1. Игра-квест про персонажа Pusheen, который оказался запертым в школе. Для того, чтобы выбраться из неё, ему необходимо пройти 5 уровней, каждый из которых соответствует какому-либо школьному предмету. Помимо обычных препятствий, на каждом уровне необходимо будет пройти интеллектуальную мини-игру по этому предмету.

2. Состав команды — я (Потапкина Маргарита)

Техническое задание:

1) Нарисовать главного персонажа в трёх вариациях (розовый, голубой и серый Пушин), чтобы в игре можно было выбирать скины, анимировать его

2) Нарисовать локации, фоны, дополнительных персонажей и препятствия

3) Сделать заставку с информацией об игре и персонаже

4) Написать главный игровой цикл и обработчик событий

5) Создать класс спрайта персонажа, которым можно управлять с помощью стрелок на клавиатуре, а также, возможно, спрайты врагов

6) Создать классы препятствий и бонусов, которые персонаж сможет собирать по ходу игры

7) Продумать мини-игры, составить для них вопросы, связанные с учебными предметами (информатика, английский язык, математика, физика, русский язык)

8) Разработать систему жизней персонажа, прохождения уровня на время

9) Добавить музыку, возможность её включения и выключения

10) Добавить экран победы с рассыпающими звёздочками, а также экран поражения.