

PROFIL SINGKAT

Mahasiswa Teknologi Informasi Universitas Udayana dengan ketertarikan pada pemrograman dan pengembangan website. Memiliki dasar algoritma dan struktur data, serta aktif mengikuti kompetisi competitive programming dan kegiatan organisasi akademik untuk mengembangkan kemampuan teknis dan kerja tim.

PENDIDIKAN

•Sarjana Teknologi Informasi

2024–Sekarang

Fakultas Teknik, Universitas Udayana

IPK: 3.96 / 4.00

PRESTASI

•House of Technology 8.0 (HOLOGY)

Juli – Oktober 2025

Juara Harapan II Kompetisi Competitive Programming

•IYSO (Indonesian Youth Science Olympiad)

Juli 2024

Peraih Medali Emas Olimpiade Matematika Tingkat Nasional

PENGALAMAN

•Technology Artisan Udayana

Januari 2026 – Sekarang

Ketua Divisi Pemrograman

- Berperan dalam mengoordinasikan kegiatan divisi pemrograman serta mendukung proses pengembangan proyek sederhana
- Mempelajari dan menerapkan dasar algoritma dan struktur data seperti array, stack, queue, dan pencarian
- Memahami konsep dasar analisis kompleksitas waktu (time complexity) pada solusi pemrograman sederhana
- Menerapkan praktik dasar pemrograman yang rapi dan terstruktur (clean code tingkat dasar)
- Berlatih kolaborasi tim menggunakan Git untuk pengelolaan versi kode

•Asisten Dosen Praktikum

September – Desember 2025

Mata kuliah Algoritma dan Pemrograman

- Mengajarkan dasar algoritma dan pemrograman kepada anggota praktikum
- Membuat soal format ICPC style mengenai algoritma dan pemrograman

KEAHLIAN TEKNIS DAN MINAT

Bahasa Pemrograman: C/C++, PHP, JavaScript, HTML & CSS
Tools Pengembangan Web: Node.js, VS Code, Git, GitHub
Framework: Tailwind CSS dan Laravel
Cloud / Basis Data: MongoDB (MySQL)
Mata Kuliah Relevan: Algoritma dan Pemrograman, Pemrograman Berorientasi Objek, Rekayasa Perangkat Lunak, Manajemen, Pemrograman Internet
Bidang Minat: Desain Antarmuka dan Pengalaman Pengguna, Pengelolaan dan Pengembangan Website, Aljabar Linear
Soft Skill: Pemecahan Masalah, Pembelajaran Mandiri, Presentasi