



# Litroom

Putra Noufal Roihan (1904111010050)



# Table of Content

01 Latar Belakang

02 Permasalahan

03 Brainstroming

04 Software

05 Hi-Fi Prototype

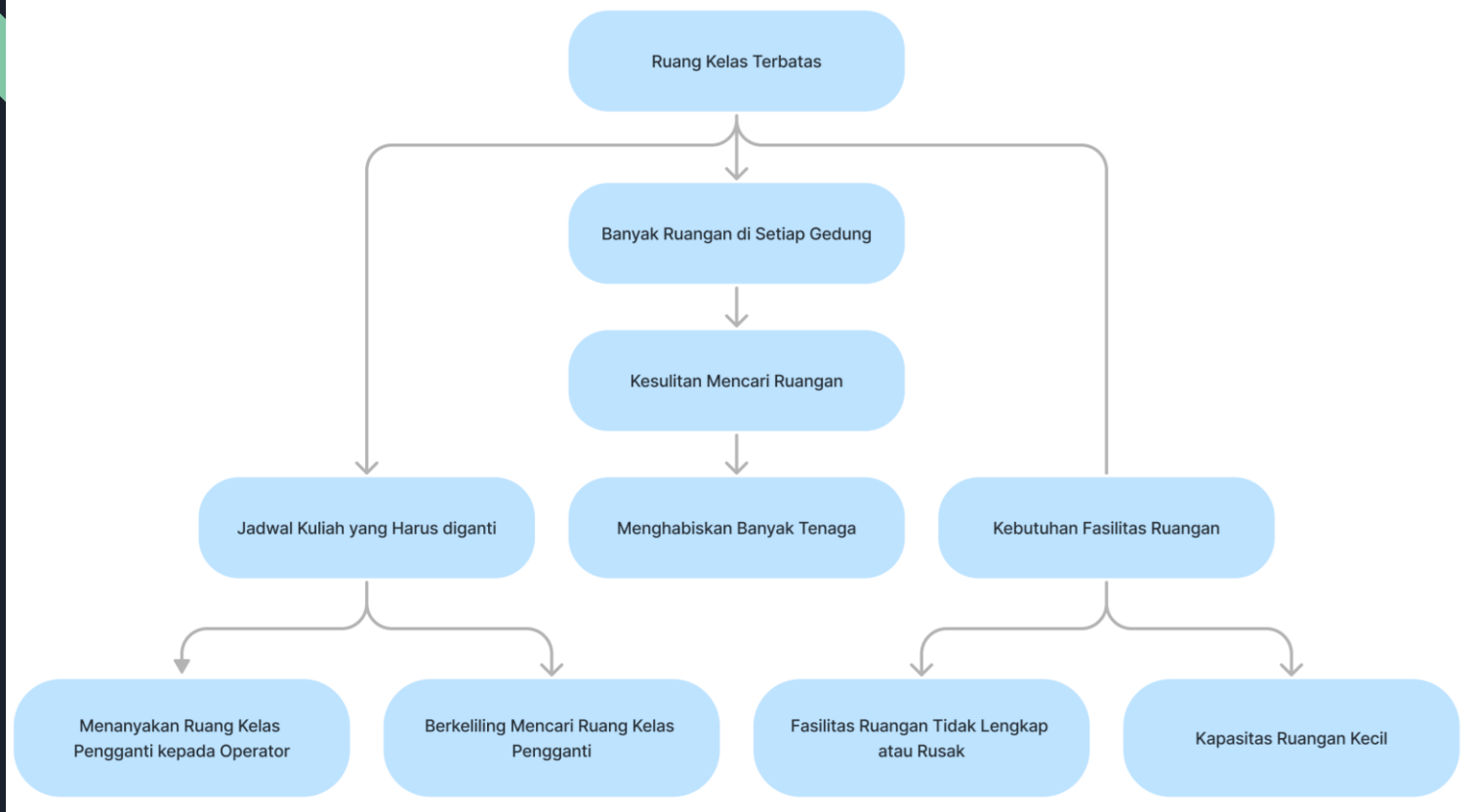
06 Final Demo



# Latar Belakang

Ruang kelas merupakan tempat untuk melaksanakan kegiatan belajar mengajar secara tatap muka. Di setiap fakultas memiliki banyak ruangan kelas yang terletak pada setiap gedungnya. Hal ini membuat kita harus mendatangi satu persatu ruang kelas untuk mengetahui apakah ruangan tersebut sedang digunakan atau tidak.

# Permasalahan





# Brainstroming

Membuat Sistem  
yang dapat  
Mempermudah  
Mencari Ruang Kelas

Informasi Fasilitas  
dan Kapasitas  
Ruangan

Menampilkan  
Ruangan yang bisa  
Digunakan



# Software



**Figma**



**Android  
Studio**



**Visual Studio  
Code**

# Hi-Fi Prototype

**LIVETRACKING**  
CLASSROOM

track anywhere, book anything  
and anytime

**LIVETRACKING**  
CLASSROOM

Hello there, login to continue

Login

Sign Up

**LIVETRACKING**  
CLASSROOM

Sign Up

NPM



E-Mail



Password



Sign Up

**LIVETRACKING**  
CLASSROOM

Edit Profil



1904111010050

Nama

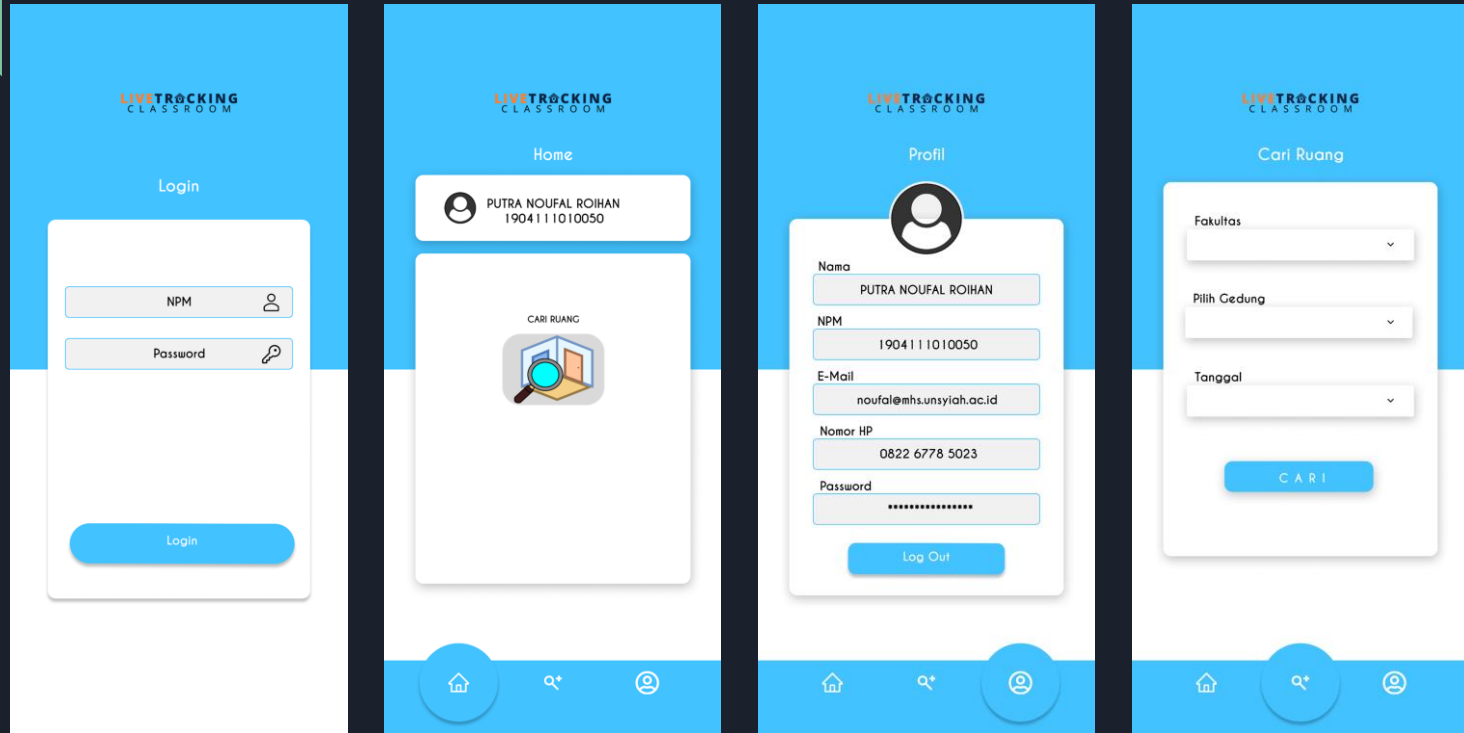
E-Mail

Nomor Hp

Password

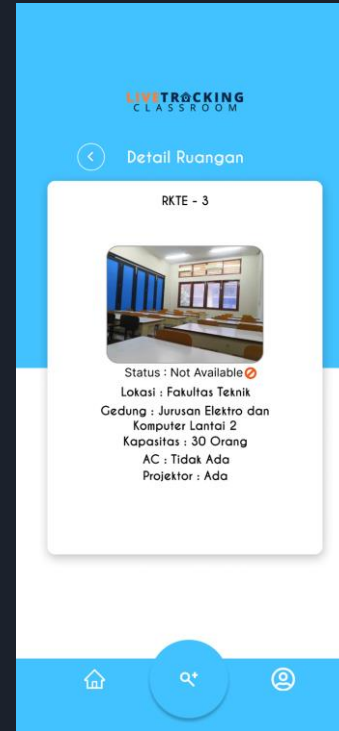
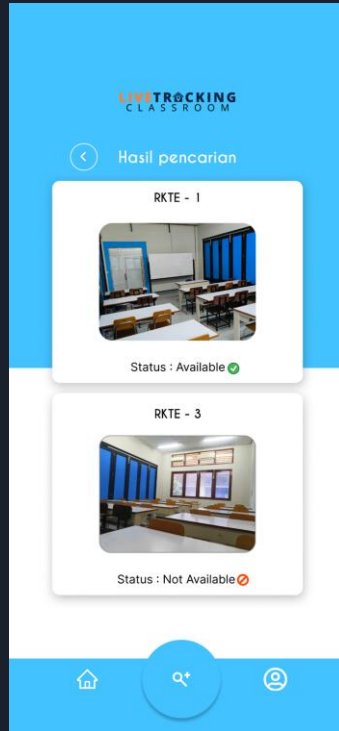
Apply

# Hi-Fi Prototype



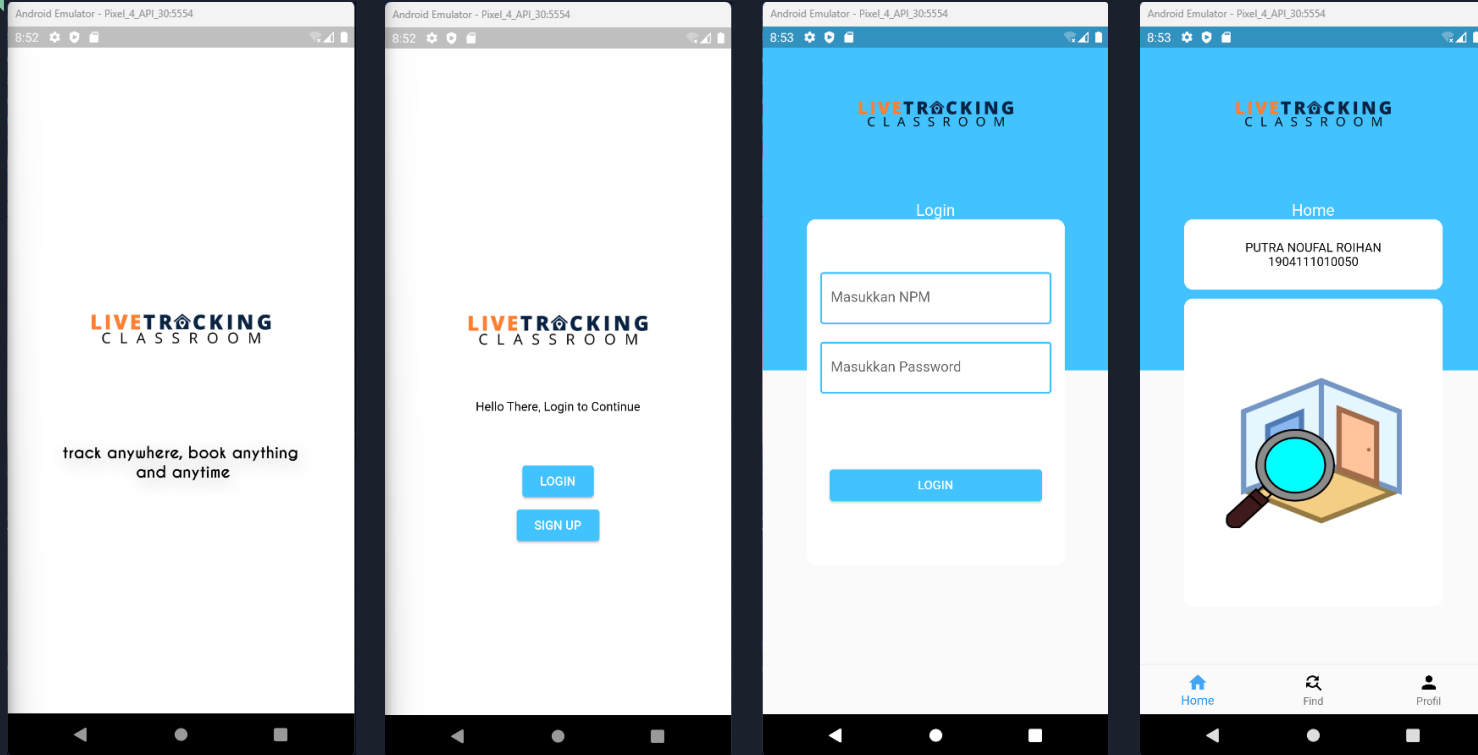


# Hi-Fi Prototype

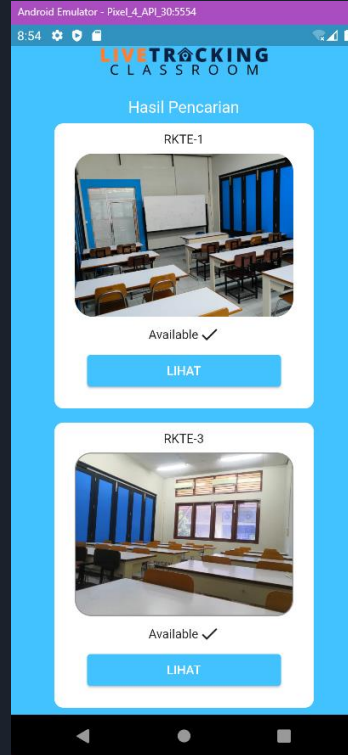
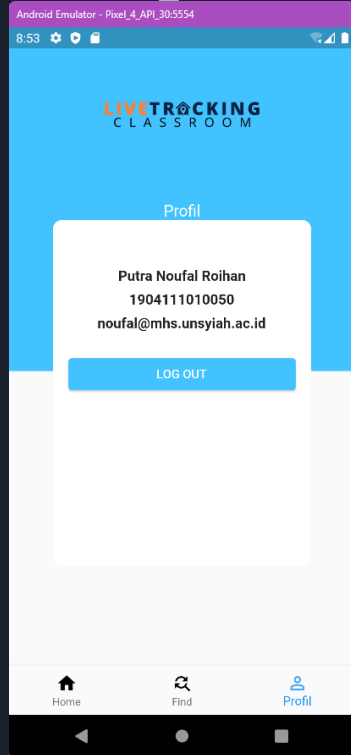


# Final Demo

Link Source Code : [https://github.com/putranoufalroihaan/litroom\\_mobile\\_application](https://github.com/putranoufalroihaan/litroom_mobile_application)



# Final Demo





Terima Kasih