

# 陈静子

26岁 男

手机 17770060561

邮箱 pursue\_c@163.com

笔记 <https://doc.pursue.pub>

## 求职意向

期望职位: Java开发工程师

期望地点: 深圳市

## 教育背景



江西理工大学

软件学院 | 软件工程 | 本科

2015-09 至 2019-07

## 职业技能

- **Java:** 熟练掌握Java基础、多线程、JVM
- **Linux:** 熟练使用Linux常用命令
- **数据库:** 熟练掌握MySQL、Redis等常用数据库
- **框架:** 熟练掌握Spring、SpringMVC、SpringBoot、SpringSecurity、SpringWebFlux、JPA、MyBatis等主流开发框架
- **分布式:** 熟练使用SpringCloudNetflix、SpringCloudAlibaba、Dubbo
- **大数据:** 熟练使用Hadoop、Hive、Presto、Trino等常用大数据组件
- **搜索引擎:** 熟练使用ElasticSearch
- **消息队列:** 熟练使用Kafka、RocketMQ等常用消息队列
- **工具:** 熟练使用Git、Maven、Gradle、Docker
- **CICD:** 熟练使用阿里云效流水线、Coding持续集成、Jenkins等工具的搭建使用
- **前端:** 熟练使用Vue全家桶、jQuery、微信小程序, 有实际开发经验
- **其他语言:** 熟练使用Python和Scrapy爬虫开发, 熟练使用Kotlin, Scala开发

## 工作经历



深圳市望尘科技有限公司

Java开发

2020-09 至 2022-08

- 维护公司游戏支撑服务, 包括账户中心, 渠道中心, 支付中心, 审计平台, 大数据平台等
- 负责公司大数据平台, 监控系统, 客服系统, 游戏IM, SQL审计平台, 爬虫系统, 游戏DEMO系统, 推送系统, 审计等系统的开发与维护



深圳市游迷天下有限公司

Java开发

2019-07 至 2020-08

- 负责CRM/PM系统搭建, 权限系统设计与开发
- 负责日程小程序的设计与开发
- 负责 SpringBoot 中间组件开发, 代码性能优化。



深圳市光子跃动科技有限公司

Java开发

2018-11 至 2019-05

- 主要负责跨境项目的需求评审、服务拆分、数据库设计、领域模型设计、代码开发、联调等
- 主要负责结算服务、电商对接服务等几个模块
- 编写资金相关的功能, 资金流转, 资金分析, 对接三方代付通道

## 项目经历

### 数据平台（望尘科技）

2021-06 至 2022-08

- **项目描述：**全量和增量同步游戏所有区服数据库数据到Hive，Kafka游戏埋点数据写入Hive，大数据Web平台给开发或者运营查询分析游戏情况，提供审计平台用于线上MySQL，Redis工单查询/执行/导出，线上MQ管理
- **环境：**SpringCloud，SpringBoot，Hadoop、Hive、Trino，Kudu，InfluxDB，Kafka，XxlJob
- **工作内容：**
  - 审计平台，大数据平台搭建开发和维护
  - 提供Web页面进行多种数据源查询，细粒度权限控制
  - 数据同步，消息同步
  - 系统重构，代码优化，系统性能优化
- **主要成绩：**
  - 大数据平台替换原先的付费数据分析平台，节省了数据成本开支
  - 系统重构SpringWebFlux为SpringMVC，添加Redis工单和MQ工单功能
  - 聚合游戏所有区服的数据库数据，便于数据分析和数据审计
  - 提供web平台作为查询系统管理查询，避免复杂SQL直连线上Hive数据库导致内存问题
  - 加入缓存，海外代理模式加速工单执行和数据导出

### 平台系统（望尘科技）

2021-05 至 2022-08

- **项目描述：**
  - 爬虫系统：爬取 ESPN，Transfermarkt，Sofifa，Tsoccer 等网站数据，API服务
  - 客服系统：客服游戏端，客服系统客服端
  - 监控系统：全区服游戏监控报警系统
  - 游戏基础系统、推送系统游戏和聊天模块
  - 数据审计：数据审计
- **环境：**SpringBoot，MyBatisPlus，MySQL，Redis，Webmagic，Jsoup，Selenium，Python，Scrapy，Xpath
- **工作内容：**
  - 爬虫、客服、监控系统的开发维护
  - 封装MybatisPlus分表插件，修复历史遗留bug
  - 基于腾讯IM和游密封装通讯接口，提供游戏聊天服务
  - 数据清洗，提供公司上市前的审计数据
- **主要成绩：**
  - 原爬虫系统（Webmagic/Jsoup/Selenium）使用Python+Scrapy重构，优化爬取效率
  - 监控系统提供基于Groovy的脚本支持，使用Painless脚本优化ES监控提供详细的报错信息，使用K-Means算法对游戏资源消耗监控，保证线上错误及时抛出
  - 基于腾讯IM社群解决游戏世界频道人数上限问题
  - 游戏基础系统推广分表插件和MapStruct提升开发效率

### 项目管理系统（游戏陀螺）

2020-05 至 2020-09

- **项目描述：**CRM，PM，日程小程序，可语音智能交互
- **工作内容：**
  - 项目微服务环境的搭建，权限系统的设计和开发
  - CRM客户模块开发，PM权限系统设计与实现，任务模块的开发，报表统计等
  - 日程小程序后端接口
- **环境：**SpringCloudAlibaba，SpringBoot，MyBatisPlus，Dubbo，Nacos，Sentinel，Skywalking，Seata，SpringSecurity，MySQL，Redis，ElasticSearch，HanLP，Docker等
- **主要成绩：**
  - CRM公海池，线索池重构，减少冗余数据，业务代码缩减至三分之一
  - 使用SpringCloudOAuth2重构权限系统，实现细粒度权限
  - 日程小程序语音日程，使用自然语音处理解析语音文本，封装文本解析模块，提取日程的起始时间和结束时间，使用HanLP对语音解析的文本进行分词通过句法分析提取出日程的地点和日程的详情