



Superman as a budget tourist

Идея:

Приложението има за цел да пресметне какво може да си позволи един турист в София съобразно своя бюджет. Приложението започва с въвеждане на името на клиента и бюджета му(200 лв).

Следващата стъпка е app да попита/клиента да въведе времето си за престой в града. На база на това, ако е +1 ден, то app ще му предложи места за спане(housing) като приспадне от бюджета му тази стойност.

Както знаем освен спане си трябва и ядене, затова нашето приложение може да предложи на клиента опции за хранене. В зависимост от това дали в нощувката има включена закуска или не то примерните хранения ще са закуска, обяд и вечеря, а местата ресторант, fast food и храна за вкъщи. Ще се определи приблизителна стойност за всяко от местата, която ще бъде изваждана (пр. тристепенно меню в ресторант за 1 човек 25 лв, меню Макдоналдс – 6 лв)

Следваща стъпка – разглеждане на забележителности и посещаване на събития. Събитията може да са безплатни(които не са предмет на нашия калкулатор и може само да изредим няколко) и платени(музикални събития, кино, спорт, ...)

Последно перо в бюджета на пътешественика е транспорта. Той може да се осъществи с rent-a-car, карта за градския транспорт, колело под наем и др...

На финала нашето приложение трябва да показва колко е останало от бюджета на клиента. Ако е на – може да хвърля експешън с предложение за най-близкия до хотела банкомат.

Архитектура:

Вход: име на клиента (пр. John), бюджета му в лева и датите за престой.

Абстрактни класове:

1.Housing (вкл. полета цена, име, **локация**). Пример:

Housing		
Class Hotel	Class Hostel	Class Rent Apartment
F категория звезди	F самостоятелна стая	F бр, стаи
F със/без закуска	F легло в стая	F паркинг
F паркинг	F стая за събирания	...
F



Да се измислят методи: примерно ако има закуска вкл. в цената то тогава при предложенията за хранене тя да не се включва. Също така може да се обвърже локацията на хотела с предложенията за ресторанти, закусвални и т.н

2. Food (вкл. полета осредненна цена, име, **локация**). Пример:

Food		
Meal	Type	Cuisine type
Breakfast	F restaurants	F national
lunch	F fast food	F Mediterranean
Dinner	F take away	F Bar and Grill
F

Методи и интерфейси – направа на резервация, доставка до хотела../каквото измислите/

3. Activities (вкл. дата, полета цена, име, location). За датите на престоя може да избира между следните евенти

Activities		
Music events/Sport/Other(winetasting, festivals/DJ party)	Contests /LegionRun, AlgorithemicsForChampions/	Courses
Type	Equipment required:	BG Folk dances
Start time	Constraints	Cooking
End time		Making martenici

Интерфейси?

4. Транспорт (цена)

Транспорт		
Кола под наем	Градски транспорт	Колело под наем
Място за вземане	Карта за пътуване	
Място за връщане	Откъде да се купи	
Марка и модел		
Седящи места		

Краен резултат – сбора от всички избрани опции.

Разпределение на задачите:

1. Павел – енджинът и цялостното навързване на проекта*;
2. Иван Шопов – Housing + прилежащите му интерфейси*;
3. Емо – Food + прилежащите му интерфейси*;
4. Моника и Наталия – Activities + прилежащите му интерфейси;



5. Иван Ангелов и Ивайло - Transport + прилежащите му интерфейси

*/Павел, Иван и Емо могат да искат всякакво **съдействие** от другите съотборници/

Следваща среща – сряда, 06 Юли от 19.00 в академията