

PACKAGE & IMPORT

박종선

CONTENTS

001. PACKAGE

002. IMPORT

003. STATIC IMPORT

PACKAGE



PACKAGE

- 서로 관련된 클래스를 묶어 놓은 것
- 클래스를 효율적으로 관리 가능

PACKAGE



`package com.test.hello;`

```
1 package com.test.hello;  
2  
3 public class packageTest {  
4  
5     public static void main(String[] args) {  
6  
7     }  
8 }
```

- 소스파일에서 첫 번째 문장으로
- 단 한 번만 선언
- 패키지 이름은 소문자

IMPORT

```
1 package com.test.hello;
2
3 public class importTest {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         java.util.Scanner s = new java.util.Scanner(System.in);
8     }
9 }
```

```
1 package com.test.hello;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class importTest {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         Scanner s = new Scanner(System.in);
10    }
11 }
```



import 사용 시,
패키지명 생략 가능

IMPORT

package문

```
1 package com.test.hello;  
2  
3 import java.util.Scanner;  
4  
5 public class importTest {  
6     public static void maint(String[] args) {  
7  
8         Scanner s = new Scanner(System.in);  
9  
10    }
```

import문

class 선언문

- Package문과 class선언문 사이에 위치
- 여러 번 선언 가능

`import packageName.className;`

또는

`import packageName.*;`

IMPORT

package문

```
1 package com.test.hello;  
2  
3 import java.util.Scanner;  
4  
5 public class importTest {  
6     public static void maint(String[] args) {  
7  
8         Scanner s = new Scanner(System.in);  
9  
10    }
```

import문

class 선언문

- Package문과 class선언문 사이에 위치
- 여러 번 선언 가능

```
import java.util.Scanner;  
또는  
import java.util.*;
```

STATIC IMPORT

```
1 package com.test.hello;
2
3 public class importTest {
4
5     public static void main(String[] args) {
6
7         System.out.println("import Test");
8     }
9 }
```



```
1 package com.test.hello;
2
3 import static java.lang.System.out;
4
5 public class importTest {
6
7     public static void main(String[] args) {
8
9         out.println("import Test");
10    }
11 }
```

- 호출할 때 class 이름 생략 가능
- 코드가 간결해짐

감사합니다