

## 1.서론

- (1)프로젝트 목적 및 배경: 4주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행
- (2)목표: Tic Tac Toe 게임 구현

## 2.요구사항

- (1)사용자 요구사항: 두 명의 사용자가 번갈아가면 O와 X를 놓기
- (2)기능 요구사항: 1)누구의 차례인지 출력
  - 2)좌표 입력 받기
  - 3)입력 받은 좌표 유효성 체크
  - 4)좌표에 O / X 놓기
  - 5) 현재 보드판 출력
  - 6) 빙고 시 승자 출력 후 종료
  - 7) 모든 칸이 찼으면 종료

## 3. 설계 및 구현

3-1