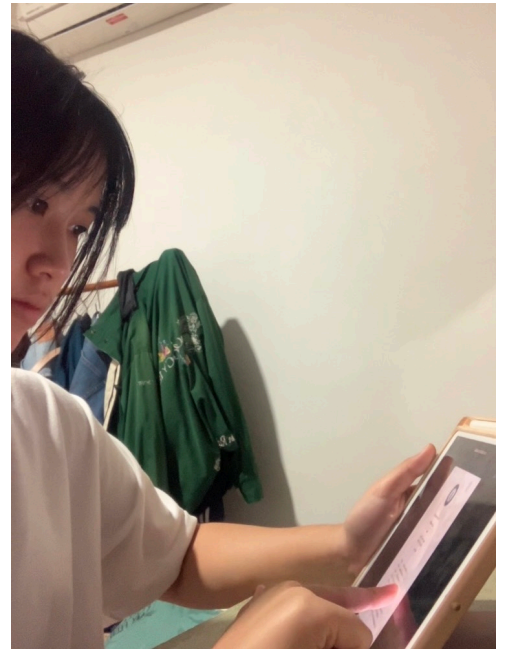
### ประโยชน์ที่ได้รับจากโครงการ

1. ได้เรียนรู้เกี่ยวกับความเป็นมา ความสำคัญ และคุณค่าของประเพณียี่เป็ง ซึ่งเป็นวัฒนธรรมอันดีงามของท้องถิ่นภาคเหนือ
2. ได้ฝึกทักษะการใช้คอมพิวเตอร์ในการค้นคว้าข้อมูล การจัดเก็บข้อมูล และการจัดทำเอกสารรายงาน
3. ได้พัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ การเรียบเรียงเนื้อหา และการทำงานอย่างเป็นขั้นตอน
4. ได้ฝึกความรับผิดชอบ ความมีวินัย และการบริหารเวลาในการทำโครงการให้สำเร็จตามกำหนด
5. สามารถนำความรู้ที่ได้รับไปเผยแพร่และต่อยอดในการเรียนหรือการทำงานในอนาคต

### ข้อเสนอแนะ

1. ควรมีการนำสื่อมัลติมีเดีย เช่น วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหว หรืออินโฟกราฟิก มาใช้ประกอบโครงการ เพื่อเพิ่มความน่าสนใจมากยิ่งขึ้น
2. ควรมีการเก็บข้อมูลจากแหล่งเรียนรู้ในชุมชน เช่น การสัมภาษณ์ปราชญ์ชาวบ้านหรือผู้ที่มีส่วนร่วมในประเพณี เพื่อให้ข้อมูลมีความสมบูรณ์และใกล้เคียงความเป็นจริงมากขึ้น
3. ในครั้งต่อไปอาจพัฒนาโครงการในรูปแบบเว็บไซต์หรือสื่อดิจิทัล เพื่อให้สามารถเผยแพร่ความรู้เกี่ยวกับประเพณียี่เป็งได้อย่างกว้างขวาง

## ภาคผนวก



## บรรณานุกรม

<https://anyflip.com/ouipx/jbei/basic>

<https://online.anyflip.com/cgqy/tpjr/mobile/>

[https://culturio.sac.or.th/storage/content/resource/YXxsjd820ffJ5Nfhvv0b8aDm35Dd52dB.pdf?fbclid=PAVERFWAPZ6glleHRuA2FlbQlxMABzcnRjBmFwcF9pZA8xMjQwMjQ1NzQyODc0MTQAAafBWdVx62pksjKMK5zwh1oKgfOKtoBf-wyogF1KFa5lkGTX3dZmitSHbwX3Tw\\_aem\\_1bCDO6uFIEgsMEDU8vKlcg](https://culturio.sac.or.th/storage/content/resource/YXxsjd820ffJ5Nfhvv0b8aDm35Dd52dB.pdf?fbclid=PAVERFWAPZ6glleHRuA2FlbQlxMABzcnRjBmFwcF9pZA8xMjQwMjQ1NzQyODc0MTQAAafBWdVx62pksjKMK5zwh1oKgfOKtoBf-wyogF1KFa5lkGTX3dZmitSHbwX3Tw_aem_1bCDO6uFIEgsMEDU8vKlcg)