

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS2209

学 号 U202215642

姓 名 田清林

指导教师 陈加忠

报告日期 2022 年 12 月 1 日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	2
2.1	为什么使用英文?	3
3	分页面设计	4
3.1	原神 Genshin Impact	4
3.2	动漫 Animation	4
3.3	小说 Novel	6
3.4	最喜欢的虚拟人物纳西妲	7
4	网页设计小结	8
4.1	不知道想展示什么/如何展示	8
4.2	背景图片不合适	8
4.3	字体和对齐方式不合适	8
5	课程的收获和建议	9
5.1	计算机基础知识	9
5.2	文档撰写工具 LaTeX	9
5.3	编程工具 Python	9
5.4	图像设计软件 Photoshop	9
5.5	版本管理软件 Git	10
5.6	网页制作 Dreamweaver	10

1 网页整体框架

本人的网页旨在展示自己的兴趣爱好，并尽可能使网页便于浏览、具有美感、观赏性。网页分为欢迎页 (welcome), 个人介绍页 (home), 喜欢的游戏 (Genshin impact, 即原神), 喜欢的动漫 (Animation), 喜欢的小说 (Novel), 喜欢的虚拟人物 (Nahida, 即纳西妲, 原神中的一个人物)。每个网页上方都有导航栏, 便于访客自由切换页面。

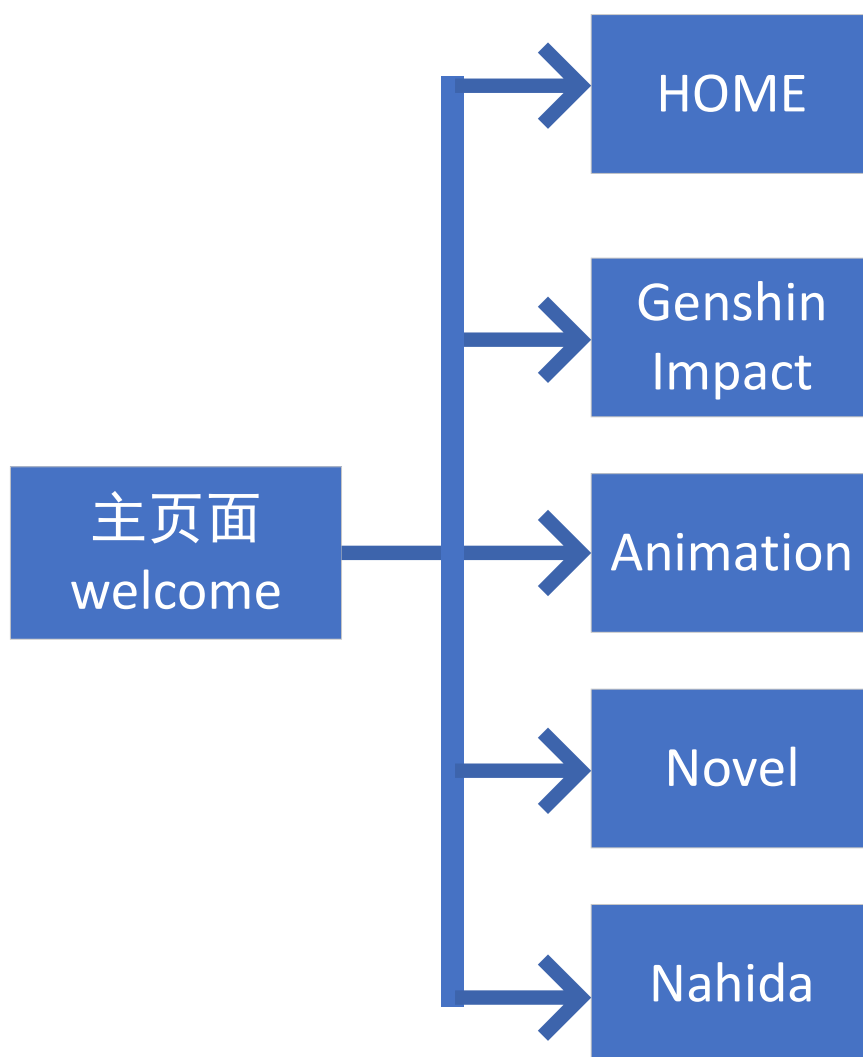


图 1-1 我的网页整体框架

2 主页设计

本人制作的 index 网页为欢迎界面，在很具有意境的背景下进行了自我介绍，

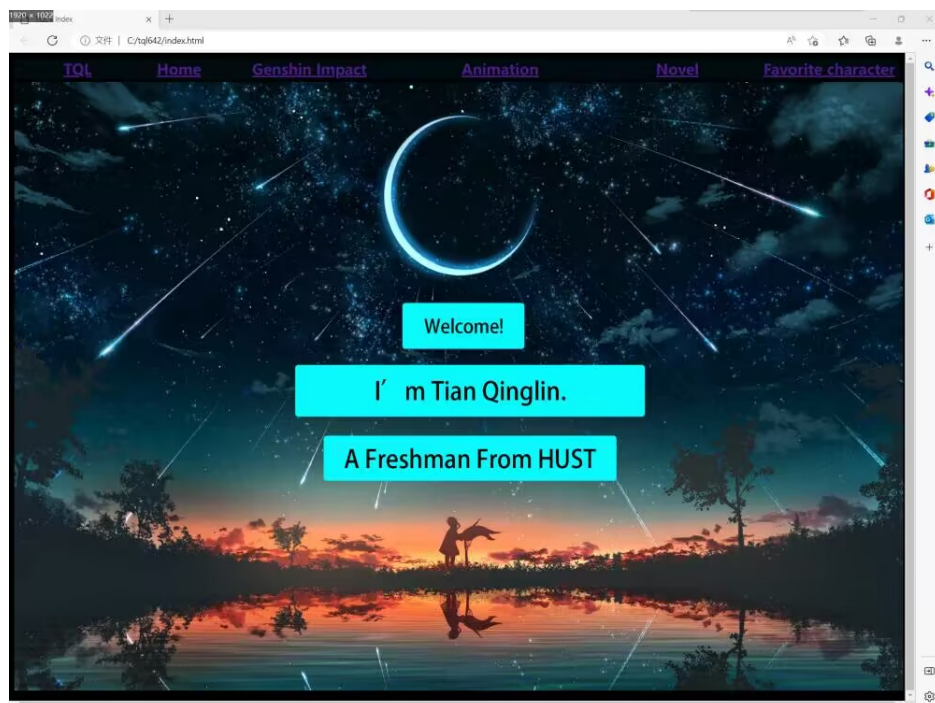


图 2-1 我的主页 (welcome)

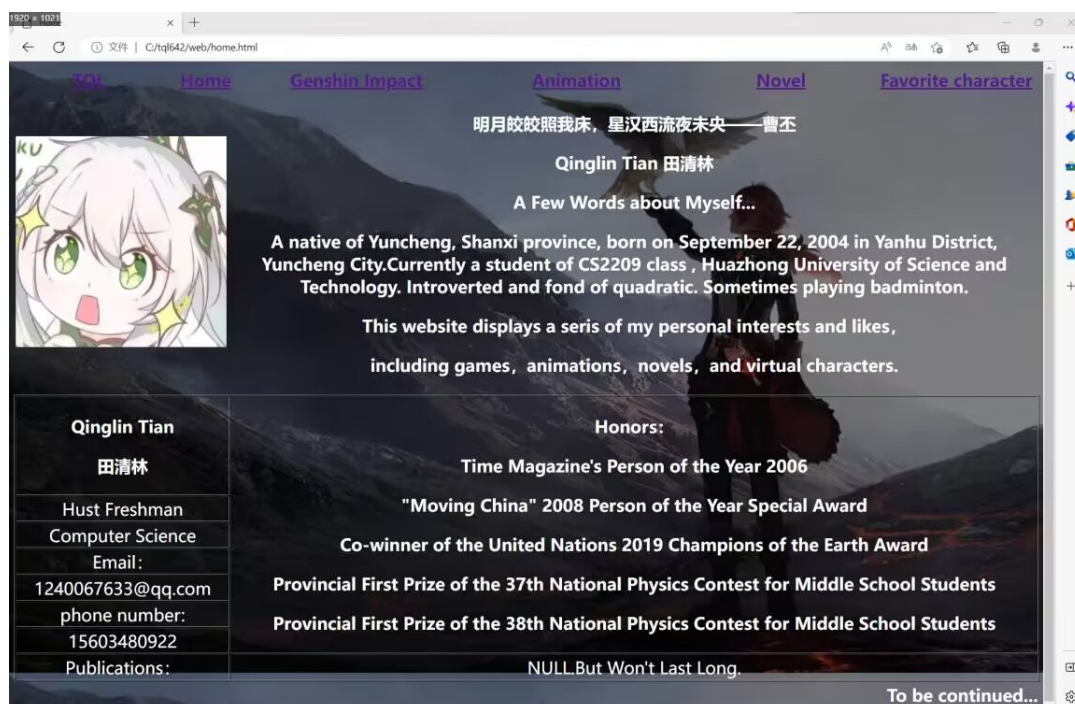


图 2-2 我的主页 (home)

home 主页作为 welcome 主页的补充，本人参考了一些“大牛”的主页样式和内容，尝试填写了自己的信息。由于羞涩，没有防止自己的照片而放置了自己的社交软件头像。右边的曹丕诗句是本人比较喜欢的很有意境的两句诗。接下来是个人信息，包括出生地、现在的身份、性格以及爱好的运动，对整个网页内容也进行了概括。背景图片是本人喜欢的一张图，欢迎将图中潇洒帅气的男性当作本人。

2.1 为什么使用英文？

我发现“大牛”的个人主页都是英文，为了与国际接轨，我也选择以英语作为该网站的主要语言。

3 分页面设计

3.1 原神 Genshin Impact

本人很喜欢原神这款游戏。

- 1) 原神介绍
- 2) 本人玩原神的体会
- 3) 自截的游戏截图

“一千个读者就有一千个哈姆雷特”，本人的体会势必会与本人的经历、世界观、价值观有着密切的关系，仅代表个人观点。页面的背景图是原神的宣传图。

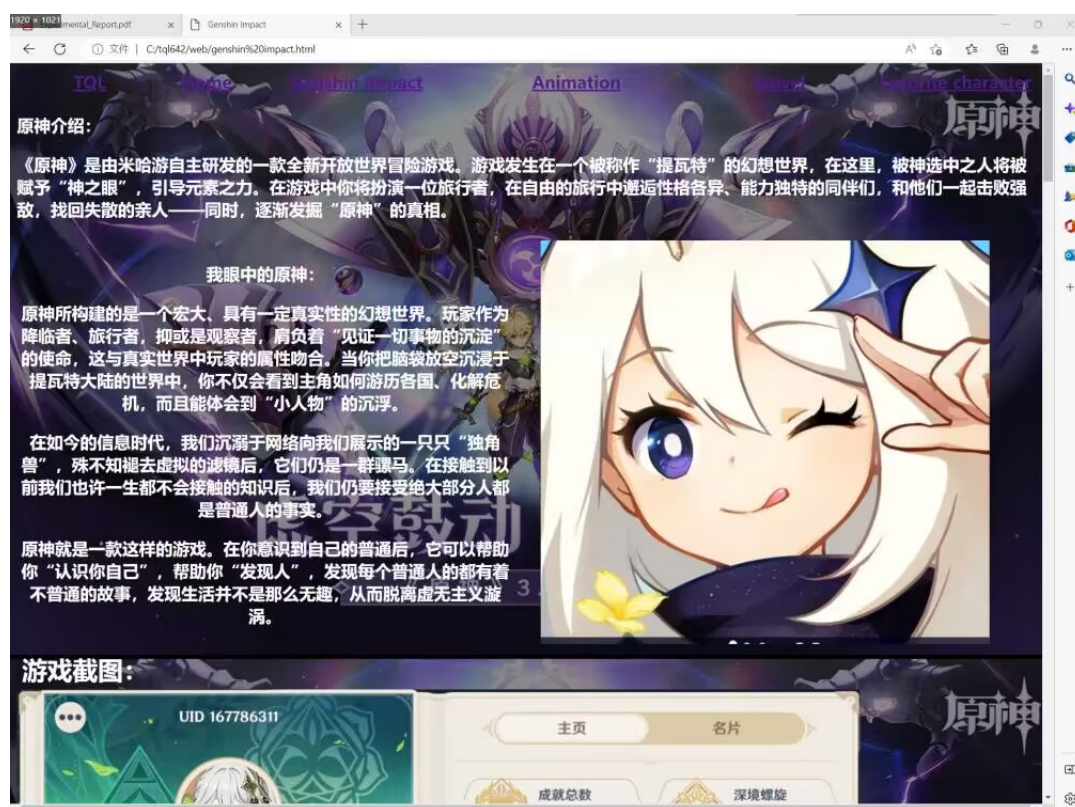


图 3-1 喜欢的游戏 (Genshin impact, 即原神)

3.2 动漫 Animation

动漫一直是本人最主要的爱好。该页面分三个部分：

- 1) 动漫的概念

2) 为什么喜欢动漫

3) 本人比较喜欢的动漫分享

页面展示了这些动漫的宣传图或主要人物图、动漫名称和动漫介绍 (或经典台词, 或特色)。背景图片是一张在动漫中经常出现的流星下的男与女的画面, 有浪漫色彩。插图 (尤其是动图) 也是本人精心挑选, 希望大家喜欢。



图 3-2 喜欢的动漫 (Animation)

3.3 小说 Novel

小说经常使本人深刻的思考。该页面分三个部分：

- 1) 文学领域
- 2) 日本轻小说领域
- 3) 中国网络小说领域

对于作家，我进行了必要的介绍，和自己读他的作品的感想，以及喜欢的作品。

对于作品，我则会介绍作品并分析我为何喜欢这部小说。



图 3-3 喜欢的小说 (Novel)

3.4 最喜欢的虚拟人物纳西妲

作为一名二次元，我自然会有喜欢的虚拟人物。我对她过于喜爱，以至于把她做了独立的一个页面，而且逻辑不算清晰。“没有技巧，全是感情”。页面分为两部分：

- 1) 角色介绍
- 2) 美图欣赏

页面中的插图也全是纳西妲的画作或表情包。由于她的服饰是绿色系的，本人选择了绿色的背景图片作为背景。



图 3-4 喜欢的虚拟人物 (纳西妲)

4 网页设计小结

4.1 不知道想展示什么/如何展示

想出一个网页的主题是第一步，对于部分人来说也是最难的一步。我的确花了比较长时间构思网站的主题和实现。感谢我的舍友和同学，在我江郎才尽时给我思路。

4.2 背景图片不合适

当想到为页面贴背景图片时，经常出现背景图片的大小不合适、背景图片的亮度不合适以至于网页中的字看不清或者过于刺眼的情况。这时我想到可以用 photoshop 处理图片。大小不合适的时候，我发现 photoshop 可以改变画布的大小并对原来的图片进行伸缩变换；亮度不合适时，我新建了个纯色的矩形组成的图层，并通过改变不透明度和填充度来为图片加一个简易的“滤镜”。

4.3 字体和对齐方式不合适

网页中不同的内容应采用不同的字体大小、对齐方式，但刚接触 dreamweaver 的我选中文本并改变字号、对齐方式时会发现整个网页都受到了改动。本着“dreamweaver 不可能这么不人性化”的想法，我细细地在窗口中寻找，最后发现因为我在做出改变时目标规则这一栏是“body”，这是全局的格式，于是我选择了“新建规则/新内联样式”，之后成功将每一处的文本改好了。

5 课程的收获和建议

学习本专题，让我体会到了上课认真听讲的重要性。刚开始我不认真听讲，寄希望于看老师的 ppt 学会知识，后来发现跟着老师学习比我看 PPT 学习更高效，跟着老师一步步操作，面对实践题时就得心应手了。同时，学习本专题，充分锻炼了我的自学能力和搜索能力，这两者都是计算机专业的学生所必需的能力。遇到问题时，如何在老师的 PPT 中寻找答案，如何在互联网上快速提取出所需要的、最适合自己的答案，在本专题的学习中，我经常面对这样的问题。建议：上课强调听课的重要性，并保证大多数同学可以跟上，必要时多讲几遍。

5.1 计算机基础知识

这是本人上的第一节计算机实践课。学习到了很多有趣的计算机基础知识，看了很多有意思的视频，拓宽了知识面，对计算机有了系统而全面的认识。建议：讲基础知识的同时，多普及现如今的计算机现状。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

latex 看起来很难，但很容易掌握，语法都很简单。建议：一步步地让同学接触 latex，让同学敲下代码。

5.3 编程工具 Python

python 很简单建议讲慢一点，不要急，因为光讲 ppt 同学看了代码就忘了，多实操。也可以讲的时候只讲些基础语法，PPT 中多一些内容供学生参考。

5.4 图像设计软件 Photoshop

photoshop 课程内容相对较好，每个实践例子老师表演了 2 到 3 遍。学到了如何用 visio 画流程图，如何 p 图



图 5-1 换脸

5.5 版本管理软件 Git

感觉 git 很难，出了差错重新打字很烦，但老师讲的很慢，跟着老师做，问题不大。学到了如何 git bash，如何 push。建议就是多带着学生做。

5.6 网页制作 Dreamweaver

我最喜欢的一节。充分发挥。每个人做自己的网页，让创新的源泉充分涌流。建议：少讲，多让同学们做。