

C#中的访问修饰符

1.五种类型

```
public :      公用的, 公开的
private :    私有的, 只能在当前类的内部访问
protected :  受保护的, 只能在当前类的内部以及该类的子类中访问
internal :   只能在当前程序集(项目)中访问。(同项目中与public权限相同)
Protected internal : Protected的权限 + internal的权限
```

2.注意事项

1). 只有public和internal可以修饰类,

```
例: public class Student{}
    internal class Teacher{}
    class Human{}           //未注明则等同于用internal修饰
```

2). 子类的访问权限不能高于父类, 否则会暴露父类的成员

3). 各处的默认情况

类未注明 : 则默认为internal

类中成员未注明 : 则默认为private

接口中成员未注明 : 则默认为public (且接口中成员不允许添加访问修饰符)