**Grupa:** Kamil Kurp, Piotr Maciejowski, Piotr Puszkarski **Opis**

Gra RPG osadzona w świecie fantasy – podobne do średniowiecza, gdzie mogą występować postacie magiczne, rasy takie jak elfy, potwory typu smoki, a także jakieś fantastyczne wynalazki itp.. Gracz wciela się w postać dowódcy o imieniu Adelaideskazanej na śmierć za niewykonanie rozkazu spalenia całej wsi i jej mieszkańców, w której stwierdzono epidemię nieznanej choroby. Akcja rozpoczyna się od momentu, gdy namiestnik Artemon miasta Rhodi położonej w królestwie Ebera we wschodniej części tegoż królestwa, daje możliwość rehabilitacji Adelaide za rozwiązanie podobnej sprawy we wsi Ymera.

Feature’y:

Konieczne:  
1. **System poruszania się postaci**

* atak jedynie mieczem i obrona(tarcza)
* poruszanie postacią – bieg, bez skakania, pływania
* jazda konno(opcjonalnie)

2. **Ekwipunek**

* Postać posiada swój ekwipunek, a także pieniądze w złocie.
* zbieranie przedmiotów(zbroja, miecze, tarcze) z przeciwników , czy skrzyń
* kupno sprzętu u bota
* wyświetlanie ekwipunku na postaciach
* możliwość ulepszenia ekwipunku u kowala (opcjonalne)

3. **Statystyki**

* takie jak:

1. Health – bazowy + lvl + przedmioty
2. Armor – zmniejsza obrażenia; przedmioty
3. Strength – bazowy + lvl + przedmioty
4. Damage(zależy od miecza i od statystyki Strength)

4. **Dialogi**

* podejście do bota i kliknięcie go może spowodować otwarcie okna dialogowego
* istnienie jednego lub kilku pytań do wyboru i odpowiedź bota na zadane pytanie

5. **Misje**

* Dziennik misji, w którym znajdują się misje – szczegóły typu co gracz ma zrobić i gdzie, a do tego informacje w postępach
* Misje typu dowiedz się od mieszkańców polegają na pogadaniu z botami. Istnieją też misje zbadania określonego obszaru, a także zabicie określonych przeciwników
* Gracz dostaje wynagrodzenia za wykonanie misji w postaci złota, czy też przedmiotu.