

Лабораторная работа 4

Изучить команды условной и безусловной передачи управления, ознакомиться с правилами работы с процедурами на языке Ассемблера.

1. Изучить способы вызова процедуры, возврата из процедуры, вопросы сохранения и восстановления регистров.
2. Написать на языке Ассемблера программу, состоящую из основной части и процедуры, выполняющей определенную в задании функцию.

Задачи

1. Найти всех соседей заданного символа в исходной строке. Первый и последний символ считать соседями.
2. Подсчитать количество символов, у которых равные соседи и исходной строке. Первый и последний символы считать соседями.
3. Переставить в обратном порядке все символы между первым и последним вхождением заданного символа в исходной строке, если заданный символ встречается в строке не менее двух раз.
4. В исходную строку вставить после заданного символ-а все символы, предшествующие ему. Оставшуюся часть строки оставить без изменения.
5. В исходную строку вставить после заданного символа все символы, предшествующие заданному в обратном порядке. Оставшуюся часть строки оставить без изменения.
6. В последней строке символы, следующие за заданным символом, переписать в обратном порядке.
7. Образовать строку, повторив фрагмент исходной строки с заданной позиции данной длины требуемое число раз.
8. Образовать строку из исходной, повторив i и элемент 1 раз, $1+1$ -й элемент $1+1$ раз, $1+2$ и элемент - 1.2 раза.
9. В исходной строке фрагмент с заданной позиции заданной длины повторить требуемое число раз. Остальные символы строки оставить без изменения.
10. Часть строки, следующую за первым вхождением заданного символа переписать в обратном порядке заданное число раз.
11. Часть строки, предшествующую первому вхождению заданного символа, переписать в обратном порядке заданное число раз.
12. В исходной строке указанное число символов, начиная с заданной позиции, переписать в конец строки.