

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Факультет информационных технологий и прикладной математики
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №4 по курсу
«Операционные системы»**

Студент: Путилин Д.Н..
Группа: М8О-207Б-21
Вариант: 13
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка: _____
Дата: _____
Подпись: _____

Москва, 2022

Содержание

- 1 Репозиторий
- 2 Постановка задачи
- 3 Общие сведения о программе
- 4 Общий метод и алгоритм решения
- 5 Исходный код
- 6 Демонстрация работы программы
- 7 Выводы

Репозиторий

<https://github.com/putilin21dn/OC>

Постановка задачи

Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- 1 Освоение принципов работы с файловыми системами
- 2 Обеспечение обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping»

Задание

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или через отображаемые файлы (memory-mapped files).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Общие сведения о программе

Программа родительского процесса компилируется из main.c, использует заголовочные файлы `stdio.h`, `stdlib.h`, `unistd.h`, `sys/mman.h`, `fcntl.h`, `semaphore.h`, `string.h`, `errno.h`. В программе используются следующие системные вызовы:

- 1 `unlink()` – удаление имени из файловой системы
- 2 `fork()` – создание дочернего процесса
- 3 `open()` – открытие файла
- 4 `close()` – закрытие файла
- 5 `write()` – запись последовательности байт
- 6 `lseek()` - установка смещения в файловом дескрипторе
- 7 `mmap()` - создание отражения файла в памяти
- 8 `munmap()` - удаление отражения файла в памяти

Общий метод и алгоритм решения

На вход подается файл, в котором находится текст. Дочерний процесс должен привести все буквы к нижнему регистру и заменить пробелы на нижние подчеркивание. Результат обратно передается в родительский процесс и выводится в терминал.

Синхронизация процессов достигается по средствам 2 семафоров, так после прочтения строки и записи её в образ файла родительский процесс открывает семафор 1 и начинает ждать открытия семафора 2. Открытие семафора 1 позволяет дочернему процессу обработать текст и записать результат в память. После чего в родительском процессе произойдет вывод результата в консоль.

Исходный код

main.c

```
#include "stdio.h"
#include "stdlib.h"
#include "unistd.h"
#include "fcntl.h"
#include "sys/mman.h"
#include "string.h"
#include "errno.h"
#include "semaphore.h"

#define CHECK_ERROR(expr, message) \
do \
{ \
int res = (expr); \
if (res == -1) \
{ \
perror(message); \
return -1; \
} \
} while (0)

#define UNLINK_ERROR(expr, message) \
do \
{ \
int res = (expr); \
if (res == -1 && errno == EACCES) \
{ \
perror(message); \
return -1; \
} \
} while (0)

const int MAX_LENGTH = 10000;
const int SIZE = MAX_LENGTH + sizeof(int);
const int zero = 0;

int main(){

UNLINK_ERROR(unlink("file1"), "unlink error");
int file1 = open("file1", O_RDWR | O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR);

if (file1 == -1 )
{
perror("open error");
return -1;
}
CHECK_ERROR(lseek(file1, SIZE - 1, SEEK_SET), "lseek error");
write(file1, &zero, 1);

4
```

```

sem_t* sem1 = sem_open("semaphore1", O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR, 0);
sem_t* sem2 = sem_open("semaphore2", O_CREAT, S_IRUSR | S_IWUSR, 0);
if (sem1 == SEM_FAILED || sem2 == SEM_FAILED )
{
    perror("sem_open error");
    return -1;
}
int id = -1;

CHECK_ERROR(id = fork(), "fork error");

// child

if (id == 0)
{
    void* in = mmap(NULL, SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, file1, 0);
    if (in == MAP_FAILED )
    {
        perror("mmap error");
        return -1;
    }
    char* str = (char *)calloc(MAX_LENGTH, sizeof(char));
    char* out = (char *)malloc(sizeof(char)*MAX_LENGTH);

    if (str == NULL)
    {
        perror("calloc error");
        return -1;
    }
    CHECK_ERROR(sem_wait(sem1), "sem_wait error");
    memcpy(str, in, sizeof(char)*MAX_LENGTH);

    out[0]=0;
    for(int i=1; i<str[0]+1;++i){
        out[0]++;
        if(str[i]>='A' & str[i]<='Z'){
            out[out[0]] = str[i] - 'A' + 'a';
        }
        else{
            out[out[0]] = str[i];
        }
        if(str[i]==' '){
            out[out[0]] = '_';
        }
    }
    out[0]++;
    memcpy(in, out, MAX_LENGTH*sizeof(char));
    CHECK_ERROR(sem_post(sem2), "sem_post error");

```

```

CHECK_ERROR(munmap(in, SIZE), "munmap error");
free(str);
free(out);
}

// parent
if (id>0){

void* out = mmap(NULL, SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, file1, 0);
if (out == MAP_FAILED )
{
perror("mmap error");
return -1;
}

char *in = (char *)malloc(sizeof(char)*MAX_LENGTH);
in[0] = 0;
char c;
while ((c = getchar()) != EOF) {
in[0] += 1;
in[in[0]] = c;
}
in[in[0]] = '\0';

memcpy(out, in, MAX_LENGTH*sizeof(char));
CHECK_ERROR(sem_post(sem1), "sem_post error");
CHECK_ERROR(sem_wait(sem2), "sem_wait error");

char* str = (char *)calloc(MAX_LENGTH, sizeof(char));
memcpy(str, out, sizeof(char)*MAX_LENGTH);

for (int i=1; i<str[0]+1;++i){
printf("%c",str[i]);
}

CHECK_ERROR(munmap(out, SIZE), "munmap error");
sem_close(sem1);
sem_close(sem2);
printf("\n");
free(in);
free(str);
}

CHECK_ERROR(close(file1), "close error");
unlink("file1");

}

```

Демонстрация работы программы

```
dmitry@dmitry-VirtualBox:~/Рабочий стол/0С/lab4$ cat test
Hello
My name is Dima !
.. ... gg vp
nt
    gh
dmitry@dmitry-VirtualBox:~/Рабочий стол/0С/lab4$ ./main.out < test
hello__
my_name_is_dima__!
.._..._gg_vp_
nt_
____gh
```

Выводы

Составлена и отлажена программа на языке Си, осуществляющая работу и взаимодействие между процессами с использованием отображаемых файлов. Так, получены навыки в обеспечении обмена данных между процессами посредством технологии «File mapping».